iOS高级工程师进阶

iOS技术

一、硬技术

多线程[深入]

block［深入］

RunTime

动画

runloop

CALayer

二、软技术

hybrid App[性能监测]

Time Profiler、Leaks、Allocations[性能调优]

LLDB[调试]

gitlab-ci-runner[代码管理、测试、部署]

Reveal[调试自己(他人)APP]

单元测试(UI Automation)

FRP[函数响应式编程: ReactiveCocoa]

JSPatch[热更新]

Charles、Wireshark [抓包]

Class dump[逆向工程,窥探他人.h^\_^]

[ORM](http://blog.csdn.net/cooldragon/article/details/18991973)[数据库相关]

TCP/UDP/IP/XMPP/MQTT

直播(视频+音频)

数据安全(各种加密+解密)

三、相关链接

优秀源码集合:

<https://github.com/matteocrippa/awesome-swift>

iOS 高级工程师进阶:

<https://www.zhihu.com/question/39597307/answer/82285626>

面试题大全:

<http://www.jianshu.com/p/403ee06a584e>

其他技术

PHP基础+应用

C/C++

DCloud[H5开发:MUI]

ReactNative: 使用js为IOS、ANDROID编写跨平台原生APP

