## به نام خدا



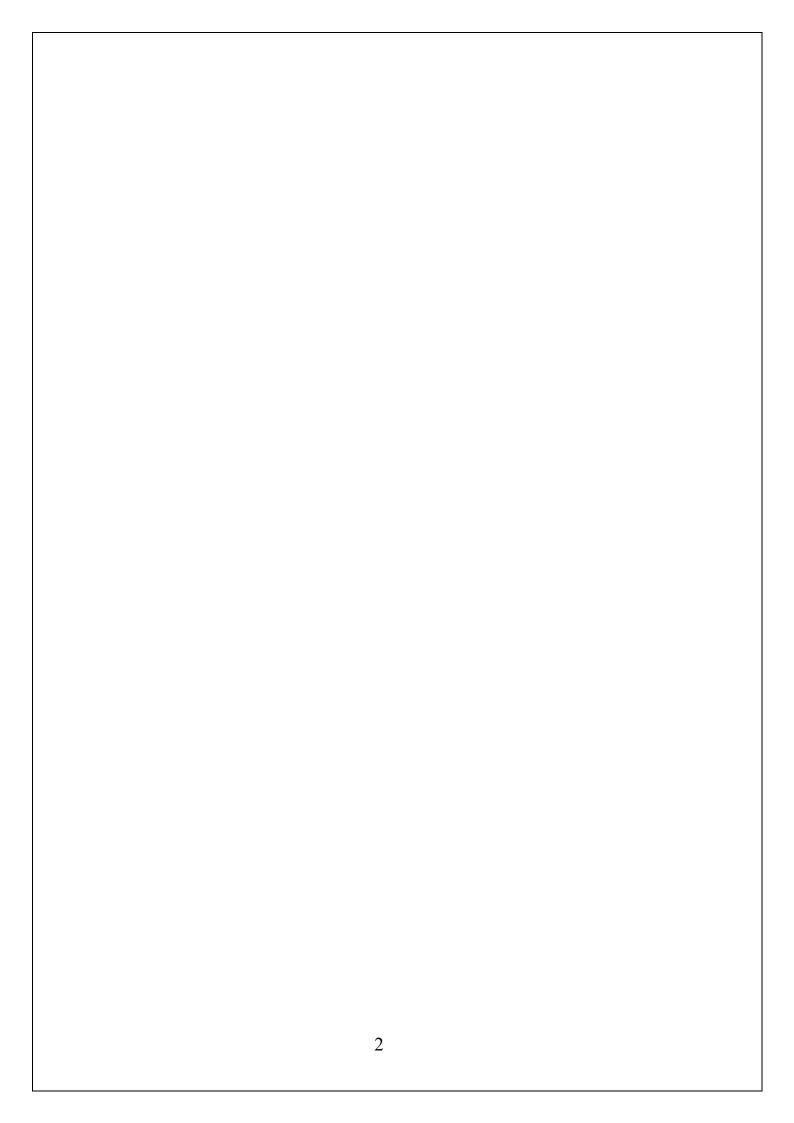


دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

# آزمایشگاه سیستمهای کنترل خطی آزمایش شماره 6

شيرين جمشيدى - محمدصابر بهادرى - محيا شهشهانى 810199598 -810199387 -810199570

ارديبهشت ماه 1402



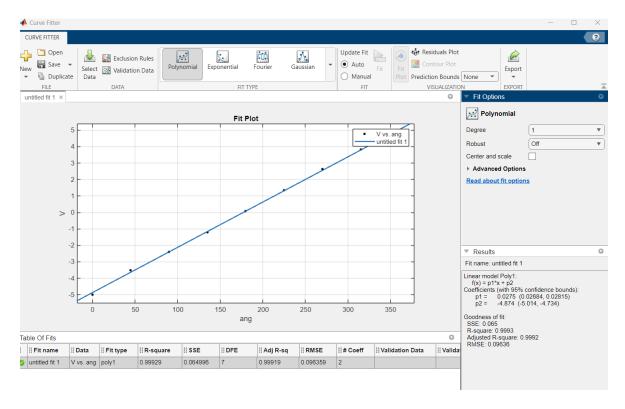
#### چکیده

این آزمایش، هدف بررسی شناسایی حسگر موقعیت و در ادامه تحلیل عملکرد سروموتور DC در حضور کنترل کننده موقعیت و در نهایت پیاده سازی عملی این کنترل کننده است. با پیاده سازی عملی دو کنترل کننده اثر پدیده غیرخطی ناحیه مرده موجود در سیستمهای فیزیکی را در حضور پسخور در رفتار سیستم مشاهده خواهیم کرد. در نهایت اثر حضور یک تاخیر مرتبه یک را در پایداری سیستم بررسی میکنیم.

