css的概述

css：Cascading Style Sheets成叠样式表 样式表

设置HTML网页的样式

与HTML关系，修饰HTML的内容

尽量使用css属性修饰HTML样式

css语法规范

内联样式 行内样式

将css样式定义在HTML开始标记中

<any style=”样式声明;”></any>

样式声明：

属性：值；属性：值；

常用属性：值：

为别把颜色 color : 英文和RGB f

背景颜色： background

文字大小：font-size:px/pt

内部样式

在<head><style>声明样式规则</style></head>

样式声明由选择器和样式声明组成

选择器：规范了页面那些元素能使用该样式

元素选择器：由元素名称作为选择器

div{ }

外部样式

文件形式 .css

<head>

<link rel=”stylesheet”href=”x.css”>

</head>

css样式特征

继承性 必须有层级关系的嵌套 未定义样式的内层元素会继承外层元素

呈叠性 为一个元素定义多个样式

优先级 行内样式优点 内部到外部 谁离元素近就优先谁

调整显示的优先级

！important添加在 属性值 之后，就能优先使用优先样式

css基础选择器

通用选择器 可以修饰任何元素 \* {样式声明} 效率低

元素选择器 通过设置某类元素修饰页面

类选择器 定义页面上某个或某些颜色的样式 谁想用谁就可以引用 通过class属性引用

.类名（自定义名称）{样式声明}

多类选择器 calss 类1 类2空格隔开

分类选择器 div.类名{ }

id选择器 #id值{样式声明}

群组选择器 将多个选择器放在一起进行样式声明定义

选择器1，选择器2，。。。{样式声明}

后代选择器 通过后代关系匹配元素，通过各种选择器匹配要相应元素

选择器1 选择器2 选择器3{样式声明}

子代选择器 一层层级关系 父代>子代{样式声明}

伪类选择器 匹配元素不同的状态的选择器

选择器：伪类选择器{样式声明}

链接伪类

：link匹配元素尚未访问的状态

：visited 匹配元素访问过的状态

动态伪类

：hover 匹配鼠标悬停在元素上时的状态

：active 匹配元素被激活是的状态（链接文本框 密码框）

：focus 元素获取焦点是的状态 文本框和密码框

目标伪类 突出显示活动的HTML锚点元素 匹配被激活的锚点

：target 给锚点定义伪类

结构伪类 匹配的元素属于其父元素的第一个子元素

：first-child <div><span></span></div> span:first-child{}

:last-child

：nth-child(n) 第n个子元素

：empty 匹配纯空元素 <div></div>

：only-child 匹配父元素唯一的子元素

否定伪类 满足制定的选择器排除在外

：not(选择器)

伪元素选择器

：：first-letter 匹配某个元素的首字符

：：first-line 匹配某个元素的首行

：：selection 匹配被用户选取的内容 只能修改文本原色或背景原色

选择器的优先级 权级别排血

元素选择器1

类选择器10

伪类选择器10

id选择器100

内联选择器1000

选择器权值加到一起，大的优先，权值相同，以后定义的为主

尺寸与边框

单位

px像素

in英寸 1in=2.54cm

pt 磅 1pt=1/72in

cm ；厘米

mm 毫米

em 相对于父元素乘以倍数 多个父元素会累成

rem 根相对，元素字体大小乘以倍数

颜色单位

单词

rgb(r,g,b)0-255

rgba(r,g,b,alpha)alpha透明度0-1之间

#rrggbb由6位16进制的数字、字母表示颜色#ffffff

#rgb上方的简写

尺寸属性 块级元素允许设置尺寸 本社具备尺寸属性的可以设置 行内块元素

设置原色的宽度和高度

width

min-width:最大宽度

max-width:最大宽度

height

min-height

max-height

单选按钮。复选框大部分的行内元素无法设置尺寸

内容溢出处理 默认纵向溢出

overflow:visible溢出可见 hidden溢出隐藏 scroll溢出滚动条 auto溢出显示滚动条

overflow-x

overflow-y

边框属性

border:width style color;

style:solid 实线 dotted点虚线 dashed 线虚线

color：transparent 透明色

width:0/none；取消边框

设置一条边框

border-反向top/bottom/left/right:width style color;

单属性定义 只设置一个属性

border-top/buttom/left/right-width/style/color;

