



ಕರ್ನಾಟಕ ಸರ್ಕಾರ

# ವಿಜ್ಞಾನ ಭಾಷ್ಯಾ

9

ಒಂಭತ್ತನೇಯ ತರಗತಿ

ಭಾಷಾ - 1

ಶಿಧಾ ಮತಮನ್ತರ



ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಸಂಶೋಧನೆ ಮತ್ತು ತರಬೀಳಿ ಸಂಸ್ಥೆ

ಶ್ರೀ ಅರಜಿಂದ್ಮೋಹ ಮಾರ್ಗ ನವದೇಹ ೧೧೦೦೧೬

ಕರ್ನಾಟಕ ಪಠ್ಯಮುಸ್ತಕ ಸಂಖ್ಯ (೦)

100 ಅಡಿ ವರ್ತುಲ ರಸ್ತೆ, ಬನಶಪ್ತಿ ಗ್ರಾಮ, ಹಂತ,

ಬೆಂಗಳೂರು - 560 085

## Foreword

The National Curriculum Framework (NCF), 2005, recommends that children's life at school must be linked to their life outside the school. This principle marks a departure from the legacy of bookish learning which continues to shape our system and causes a gap between the school, home and community. The syllabi and textbooks developed on the basis of NCF signify an attempt to implement this basic idea. They also attempt to discourage rote learning and the maintenance of sharp boundaries between different subject areas. We hope these measures will take us significantly further in the direction of a child-centred system of education outlined in the National Policy on Education (1986).

The success of this effort depends on the steps that school principals and teachers will take to encourage children to reflect on their own learning and to pursue imaginative activities and questions. We must recognise that, given space, time and freedom, children generate new knowledge by engaging with the information passed on to them by adults. Treating the prescribed textbook as the sole basis of examination is one of the key reasons why other resources and sites of learning are ignored. Inculcating creativity and initiative is possible if we perceive and treat children as participants in learning, not as receivers of a fixed body of knowledge.

These aims imply considerable change in school routines and mode of functioning. Flexibility in the daily time-table is as necessary as rigour in implementing the annual calendar so that the required number of teaching days are actually devoted to teaching. The methods used for teaching and evaluation will also determine how effective this textbook proves for making children's life at school a happy experience, rather than a source of stress or boredom. Syllabus designers have tried to address the problem of curricular burden by restructuring and reorienting knowledge at different stages with greater consideration for child psychology and the time available for teaching. The textbook attempts to enhance this endeavour by giving higher priority and space to opportunities for contemplation and wondering, discussion in small groups, and activities requiring hands-on experience.

The National Council of Educational Research and Training (NCERT) appreciates the hard work done by the textbook development team responsible for this book. We wish to thank the Chairman of the advisory group in science and mathematics, Professor J.V. Narlikar and the Chief Advisor for this book, Professor Rupamanjari Ghosh, School of Physical Sciences, Jawaharlal Nehru University, New Delhi, for guiding the work of this committee. Several teachers contributed to the development of this textbook; we are grateful to them and their principals for making this possible. We are indebted to the institutions and organisations which have generously permitted us to draw upon their resources, material and personnel. We are especially grateful to the members of the National Monitoring Committee, appointed by the Department of Secondary and Higher Education, Ministry of Human Resource Development under the Chairmanship of Professor Mrinal Miri and Professor G.P. Deshpande, for their valuable time and contribution. As an organisation committed to systemic reform and continuous improvement in the quality of its products, NCERT welcomes comments and suggestions which will enable us to undertake further revision and refinement.

New Delhi  
20 December 2005

Director  
National Council of Educational  
Research and Training

## **Textbook Development Committee**

### **Chairman, Advisory Group for textbooks in Science and Mathematics**

**J.V. Narlikar**, Emeritus Professor, Chairman, Advisory Committee Inter University Centre for Astronomy & Astrophysics (IUCCA), Ganeshbhind, Pune University, Pune

### **Chief Advisor**

**Rupamanjari Ghosh**, Professor, School of Physical Sciences, Jawaharlal Nehru University, New Delhi

### **Members**

**Anjni Koul**, Lecturer, Department of Education in Science and Mathematics (DESM), NCERT, New Delhi

**Anupam Pachauri**, 1317, Sector 37, Faridabad, Haryana

**Anuradha Gulati**, TGT, CRPF Public School, Rohini, Delhi

**Asfa M. Yasin**, Reader, Pandit Sunderlal Sharma Central Institute of Vocational Education, NCERT, Bhopal

**Charu Maini**, PGT, DAV School, Sector 14, Gurgaon, Haryana

**Dinesh Kumar**, Reader, DESM, NCERT, New Delhi

**Gagan Gupta**, Reader, DESM, NCERT, New Delhi

**H.L. Satheesh**, TGT, DM School, Regional Institute of Education, Mysore

**Madhuri Mahapatra**, Reader, Regional Institute of Education, Bhubaneswar, Orissa

**Puran Chand**, Jt. Director, Central Institute of Educational Technology, NCERT, New Delhi

**S.C. Jain**, Professor, DESM, NCERT, New Delhi

**Sujatha G.D.**, Assistant Mistress, V.V.S. Sardar Patel High School, Rajaji Nagar, Bangalore

**S.K. Dash**, Reader, DESM, NCERT, New Delhi

**Seshu Lavania**, Reader, Department of Botany, University of Lucknow, Lucknow

**Satyajit Rath**, Scientist, National Institute of Immunology, JNU Campus, New Delhi

**Sukhvir Singh**, Reader, DESM, Regional Institute of Education, Ajmer, Rajasthan

**Uma Sudhir**, Eklavya, Indore

### **Member-Coordinator**

**Brahm Parkash**, Professor, DESM, NCERT, New Delhi

## ಮುನ್ದಿ

2005ನೇ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಪರ್ಶಕ್ತಮದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ರಚಿತವಾದ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಪರ್ಶಮೆನಿನ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ರಚಿತವಾದ ಎನ್.ಸಿ.ಇ.ಆರ್.ಟಿ 9ನೇಯ ತರಗತಿಯ ವಿಜ್ಞಾನ ಪರ್ಶಮಸಕವನ್ನು ಕನ್ನಡ ಭಾಷೆಗೆ ಯಥಾವಾದ ಮೌಡಿ ಈ ಮಸಕವನ್ನು 2 ಭಾಗಗಳಾಗಿ ವಿಧ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ಅನುಕೂಲವಾಗುವಂತೆ ಪ್ರಸ್ತುತ ಸಾಲೆನ್ಸ್‌ಲ್ಯಾಪ್‌ರಿಸಲಾಗಿದೆ, ಆದರೆ ಇದರಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣ ಮಾಡಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಈ ಪರ್ಶಮಸಕವನ್ನು ಒಟ್ಟು 7 ಮಾಧ್ಯಮಗಳಲ್ಲಿ ಹೊರತರಲಾಗಿದ್ದು ಇದು NCF-2005ರ ಪರ್ಶಕ್ತಮದ ಎಲ್ಲ ವೈಶ್ವಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

**2005ರ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಪರ್ಶಕ್ತಮವು ಈ ಕೆಳಿಗಿನ ವೈಶ್ವಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.**

- \* ಕಲೆಕೆಯನ್ನು ಜೀವನದ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಜೋಡಿಸುವುದು.
- \* ಕಂರಪಾರ ವಿಧಾನದಿಂದ ಕಲೆಕೆಯನ್ನು ಮುಕ್ತಗೊಳಿಸುವುದು.
- \* ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕಗಳ ಹೇಳರತಾಗಿ ಪರ್ಶಕ್ತಮವನ್ನು ಶ್ರೀಮಂತಗೊಳಿಸುವುದು.
- \* ಜ್ಞಾನದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗೆ ಕಲಿಕಾ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು.
- \* ಭಾರತದ ಪ್ರಜಾಸತ್ಯಾತ್ಮಕ ನೀತಿಯನ್ನಿಂದ ಮುಕ್ತ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ತಕ್ಷಂತ ಸ್ವಂದಿಸುವುದು.
- \* ಶಿಕ್ಷಣವನ್ನು ಇಂದಿನ್ಹಾಗೂ ಭವಿಷ್ಯದ ಜೀವನಾವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಗೆ ಹೊಂದುವರಂತೆ ಮಾಡುವುದು.
- \* ವಿಷಯಗಳೆಲ್ಲಾ ಮೇರಿ ಅವುಗಳಿಗೆ ಸಮಗ್ರ ದೃಷ್ಟಿಯ ಬೋಧನೆಯನ್ನು ಅಳವಡಿಸುವುದು.
- \* ಶಾಲೆಯ ಹೇಳರಿಗಿನ ಬಳಿಕೆಗೆ ಜ್ಞಾನ ಸಂಯೋಜನ.
- \* ಮಕ್ಕಳಿಂದಲೇ ಜ್ಞಾನವನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವುದು.

9ನೇ ತರಗತಿಯ ವಿಜ್ಞಾನ ಮಸಕದಲ್ಲಿ ಅಂತರ್ಗತ ವಿಧಾನ (Integrated Approach), ರಚನಾತ್ಮಕ ವಿಧಾನ (Constructive Approach) ಹಾಗೂ ಸುರಳಿಯಾಕಾರದ ವಿಧಾನ (Spiral Approach) ಗಳು ಇರುವಂತೆ ಪರಿಪೂರ್ವಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕ ಪರಿಪೂರ್ವಕೆಯಲ್ಲಿ ವಿಷಯ ಹಾಗೂ ಅಭ್ಯಾಸಗಳು ವಿಧ್ಯಾರ್ಥಿಗಳನ್ನು ಯೋಜನೆ ಮಾಡುವಂತೆ ಮಾಡಿ, ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಮೂಲಕ ಜ್ಞಾನ ಹಾಗೂ ಸಾಮಾಜಿಕಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಪ್ರಯತ್ನ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಪರ್ಶಮಸ್ತಕಗಳೊಂದಿಗೆ ಅತ್ಯಂತ ಅವಶ್ಯಕ ಜೀವನ ಮಾಂತ್ರಿಗಳನ್ನು ಅಂತರ್ಗತವಾಗಿ ಬಳಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ನೂತನ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕಗಳು ಪರೀಕ್ಷೆ ದೃಷ್ಟಿಯಿಂದ ರಚಿತವಾಗಿಲ್ಲ. ಬದಲಾಗಿ ಅವುಗಳು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಸರ್ವಾಂಗಿಣಿ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಪೂರ್ಕವಾಗಿವೆ. ತನ್ನಾಲ್ಕ ಅವರನ್ನು ಸ್ವತಂತ್ರ ಭಾರತದ ಸ್ವಸ್ಥಸಮಾಜದ ಉತ್ತಮ ಪ್ರಜೆಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡುವ ಪ್ರಯತ್ನ ನಡೆದಿದೆ.

ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ವಿಜ್ಞಾನವು ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳಲ್ಲಿ ಯಶಸ್ವಿಗೆ ಅಶ್ವಯಶಕವಾಗಿದೆ. ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಪರ್ಶಕ್ತಮ-2005ರಂತೆ ವಿಜ್ಞಾನವು ಕೆಲವು ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಾ ಮಾಡಿಕೊಂಡು ಸಿದ್ಧಾಂತಗಳನ್ನು ನೀರೂಪಿಸಿ, ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು ನೆಡೆಸಿ, ತತ್ವಗಳನ್ನು ಸ್ವಾಂಗೀಕರಿಸಿ ಪರೀಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಉತ್ತಮ ಅಂತರ್ಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವುದರ ಜೋಡಿಗೆ ವಿಜ್ಞಾನವನ್ನು ಜೀವನದ ಸಕಲ ಕೇರ್ತನೆಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಸಾಮಾಜಿಕವನ್ನು ಬೆಳೆಸಿಕೊಂಡು ಜೀವನದಲ್ಲಿ ಯಶಸ್ವನ್ನು ಗಳಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಅದು ಸಹಕಾರ ಕಲೆಕ್ಷನ್ ಪೂರ್ಕವಾಗಿರಬೇಕು.

ಪ್ರಾಚೀನ ಭಾರತದ ಹಾಗೂ ಬೀಳ್ಳದ ಶೈವ ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳ ಕೆಲೆಡುಗೆಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಕೊಡಲಾಗಿದೆ. 9ನೇ ತರಗತಿಯ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕಗಳು ಶೈಕ್ಷಣಿಕವಾಗಿ ವೈಶ್ವಾಂರಣ್ಯವಾಗಿವೆ. ಇತರ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕಗಳಂತಹೀ ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕಗಳು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ/ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿನಿಯರಿಗೆ ಸಾಮಾಜಿಕ ಹಾಗೂ ಕೌಶಲಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತವೆ.

ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಮಟ್ಟದ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಸುಧಾರಣೆ ಹಾಗೂ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳನ್ನು ಗಮನದಲ್ಲಿರಿಸಿ ನಮ್ಮ ಕನಾರ್ಕಟ ರಾಜ್ಯದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳೂ ಸಹ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಶೈಕ್ಷಣಿಕವಾಗಿ ಹಾಗೂ ಸ್ವಾಧಾರ್ತಕ ಪರೀಕ್ಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಶಸ್ವಿಯಾಗಿ ತಮ್ಮ ಸಾಧನೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕ ಸಹಕಾರಿಯಾಗಲಿ ಎನ್ನುವುದೇ ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಶಿಕ್ಷಣ ಇಲಾಖೆಯ ಪ್ರಮುಖ ಅಶಯವಾಗಿದೆ.

2017-18ನೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಶ್ರೀಮತಿ ಎಂ. ಜೋತರಾ ಜಬಿನ್, ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಉದ್ಯೋಗ ಮತ್ತು ಇತರೆ ಅಲ್ಲಸಂಖ್ಯಾತ ಭಾಷಾ ಶಾಲೆಗಳ ನಿರ್ದೇಶನಾಲಯ, ಆಯುಕ್ತರ ಕಛೇರಿ, ಬೆಂಗಳೂರು. ಇವರ ನೇತ್ಯಕ್ತದಲ್ಲಿ ಭಾಷಾಂತರ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.

2018-19ನೇ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವನ್ನು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಹಿತ ದೃಷ್ಟಿಯಿಂದ ಎರಡು ಭಾಗಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡಿ ಒಂದನೇ ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಸಂಕಲನಾತಕ ಅವಧಿಗೆ ತಕ್ಷಂತ ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಗಳನ್ನು ಮನರ್ಜಿಜೋಡನೆ ಮಾಡಿ, ವಿಮರ್ಶಿಸಿ ಪರಿಪೂರ್ವಿಸಲಾಗಿದೆ. ಇದರೊಂದಿಗೆ ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಗಳಲ್ಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು, ಜಿತಗಳು, ವಿಧಗಳು ಅಭ್ಯಾಸಗಳು ಇತ್ಯಾದಿಗಳಲ್ಲಿರುವ ಸಂಭೇಗಗಳನ್ನು ಯಥಾಷ್ಠಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮಾಂದುವರೆಸಿ ಭಾಗ ಒಂದು ಮತ್ತು ಭಾಗ ಎರಡರಲ್ಲಿನ ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಗಳ ಮನ್ಯರ್ ವಿಂಗಡಣೆ ಮಾಡಿ ಅವುಗಳಿಗೆ ಅನುಕೂಲವಾಗಿ ರೋಮನ್ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿ NCERT ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವನ್ನು ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಗಳ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ ಸೂಕ್ತ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೊಂದಾಣಿಕೆ ಮಾಡಿ ಪರಿವಿಡಿಯಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಶಿಕ್ಷಕರ ಶೈಕ್ಷಣಿಕ ಬೋಧನಾ ಅವಧಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಂದರ್ಭಕ್ಕೆ ತಕ್ಷಂತ ಎರಡೂ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿನ ಅಧ್ಯಾತ್ಮಿಗಳ ವಿಂಗಡಣೆಯನ್ನು ಸ್ವಲ್ಪಮಟ್ಟಿಗೆ ಬದಲಾವಣ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಅವಕಾಶ ಕಲ್ಪಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಸ್ನೇಹಿ ಹಾಗೂ ಶಿಕ್ಷಕ ಸ್ನೇಹಿಯಾಗಿ ರೂಪಿಸಲು ಪ್ರಾರ್ಥನೆ ಪ್ರಯತ್ನ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ವಿಜ್ಞಾನ ಕಲೆಕೆ ಸಂರ್ಥಾವಾಯಿಕ ಹಾಗೂ ಅಧ್ಯಾತ್ಮಾಂಧಾರಣಾವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವು ಸೂಕ್ತವಾದ ದಾರಿಯನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆಯೆಂದು ನಾವು ಭಾವಿಸುತ್ತೇವೆ.

ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ಉತ್ತಮಪಡಿಸಲು ತಕ್ಷರಿಂದ, ಶಿಕ್ಷಕರಿಂದ, ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಂದ ಮತ್ತು ಪೋಷಕರಿಂದ ರಚನಾ ಸಲಹೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಟೀಕೆಗಳನ್ನು ಸ್ವಾಗತಿಸುತ್ತೇವೆ. ಈ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕವನ್ನು ಸ್ವೇಚ್ಚಾರ್ಥಿ ರಾಜ್ಯದಲ್ಲಿ ಅನುಮತಿ, ಸಹಕಾರ ಹಾಗೂ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನವನ್ನು ನೀಡಿದ ಎನ್.ಸಿ.ಇ.ಆರ್.ಟಿ ಸಂಸ್ಥೆ ನವದೆಹಾರಣೆ ಹಾಗೂ ಆ ಸಂಸ್ಥೆಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳಾಗೂ ಇಲಾಖೆ ತನ್ನ ಹೃತ್ಯಾವರ್ವಕ ಕೃತಜ್ಞತೆಗಳನ್ನು ಅರ್ಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಶ್ರೀ ನರಸಿಂಹಯ್ಯ  
ವೈಶ್ವಾಂರಣ್ಯ ನಿರ್ದೇಶಕರು  
ಕನಾರ್ಕಟ ಪರ್ಶಪ್ರಸ್ತಕ ಸಂಖ್ಯೆ, ಬೆಂಗಳೂರು-85.

## ಕನ್ನಡ ಭಾಷಾಂತರ ಸಮಿತಿ

ಶ್ರೀಮತಿ ಬಿ.ವಿ ಪದ್ಮಪತ್ನ್ಯ, B.Sc. B.Ed, ನಿವೃತ್ತ ಶಿಕ್ಷಕರು, ಸ್ವಲ್ಪಾಮಾರೀಸ್ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ವೈಯಾಲಿಕಾವಲ್, ಬೆಂಗಳೂರು ಶ್ರೀ ಎಂ.ಎನ್. ರಾಘವೇಂದ್ರ ಮಯ್ಯ, M.Sc. (Botany), M.Sc. (Microbiology) ಸಹಶಿಕ್ಷಕರು, ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ಬೃಂದಾಪಟ್ಟಣ, ಚನ್ನಪಟ್ಟಣ ತಾ॥ ರಾಮನಗರ ಜಿಲ್ಲೆ.

ಶ್ರೀ ಹೆಚ್. ಆರ್. ಶಾಖ್ಮಿ, M.Sc., M.Ed, ಸಹ ಶಿಕ್ಷಕರು, ಸರ್ಕಾರಿ ಬಾಲಕಿಂಯರ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ದೇವನಹಳ್ಳಿ ತಾಲ್ಲೂಕು, ಬೆಂಗಳೂರು ಗ್ರಾಮಾಂತರ ಜಿಲ್ಲೆ.

ಶ್ರೀ ಎ. ಶ್ರೀನಿವಾಸ್, M.Sc., M.Ed, ಸಹಶಿಕ್ಷಕರು, ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ಮುಕ್ಕಾರು, ಶಿಡ್ಲಪಟ್ಟಣ ತಾ॥, ಚಿಕ್ಕಬಳ್ಳಾಪುರ ಜಿಲ್ಲೆ.

ಶ್ರೀ ಬಿ. ಎಸ್. ಶಶಿಪುರ್ಣಮಾರ್, M.Sc., M.Phil., ಸಹಶಿಕ್ಷಕರು, ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ಎಲೆಕ್ಟ್ರಾನೆಹಳ್ಳಿ, ನೆಲಮಂಗಲ ತಾ॥, ಬೆಂಗಳೂರು ಗ್ರಾಮಾಂತರ ಜಿಲ್ಲೆ.

ಶ್ರೀ ಲಕ್ಷ್ಮೀಪ್ರಸಾದ್ ನಾಯಕ್, M.Sc., M.Phil., ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ (ಆರ್.ಎಂ.ಎಸ್. ಎ-ಕನ್ನಡ), ಕೆಂಗೇರಿ, ಬೆಂಗಳೂರು ದಾಸೀಂ - 01.

## ಕನ್ನಡ ಭಾಷಾಂತರ ಪರಿಶೀಲನಾ ಸಮಿತಿ

ಶ್ರೀ ಡಾ॥ ಹಿ.ವಿ. ಬಾಲಕೃಷ್ಣ ಅಡಿಗ, ನಿವೃತ್ತ ಪ್ರಾಂಶುಪಾಲರು, ನಂ. 409, ಹೆಚ್, ಸಿದ್ದಯ್ಯ ರಸ್ತೆ, ಹೊಂಬೇಗೌಡ ನಗರ, ಬೆಂಗಳೂರು - 27

ಶ್ರೋ ಎಸ್.ವಿ. ಹೊನ್ನಂಗರ, ನಿವೃತ್ತ ಪ್ರಾಂಶುಪಾಲರು, ಸಿ.ಎಸ್.ಬಿ. ಪದವಿಕಾಲೇಜು, ರಾಮದುರ್ಗ, ಬೆಳಗಾವಿ ಜಿಲ್ಲೆ  
ಶ್ರೀ ಬಿ.ಜಿ, ರಾಮಚಂದ್ರ ಭಟ್, M.A. (English), M.Sc., (Chemistry), ಸಹಶಿಕ್ಷಕರು, ಸರ್ಕಾರಿ ಪ್ರೋಥಿತಾಲೆ, ಬ್ಯಾಟರಾಯನಪುರ, ಮೈಸೂರು ರಸ್ತೆ, ಬೆಂಗಳೂರು - 26.

### ಸಲಹೆ ಮತ್ತು ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ

ಶ್ರೀ ನರಸಿಂಹಯ್ಯ, ವ್ಯವಸ್ಥಾಪಕ ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಕನಾರಟಕ ಪರ್ವಪುಸ್ತಕ ಸಂಘ, ಬೆಂಗಳೂರು-85.

ಶ್ರೀಮತಿ ಶಿ. ನಾಗಮಣಿ, ಉಪನಿರ್ದೇಶಕರು, ಕನಾರಟಕ ಪರ್ವಪುಸ್ತಕ ಸಂಘ, ಬೆಂಗಳೂರು-85.

### ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ಸಂಯೋಜಕರು

ಶ್ರೀಮತಿ ಭಾರತಿ ಶ್ರೀಧರ್ ಹೆಚ್.ಎಲ್, ಹಿರಿಯ ಸಹಾಯಕ ನಿರ್ದೇಶಕರು, ಕನಾರಟಕ ಪರ್ವಪುಸ್ತಕ ಸಂಘ, ಬೆಂಗಳೂರು-85.

## ಘಟಿವಿಡಿ

### ಭಾಗ - 1

ಕ್ರಮ ಸಂಖ್ಯೆ	ಎನ್.ಸಿ.ಇ.ಆರ್.ಟಿ ಅಧ್ಯಾಯದ ಸಂಖ್ಯೆ	ಫಳಿಕ	ಪುಟಸಂಖ್ಯೆ
I	1	ನಮ್ಮ ಸುತ್ತುಮುತ್ತಲಿನ ದ್ರವ್ಯಗಳು	1 – 19
II	2	ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿನ ದ್ರವ್ಯವು ಶುದ್ಧವೇ	20 – 45
III	5	ಜೀವದ ಮೂಲ ಫಳಿಕ	46 – 63
IV	6	ಅಂಗಾಂಶಗಳು	64 – 81
V	15	ಆಹಾರ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಲ್ಲಿ ಸುಧಾರಣೆ	82 – 102
VI	8	ಚಲನೆ	103 – 127
VII	9	ಬಿಲ ಮತ್ತು ಚಲನೆಯ ನಿಯಮಗಳು	128 – 152
VIII	10	ಗುರುತ್ವ ಉತ್ತರಗಳು	153 – 176  177 – 178

## ಅಧ್ಯಾಯ - 1

# ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ದ್ರವ್ಯಗಳು

ನಾವು ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಾಗ, ವಿವಿಧ ಆಕಾರ, ಗಾತ್ರ ಮತ್ತು ರಚನೆ ಹೊಂದಿರುವ ಅನೇಕ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ. ವಿಶ್ವದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಈ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ಹೆಸರಿಸಿರುವ ‘ದ್ರವ್ಯ’ ದಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿವೆ. ನಾವು ಉಸಿರಾಡುವ ಗಾಳಿ, ನಾವು ಸೇವಿಸುವ ಆಹಾರ, ಕಲ್ಲುಗಳು, ಮೋಡಗಳು, ನಕ್ಕಲ್ತಗಳು, ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳು, ಅಷ್ಟೇ ಅಲ್ಲದೆ ನೀರಿನ ಒಂದು ಹನಿ ಅಥವಾ ಮರಳಿನ ಒಂದು ಕಣ-ಇವೆಲ್ಲವೂ ದ್ರವ್ಯವೇ ಆಗಿದೆ. ಮೇಲೆ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾದ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೋಡಿದಾಗ ಅವು ಸ್ಥಳವನ್ನು ಆಕ್ರಮಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ರಾಶಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇನ್ನೊಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ ಅವು ರಾಶಿ\* ಹಾಗೂ ಗಾತ್ರವನ್ನು\*\* (Volume) ಹೊಂದಿದೆ.

ಮೊದಲಿನಿಂದಲೂ, ಮನುಷ್ಯನು ತನ್ನ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಅಧ್ಯ್ಯಾಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸುತ್ತಿದ್ದಾನೆ. ಭಾರತದ ಪ್ರಾಚೀನ ತತ್ವಜ್ಞಾನಿಗಳು ದ್ರವ್ಯವು ಇದು ಮೂಲ ಧಾರುಗಳ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಮಾಡಲ್ಪಟಿದೆ ಎಂದು ವರ್ಗೀಕರಿಸಿದ್ದಾರೆ—ಅವಗಳೇ ಪಂಚತತ್ತ್ವಗಳು— ಅವಗಳಿಂದರೆ ಗಾಳಿ, ಭೂಮಿ, ಅಗ್ನಿ, ಆಕಾಶ ಮತ್ತು ನೀರು. ಅವರ ಪ್ರಕಾರ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳು ಅಥವಾ ನಿರ್ಜೀವವಿಗಳು ಈ ಇದು ಮೂಲಧಾರುಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿವೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಪ್ರಾಚೀನ ಗ್ರೀಕ್‌ನ ತತ್ವಜ್ಞಾನಿಗಳೂ ಸಹ ‘ದ್ರವ್ಯ’ವನ್ನು ಈ ರೀತಿಯಾಗಿಯೇ ವರ್ಗೀಕರಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ಆಧುನಿಕ ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ಭೌತಗ್ನಿಗಳು ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಸ್ವರೂಪದ ಅಧಾರದ ಮೇಲೆ ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ಏರಡು ವಿಧಗಳಾಗಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ಈ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ಅದರ ಭೌತಲಕ್ಷಣಗಳ ಅಧಾರದಲ್ಲಿ ಕಲಿಯುತ್ತೇವೆ. ದ್ರವ್ಯದ ರಾಸಾಯನಿಕ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಮುಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯಗಳಲ್ಲಿ ಕಲಿಯೋಣ.

### 1.1 ದ್ರವ್ಯದ ಭೌತ ಸ್ವರೂಪ

#### 1.1.1. ದ್ರವ್ಯವು ಕಣಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿದೆ.

ದೀರ್ಘಕಾಲದಿಂದಲೂ ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ವರೂಪದ ಬಗ್ಗೆ ಏರಡು ವಿಚಾರ ಧಾರೆಗಳು (School of Thoughts) ಮೇಲುಗ್ರೇ ಸಾಧಿಸಿದ್ದವು. ಒಂದು ವಿಚಾರ ಧಾರೆಯು ದ್ರವ್ಯವು ಮರದ ತುಂಡಿನ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ನಿರಂತರವಾಗಿ ಇರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಂಬಿತ್ತು. ಆದರೆ, ಇನ್ನೊಂದು ವಿಚಾರ ಧಾರೆಯು ದ್ರವ್ಯವು ಮರಳಿನಂತಿರುವ ಕಣಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿದೆ ಎಂದು ನಂಬಿತ್ತು. ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ವರೂಪವು ನಿರಂತರವಾಗಿದೆಯೋ ಅಥವಾ ಕಣಗಳ ರೀತಿಯಲ್ಲಿದೆಯೋ ಎಂಬುದನ್ನು ಒಂದು ಚೆಟುವಟಿಕೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ತಿಳಿಯೋಣ.

\* ರಾಶಿಯ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ (SI) ಮಾನವು ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ (kg)

\*\* ಗಾತ್ರದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ ಘನಮೀಟರ್ (m<sup>3</sup>) ಗಾತ್ರವನ್ನು ಅಳೆಯುವ ಸಾಮಾನ್ಯಮಾನ ಲೀಟರ್ (L),

1L = 1 dm<sup>3</sup>, 1L = 1000 mL, 1 mL = 1 cm<sup>3</sup>.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.1

- 100 mL ನ ಒಂದು ಬೀಕರ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಬೀಕರ್‌ನಲ್ಲಿ ಅಥವಾದಪ್ಪ ನೀರು ತುಂಬಿ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಘಟ್ಟವನ್ನು ಗುರುತು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ.
- ಗಾಜಿನ ಕಡ್ಡಿಯ ಸಹಾಯದಿಂದ ಸ್ವಲ್ಪ ಉಪ್ಪು/ಸಕ್ಕರೆಯನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ.
- ನೀರಿನ ಘಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಏನಾದರೂ ಬದಲಾವಣೆ ಕಂಡುಬಂದಿದೆಯೇ ಗಮನಿಸಿ.
- ಉಪ್ಪು/ಸಕ್ಕರೆ ನೀರಿಗೆ ಸೇರಿದಾಗ ಏನಾಯಿತೆಂದು ಯೋಚಿಸಿದಿರಾ?
- ಉಪ್ಪು/ಸಕ್ಕರೆ ಎಲ್ಲಿ ಮಾಯವಾಯಿತು?
- ನೀರಿನ ಘಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಆಗಿದೆಯೇ?

ಈ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳನ್ನು ಉತ್ತರಿಸಲು ನಾವು ದ್ರವ್ಯವು ಕಣಗಳಿಂದ ಮಾಡಲಷ್ಟಿದೆ ಎಂದು ಕಲ್ಪಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಚಮಚದಲ್ಲಿ ಏನಿತ್ತು? ಉಪ್ಪು ಅಥವಾ ಸಕ್ಕರೆ, ಈಗ ಅದು ನೀರಿನ ತುಂಬ ಹರಡಿಕೊಂಡಿದೆ. ಇದನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಬಿಂಬಿ (1.1) ದಲ್ಲಿ ಸ್ವಷ್ಟಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ.

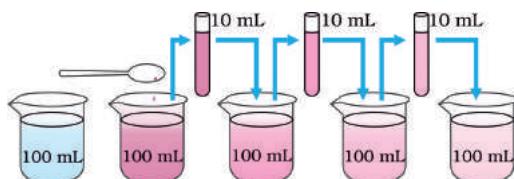


ಬಿಂಬಿ 1.1 : ನಾವು ಉಪ್ಪನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿದಾಗ ಉಪ್ಪನ ಕಣಗಳು ನೀರಿನ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಅವಕಾಶಗಳಲ್ಲಿ ಸೇರಿಲಷ್ಟಿವೆ.

### 1.1.2 ದ್ರವ್ಯದ ಈ ಕಣಗಳು ಎಷ್ಟು ಚಿಕ್ಕಾಗಿವೆ?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.2

- ಹೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಪರ್ಮಾಂಗನೇಂಜಿನ್ 2-3 ಹರಳಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು 100 mL ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿ.
- ಅದರಿಂದ ಸುಮಾರು 10 mL ನಷ್ಟು ದ್ರಾವಣ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು, 90 mL ನೀರಿರುವ ಇನ್ನೊಂದು ಬೀಕರ್‌ಗೆ ಹಾಕಿ.
- ಅದರಿಂದ ಸುಮಾರು 10 mL ನಷ್ಟು ದ್ರಾವಣ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು 90 mL ನೀರಿರುವ ಮತ್ತೊಂದು ಬೀಕರ್‌ಗೆ ಹಾಕಿ.
- ಇದೇ ರೀತಿ ನಿರಿಂದ 8 ಬಾರಿ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಸಾರರಿತ್ತಿಗೊಳಿಸಿ.
- ಈಗಲೂ ನೀರು ಬಣ್ಣಿದಿಂದ ಕೂಡಿದೆಯೇ?



ಬಿಂಬಿ 1.2 ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ಎಷ್ಟು ಚಿಕ್ಕಾಗಿವೆ ಎಂದು ಅಂದಾಜು ಮಾಡುವುದು ಪ್ರತಿ ಚಂತದಲ್ಲಿ ಸಾರರಿತ್ತಿಗೊಳಿಸುವಾಗ ಬಣ್ಣಿವು ತಿಳಿಯಾಗಿದೆ. ಆದರೂ ಬಣ್ಣಿವು ಇನ್ನೊಂದು ಗೋಚರಿಸುತ್ತಿದೆ.

ಈ ಪ್ರಯೋಗವು ತೋರಿಸುವುದೇನೆಂದರೆ ಮೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಪರಮಾಂಗನೇಟ್‌ನ ಕೆಲವೇ ಹರಳುಗಳು ಅತ್ಯಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರನ್ನು (1000L) ವರಣಮಯ ಮಾಡುತ್ತವೆ. ಇದರಿಂದ ನಾವು ತಿಳಿಯುವುದೇನೆಂದರೆ ಮೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಪರಮಾಂಗನೇಟ್‌ನ ಒಂದು ಹರಳಿನಲ್ಲಿ ಮಿಲಿಯಾಂತರ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಸ್ಟ್ರೋಕೆಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಇವುಗಳು ವಿಭಜನೆ ಹೊಂದುತ್ತಾ ಅತ್ಯಂತ ಸ್ಟ್ರೋಕೆಗಳು ಕಣಗಳಾಗಿ ಮಾಪಣಕ್ಕಿವೆ.

ಇದೇ ರೀತಿಯ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನೀವು ಮೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಪರಮಾಂಗನೇಟ್‌ನ ಒದಲು 2 ml ಡೆಟೊಲ್ (Dettol) ಬಳಸಿಯೂ ಮಾಡಬಹುದು. ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಸಾರರಿಕ್ತಗೊಳಿಸಿದಾಗಲೂ ನೀವು ಡೆಟೊಲ್‌ನ ವಾಸನೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಬಹುದು.

**ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ಅತ್ಯಂತ ಸ್ಟ್ರೋಡಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಅವುಗಳು ನಮ್ಮ ಕಲ್ಪನೆಗೂ ಮೀರಿದಂತಹ ಅತ್ಯಂತ ಚಿಕ್ಕಕಣಗಳು !!!!**

## 1.2. ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು :

### 1.2.1 ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳ ಮಧ್ಯೆ ಖಾಲಿ ಫಲಾವಕಾಶಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ.

1.1 ಮತ್ತು 1.2ರ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಾಗ ಸಕ್ಕರೆ, ಉಪ್ಪು, ಡೆಟೊಲ್ ಅಥವಾ ಮೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಪರಮಾಂಗನೇಟ್ ಇವುಗಳು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಮರೂಪವಾಗಿ ಹರಡಿಕೊಂಡಿವೆ. ಅದೇ ರೀತಿ, ನಾವು ಕಾಫಿ, ಚಹಾ ಅಥವಾ ನಿಂಬೆ ಹಣ್ಣಿನ ಪಾನಕ ತಯಾರಿಸುವಾಗ ಒಂದು ಬಗೆಯ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ಇನ್ನೊಂದು ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಅವಕಾಶದಲ್ಲಿ ಸೇರಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಇದರಿಂದ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳ ಮಧ್ಯೆ ಸಾಕಷ್ಟು ಅವಕಾಶ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯಬಹುದು.

### 1.2.2 ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.3

- ನಿಮ್ಮ ತರಗತಿಯ ಕೋಣೆಯ ಒಂದು ಮೂಲೆಯಲ್ಲಿ ಹೊತ್ತಿಸಿಲ್ಲದ ಅಗರಬ್ರಹ್ಮ (ಧೂಪದ ಕಡ್ಡಿ) ಯೊಂದನ್ನು ಇಡಿ. ಅದರ ವಾಸನೆಯನ್ನು ಗೃಹಿಸಲು ನೀವು ಎಷ್ಟು ಹತ್ತಿರ ಹೋಗಬೇಕು ?
- ಈಗ ಅಗರಬ್ರಹ್ಮಯನ್ನು ಹೊತ್ತಿಸಿ. ಏನಾಗುತ್ತಿದೆ ? ದೂರದಲ್ಲಿ ಕುಳಿದ್ದರೂ ವಾಸನೆ ಬರುತ್ತಿದೆಯೇ ?
- ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ದಾಖಲಿ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.4

- ನೀರು ತುಂಬಿರುವ ಎರಡು ಲೋಟಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಬೀಕರ್‌ಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಕೆಂಪು ಅಥವಾ ನೀಲಿ ಬಣ್ಣದ ಶಾಯಿಯ ಒಂದು ಹನಿಯನ್ನು ನಿಧಾನವಾಗಿ, ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಮೊದಲ ಬೀಕರಿನ ಒಳ ಅಂಚಿನ ಮೂಲಕ ಹಾಕಿ ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಬೀಕರಿಗೆ ಅದೇ ರೀತಿ ಜೀನು ಹನಿಯನ್ನು ಹಾಕಿ.
- ಅವುಗಳು ಅಲುಗಾಡದ ಹಾಗೆ ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯ ಅಥವಾ ತರಗತಿ ಕೋಣೆಯ ಒಂದು ಮೂಲೆಯಲ್ಲಿದೆ.
- ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಶಾಯಿಯ ಹನಿ ಹಾಕಿದ ತೆಕ್ಕಣ ನೀವೇನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಜೀನು ಹನಿ ಹಾಕಿದ ತೆಕ್ಕಣ ನೀವೇನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಶಾಯಿಯ ಬಣ್ಣವು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಮರೂಪವಾಗಿ ಹರಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಎಷ್ಟು ಗಂಟೆಗಳು ಅಥವಾ ದಿನಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡಿತು?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.5

- ಬಿಸಿಯಾದ ಮತ್ತು ತಣ್ಣಿಗಿನ ನೀರಿರುವ ಎರಡು ಗಾಜಿನಲೋಟಗಳಿಗೆ ತಾಮುದ ಸಲ್ಟೇಚ್ ಅಥವಾ ಹೊಟ್ಯೂಸಿಯಂ ಪರ್ಮಾರ್ಟಂಗನೇಚ್ ಹರಳಗಳನ್ನು ಹಾಕಿ. ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಕಲಕಬೇಡಿ. ಹರಳಗಳು ತಳಸೇರುವವರೆಗೂ ಹಾಗೆಯೇ ಬಿಡಿ.
- ಲೋಟದಲ್ಲಿರುವ ಘನ ಹರಳಗಳ ಸ್ವಲ್ಪ ಮೇಲ್ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಸಮಯ ಕಳೆದಂತೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
- ಘನ ಮತ್ತು ದ್ರವದಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಇದು ಏನನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ?
- ಮಿಶ್ರಣಗೊಳ್ಳುವ ದರವು ತಾಪದೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆಯೇ? ಏಕೆ ಮತ್ತು ಹೇಗೆ?

ಈ ಮೇಲಿನ ಮೂರು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಂದ (1.3, 1.4 ಮತ್ತು 1.5) ನಾವು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಅಂಶಗಳನ್ನು ತೀರ್ಮಾನಿಸಬಹುದು.

ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಅಂದರೆ ಕಣಗಳು ಚಲನಶಕ್ತಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ. ತಾಪ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆ ಕಣಗಳು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಇದರೊಂದಿಗೆ ತಾಪ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆ ಕಣಗಳ ಚಲನಶಕ್ತಿಯೂ ಹೆಚ್ಚಿತದೆ ಎಂದು ನಾವು ಹೇಳಬಹುದು.

ಮೇಲಿನ ಮೂರೂ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿದ ಅಂಶವೆಂದರೆ, ಕಣಗಳ ನಡುವೆ ಅವಕಾಶ ಕಂಡುಬರುವುದರಿಂದ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ತಮ್ಮಪಕ್ಕೆ ತಾವೇ ಪರಸ್ಪರ ಆಂತರಿಕವಾಗಿ ಮಿಶ್ರಣಗೊಂಡಿವೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯಬಹುದು. ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ಎರಡು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಆಂತರಿಕವಾಗಿ ತಮ್ಮಪಕ್ಕೆ ತಾವೇ ಮಿಶ್ರಣ ಹೊಂದುವುದನ್ನು ವಿಸರಣೆ ಎನ್ನುವರು. ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ಕಾಸಿದಾಗ ವಿಸರಣೆಯು ವೇಗವಾಗಿ ನಡೆಯುತ್ತದೆ, ಎನ್ನುವುದನ್ನು ಸಹ ಗಮನಿಸಬಹುದು. ಏಕೆ ಹೀಗಾಗುತ್ತದೆ?

### 1.2.3 ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಆಕರ್ಷಣೆ ಸುತ್ತವೆ

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.6

- ಈ ಕೆಳಗೆ ಸೂಚಿಸಿದಂತೆ ನಿಮ್ಮ ಶಾಲೆಯ ಆಟದ ಮೃದಾನದಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳನ್ನು ನಾಲ್ಕು ಗುಂಪುಗಳನ್ನಾಗಿ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಮಾನವ ಸರಪೇ ರಚಿಸಿ, ಈ ಆಟ ಆದಿ:
- ಮೊದಲನೇ ಗುಂಪಿನವರು ತಮ್ಮ ಕೈಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಪರಸ್ಪರ ಒಬ್ಬರಿಗೆ ಒಬ್ಬರು ಹಿಂಬದಿಯಿಂದ ಹಿಡಿದಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಕೈಗಳನ್ನು ಇದು-ಮಿಶ್ಮಿ (Idu-Mishmi) ನೃತ್ಯಗಾರರಂತೆ ಬಂಧಿಸಿರಬೇಕು.



ಚಿತ್ರ 1.3

- ಎರಡನೇ ಗುಂಪಿನವರು ಕ್ಯಾಗಳನ್ನು ಹಿಡಿದು ಮಾನವ ಸರಪಳಿ ರಚಿಸಲಿ.
- ಮೂರನೇ ಗುಂಪಿನವರು ಪರಸ್ಪರ ಒಬ್ಬರಿಗೆನೊಬ್ಬರು ತಮ್ಮ ಬೆರಳಿಗಳ ತುದಿಗಳನ್ನು ತಾಗಿಸುತ್ತ ಮಾನವ ಸರಪಳಿ ರಚಿಸಲಿ.
- ಈಗ, ನಾಲ್ಕನೇ ಗುಂಪಿನ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಸುತ್ತಮುತ್ತ ಓಡಾಡಲಿ ಮತ್ತು ಮೂರೂ ಮಾನವ ಸರಪಳಿಗಳನ್ನು ಒಂದಾದ ಮೇಲೊಂದರಂತೆ ಸರಪಳಿಗಳನ್ನು ಎಷ್ಟು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೋ ಅಥವು ಜಿಕ್ಕ ಜಿಕ್ಕ ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ತುಂಡರಿಸಲಿ.
- ಯಾವ ಗುಂಪನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ತುಂಡರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತು? ಮತ್ತು ಏಕೆ?
- ನಾವು ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯನ್ನು ದ್ರವ್ಯದ ಕಣ ಎಂದು ಭಾವಿಸಿದರೆ, ಯಾವ ಗುಂಪಿನ ಕಣಗಳು ಗರಿಷ್ಟ ಬಲದಿಂದ ಬಂಧಗೊಂಡಿದ್ದವು?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.7

- ಕಬ್ಬಿಣದ ಒಂದು ಮೋಳಿ, ಸೀಮೆಸುಣಿದ ಒಂದು ತುಂಡು ಮತ್ತು ಒಂದು ರಬ್ಬರ್ ಬ್ಯಾಂಡ್‌ನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಅವುಗಳನ್ನು ಸುತ್ತಿಗೆಯಿಂದ ಹೊಡಿಯುವ, ಕತ್ತರಿಸುವ ಅಥವಾ ಎಳೆಯುವ ಮೂಲಕ ತುಂಡರಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿ.
- ಈ ಮೇಲೆ ತಿಳಿಸಿದ ಮೂರು ವಸ್ತುಗಳಲ್ಲಿ, ಯಾವ ವಸ್ತುವಿನಲ್ಲಿ ಕಣಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಗರಿಷ್ಟ ಬಲದಿಂದ ಬಂಧಿಸಲಬ್ಬಿವೆ ಎಂದು ಯೋಚಿಸುವಿರಿ?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.8

- ಒಂದು ನೀರಿನ ವಲ್ಲಿಯನ್ನು ತೆರೆಯಿರಿ. ನಿಮ್ಮ ಬೆರಳಿಗಳಿಂದ ನೀರಿನ ಧಾರೆಯನ್ನು ತುಂಡರಿಸಲು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿ.
- ನಿಮಗೆ ನೀರಿನ ಧಾರೆಯನ್ನು ತುಂಡರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತೆ?
- ನೀರಿನ ಧಾರೆಯು ಹಾಗೆಯೇ ಪ್ರವಹಿಸಲು ಕಾರಣವೇನಿರಬಹುದು?
- ಮೇಲಿನ ಮೂರು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು (1.6, 1.7 ಮತ್ತು 1.8) ತಿಳಿಸುವುದೇನೆಂದರೆ ದ್ರವ್ಯಗಳ ಕಣಗಳ ನಡುವೆ ಬಲವು ಇದ್ದುದು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಬಲವು ಕಣಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಜೊತೆಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಮಾಡಿದೆ. ಬಲದ ಈ ಆಕಷಣಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ದ್ರವ್ಯಗಳಿಗೆ ಬೇರೆಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುವು ದ್ರವ್ಯಗಳಾಗಿವೆ?
 

ಹುಣಿ, ಗಾಳಿ, ತೀಲಿ, ವಾಸನೆ, ದ್ವೇಷ, ಬಾದಾಮಿಗಳು, ಆಲೋಚನೆ, ತರಂಪು, ತಂಪು ಪಾನಿಯೆ. ಸೌರಂದರ್ಯ ವರ್ಧನ ವರ್ಧನ ವಾಸನೆ.
2. ಈ ಕೆಳಗಿನ ವೀಕ್ಷಣೆಗೆ ಕಾರಣಕೊಡಿ.
 

ನಿಮಗೆ ಬಹಳ ದೂರದಿಂದಲೇ ಬಿಸಿ ಆಹಾರದ ವಾಸನೆ ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ. ಆದರೆ, ತಂಪಾದ ಆಹಾರದ ವಾಸನೆಯನ್ನು ತಿಳಿಯಲು ನೀವು ಆಹಾರದ ಹತ್ತಿರ ಹೋಗಬೇಕು.
3. ಈಜುಗಾರನು ಈಜುಕೊಳಿದಲ್ಲಿ ನೀರನ್ನು ಸೀಳಿಕೊಂಡು ಧುಮುಕುತ್ತಾನೆ. ಈ ವೀಕ್ಷಣೆಯು ದ್ರವ್ಯದ ಯಾವ ಲಕ್ಷಣವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ?
4. ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಯಾವುವು?

### 1.3 ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಗಳು

ನಿಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿರುವ ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ದ್ರವ್ಯಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಅವುಗಳ ಸ್ಥಿತಿಗಳು ಯಾವುವು? ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿರುವ ದ್ರವ್ಯಗಳು ಮೂರು ಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿವೆ - ಫನ, ದ್ರವ, ಅನಿಲ. ದ್ರವ್ಯವು ಅದರಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳ ಜೋಡಣೆಯ ವ್ಯಾತಾಸದಿಂದ ಈ ಮೂರು ಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ದೊರೆಯುತ್ತದೆ.

ನಾವೀಗ, ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಗಳ ಲಕ್ಷಣಗಳ ಬಗ್ಗೆ ವಿವರವಾಗಿ ತಿಳಿಯೋಣ.

#### 1.3.1 ಫನ ಸ್ಥಿತಿ

##### ಚಟುವಟಿಕೆ 1.9

- ಈ ಮುಂದೆ ತಿಳಿಸಿರುವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ - ಪೆನ್ನ, ಮಸ್ತಕ, ಸೂಜಿ ಮತ್ತು ಮರದ ಶಂಡ.
- ನಿಮ್ಮ ನೋಟ್ ಮಸ್ತಕದಲ್ಲಿ ಪೆನ್ನಿಲ್ ಬಳಸಿ, ಪೆನ್ನಿಲನ್ನು ಮೇಲೆ ಸೂಚಿಸಿದ ವಸ್ತುಗಳ ಸುತ್ತ ಚಲಿಸುತ್ತಾ ಅವುಗಳ ಆಕೃತಿ ರಚಿಸಿ.
- ಇವೆಲ್ಲವೂ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಆಕಾರ, ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಗಡಿ/ಸುತ್ತಳತೆ ಮತ್ತು ಸ್ಥಿರವಾದ ಗಾತ್ರ ಹೊಂದಿವೆಯೇ?
- ಅವುಗಳನ್ನು ಸುತ್ತಿಗೆಯಿಂದ ಹೊಡೆದಾಗ, ಎಳೆದಾಗ ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ ಬೋಸಿದಾಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
- ಇವುಗಳು ಪರಸ್ಪರ ವಿಸರಣೆ ಹೊಂದಲು ಸಾಧ್ಯವಿದೆಯೇ?
- ಬಲವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಿಸಲು ಪ್ರಯೋಜಿಸಿ, ಅವುಗಳನ್ನು ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಿಸಲು ನಿಮಗೆ ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತೆ?

ಈ ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ ಫನವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳಾಗಿವೆ. ಇವೆಲ್ಲವುಗಳು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾದ ಆಕಾರ, ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ಗಡಿ/ಸುತ್ತಳತೆ ಮತ್ತು ಸ್ಥಿರವಾದ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಆದುದರಿಂದಲೇ ಇವುಗಳ ಸಂಪೀಡನೆಯು ನಗಣ್ಯವಾಗಿದೆ. ಫನ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬಾಹ್ಯ ಬಲಕ್ಕೆಳ್ಳಿಸಬಹಿಸಿದಾಗ ಅವು ತಮ್ಮ ಆಕಾರವನ್ನು ಕಾಪಾಡಿಕೊಳ್ಳುವ ಪ್ರವೃತ್ತಿ ಹೊಂದಿವೆ. ಬಾಹ್ಯ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗಿಸಿದಾಗ ಫನವಸ್ತುಗಳು ಒಡೆಯಬಹುದು. ಆದರೆ ಅವುಗಳ ಆಕಾರವನ್ನು ಬದಲಿಸುವುದು ಕಷ್ಟ ಸಾಧ್ಯ. ಏಕೆಂದರೆ ಅವು ಕರಿಣಿವಾಗಿವೆ.

ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಿ :

- (ಎ) ರಬ್ಬರ್ ಬ್ಯಾಂಡ್ ಕುರಿತಂತೆ ಏನು ಹೇಳಬಹುದು? ಅದನ್ನು ಎಳೆದಾಗ ತನ್ನ ಆಕಾರವನ್ನು ಬದಲಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆಯೇ? ಇದು ಒಂದು ಫನ ವಸ್ತುವೇ?
- (ಬ) ಸಕ್ಕರೆ ಮತ್ತು ಉಪ್ಪು ಕುರಿತಂತೆ ಏನು ಹೇಳಬಹುದು? ಇವುಗಳನ್ನು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಜಾಡಿಗಳಲ್ಲಿ ಹಾಕಿದಾಗ ಜಾಡಿಯ ಆಕಾರವನ್ನು ತಾಳುತ್ತದೆ. ಇವು ಫನವಸ್ತುಗಳೇ?
- (ಸಿ) ಸ್ವಂಜು ಕುರಿತಂತೆ ಏನು ಹೇಳಬಹುದು? ಇದು ಫನವಸ್ತು. ಆದರೂ ನಾವು ಇದನ್ನು ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಿಸಬಹುದು. ಏಕೆ?

ಈ ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲವೂ ಫನವಸ್ತುಗಳು : ಆದಾಗ್ಯಾ :

- ರಬ್ಬರ್ ಬ್ಯಾಂಡನ್ನು ಬಲ ಪ್ರಯೋಗಿಸಿ ಎಳೆದಾಗ ಆಕಾರ ಬದಲಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿದ ಬಲವನ್ನು ಹಿಂತಿಗೆದಾಗ ಮನಃ ಮೊದಲಿನ ಆಕಾರಕ್ಕೆ ಬರುತ್ತದೆ. ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲವನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿದಾಗ ರಬ್ಬರ್ ಬ್ಯಾಂಡ್ ತುಂಡಾಗುತ್ತದೆ.

- ಸಕ್ಕರೆ ಮತ್ತು ಉಪ್ಪಿನ ಹರಳಗಳನ್ನು ಕೈಯಲ್ಲಿ ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಲಿ, ತಟ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಹಾಕಲಿ ಅಥವಾ ಜಾಡಿಯಲ್ಲಿ ತುಂಬಲಿ, ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹರಳಿನ ಆಕಾರವು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ಸೆಂಜಿನಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ರಂಧ್ರಗಳಿಷ್ಟು, ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಗಳಿ ತುಂಬಿರುತ್ತದೆ. ನಾವು ಅದನ್ನು ಒತ್ತಿದಾಗ ಗಳಿಯು ಹೊರಬಂದು, ಅದನ್ನು ಸಂಪೀಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

### 1.3.2 ದ್ರವ್ಯಾಂಶ

ಚಟುವಟಿಕೆ: 1.10

- ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ:

  - ನೀರು, ಅಡಿಗೆ ಎಣ್ಣೆ, ಹಾಲು, ಹಣ್ಣೆನ ರಸ, ತಂಪು ಪಾನೀಯ.
  - ವಿವಿಧ ಆಕಾರದ ಸಂಗ್ರಹಕಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಪ್ರಯೋಗಾಲಯದಿಂದ ಅಳತೆ ಸಿಲಿಂಡರ್ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಸಂಗ್ರಹಕಗಳ ಮೇಲೆ  $50\text{mL}$  ಅಳತೆಯನ್ನು ಗುರುತುಮಾಡಿ.

- ಈ ದ್ರವಗಳನ್ನು ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಚೆಲ್ಲಿದಾಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
- ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ದ್ರವವನ್ನು  $50\text{mL}$  ನಷ್ಟು ಅಳತೆ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಸಂಗ್ರಹಕಗಳಿಗೆ ಒಂದಾದ ಮೇಲೊಂದರಂತೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಿ. ಗಾತ್ರವು ಅಪ್ಪೇ ಇದೆಯೇ?
- ದ್ರವದ ಆಕಾರವು ಹಾಗೆಯೇ ಉಳಿದೆಯೇ?
- ನೀವು ದ್ರವವನ್ನು ಒಂದು ಸಂಗ್ರಹಕದಿಂದ ಮತ್ತೊಂದು ಸಂಗ್ರಹಕಕ್ಕೆ ಹಾಕುವಾಗ; ಅದು ಸುಲಭವಾಗಿ ಹರಿಯಿತೇ?

ನಾವು ಗಮನಿಸಿದ್ದೇನೆಂದರೆ, ದ್ರವಗಳಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಆಕಾರವಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಅವುಗಳಿಗೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಗಾತ್ರವಿದೆ. ಅವುಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಕದಲ್ಲಿ ತುಂಬಿದಾಗ ಸಂಗ್ರಹಕದ ಆಕಾರವನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ದ್ರವಗಳು ಹರಿಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಆಕಾರವನ್ನು ಬದಲಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಆದುದರಿಂದ ಅವು ಕರಿಣವಲ್ಲ, ಆದರೆ ಅವುಗಳನ್ನು ಹರಿಯುವ ವಸ್ತು (fluid) ಎಂದು ಕರೆಯಬಹುದು.

ಚಟುವಟಿಕೆ 1.4 ಮತ್ತು 1.5 ನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಾಗ ಘನ ಮತ್ತು ದ್ರವಗಳು ದ್ರವವಸ್ತುಗಳಲ್ಲಿ ವಿಸರಣೆಗೊಂಡಿರುವುದನ್ನು ಕಂಡಿರುತ್ತೇವೆ. ವಾತಾರವಣಿದ ಅನಿಲಗಳು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಸರಣೆಗೊಂಡು ವಿಲೀನವಾಗುತ್ತವೆ. ಈ ಅನಿಲಗಳು, ಅದರಲ್ಲೂ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಮತ್ತು ಕಾಬಿನ್ ಡೈಆಕ್ಸಿಡ್‌ಗಳು, ಸಸ್ಯ ಮತ್ತು ಅನೇಕ ಜಲಚರ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಉಳಿವಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾಗಿವೆ.

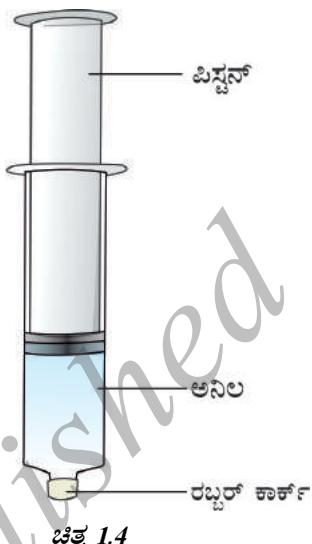
ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳ ಉಳಿವಿಗೆ ಉಸಿರಾಟದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ. ಆಕ್ಸಿಜನ್ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಜಲಚರ ಪ್ರಾಣಿಗಳು ನೀರಿನೊಳಗೆ ಉಸಿರಾಡಬಲ್ಲವು. ಇದರಿಂದ ಘನವಸ್ತುಗಳು ದ್ರವಗಳು ಮತ್ತು ಅನಿಲ ವಸ್ತುಗಳು ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಎಂದು ನಾವು ತೀವ್ರಾನಿಸಬಹುದು. ದ್ರವಗಳ ವಿಸರಣಾದರವು ಘನಗಳಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು. ಏಕೆಂದರೆ, ಘನವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ದ್ರವವಸ್ತುಗಳಲ್ಲಿ ಕಣಗಳು ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಕಣಗಳ ನಡುವೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಕಾಶ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.

### 1.3.3. ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿ :

ನೀವು ಬಲೂನ್ ಮಾರುವವನನ್ನು ಯಾವತ್ತಾದರೂ ಗಮನಿಸಿದ್ದೀರಾ? ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಬಲೂನುಗಳಿಗೆ ಒಂದೇ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನಿಂದ ಅನಿಲವನ್ನು ತುಂಬಿತ್ತಾನೆ. ಒಂದು ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನಿಂದ ಎಪ್ಪು ಸಿಲಿಂಡರ್‌ಗಳಿಗೆ ಅನಿಲ ತುಂಬಬಹುದೆಂಬುದನ್ನು ಆತನನ್ನು ವಿಚಾರಿಸಿ. ಸಿಲಿಂಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಯಾವ ಅನಿಲ ಇದೆ ಎಂದು ಆತನನ್ನು ವಿಚಾರಿಸಿ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ: 1.11

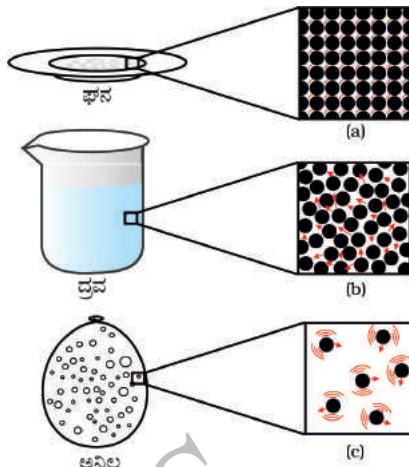
- 100 mL ಅಳತೆ ಉಳಿ ಮೂರು ಸಿರಿಂಜೋಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಅಪ್ಪಗಳ ಕೊಳವೆಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರ 1.4ರಲ್ಲಿ ಹೋರಿಸಿರುವಂತೆ ರಬ್ಬರ್ ಕಾರ್ಬೋಗಳಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ.
- ಎಲ್ಲಾ ಸಿರಿಂಜೋಗಳಿಂದ ಪಿಸ್ಟನ್‌ನನ್ನು ಹೊರ ತೆಗೆಯಿರಿ.
- ಒಂದು ಸಿರಿಂಜೋಅನ್ನು ಹಾಗೇ ಬಿಟ್ಟು, ಎರಡನೇ ಸಿರಿಂಜೋನಲ್ಲಿ ನೀರು ಮತ್ತು ಮೂರನೇ ಸಿರಿಂಜೋನಲ್ಲಿ ಸೇಮೆಸುಳ್ಳದ ಚೂರುಗಳನ್ನು ತಂಬಿ.
- ಮನಃ ಸಿರಿಂಜೋಗಳಿಗೆ ಅಪ್ಪಗಳ ಪಿಸ್ಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ. ಸಿರಿಂಜೋಗೆ ಪಿಸ್ಟನ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಮೊದಲು ಅಪ್ಪಗಳ ಸರಾಗ ಜಲನೆಗಾಗಿ ಪ್ರೈಲಿ ವ್ಯಾಪಿಸಿನಾ ಲೇಖಿಸಿ.
- ಈಗ, ಪ್ರತಿ ಸಿರಿಂಜೋನ ಪಿಸ್ಟನ್‌ನನ್ನು ತಳ್ಳುವ ಮೂಲಕ ಸಿರಿಂಜೋಒಗಿರುವ ವಸ್ತುವನ್ನು ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಪಡಿಸಲು ಪ್ರಯೋಜಿಸಿ.
- ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ? ಯಾವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪಿಸ್ಟನ್‌ನನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಒಳಗೆ ತಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತು?
- ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯಿಂದ ನಿಮ್ಮ ತೀವ್ರಾನವೇನು?



ನಾವು ವೀಕ್ಷಣೆಯಿಂದ ಅನಿಲವನ್ನು ದ್ರವ ಮತ್ತು ಘನಗಳಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂಪೀಡನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೆ. ನಿಮ್ಮ ಮನೆಗಳಿಗೆ ಅಡಿಗೆ ಮಾಡಲು ಒದಗಿಸುವ ದ್ರವಿತ ಪೆಟ್ರೋಲಿಯಂ ಅನಿಲ(LPG)ದ ಸಿಲಿಂಡರ್ ಅಥವಾ ಆಸ್ಟ್ರೆಗಳಿಗೆ ಮಾರ್ಪೆಸುವ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ಗಳಲ್ಲಿರುವುದು ಸಂಪೀಡಿತ ಅನಿಲ. ಇತ್ತೀಚಿನ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಪೀಡಿತ ನ್ಯೂಸೆಗ್ಲಿಕ ಅನಿಲ(CNG)ವನ್ನು ವಾಹನಗಳಲ್ಲಿ ಇಂಥನವಾಗಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂಪೀಡಿತಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದರಿಂದ ಹೆಚ್ಚಿನ ಗಾತ್ರದ ಅನಿಲವನ್ನು ಚಿಕ್ಕ ಗಾತ್ರದ ಸಿಲಿಂಡರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಪಡಿಸುವರು ಮತ್ತು ಸುಲಭವಾಗಿ ಸಾಗಿಸುವರು.

ನಾವು ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಅಡುಗೆ ಕೋಣೆಗೆ ಹೋಗದೆ, ಯಾವ ಅಡುಗೆಯನ್ನು ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ನಿಮ್ಮ ನಾಸಿಕಾ ರಂದ್ರಗಳ ವಾಸನೆ ಗ್ರಹಿಕೆಯಿಂದ ಸುಲಭವಾಗಿ ತಿಳಿಯಬಹುದು. ಈ ವಾಸನೆಯು ನಿಮಗೆ ಹೇಗೆ ತಲುಪಿತು? ಆಹಾರದ ಸುವಾಸನೆಯ ಕಣಗಳು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳಿಂದಿಗೆ ಮಿಶ್ರವಾಗಿ ಅಡುಗೆ ಕೋಣೆಯಿಂದ ಹರಡಿಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮನ್ನು ತಲುಪುತ್ತವೆ, ಹೆಚ್ಚಿನ ದೂರಕ್ಕೆ ಪಸರಿಸುತ್ತವೆ. ಜಿಸಿಯಾಗಿರುವ ಆಹಾರದ ವಾಸನೆಯು ನಿಮ್ಮನ್ನು ತಲುಪಲು ಕೆಲವೇ ಸೆಕೆಂಡುಗಳು ಸಾಕು. ಇದನ್ನು ಘನ ಮತ್ತು ದ್ರವವನ್ನು ವಿಸರಣಾದರೆಯಾಗಿ ಹೋಗಿಸಿ. ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿ ಕಣಗಳು ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗ ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಕಣಗಳ ನಡುವೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಅವಕಾಶ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಅದುದರಿಂದ ಅನಿಲಗಳು ಇತರೆ ಅನಿಲಗಳ ಜೊತೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದಲ್ಲಿ ವಿಸರಣೆ ಹೊಂದುವ ಲಕ್ಷಣವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತವೆ.

ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ, ಕಣಗಳು ಯಾದೃಚ್ಛಿಕವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಈ ರೀತಿಯ ಯಾದೃಚ್ಛಿಕ ಚಲನೆಯಿಂದಾಗಿ, ಕಣಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಬಡಿದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಸಂಗ್ರಾಹಕದ ಗೋಡೆಗೆ ತಾಗುತ್ತವೆ. ಅನಿಲದ ಕಣಗಳು ಸಂಗ್ರಾಹಕದ ಗೋಡೆಯ ಏಕಮಾನ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ಮೇಲೆ ಏರ್ಪಡಿಸುವ ಬಲದಿಂದಾಗಿ ಅನಿಲಗಳು ಒತ್ತುಡವನ್ನು ಏರ್ಪಡಿಸುತ್ತವೆ.



ಚತ್ತ 1.5: ಏ, ಬಿ ಮತ್ತು ಸಿ ಗಳ ದ್ರವ್ಯದ ಶ್ರೀತಿಗಳ ವರ್ಣಿತ ರೇಖಾಚಿತ್ರಗಳಾಗಿವೆ. ದ್ರವ್ಯದ ಮೂಲ ಶ್ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ಹೋಲಿಸಿ ನೋಡಬಹುದಾಗಿದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿ ಮತ್ತು ಏಕಮಾನ ಗಾತ್ರಗಳ ಅನುಪಾತಕ್ಕೆ ಸಾಂದ್ರತೆ ಎನ್ನುವರು. (ಸಾಂದ್ರತೆ=ರಾಶಿ/ಗಾತ್ರ). ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯ ಏರಿಕೆ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಒಳಗೊಂಡಿಸಿ. ಗಾಳಿ, ಚೆಮೆಣಿಯ ನಿಷ್ಠಾಸ, ಜೆನ್ಮ, ನೀರು, ಸೀಮೆಸ್ಟಿಲ್, ಹತ್ತಿ, ಕಬ್ಬಿಣ.
2. (ಎ) ದ್ರವ್ಯದ ಶ್ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿನ ಗುಣಗಳ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಹೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಬರೆಯಿರಿ.  
(ಬಿ) ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿ:  
ಕರಿಣತೆ, ಸಂಕೋಚಣತೆ, ಹರಿಯುವಿಕೆ, ಅನಿಲ ಜಾಡಿಗಳನ್ನು ತಂಬುವಿಕೆ, ಆಕಾರ, ಚಲನಶಕ್ತಿ ಮತ್ತು ಸಾಂದ್ರತೆ.
3. ಕಾರಣ ಹೊಡಿ:  
(ಎ) ಅನಿಲವನ್ನು ಇಟ್ಟಿರುವ ಪಾತ್ರೆಯಲ್ಲಿ ಅದು ಸಂಪರ್ಣವಾಗಿ ತಂಬುತ್ತದೆ.  
(ಬಿ) ಸಂಗ್ರಹಕದ ಗೋಡೆಗಳ ಮೇಲೆ ಅನಿಲಗಳು ಒತ್ತಡ ಏರ್ಪಡಿಸುತ್ತವೆ.  
(ಸಿ) ಮರದ ಮೇಜನ್ನು ಘನವಸ್ತು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.  
(ಡಿ) ನಾವು ನಮ್ಮ ಕೈಗಳನ್ನು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಸುಲಭವಾಗಿ ಚಲಿಸಬಹುದು. ಆದರೆ ಘನವಸ್ತುವಾದ ಮರದ ತುಂಡಿನಲ್ಲಿ ಅದೇ ರೀತಿ ಮಾಡಲು ನಮಗೆ ಕರಾಟೆ ಪ್ರವೀಣಾರ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ.
4. ಘನಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ದ್ರವಗಳ ಕಡಿಮೆ ಸಾಂದ್ರತೆ ಹೊಂದಿವೆ. ಆದರೆ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯು ನೀರಿನ ಮೇಲೆ ತೇಲುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿದ್ದೀರಿ. ಏಕೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

### 1.4 ದ್ರವ್ಯಗಳು ಶ್ರೀತಿಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತವೆಯೇ ?

ನಮಗೆಲ್ಲಾ ತಿಳಿದಿರುವ ಹಾಗೆ ನೀರು ದ್ರವ್ಯದ ಮೂರು ಶ್ರೀತಿಗಳಲ್ಲಿಯೂ ದೊರೆಯುತ್ತದೆ.

