

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería.

Ingeniería en ciencias y sistemas



Auxiliar: Kewin Maslový Patzan Tzun

Tarea 1

Actividad C++

Nombre: Shiro William Salas Pérez

Carné: 202401374

Lab. LFP B+

Capturas de pantalla del funcionamiento correcto de actividad tarea 1, c++:

Métodos:

```
int main() {
    //instancias
    VideoJuego juego1("Fortnite", "Supervivencia", 8);
    VideoJuego juego2("Rocket League", "Racing", 3);

    //probando metodos del juego1
    juego1.mostrarInfo();
    juego1.jugar();
    juego1.subirNivel();
    juego1.pausarJuego();
    juego1.mostrarInfo();

    //probando metodos del juego2
    juego2.mostrarInfo();
    juego2.jugar();
    juego2.subirNivel();
    juego2.subirNivel();
    juego2.mostrarInfo();

    //todo salio bien xd

    return 0;
}
```

Salida de consola:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Filter (e.g. text, !excludeText, t...) Code     X  
[Running] cd "c:\Users\DELL\Documents\USAC\LFP\Actividades-tareas\Tarea1\" && g++ VideoJuego.cpp -o VideoJuego && "c:\Users\DELL\Documents\USAC\LFP\Actividades-tareas\Tarea1\"VideoJuego  
Nombre: Fortnite  
Genero: Supervivencia  
Nivel: 8  
Estado del juego: Pausado  
-----  
Jugando Fortnite del genero Supervivencia.  
¡Has subido al nivel 9!  
El juego ha sido pausado.  
Nombre: Fortnite  
Genero: Supervivencia  
Nivel: 9  
Estado del juego: Pausado  
-----  
Nombre: Rocket League  
Genero: Racing  
Nivel: 3  
Estado del juego: Pausado  
-----  
Jugando Rocket League del genero Racing.  
¡Has subido al nivel 4!  
¡Has subido al nivel 5!  
Nombre: Rocket League  
Genero: Racing  
Nivel: 5  
Estado del juego: En ejecucion  
-----  
[Done] exited with code=0 in 1.038 seconds
```

Ln 80, Col 14 Spaces: 4 UTF-8 CRLF { } C++ 8 Win32 