边框倒角设置

border-radius:px/%

单脚设置

border-top-left-radius:左上

border-top-right-radius;右上

边框阴影

box-shadow:h-shadow v-shadow blur spread color inset

h-shadow: 水平方向的阴影 有正负值

v-shadow: 垂直方向的阴影 有正负值

blur：阴影模糊强度 可选值 px取值

spread:阴影的扩展，可选值 px取值

color：阴影颜色 可选

inset：外阴影改为内阴影 可选

输入框轮廓

outline:width style color; ==border:

框模型

box model定义了元素边框处理元素内容，内边距，外边距边框的一种计算方式

外边距 元素边框外的空白边距

margin 定义四个方向的外边距 px、%（占父元素的比例）、auto自动计算外边距（控制块级元素水平居中对齐）

内边距

计算模式：元素实际占地宽度=左右外边距+左右边框+左右内边距+width;

高度=上下+上下+左右+height;

去掉a标签的下划线

text-decoration:none;

margin简写方式

margin：v1 v2;v1上下 v2左右

margin:v1 v2 v3; v1上 v2左右 v3下

margin:v1 v2 v3 v4 上右下左

自带外边距的元素

h1~h6 body p u lol dl dd pre

通过css Reset()的手段，来重置具备外边距的元素

外边距特殊效果

某些条件下子元素的上外边距会作用到父元素上

父元素没有上边框 增加上边框 但是会多出边框厚度 或者设置内边距

子元素设置外边距 增加空<table></table>标记

行内元素、行内块元素垂直外边距无效

内边距

属性 padding：px/%;有四个方向

padding:v1 v2 v3 v4;

box-sizing 制定框模型的计算方式

content-box 默认计算方式

border-box 元素尺寸会包含border和padding也就是以外边框为定值

背景 background

background-color 默认整个边框填充

.background-image:url(); 默认1比1多次填充满

background-repeat:repeat默认值平铺 no-repeat不平铺 repeat-xX轴平铺 repeat-y Y平铺

改变背景图片尺寸

background-size:width height/cover 等比放大覆盖所有区域/contain 等比放大碰到边缘

背景图片的固定 不随滚动条移动

background-attachment: scroll 默认 滚动 fixed固定

背景图片定位 改变背景图在元素中的位置

background-position:

x,y背景水平偏移的距离

% 0% 左上角

left/center/right

top/center/bottom

背景简写

background：color url() repeat attachment position;

渐变

色标 颜色及其位置

线性渐变

background-image:linear-gradient(angle,color-point1,color-point2,…);

angle

to top 从下往上

to bottom

to left

to right

0deg 从下往上 to top

90deg to right

180deg to buttom

270deg to left

color-point色标 颜色与位置

red 0%

rgb() 200px

径向渐变

background-image:radial-gradient(size at position,color-point1,color-point2,…);

size:半径，px

positon 圆心位置

xy px % left center right

重复渐变

重复线性渐变

background-image:repeating-linear-gradient(angle,clolor-point….);

重复径向渐变

background-image:repeating-radial-gradient(size at position,color-point…. );

浏览器兼容性

Firefox:-moz-

Chrome&Sagari:-webkit-

Opera:-o-

IE:-ms-

background:-ms-repeating-linear-gradient();

文本格式化属性

指定字体

font-family:“微软雅黑”，Arial…

字体大小

font-size

加粗

font-weight:bold/normal/value 400~900

字体倾斜

font-style:normal/italic

小型大写字母

小写字符变大写但是大写更小写的一致高

font-variant:normal/small-caps

字体简写

font：style variant weight size family;必须设置family

文本格式

color

text-align:left center right justify(；两端对齐)文本，行内，行内块的水平对齐

text-decoration:none/underline/overline/line-through下划线

line-height:px为别把高度，行高大于字体本身，就会垂直居中

text-indent:px;首行文本缩进

text-shadow:h-shadow v-shadow blur color;

表格

padding:

border:

width,height

font

text

line-height

background

vertical-align:top/middle/bottom指定单元格数据垂直对齐方式

边框合并

border-collapse:separate 分离 默认 collapse合并

边框边距

border-spacing：水平 垂直 边框separate模式下才行

表格标题位置

caption-side:top默认/bottom

表格显示规则 表的计算方式 border-sizing

table-layout:auto默认fixed固定表格布局

定位 指的是改变元素在页面中的默认位置

按照效果分类

普通流定位（默认定位）

浮动定位

相对定位

绝对定位

固定定位

普通流定位 文档流定位 页面中默认的定位方式

浮动定位 元素浮动讲不占据页面空间 脱离了文档流 未浮动的元素将上前补位

浮动元素会停靠在父元素的左右或者其他已经浮动元素的边缘

float:left(左浮动，停靠在父元素的左边或者挨着左侧以浮动元素的)

right

none（默认效果无浮动）

浮动的特殊效果

元素浮动后就变为块级元素

可设置尺寸和外边距

当父元素显示不下所有浮动元素时，最后一个将换行或者被卡主

元素浮动后宽度将以内容为主 未定宽度情况下

文本，行内元素，行内块元素时环绕方式排列，不会在浮动元素地下会避开

清除浮动带来的影响

clear:

left 清楚当前元素前面元素左浮动带来的影响

right

both 前面元素任何一种浮动都清楚

none

浮动元素对父元素的影响

浮动元素不占页面高度

直接设置父元素高度

设置父元素浮动

为父元素设置overflow :hidden/ auto

在父元素中，加上空子元素(块级元素) clear:both 在尾部加子元素

其他三个定位 引用伪类属性来写 引用后都会脱离文档流都会变成块级元素

position:static(默认静态)

relative 相对定位

absolute 绝对定位

fixed 固定定位

偏移属性 position要有非默认定位才行

top/buttom/left/right

ex:top:150px

详解

相对定位relative 元素相对于原来位置偏移某个距离

position:relative

left:10px;

绝对定位 absolute 绝对定位会脱离文档流 会以最近的已定位的父元素初始化定位位置 子元素绝对定位absolute 父元素相对定位relative

position:absolute; 堆叠与菜单

z-index:数字 越大越靠上 改变堆叠显示顺序

固定定位 将元素固定在网页的某个位置，不会随滚动条发生改变

position:fixed; 以body做定位

top:100px;

显示

显示方式 决定元素在网页中的表现形式

display:none 不显示 脱离文档流

block表现为块级元素

inline 表现为行内元素

inline-block 表现为行内块

table 表现为表格 尺寸以内容为准 每个元素独占一行 允许修改尺寸

显示效果

visivbility:visible可见

hidden 隐藏 元素不可见 但是不脱离文档流

opacity:0.0~1 透明度

垂直方向的对齐方式 图片和表格

vertical-align:top/bottom/middle/baseline(图片中基线对齐) 表格中

光标显示 改变鼠标悬停的状态

cursor:default 正常

pointer 小手

crosshair : +

text：I

wait:等待

help:帮助

列表

list-style-type:none/disc/circle/square

列表项图像

使用自定义图像替换标识

list-style-image:url();

list-style-position：outside/inside 将默认列表标识放到li里面

简写

list-style:type url() position;

css3复杂选择器

兄弟选择器 具有相同父元素的同级元素

相邻兄弟选择器

选择器1+选择器2+。。{} 向后找 只有最后一个有效果

通用兄弟选择器 获取子元素所有选择器

选择器1~选择器2{} 也只有最后一个有效

属性选择器 通过元素附带的属性及值来匹配元素

[属性名称]

elem[attr] 表示附带页面中所有有attr属性的elem

[attr1][attr2] 匹配同时附带多个属性的元素

[attr=value] 匹配attr属性为value的元素

内容生成

使用css动态的向某元素中插入一段内容

伪元素选择器

：：before 匹配到某元素的内容区域之前 x.innerHTML之前

：：after x.innerHTML 之后

属性

content:“avb” url(图片) 插入内容

动态消除浮动与间距溢出

x{

content:””;

display:block/table;

/clear:both;

