



南開大學
Nankai University

南开大学
计算机学院
机器学习实验报告

Lab2 回归分析

马湜怡
学号 : 2311061
专业 : 计算机科学与技术

2025 年 10 月 28 日

目录

一、 实验内容	1
(一) 任务 1: 线性回归-最小二乘法	1
1. 代码	1
2. 控制台输出结果	1
3. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果	2
4. 思考题: 正规方程的求解核心与失败条件	2
(二) 任务 2: 线性回归 - 梯度下降法	2
1. 思路	2
2. 代码	3
3. 控制台输出结果	4
4. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果	4
(三) 任务 3: 超参数调优 - 学习率分析	4
1. 代码	4
2. 控制台输出结果	4
3. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果	5
4. 实验结果分析	5
(四) 任务 4: 正则化 - 岭回归	5
1. 实验思路	5
2. 代码	6
3. 控制台输出结果	7
(五) 拓展任务: 模型选择 - 多项式回归	7
1. 代码	7
2. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果	8
3. 实验结果分析	8
二、 实验总结	8
(一) 求解方法的对比与掌握	8
(二) 优化与超参数调优	9
(三) 模型改进与正则化	9
(四) 模型复杂度与选择	9

一、实验内容

(一) 任务 1：线性回归-最小二乘法

1. 代码

实现正规方程，返回 w 和 b

```

1 def normal_equation_fit(x_train: np.ndarray, y_train: np.ndarray):
2     # YOUR CODE HERE
3     # 1. 构造设计矩阵 Xb = [x, 1]
4     # N x 1 的 x 向量
5     N = x_train.shape[0]
6     # 构造 N x 2 的矩阵: [x, 1]
7     # 另一种常见的构造是 [1, x]，但模板提示 [x, 1]
8     Xb = np.stack([x_train, np.ones(N)], axis=1) # Xb 形状: N x 2
9
10    # 确保 y_train 是 N x 1 矩阵以进行矩阵乘法，尽管对于一维 numpy 向量也常自
11    # 动工作
12    y_mat = y_train.reshape(-1, 1)
13
14    # 2. 计算 Xb^T Xb
15    XTX = Xb.T @ Xb # 2 x N @ N x 2 -> 2 x 2
16
17    # 3. 计算 (Xb^T Xb)^-1
18    # 使用 numpy.linalg.inv 求矩阵的逆
19    XTX_inv = np.linalg.inv(XTX)
20
21    # 4. 计算 Xb^T y
22    XTy = Xb.T @ y_mat # 2 x N @ N x 1 -> 2 x 1
23
24    # 5. 计算最终参数 theta: theta = (Xb^T Xb)^-1 Xb^T y
25    theta = XTX_inv @ XTy # 2 x 2 @ 2 x 1 -> 2 x 1
26
27    # 6. 提取 w 和 b
28    # 由于 Xb = [x, 1]，所以 theta = [w, b]^T
29    w = theta[0, 0]
30    b = theta[1, 0]
31    return w, b

