Здравствуйте, я хочу вам представить свой проект игру «Космические приключения». Цель моего проекта создать игру платформер.

Запустив игру, мы видим окно, которое является главным меню игры. Начинает воспроизводиться музыка. Нажав на кнопку «Правила игры» осведомляемся о задачах, которые мы должны выполнять, и правилах управления персонажем игры. Управление совершается с помощью стрелок, а стрельба происходит при нажатии на пробел.

При нажатии на кнопку «Начать игру 1» или «Начать игру 2» начинается игра.

Начиная игру 1 или 2 (меняется только карта, весь функционал одинаковый), мы видим фиолетовую карту с платформами, по которым может ходить персонаж, самого персонажа, монстров, монету и два счётчика.

Чтобы для нас персонаж всегда оставался в центре окна для него используется камера, которая следует за ним.

Первый счётчик очков: «Score: 0». Он увеличивается при сборе монет и убийстве монстров.

Второй счётчик «Misses: 0/10». Он зависит от монет. Монета появляется на 10 секунд и если персонаж не успевает её схватить, то счётчик монет увеличивается на 1. Когда он достигает значения 10/10 игра заканчивается. Если монету собрать удаётся, то она увеличивает счётчик очков на 10.

Монстров всегда на карте 10 (5 стреляют влево и 5 стреляют вправо), при убийстве одного появляется другой вместо него. Через некоторое время их позиция обновляется. Монстры стреляют каждые две секунды, и если в персонажа попадёт пуля, то игра завершится. Если персонаж попадёт своей пулей в монстра, то к счётчику очков прибавится 15.

Когда игра завершается, то мы переходим к окну концовки. Там мы можем увидеть наш результат – количество набранных очков. Результат сохраняется в файл results.csv. Чем выше количество очков, тем выше в файле сохранится результат.

Вот результат работы этой игры