

СОВРЕМЕННАЯ МЕТОДОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Выполнил студент гр.20П-3

Хизбуллин А.Н.

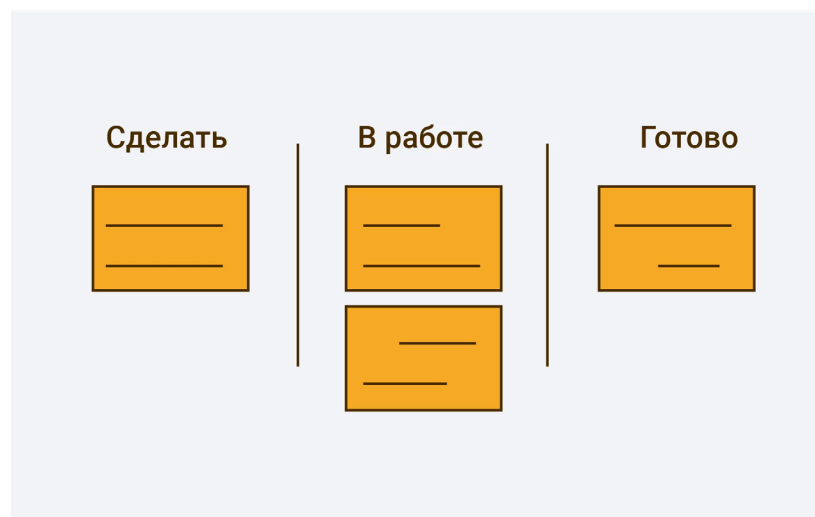
**МЕТОДОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ
ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ** — это
структурированный подход к разработке
ПО, который включает принципы, практики,
обозначения, правила, рекомендации по
проектированию и руководство процессами

ОБЗОР МЕТОДОЛОГИЙ:

- Kanban
- XP
- Lean
- FDD
- DSDM
- PMI PMBoK
- PRINCE 2
- Crystal

KANBAN

Канбан (от яп. 看板 «рекламный щит, вывеска») — метод управления разработкой, реализующий принцип «точно в срок» и способствующий равномерному распределению нагрузки между работниками. При данном подходе весь процесс разработки прозрачен для всех членов команды. Задачи по мере поступления заносятся в отдельный список, откуда каждый разработчик может извлечь требуемую задачу.



ЭКСТРЕМАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ (XP)

Витки планирования и обратной связи в экстремальном программировании



Экстремальное программирование (англ. *Extreme Programming, XP*) – является методологией программного обеспечения, которая призвана улучшать качество программного обеспечения и реагировать на изменяющиеся требования клиентов

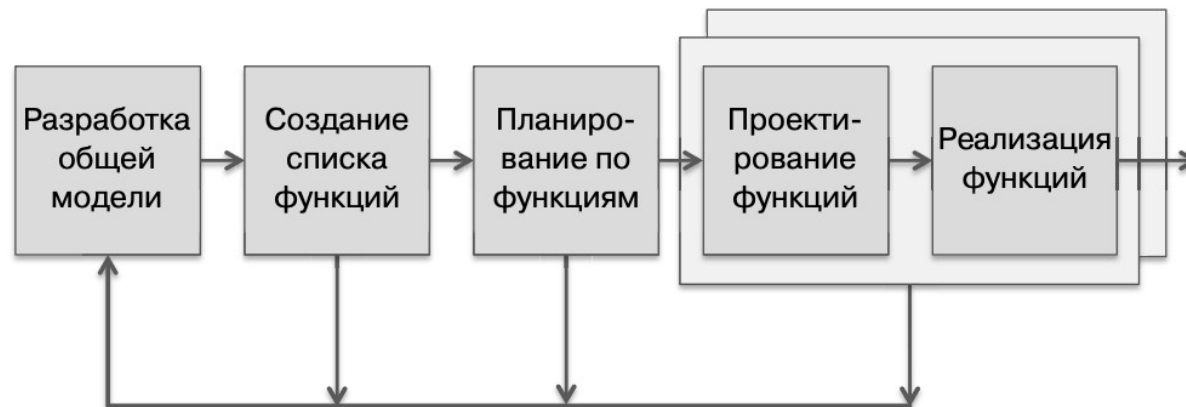
LEAN SOFTWARE DEVELOPMENT



Бережливая разработка ПО (англ. *Lean Software Development*) — методология, использующая методы концепции бережливого производства.

