c语言程序体

#include<stdio.h> --->预处理命令, 它的作用是通知C语言编译系统在对C程序进行正式编译之前需做一些预处理工作。

int main() {//c主函数入口

}

c语言可以先定义再赋值

C语言定义变量方法与java类似 int a; a = 1;

c的数据类型

char 字符串

int 整型

short int

long int

unsigned int

unsigned short int

unsigned long int

float 浮点

double 浮点

long double

c的输出 printf(“字符串”，输出变量); c的输出需要使用占位符 %d整数，%f小数，%c字符

定义常量 函数体外定义 #define 常量 值；

c中存在隐式转换

c中类型转换表达

（类型）（表达式） （int）(x+2y)

运算符 与 javaScript差不多

C没有乘方 ，其他都有

关系运算符一致 但不存在 === ！==

三目运算符一致

逻辑语句

if () {}

if () {} else if () {} else {}

do{} while {}

while() {}

switch() {case}