## بخش 1-شناسایی حسگر موقعیت

نتایجی که از آزمایش بدست آوردیم.

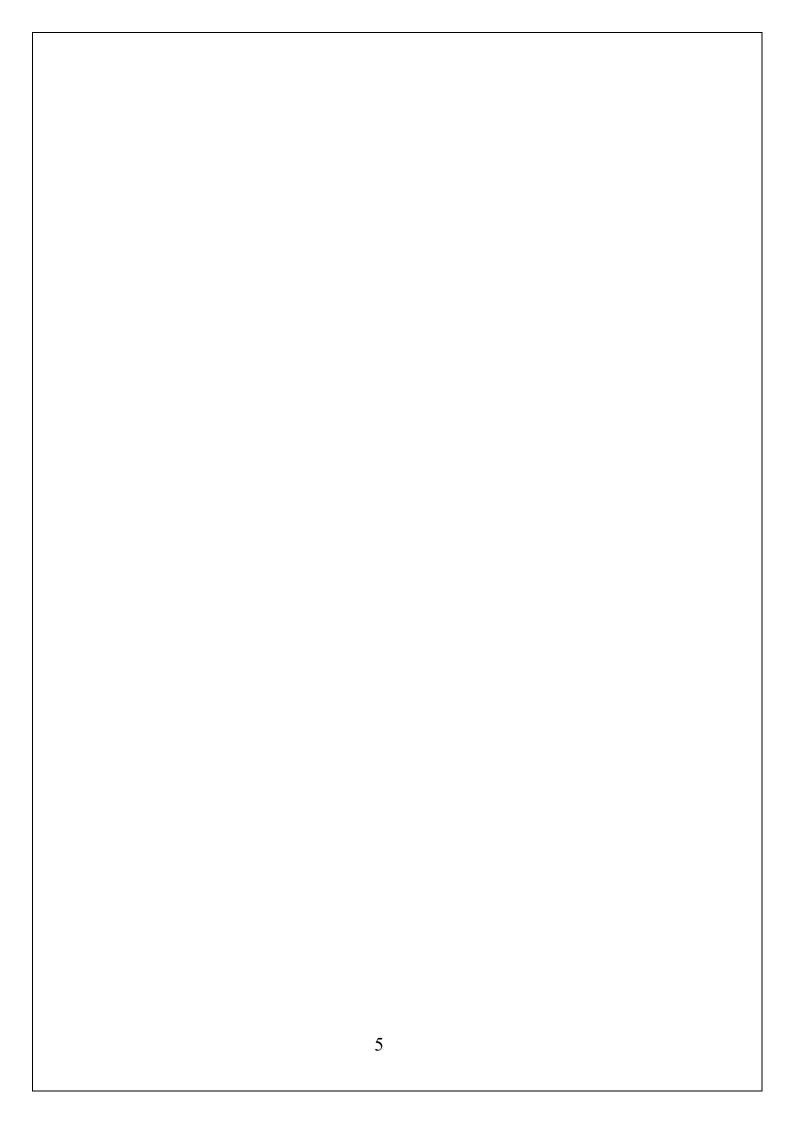
زاویه	0°	45°	90°	135°	180°	225°	270°	315°	360°
مقدار ولتاژ	-5	-3.52	-2.4	-1.2	0.08	1.36	2.64	3.84	4.88



نتیجه نهایی برازش با متلب

همانطور که مشخص است زمانی که که نتایجی که با آزمایش بدست آوردیم نیز بصورت خطی در آمدند و معادله خط خروجی از برازش در قسمت سمت راست پایین مشخص است.

$$V = 0.0275 \theta - 4.874$$



## بخش 2-مفاهیم نظری مربوط به آزمایش

#### • کنترل کننده تناسبی

$$\begin{split} \frac{\theta_0(s)}{\theta_{in}(s)} &= \frac{KK_1}{Ts^2 + s + KK_1} \to \theta_0(s) = \theta_{in}(s) \frac{KK_1}{Ts^2 + s + KK_1} \\ E(s) &= \theta_{in}(s) - \theta_0(s) = \theta_{in}(s) \left(1 - \frac{KK_1}{Ts^2 + s + KK_1}\right) \\ &= \theta_{in}(s) \left(\frac{Ts^2 + s}{Ts^2 + s + KK_1}\right) = \frac{1}{s^2} \left(\frac{Ts^2 + s}{Ts^2 + s + KK_1}\right) \\ e_{ss} &= \lim_{s \to 0} sE(s) = \frac{1}{s} \left(\frac{Ts^2 + s}{Ts^2 + s + KK_1}\right) = \lim_{s \to 0} \left(\frac{Ts + 1}{Ts^2 + s + KK_1}\right) \\ &= \frac{1}{KK_1} \end{split}$$

