

## **Presentación.**

**Nombre:** Edison Agüero.

**Matricula:** 2023-1130

**Carrera:** Desarrollo de software.

**Materia:** Programación 3.

**Docente:** Kelyn Tejada.

**Tema:** Tarea 3.

**Fecha:** 21/11/2024



## 1 ¿Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido ampliamente utilizado para el seguimiento y administración de cambios en proyectos de software. Permite a los desarrolladores trabajar de manera colaborativa y controlar el historial de modificaciones en un repositorio local.

## 2 ¿Para qué funciona el comando `git init`?

El comando **git init** se utiliza para inicializar un nuevo repositorio de Git en un directorio existente. Esto crea un subdirectorio oculto llamado **.git**, donde se almacenan todos los archivos y metadatos necesarios para el seguimiento del control de versiones en el proyecto.

## 3 ¿Qué es una rama en Git?

Una rama en Git es una línea separada de desarrollo dentro de un repositorio. Permite trabajar en características, correcciones o experimentos sin afectar la rama principal (main o master). Las ramas facilitan el trabajo en paralelo y la integración de cambios cuando están listos.

## 4 ¿Cómo saber en cuál rama estoy?

Puedes saber en qué rama estás utilizando el comando “**git branch**”.

El nombre de la rama actual estará marcado con un asterisco (\*). También puedes ver esta información en el prompt de la terminal si está configurada para mostrar el estado de Git.

## 5 ¿Quién creó Git?

Git fue creado en 2005 por **Linus Torvalds**, el creador del núcleo Linux. Fue desarrollado como una herramienta para gestionar el desarrollo del proyecto Linux, buscando ser rápida, eficiente y distribuida.

## 6 ¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

Algunos de los comandos más esenciales de Git son:

**git init:** Inicializa un nuevo repositorio.

**git clone:** Clona un repositorio existente.

**git add:** Añade archivos al área de preparación (staging area).

**git commit:** Guarda los cambios en el repositorio con un mensaje descriptivo.

**git status:** Muestra el estado actual del repositorio.

**git push:** Envía los cambios al repositorio remoto.

**git pull:** Descarga y fusiona los cambios del repositorio remoto en el repositorio local.

**git branch:** Muestra, crea o elimina ramas.

**git merge:** Es el proceso de combinar los cambios realizados en una rama con otra rama, generalmente fusionando una rama secundaria con la rama principal.

## 7 ¿Qué es Git Flow?

Git Flow es una **metodología de ramificación y flujo de trabajo** para el control de versiones con **Git** diseñada para facilitar la **colaboración en equipos y la administración de características**, lanzamientos y correcciones de errores de manera estructurada. Aunque **no es parte oficial de Git**, es una convención popular y existe un conjunto de herramientas que ayudan a implementar esta metodología.

**main:** Contiene la versión estable y lista para producción.

**develop:** Para integrar el trabajo de desarrollo continuo.

**Ramas de características (feature):** La rama **Feature** se utiliza para **añadir nuevas funcionalidades a un proyecto**, desarrollándolas por separado antes de unirlas a la rama principal.

**Ramas de corrección (hotfix):** La rama Hotfix sirve para **manejar problemas y errores críticos en producción** sin que esto afecte al trabajo desarrollado en la rama Develop.

**Ramas de liberación (release):** Si la rama Develop se considera lo suficientemente estable, se puede **lanzar como una nueva versión del software** a través de una **rama Release**.

## 8 ¿Qué es Trunk-Based Development?

Es una estrategia de Git donde existe un trunk (un branch principal, usualmente llamado master/main) en el cual todo el equipo colabora y integra directamente (hace push)

Bibliografía.

[¿Qué es GitFlow y para qué sirve? - APIHack](#)

[¿Por qué Trunk-Based Development? - DEV Community](#)

[Cómo obtener la rama actual en Git | TRSPOS](#)

[Comandos de GIT Básicos - Guía Completa](#)

[2024-C-3-1615-2880-TDS-007-SDN: Conceptos básico](#)