```

2. 控制台输出结果

```

1 Train MSE: 3.3756 # 模型在用于训练的数据集上的平均误差。
2 Test MSE: 3.4544 # 模型在未参与训练的测试集上的平均误差。
3 5 new predictions:
4   x=-12.00 -> y_pred=-23.531
5   x=-3.00 -> y_pred=-0.844
6   x=0.00 -> y_pred=6.719
7   x=4.50 -> y_pred=18.063

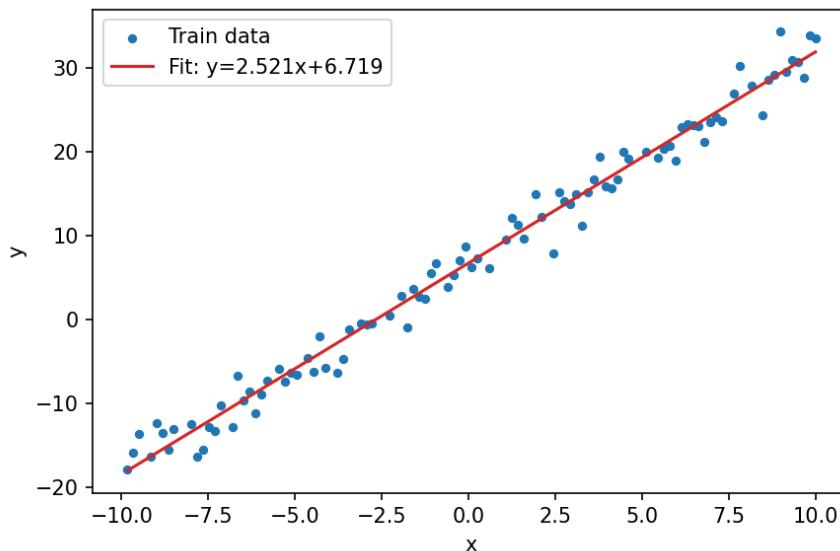
```

```

8   x=11.00 -> y_pred=34.449
9 # 使用训练得到的回归方程对构造的 5 个新测试样本点进行的预测结果，可以看到随着
  x 值（自变量）的稳定增加，预测值 y（因变量）也稳定增加，符合线性模型的特
  性。

```

3. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果



4. 思考题：正规方程的求解核心与失败条件

思考题：正规方程的求解核心是哪一步？这一步在什么情况下可能会失败？

1. **求解核心步骤：**正规方程 $\theta = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}$ 的核心步骤是计算设计矩阵的转置与自身乘积矩阵 $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$ 的逆矩阵 $(\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1}$ 。

2. **失败情况：**当 $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$ 矩阵不可逆时，求解步骤失败。这通常发生在以下两种情况：

- **多重共线性（特征冗余）：**数据集中存在两个或多个特征之间具有高度线性相关性，导致矩阵的秩不足。
- **特征数大于样本数：**样本数量 N 小于特征数量 D 时 ($N < D$)，即欠定系统，此时 $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$ 必然是奇异的。

(二) 任务 2：线性回归 - 梯度下降法

1. 思路

1. **参数初始化：**

- 初始化模型参数（权重 w 和偏置 b ），通常采用接近零的随机值。

2. **迭代训练（批量梯度下降 BGD）：**

- 在设定的迭代次数内循环，每轮迭代执行以下步骤：
- **前向计算：**计算当前参数下的预测值 $\hat{y} = \mathbf{X}w + b$ 。

- **计算损失**: 计算训练集上的均方误差，并记录到历史列表中。
- **计算梯度**: 利用**全部训练样本**计算损失函数对 w 和 b 的梯度 ∇J 。
- **参数更新**: 沿着梯度的反方向，根据学习率 η 更新参数: $\theta = \theta - \eta \nabla J$ 。