همانطور که میبینید با افزایش  $K_1$  خطای حالت ماندگار کاهش میابد.

#### • كنترل كننده فيدبك موقعيت- سرعت

در این کنترل کننده از خروجی سرعت نیز فیدبکی گرفته شده است و خروجی آن در یک بهره ضرب شده است.

حال خطای حالت ماندگار را محاسبه مینماییم:

• 
$$\frac{\theta_0(s)}{\theta_{in}(s)} = \frac{KK_1}{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s + KK_1} \rightarrow \theta_0(s) = \theta_{in}(s) \frac{KK_1}{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s + KK_1}$$

$$E(s) = \theta_{in}(s) - \theta_0(s) = \theta_{in}(s) \left(1 - \frac{KK_1}{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s + KK_1}\right)$$

$$= \theta_{in}(s) \left(\frac{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s}{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s + KK_1}\right)$$

$$= \frac{1}{s^2} \left(\frac{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s}{Ts^2 + s + KK_1}\right)$$

$$e_{ss} = \lim_{s \to 0} sE(s) = \frac{1}{s} \left(\frac{Ts^2 + (1 + KK_1K_2)s}{Ts^2 + s + KK_1}\right)$$

$$= \lim_{s \to 0} \left(\frac{Ts + 1 + KK_1K_2}{Ts^2 + s + KK_1}\right)$$

$$= \frac{1 + KK_1K_2}{KK_1} = K_2 + \frac{1}{KK_1}$$

همانطور که مشاهده می شود با افزایش  $K_2$  خطا افزایش می یابد.

$$\frac{\theta_{0}(s)}{\theta_{in}(s)} = \frac{KK_{1}}{Ts^{2} + (1 + KK_{1}K_{2})s + KK_{1}} = \frac{\frac{KK_{1}}{T}}{s^{2} + \frac{(1 + KK_{1}K_{2})}{T}s + \frac{KK_{1}}{T}}$$

$$= \frac{\frac{KK_{1}}{T}}{s^{2} + \frac{(1 + KK_{1}K_{2})}{T}s + \frac{KK_{1}}{T}} = \frac{\omega_{n}^{2}}{s^{2} + 2\eta\omega_{n} + \omega_{n}^{2}}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \omega_{n} = \sqrt{\frac{KK_{1}}{T}} \\ \omega_{n} = \sqrt{\frac{KK_{1}}{T}} \\ \frac{(1 + KK_{1}K_{2})}{2\sqrt{\frac{KK_{1}}{T}}} = \frac{(1 + KK_{1}K_{2})}{2\sqrt{KK_{1}T}} \end{cases}$$

طبق رابطه بالا می توانیم پارامتر های پاسخ گذرای سیستم را کنترل کنیم.

## DC بخش 3–کنترل موقعیت سروموتور

• باتوجه به بخش یک و معادله بدست آمده، ولتاژ صفر معادل موقعیت زاویه 177.2 درجه و ولتاژ سه ولت معادل قرار گیری در زاویه 286.32 درجه میباشد. که به ازای پیک تو پیک سه ولتی، 109.12 درجه تغییرات زاویه داریم.

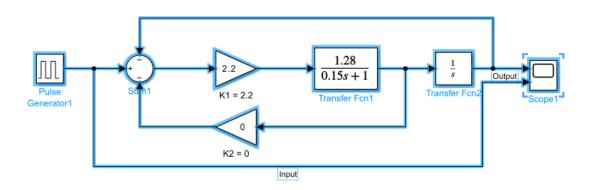
$$V = 0.0275\theta - 4.874$$

از آزمایش قبلی میدانیم

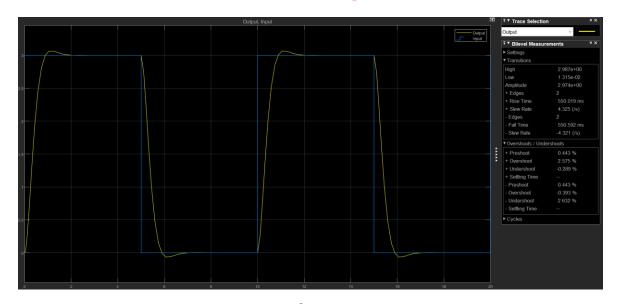
$$G(s) = \frac{1.28}{1 + 0.15s}$$

حال با استفاده از نرم افزار متلب شبیه سازی میکنیم:

