

LISTA DE EJERCICIOS NRO 4

1. Crear un archivo main.py el cual importará a los demás archivos correspondientes a cada pregunta.

2. Crear una clase Sorteo, el cual inicializa una lista vacía de valores, el valor máximo que puede tener un valor por agregar a la lista y la cantidad de elementos que se van agregar a la lista, así mismo un método de sortear números el cual serán agregadas a la lista con el máximo valor dado, un método que muestre la lista de los valores sorteados y por último un método que me permita escoger un valor aleatorio de la lista.

***usar libreria random**

3. Crear una función que se conecte a una API (<https://api.apis.net.pe/v1/tipo-cambio-sunat>) , (<https://pokeapi.co/api/v2/pokedex/1/>) , ([https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/\\$name](https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/$name)) mostrar datos devueltos u realizar una funcionalidad

4. Realizar una clase Registro que inicialice creando un archivo, un método que guarde el input(*) en un archivo de texto y uno que muestre todo el archivo.

El formato que debe guardar es fecha-nameFile-message del input, para la fecha usar la libreria datetime (from datetime import datetime
=>datetime.now())

5. Realizar una función que valide que sea un número telefónico de celular ingresado para eso la expresión regular sería `.r'^9\d*$'` (la cual significa que es un número que inicia con 9) recordar que las expresiones regulares son para strings y así mismo validar la longitud.

6. Crear el ejecutable de alguno de los programas anteriores.