}

弹性布局 flexible layout 解决某元素中子元素的布局方式

弹性布局的容器（父元素）

弹性布局的项目 项目（要实现布局的子元素）

主轴

项目们排列方向的一根轴 横轴、纵轴

交叉轴

不同主轴的另一个轴

语法

flex容器 将元素变为flex容器后，所有子元素将变成flex项目

display:flex 块级元素变为容器

inline-flex 将行内元素变为容器

容器属性 制定主轴及排列方向

flex-direction：row 横轴

row-revsrse 横轴反向

column 纵轴

column 纵轴反向

flex-wrap：nowrap (default 当一个主轴排列不下所有子元素制定其如何换行

wrap 换行

wrap-reverse 换行并反向

flex-flow：row nowarp default是flex-direction和flex-wrap的缩写

direction warp

justify-content：flex-start 主轴起点对齐在主轴上的对齐方式

flex-end 主轴重点对齐

space-between 两端对齐

center 在主轴上居中

space-around 每个项目两端间距相同

align-items:flex-start 交叉轴起点对齐

flex-end 交叉轴终点

center

baseline 交叉轴上基线对齐

stretch 项目未设置尺寸，在交叉轴上占满所有空间

注意：子元素float vertical-align clear 容器text-align将失效

子元素项目的属性

order：整数数字 定义项目的排列顺序，值越小越靠近起点

flex-grow：整数数字 项目的放大比例，容器有足够的剩余空间

flex-shrink：1默认 0不缩小 定义项目的缩小比例，空间不足该如何缩小

align-self：flex-start项目的交叉线对齐方式

flex-end

center

baseline

stretch

atuo 继承父元素align-items的对齐效果

转换 改变元素在页面中的位置，大小，角度以及形状的一种方式

2D

3D

属性

transform：none;默认

transform-function一个或多个转换函数

多个转换函数用空格隔开

transform-origin：% px center转换原点（锚点）默认在中心

两个值 x，y

三个值 x, y, z

2D中函数

transform：translate(x,/y) translateX() translateY()改变位置

transform：scale(value/x、y) 缩放 默认为1 小于1缩小 负数会翻转180度

scaleX() scaleY();

transform：rotate(ndeg)旋转 n正数顺时针 负数逆时针 会连同坐标轴一同旋转

transform：skew(x, y ) skewX(xdeg) skewY(ydeg)倾斜 改变y轴角度

3D

perspective透视距离 模拟人眼到元素之间的距离 放在父元素上

transform:rotateX(xdeg) rotate(ydeg) rotate(zdeg);

rotate3D(x,y,z,ndeg) xyz大于0表示参与旋转

transform:translateX(),translateY(),translateZ()

过渡 给css变换加时间

transition-property:all 所有能表现的过渡属性

具体属性

颜色

取值为数字

转换属性

阴影属性

渐变属性

visibility显示属性

transition-duration: s/sm取值 过渡时长

transition-timing-function: ease 慢快慢

linear 线性

ease-in 先慢后快

ease-out 先快后慢

ease-in-out 慢加速键鼠慢 transition-delay: s/sm过渡延迟时间

过渡属性放在元素里面 使用伪类激活后可以动画返回返回元素

简写 transition:property duration timing-function delay;

动画 元素从一种样式组件变为另一种样式 即将多个过渡效果放在一起

关键帧：定义动画执行的时间点 在时间点上定义样式

声明动画

定义关键帧

为元素调用动画 指定元素调用的动画名称以及各个参数属性

定义动画

@keyframes 动画名称{

定义该动画所有的关键帧

0%{ 元素样式}

25%{元素样式}

。。。。。。。。

100%{元素样式}

}

动画调用

animation-name 指定调用动画的名称

animation-duration:s/sm 动画时长

animation-timing-function: 与transition-timing-funciton一样

animation-delay:s/sm延迟

animation-iteration-count:数字/infinite动画播放次数

animation-diretion：normal 动画播放方向

reverse 反向播放

alternate 反复播放

简写

animation:name duration timing-funtion delay iteration-count direction;

animation-fill-mode:none默认 规定动画播放前播放后状态

forwards 播完定格在最后

backwards 播放前第一个效果

both 上面两个状态

animation-play-state：paused 暂停 指定动画处于播放还是暂停

running 播放

css Hack IE浏览器兼容性问题

针对不同浏览器用不同的代码

css hack 使用css样式的优先级解决兼容性问题

css类内部Hack 在样式属性名称前后增加不同的前后缀 识别不同的浏览器

+: IE6.7 前缀

-:IE6前缀

\0:IE8,9,10后缀

\9\0：IE9，10后缀

css选择器hack 在选择器前加前缀

\*：IE6

\*+：IE7

HTML头部引用Hack

IE条件注释判断浏览器版本，从而执行不同的代码

<!—[if 条件 IE 版本号]>

满足条件要执行的HTML代码

<![endif]-->

版本号：6-10

条件：gt 只有在大于指定版本的浏览器中执行代码

gte 大于等于

lte 小于等于

lt 小于

! 指定以外版本

省略条件 只在指定版本显示

text-overflow:ellipsis 用省略号代替多出的文本

white-spacs:nowrap 规定文本不换行

css继承类型

可继承的：

字体相关属性

文本相关属性

光标属性

元素可见：visibility

列表相关

不可继承：

display

box

背景

position

轮廓