



TUGAS PERTEMUAN: 6

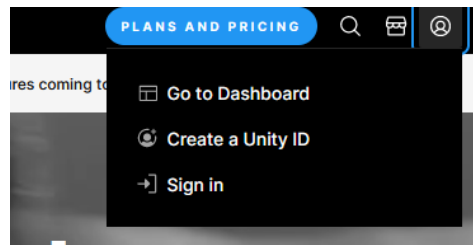
PENGENALAN GAME DAN UNITY

NIM	:	2118089
Nama	:	Shiva Divanti Natasya
Kelas	:	B
Asisten Lab	:	Nur Aria Hibnastiar
Baju Adat	:	Kebaya Dansa Maluku
Referensi	:	https://berita.99.co/wp-content/uploads/2022/09/kebaya-dansa.jpg

1.1 Tugas 1 : Menerapkan 3D Modeling

A. Membuat Akun Unity

1. Buka website Unity <https://unity.com/> pada icon user pojok kanan atas, klik icon tersebut kemudian pilih Create a Unity ID



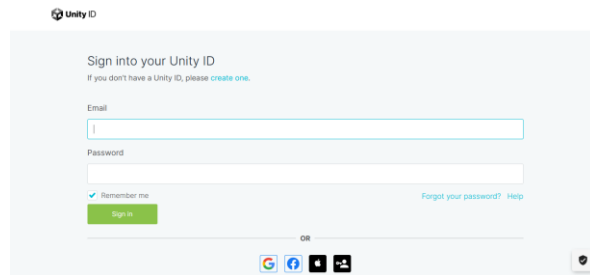
Gambar 6.1 Tampilan Membuat Akun

2. Selanjutnya isi kolom Email dengan email yang masih aktif, lalu isi sisanya sesuai dengan keterangan. Jika sudah diisi semuanya pilih Create Unity ID.

Gambar 6.2 Tampilan Form Buat Akun





3. Setelah konfirmasi email, login menggunakan email dan password yang sudah dibuat.



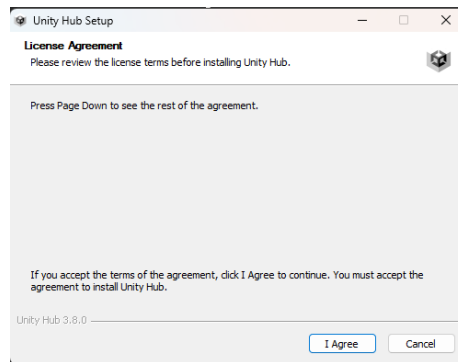
Gambar 6.3 Tampilan Form Login

4. Setelah itu download file yang dibutuhkan pada website Unity, seperti file dibawah ini

	UnityHubSetup.exe Type: Application	Size: 121 MB
	UnityDownloadAssistant-2020.3.48f1.exe Type: Application	Size: 403 KB

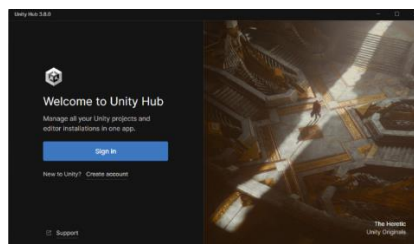
Gambar 6.4 Tampilan File Download

5. Install Unity Hub dan ikutin Setup Wizard nya.



Gambar 6.5 Tampilan Install Unity Hub

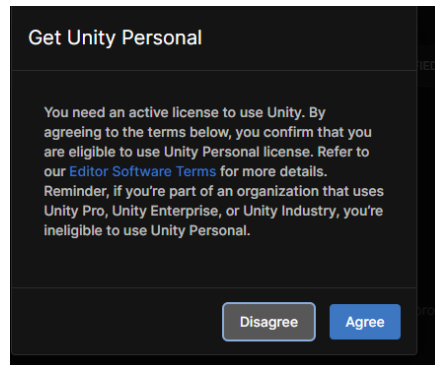
6. Setelah selesai install, maka akan langsung terbuka Unity Hub seperti dibawah ini dan lakukan Sign In.



