webstocket广播式的服务协议

客户端：

var Socket = new WebSocket(url, [protocol] );

WebSocket 属性

以下是 WebSocket 对象的属性。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

Socket.readyState

只读属性 readyState 表示连接状态，可以是以下值：

0 - 表示连接尚未建立。

1 - 表示连接已建立，可以进行通信。

2 - 表示连接正在进行关闭。

3 - 表示连接已经关闭或者连接不能打开。

Socket.bufferedAmount

只读属性 bufferedAmount 已被 send() 放入正在队列中等待传输，但是还没有发出的 UTF-8 文本字节数。

WebSocket 事件

以下是 WebSocket 对象的相关事件。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

事件 事件处理程序 描述

open Socket.onopen 连接建立时触发

message Socket.onmessage 客户端接收服务端数据时触发

error Socket.onerror 通信发生错误时触发

close Socket.onclose 连接关闭时触发

WebSocket 方法

以下是 WebSocket 对象的相关方法。假定我们使用了以上代码创建了 Socket 对象：

方法 描述

Socket.send() 使用连接发送数据

Socket.close() 关闭连接

服务器