

سوال (الف)

```
#include <stdio.h>
```

```
int Main() {
```

• link error (Main باید صورت main نوشته شود)

```
//int c=10;
```

```
int a=3; int b=0, d;
```

```
double 2xResult = a*2;
```

• syntax/compile error

(اگر متغیر نمی تواند با عدد شروع شود)

```
!= b != 0
```

```
d = a/b;
```

• runtime error (حاصلان به منجر به در تقسیم باشد)

```
printf("c is now %d", c);
```

• syntax/compile error

• syntax or compile error

```
printf("%f", 2xResult)
```

(متغیر c تعریف نشده یا نامعتبر // از نوع جابجایی کرده و تبدیل یافته شده در خط ۳)

```
return "Hello world";
```

عالمیت و در اینجا فراخوانی شده

9 متغیر type

double دارد

. Float

(warning)

عرف این است به return در اینجا عدد برگردانده معمولاً صفر یا منفی است

• logical error

ب) حوضه داده ای صورت زیر خواهد بود :

C-int = 17 , C-double = 17.000000 , c = 0.000000

d-int = -2 , d-double = -2.000000 , d = -2.000000

x = E

i = -3 , j = 0 , k = -3 , l = -2

(توضیح در صفحه بعد)

در ابتدا  $a=0$  است، پس در خط ۷،  $a=-5-5$  پس  $a$  منهای عدد

۱۰- هر شود یعنی (۱۰-) -۰ که یعنی مقدار ۱۰ برابر با ۰ حاصل شود.

در خط ۸ داریم  $(-3) \dots -3 = b$  یعنی مقدار  $b$  برابر با  $-6$  است.

در خط 9 داریم  $c = a + 7$   $c$  یعنی  $c$  برابر 17 است.

خط ۱۰ داریم  $d = 4.0 + \frac{1}{2} \times 6 = 7$  یعنی  $d$  برابر ۷ است

در خط ۱۱ داریم  $x = \overset{10}{a} + \overset{-6}{b} + 65$  پس  $x$  برابر با ۶۹ است

در خط ۱۲ هم مقنیه‌های اول و کا و لا مقدار یک حرف می‌باشد.

در خط ۱۳ از دونه روین پراکنش شروع می‌شود و ابتدا  $3/5 = 3 - 5$  - لونه -

یعنی  $|l=1-3=-2|$  و  $|j=0|$  مشورہیں  $k=1+(-4)$  یعنی  $k_+=2^*$

یعنی  $\boxed{k = -3}$  چه شود در عبارت  $i * = -3$  یعنی  $\boxed{i = -3}$  چه شود.

در این برنامه چون  $x=69$  است اما در صورت `printf` طرازی را است

جای شود Casting، رخ دهد کاراته جایی، کاراته ای، کت به لاسه اش 69 کت

رابطه وقت الیوم که عدد به عنوان double تعریف شده اند و a و b بصورت

int تعریف شده اند بنابراین برای چاپ  $\text{int}(a)$  یعنی قسمت صحیح c را غایب بده

یعنی 17. وقتی بصورت double خواهد چاپ شود چون c از اول double

تعریف شده بود و 17.000000 را نمایش می دهد. (طبق حجم اصفهانی دابل)

$a + 7$  ،  $\text{int}$  است و علامت خواص بصورت  $\%lf$  چاپ شود کامپیوتر

نمی تواند یک عدد صحیح را به دابل تبدیل کند و 0.000000 چاپ می شود.

برای چاپ  $\text{int}(a)$  یعنی قسمت صحیح d را غایب بده یعنی 2 - وقتی بصورت

double خواهد چاپ شود چون d از اول double تعریف شده بود 2.000000 -

را غایب می دهد. (طبق حجم اصفهانی مربوط به دابل) ، برای غایب  $b + 4.0$

چون ط مقرر است باید عدد اعشاری جمع شود Casting رخ می دهد  $b + 4.0$

تبدیل به عدد اعشاری از نوع دابل می شود و عرض 2.000000 - می شود.



```
1 #include<stdio.h>
2 int main()
3 {
4     int a = 0, b;
5     int i, j, k, l;
6     char x;
7     double c, d;
8     a -= -5 - 5;
9     b = -3 - - ( - 3 );
10    c = a + 7;
11    d = b + 4.0;
12    x = a + b + 65;
13    i = j = k = l = 1;
14    i *= (k += (2 * (1 -= (3 / j--))));
15    printf ( "c_int = %d, c_double = %lf, c = %lf\n", (int)c, c, a + 7);
16    printf ( "d_int = %d, d_double = %lf, d = %lf\n", (int)d, d, b + 4.0);
17    printf ( "x = %c\n", x);
18    printf ( "i = %d, j = %d, k = %d, l = %d\n", i, j, k, l);
19    return 0;
}
```

C:\Users\majid\Desktop\hw2q2\Untitled2.exe

c\_int = 17, c\_double = 17.000000, c = 0.000000  
d\_int = -2, d\_double = -2.000000, d = -2.000000  
x = E  
i = -3, j = 0, k = -3, l = -2

-----  
Process exited after 0.06189 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .