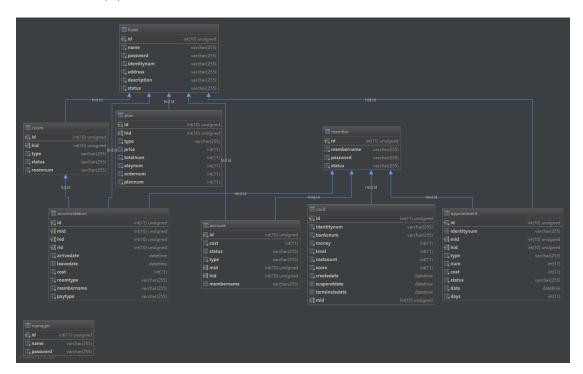
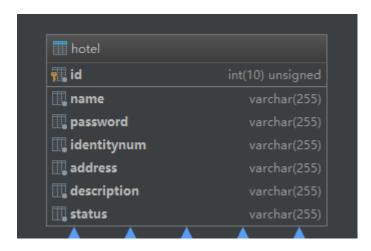
# 1 数据库设计

## 1.1 ER 图



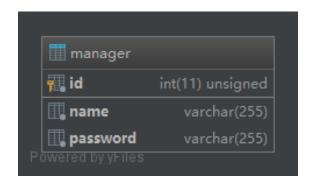
## 1.2 数据库表



Hotel 表 , 记录客栈的基本信息 , 包括客栈 ld、客栈名称、客栈密码、客栈的 7 位标志数、客栈地址、客栈简介与客栈的申请/编辑状态。



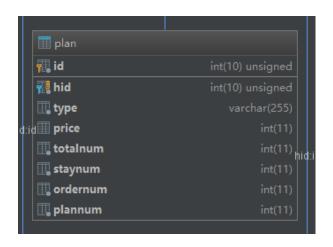
Member 表,记录会员的基本信息,内容包括会员 id、会员名称、会员密码与会员卡的激活/正常使用/暂停/停止状态。



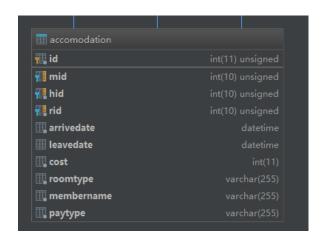
Manager 表,记录 Hostel World 系统经理的基本信息,内容包括经理 id、经理名称与经理密码。



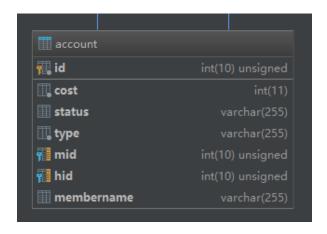
Room 表,记录各酒店房间的信息与状态,内容包括房间 id,房间类型(单人间/双人间/套间/豪华间)房间有人入住与否的状态,房间号码。并有 hid 作为与 Hotel 表关联的外键。



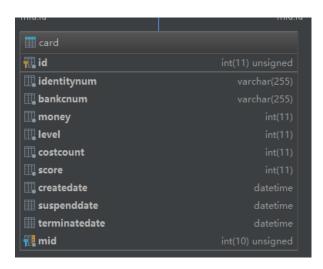
Plan 表,记录各酒店发布的计划的内容,包括计划 id、计划的房间类型、该类型的单价、该类型房间总数、该类型房间已入住数、该类型已预定数、该类型房间计划数。并有外键 hid 与 Hotel 表相关联。



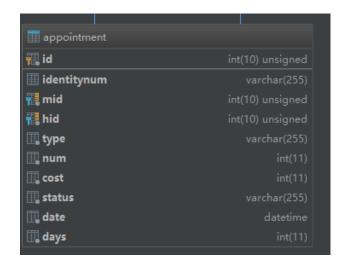
Accomodation 表,记录各酒店、各会员的住宿信息。包括住宿 id、入住日期、退房日期、住宿开销、房间类型、入住者名称、支付类型。并有外键 mid、hid、rid 分别于 Member、Hotel、Room 表相关联。