2. 代码

批量梯度下降 (BGD) 算法

```

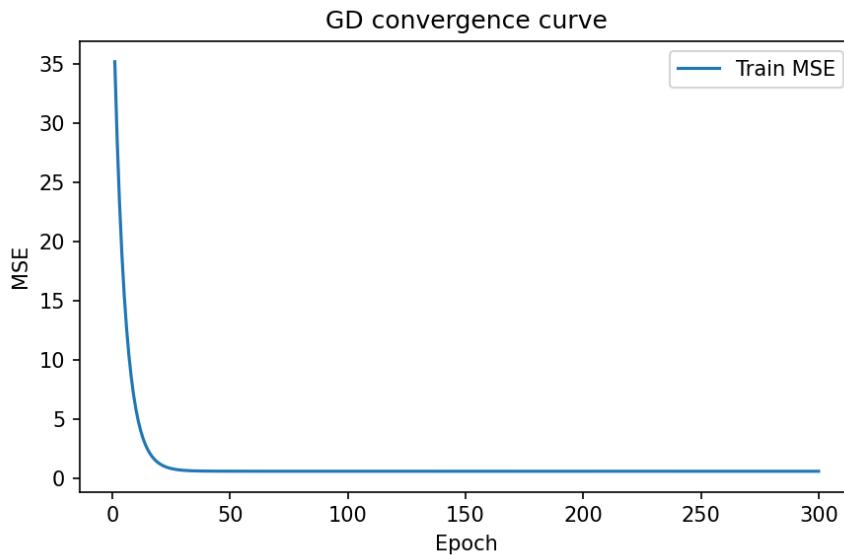
1   # 目标: 实现 BGD 或 SGD 训练线性回归, 返回 (w, b, hist)
2   # 建议: BGD 每轮使用全部样本; SGD 可每次采样一个或小批量样本
3   def gd_train(X: np.ndarray, y: np.ndarray, lr=0.01, epochs=200):
4       # YOUR CODE HERE
5       # 维度: D (特征数)
6       D = X.shape[1]
7       # 样本数: N
8       N = X.shape[0]
9
10      # 1. 初始化参数 (D x 1 权重向量, 标量截距)
11      # 使用随机初始化
12      w = np.random.randn(D) * 0.01 # 确保 w 是 1D 数组 (D,)
13      b = np.random.randn() * 0.01
14
15      history_mse_list = []
16
17      # 2. 迭代训练
18      for epoch in range(epochs):
19          # 3. 计算预测值 (N,)
20          y_pred = X @ w + b
21
22          # 4. 计算误差 (N,)
23          error = y_pred - y
24
25          # 5. 计算梯度 (批量梯度下降 BGD)
26          # 权重梯度 (D,): (2/N) * X^T * error
27          w_grad = (2 / N) * (X.T @ error)
28          # 截距梯度 (标量): (2/N) * sum(error)
29          b_grad = (2 / N) * np.sum(error)
30
31          # 6. 更新参数
32          w = w - lr * w_grad
33          b = b - lr * b_grad
34
35          # 7. 记录 MSE
36          mse = np.mean(error ** 2)
37          history_mse_list.append(mse)
38
39      return w, b, history_mse_list

```

3. 控制台输出结果

```
1 [Template] Implement gd_train(X_train, y_train) returning w, b, history.  
2 Train MSE: 0.5636  
3 Test MSE: 0.5744
```

4. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果



(三) 任务 3：超参数调优 - 学习率分析

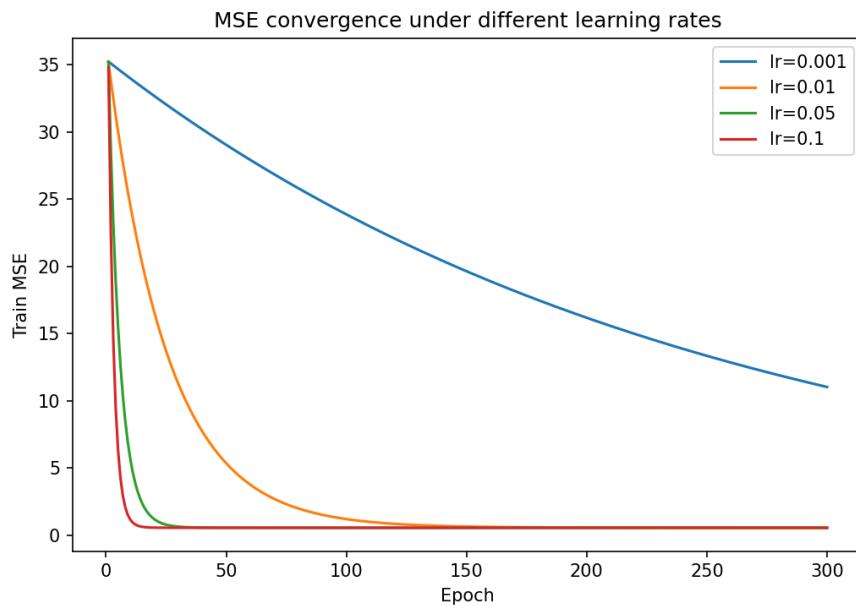
1. 代码

代码与任务 2 相同，不再赘述

2. 控制台输出结果

```
1 [Template] Implement gd_train(X_train, y_train) to compare learning rates.  
2 lr=0.001 -> Train MSE=10.9926, Test MSE=11.0964  
3 lr=0.010 -> Train MSE=0.5657, Test MSE=0.5780  
4 lr=0.050 -> Train MSE=0.5636, Test MSE=0.5745  
5 lr=0.100 -> Train MSE=0.5629, Test MSE=0.5718
```

3. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果



4. 实验结果分析

表 1: 任务 3a: 不同学习率下的梯度下降性能比较

学习率 (η)	训练误差 (Train MSE)	测试误差 (Test MSE)	总结与解释
0.001	10.9926	11.0964	收敛太慢 / 欠收敛: 误差远高于其他模型, 表明在 300 个 Epoch 内, 参数更新步长太小, 未能有效接近最小值。
0.010	0.5657	0.5780	收敛速度慢: 收敛到了合理的最小值, 但相比更大的学习率, 收敛过程缓慢。
0.050	0.5636	0.5745	表现良好: 误差较低, 收敛速度适中, 性能较稳定。
0.100	0.5629	0.5718	最佳学习率: 在测试集中获得了最低的 MSE, 表明它在确保收敛的同时, 达到了较快的学习速度和更优的参数解。

(四) 任务 4: 正则化 - 岭回归

1. 实验思路

本任务旨在通过实现岭回归的解析解, 为线性回归模型引入 L_2 正则化, 以提高模型的泛化能力并解决多重共线性问题。

1. 数据准备:

- 构造扩展设计矩阵 \mathbf{X}_{ext} : 在 $\mathbf{X}_{\text{train}}$ 基础上追加一列全 1 的常数列以包含偏置 b 。

2. 岭回归求解:

- 设定正则化参数 λ (例如 $\lambda = 1.0$)。
- 利用岭回归的解析解一步计算出参数向量 θ :

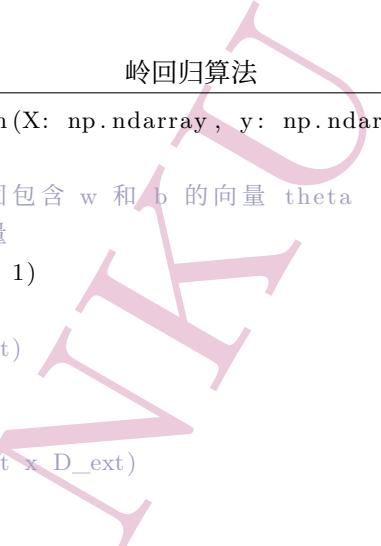
$$\theta = (\mathbf{X}_{\text{ext}}^T \mathbf{X}_{\text{ext}} + \lambda \mathbf{I})^{-1} \mathbf{X}_{\text{ext}}^T \mathbf{y}$$

其中 \mathbf{I} 为单位矩阵, $\lambda \mathbf{I}$ 项确保了矩阵的可逆性。

3. 结果评估:

- 将 θ 分解为权重 \mathbf{w} 和偏置 b 。
- 计算模型在训练集和测试集上的 MSE, 并与普通线性回归 (任务 2) 的性能进行对比, 验证正则化对测试误差的改善效果。

2. 代码



```

1  def ridge_fit_closed_form(X: np.ndarray, y: np.ndarray, lam: float) -> np.
2      ndarray:
3          # YOUR CODE HERE: 返回包含 w 和 b 的向量 theta
4          # 确保 y 是 N x 1 向量
5          y_mat = y.reshape(-1, 1)
6
7          # 矩阵维度: (N x D_ext)
8          N, D_ext = X.shape
9
10         # 1. 计算 X^T X (D_ext x D_ext)
11         XTX = X.T @ X
12
13         # 2. 构造正则化项 I (D_ext x D_ext)
14         # 注意: 岭回归正则化通常不应用于偏置项 (即常数列对应的参数b)。
15         # 但是, 如果直接使用闭式解的矩阵形式, 为了保证矩阵可逆性, 通常会对所有项
16         # 加正则化。
17         # 为了简化, 我们遵循模板提示, 对所有 D_ext 个参数都进行正则化 (包括偏置b
18         # )。
19         I = np.eye(D_ext)
20
21         # 如果想排除偏置项b (即最后一列), 可以设置 I 的最后一行的最后一个元素为
22         # 0:
23         # I[-1, -1] = 0
24
25         lam_I = lam * I
26
27         # 3. 计算 (X^T X + I)
28         denom = XTX + lam_I

