**Проект Игра «Космические приключения»**

В проекте представлен платформер. Игроки смогут погрузиться в два уровня с уникальными картами. Задача персонажа уворачиваться от снарядов монстров, стреляющих в разных направлениях. Параллельно с этим герой должен собирать монеты, которые через 10 секунд перемещаются. Если упустить 10 монет, то игра закончится. Система очков зависит от выполненных задач: убитые враги, собранные монеты. Каждый игрок сможет увидеть свой лучший результат в results.csv. Яркая графика и захватывающий звук создадут уникальную атмосферу, а динамический игровой процесс не позволит скучать ни на минуту.