

# 1.1 [SPEC] Description générale

Friday, December 27, 2013 20:45

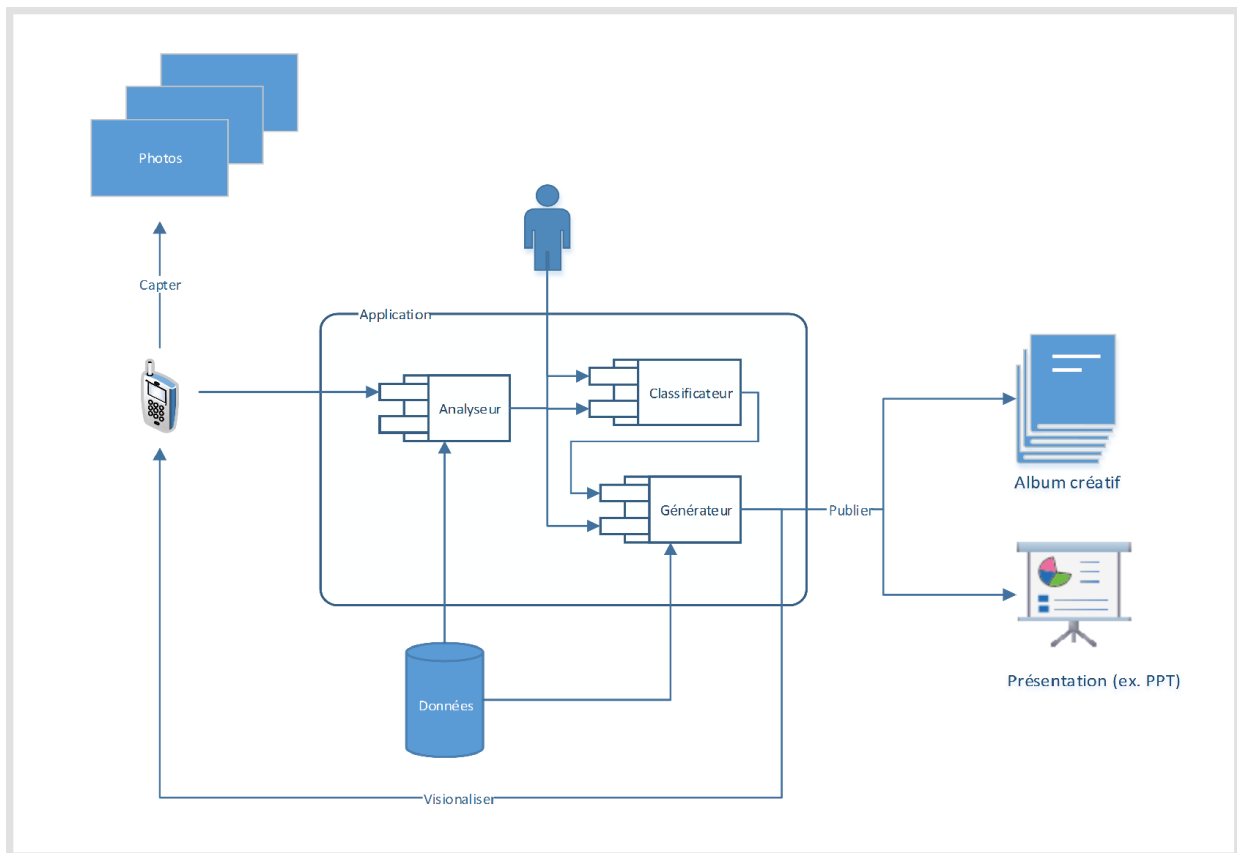
## 1. Introduction

Aujourd'hui les caméras de mobile deviennent de plus en plus évolués et pratiques. Il existe pas mal de l'application de traitement de photo et de l'image, toutefois la façon de visualiser les photos n'a pas été beaucoup évoluée depuis les années. En effet, en bénéficiant des informations des photos, du temps, d'emplacement, etc. nous pouvons obtenir une visualisation plus dynamique et intéressante.