```

```

26 # 4. 计算  $(X^T X + I)^{-1}$ 
27 # 使用 numpy.linalg.inv 求矩阵的逆
28 denom_inv = np.linalg.inv(denom)
29
30 # 5. 计算  $X^T y$ 
31 XTy = X.T @ y_mat
32
33 # 6. 计算最终参数 theta:  $\theta = (X^T X + I)^{-1} X^T y$ 
34 theta = denom_inv @ XTy #  $(D_{\text{ext}} \times D_{\text{ext}}) @ (D_{\text{ext}} \times 1) \rightarrow (D_{\text{ext}} \times 1)$ 
35
36 return theta.flatten() # 返回  $(D_{\text{ext}},)$  的 1D 数组

```

3. 控制台输出结果

```

1 [Template] Implement ridge_fit_closed_form(X_train, y_train, lam).
2 lambda=1.0 -> Train MSE: 0.5627
3 lambda=1.0 -> Test MSE: 0.5696

```

(五) 拓展任务：模型选择 - 多项式回归

1. 代码



多项式回归

```

1 # 目标: 实现 poly_features(x, degree) 与闭式解 fit_closed_form(X, y)
2 def poly_features(x: np.ndarray, degree: int) -> np.ndarray:
3     # YOUR CODE HERE: 返回形如 [1, x, x^2, ..., x^degree]
4     # 构造特征矩阵 X。结果形如 [x^0, x^1, x^2, ..., x^degree]
5     # X_poly 形状为 (N, degree + 1), 其中 N 为样本数
6     X_poly = np.ones((x.shape[0], degree + 1))
7
8     # 从 i=1 开始填充 x^1, x^2, ..., x^degree
9     for i in range(1, degree + 1):
10         X_poly[:, i] = x ** i
11
12     return X_poly
13
14
15 def fit_closed_form(X: np.ndarray, y: np.ndarray) -> np.ndarray:
16     # YOUR CODE HERE: 返回 theta =  $(X^T X)^{-1} X^T y$ ; 建议使用 pinv 增稳
17     # 确保 y 是 N x 1 向量
18     y_mat = y.reshape(-1, 1)
19
20     # 使用 np.linalg.pinv (伪逆) 求解: theta =  $(X^T X)^{-1} X^T y$ 
21     # 伪逆在矩阵不可逆或接近奇异时更稳定。
22     XTX_pinv = np.linalg.pinv(X.T @ X)
23
24     # 计算最终参数 theta

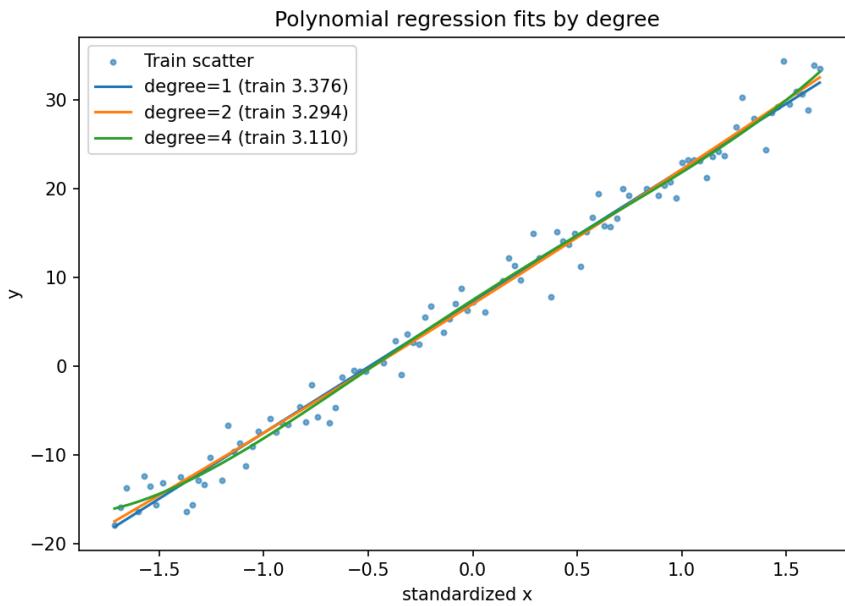
```

```

25     theta = XTX_pinv @ X.T @ y_mat
26
27     return theta.flatten() # 返回一维向量