 $K_1 = 2.2, K_2 = 0$  •



#### بلوک دیاگرامی در محیط شبیه سازی متلب

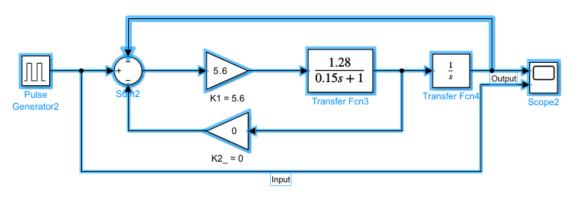


### نمودار خروجی شبیه سازی متلب

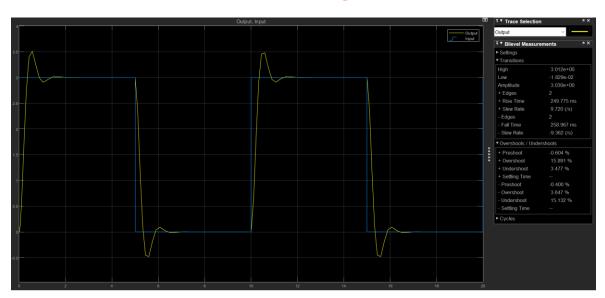
همانطور که از نمودار مشخص است

 $\begin{cases} \textit{Rise Time} : 550.019 \ \textit{ms} \\ \textit{Overshoot} : 2.575\% \end{cases}$ 

