## מסמך מלווה לפרוייקט הגמר בקורס "תכנות למכטרוניקה - 233032100 "

שם המגיש: שיר ליברמן

תעודת זהות: 315765172

שם המרצה : ד"ר טל אלון

מטרת התכנית היא לבנות "משחק זיכרון".

המשחק מבוסס על דמויות מהסדרה "איש משפחה" ("Family guy"), אשר הקלפים כל פעם שלוחצים עליהם מציגים את הדמויות הנ"ל.

התכנית תתחיל מתפריט ראשי שממנו מחתן לראות את טבלת השחקנים האחרונים ואת התוצאות שלהם.

ישנו חלון About.

כאשר יסתיים המשחק, כלומר כל הזוגות במשחק ימצאו, יתגלה כפתור RESET שיהפוך להיות גלוי במסך הראשי. כאשר יילחץ הכפתור יתחיל המשחק מחדש על קלפים מסודרים רנדומלית בסדר שונה.

בנוסף ישנה אפשרות "לעשות הפסקה" ולצאת מפאנל המשחק לפאנל הראשי כאשר הטיימר עוצר מלכת, וכמובן שיהיה אפשר לחזור לפאנל המשחק כאשר הטיימר יחזור לאותו ערך של זמן ריצה בו הוא עצר.

פונקציית חלוקת הקלפים לוקחת 12 קלפים מוגדרים מראש.

הפונקציה מאפשרת לקלפים להשתבץ בלוח לא יותר מפעמיים ובוחרת להם מיקום רנדומלי.

לבסוף הקלף האחרון לאחר שיימצאו כל הזוגות הוא כוכב על מנת לא להתבלבל על שאר זוגות הקלפים.