Gambar 6.6 Tampilan Unity Hub

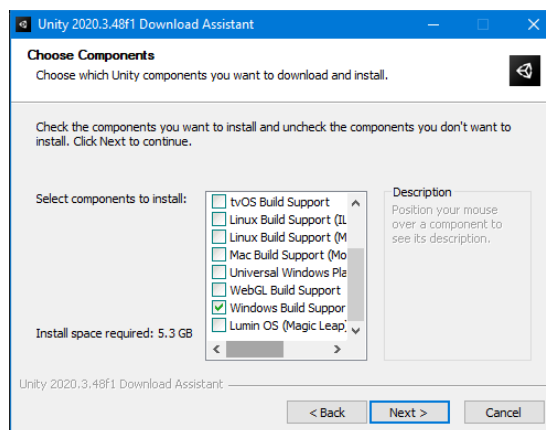


7. Jika ada peringatan seperti dibawah, klik Agree untuk mendapatkan lisensi Unity



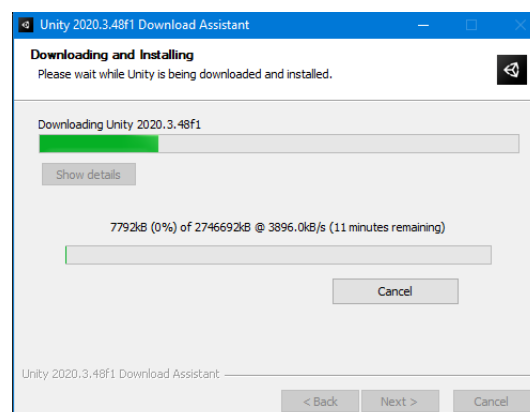
Gambar 6.7 Tampilan Get License

8. Setelah itu install Unity 2020.3.48 pada direktori, pada tahapan Choose Component pilih Unity 2020.3.48, Windows Build Support, dan Microsoft Visual Studio 2019 (jika belum ada)



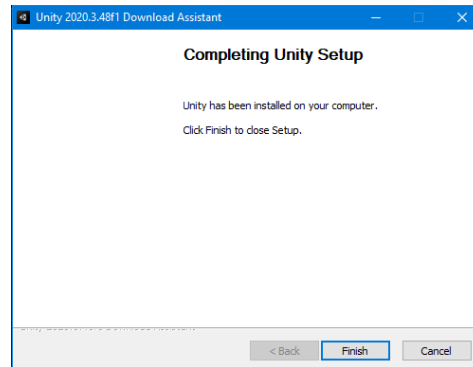
Gambar 6.8 Tampilan Pilih Component

9. Tunggu proses download dan install selesai.



Gambar 6.9 Tampilan Install Unity

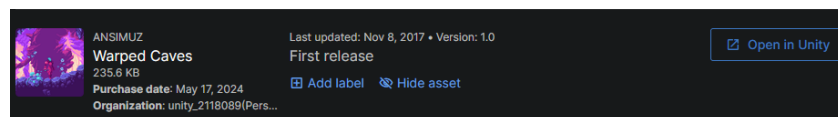
10. Install selesai.



Gambar 6.10 Selesai

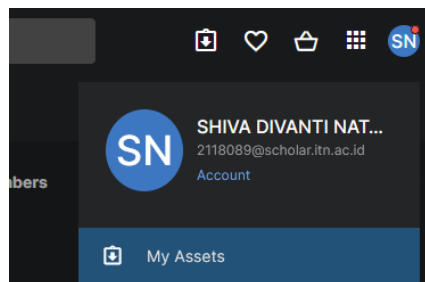
B. Import Asset

1. Masuk ke website <https://assetstore.unity.com/> dan pastikan sudah login, lalu pilih asset yang ingin digunakan, lalu buka asset tersebut, lalu klik Add to My Assets.



