动态规划关于博弈的问题：

1. 面对一堆石子，都有先手和后手的两种情况。
2. 需要包含很多子问题的求解，会一直往下追溯到一个最小的子集。（有点递归的思想）
3. 确定状态转移方程，如何去确定（难点）。