



“Código en java”

Josué Arcos Contreras

Licenciatura en Sistemas de Computación y Diseño de Software, Instituto Universitario de
Yucatán

46220817343823H40: Sistema Operativos

Mtra. Perla Alejandra Landero Heredia

20 de julio del 2025

CODIGO:

```
Main.java
1- public class A implements Runnable {
2     String palabra;
3
4     // Corrección: "Public" debe ser "public" (Java es sensible a
      mayúsculas)
5- public A(String _palabra) {
6     palabra = _palabra;
7 }
8
9- public void run() {
10-     for (int i = 0; i < 100; i++) {
11         System.out.println(palabra);
12     }
13 }
14
15- public static void main(String[] args) {
16     A a1 = new A("a1");
17     A a2 = new A("a2");
18
19     Thread t1 = new Thread(a1);
20     Thread t2 = new Thread(a2);
21
22     // Lo recomendable es establecer la prioridad antes de
      iniciar el hilo
23     t1.setPriority(Thread.MIN_PRIORITY); // También se puede
```

```
23     t1.setPriority(Thread.MIN_PRIORITY); // También se puede
      usar directamente t1
24     t1.start();
25
26     System.out.println("Prioridad de t1: " + t1.getPriority
      ());
27
28     t2.start();
29     System.out.println("Prioridad de t2: " + t2.getPriority
      ());
30 }
31 }
```

¿QUÉ ES LO QUE REALIZA?

¿Qué define la clase A?

- Implementa la interfaz Runnable, lo que permite que sus objetos se usen como tareas para hilos.
- Tiene un atributo palabra, que se inicializa al crear el objeto.
- En el método run (), imprime esa palabra 100 veces.

¿Qué pasa en main ()?

- Se crean dos objetos: a1 con la palabra "a1" y a2 con "a2".
- Luego se crean dos hilos (t1 y t2) asociados a esas tareas.
- Se ajusta la prioridad de t1 al valor más bajo (1) y se inicia.
- Se imprime en consola la prioridad de t1 y luego se inicia t2, mostrando también su prioridad.

Resultado esperado:

Ambos hilos se ejecutan en paralelo, cada uno imprimiendo su palabra 100 veces. El sistema operativo decide cómo balancear su ejecución. La prioridad puede influir en ese balance, pero no garantiza el orden ni la cantidad precisa de CPU que recibe cada hilo.