Account 表,记录系统内生成的所有账单信息。包括账单 id、账单金额、账单结算与否的状态、账单类型(预约/取消预约/会员充值/积分兑换/预约结算/会员卡支付/现金支付)。会员名称。还有外键 mid、hid 与 Member 和 Hotel 表相关联。



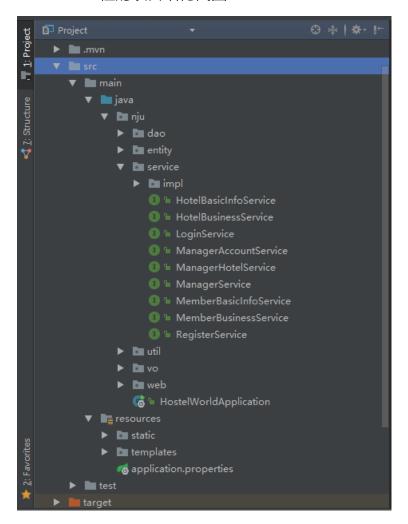
Card 表,记录会员卡信息。包括会员卡 id、会员卡 7 位标志数、会员卡余额、会员卡等级、会员卡消费总额、会员卡积分、创建时间、暂停时间、停止时间。同时还有外键 mid 与 Member 表相关联。



Appointment 表,记录所有预约信息。包括预约 id、预约房间类型、预约房间数量、预约消费、预约状态(已预约/已取消/已入住)、预约日期、预约天数。同时还有外键 mid、hid 与 Member 表和 Hotel 表相关联。

# 2 架构设计

#### 2.1 工程的项目结构截图



项目结构如上图所示, java 目录下为项目服务器端的代码实现。采用了分层结构, dao 包为数据层, 包含对 ORM 下的数据库信息的存取操作; entity 包里的类为 ORM 下对应数据库中所有表的实体类; service 包为业务逻辑层,包括各种类型的 Service 接口与它们的实现; util 包中包括一些可能用到的工具类,如字符串中英文转换,必要的枚举类等; vo 包中包括所有在模板中需要用到的视图对象,web 包中包括所有的 controller 负责获取请求,将 VO 与模板绑定并返回或进行其他操作。HostelWorldApplication 为 Spring 项目的入口类。

Resources 目录下, static 目录中包含所有前端需要用到的静态文件, templates 目录下包括所有的前端模板。Application.properties 文件为 spring 项目的配置文件,包括对数据

#### 源、Thymeleaf 引擎的工作方式等配置。

#### 2.2 后端框架

项目后端使用了 spring boot + spring data jpa 的框架。Spring boot 是一个轻量级 spring 框架,是对 spring mvc 的一次封装,并通过@Service、@Controller 等注解方便地 定义 bean。而 spring data jpa 是一个简化数据存取的数据层框架。

```
public interface HotelDao extends Repository<Hotel, Integer> {

public Hotel save(Hotel h);

public List<Hotel> findAll();

public Hotel findOne(Integer id);

public long count();

public void delete(Integer id);

public void delete(Hotel h);

Query("select h from Hotel h where h.name = ?1 and h.status = 'working'")

public List<Hotel> findByName(String name);

Query("select h from Hotel h where h.identitynum = ?1 and h.status = 'working'")

public List<Hotel> findByIdentitynum(String identitynum);
```

如截图所示,Dao 接口通过继承 Repository 类,重载一些存取方法,或者通过注解声明 JPQL 语句以实现特殊条件的查询,从而省去实现的工作,并封装对数据源的直接操作过程。Entity 类的实现方式与 JPA 一致。

#### 2.3 前端框架

前端使用了 ThymeLeaf 模板引擎。并使用了 bootstrap3 框架和 echarts 插件作为图表的绘制工具。

### 2.4 所依赖的 jar 包

本项目为 maven 项目,因此将 pom.xml 的内容截图贴图,如下:

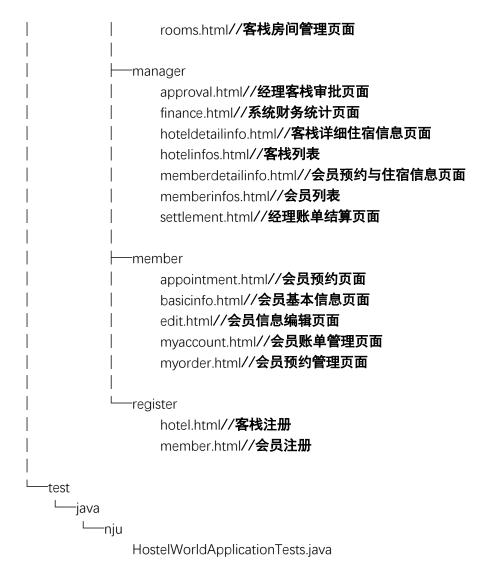
```
project dependencies dependency groupId
           <artifactId>spring-boot-starter-data-jpa</artifactId>
           <groupId>org.springframework.boot</groupId>
           <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
           <groupId>net.sourceforge.nekohtml</groupId>
           <groupId>org.springframework.boot
            <groupId>mysql</groupId>
            <groupId>org.springframework.boot</groupId>
            <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
                <groupId>org.springframework.boot
                <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
```

### 3 类设计

#### 3.1 各包的类, 名称及职责

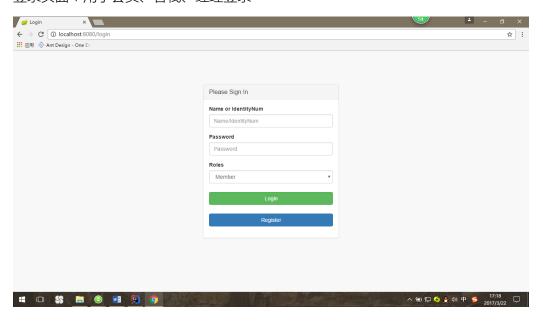
	HotelDao.java <b>//客栈表相关数据获取接口</b>
	ManagerDao.java <b>//经理表相关数据获取接口</b>
	MemberDao.java <b>//会员表相关数据获取接口</b>
	PlanDao.java <b>//计划表相关数据获取接口</b>
	RoomDao.java <b>//房间表相关数据获取接口</b>
	──entity <b>//数据层的实体类</b>
	Accomodation.java <b>//对应 accomodation 表</b>
	Account.java <b>//对应 account 表</b>
	Appointment.java <b>//对应 appointment 表</b>
	Card.java <b>//对应 card 表</b>
	Hotel.java <b>//对应 hotel 表</b>
	Manager.java <b>//对应 manager 表</b>
	Member.java <b>//对应 member 表</b>
	Plan.java <b>//对应 p l an 表</b>
	Room.java//对应 room 表
	──service// <b>业务逻辑层接口</b>
	HotelBasicInfoService.java//客栈基本信息相关业务
	HotelBusinessService.java//客栈业务信息相关业务
	LoginService.java//音录操作相关服务
	ManagerAccountService.java//经理对账单管理的相关业务
	ManagerHotelService.java//经理对客栈管理的相关业务
	Manager Note Java// 经理基本信息的相关业务
	MemberBasicInfoService.java//会员基本信息相关业务
	MemberBusinessService.java//会员业务信息相关业务
	RegisterService.java// <b>注册操作相关服务</b>
iiiii	
	HotelBasicInfoServiceImpl.java
	HotelBusinessServiceImpl.java
	LoginServiceImpl.java
	ManagerAccountServiceImpl.java
	ManagerHotelServiceImpl.java
	ManagerServiceImpl.java
	MemberBasicInfoServiceImpl.java
	MemberBusinessServiceImpl.java
	RegisterServiceImpl.java
	——util// <b>用到的工具类</b>
	AccountFilter.java//账单部分信息在 Enitity 和 V0 间转换中的过滤
	IdentityNumCreator.java//标志码生成器
	PayTypeFilter.java//支付类型过滤器
	RoomTypeFilter.java <b>//房间类型过滤器</b>

```
VerifyResult.java//验证信息结果的枚举类
       -vo//视图对象
           AccomodationInfo.java//住宿信息
           AccountInfo.java//账单信息
           AppointmentInfo.java//预约信息
           HotelInfo.java//客栈信息
           LoginVerifyResult.java//登录验证结果
           ManagerInfo.java//经理信息
           MemberInfo.java//会员与会员卡信息
           PlanInfo.java//计划信息
           RoomInfo.java//房间信息
       -web//Controller 部分
           Home.java//主页
           HotelController.java//客栈相关 URL 的 Controller
           LoginController.java//注册相关 URL 的 Controller
           ManagerController.java//经理相关 URL 的 Controller
           MemberController.java//会员相关 URL 的 Controller
           RegisterController.java//注册相关 URL 的 Controller
resources
   application.properties//spring 相关的配置文件
  —static
      —dist
              sb-admin-2.css//基于 Bootstrap3 的 sbadmin 的 css
              sb-admin-2.min.css
         —js
              echarts.common.min.js//echarts 插件
              sb-admin-2.js//基于 Bootstrap3 的 sbadmin 的 js
              sb-admin-2.min.js
    ─_vendor//一些额外插件,如 jquery
   -templates
       login.html//登录页面
      -hotel
           accomodation.html//客栈住宿管理页面
           basicinfo.html//客栈基本信息页面
           edit.html//客栈信息编辑页面
           hoteldetailinfo.html//客栈信息统计页面
```