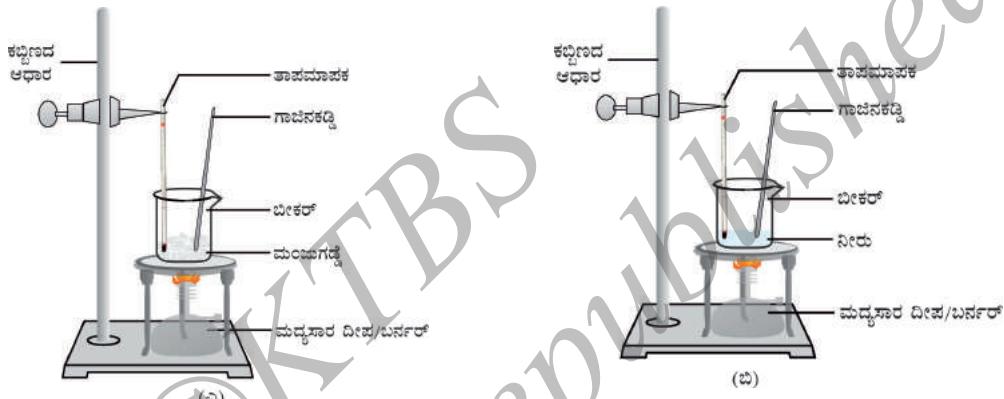
- ಘನರೂಪದಲ್ಲಿ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆ,
- ದ್ರವರೂಪದಲ್ಲಿ ನಮಗೆ ಪರಿಚಿತವಿರುವ ನೀರು ಮತ್ತು
- ಅನಿಲ ರೂಪದಲ್ಲಿ ನೀರಾವಿ.

ಈ ರೀತಿ ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವ ದ್ರವ್ಯಗಳ ಒಳಗೆ ಏನಾಗಬಹುದು? ಈ ರೀತಿ ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳಿಗೆ ಏನಾಗಬಹುದು? ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಗಳ ಬದಲಾವಣೆ ಹೇಗೆ ನಡೆಯುತ್ತದೆ? ನಾವು ಈ ಎಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸುವ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ ಅಲ್ಲವೇ?

#### 1.4.1 ತಾಪದ ಬದಲಾವಣೆಯ ಪರಿಣಾಮ :

ಚಟುವಟಿಕೆ : 1.12

- ಒಂದು ಬೀಕರ್‌ನಲ್ಲಿ  $150\text{ g}$  ನಷ್ಟಿ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಒಂದು ತಾಪಮಾಪಕವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಚಿತ್ತ  $1.6\text{ ml}$  ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ತಾಪಮಾಪಕದ ಬುರುಡೆಯನ್ನು ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಗೆ ತಾಗುವಂತೆ ಇಡಿ.



ಚಿತ್ತ: 1.6: (ಎ) ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯನ್ನು ನೀರಾಗಿಸುವಿಕೆ

(ಬಿ) ನೀರನ್ನು ನೀರಾಗಿಸುವಿಕೆ

- ಕಡಿಮೆ ಜ್ಞಾಲೆಯಿಂದ ಬೀಕರನ್ನು ಕಾಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ.
- ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯು ದ್ರವಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದ ಮೇಲೆ ತಾಪವನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿದ ನೀರಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುವ ತಾಪವನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಫಾನವಸ್ತುವು ದ್ರವವಸ್ತುವಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುವ ನಿಮ್ಮ ವಿಕಿಂಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಈಗ, ಒಂದು ಗಾಜಿನ ಕಡ್ಡಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಬೀಕರ್‌ನೊಳಗೆ ಇಡಿ ಮತ್ತು ಗಾಜಿನ ಕಡ್ಡಿಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ತಿರುಗಿಸುತ್ತೂ, ನೀರು ಕುದಿಯಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವವರೆಗೆ ಕಾಣಿ.
- ಒಹುತೇಕ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರು ಆವಿಯಾಗುವವರೆಗೆ ತಾಪಮಾಪಕದ ಸೂಚಿಯನ್ನು ಬಹಳ ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಗಮನಿಸಿ.
- ನೀರು ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುವ ನಿಮ್ಮ ವಿಕಿಂಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.

ಫಾನಗಳ ಉಪಾಂಶದ ಯೌಜನ ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗಿ, ಕಣಗಳ ಚಲನಶಕ್ತಿಯು ಹೆಚ್ಚಿತ್ತದೆ. ಚಲನಶಕ್ತಿಯು ಹೆಚ್ಚಿಳಿದಿಂದಾಗಿ, ಕಣಗಳು ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದಿಂದ ಕಂಪಿಸಲಾರಂಭಿಸುತ್ತವೆ. ಒದಗಿಸಿದ ಶಾಖಾಶಕ್ತಿಯು ಕಣಗಳ ನಡುವೆ ಆಕಷಣ್ಯಾಳ ಬಲಕ್ಕೆ ಮೇರಿದ್ದಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಕಣಗಳು ತಮ್ಮ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತೋರಿಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತಲುಪುತ್ತವೆಯೋ ಆಗ ದ್ರವಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ದ್ರವವಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುತ್ತವೆ. ಯಾವ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಫಾನವಸ್ತುಗಳು ದ್ರವಿಸಿ, ವಾತಾವರಣದ ಒತ್ತಡದಲ್ಲಿ ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುತ್ತವೆಯೋ ಆ ತಾಪವನ್ನು ಅವುಗಳ ದ್ರವನಬಿಂದು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

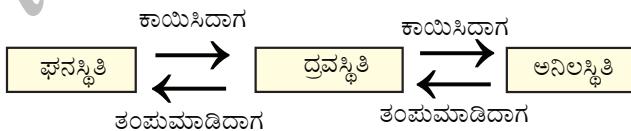
**ಫಾನದ ದ್ರವನ ಬಿಂದುವು ಅವುಗಳ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕಷಣ್ಯಾಳ ಬಲದ ಸಾಮರ್ಥ್ಯದ ಸೂಚಕವಾಗಿದೆ.**

ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯ ದ್ರವನ ಬಿಂದು  $273.16\text{ K}^*$ . ಫಾನಸ್ಟಿಯಿಂದ ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದುವುದನ್ನು ದ್ರವನ ಎನ್ನುವರು (fusion). ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯೇ ಕರಗುವಿಕೆ. ಫಾನಪು ದ್ರವಿಸುವಾಗ, ಅದರ ತಾಪವು ಹಾಗೆಯೇ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಹಾಗಾದರೆ ಒದಗಿಸಿದ ಉಷ್ಣಶಕ್ತಿಯು ಎಲ್ಲಿ ಹೋಯಿತು?

ದ್ರವನ ಪ್ರಯೋಗ ಮಾಡುವಾಗ ನೀವು ಇದನ್ನು ಗಮನಿಸಿರುತ್ತಿರಿ, ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯು ದ್ರವನಿಂದು ತಲುಪಿ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಕರಗುವವರೆಗೂ, ಅದರ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ನಾವು ಬೀಕರ್‌ಗೆ ನಿರಂತರವಾಗಿ ಶಾಖಾ ಕೊಟ್ಟರೂ ಸಹ ಇದು ಹಾಗೆಯೇ ಇರುತ್ತದೆ. ಈ ಶಾಖವು ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾಬಲವನ್ನು ಮೀರಿ ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಲು ಉಪಯೋಗವಾಯಿತು. ಬೀಕರ್‌ಗೆ ಶಾಖಾ ಕೊಟ್ಟರೂ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯು ಶಾಖಿವನ್ನು ಹೀರಿಕೊಂಡು ಅದರ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದದೆ, ಉಷ್ಣವನ್ನು ಗುಪ್ತವಾಗಿರಿಸಿಕೊಂಡಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ಉಷ್ಣವನ್ನು ಗುರ್ತೊಷ್ಟ ಎನ್ನುವರು. ಗುಪ್ತ ಪದದ ಅರ್ಥ ಅಡಗಿಸಿಟ್ಟಿಕೊಳ್ಳುವುದು. ಒಂದು  $1\text{kg}$  ಫಾನವನ್ನು ಅದರ ದ್ರವನ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ವಾತಾವರಣದ ಒತ್ತಡದಲ್ಲಿ ದ್ರವವಾಗಿ ಪರಿವರ್ತಿಸಲು ಬೇಕಾಗುವ ಉಷ್ಣಶಕ್ತಿಯ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು ದ್ರವನ ಗುರ್ತೊಷ್ಟ ಎನ್ನುವರು. ಆದುದರಿಂದ ಒಂದೇ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯ ಕಣಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ಕಣಗಳು  $0^\circ\text{C}$  ( $273\text{ K}$ ) ನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಶಕ್ತಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ.

ನಾವು ಉಷ್ಣಶಕ್ತಿಯನ್ನು ನೀರಿಗೆ ಒದಗಿಸಿದಾಗ ಕಣಗಳು ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತವೆ. ಉಷ್ಣವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪವನ್ನು ತಲುಪಿದಾಗ ಕಣಗಳು ತಮ್ಮ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾಬಲವನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡು ಮುಕ್ತವಾಗುತ್ತವೆ. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪದಲ್ಲಿ ದ್ರವವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಕುದಿಯಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಕುದಿಯುವ ಬಿಂದು ಎನ್ನುವರು. ಕುದಿಯುವಿಕೆಯು ಒಂದು ಬೃಹತ್ ವಿದ್ಯುಮಾನವಾಗಿದೆ. ಬೃಹತ್ ಪ್ರಮಾಣದ ಕಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ದ್ರವವು ಆವಿ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತಲುಪಲು ಸಾಕಷ್ಟು ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ನೀರಿಗೆ ಈ ತಾಪವು  $373\text{K}$  ಆಗಿದೆ ( $100^\circ\text{C} = 273+100=373\text{K}$ ).

ನೀರಿನ ಆವೀಕರಣ ಗುರ್ತೊಷ್ಟವನ್ನು (Latent heat of vaporisation) ನೀವು ನಿರೂಪಿಸುವಿರಾ? ನಾವು ದ್ರವದ ಗುರ್ತೊಷ್ಟವನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಿದ ಹಾಗೆಯೇ ಆವೀಕರಣ ಗುರ್ತೊಷ್ಟವನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಬಹುದು. ಹಬ್ಬಿಯಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ಅಂದರೆ  $373\text{K}$  ( $100^\circ\text{C}$ ) ನಲ್ಲಿರುವ ನೀರಾವಿಯಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ಅಷ್ಟೇ ತಾಪದಲ್ಲಿರುವ ನೀರಿನ ಕಣಗಳಿಗಿಂತಲೂ ಅಧಿಕ ಶಕ್ತಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣವೇನೆಂದರೆ ಹಬ್ಬಿಯಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ಅಧಿಕ ಶಾಖಿಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಆವೀಕರಣ ಗುರ್ತೊಷ್ಟದ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಪಡೆದುಕೊಂಡಿರುತ್ತವೆ.



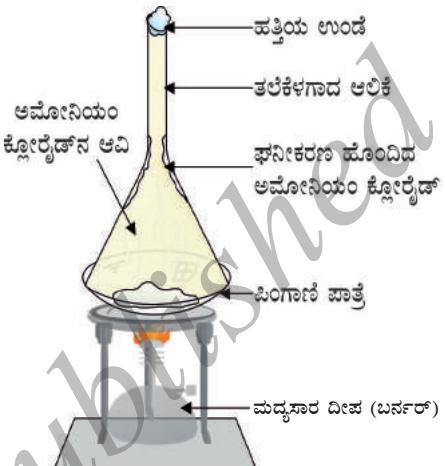
ಆದುದರಿಂದ, ತಾಪದ ಬದಲಾವಣೆಯಿಂದಾಗಿ ದ್ರವ್ಯಗಳು ಒಂದು ಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಮತ್ತೊಂದು ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ ಎಂದು ತೀರ್ಮಾನಿಸಬಹುದು.

\* ಟಿಪ್ಪಣಿ : ಕೆಲ್ವಿನ್ ತಾಪದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಪಕ್ವಮಾನವಾಗಿದೆ.  $0^\circ\text{C} = 273.16\text{K}$  ನಮ್ಮ ಅನುಕೂಲಕ್ಕಾಗಿ, ದಶಮಾಂಶವನ್ನು ಮೂಡಾಗಂತಹ ಪರಿವರ್ತಿಸಿ.  $0^\circ\text{C} = 273\text{K}$  ಎಂದು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಕೆಲ್ವಿನ್ ಅಳತೆಮಾನವನ್ನು ಸೆಲ್ಸಿಯಸ್ ಅಳತೆಮಾನಕ್ಕೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಲು ಕೊಟ್ಟರುವ ತಾಪದಿಂದ  $273\text{ನ್ನು}$  ಕಳೆಯಬೇಕು ಹಾಗೂ ಸೆಲ್ಸಿಯಸ್‌ನಿಂದ ಕೆಲ್ವಿನ್ ಅಳತೆಮಾನಕ್ಕೆ ಪರಿವರ್ತಿಸುವಾಗ,  $273\text{ನ್ನು}$  ಕೊಟ್ಟರುವ ತಾಪಕ್ಕೆ ಕೂಡಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.

ಶಾಖಿದ ಉಪಯೋಗದಿಂದ ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ದ್ರವ್ಯಗಳು ಫನದಿಂದ ದ್ರವ ಮತ್ತು ದ್ರವದಿಂದ ಅನಿಲಗಳಾಗಿ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ ಎಂದು ಕಲಿತ್ತೇವೆ. ಆದರೆ ಕೆಲವು ಬದಲಾವಣೆಗಳು ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರದೆ ನೇರವಾಗಿ ಫನದಿಂದ ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಮತ್ತು ಅನಿಲದಿಂದ ಫನ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ : 1.13

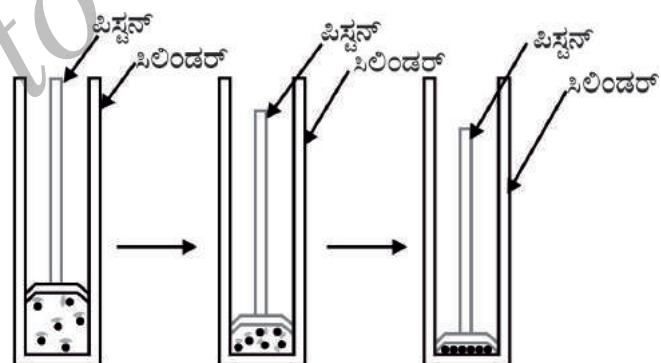
- ಸ್ವಲ್ಪ ಕರ್ಮಾರ ಅಥವಾ ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ, ಅದನ್ನು ಪುಡಿಮಾಡಿ ಒಂದು ಲಿಂಗಾಣಿ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ಹಾಕಿ.
- ಲಿಂಗಾಣಿ ಬಟ್ಟಲಿನ ಮೇಲೆ ಆಲಿಕೆಯನ್ನು ತಲೆಕೆಳಗೆ ಮಾಡಿ ಇರಿಸಿ.
- ಜಿತ್ತ 1.7 ರಳ್ಳಿ ಹೋರಿಸಿದಂತೆ ಆಲಿಕೆಯಲ್ಲಿನ ಕೋಳವೆಯ ತುದಿಯನ್ನು ಹತ್ತಿ ಲಂಡೆಲಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ.
- ಈಗ ನಿಧಾನವಾಗಿ ಕಾಸಿ, ಮತ್ತು ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.
- ಈ ಮೇಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಯಿಂದ ನಿಮ್ಮ ತೀವ್ರಾನಂತರೆನ್ನೇನು? ಒಂದು ಬದಲಾವಣೆಯಲ್ಲಿ ಫನವಸ್ತುವು ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರದೆ ನೇರವಾಗಿ ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗುವುದನ್ನು (vice versa) ಉತ್ಪತ್ತಿ ಏಂದು ಕರೆಯುವರು.



ಜಿತ್ತ 1.7 ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಉತ್ಪತ್ತಿ

### 1.4.2 ಒತ್ತಡದ ಬದಲಾವಣೆಯ ಪರಿಣಾಮ :

ನಾವು ಈಗಾಗಲೇ ಕಲಿತಿರುವಂತೆ ದ್ರವ್ಯಗಳ ಬೇರೆಬೇರೆ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸಕ್ಕೆ ಅವುಗಳ ಘಟಕ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರವೇ ಕಾರಣ. ನಾವೇನಾದರೂ ಸಿಲಿಂಡರಿನಲ್ಲಿನ ಅನಿಲದ ಮೇಲೆ ಒತ್ತಡ ಹಾಕಿ ಸಂಕುಚಿಸಿದರೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ಕಣಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಹತ್ತಿರ ಬರುತ್ತವೆಯೇ? ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿದರೆ ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಎಂದು ನೀವೇನಾದರು ಯೋಚಿಸಿದ್ದೀರಾ?

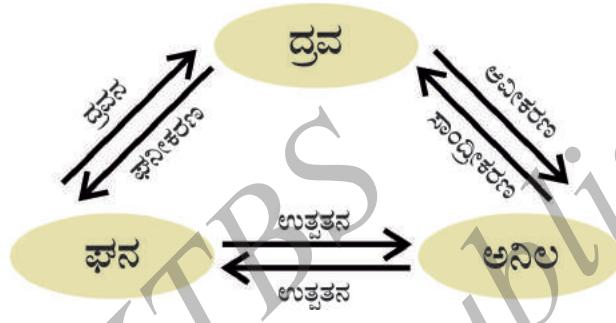


ಜಿತ್ತ 1.8 : ಒತ್ತಡ ಹಾಕಿದಾಗ, ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಹತ್ತಿರ ತರಬಹುದು.

ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿನ ತಾಪವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಒತ್ತಡ ಹಾಕಿ ಅವುಗಳನ್ನು ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ತರಬಹುದು.

ನೀವು ಘನ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸಿಡ್ (CO<sub>2</sub>) ಬಗ್ಗೆ ಕೇಳಿರಬಹುದಲ್ಲವೇ? ಇದನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಒತ್ತಡದಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿಡಲಾಗಿರುತ್ತದೆ. ವಾತಾವರಣದ ಒತ್ತಡವನ್ನು 1 ಅಟಾಸ್‌ಯಿರ್‌\* ಗೆ ಇಳಿಸಿದಾಗ ಘನ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸಿಡ್ ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗದೆ ನೇರವಾಗಿ ಅನಿಲಸ್ಥಿತಿಗೆ ಪರಿವರ್ತನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಈ ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ಘನ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸಿಡ್‌ನ್ನು ಶುಷ್ಕ ಮಂಬುಗಡ್ಡೆ (dry ice) ಎನ್ನುವರು.

ಆದುದರಿಂದ, ವಸ್ತುಗಳ ಸ್ಥಿತಿ ಯಾವುದೇ ಇರಲಿ, ಅಂದರೆ ಘನ, ದ್ರವ ಅಥವಾ ಅನಿಲವಾಗಿರಲಿ ಒತ್ತಡ ಮತ್ತು ತಾಪಗಳು ಅವುಗಳ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ.



ಪ್ರತಿಗಳು:

1. ಈ ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ತಾಪಗಳನ್ನು ಸೆಲ್ಸಿಯಸ್ ಪದ್ಧತಿಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಿ.  
ಎ.  $300K$       ಬಿ.  $573K$
  2. ಈ ಕೆಳಗಿನ ತಾಪಗಳಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ಭೌತಿಕೀಯನ್ನು ತಿಳಿಸಿ.  
ಎ.  $250^{\circ}C$       ಬಿ.  $100^{\circ}C$
  3. ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾಗುವಾಗ ತಾಪವು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಏಕೆ?
  4. ವಾತಾವರಣದ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ದೃವಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಸಲಹೆ ನೀಡಿ.

## 1.5 ବାସ୍ତିକରଣ:

ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಯಾವಾಗಲು ಉಷ್ಣ ಮತ್ತು ಒತ್ತೆಡವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆಯೇ? ನಿತ್ಯಚೀವನದಲ್ಲಿ ದ್ರವ್ಯವು ಅದರ ಕುದಿಬಿಂದು ತಲುಪುವ ಮೊದಲೇ ದ್ರವ್ಯಃಿತಿಯಿಂದ ಆವಿಯಾಗುವ ಉದಾಹರಣೆ ಇದೆಯೇ? ತೆರೆದಿಟ್ಟ ನೀರನ್ನು ಹಾಗೆಯೇ ಬಿಟ್ಟರೆ, ಅದು ನಿಧಾನವಾಗಿ ಆವಿಯಾಗಿ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒದ್ದು ಬಟ್ಟೆಗಳು ಒಣಗುತ್ತವೆ. ಮೇಲಿನ ಎರಡು ಉದಾಹರಣೆಗಳಲ್ಲಿ ನೀರು ಏನಾಯಿತು?

\* అనిలద ఒత్తడవన్న అంచూఫియరో (atm) ఎంబ మానదింద అళేయవరు. ఒత్తడద వికమాన ప్రాస్టూల్ (Pa): 1 అంచూఫియరో =  $1.01 \times 10^5$  Pa. వాతావరణదల్లి గాళియ ఒత్తడవన్న వాతావరణ (atmosphere) ద ఒత్తడ ఎన్నపరు. సముద్ర మణిదల్లి వాతావరణద ఒత్తడ 1 అంచూఫియరో ఇద్దు, ఇదన్న సామాన్య వాతావరణద ఒత్తడ ఎందు తేగేయశాలలాగిదే.

ನಾವು ತಿಳಿದಿರುವ ಹಾಗೆ ದ್ರವ್ಯದ ಕಣಗಳು ನಿಶ್ಚಲಗೊಳ್ಳಬೇಕೆಂದು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಸಾಮಾನ್ಯ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಅನಿಲ, ದ್ರವ ಅಥವಾ ಘನಗಳಾಗಿರಲಿ ಅವಗಳ ಕಣಗಳ ಚಲನಶಕ್ತಿಯು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ, ಮೇಲ್ಮೈನಲ್ಲಿರುವ ಕಣಗಳು ಹೆಚ್ಚಿನ ಚಲನಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಇತರೆ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣೆ ಬಲವನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಮುರಿಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಆವಿಯಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ದ್ರವವು ಯಾವುದೇ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಅದರ ಕುದಿಬಿಂದುವನ್ನು ತಲುಪುವ ಮೊದಲೇ ಆವಿಯಾಗುವ ವಿದ್ಯಮಾನವನ್ನು ಬಾಷ್ಟಿಕರಣ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು.

### 1.5.1 ಬಾಷ್ಟಿಕರಣದ ಮೇಲೆ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುವ ಅಂಶಗಳು:

ಇದನ್ನು ನಾವು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಯಿಂದ ಅಧ್ಯೋತ್ಸಮೋಣ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ: 1.14

- ಒಂದು ಪ್ರಸಾಳದಲ್ಲಿ  $5mL$  ನಷ್ಟು ನೀರನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕೆಟಕೆ ಬಳಿ ಅಥವಾ ತಿರುಗುತ್ತಿರುವ ಫ್ಯಾನ್‌ನ ಕೆಳಗೆ ಇಡಿ.
- ಒಂದು ಪಿಂಗಾಣಿ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ  $5mL$  ನಷ್ಟು ನೀರನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕೆಟಕೆ ಬಳಿ ಅಥವಾ ತಿರುಗುತ್ತಿರುವ ಫ್ಯಾನ್‌ನ ಕೆಳಗೆ ಇಡಿ.
- ಪಿಂಗಾಣಿ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ  $5mL$  ನಷ್ಟು ನೀರನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮ ತರಗತಿಯ ಬೀರುವಿನಲ್ಲಿಡೆ ಅಥವಾ ಶೇಲ್‌ ಮೇಲಿಡೆ.
- ಕೊರಡಿಯ ತಾಪವನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು.
- ಮೇಲಿನ ಸನ್ನಿಹಿತದಲ್ಲಿ ಬಾಷ್ಟಿಕರಣವಾಗಲು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಸಮಯ ಅಥವಾ ದಿನಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಈ ಮೇಲಿನ ಮೂರೂ ಹಂತದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಳ್ಳಿಗಾಲದಲ್ಲಿ ಕ್ರೇಗೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.
- ಬಾಷ್ಟಿಕರಣದ ಮೇಲೆ ತಾಪ, ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಮತ್ತು ಗಾಳಿಯ ವೇಗ(ಜವ)ದ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ನೀವು ಹೇಗೆ ನಿರ್ದರ್ಶಿಸುವಿರಿ?

ನೀವು ಗಮನಿಸಿರಬಹುದು ಬಾಷ್ಟಿಕರಣದ ದರದ ಹೆಚ್ಚಿಷ್ಟು -

- ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ ಹೆಚ್ಚಿತದೆ :  
ಬಾಷ್ಟಿಕರಣವು ಮೇಲ್ಮೈ ಮೇಲೆ ನಡೆಯುವ ವಿದ್ಯಮಾನವಾಗಿದೆ. ಮೇಲ್ಮೈ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ, ಬಾಷ್ಟಿಕರಣ ದರವು ಹೆಚ್ಚಿತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಬಟ್ಟೆಗಳನ್ನು ಒಣಿಸುವಾಗ ಅವಗಳನ್ನು ಹರಡಿ ಹಾಕುತ್ತೇವೆ.
- ತಾಪಮಾನದ ಹೆಚ್ಚಿಷ್ಟಿಂದ :  
ತಾಪಮಾನದ ಹೆಚ್ಚಿಷ್ಟಿಂದ, ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಣಗಳು ಸಾಕಷ್ಟು ಪ್ರಮಾಣದ ಚಲನಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಹೊಂದುವುದರಿಂದ ಆವಿ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ತಲುಪುತ್ತದೆ.
- ಆದ್ರ್ಯತೆಯ ಪ್ರಮಾಣದ ಇಳಿಕೆಯಿಂದ :  
ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ನೀರಾವಿಯ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಆದ್ರ್ಯತೆ (humidity) ಎನ್ನುವರು. ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ಗಾಳಿಯು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ತಾಪದಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರಾವಿಯನ್ನು ಹಿಡಿದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಈಗಾಗಲೇ ನೀರಿನ ಪ್ರಮಾಣ ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿಂದು ಬಂದರೆ, ಬಾಷ್ಟಿಕರಣದ ದರವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

- ಗಾಳಿಯ ವೇಗದಿಂದ ಹೆಚ್ಚಳ :

ಗಾಳಿ ಹೆಚ್ಚಿರುವ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ, ಬಟ್ಟೆಗಳು ಬೇಗನೆ ಒಣಗುವುದನ್ನು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ನೋಡಿದ್ದೇವೆ. ಗಾಳಿಯ ವೇಗದ ಹೆಚ್ಚಳದೊಂದಿಗೆ, ನೀರಾವಿಯ ಕಣಗಳು ಗಾಳಿಯೊಂದಿಗೆ ದೂರ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ, ಇದರಿಂದ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ನೀರಾವಿಯ ಪ್ರಮಾಣವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

### 1.5.2 ಅವೀಕರಣವು ತಂಪಾಗುವಿಕೆಗೆ ಹೇಗೆ ಕಾರಣವಾಗಿದೆ?

ತೆರೆದಿಟ್ಟ ಪಾತ್ರೆಯಲ್ಲಿ ದ್ರವವು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಆವಿಯಾಗುತ್ತಿರುತ್ತದೆ. ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ಬಾಷ್ಟಿಕರಣವಾಗುವಾಗ ಕಳೆದುಕೊಂಡ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನ ವಾತಾವರಣದಿಂದ ಮರಳಿ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿನಿಂದ ಹೀರಿಕೆಯಾದ ಈ ಶಕ್ತಿಯಿಂದ ವಾತಾವರಣವು ತಂಪಾಗುತ್ತದೆ.

ನಿಮ್ಮ ಅಂಗ್ಯೆ ಮೇಲೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಅಸಿಟೋನ್ (nail polish remover) ಅನ್ನು ಸುರಿದಾಗ ಏನಾಗುವುದು? ಅಂಗ್ಯೆ ತಂಪಾಗಲು ಕಾರಣ ಅಸಿಟೋನ್ನನ ಕಣಗಳು ಅಂಗ್ಯೆ ಮೇಲಿನ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಅಥವಾ ಸುತ್ತಲಿನ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಆವಿಯಾಗುವುದು.

ಬೇಸಿಗೆಯ ದಿನದಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಮನೆಯ ಮೇಲ್ಮಾವಣಿ ಅಥವಾ ತೆರೆದ ಮೃದಾನದಲ್ಲಿ ನೀರನ್ನು ಚಿಮುಕಿಸಲು ಕಾರಣ ನೀರಿನ ಬೃಹತ್ ಅವೀಕರಣ ಗುಪ್ತೋಷ್ಟವು ಬಿಸಿಯಾದ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ತಂಪಾಗಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾಗಿರುವುದು.

ನಿಮ್ಮ ದೈನಂದಿನ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ಅವೀಕರಣದಿಂದ ತಂಪಾಗುವ ಅನುಭವದ ಕೆಲವು ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ಇಲ್ಲಿ ಉಲ್ಲೇಖಿಸಬಹುದೆ?

### ಬೇಸಿಗೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ನಾವು ಹತ್ತಿ ಬಟ್ಟೆಗಳನ್ನೇ ಏಕೆ ಧರಿಸಬೇಕು?

ಬೇಸಿಗೆಯಲ್ಲಿ, ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಯಾಂತ್ರಿಕ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ನಾವು ಹೆಚ್ಚು ಬೆವರು ಸುರಿಸುವುದರಿಂದ ನಮ್ಮನ್ನು ತಂಪಾಗಿಡುತ್ತದೆ. ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಬಾಷ್ಟಿಕರಣವಾಗುವಾಗ ದ್ರವದ ಮೇಲ್ಮೈನಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ಸುತ್ತಲಿನ ಶಕ್ತಿ ಅಥವಾ ದೇಹದ ಮೇಲ್ಮೈನ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಆವಿಯಾಗುತ್ತವೆ. ದೇಹದಿಂದ ಬಿಡುಗಡೆಯಾದ ಶಾಖೆ ಶಕ್ತಿಯು ಅವೀಕರಣ ಗುಪ್ತೋಷ್ಟಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾದ ಶಾಖೆ ಶಕ್ತಿಗೆ ಸಮಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹತ್ತಿಯು ನೀರನ್ನು ಹೀರಿಕೊಳ್ಳುವ ಒಂದು ಉತ್ತಮ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಇದು ಬೆವರನ್ನು ಹೀರಿಕೊಂಡು ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿ ಸುಲಭವಾಗಿ ಆವಿಯಾಗಲು ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ.

**ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯಂತಹ ತಂಪಿತ ನೀರಿರುವ ಗಾಜಿನ ಪಾತ್ರೆಯ ಹೊರ ಮೇಲ್ಮೈ ಮೇಲೆ ನಾವು ನೀರಿನ ಹನಿಗಳನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ. ಏಕೆ?**

ನಾವೀಗ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯಂತಹ ತಂಪಿತ ನೀರನ್ನು ಒಂದು ಪಾತ್ರೆಯಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಶೀಪ್ರದಲ್ಲೇ ಪಾತ್ರೆಯ ಹೊರ ಮೇಲ್ಮೈ ಮೇಲೆ ನೀರಿನ ಸಣ್ಣ ಹನಿಗಳನ್ನು ನಾವು ಕಾಣಬಹುದು. ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿನ ನೀರಾವಿಯ ಕಣಗಳು ತಂಪಾದ ಲೋಟದ ಹತ್ತಿರ ಒಂದಾಗ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ದ್ರವಸ್ಥಿಗೆ ಬರುತ್ತವೆ, ನಾವು ಅವುಗಳನ್ನು ನೀರಿನ ಹನಿಗಳಾಗಿ ನೋಡುತ್ತೇವೆ.

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ತಂಪುಕಾರಿಯು (*desert cooler*), ಬಿಸಿಯಾದ ಲುಷ್ಣ ದಿನದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿ ತಂಪಾಗಿಸುತ್ತದೆ ಏಕೆ?
2. ಬೇಸಿಗೆ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಮಡಕೆಯಲ್ಲಿನ ನೀರು ತಂಪಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹೇಗೆ?
3. ನಮ್ಮ ಅಂಗ್ರೇ ಮೇಲೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಅಸಿಟೋನ್ ಅಥವಾ ಪೆಟ್ರೋಲ್ ಅಥವಾ ಸುಗಂಥದ್ವಯ ಬಿದ್ದಾಗ ತಂಜಿನ ಅನುಭವವಾಗುತ್ತದೆ. ಏಕೆ?
4. ನಾವು ಬಿಸಿಯಾದ ಚಹಾ ಮತ್ತು ಹಾಲನ್ನು ವೇಗವಾಗಿ ಹೀರಲು ತಟ್ಟೆ (*saucer*)ಯಿಂದ ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ, ಆದರೆ ಲೋಟದಿಂದ ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಏಕೆ?
5. ಬೇಸಿಗೆಯಲ್ಲಿ ನಾವು ಯಾವ ತರಹದ ಬಟ್ಟೆಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು?

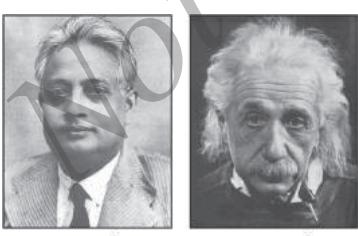
## ಹೆಚ್ಚು ತಿಳಿಯಲು:

ಈಗ ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ದ್ರವ್ಯಗಳ ಈ ಐದು ಸ್ಥಿತಿಗಳ ಕುರಿತು ಮಾತಾನಾಡುತ್ತಿರ್ದಾರೆ. ಫಾನ, ದ್ರವ, ಅನಿಲ, ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಮತ್ತು ಬೋಸ್-ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಸಾಂದ್ರೀಕೃತದ್ರವ್ಯ.

**ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ :** ಅತಿ ಶಕ್ತಿಯೂತ ಮತ್ತು ಅತಿ ಉತ್ತೇಜಿತ ಕಣಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸ್ಥಿತಿ. ಈ ಕಣಗಳು ಅಯಾನೀಕರಣಗೊಂಡ ಅನಿಲದ ರೂಪದಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಪ್ರತಿದೀಪ್ತಿ ಓರ್ಬ್ ಮತ್ತು ನಿಯಾನ್ ಸ್ಯೆನ್ ಬಲ್ಪಾಗಳು ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ನನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. ನಿಯಾನ್ ಸ್ಯೆನ್ ಬಲ್ಪಾ ಒಳಗಡೆ ನಿಯಾನ್ ಅನಿಲ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ದೀಪ್ತಿಷಂಬಾ ಒಳಗೆ ಹಿಂತಿಯಂ ಅನಿಲ ಅಥವಾ ಇತರೆ ಯಾವುದೋ ಅನಿಲವಿರುವುದು. ವಿದ್ಯುತ್ ಶಕ್ತಿಯ ಅನಿಲದ ಒಳಗೆ ಹರಿದಾಗ ಅನಿಲವು ಅಯಾನಿಕರಣಗೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಆವೇಶ ಪಡೆಯುವುದು. ಈ ಆವೇಶದ ಕಾರಣ ಓರ್ಬ್ ಅಥವಾ ಬಲ್ಪಾ ಒಳಗೆ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಪ್ರಜ್ಞಲಿಸುವುದು. ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ವಿಶೇಷ ಬಣ್ಣದೊಂದಿಗೆ ಪ್ರಜ್ಞಲನವು ಅದರಲ್ಲಿನ ಅನಿಲದ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಸೂರ್ಯ ಮತ್ತು ನಕ್ಷತ್ರ ಪ್ರಜ್ಞಲಿಸಲು ಕಾರಣ ಅದರಲ್ಲಿನ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ನಕ್ಷತ್ರಗಳಲ್ಲಿನ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಲುಷ್ಣತೆ ಅವುಗಳಲ್ಲಿನ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಉಂಟಾಗಲು ಕಾರಣ.

**ಬೋಸ್-ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಸಾಂದ್ರೀಕರಣ ದ್ರವ್ಯ :** 1920ರಲ್ಲಿ ಭೌತಿಕಾಸ್ತಜ್ಞರಾದ ಸತ್ಯೇಂದ್ರನಾಥ ಬೋಸ್‌ರವರು ದ್ರವ್ಯಗಳ ಐದನೇ ಸ್ಥಿತಿಯ ಕುರಿತು ಕೆಲವು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದರು. ಅವರ ಲೆಕ್ಕಾಚಾರದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಅಲ್ಪಬೋಸ್-ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್‌ರವರು ಹೊಸ ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು (ಬೋಸ್-ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಸಾಂದ್ರೀಕೃತದ್ರವ್ಯ BEC) ಉಹಿಸಿದರು. 2001 ರಲ್ಲಿ ಬೋಸ್- ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಸಾಂದ್ರೀಕರಣ (Bose Einstein condensate) ಸಾಧಿಸಿದ ಕಾರಣ

ಅಮೇರಿಕಾದ ಎರಿಕ್ ಎ. ಕಾನ್ಸಲ್, ಫೋಲ್ಫಾಗ್‌ಂಗ್ ಕೆಟ್ಲೆರ್ ಮತ್ತು ಕಾಲ್ರೆ ಇ ವೈಮನ್‌ರವರಿಗೆ ನೋಬಲ್ ಪಾರಿಶೋಷಕ ದೊರೆಯಿತು. ಬೋಸ್ - ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್ ಸಾಂದ್ರೀಕರಣ ಉಂಟಾಗಲು ಕಾರಣ ಅತ್ಯಂತ ಕಡಿಮೆ ಸಾಂದ್ರತೆಯ ಅನಿಲವನ್ನು ಸಾಮಾನ್ಯ ಗಾಳಿಯ ಸಾಂದ್ರತೆಯ ಸುಮಾರು ಸಾವಿರದ ಒಂದನೇ ಭಾಗದಷ್ಟು, ಅತ್ಯಂತ ಕಡಿಮೆ ತಾಪದಲ್ಲಿ ತಂಪುಗೊಳಿಸುವುದು. ನೀವು ದ್ರವ್ಯದ ನಾಲ್ಕನೇ ಮತ್ತು ಐದನೇ ಸ್ಥಿತಿಯ ಮಾಹಿತಿಗಾಗಿ [www.chem4kids.com](http://www.chem4kids.com) ಅಂತರ್ಜಾಲ ಈ ವಿಳಾಸವನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ.



ಬೋಸ್-ಎನ್‌ಸ್ಟ್ರೋನ್  
(1894-1974)

ಆಲ್ಬರ್ಟ್ ಇನ್‌ಎಂಟ್ರೋನ್  
(1879-1955)



## ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ದ್ರವ್ಯವು ಸಣ್ಣ ಕಣಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟದೆ.
- ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಮುತ್ತಲಿರುವ ದ್ರವ್ಯವು ಮೂರು ಸ್ಥಿಗಳಲ್ಲಿ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿದೆ. ಘನ, ದ್ರವ ಮತ್ತು ಅನಿಲ.
- ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಘನಗಳಲ್ಲಿ ಗರಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ ಮಧ್ಯಂತರವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿ ಕನಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ಘಟಕ ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರ ಮತ್ತು ಕಣಗಳ ಚಲನ ಶಕ್ತಿಯು ಘನಗಳಲ್ಲಿ ಕನಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ ಮಧ್ಯಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿ ಗರಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ಘನಗಳಲ್ಲಿ ಕಣಗಳ ಜೋಡನೆಯು ಅತ್ಯಂತ ಕ್ರಮಬದ್ಧವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ ಕಣಗಳ ಪದರಗಳು ಜಾರುವಂತಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಪರಸ್ಪರ ನುಱುಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಕ್ರಮವಿಲ್ಲದೆ ಯಾದೃಚ್ಛಿಕವಾಗಿ (ಅಡ್ಡಾದಿಡ್ಡಿ) ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ.
- ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿಗಳು ಅಂತರ್ ಪರಿವರ್ತಕಗಳು. ತಾಪ ಮತ್ತು ಒತ್ತಡಗಳನ್ನು ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡುವುದರೊಂದಿಗೆ ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.
- ಉತ್ಪತ್ತನವು ಒಂದು ರೀತಿಯ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಿದ್ದ ಅನಿಲ ಸ್ಥಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತುವು ದ್ರವರೂಪಕ್ಕೆ ಬರದೆ ನೇರವಾಗಿ ಘನಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ, ಹಾಗೆಯೇ ಪ್ರತಿಕ್ರಮವಾಗಿ (Viceversa) ಘನರೂಪದಿಂದ ಅನಿಲರೂಪಕ್ಕೆ ಬದಲಾಯಿಸುವ ವಿದ್ಯಮಾನವಾಗಿದೆ.
- ಸುದಿಯುವಿಕೆಯು ಒಂದು ಬೃಹತ್ ವಿದ್ಯಮಾನವಾಗಿದೆ. ಬೃಹತ್ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ (ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ) ದ್ರವದ ಕಣಗಳನ್ನು ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಆವಿಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ.
- ಭಾಷ್ಯಿಕರಣವು ಮೇಲ್ಮೈ ವಿದ್ಯಮಾನವಾಗಿದೆ.
- ದ್ರವದಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳು ತಮ್ಮಲ್ಲಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಮೀರಿಬರಲು ಸಾಕಷ್ಟು ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಮೇಲ್ಮೈನಲ್ಲಿ ಪಡೆದು ದ್ರವದಿಂದ ಆವಿಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ.
- ಭಾಷ್ಯಿಕರಣ ದರವು ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿ ತೆರೆದ ಮೇಲ್ಮೈ, ತಾಪ, ಆರ್ಥತೆ ಮತ್ತು ಗಾಳಿಯ ವೇಗವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆ.
- ಭಾಷ್ಯಿಕರಣವು ತಂಪನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ.
- ಆವಿಕರಣ ಗುಪ್ತೋಷ್ಟವು 1kg ದ್ರವವನ್ನು ವಾತಾವರಣದ ಒತ್ತಡದಲ್ಲಿ ಅದರ ಸುದಿಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಅನಿಲರೂಪಕ್ಕೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಲು ಬೇಕಾದ ಉಷ್ಣ ಶಕ್ತಿಯಾಗಿದೆ.
- ದ್ರವನ ಗುಪ್ತೋಷ್ಟವು 1kg ಘನವಸ್ತುವನ್ನು ಅದರ ದ್ರವನ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಘನಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ದ್ರವಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಲು ಬೇಕಾದ ಉಷ್ಣ ಶಕ್ತಿಯಾಗಿದೆ.
- ನೆನಪಿಡಬೇಕಾದ ಅಳತೆ ಮಾಡುವ ಕೆಲವು ಪರಿಮಾಣಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಏಕಮಾನಗಳು

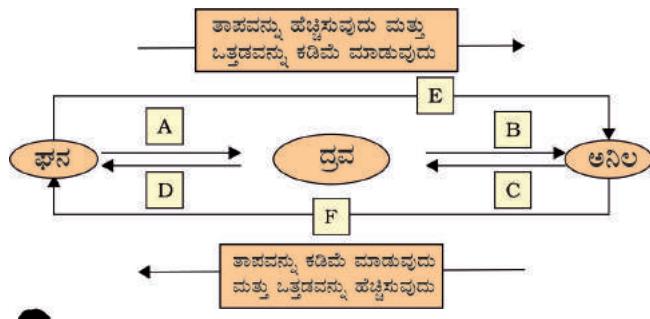
ಪರಿಮಾಣ	ಏಕಮಾನ	ಸಂಕೇತ
ತಾಪ	ಕೆಲ್ವಿ	K
ಉದ್ದ / ದೂರ	ಮೀಟರ್	m
ರಾಶಿ	ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ	kg
ತೂಕ	ನ್ಯೂಟನ್	N
ಗಾತ್ರ	ಫನ್ ಮೀಟರ್	$m^3$
ಸಾಂದರ್ಭ	ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ/ಫನ್ ಮೀಟರ್	$Kgm^{-3}$
ಒತ್ತಡ	ಪಾಸ್ಕಲ್	Pa



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು

- ಈ ಕೆಳಗಿನ ತಾಪಗಳನ್ನು ಸೆಲ್ಲಿಯಸು ಅಳತೆಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಿ.  
ಎ.  $293K$       ಬಿ.  $470K$
- ಈ ಕೆಳಗಿನ ತಾಪಗಳನ್ನು ಕೆಲ್ವಿ ಅಳತೆಗೆ ಪರಿವರ್ತಿಸಿ.  
ಎ.  $25^\circ C$       ಬಿ.  $373^\circ C$
- ಈ ಕೆಳಗಿನ ವ್ಯಾಪಕಗಳಿಗೆ ಕಾರಣಕೊಡಿ.  
ಎ. ಸಮಯ ಕೆಳವಂತೆ ನ್ಯಾಪ್ತಲಿನಾ ಗುಳಿಗೆಗಳು ನಿಶ್ಚೇಷವಾಗಿ ಮಾಯವಾಗುತ್ತವೆ.  
ಬಿ. ನಾವು ಹಲವಾರು ಮೀಟರ್ ದೂರದಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿದ್ದರೂ ಸುಗಂಧದ್ರವ್ಯದ ವಾಸನೆಯನ್ನು ಗೃಹಿಸುತ್ತೇವೆ.
- ಕಣಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲದ ಏರಿಕೆ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಜೋಡಿಸಿ –  
ನೀರು, ಸಕ್ಕರೆ, ಆಕ್ಷಿಜನ್.
- ಈ ಕೆಳಗಿನ ತಾಪಗಳಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ಭೌತಿಕ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ತಿಳಿಸಿ.  
ಎ.  $25^\circ C$       ಬಿ.  $0^\circ C$       ಸಿ.  $100^\circ C$
- ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಎರಡು ಕಾರಣಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಮಾಧಿಸಿ.  
ಎ. ಕೊರಡಿಯ ಉಷ್ಣತೆಯಲ್ಲಿ ನೀರು ದ್ರವವಾಗಿರುತ್ತದೆ.  
ಬಿ. ಕಟ್ಟಿಂದ ಬೀರು ಕೊರಡಿಯ ಉಷ್ಣತೆಯಲ್ಲಿ ಘನರೂಪದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.
- $273K$  ನಲ್ಲಿ ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯ ತಂಪಕಾರಕ ಪರಿಣಾಮವು ಅದೇ ತಾಪದಲ್ಲಿನ ನೀರಿಗೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಏಕೆ?
- ಹದಿಯುವ ನೀರು ಅಥವಾ ಹಬ್, ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ತೀವ್ರವಾದ ಸುಟ್ಟಾಯಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ?

9. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಜಿತ್ತದಲ್ಲಿ ದ್ರವ್ಯದ ಸ್ಥಿತಿಗಳ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ತೋರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಜಿತ್ತದಲ್ಲಿ A, B, C, D, E ಮತ್ತು Fಗಳನ್ನು ಹೇಳಿಸಿ.



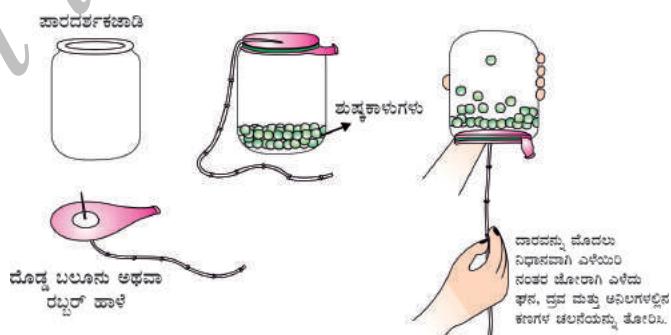
### ಸುಂಪು ಚಟುವಟಿಕೆ:

ಫನ, ದ್ರವ ಮತ್ತು ಅನಿಲಗಳಲ್ಲಿನ ಕಣಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಒಂದು ಮಾದರಿಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ. ಈ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಮಾಡಲು ನಿಮಗೆ ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಸ್ತುಗಳ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ.

- ಪಾರದರ್ಶಕ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಜಾಡಿ.
- ಒಂದು ದೊಡ್ಡ ರಬ್ಬುರ್ ಬಲೂನ್ ಅಥವಾ ಹಿಗ್ಗಬಲ್ಲಿ ರಬ್ಬುರ್ ಹಾಳೆ.
- ದಾರದ ತುಳುಹು
- ಕಡಲೆಕಾಳು ಅಥವಾ ಉದ್ದಿನಕಾಳು ಅಥವಾ ಬಣಗಿದ ಹಸಿರು ಬಟ್ಟಾಣಿ;

### ಹೇಗೆ ಮಾಡುವುದು?

- ಜಾಡಿಯೋಳಗೆ ಬೀಜಗಳನ್ನು ಹಾಕಿ ರಬ್ಬುರ್ ಹಾಳೆಯ ಮೂಲಕ ರಂಧ್ರಮಾಡಿ ದಾರವನ್ನು ತೂರಿಸಿ ಮತ್ತು ಟೋಪ್ ಬಳಸಿ ದಾರವನ್ನು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿ ಕಟ್ಟಿ.
- ರಬ್ಬುರ್ ಹಾಳೆಯನ್ನು ಹಿಗ್ಗಿಸಿ ಮತ್ತು ಜಾಡಿಯ ಬಾಯಿಗೆ ಭದ್ರವಾಗಿ ಕಟ್ಟಿ.
- ನಿಮ್ಮ ಮಾದರಿ ತಯಾರಾಗಿದೆ. ಈಗ ದಾರವನ್ನು ಬೆರಳಿನಿಂದ ಹಿಡಿದುಕೊಂಡು ಮೇಲಿನಿಂದ ಕೆಳಕ್ಕೆ ಮೊದಲು ನಿಧಾನವಾಗಿ ಮತ್ತು ನಂತರ ಜೋರಾಗಿ ಎಳೆಯಿರಿ.

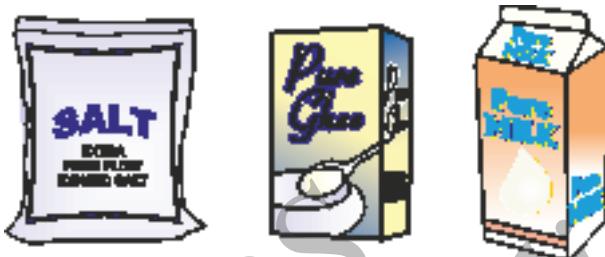


ಚಿತ್ರ 1.10 ಫಾಸಗಳನ್ನು ಪ್ರವರ್ತಿಸಿಯೂ ಮತ್ತು ದ್ರವಗಳನ್ನು ಅನಿಲಗಳಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆ ಮಾಡುವ ಒಂದು ಆವ್ಯಾದಕರ ಮಾದರಿ.

## ಅಧ್ಯಾಯ - 2

### ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿನ ದ್ರವ್ಯವು ಶುದ್ಧವೇ

ನಾವು ಮಾರುಕಟ್ಟೆಯಿಂದ ಖರೀದಿಸುವ ಹಾಲು, ತುಪ್ಪ, ಬೆಣ್ಣೆ, ಉಪ್ಪು, ಮಸಾಲೆ ಪದಾರ್ಥ, ಖನಿಜಯುತ್ತ ನೀರು ಅಥವಾ ಪಾನೀಯ ಶುದ್ಧವೇ ಎಂದು ಹೇಗೆ ತೀರ್ಮಾನಿಸುವಿರಿ?



ಚಿತ್ರ. 2.1 ಕೆಲವು ನಿತ್ಯ ಬಳಕೆಯ ವಸ್ತುಗಳು

ಈ ನಿತ್ಯ ಬಳಕೆಯ ವಸ್ತುಗಳ ಪೊಟ್ಟಣಗಳ ಮೇಲೆ "ಶುದ್ಧ" ಎಂದು ಬರೆದಿರುವ ಪದವನ್ನು ನೀವು ಎಂದಾದರು ಗಮನಿಸಿರುವಿರಾ? ಸಾಮಾನ್ಯ ಮನುಷ್ಯನಿಗೆ ಶುದ್ಧ ಎಂದರೆ ಕಲಬೆರಕೆ ಇಲ್ಲದಿರುವುದು. ಆದರೆ ವಿಜ್ಞಾನಿಯೊಬ್ಬರಿಗೆ ಈ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳೂ ವಾಸ್ತವಕಾಗಿ ವಿವಿಧ ವಸ್ತುಗಳಿಂದಾಗಿರುವ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಇವು ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳಲ್ಲ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಹಾಲು ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ನೀರು, ಕೊಬ್ಬಿ, ಮೋಟೆನ್ ಮುಂತಾದವುಗಳ ಮಿಶ್ರಣ. ವಿಜ್ಞಾನಿಯು ಯಾವುದಾದರು ವಸ್ತುವನ್ನು ಶುದ್ಧವೆಂದು ಹೇಳಿದರೆ, ಆ ವಸ್ತುವಿನಲ್ಲಿರುವ ಘಟಕಾಂಶಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಾಸಾಯನಿಕ ಸ್ಥಿರಾವವನ್ನು (ಗುಣವನ್ನು) ಹೊಂದಿರುವೆಂದು ಅಂದಿಸುತ್ತಾನೆ. ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುವು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಕಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಇನ್ನೊಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ವಸ್ತುವು ದ್ರವ್ಯದ ಶುದ್ಧರೂಪವಾಗಿದೆ.

ನಾವು ಸುತ್ತಲೂ ಸೋಡಿಡಾಗ ಬಮುತ್ತೇಕ ದ್ರವ್ಯವು ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಶುದ್ಧ ಘಟಕಾಂಶಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿರುವ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನುವುದು ತಿಳಿದು ಬರುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಸಮುದ್ರ ನೀರು, ಖನಿಜಗಳು, ಮಣ್ಣ ಮುಂತಾದ ಎಲ್ಲವೂ ಮಿಶ್ರಣಗಳಾಗಿವೆ.

#### 2.1 ಮಿಶ್ರಣ ಎಂದರೇನು?

ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಶುದ್ಧ ರೂಪದ ವಸ್ತು ಎನ್ನಲಾಗುವ ದ್ರವ್ಯದಿಂದ ಮಾಡಲಬಹುದೆ. ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುವನ್ನು ಯಾವುದೇ ಭೌತ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ಇತರೆ ವಿಧದ ದ್ರವ್ಯವಾಗಿ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಕರಗಿರುವ ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೇಡನ್ನು ನೀರಿನಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಭೌತ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಾದ ಆವೇಕರಣದಿಂದ ಸಾಧ್ಯವಿದೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೇಡ್ ವಸ್ತುವಾಗಿದ್ದು, ಅದನ್ನು ಭೌತ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ಅದರ ರಾಸಾಯನಿಕ ಘಟಕಾಂಶಗಳಾಗಿ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಅದೇ ರೀತಿಯಾಗಿ, ಸಕ್ಕರೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಾಗಿದ್ದು, ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಶುದ್ಧ ದ್ರವ್ಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಸಂಯೋಜನೆ ಎಲ್ಲಿಡೆಯೂ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ.

ಮೆದುಪಾನೀಯ ಮತ್ತು ಮಣ್ಣ ಏಕ ರೀತಿಯ ಒಂದೇ ವಸ್ತುಗಳಲ್ಲ. ವಸ್ತುವಿನ ಆಕರಷೆ ಯಾವುದಾಗಿದ್ದರೂ, ಅದು ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದೇ ಗುಣಲಕ್ಷಣವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ, ಮಿಶ್ರಣವು ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ಹೇಳಬಹುದು.

### 2.1.1 ಮಿಶ್ರಣಗಳ ವಿಧಗಳು

ಮಿಶ್ರಣವನ್ನುಂಟು ಮಾಡುವ ಫಾರ್ಟಿಕಗಳ ಸ್ವಭಾವದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ನಾವು ಪಡೆಯಬಹುದು.

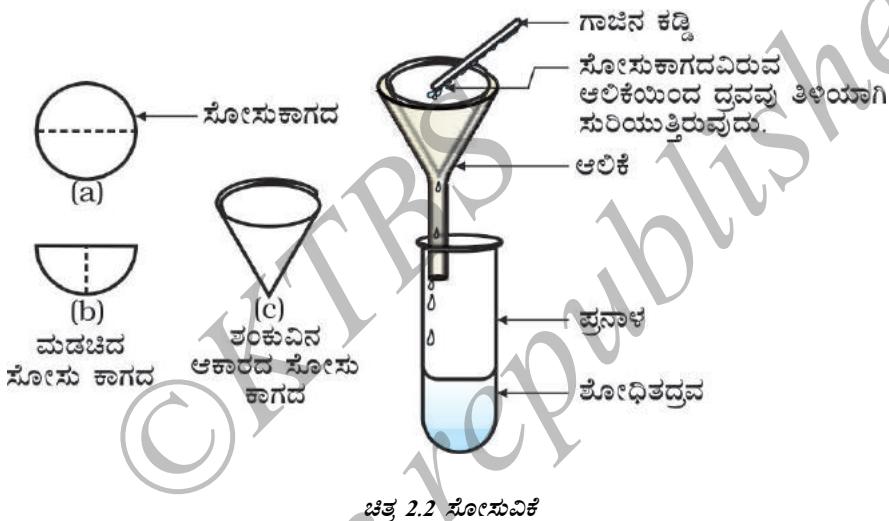
#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.1

- ತರಗತಿಯನ್ನು ಎ,ಬಿ,ಸಿ ಮತ್ತು ಡಿ ಎಂಬ ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ವಿಂಗಡಿಸಿ.
- ಗುಂಪು A 50mL ನೀರು ಮತ್ತು ಒಂದು ಚಮಚ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ ಮಡಿ ಹೊಂದಿರುವ ಬೀಕರ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಿ ಗುಂಪು B 50mL ನೀರು ಮತ್ತು ಎರಡು ಚಮಚ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ ಮಡಿ ಹೊಂದಿರುವ ಬೀಕರ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಿ.
- ಗುಂಪು ಸಿ ಮತ್ತು ಡಿ ವಿವಿಧ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ ಮತ್ತು ಪೋಟಾಸಿಯಂ ಪರಮಾಂಗನೇಣ್‌ ಅಥವಾ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉಪ್ಪು (ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್) ಇವುಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಿ.
- ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಸಂರಚನೆಯ ಏಕರೂಪತೆಯನ್ನು ವೀಳೆಸಿ ವರದಿ ಮಾಡಿ.
- ಗುಂಪು ಎ ಮತ್ತು ಬಿ ಏಕರೂಪ ಸಂಯೋಜನ ಹೊಂದಿರುವ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ. ಈ ರೀತಿಯ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ಸವು ರೂಪ ಮಿಶ್ರಣ ಅಥವಾ ದ್ರಾವಣಗಳು ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ಈ ರೀತಿಯ ಮಿಶ್ರಣಗಳಿಗೆ ಇನ್ನಿತರ ಉದಾಹರಣೆಗಳು (i) ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಉಪ್ಪು ಮತ್ತು (ii) ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಕ್ಕರೆ. ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನೇ ಪಡೆದಿದ್ದಾಗ್ನೂ ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನೇ ಪಡೆದಿದ್ದಾಗ್ನೂ ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ ದ್ರಾವಣದ ಬಣ್ಣದ ಗಾಢತೆಯು ಬೇರೆಯಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ ಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವು ವಿಭಿನ್ನ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರಬಹುದು ಎನ್ನುವುದು ತಿಳಿದುಬರುತ್ತದೆ.
- ಗುಂಪು ಸಿ ಮತ್ತು ಡಿ ಪಡೆದಿರುವ ಮಿಶ್ರಣಗಳು ವಿಭಿನ್ನ ಫಾರ್ಟಿಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಭೌತವಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಭಾಗಗಳನ್ನೂ ಕೊಂಡಿರಿದೆ. ಇಂತಹ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಮತ್ತು ಕಬ್ಬಿಣ ಚೂರಿನ ಮಿಶ್ರಣ, ಉಪ್ಪು ಮತ್ತು ಸಲ್ಫರ್ ಮಿಶ್ರಣ, ತೈಲ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.2

- ತರಗತಿಯನ್ನು ಎ,ಬಿ,ಸಿ ಮತ್ತು ಡಿ ಎಂದು ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ವಿಭಜಿಸಿ.
- ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮಾದರಿಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿ ಗುಂಪಿಗೆ ವಿಶರಿಸಿ:
  - ಗುಂಪು 'ಎ' ಗೆ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌ನ ಕೆಲವು ಹರಳಣಗಳು
  - ಗುಂಪು 'ಬಿ'ಗೆ ಒಂದು ಚಮಚ ತಾಮ್ರದ ಸಲ್ಫೋಣ್‌
  - ಗುಂಪು 'ಸಿ'ಗೆ ಸುಣ್ಣದ ಮಡಿ ಅಥವಾ ಗೋಧಿ ಹಿಟ್ಟು.
  - ಡಿ ಗುಂಪಿಗೆ ಹಾಲಿನ ಕೆಲವು ಹನಿಗಳು ಅಥವಾ ಶಾಯಿಯ ಕೆಲವು ಹನಿಗಳು
- ಪ್ರತಿ ತಂಡವೂ, ನೀಡಿರುವ ಮಾದರಿಗಳನ್ನು ನೀರಿಗೆ ಬೇರೆಸಿ ಗಾಜಿನ ಕಡ್ಡಿಯಿಂದ ಚೆನ್ನಾಗಿ ಕಲಸಬೇಕು. ಮಿಶ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ಕೊಣಗಳು ಕಾಣಿಸುತ್ತವೆಯೇ?
- ಬೀಕರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ಮಿಶ್ರಣದ ಮೂಲಕ ಹಾಯಿವಂತೆ ಬೆಳಕನ್ನು ಹಾಯಿಸಿ ಮತ್ತು ಮುಂಭಾಗದಿಂದ ವೀಳಿಸಿ. ಬೆಳಕಿನ ಕಿರಣದ ಪಥ ಕಾಣಿಸುತ್ತದೆಯೇ?

- ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಅಲುಗಾಡದಂತೆ ಕೆಲವು ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಬಿಡಿ. (ಮತ್ತು ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸೋಸುವಿಕೆ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಹೋಡಿಸಿ) ಮಿಶ್ರಣವು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಕಣಗಳು ಸ್ವಲ್ಪ ಸಮಯದ ನಂತರ ತಳ ಸೇರುತ್ತಿದೆಯೇ?
- ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಸೋಸಿ. ಸೋಸು ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಏನಾದರೂ ಉಳಿಕೆ ಕಂಡುಬಂದಿದೆಯೇ? ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಭಿಪ್ರಾಯವನ್ನು ರೂಪಿಸಿ.
- ಎ ಮತ್ತು ಬಿ ಗುಂಪುಗಳು ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಪಡೆದಿವೆ.
- ಸಿ ಗುಂಪು ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪಡೆದಿದೆ.
- ಡಿ ಗುಂಪು ಕಲಿಲ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಪಡೆದಿದೆ.



ಚಿತ್ರ 2.2 ಸೋಸುವಿಕೆ

ಈಗ ನಾವು ದ್ರಾವಣಗಳು, ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣ ಮತ್ತು ಕಲಿಲ ದ್ರಾವಣಗಳ ಒಗ್ಗೆ ಮುಂದಿನ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಕಲಿಯೋಣ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

1. ವಸ್ತು ಎಂದರೇನು?
2. ಸಮರೂಪ ಮತ್ತು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣಗಳಿಗಿರುವ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿಮಾಡಿ.

### 2.2 ದ್ರಾವಣ ಎಂದರೇನು?

ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ವಸ್ತುಗಳ ಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವೇ ದ್ರಾವಣ. ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನು ನಿಮ್ಮ ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ಕಾಣುತ್ತೇರಿ. ಲಿಮೋನೇಡ್, ಸೋಡಾ ನೀರು ಮುಂತಾದವು ದ್ರಾವಣಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ದ್ರಾವಣ ಎಂದರೆ ದ್ರವ ವಸ್ತುವಾಗಿದ್ದು ಘನ, ದ್ರವ ಅಥವಾ ಅನಿಲ ವಸ್ತುವು ಕರಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಾವು ಯೋಜಿಸುತ್ತೇವೆ. ಆದರೆ, ನಾವು ಘನರೂಪದ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನು (ಮಿಶ್ರ ಲೋಹಗಳು) ಮತ್ತು ಅನಿಲರೂಪದ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನು (ಗಾಳಿ) ಕಾಡಾ ಪಡೆಯಬಹುದು. ದ್ರಾವಣಗಳಲ್ಲಿ ಕಣಗಳ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪತೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಲಿಮೋನೇಡ್‌ನಾಡ್ಯಂತ ರುಚಿಯು ಒಂದೇ ರೀತಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಸಕ್ಕರೆ ಅಥವಾ ಉಪಿನ ಕಣಗಳು ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪವಾಗಿ ವಿತರಣೆಗೊಂಡಿದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ.

### ಹೆಚ್ಚಿನ ಜಾನಪಕ್ಷಿಗಳು :

**ಮಿಶ್ರಲೋಹಗಳು:** ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಲೋಹ ಅಥವಾ ಲೋಹ ಮತ್ತು ಅಲೋಹಗಳ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದ್ದು. ಫಟಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಭೌತ ವಿಧಾನದಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಡಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಆದರೂ, ಮಿಶ್ರಲೋಹವನ್ನು ಮಿಶ್ರಣ ಎಂದು ಪರಿಗಳಿಸಿಲಾಗಿದೆ ಏಕೆಂದರೆ, ಇದು ಫಟಕಾಂಶಗಳ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಲ್ಲದೆ, ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಮಾಣದ ಫಟಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಬಹುದು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಹಿತ್ತಾಳಿಯ ಸುಮಾರು 30% ಸತ್ತು ಮತ್ತು 70% ತಾಮುದ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ.

ದ್ರಾವಣವು ದ್ರಾವಕ ಮತ್ತು ದ್ರಾವ್ಯಗಳನ್ನು ಫಟಕಾಂಶಗಳಾಗಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ತನ್ನಲ್ಲಿ ಇತರ ಫಟಕಾಂಶವನ್ನು ಕರಿಗಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ದ್ರಾವಣದ ಫಟಕಾಂಶವನ್ನು (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಇದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ) ದ್ರಾವಕ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿ ಕರಗುವ ದ್ರಾವಣದ ಫಟಕಾಂಶವನ್ನು (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ) ದ್ರಾವ್ಯ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

### ಉದಾಹರಣೆಗಳು:

- ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಕ್ಕರೆಯ ದ್ರಾವಣವು ದ್ರವದಲ್ಲಿರುವ ಘನದ ದ್ರಾವಣವಾಗಿದೆ. ಈ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಸಕ್ಕರೆ ದ್ರಾವ್ಯ ಮತ್ತು ನೀರು ದ್ರಾವಕ.
- ಆಲ್ಯೋಹಾಲೋನಲ್ಲಿರುವ ಅಯೋಡಿನ್ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಟೆಂಚರ್ ಆಥ್ ಅಯೋಡಿನ್ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಅಯೋಡಿನ್ (ಫ್ಳಾನ್) ದ್ರಾವ್ಯ ಮತ್ತು ಆಲ್ಯೋಹಾಲ್ (ಡ್ರಾವ) ದ್ರಾವಕ.
- ಪಾನಿಯಗಳಾದ ಸೋಡಾ ನೀರು ಮುಂತಾದವುಗಳು ದ್ರವದಲ್ಲಿರುವ ಅನಿಲ ದ್ರಾವಣಗಳಾಗಿವೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಬರ್ನ್ ಡ್ರೈಆಸ್ಕ್ರೆಡ್ (ಅನಿಲ) ದ್ರಾವ್ಯ ಮತ್ತು ನೀರು (ಡ್ರಾವ) ದ್ರಾವಕ.
- ವಾಯು ಅನಿಲದಲ್ಲಿ ಅನಿಲದ ಮಿಶ್ರಣ. ವಾಯು ಹಲವು ಅನಿಲಗಳ ಸಮರೂಪದ ಮಿಶ್ರಣ. ಇದರ ಎರಡು ಪ್ರಮುಖ ಫಟಕಾಂಶಗಳು ಆಸ್ಕೀಜನ್ (21%) ಮತ್ತು ನೈಟ್ರೋಜನ್ (78%). ಇತರೆ ಅನಿಲಗಳು ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತವೆ.

### ದ್ರಾವಣದ ಗುಣಗಳು:

- ದ್ರಾವಣವು ಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ.
- ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿರುವ ಕೆಣಳ ವ್ಯಾಸವು  $1nm$  ( $10^{-9}m$ ) ಗಂತ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಆದುದರಿಂದ, ಇವು ಬರಿಗಳಿಗೆ ಕಾಣಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
- ಕೆಣಳ ಗಾತ್ರವು ಬಹಳ ಸಣ್ಣದಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ತನ್ನಲ್ಲಿ ಹಾದುಹೋಗುವ ಬೆಳಕಿನ ಕರಣವನ್ನು ಚಡುರಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಆದುದರಿಂದ, ಬೆಳಕಿನ ಪಥವು ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವುದಿಲ್ಲ.
- ಸೋಸುವಿಕೆ ವಿಧಾನದಿಂದ ಮಿಶ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ದ್ರಾವ್ಯ ಕೆಣಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಅಲುಗಾಡಿಸದಿದ್ದರೂ ದ್ರಾವ್ಯ ಕೆಣಳ ತಳ ಸೇರುವುದಿಲ್ಲ. ಅಂದರೆ ದ್ರಾವಣವು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆ.

#### 2.2.1 ಸಾರೀಕೃತ ದ್ರಾವಣ (ದ್ರಾವಣದ ಸಾರತೆ)

ಚಟುವಟಿಕೆ 2.2 ರಲ್ಲಿ ಗುಂಪು ಎ ಮತ್ತು ಬಿ ಗಳು ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯ ಭಾಯೆಯುಳ್ಳ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನು ಪಡೆದಿರುವುದನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಆದುದರಿಂದ, ನಮಗೆ ತಿಳಿಯುವುದೇನೆಂದರೆ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ದ್ರಾವ್ಯ ಮತ್ತು ದ್ರಾವಕಗಳ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ವ್ಯತ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಬಹುದು. ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿರುವ ದ್ರಾವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು

ಅಥರಿಸಿ ಸಾರರಿಕ್ತ, ಸಾರೀಕೃತ ಅಥವಾ ಪರ್ಯಾಪ್ತ (ಸಂತೃಪ್ತ) ದ್ರಾವಣ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಸಾರರಿಕ್ತ ಮತ್ತು ಸಾರೀಕೃತ ಎನ್ನುವುದು ಹೋಲಿಕೆ ಪದಗಳು. ಚಟುವಟಿಕೆ 2.2 ರಲ್ಲಿ ಇ ಗುಂಪು ಪಡೆದ ದ್ರಾವಣವು 'ಬಿ' ಗುಂಪು ಪಡೆದ ದ್ರಾವಣಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದಲ್ಲಿ ಅದು ಸಾರರಿಕ್ತ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.3

- ಸರಿಸುಮಾರು  $50\text{ mL}$  ನೀರನ್ನು ಎರಡು ಬೀಕರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಒಂದು ಬೀಕರ್‌ಗೆ ಉಪ್ಪು ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಬೀಕರ್‌ಗೆ ಸಕ್ಕರೆ ಅಥವಾ ಬೇರಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಸೇರಿಸಿ ಜೆನ್ನಾಗಿ ಕಲಿಸಿ (ಕಲಿಸಿ).
- ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ಕರಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲದಾಗ, ಬೀಕರ್‌ನಲ್ಲಿರುವ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಕಾಯಿಸಿ. ತಾಪವನ್ನು  $5^{\circ}\text{C}$  ಹೆಚ್ಚಿಸಿ.
- ಮತ್ತೆ ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ಸೇರಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ.

ನಿರ್ದಿಷ್ಟ (ಕೊಟ್ಟಿರುವ) ತಾಪದಲ್ಲಿ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿರುವ ಉಪ್ಪು ಮತ್ತು ಸಕ್ಕರೆ ಅಥವಾ ಬೇರಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಪರಿಮಾಣವು ಒಂದೇ ಆಗಿದೆಯೇ?

ಯಾವುದೇ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ, ತಾನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದಷ್ಟು ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿಕೊಂಡಿರುವ ದ್ರಾವಣಕ್ಕೆ ಪರ್ಯಾಪ್ತ ದ್ರಾವಣ ಎನ್ನುವರು. ಇನ್ನೂಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಇನ್ನಷ್ಟು ದ್ರವ್ಯವನ್ನು ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದ ದ್ರಾವಣಕ್ಕೆ ಪರ್ಯಾಪ್ತ ದ್ರಾವಣ ಎನ್ನುವರು. ಈ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಪರ್ಯಾಪ್ತ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ವಿಲೀನವಾಗಿರುವ ದ್ರವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣಕ್ಕೆ ಆ ದ್ರಾವಣದ ವಿಲೀನತೆ (ವಿಲೀನಗೊಳ್ಳುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ) ಎನ್ನುವರು.

ಒಂದು ದ್ರಾವಣವು ಹೊಂದಿರುವ ದ್ರವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣವು ಒಂದೊಮ್ಮೆ ಪರ್ಯಾಪ್ತ ಮಟ್ಟಿಕೆಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದಲ್ಲಿ, ಅದನ್ನು ಅಪರ್ಯಾಪ್ತ ದ್ರಾವಣ ಎನ್ನುವರು.

ಒಂದು ವೇಳೆ ನೀವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಾಪದಲ್ಲಿನ ಪರ್ಯಾಪ್ತ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ತೆಗೆದುಹೊಂಡು ನಿರ್ಧಾನವಾಗಿ ತಂಪುಗೊಳಿಸಿದರೆ ಏನಾಗಬಹುದು?

ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಸ್ತುಗಳು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಿಲೀನತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ (ಹೋರಿಸುತ್ತವೆ) ಎಂದು ಮೇಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಯಿಂದ ನಾವು ನಿರ್ಣಯಿಸಬಹುದು.

ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಪರಿಮಾಣ (ರಾಶಿ ಅಥವಾ ಗಾತ್ರ)ದ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಕರಗಿರುವ ದ್ರವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು, ಆ ದ್ರಾವಣದ ಸಾರತೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ ಅಥವಾ ಒಂದು ದ್ರಾವಣದ ಸಾರತೆ ಎಂದರೆ, ಕೊಟ್ಟಿರುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪರಿಮಾಣದ ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿ (ಗಾತ್ರ ಅಥವಾ ರಾಶಿ) ಕರಗಿರುವ ದ್ರವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣ.

$$\frac{\text{ದ್ರಾವಣದ ಸಾರತೆ}}{\text{ದ್ರಾವಣದ ಪರಿಮಾಣ}} = \frac{\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣ}}{\text{ದ್ರಾವಕದ ಪರಿಮಾಣ}}$$

$$= \frac{\text{ಅಥವಾ}}{\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣ}}$$

ಒಂದು ದ್ರಾವಣದ ಸಾರಥೆಯನ್ನು ವೃಕ್ಷಪಡಿಸಲು ಹಲವಾರು ಮಾರ್ಗಗಳಿವೆ. ಆದರೆ ಇಲ್ಲಿ ನಾವು ಎರಡು ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಕಲಿಯುತ್ತೇವೆ.

$$1. \text{ ದ್ರಾವಣದ ಶೇಕಡವಾರು ರಾಶಿಗಳ ನಡುವಣ ಅನುಪಾತ} = \frac{\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ರಾಶಿ}}{\text{ದ್ರಾವಣದ ರಾಶಿ}} \times 100$$

$$2. \text{ ದ್ರಾವಣದ ಶೇಕಡವಾರು ರಾಶಿ} = \frac{\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ರಾಶಿ}}{\text{ದ್ರಾವಣದ ಗಾತ್ರ}} \times 100$$

ಉದಾಹರಣೆ 2.1 320 g ನೀರಿನಲ್ಲಿ 40 g ಸಾಮಾನ್ಯ ಉಪನ್ಯಾ ಕರಗಿಸಿ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದೆ. ದ್ರಾವಣದ ಶೇಕಡಾವಾರು ರಾಶಿಗಳ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿ ಸಾರಥೆಯನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.

### ಪರಿಹಾರ:

$$\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ರಾಶಿ (ಉಪ್ಪು)} = 40 \text{ g}$$

$$\text{ದ್ರಾವಕದ ರಾಶಿ (ನೀರು)} = 320 \text{ g}$$

ನಾವು ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ,

$$\begin{aligned} \text{ದ್ರಾವಣದ ರಾಶಿ} &= \text{ದ್ರಾವ್ಯದ ರಾಶಿ} + \text{ದ್ರಾವಕದ ರಾಶಿ} \\ &= 40 \text{ g} + 320 \text{ g} \\ &= 360 \text{ g} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{ದ್ರಾವಣದ ರಾಶಿಯ ಶೇಕಡಾವಾರು} &= \frac{\text{ದ್ರಾವ್ಯದ ರಾಶಿ}}{\text{ದ್ರಾವಣದ ರಾಶಿ}} \times 100 \\ &= \frac{40}{360} \times 100 = 11.1\% \end{aligned}$$

### 2.2.2 ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣ ಎಂದರೇನು?

ಚೆಟುವಟಿಕೆ 2.2 ರಲ್ಲಿ ಸಿ ಗುಂಪು ಪಡೆದಿರುವ ಅಸಮರೂಪ ವೃವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಘನ ವಸ್ತುಗಳು ದ್ರವ ವಸ್ತುವಿನಲ್ಲಿ ಚದುರಿರುತ್ತವೆ. ಇದನ್ನು ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣ ಎನ್ನುವರು. ಒಂದು ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣವು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದ್ದು, ಅದರಲ್ಲಿ ದ್ರಾವ್ಯದ ಕಣಗಳು ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಂಡಿರುವುದಿಲ್ಲ ಆದರೆ ಇಡೀ ಮಾಡ್ಯಾಮದಲ್ಲಿ ನಿಲಂಬಿತ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣದ ಕಣಗಳು ಬರಿಗಣ್ಣಿಗೆ ಕಾಣಿಸುತ್ತವೆ.

### ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣದ ಲಕ್ಷಣಗಳು

- ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣವು ಒಂದು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ.
- ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣದ ಕಣಗಳನ್ನು ಬರಿಗಣ್ಣಿನಲ್ಲಿ ನೋಡಬಹುದು.
- ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣದ ಕಣಗಳು ತಮ್ಮ ಮೂಲಕ ಹಾಡುಹೋಗುವ ಬೆಳಕಿನ ಕೆರಣವನ್ನು ಚದುರಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅದರ ಪಥ ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತವೆ.

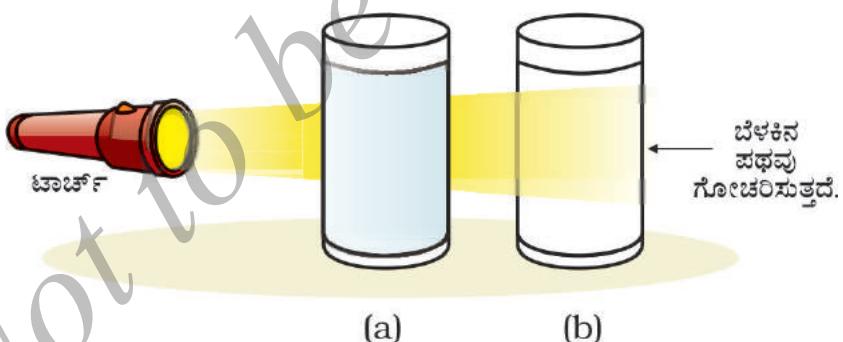
- ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಅಲುಗಾಡಿಸದೆ ಬಿಟ್ಟಲ್ಲಿ ದ್ರಾವ್ಯದ ಕಣಗಳು ತಳದಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತವೆ. ಅಂದರೆ ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣವು ಅಸ್ಥಿರ. ಈ ಕಣಗಳನ್ನು ಸೋಸುವಿಕೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಮೂಲಕ ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು. ಯಾವಾಗ ದ್ರಾವ್ಯದ ಕಣಗಳು ತಳದಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತವೆಯೋ, ಆಗ ಮಿಶ್ರಣದ ನಿಲಂಭಾವಾಗಿ ಇಲ್ಲವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದು ಬೆಳಕನ್ನು ಇನ್ನೊಂದೂ ಚಡುರಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

### 2.2.3 ಕಲಿಲ ದ್ರಾವಣ ಎಂದರೆನು?

ಚಟುವಟಿಕೆ 2.2ರಲ್ಲಿ ಗುಂಪು ಇ ಯಲ್ಲಿ ಪಡೆದ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಕಲಿಲ ಅಥವಾ ಕಲಿಲದ್ರಾವಣ ಎನ್ನುವರು. ಕಲಿಲದ ಕಣಗಳು ಇಡೀ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪವಾಗಿ ಹರಡಿಕೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ, ಕಲಿಲದ ಕಣಗಳು ಸಾಪೇಕ್ಷವಾಗಿ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಚಿಕ್ಕದಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ಕಲಿಲವು ಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿ ಕಾಣುತ್ತದೆ. ನಿಜವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಕಲಿಲ ದ್ರಾವಣವು ಒಂದು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣ ವಾಗಿದೆ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಹಾಲು.

ಕಲಿಲದ ಕಣಗಳ ಗಾತ್ರವು ಚಿಕ್ಕದಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ನಾವು ಅವುಗಳನ್ನು ಬರಿಗಟ್ಟಿನಿಂದ ನೋಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಅದರೆ ಚಟುವಟಿಕೆ 2.2ರಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿರುವಂತೆ ಈ ಕಣಗಳು ಗೋಚರ ಬೆಳಕಿನ ಕಿರಣಗಳನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಚಡುರಿಸುತ್ತವೆ. ಬೆಳಕಿನ ಕಿರಣಗಳ ಈ ರೀತಿಯ ಚಡುರುವಿಕೆಯನ್ನು ಅದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿದ ವಿಜ್ಞಾನಿಯ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಯಿತು.

ಒಂದು ಕೋಣೆಯ ಸಣ್ಣ ರಂಧ್ರದಲ್ಲಿ ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಬೆಳಕಿನ ಕಿರಣಗಳು ಹಾದು ಹೋದಾಗಲೂ ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ. ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ಹೊಗೆ ಮತ್ತು ಧೂಳಿನ ಕಣಗಳಿಂದ ಬೆಳಕಿನ ಚಡುರುವಿಕೆಯಾಗಿ ಈ ವಿದ್ಯುಮಾನ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ.



ಜಿತ್ತ 2.3 : (a) ತಾಪುದ ಸ್ಲೈಫ್ ದ್ರಾವಣವು ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ತೋರಿಸುವುದಿಲ್ಲ.  
(b) ನೀರು ಮತ್ತು ಹಾಲಿನ ಮಿಶ್ರಣವು ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

ದಟ್ಟ ಅರಣ್ಯದ ಮೇಲ್ಮೈಯ ಮೂಲಕ ಸೂರ್ಯನ ಬೆಳಕು ಹಾದು ಹೋಗುವಾಗಲೂ ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಬಹುದು. ಅರಣ್ಯದಲ್ಲಿ, ಹಿಮವು ನೀರಿನ ಸಣ್ಣ ಹನಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು, ಅದು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಚಡುರುವ ಕಲಿಲ ಕಣಗಳಿಂತೆ ವರ್ತೆಸುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 2.4 : ಟೊರ್ಡಾಲ್ ಪರಿಸಾಮು

### ಕಲೆಲದ ಲಕ್ಷಣಗಳು:

- ಕಲೆಲವು ಒಂದು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣ.
- ಕಲೆಲದ ಕಣಗಳ ಗಾತ್ರವು ಬರಿಗಳ್ಳಿನಿಂದ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ನೋಡಲಾಗದಷ್ಟು ಸಣ್ಣದಾಗಿವೆ.
- ಕಲೆಲದ ಕಣಗಳು ತಮ್ಮಲ್ಲಿ ಹಾದು ಹೋಗುವ ಬೇಳಕೆನ ಕೆರಣಗಳನ್ನು ಜಡುರಿಸಿ ಅದರ ಪಥವು ಕಾಣುವಂತೆ ಮಾಡುವಷ್ಟು ದೊಡ್ಡದಾಗಿವೆ.
- ಕಲೆಲದ ಕಣಗಳು ಸಾರಕಷ್ಟ ಸ್ಥಿರವಾಗಿದ್ದು, ಅಲುಗಾಡಿಸದೆ ಬಿಟ್ಟರೂ ತಳಸೇರುವುದಿಲ್ಲ.
- ಸೋಸುವಿಕೆ ವಿಧಾನದಿಂದ ಅವಗಳನ್ನು ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಬೇರ್ಪಡಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಅದರೆ ಸೆಂಟ್ರಫ್ಲೂಗೇಷನ್ ಎಂಬ ವಿಶೇಷ ತಂತ್ರದಿಂದ (ಜಟಿಲವಾಗಿ 2.5 ಅನ್ನ ಮಾಡಿ) ಕಲೆಲಕಣಗಳನ್ನು ಬೇರ್ಪಡಿಸಬಹುದು.

ಪ್ರಸರಣ ಮಾಡ್ಯಮ ಮತ್ತು ಪ್ರಸರಣ ಹಂತ ಇವು ಕಲೆಲ ದ್ರಾವಣದ ಘಟಕಾಂಶಗಳು. ಕಲೆಲದಲ್ಲಿರುವ ದ್ರಾವ್ಯದ ರೀತಿಯ ಘಟಕ ಅಥವಾ ಪ್ರಸರಣ ಕಣಗಳನ್ನು ಪ್ರಸರಣ ಹಂತ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ನಿಲಂಬಿತವಾಗಿರುವ ಪ್ರಸರಣ ಹಂತದ ಘಟಕವನ್ನು ಪ್ರಸರಣ ಮಾಡ್ಯಮ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಕಲೆಲಗಳನ್ನು ಪ್ರಸರಣಗೊಂಡ ಮಾಡ್ಯಮದ ಸ್ಥಿತಿ (ಫನ, ದ್ರವ ಅಥವಾ ಅನಿಲ) ಮತ್ತು ಪ್ರಸರಣ ಹಂತದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಕೋಷ್ಟಕೆ 2.1ರಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ನೀಡಿದೆ. ಈ ಕೋಷ್ಟಕದಿಂದ ಅವು ದೃಷ್ಟಿಯಿಂದ ಜೀವನದ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದಾಹರಣೆಗಳಿಂದು ನೀವು ತಿಳಿಯಬಹುದು.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

1. ಉದಾಹರಣೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಮರೂಪ ಮತ್ತು ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ತಿಳಿಸಿ.
2. ಕಲೆಲ (*sol*), ದ್ರಾವಣ ಮತ್ತು ನಿಲಂಬಿತ ಮಿಶ್ರಣ ಪರಸ್ಪರ ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿವೆ?
3. ಒಂದು ಪರ್ಯಾಫ್ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು  $36g$  ಸೋಡಿಯಂ ಕೆಲ್ರೋರ್ಜೆಡ್ ಅನ್ನ  $100g$  ನೀರಿನಲ್ಲಿ  $293K$  ತಾಪದಲ್ಲಿ ವಿಲೇನಗೊಳಿಸಬೇಕು. ಇದೇ ತಾಪದಲ್ಲಿ ಆ ದ್ರಾವಣದ ಸಾರಥೆಯನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.

### ಕೋಷ್ಟಕ 2.1 : ಕಲಿಲಗಳ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉದಾಹರಣೆಗಳು

ಪ್ರಸರಣ ಹಂತ	ಪ್ರಸರಣ ಮಾಧ್ಯಮ	ವಿಧಾನ	ಉದಾಹರಣೆ
ದ್ರವ	ಅನಿಲ	ವರ್ಣಸಾಲ್	ಮಂಜು, ಮೋಡಗಳು, ಹಿಮ
ಫನ್	ಅನಿಲ	ವರ್ಣಸಾಲ್	ಹೊಗೆ, ವಾಹನಗಳ ನಿಷ್ಠಾಸ ಅನಿಲ
ಅನಿಲ	ದ್ರವ	ಬುರುಗು(ಫೋಮ್)	ಶೇವಿಂಗ್ ಟ್ರೀಮ್
ದ್ರವ	ದ್ರವ	ಎಮ್ಲೂನ್	ಹಾಲು, ಮುಖಕ್ಕೆ ಹಚ್ಚುವ ಕ್ರೀಮ್
ಫನ್	ದ್ರವ	ಸಾಲ್	ಮಿಲ್ಕ್ ಆಫ್ ಮೆಗ್ನೀಸಿಯಾ, ಕೆಸರು ಮಣ್ಣ
ಅನಿಲ	ಫನ್	ಫೋಮ್	ಬುರುಗು, ರಬ್ಬರ್, ಸ್ವಂಜು, ಮೃದು ಶೀಲೆ (pumice)
ದ್ರವ	ಫನ್	ಜೆಲ್	ಜೆಲ್ಲಿ, ಗಿಣ್ಣು, ಬೆಣ್ಣೆ
ಫನ್	ಫನ್	ಫನ್ಸಾಲ್	ಬಣ್ಣದ ಹರಳು (ರತ್ನದ ಕಲ್ಲು) ಹಾಲ್ಟ್‌ಇಂಡ್ ಗಾಜು

### 2.3 ಮಿಶ್ರಣದ ಫಱಕಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸುವಿಕೆ

ನಾವು ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಬಹುತೇಕ ಸ್ನೇಸ್‌ಗಿರ್ಕ ವಸ್ತುಗಳು ರಾಸಾಯನಿಕವಾಗಿ ಶುದ್ಧವಲ್ಲ. ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಒಂದೊಂದು ಫಱಕವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಬೇರೆಡಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ. ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಒಂದೊಂದು ಫಱಕವನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಗೊಳಿಸುವುದರಿಂದ, ಅವುಗಳನ್ನು ಅಭ್ಯಸಿಸಲು ಮತ್ತು ಉಪಯೋಗಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ.

ನಾವು ದಿನ ನಿತ್ಯ ಬಳಸುವ ಸರಳ ಭೌತ ವಿಧಾನಗಳಾದ ಕೈಯಿಂದ ಆರಿಸುವುದು, ಜರಡಿ ಹಿಡಿಯುವುದು, ಸೋಸುವಿಕೆ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಅಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಫಱಕಾಂಶಗಳಾಗಿ ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು, ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ಮಿಶ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ಫಱಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಲು ವಿಶೇಷ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.

#### 2.3.1 ನೀಲಿ/ಕಮ್ಮಿ ಶಾಯಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಣಿಕ ಫಱಕಾಂಶವನ್ನು (dye) ನಾವು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯಬಹುದು?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.4.

- ಬೀಕರ್‌ನ ಅರ್ಥದಷ್ಟು ನೀರನ್ನು ತುಂಬಿಸಿ.
- ವಾಚ್‌ಗ್ಲಾಸ್‌ನಿಂದ ಬೀಕರ್ ಅನ್ನು ಮುಚ್ಚಿ (ಬೆತ್ತ 2.5)
- ಕೆಲವು ಹನಿ ಶಾಯಿಯನ್ನು ವಾಚ್ ಗ್ಲಾಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಸುರಿಯಿರಿ.
- ಈಗ ಬೀಕರ್ ಅನ್ನು ಕಾಯಿಸಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿ, ನಮಗೆ ಶಾಯಿಯನ್ನು ನೀರವಾಗಿ ಕಾಸುವುದರ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ. ನೀವು ವಾಚ್ ಗ್ಲಾಸ್‌ನಿಂದ ಆವಿಯಾಗುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ನೋಡಬಹುದು.
- ಕಾಸುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರೆಸಿದಂತೆ ಆವೀಕರಣ ನಡೆಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವಾಚ್‌ಗ್ಲಾಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಕಂಡು ಬಾರದಿದ್ದಾಗ ಕಾಸುವುದನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿ.
- ಎಚ್‌ರಿಕೆಯಿಂದ ವೀಕ್ಷಣೆ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ 2.5: ಆವಿಕರಣ

### ಈಗ ಉತ್ತರಿಸಿ :

- ವಾಚೋಗ್ಲಾಸ್‌ನಿಂದ ಆವಿಯಾದದ್ದು ಏನೆಂದು ನೀವು ಯೋಜಿಸುವಿರಿ?
- ವಾಚೋಗ್ಲಾಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಏನಾದರು ಉಳಿಕೆ ಇದೆಯೆ?
- ನಿಮ್ಮ ಅಧ್ಯೇತ್ಸುವಿಕೆ ಏನು? ಶಾಯಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವೇ (ಬುಢು) ಅಥವಾ ಅದು ಒಂದು ಮಿಶ್ರಣವೇ?

