

Presentación de equipo

Rol	Funciones principales	Jerarquía
Jefe de Departamento	<ul style="list-style-type: none"> - Máxima autoridad del proyecto - Aprueba documentos clave (requisitos, plan, entregables finales) - Supervisa el cumplimiento de tiempos y objetivos - Representa al proyecto ante CIVE y autoridades institucionales 	Nivel superior, toma de decisiones finales
Diseñador Informático 1 (Responsable Técnico)	<ul style="list-style-type: none"> - Supervisa todo el proceso técnico de desarrollo - Coordina al equipo de programación - Revisa la calidad del código y la alineación a los requisitos - Asegura que se cumpla la norma ISO 29110 - Punto de enlace entre equipo técnico y Jefe de Departamento 	Reporta directamente al Jefe de Departamento
Diseñador 2 (Programador y Optimización)	<ul style="list-style-type: none"> - Encargado principal de la programación del sistema - Implementa las funcionalidades según los requisitos - Optimiza el código y estructura del sistema - Realiza pruebas técnicas internas - Sigue lineamientos de Diseñador Informático 1 	Reporta a Diseñador Informático 1
Diseñadora Gráfica (Identidad Visual)	<ul style="list-style-type: none"> - Diseña interfaces gráficas y elementos visuales - Desarrolla la identidad visual del sistema - Colabora en la coherencia visual de la plataforma - Trabaja en conjunto con Diseñador 2 para integración visual 	Colabora con Diseñador 2, bajo supervisión general de Diseñador Informático 1
Diseñadora Instruccional (Contenido Pedagógico)	<ul style="list-style-type: none"> - Define la estructura pedagógica del contenido - Asegura que el sistema sea amigable para el aprendizaje - Colabora en el diseño de materiales y guías - Valida que la plataforma cumpla objetivos educativos 	Colabora con Diseñador Informático 1 y Diseñadora Gráfica, bajo supervisión general

Fase 1

Duración estimada: 2 semanas

Objetivo: Dejar bien establecidos los requisitos del proyecto, los acuerdos, el equipo, las expectativas y el plan de trabajo

Actividad	Descripción	Responsable(s)	Entregables	Observaciones
Reunión de arranque	Presentar al equipo, definir roles y explicar el proyecto	Jefe de Departamento, Todo el equipo	Minuta de reunión, listado de roles y responsabilidades	Aquí se formalizan los responsables y canales de comunicación
Análisis de Requisitos	Reunión con CIVE y partes interesadas para definir requisitos funcionales y no funcionales	Diseñador Informático 1, Diseñadora Instruccional	Documento de Requisitos (DR) preliminar	Debe incluir necesidades pedagógicas, técnicas y visuales
Revisión interna de Requisitos	Revisión técnica y pedagógica de los requisitos recopilados	Diseñador Informático 1, Diseñador 2, Diseñadora Gráfica, Diseñadora Instruccional	Documento de Requisitos final listo para aprobación	Aquí se cuidan aspectos técnicos, de diseño y pedagógicos
Aprobación de Requisitos	Validación final de los requisitos con CIVE	Jefe de Departamento, CIVE	Documento de Requisitos aprobado y firmado	Punto clave antes de pasar al diseño
Planificación Detallada	Definir cronograma, recursos, riesgos, entregables y metodología de trabajo	Diseñador Informático 1, Diseñador 2	Plan de Proyecto	Basado en el modelo de procesos de ISO 29110
Revisión y aprobación del plan	Revisión del plan por Jefe de Departamento y aprobación formal	Jefe de Departamento	Plan de Proyecto aprobado	Debe quedar claro el calendario y los entregables

Fase 2

Duración estimada: 3 semanas

Objetivo: Definir claramente la estructura técnica, visual y pedagógica del sistema, de forma que sirva como guía detallada para la etapa de desarrollo.

Actividad	Descripción	Responsable(s)	Entregables	Días estimados
Diseño Arquitectónico y Funcional	Definir la estructura técnica del sistema (arquitectura, tecnologías, módulos) y cómo funcionará	Diseñador Informático 1, Diseñador 2	Documento de Diseño Arquitectónico	5 días
Revisión Técnica del Diseño	Validación interna del diseño técnico para asegurar su viabilidad	Jefe de Departamento, Diseñador Informático 1	Aprobación interna del Documento de Diseño	1 día
Diseño de Interfaces e Identidad Visual	Creación de prototipos visuales y propuesta gráfica para la plataforma	Diseñadora Gráfica	Prototipos de Interfaces, Identidad Visual	5 días
Revisión de Interfaces y Ajustes	Validación de los prototipos por el equipo técnico y el cliente (CIVE)	Diseñador Informático 1, CIVE, Diseñadora Gráfica	Aprobación de Interfaces	2 días
Diseño Instruccional de Contenidos	Definición de la estructura pedagógica: navegación, organización de contenidos y materiales	Diseñadora Instruccional	Guía de Diseño Instruccional	5 días
Revisión y Validación del Diseño Instruccional	Validación pedagógica del diseño y ajustes si son necesarios	Jefe de Departamento, CIVE	Guía de Diseño Instruccional aprobada	1 día

Fase 3

Duración estimada: 3 semanas

Objetivo: Definir claramente la estructura técnica, visual y pedagógica del sistema, de forma que sirva como guía detallada para la etapa de desarrollo.