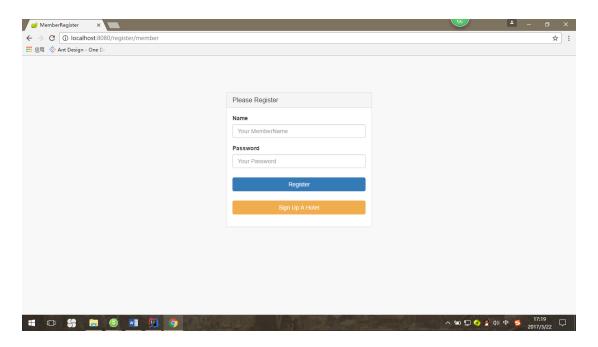


3.2 前端页面, 名称与功能

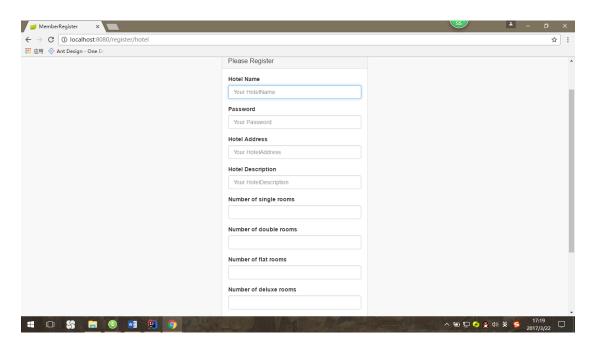
登录页面:用于会员、客栈、经理登录



### 会员注册页面:用于会员注册



客栈注册页面:用于客栈注册,需经理审批



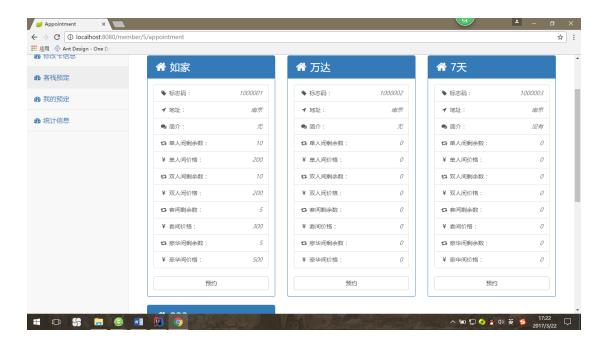
会员基本信息页面:用于展示会员与会员卡的基本信息



会员信息编辑页面:用于修改密码和会员卡信息的相关变动操作



会员预约客栈页面:用于挑选客栈并进行预约



会员预约信息管理页面:用于查看并管理(取消)会员的预约记录



会员信息统计页面:用于显示会员的历史预定、住宿、账单记录