```

2. 训练数据的散点图和模型拟合的回归直线的可视化结果



3. 实验结果分析

表 2: 多项式回归不同阶数下的模型性能比较

阶数 (Degree)	模型类型	训练误差 (Train MSE)	曲线观察	模型诊断
1	线性回归	3.376	拟合曲线是直线。在数据弯曲处（特别是左右两端），曲线与散点偏离较大。	欠拟合：模型过于简单，无法捕捉数据中明显的非线性趋势。
2	二次回归	3.294	拟合曲线是平滑的抛物线，弯曲方向与数据点的整体趋势非常吻合。	拟合效果最好：曲线走势与数据分布趋势一致，且训练误差明显低于 $d = 1$ 。
4	四次回归	3.110	拟合曲线与 $d = 2$ 的曲线非常接近，但局部可能更贴近一些噪点。	略微复杂：训练误差最低，但拟合曲线与 $d = 2$ 差距不大。高阶项作用有限。

二、实验总结

本次实验成功从零开始实现了线性回归的核心算法，并深入探究了影响模型性能的多个关键因素，包括求解方法、超参数选择、正则化和模型复杂度。

(一) 求解方法的对比与掌握

实验中对比了两种主要的求解策略：

1. **解析法（任务 1）：**利用正规方程 ($\theta = (\mathbf{X}^T \mathbf{X})^{-1} \mathbf{X}^T \mathbf{y}$) 实现了参数的一步到位计算。该方法保证了找到最小二乘意义下的最优解，但也突显了其在 $\mathbf{X}^T \mathbf{X}$ 矩阵不可逆（如多重共线性）时的局限性。
2. **迭代法（任务 2）：**实现了批量梯度下降（BGD）算法，通过不断迭代沿着损失函数（MSE）的负梯度方向更新参数。该方法在处理大规模、多特征数据集时展现出更高的计算效率和灵活性。

（二）优化与超参数调优

在迭代求解器（梯度下降）的基础上，实验分析了超参数**学习率** (η) 对收敛过程的影响（任务 3）：

- **学习率过小** ($\eta = 0.001$) 导致模型收敛速度极慢，在预设迭代次数内出现欠收敛（Train MSE 10.9926）。
- **学习率适中** ($\eta = 0.100$) 实现了最快的收敛速度，并达到了最低的测试误差（Test MSE 0.5718），验证了学习率是平衡收敛速度和稳定性关键。

（三）模型改进与正则化

为了解决过拟合和特征共线性问题，实验引入了 **L2 正则化**（任务 4）：

- **岭回归**通过在损失函数中增加对权重大小的惩罚 ($\lambda \sum w_i^2$) 来收缩模型参数，从而提升模型的泛化能力。
- 在 $\lambda = 1.0$ 下，岭回归模型获得了优于普通线性回归的测试误差（Test MSE 0.5696），证实了 L2 正则化在提高模型稳定性方面的有效性。

（四）模型复杂度与选择

通过多项式回归拓展任务，实验探讨了**模型复杂度**对拟合效果的影响：

- **低阶模型** ($d = 1$) 表现为欠拟合，未能捕捉数据的非线性趋势（Train MSE 3.376）。
- **中阶模型** ($d = 2$) 拟合效果最佳（Train MSE 3.294），曲线完美贴合了数据底层模式。
- **高阶模型** ($d = 4$) 虽然训练误差最低（Train MSE 3.110），但其曲线已开始略微偏离趋势，预示着模型复杂度过高可能导致过拟合的风险。

综上，本次实验不仅从代码层面实现了线性回归及其变种，更从原理上理解了求解方法、超参数选择、正则化和模型复杂度对回归模型性能的决定性作用。