 $K_1 = 5.6, K_2 = 0$  •



بلوک دیاگرامی در محیط شبیه سازی متلب

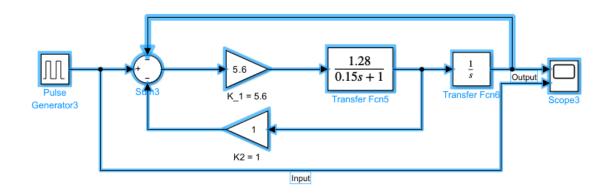


نمودار خروجی شبیه سازی متلب

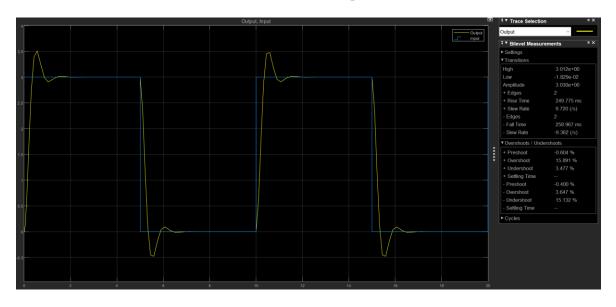
همانطور که از نمودار مشخص است

 $\substack{\textit{Rise Time: } 249.775 \ ms\\ \textit{Overshoot: } 15.891\%}$ 

## $K_1 = 5.6, K_2 = 1$ •



## بلوک دیاگرامی در محیط شبیه سازی متلب

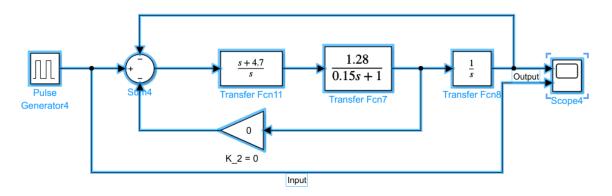


نمودار خروجی شبیه سازی متلب

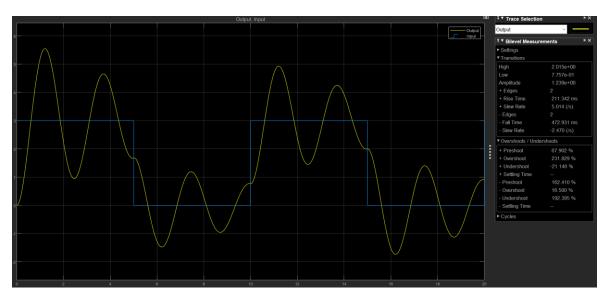
همانطور که از نمودار مشخص است

*Rise Time*: 249.775 *ms Overshoot*: 15.891%

(با مشتق گیر) 
$$K_1 = 1 + \frac{4.7}{s}$$
 ,  $K_2 = 0$ 



بلوک دیاگرامی در محیط شبیه سازی متلب

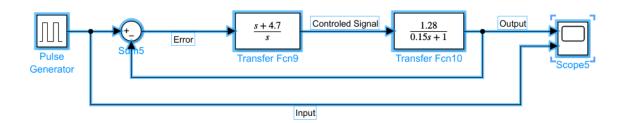


نمودار خروجی شبیه سازی متلب

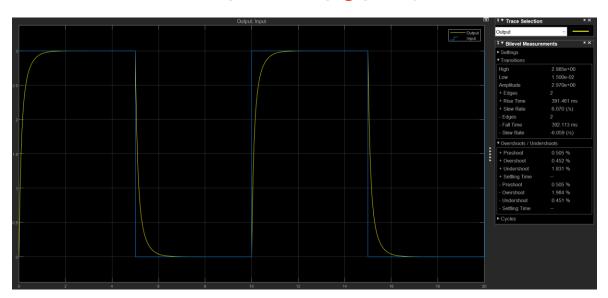
همانطور که از نمودار مشخص است

 $\{ \begin{matrix} Rise\ Time: 211.342\ ms \\ Overshoot: 16.5\% \end{matrix}$ 

## (بی مشتق گیر) $K_1=1+rac{4.7}{s}$ , $K_2=0$



## بلوک دیاگرامی در محیط شبیه سازی متلب



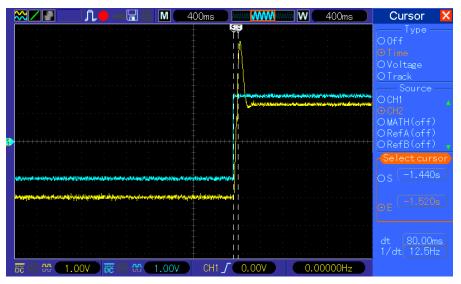
نمودار خروجي شبيه سازى متلب

همانطور که از نمودار مشخص است

 $\{ \begin{matrix} Rise\ Time: 391.461\ ms \\ Overshoot: 0.452\% \end{matrix} \}$ 

## پیادهسازی عملی:

 $:K_1 = 2.2, K_2 = 0$  •



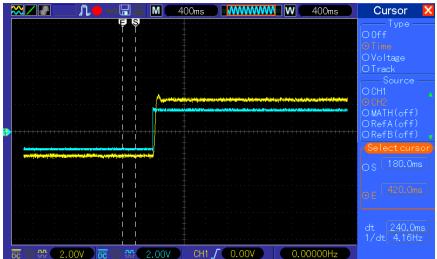
زمان صعود خروجی	درصد فراجهش خروجی	خطای حالت ماندگار
80ms	68.67%	-320mv

 $:K_1 = 5.6, K_2 = 0$  •



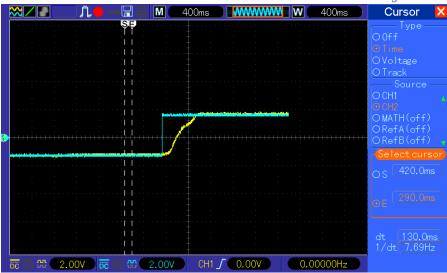
زمان صعود خروجی	درصد فراجهش خروجي	خطای حالت ماندگار
48ms	57.5%	-200mv