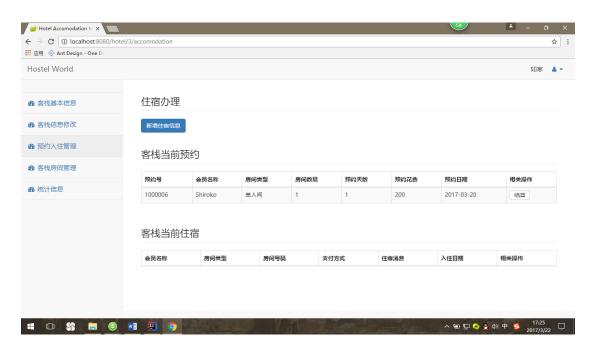
客栈基本信息页面:用于显示客栈的基本信息和当前计划信息



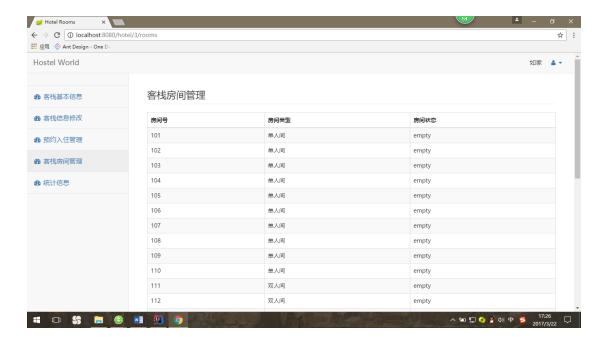
客栈信息修改页面:用于修改客栈的基本信息(需审批)修改密码、发布新的计划



客栈入住管理页面:用于新增入住记录,处理退房和预约结算



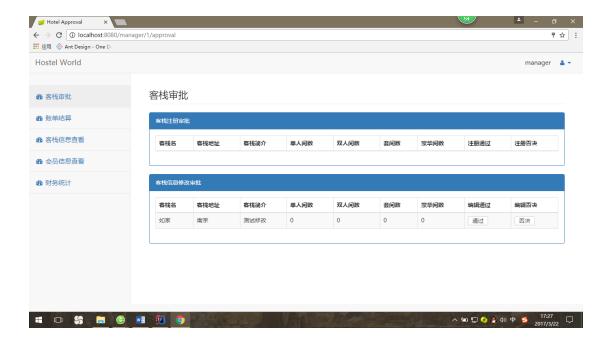
客栈房间管理页面:显示该客栈的所有房间情况



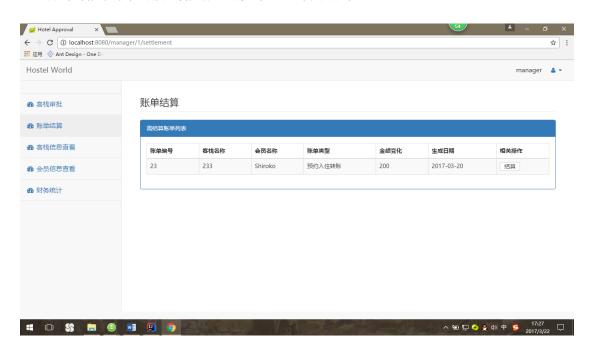
客栈统计信息页面:记录客栈的历史预约、住宿、账单信息



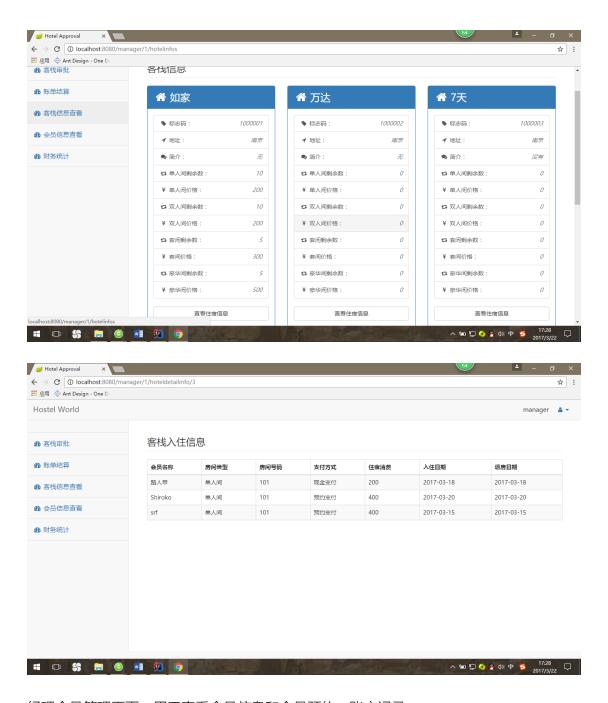
