Model，数据结构模型

详情参看 beer.sql

User

帐户名

密码

姓

名

学号

性别

年级

参与游戏次数

上次登陆时间

使用工具次数

是否正在游戏

游戏房间号

GameRoom

房间号

Map<String,string> userList;

是否正在进行

开始时间

结束时间

游戏轮数

游戏模式

GameData 每一个玩家每一轮的数据, 统计游戏数据用

Id

游戏房间号

User 玩家

Game\_identify

出

入

本次赢利

时间