

# 白紫晨

✉ [bzcbzc@mail.ustc.edu.cn](mailto:bzcbzc@mail.ustc.edu.cn)

☎ +86-13139804505

🌐 <https://github.com/ShiroisWhite>



## 教育背景

2018 – 2022    📖 中国科学技术大学, 本科, 电子信息工程, 2021 “光华” 奖学金

## 工作经历

2023.11 – 至今    📖 微主流网络科技有限公司 | 《诸神皇冠》(tap8.4, 200w 下载) 系统/数值策划

- 《诸神皇冠》主线剧情关卡地图设计、技能表现设计及系统配置实现在开发早期, 识别文案中无法实现的内容, 及时与文案、美术对接修改
- 《诸神皇冠》系统、玩法设计:
  - 世界 BOSS 技能及关卡、训练房 DIY 功能、符文合成系统改版
- 《诸神皇冠》服务器端技能、战场事件代码调试 (Java)
  - 独立调试战斗事件监听与触发逻辑, 开发问题自主解决率 90% +
- 在研项目战斗数值架构搭建 (战斗、养成体系)
- 跨部门数学支持: 例如《火种协定》装备词条概率模型的计算验证
- 大语言模型应用开发, 例如技能描述文本规范器、[通信原理科普游戏](#)
- [思考和总结游戏开发方法论](#), 例如因果性和相关性对经验总结的意义

2022.7 – 2023.7    📖 TP-LINK 无线通信算法工程师 (SoC 方向), C 语言

- “灯塔路由”项目漫游算法模块开发, 项目因美国 337 制裁终止

## 相关技能

- |       |  |
|-------|--|
| 程序    | 📖 后端代码调试 (Java)、数值模拟 (Python/Matlab)、嵌入式开发 (C)     |
| 语言能力  | 📖 英语: CET-6/ 托福 92    日语: JLPT N2                  |
| AI 开发 | 📖 基于 Cherry Studio 构建 AI 应用, 基于 Cursor 实现日常工具、数值模拟 |
| 办公    | 📖 飞书多维表格开发 (个人工作管理系统、网页阅读器等)                       |
| 兴趣    | 📖 22 年小提琴演奏经验, 中国科学技术大学交响乐团第二小提琴首席 (2019-2021)     |

## 游戏经历

---

### 角色扮演类

#### 恐怖黎明

- 对游戏中的战斗数值以及角色属性成长有较细致的研究。撰写了[战斗数值拆解文档](#)。

#### 最终幻想 14

- 暗黑骑士“深渊之暗”称号，实际开发中多次借鉴其黑暗系技能美术风格

### 二次元手游

#### 明日方舟

- [从升维、退环境、随机、消耗四个维度分析了明日方舟数值膨胀问题的解决策略](#)

#### 绝区零

- 开服玩家 [绳网等级 58](#)
- 【空洞勇士计划】测试玩家，分析测试玩家的心理，为实际开发中如何采纳玩家建议提供参考

#### 崩坏 3rd

- 开服玩家 88 级 [累计登陆天数 2550 天](#)

#### 原神

- 开服玩家 冒险等级 56
- 演出[《原神：璃月印象》](#)在 B 站获 55 万播放量。

#### 崩坏：星穹铁道

- 开服玩家 开拓等级 64
- 独立发现希儿秘技翻越地形的特性。

### 射击类

#### 三角洲行动

- 开服玩家 烽火、大战场双模式满级
- 绝密航天单排跑刀撤离率 70% 以上，非洲之心已获取
- 大战场直升机驾驶专精，得分前 10 名场次在 90% 以上

#### 无畏契约

- KDA:1.43 KD: 1.1
- 零 Cypher 专精 胜率: 56%

#### APEX 英雄

- 游戏时长: 1200h
- 第 12 赛季单排钻石
- 瓦尔基里 击杀: 伤害 = 1:430 “Triple Triple” 勋章

#### 泰坦陨落 2

- 全成就
- 铁驭跑酷训练关卡完成时间 32.6 秒

### MOBA 类

#### 英雄联盟

- [2017 年北京市昌平区第一金属大师](#)
- [2018 年合肥市蜀山区第一金属大师](#)，金属大师重做为铁铠冥魂后退游。

### 动作类

#### 师父

- 上线首周 药师法贾，斗士肖恩无伤通过
- 利用 bug 通关法战胜艺术家黑木，达成武德结局。