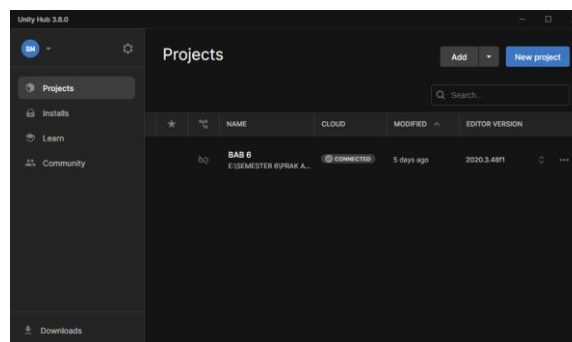
Gambar 6.11 Tampilan Add Assets

2. Setelah itu klik icon akun di kanan atas, klik My Assets



Gambar 6.12 Tampilan *My Assets*

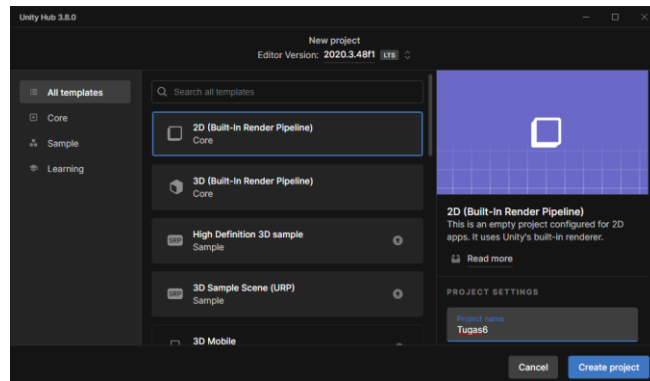
3. Jika sudah, masuk ke Unity Hub, lalu klik New Project



Gambar 6.13 Tampilan *New Project*

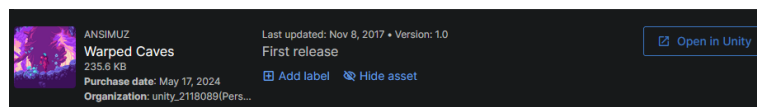


4. Lalu akan muncul tampilan seperti dibawah ini, pilih yang 2D, lalu beri nama project, setelah itu klik Create Project



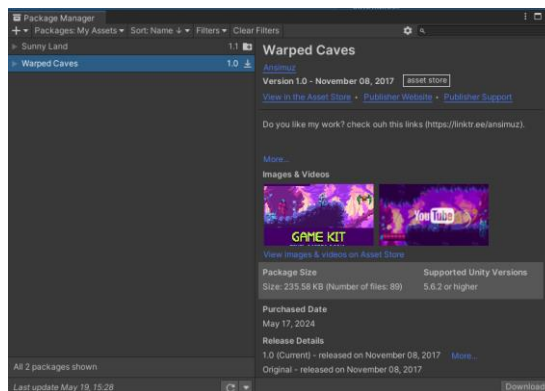
Gambar 6.14 Tampilan *Create Project*

5. Setelah unity terbuka, kembali lagi ke browser yang membuka My Assets tadi, lalu klik *Open in Unity* asset yang tadi sudah ditambahkan



Gambar 6.15 Tampilan *My Assets*

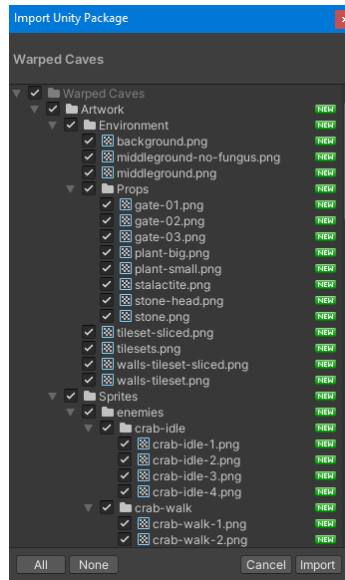
6. Setelah itu akan langsung kembali ke Unity dan muncul tampilan *Package Manager* dan dapat ditemukan asset yang sudah kita tambahkan, setelah itu klik download dan import asset



Gambar 6.16 Tampilan *Package Manager*

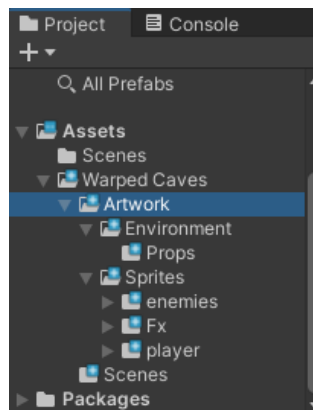


7. Setelah itu akan muncul jendela import, klik Import pada bagian bawah



Gambar 6.17 Tampilan Jendela Import

8. Setelah proses import selesai, maka akan muncul folder Assets dan folder yang kita import di kiri bawah



Gambar 6.18 Tampilan Hasil Import

C. Link Github

https://github.com/ShivaDina/2118089_PRAK_ANIGAME

D. Link Kuis

https://www.instagram.com/p/C7ECNBHSi9Y/?utm_source=ig_web_copy_link&igsh=MzRlODBiNWFlZA==