Actividad	Descripción	Responsable(s)	Entregables	Días estimados
Configuración del entorno de desarrollo	Instalación de herramientas, repositorios, configuración de servidores locales o entorno de trabajo	Diseñador 2	Entorno listo y documentado	2 días
Programación de funcionalidades principales	Desarrollo de los módulos principales del sistema conforme al diseño aprobado	Diseñador 2, supervisado por Diseñador Informático 1	Código funcional inicial, avance documentado	15 días
Desarrollo de interfaces visuales	Integración de los elementos gráficos en el sistema (diseños de la diseñadora gráfica)	Diseñadora Gráfica, Diseñador 2	Interfaces implementadas en el sistema	10 días
Optimización del código y pruebas internas	Revisión de código, mejoras de rendimiento, buenas prácticas, pruebas internas de funcionamiento	Diseñador 2, Diseñador Informático 1	Código optimizado y funcional, reporte de pruebas internas	5 días

Fase 4

Duración estimada total: 3 semanas (aproximadamente 15 días hábiles)

Objetivo: Verificar que el sistema cumpla con los requisitos técnicos, visuales y pedagógicos definidos, garantizando su correcto funcionamiento, usabilidad y efectividad educativa antes de su entrega final.

Actividad	Descripción	Responsable(s)	Entregables	Días estimados
Pruebas funcionales internas	Pruebas por parte del equipo para verificar que el sistema cumpla con los requisitos funcionales y técnicos	Diseñador 2, Diseñador Informático 1	Reporte de pruebas internas, incidencias detectadas	5 días
Revisión de contenido instruccional y visual	Validación de que el contenido pedagógico y los elementos visuales se implementaron correctamente	Diseñadora Instruccional, Diseñadora Gráfica	Checklist de validación de contenido y diseño	3 días
Pruebas piloto con usuarios (alumnos y docentes del CIVE)	Ejecución de pruebas reales con usuarios para detectar errores, problemas de usabilidad o deficiencias pedagógicas	Todo el equipo, CIVE	Reporte de pruebas piloto, observaciones de usuarios	5 días
Recolección de observaciones y ajustes	Análisis de los resultados de las pruebas piloto y corrección de errores o mejoras necesarias	Todo el equipo	Sistema ajustado, reporte de mejoras aplicadas	2 días

Fase 4

Duración estimada total: 1.5 semanas (aproximadamente 7-8 días hábiles)

Objetivo: Finalizar el proyecto asegurando que toda la documentación, el sistema y los entregables estén completos y aprobados, y realizar la entrega formal a CIVE y a las partes interesadas.

Actividad	Descripción	Responsable(s)	Entregables	Días estimados
Documentación final	Preparar manuales técnicos, manuales de usuario, informes y documentación del código	Diseñador 2, Diseñadora Instruccional	Documentación completa y entregable	4 días
Reunión final de entrega	Presentación formal del proyecto y revisión de entregables con CIVE y equipo	Jefe de Departamento, Todo el equipo	Acta de entrega y aceptación	1 día
Aprobación formal y cierre	Validación final y cierre formal del proyecto	CIVE, Jefe de Departamento	Documento de cierre y aprobación formal	2-3 días

Duración total

Fase	Duración	Objetivo Principal
Inicio	2 semanas	Definir requisitos, roles y plan de trabajo
Análisis y Diseño	3 semanas	Definir arquitectura técnica, diseño visual y pedagógico
Desarrollo	6 semanas	Programación, integración y optimización del sistema
Pruebas y Validación	3 semanas	Verificar funcionalidad, usabilidad y pedagogía
Cierre y Entrega	1.5 semanas	Documentación final, entrega formal y cierre

Cronograma

Semana	Actividad Principal
1 - 2	Inicio: Análisis de requisitos y planificación
3 - 5	Análisis y Diseño: Arquitectura, diseño visual y pedagógico
6 - 11	Desarrollo: Programación, integración y optimización
12 - 14	Pruebas y Validación: Pruebas internas y piloto con usuarios
15 - 16	Cierre y Entrega: Documentación, entrega y cierre formal