خوشەبندى

برای این قسمت از فایلهای زیر استفاده شده است.

- segment.m
- kmeans.m
- main2.m

• فایل segment.m

initialMethod ورودی این تابع img، تصویر مورد نظر (با ابعاد $m ext{ cn}$ $n ext{ cn$

روش کار در این تابع به اینصورت است که ابتدا تصویر را با reshape به یک ماتریس دو بعدی مناسب برای تابع kmeans تبدیل می کنیم.

```
image = reshape(img,size(img,1)*size(img,2),[]);
[index,centers,sumd,D] = kmeans(image, k, 'start', initialMethod)
```

حال برای بدست آوردن segmentedImg ابتدا از index استفاده میکنیم که برای هر نقطه جایگزین مناسبش که همان مرکز خوشه اش هست را بدست آوریم.

```
segmentedImg = centers(index,:);
```

سپس این آرایه را با reshape به شکل یک تصویر در میآوریم.

```
segmentedImg = reshape(segmentedImg, size(img, 1), size(img, 2), []);
```

برای محاسبه ی J ابتدا به ازای هر نقطه فاصله اش تا مرکز خوشهاش را بدیت می آوریم (با اعمال تابع min بر روی D' که ترانهاده ی D' است. سپس با ضرب داخلی بردار حاصل در خودش D' طبق فرمول

```
alldist = min(D');
J = alldist*alldist';
```

• فایل kmeans.m

محاسبه مي شود.

ورودی این تابع image یک آرایهی دو بعدی از نقاط است که در هر سطر یک نقطه قرار دارد و ستونها ابعاد آن نقاط را نشان میدهند، k که تعداد مراکز خوشهها است. خروجی آن centers و centers (مانند توضیحات بالا)، sumd مجموع خطا برای هر خوشه و D فاصلهی همهی نقاط از همهی مراکز خوشههاست.

• فایل main2.m

o این فایل شامل توابع main2 و showSegments است. تابع showSegments مسیر یک عکس را از ورودی می گیرد و تصویر خوشهبندی شده آن را نمایش می دهد

شرط خاتمهی الگوریتم kmeans در متلب به این صورت است که اگر مراکز خوشههای در یک تکرار نسبت به قبل تغییر نکنند الگوریتم به پایان میرسد. البته بیشینه تعداد تکرار نیز می تواند کنترل شود.

تحليل سوال دوم:

در تصویر از چپ به راست تصاویر خوشهبندی شده به ترتیب با Υ و Δ و Υ مرکز نشان داده شدهاند.