C'est la raison pour laquelle nous avons décidé de réaliser une application pour **visualiser les photos**.



## 1.1 [SPEC] Description générale - Drawing



## 2. Analyse du contexte

### 2.1 Analyse du besoin

Pour partager, exposer, parcourir des ensembles des photos ou des albums, l'utilisateur peut profiter d'une expérience visuelle plus créative et dynamique:

- Album des voyages
- Album thématique (de famille, d'amoureux, etc.)

De plus, les gens préfèrent les applications simples avec peu d'instructions pour obtenir un résultat à l'attente.

## 2.2 Analyse de l'existant

Les applications qui existent:

- Traitement d'image/photo, **ex. Nokia Creative Studio, Snapseed, Photoshop;**
- Gestion des photos, **ex. iPhoto, Nokia Camera;**

Mais il n'y a pas beaucoup d'applications qui visualisent les photos.

## 2.3 Spécialité de notre application

**Créativité** : Interaction créative entre l'utilisateur et des photos.

**Simplicité d'utilisation**: En effet, la classification des informations et l'organisation des photo peut être effectué avec automation en utilisant les algorithmes.

# 3. Perspective d'évolution de l'application

Pour l'instant, nous envisagerons de nous concentrer à générer les albums de voyage. Une petite démonstration est au fichier-jointe ([MockupIdée.ppt](#)).

L'application doit permettre de **(Must)**:

- Générer les albums automatiquement en analysant les informations des photos sélectionnés (GPS, temps, etc.)
- Disposer d'une interface graphique interactive créative et efficace.

Nous essayons d'ajouter les fonctionnements de **(Should)**:

- Partager en format courant (ppt, images, etc.).
- Inviter aux gens à créer les albums ensemble (ce qui vont au même voyage).

Si nous avons encore de temps, nous essaierions d'ajouter les fonctionnements de **(Could)**:

- Côté serveur (améliorer la performance, ajouter les services et permettre à la multiplateforme).

## 2.1 [ORGN] Ressources

Friday, December 27, 2013 21:36

### 1. Moyens humains et organisation

Notre équipe consiste de 2 étudiants: **Hao XIONG** et **Min ZHAO**.

### 2. Moyens matériels et logiciels

#### 2.1 Organisation

Pour faciliter la communication et l'organisation, nous utilisons **OneNote** pour gérer la planification, les avant-projets et les logs. Le carnet du projet est enregistré au cloud Skydrive et est partagé dans l'équipe. Les fichiers **Excel** et **Visio** sont utilisés pour réaliser les formulaires et diagrammes pour la gestion du projet.

#### 2.2 Documentation

La documentation des codes sera effectuée grâce au logiciel **Sandcastle** qui est un compilateur pour .NET.

Le rapport sera rédigé avec **LaTeX** et un PowerPoint sera préparé pour la soutenance ainsi qu'une démonstration sur l'équipement réel.

#### 2.3 Contrôle de versions

**Github** est utilisé pour gérer les versions de sources.

#### 2.4 Développement

Le développement sera réalisé en .NET (C#) en utilisant **Visual Studio 2013 Ultimate** avec **Blend4.0** pour améliorer les interfaces graphiques. Grâce à cette IDE, il est possible d'effectuer en même temps:

- ✓ Architecture en UML
- ✓ Implémentation des règles métier
- ✓ Implémentation de l'interface graphique
- ✓ Tests unitaire et intégration
- ✓ Test des performances

Les langages principaux utilisés sont **C#5.0** et **XAML**.

#### 2.5 Simulation, test et déploiement

Le test général de l'application sera fait avec l'**émulateur** Windows Phone d'IDE et un **mobile** Lumia 1020. L'application finale sera publiée sur le **Windows Phone Store**.