经理客栈审批页面:用于审批新客栈的注册或客栈的信息编辑



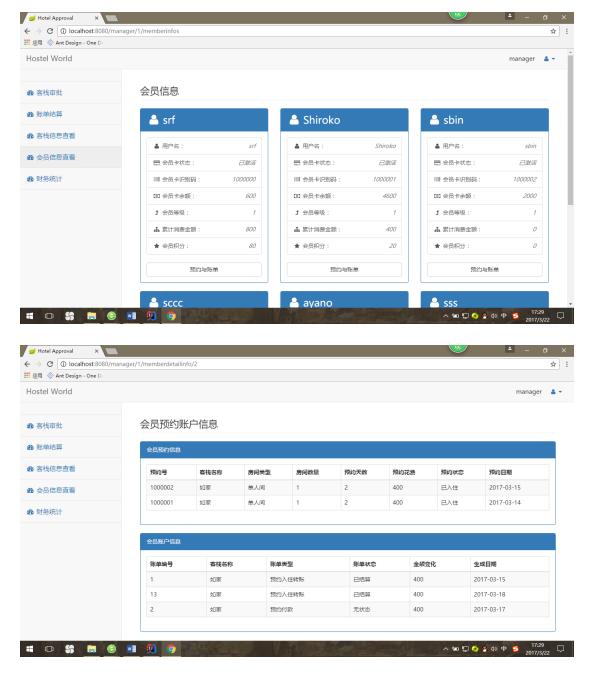
经理账单结算页面:用于结算预约或入住后的转账账单



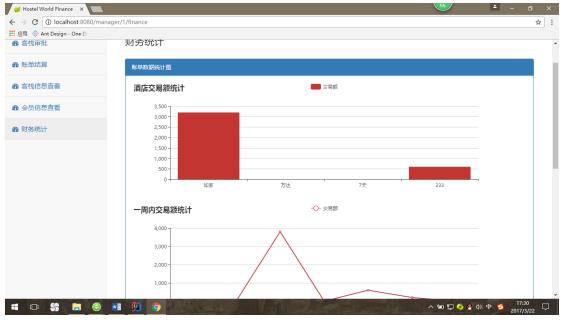
经理客栈信息管理页面:用于查看客栈的信息和每个客栈的住宿情况

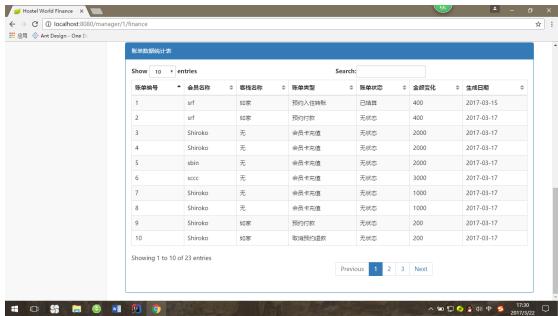


经理会员管理页面:用于查看会员信息和会员预约、账户记录



系统财务统计页面:用于展示 Hostel World 系统的财务统计,包括图表和记录





## 4 其他

### 4.1 开发环境

操作系统: WINDOWS10

语言: JDK1.8

IDE: Intellj Idea

数据库: MySQL