 $:K_1 = 5.6, K_2 = 1 \bullet$ 



زمان صعود خروجی	درصد فراجهش خروجی	خطای حالت ماندگار
65ms	11.53%	-1.16v

 $:K_1 = 1 + \frac{4.7}{s}, K_2 = 0$  • Cursor X

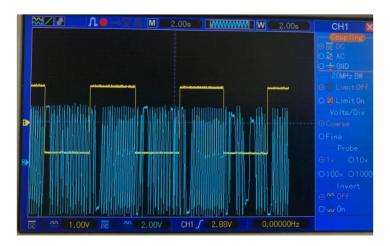


زمان صعود خروجی	درصد فراجهش خروجي	خطای حالت ماندگار
430ms	0%	-40mv

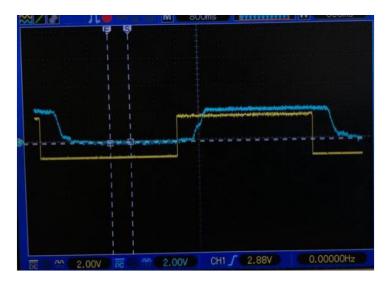
اثر اغتشاش: با اعمال اغتشاش به سیستم ها اثر این اغتشاش بر روی سیگنال خروجی مشاهده میشود. به گونهای که موقعیتی که سیستم در ان میایستد، موقعیت متفاوتی با حالت بدون اغتشاش میباشد. علت این اتفاق این است که سیگنال کنترلی کند بوده و ارام ارام ولتاژ را زیاد و کم میکند. اتفاقی که میفتد این است که سیگنال کنترلی(ورودی منهای خروجی× $\mathbf{k}$ ) هی کم و کم تر میشود تا جایی که خطای حالت ماندگار  $\mathbf{0}$  شود. اما این اتفاق نخواهد افتاد زیرا وارد ناحیهی مرده میشویم و دیگر موتور نمیچرخد تا خود را دقیقا در موقعیت مطلوب قرار دهد. با افزایش  $\mathbf{k}$ 1، سیگنال کنترلی سریعتر میشود و همچنین دیرتر وارد ناحیه مرده میشود.(به ازای سیگنال خطای کوچکتری وارد ناحیه مرده میشویم.) و خطای حالت ماندگار کاهش میابد.

## بخش 4- اثر تاخیر بر پایداری و پایدارسازی سیستم توسط فیدبک سرعت

مطابق دستور کار ابتدا  $k_1$ =1 و  $k_2$ =0 قرار میدهیم. در ابتدا موتور در حالت مرده قرار دارد و موتور نمیچرخد. با  $k_1$ =8.2 سیستم شروع به حرکت کرده و ناپایدار میشود:



با افزایش  $K_2$ سعی در پایدار کردن سیستم داریم. سر انجام در  $K_2$ =2.2، سیستم به پایداری میرسد.



• تابع تبدیلی که برای موتور در نظر گرفتیم:

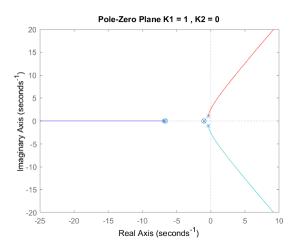
$$G(s) = \frac{1.28}{0.15s + 1}$$

با اعمال تاخیر و مطابق با دستور کار آزمایش خواهیم داشت:

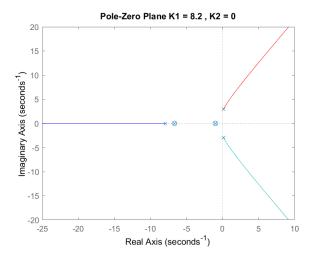
$$H(s) = \frac{1}{s+1} \left( \frac{1.28}{0.15s+1} \right)$$

$$\frac{\theta_0(s)}{\theta_{in}(s)} = \frac{\frac{1}{s} \left( \frac{K_1 H(s)}{1 + K_2 K_1 H(s)} \right)}{1 + \frac{1}{s} \left( \frac{K_1 H(s)}{1 + K_2 K_1 H(s)} \right)} = \frac{K_1 H(s)}{s \left( K_1 K_2 H(s) + 1 \right) + K_1 H(s)}$$

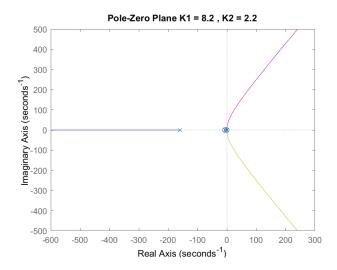
با رسم منحنی مکان ریشهها به ازای k1=1 و k2=0 خواهیم داشت:



مشاهده میکنیم که با افزایش k1 دو قطب به سمت راست محور منتقل می شوند. در نتیجه سیستم ناپایدار شده و برای پایدارسازی مجدد از k2 کمک میگیریم.



با افزایش مقدار k2، قطب ها از سمت راست محور روی صفر موجود در مکان هندسی صفر منتقل میشوند که همین امر منجر به پایدار شدن سیستم میشود.



در عمل با قرار دادن K1=8.2 و K2=2.2 شاهد پایدار شدن سیستم بودیم که همانطور که انتظار داشتیم قطبها در سمت راست محور موهومی قرار ندارند.

