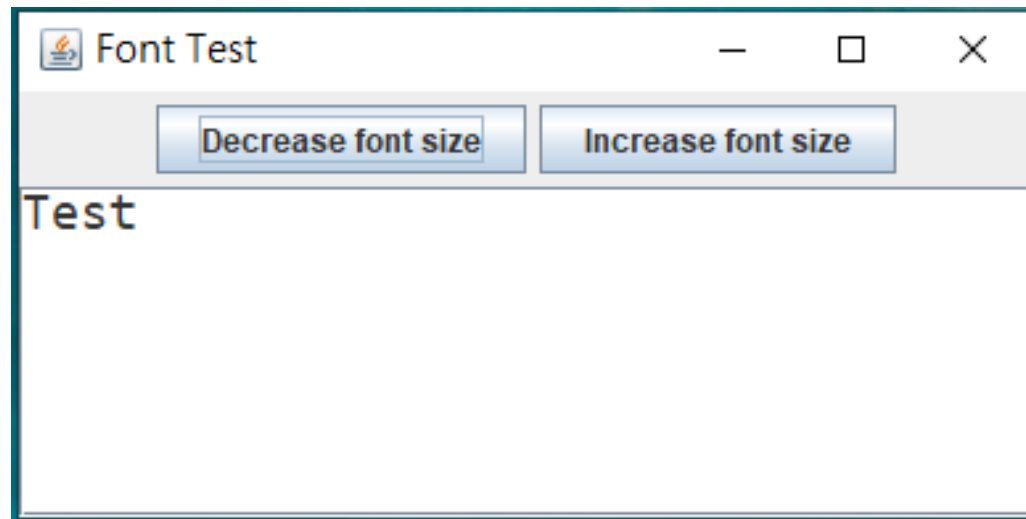


Exercise-GUI₁

2

- 請建立簡易的文字放大縮小GUI (目前已有部分程式碼FontFrame與測試程式碼FontFrameTest)，預設介面如下：

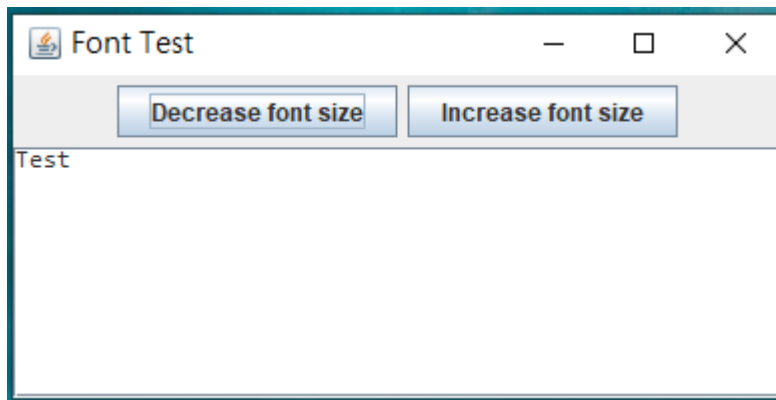


- 視窗大小400 x 200
- 預設字型Consolas，大小20
- 文字區塊為JTextArea

Exercise-GUI₂

3

- 當使用者按下[Decrease font size]或[Increase Font size]，就縮小或放大字型，一次減或加2 points



- 若縮小到小於8，則用JOptionPane顯示“No, it cannot be smaller!”，讓大小停留在8。
- 若放大到大於160，則用JOptionPane顯示No, it cannot be larger!，讓大小停留在160。

Exercise-GUI₃

4

- 目前有兩個版本的程式：
 - ▣ FontFrameV1.java與FontTestV1.java
 - 是以組合(Composition)的觀念去兜多個GUI component (GUI有多層)。
 - ▣ FontFrameV2.java與FontTestV2.java
 - 是以繼承的形式去建立JFrame的子類別，在子類別的 constructor (建構子)中去設定下層的GUI component。
- 目前兩個版本中，建立button和listener事件處理的部分都挖空了，請各位要將這些部分的實作補上，以達成前一頁的功能。

Hint

5

- 請先理解GUI創建元件的做法。
- 請先理解GUI基本的事件模型運作方式。
- 會需要判斷event的來源(source)是哪一個button，以決定要把fontSize放大或縮小。
- 若是fontSize過大或過小，會需要用JOptionPane顯示錯誤訊息。
- 要能真正放大或縮小文字，需呼叫JTextArea的setFont()，其參數為Font物件。
 - ▣ http://www.java2s.com/Tutorial/Java/0261_2D-Graphics/javaawtFont.htm