FDD

Feature driven development (*FDD, разработка, управляемая функциональностью*) — итеративная методология, представляющая собой попытку объединить наиболее признанные в индустрии разработки ПО методики, принимающие за основу важную для заказчика функциональность (свойства) разрабатываемого ПО. Основной целью данной методологии является разработка реального, работающего ПО систематически, в поставленные сроки.



DSDM

Метод разработки динамических систем (*Dynamic Systems Development Method, DSDM*) - это итеративный и инкрементный подход, который придаёт особое значение продолжительному участию в процессе пользователя/потребителя.

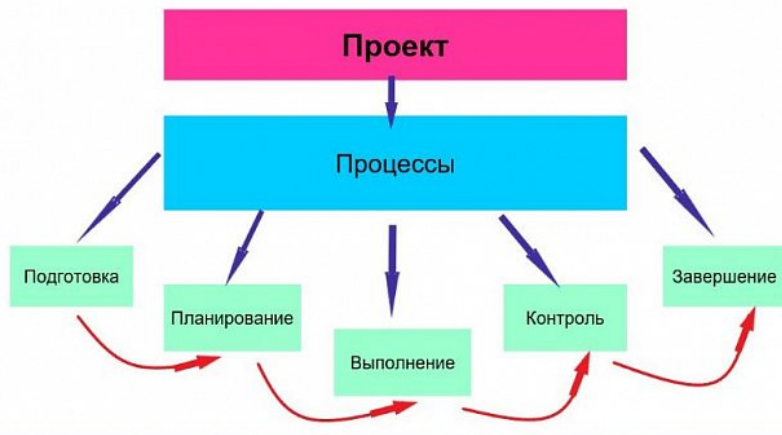
Принципы DSDM:

- Сосредоточьтесь на потребностях бизнеса
- Доставьте вовремя
- Сотрудничайте
- Никогда не идите на компромисс с качеством
- Постройте поэтапно, опираясь на фундамент фирмы
- Итеративная разработка
- Непрерывное и четкое общение
- Демонстрация контроля

PMI PMBOK

СХЕМА

Управления проектами PMI PMBoK



Свод знаний по управлению проектами (англ. *Project Management Body Of Knowledge, PMBOK*) представляет собой сумму профессиональных знаний по управлению проектами. Институт управления проектами использует этот документ в качестве основного справочного материала, руководства для своих программ по профессиональному развитию.

PRINCE 2

PRINCE2 (акроним от *Projects In Controlled Environments* — проекты в контролируемых средах) представляет собой структурированный метод управления проектами. В методе каждый процесс определяется со своими основными входами и выходами, и с конкретными целями и мероприятиями, которые будут осуществляться, что дает автоматический контроль любых отклонений от плана. За счет разделения процессов на управляемые этапы, метод дает возможность эффективного управления ресурсами.



CRYSTAL

		Crystal Methodologies				
		Clear	Yellow	Orange	Red	Maroon
Criticality of the Project	Life (L)	L6	L20	L40	L80	L200
	Essential Money (E)	E6	E20	E40	E80	E200
	Discretionary Money (D)	D6	D20	D40	D80	D200
	Comfort (C)	C6	C20	C40	C80	C200
		1 to 6	7 to 20	21 to 40	41 to 80	81 to 200
		Number of People involved in the Project				

Crystal Methods - семейство методологий (*the Crystal family*), разработанных Alistair Cockburn. Все методологии семейства Crystal строятся на следующих базовых принципах: критичность и величина команды. Количество методологических элементов можно уменьшать для того, чтобы чаще выпускать работающие варианты системы и как можно шире использовать каналы межличностного общения. Оба эти принципа можно легко применять и видоизменять в любом проекте.