let GemeMin

let cards = ['card1', 'card2', 'card3', 'card4', 'card5', 'card6']

let randomCards = new Array(cards.length \* 2)

let index = 0

let oneMemorycard = ""

let strtBottum = ""

let rememberCard

let count = 0

let copyForOne

let copyForTwo

let allPoints = 0

let Points;

let countTry = 0;

let ClickSound = new Audio('Click.mp3')

let correct = new Audio('good.mp3')

let win = new Audio('winner.mp3')

let gameOver = new Audio('gameover.mp3')

// document.getElementById("ClickSound")

function myLevel(min) {

    GameMin = min;

    MakeNewArry()

}

function MakeNewArry() {

    index = 0

    let apear = 0

    while (index < randomCards.length) {

        let myCard = cards[parseInt(Math.random() \* cards.length)];

        for (let i = 0; i < index; i++) {

            if (randomCards[i] == myCard)

                apear++

        }

        if (apear < 2) {

            randomCards[index] = myCard

            index++

        }

        apear = 0

    }

    newPageAndMakeTheCardsOnTheScreen()

}

function newPageAndMakeTheCardsOnTheScreen() {

    let theClass = document.querySelectorAll('.welcome')

    for (let i = 0; i < theClass.length; i++) {

        if (i == 0) {

            theClass[i].innerHTML = "Memory Game"

            theClass[i].style.fontSize = '120px';

        }

        else

            theClass[i].style.display = "none"

    }

    theClass = document.querySelectorAll('.welcome2')

    for (let i = 0; i < theClass.length; i++) {

        theClass[i].style.display = "none"

    }

    let theCardIndex

    for (let i = 0; i < randomCards.length; i++) {

        let cards = document.createElement('div');

        cards.setAttribute('class', 'theCard'); //להוסיף Idלכל קלאס

        cards.style.fontSize = "large"

        let rememberClass = cards

        document.querySelector("#Allcards").appendChild(cards);

        cards = document.createElement('div');

        cards.setAttribute('class', 'StaylForCard');

        theCardIndex = document.querySelectorAll(".theCard")

        theCardIndex[i].appendChild(cards);

        cards = document.createElement('div');

        cards.setAttribute('class', randomCards[i]); //קלאס של הצד הפנימי

        theCardIndex[i].appendChild(cards);

        rememberClass.addEventListener("click", () => {

            if (strtBottum == "emp") {

                if (count == 6)

                    startAgain()

                else {

                    if (rememberClass.style.fontSize != "large")   //האם הקלף פתוח או סגור(סגור=לארג')

                        document.querySelector(".msg").innerHTML = "pleas enter on a new card"

                    else {

                        ClickSound.play();

                        rememberClass.style.transform = "rotateY(180deg)"

                        rememberClass.style.fontSize = "small"

                        if (oneMemorycard == "")

                            oneMemorycard = rememberClass

                        else {

                            copyForOne = oneMemorycard

                            copyForTwo = rememberClass

                            setTimeout(finish, 1000)

                            oneMemorycard = ""

                        }

                    }

                }

            }

        })

    }

    console.log(randomCards)

    document.querySelector('.Title').innerHTML = "Score"

    document.querySelector('.Title2').innerHTML = "massage"

    //פסים צדדיים

    let FindCanvas = document.querySelectorAll(".can");

    console.log(FindCanvas)

    for (let i = 0; i < FindCanvas.length; i++) {

        FindCanvas[i].style.display = "inline-block"

    }

    let canvas1 = document.getElementById('myCanvas1');

    let ctx1 = canvas1.getContext('2d');

    ctx1.moveTo(0, 0);

    ctx1.lineTo(0, 600);

    ctx1.lineWidth = 6;

    ctx1.stroke()

    let canvas2 = document.getElementById('myCanvas2');

    let ctx2 = canvas2.getContext('2d');

    ctx2.lineTo(50, 0);

    ctx2.lineTo(50, 600);

    ctx2.lineWidth = 6;

    ctx2.stroke()

    //שעון

    document.querySelector('.clock').style.border = "solid";

    let CopytGameMin = GameMin;

    if (GameMin < 60)

        document.querySelector('.clock').innerHTML = "00:" + CopytGameMin;

    else if (CopytGameMin >= 60 && CopytGameMin < 120) {

        CopytGameMin = CopytGameMin - 60;

        if (CopytGameMin == 0)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "01:" + "00";

        else

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "01:" + CopytGameMin;

    }

    else if (CopytGameMin >= 120 && CopytGameMin < 180) {

        CopytGameMin = CopytGameMin - 120;

        if (CopytGameMin == 0)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "02:" + "00";

        else

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "02:" + CopytGameMin;

    }

    //ניראות כפתור הstart

    document.querySelector('.startButtom').style.display = "inline-block"

    document.querySelector('#startButtomBackGroung').style.backgroundColor = "rgba(0, 0, 0, 0.371)";

    strtBottum = "full"

}

function finish() {

    if (copyForOne.lastElementChild.className != copyForTwo.lastElementChild.className) {

        console.log(copyForOne.lastElementChild.className)

        console.log(copyForTwo.lastElementChild.className)

        copyForTwo.style.transform = "rotateY(360deg)"

        copyForTwo.style.fontSize = "large"

        copyForOne.style.transform = "rotateY(360deg)"

        copyForOne.style.fontSize = "large"

        document.querySelector(".msg").innerHTML = "the cards are not equals"

        countTry++

    }

    else {

        correct.play()

        document.querySelector(".msg").innerHTML = "the cards are equals"

        count++

        Points = 100 - (countTry \* 10)

        allPoints += Points

        document.querySelector(".attempts").innerHTML = "attempts: " + countTry

        document.querySelector(".Score").innerHTML = "Score: " + Points

        document.querySelector(".allScore").innerHTML = "all Score: " + allPoints

        countTry = 0

        if (count == 6) {

            clearInterval(si);

            win.play()

            let a = document.querySelectorAll('.startButtom')

            document.querySelector('#startButtomBackGroung').style.backgroundColor = "rgba(0, 0, 0, 0.371)";

            a[1].style.display = "inline-block"

        }

    }

}

let si;

function startTheGame() {

    document.querySelector('.startButtom').style.display = "none"

    strtBottum = "emp"

    document.querySelector('#startButtomBackGroung').style.backgroundColor = "rgba(0, 0, 0, 0)";

    //הפעלת השעון

    let number = GameMin;

    si = setInterval(() => {

        if (number >= 10 && number < 60)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "00:" + number;

        else if (number < 10)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "00:" + "0" + number;

        else if (number >= 70 && number < 120)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "01:" + (number - 60);

        else if (number < 70 && number > 60)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "01:" + "0" + (number - 60);

        else if (number >= 130 && number < 180)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "02:" + (number - 120);

        else if (number < 130 && number > 120)

            document.querySelector('.clock').innerHTML = "02:" + "0" + (number - 120);

        number--;

        if (number < 0) {

            clearInterval(si);

            strtBottum = "full"

            let a = document.querySelectorAll('.startButtom')

            document.querySelector('#startButtomBackGroung').style.backgroundColor = "rgba(0, 0, 0, 0.371)";

            if (count < 6) {

                a[2].style.display = "inline-block"

                gameOver.play()

            }

            else

                a[1].style.display = "inline-block"

        }

    }, 1000);

}

function startAgain() {

    location.reload();

}