

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería.

Ingeniería en ciencias y sistemas



Auxiliar: Kewin Maslovy Patzan Tzun

Tarea 1

Actividad C++

Nombre: Shiro William Salas Pérez

Carné: 202401374

Lab. LFP B+

Capturas de pantalla del funcionamiento correcto de actividad tarea 1, c++:

Métodos:

```
int main() {  
    //instancias  
    VideoJuego juego1("Fortnite", "Supervivencia", 8);  
    VideoJuego juego2("Rocket League", "Racing", 3);  
  
    //probando metodos del juego1  
    juego1.mostrarInfo();  
    juego1.jugar();  
    juego1.subirNivel();  
    juego1.pausarJuego();  
    juego1.mostrarInfo();  
  
    //probando metodos del juego2  
    juego2.mostrarInfo();  
    juego2.jugar();  
    juego2.subirNivel();  
    juego2.subirNivel();  
    juego2.mostrarInfo();  
  
    //todo salio bien xd  
  
    return 0;  
}
```

Salida de consola:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Filter (e.g. text, lexcludeText, t... Code
[Running] cd "c:\Users\DELL\Documents\USAC\LFP\Actividades-tareas\Tarea1\" && g++ VideoJuego.cpp -o VideoJuego &&
"c:\Users\DELL\Documents\USAC\LFP\Actividades-tareas\Tarea1\"VideoJuego
Nombre: Fortnite
Genero: Supervivencia
Nivel: 8
Estado del juego: Pausado
-----
Jugando Fortnite del genero Supervivencia.
¡Has subido al nivel 9!
El juego ha sido pausado.
Nombre: Fortnite
Genero: Supervivencia
Nivel: 9
Estado del juego: Pausado
-----
Nombre: Rocket League
Genero: Racing
Nivel: 3
Estado del juego: Pausado
-----
Jugando Rocket League del genero Racing.
¡Has subido al nivel 4!
¡Has subido al nivel 5!
Nombre: Rocket League
Genero: Racing
Nivel: 5
Estado del juego: En ejecucion
-----

[Done] exited with code=0 in 1.038 seconds
```