## 2.2 [ORGN] Méthodologie

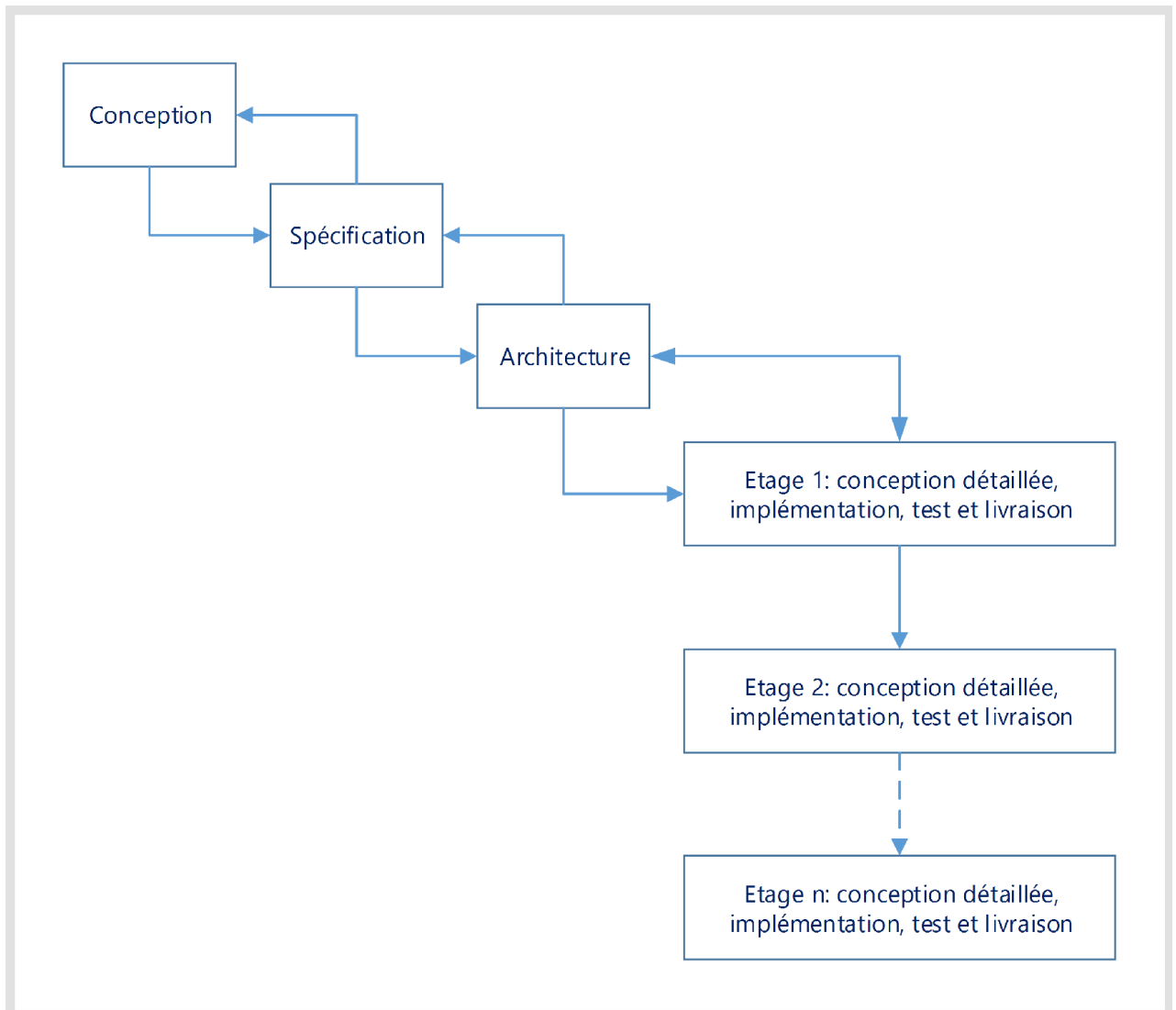
Friday, December 27, 2013 21:06

### 1. Cycle de développement

Le modèle utilisée est le cycle **Staged Delivery**. Il permet d'assurer un candidat stable à la fin de chaque itération. Cela rend aussi la conception plus transparente et robuste contre des risques.



#### Le cycle Staged Delivery



### 2. Planification

Le méthode de **Gantt** est utilisé pour planifier les tâches.