ಶಾಯಿಯು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವರ್ಣದ ಮಿಶ್ರಣ ಎನ್ನುವುದನ್ನು ನಾವು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಹೀಗೆ ಆವಿಕರಣ ವಿಧಾನದಿಂದ ಆವಿಶೀಲ ಫಟಕ (ದ್ರಾವಕ)ವನ್ನು ಅದರ ಆವಿಯಾಗದ ಫಟಕದಿಂದ (ದ್ರಾವ್ಯ) ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು.

### 2.3.2 ಹಾಲಿನಿಂದ ಕನೆಯನ್ನು ನಾವು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು?

ಇತ್ತೀಚಿನ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಮಾರುಕಟ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಟೆಟ್ರಾ ಪ್ರ್ಯಾಕ್ ಅಥವಾ ಪಾಲಿ ಪ್ರ್ಯಾಕ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯಾದ ಕನೆಭರಿತ ಹಾಲು, ಕನೆತೆಗೆದ (ಕೊಬ್ಬಿನಾಂಶ ತೆಗೆದ) ಎರಡೆರಡು ಬಾರಿ ಕೊಬ್ಬಿನಾಂಶ (double toned) ತೆಗೆದ ಹಾಲು ನಮಗೆ ದೂರೆಯುತ್ತದೆ. ಈ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಹಾಲಿನಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಪ್ರಮಾಣದ ಕೊಬ್ಬು ಇದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.5

- ಸ್ಪ್ಲಿ ಕನೆಭರಿತ ಹಾಲನ್ನು ಪ್ರುನಾಳದಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಕೇಂದ್ರತ್ವಾಗಿ ಯಂತ್ರವನ್ನು ಎರಡು ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಬಳಸಿ, ಸೆಂಟ್ರಿಫ್ರೂಜ್‌ ಮಾಡಿ, ಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಸೆಂಟ್ರಿಫ್ರೂಜ್‌ ಯಂತ್ರ ಲಭ್ಯವಿಲ್ಲದಿದ್ದಲ್ಲಿ, ನೀವು ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಅಡುಗೆ ಕೋಣೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಮೌಸರು ಕಡೆಯುವ ಕಡಗೋಲನ್ನು ಬಳಸಿ ಮಾಡಬಹುದು.
- ಹತ್ತಿರದಲ್ಲಿ ಹಾಲಿನ ಕೇಂದ್ರವಿದ್ದರೆ, ಭೇಟಿ ಮಾಡಿ. (i) ಹಾಲಿನಿಂದ ಕನೆಯನ್ನು ಅವರು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು (ii) ಹಾಲಿನಿಂದ ಪನ್ನೀರ್ (cheese) ಹೇಗೆ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ ಎನ್ನುವುದನ್ನು ಕೇಳಿ ತಿಳಿಯಿರಿ.

### ಈಗ ಉತ್ತರಿಸಿ

- ಹಾಲನ್ನು ಕಡೆಯುವಾಗ ನೀವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಹಾಲಿನಿಂದ ಕನೆ ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ವಿವರಿಸಿ.

ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ದ್ರವದಲ್ಲಿರುವ ಫನ ಕಣಗಳು ಅತಿ ಸಣ್ಣದಾಗಿದ್ದು ಸೋಸು ಕಾಗದದ ಮೂಲಕ ಹಾದು ಹೋಗುತ್ತವೆ. ಸೋಸುವಿಕೆ ತಂತ್ರವನ್ನು ಅಂತಹ ಕಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗದು.

ಸೆಂಟಿಫ್ಲೋಜ್ (ಕೇಂದ್ರತ್ವಾಗಿ) ಯಂತ್ರದಿಂದ ಅಂತಹ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು. ಇಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾದ ತತ್ವವೆಂದರೆ, ಸೆಂಟಿಫ್ಲೋಜ್ ತ್ವರಿತವಾಗಿ ತಿರುಗಿದಾಗ ಸಾಂದ್ರ ಕಣಗಳು ತಳಕ್ಕೆ ತಳ್ಳುಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಹಗುರ ಕಣಗಳು ಮೇಲೆ ತೇಲುತ್ತವೆ.

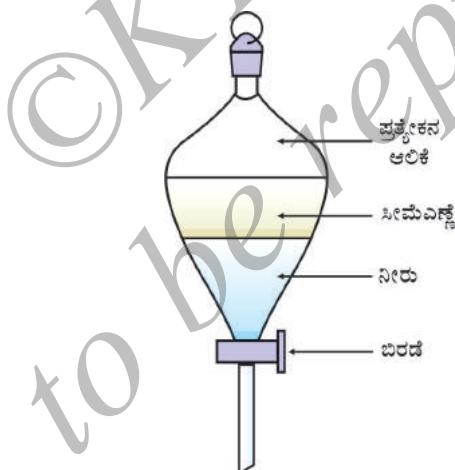
### ಅನ್ವಯಗಳು:

- ರೋಗ ನೈದಾನಿಕ ಪ್ರಯೋಗಾಲಯಗಳಲ್ಲಿ ರಕ್ತ ಮತ್ತು ಮೂತ್ರ ಪರೀಕ್ಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.
- ಹಾಲಿನ ಕೇಂದ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಕೆನೆಲಿಂದ ಬೆಣ್ಣೆ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.
- ಒದ್ದೆ ಬಟ್ಟೆಗಳಿಂದ ನೀರನ್ನು ಹಿಂಡಿ ಹೊರತೆಗೆಯಲು ಬಟ್ಟೆ ಒಗೆಯುವ ಯಂತ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.

### 2.3.3 ಎರಡು ಮಿಶ್ರಗೊಳಿಸುವ ದ್ರವಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಹೇಗೆ ನಾವು ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.6

- ಪ್ರತ್ಯೇಕನ ಆಲಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ ಸೀಮೆ ಎಣ್ಣೆಯನ್ನು ನೀರಿನಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಪ್ರಯೋಜಿಸೋಣ.
- ಸೀಮೆ ಎಣ್ಣೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕನ ಆಲಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಸುರಿಯಿರಿ. (ಚಿತ್ರ 2.6)
- ಮಿಶ್ರಣವು ಅಲುಗಾಡದಂತೆ ಬಿಡಿ. ಆಗ ಎಣ್ಣೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಪದರಗಳು ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ.
- ಪ್ರತ್ಯೇಕನ ಆಲಿಕೆಯ ಬಿರಡೆಯನ್ನು ತೆಗೆಲಿಯಿರಿ ಮತ್ತು ಕೆಳಪದರವಾದ ನೀರನ್ನು ಹೊರ ಸುರಿಯಿರಿ.
- ಎಣ್ಣೆಯು ಪ್ರತ್ಯೇಕನ ಆಲಿಕೆಯ ಬಿರಡೆಯ ಬಳಿ ಬಂದಾಗ, ಬಿರಡೆಯನ್ನು ಮುಚ್ಚಿ.



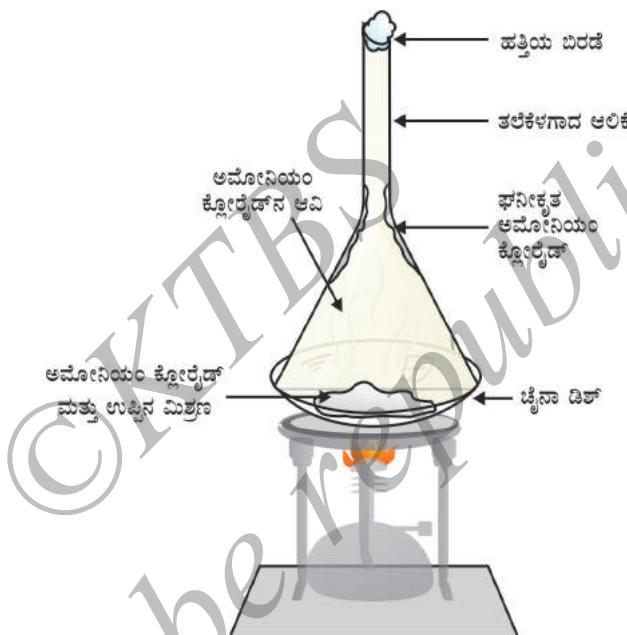
ಚಿತ್ರ 2.6 : ಮಿಶ್ರಗೊಳಿಸುವ ದ್ರವಗಳ ಬೇರೆಡಿಸುವಿಕೆ.

### ಅನ್ವಯಗಳು

- ಎಣ್ಣೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು
- ಉದುಕುಲುಮೆಯಲ್ಲಿ ತಳಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ದ್ರವಿತ ಕಬ್ಬಿಣ ಮತ್ತು ಹಗುರವಾದ ಕಿಟ್ಟವನ್ನು ಕಬ್ಬಿಣದ ಉದ್ದರಣೆಯಲ್ಲಿ ಈ ವಿಧಾನದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು.
- ಇಲ್ಲಿ ಅಳವಡಿಸಲಾದ ತತ್ವವೆಂದರೆ ಮಿಶ್ರಗೊಳಿಸುವ ಅವುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಪದರಗಳಾಗಿ ಬೇರೆಡಿಸುವುದು.

### 2.3.4 ಉಪ್ಪು ಮತ್ತು ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ನಾವು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು?

ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಅನ್ನು ಕಾಯಿಸಿದಾಗ ಅದು ನೇರವಾಗಿ ಘನಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಪರಿವರ್ತನೆಯಾಗುತ್ತದೆಯೆಂದು ವೊದಲನೆ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ಕಲಿತಿದ್ದೇವೆ. ಆದುದರಿಂದ, ಉತ್ಪತ್ತನಗೊಳ್ಳಬಲ್ಲ ಬಾಪ್ಪಾಶೀಲ ಘಟಕವನ್ನು ಬಾಪ್ಪಾಶೀಲವಲ್ಲದ ಅಶುದ್ಧ ವಸ್ತುವನ್ನು (ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಉಪ್ಪು) ಹೊಂದಿರುವ ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಉತ್ಪತ್ತನ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ (ಚಿತ್ರ. 2.7) ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್, ಕಪ್‌ಎರ, ನ್ಯಾಪ್ಟಲೀನ್ ಮತ್ತು ಆಂತ್ರಾಸಿನ್ ಇವು ಉತ್ಪತ್ತನಗೊಳ್ಳುವ ಕೆಲವು ಘನವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು.

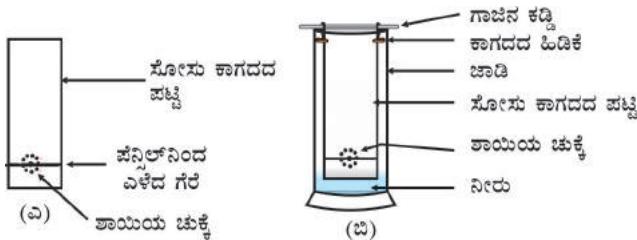


ಚಿತ್ರ. 2.7: ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಮತ್ತು ಉಪ್ಪನ್ನು ಉತ್ಪತ್ತನದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸುವುದು.

### 2.3.5 ಕಮ್ಮಿ ಶಾಯಿಯಲ್ಲಿರುವ ಕಮ್ಮಿ ವರ್ಣವು ಒಂದೇ ಬಣ್ಣವೇ?

**ಚಟುವಟಿಕೆ 2.7**

- ಸೋಸು ಕಾಗದದ ಸಣ್ಣ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಕೆಳತುವಿರುವ ಸುಮಾರು  $3\text{cm}$  ಮೇಲೆ ಸೀಸದಿಂದ ಒಂದು ಗರೆ ಎಳೆಯಿರಿ. (ಚಿತ್ರ. 2.8 [ಎ])
- ಗರೆಯ ಮಧ್ಯದಲ್ಲಿ ಶಾಯಿಯ ಒಂದು ಹನಿಯನ್ನು ಇಡಿ (ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೇನಗೊಳ್ಳುವ ಅಂದರೆ, ಸ್ವೇಚ್ಚಾ ಹೇಳಿ ಅಥವಾ ಘೋಂಟೆನ್ ಹೇಳಿ ಬಳಸಿ). ಒಂಗಳು ಬಿಡಿ.
- ಜಿತ್ತದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಸೋಸು ಕಾಗದವನ್ನು ಜಾಡಿ / ಗಾಜಿನ ಲೋಟ / ಬೀಕರ್ / ಪ್ರಸಾಳದಲ್ಲಿ ನೀರಿಗೆ ಇಳಿಬಿಡಿ. ಆದರೆ ಕಾಗದದ ಮೇಲಿರುವ ಶಾಯಿಯ ಚುಕ್ಕೆ ನೀರಿಗೆ ಸೋಸದಂತಿರಲ್ಲಿ (ಚಿತ್ರ. 2.8 [ಬಿ]) ಮತ್ತು ಅಲುಗಾಡದಂತೆ ಬಿಡಿ.
- ಸೋಸು ಕಾಗದದಲ್ಲಿ ನೀರು ಮೇಲೇರುವುದನ್ನು ಜಾಗ್ರತೆಯಿಂದ ಗಮನಿಸಿ. ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಗಳನ್ನು ದಾಖಲಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ. 2.8 ವರ್ಣರೇಖನವನ್ನು ಬಳಸಿ ಕಟ್ಟ ಶಾಯಿಯಲ್ಲಿರುವ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸುವಿಕೆ.

### ಶಂಗ ಉತ್ಪರಿಸಿ:

- ಸೋಸು ಕಾಗದದಲ್ಲಿ ನೀರು ಮೇಲೇರುತ್ತಿದ್ದಂತೆ ನೀವೇನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಸೋಸು ಕಾಗದದ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ನೀವು ಪಡೆದಿರಾ?
- ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಕಾರ ಕಾಗದದ ಪಟ್ಟಿಯ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣದ ಚುಕ್ಕೆಯು ಮೇಲೇರಲು ಕಾರಣವೇನಿರಬಹುದು?

ನಾವು ಬಳಸುವ ಶಾಯಿಯಲ್ಲಿ ನೀರು ದ್ರಾವಕವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಶಾಯಿಯ ಬಣ್ಣವು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಸೋಸು ಕಾಗದದಲ್ಲಿ ನೀರು ಮೇಲೇರುತ್ತಿದ್ದಂತೆ, ಜೊತೆಯಲ್ಲಿ ಶಾಯಿಯ ವರ್ಣದಲ್ಲಿರುವ ಕಣಗಳು ಮೇಲೇರುತ್ತವೆ. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ವರ್ಣಗಳು ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬಣ್ಣಗಳ ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ. ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಳ್ಳುವ ಬಣ್ಣದ ಫಷಿಕವು ವೇಗವಾಗಿ ಮೇಲೇರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ಬಣ್ಣಗಳು ಬೇರೆಡುತ್ತವೆ.

ಮಿಶ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ಫಷಿಕಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸುವ ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ವರ್ಣರೇಖನ (chromatography) ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ಗ್ರೇಕ್ ಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಕ್ರೋಮೆಂಟಿಕ್ ಎಂದರೆ ಬಣ್ಣ. ಈ ತಂತ್ರವನ್ನು ಮೊದಲು ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಬಳಸಿದರು, ಆದುದರಿಂದ ಈ ಹೆಸರನ್ನು ಕೊಟ್ಟರು. ಒಂದೇ ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಂಡ ದ್ರಾವ್ಯಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಬಳಸುವ ತಂತ್ರವನ್ನು ವರ್ಣರೇಖನ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ತಂತ್ರಜ್ಞನ ಮುಂದುವರೆದಂತೆಲ್ಲಾ ನೂತನ ವರ್ಣರೇಖನ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಮುಂದಿನ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ನೀವು ವರ್ಣರೇಖನವನ್ನು ಕಲಿಯಾಗಿರಿ.

### ಅನ್ವಯಗಳು

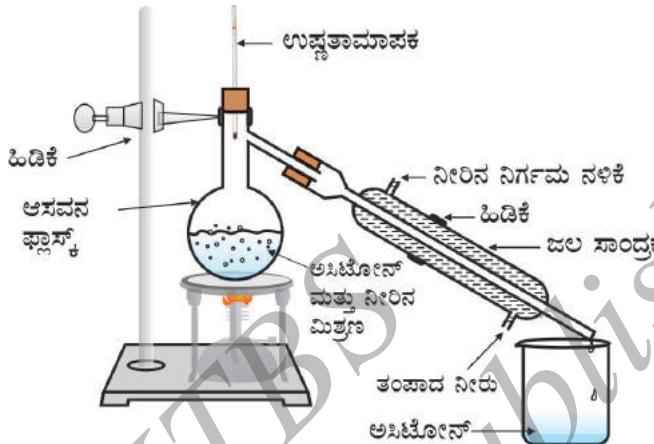
- ರಂಗಾಕ್ಷರಿನ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು
- ಸ್ನೇಗಿರ್ ಬಣ್ಣಗಳಲ್ಲಿರುವ ವರ್ಣಕಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು
- ರಕ್ತದಲ್ಲಿರುವ ರಾಸಾಯನಿಕ ಜೀವಧಿಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು

### 2.3.6 ಎರಡು ಬೆರಕೆಯಾಗುವ ದ್ರವಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ನೀವು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸುವಿರಿ?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.8

- ಅಸಿಟೋನ್ ಮತ್ತು ನೀರನ್ನು ಅವುಗಳ ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ.
- ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಆಸವನ ಘಾಸ್‌ನಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಉಪ್ಪತಾಮಾಪಕವನ್ನು ಜೋಡಿಸಿ.
- ಉಪಕರಣಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರ. 2.9ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಜೋಡಿಸಿ.

- ಉತ್ಸವ ಮಾರ್ಕೆಟನ್ನು ಸೂಕ್ಷ್ಮವಾಗಿ ಗಮನಿಸುತ್ತಾ, ಮುಶ್ರೊವನ್ನು ನಿರಾನವಾಗಿ ಕಾಸಿ.
  - ಆವಿಯಾದ ಅಸಿಟೋನ್, ಸಾಂದ್ರಕದಲ್ಲಿ ಸಾಂದ್ರಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಸಾಂದ್ರಕದ ನಿರ್ಗಮ ನಳಿಕೆಯ ಮೂಲಕ ಸಂಗೃಹಿಸಿ.
  - ನೀರು ಆಸವನ ಘ್ರಾಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಉಳಿಯುತ್ತದೆ.



**සිතු 2.9 :** බැරදු ස්ථානයෙහි දුවගැලීනු ප්‍රතිඵලියක් නොමැතියි.

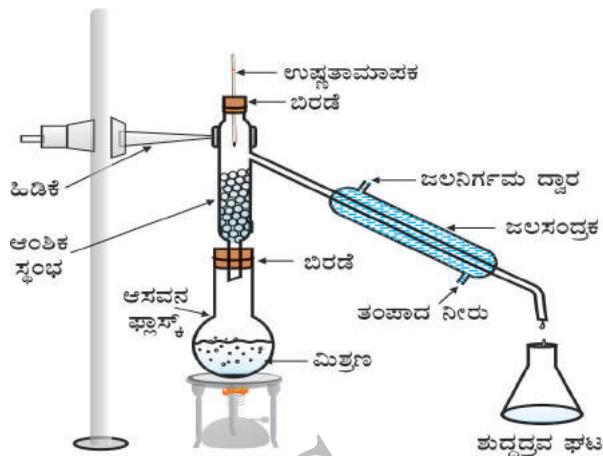
ಕುಗ ಉತ್ತರಿಸಿ.

- මූල්‍යවනු කායිසලු පැරණිසිදාග නිවු එනු ගමනිසිදිරි?
  - ලැංඡුතාමාපකය මෙයි යාව තාපදළී කේල කාල තීරවාගිරුත්දේ?
  - අසිජ්ලෝන් ප්‍රධාන ටෙප්පු?
  - ඔරුවා ප්‍රශ්නකාලු එක් බේජ්ජයුත්තේ?

ఈ విధానవన్న ఆసవన ఎన్నటారే. కుది బిందువినల్లి సాకష్టు వ్యత్యాసించి మత్తు కుదిసిదరూ విషటినేగొల్పడద ఎరడు బెరకేయాగువ ద్వగళ మిత్రణద ఫటకాంతగళన్న బేప్రాణిసలు ఈ విధానవను, బళసుటారే.

ಕುದಿಬಿಂದು ವ್ಯಾತ್ಯಾಸ 25K ಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇರುವ ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬೆರಕೆಯಾಗುವ ದ್ರವಗಳ ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಬೇಪ್ರಾಡಿಸಲು ಆಂಶಿಕ ಆಸವನ ವಿಧಾನವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ಬೇಪ್ರಾಡಿಸುವುದು, ಪೆಟ್ರೋಲಿಯಂ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ವಿವಿಧ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಬೇಪ್ರಾಡಿಸುವುದು ಇತ್ಯಾದಿ. ಸರಳ ಆಸವನ ಶೈಯೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಉಪಕರಣಗಳನ್ನೇ ಇಲ್ಲಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ ಆದರೆ ಆಂಶಿಕ ಸ್ಥಂಭವನ್ನು ಆಸವನ ಘಾಸ್‌ ಮತ್ತು ಸಾಂದ್ರಕದ ನಡುವೆ ಜೋಡಿಸಿರುತ್ತಾರೆ.

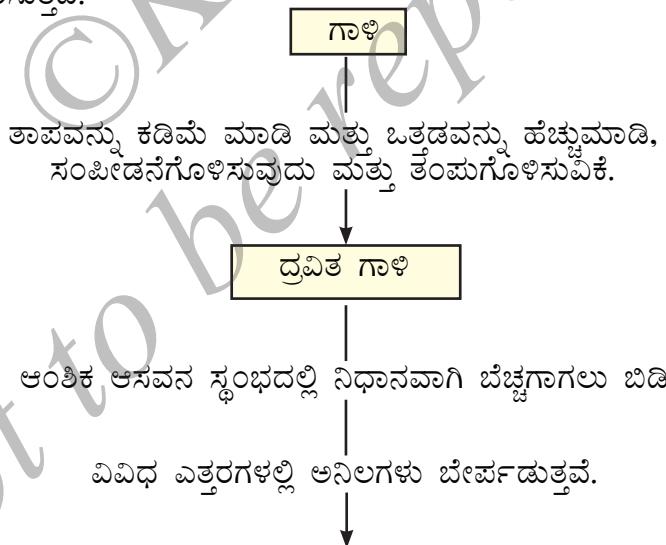
ಸರಳ ಆಂಶಿಕ ಸ್ಥಂಭವು ಗಾಜಿನ ಗೋಲಿಗಳಿಂದ ತುಂಬಿರುವ ಒಂದು ಕೊಳಪೇ. ಚಿತ್ರ. 2.10ರಲ್ಲಿ ಶೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಆವಿಯ ತಣ್ಣಾಗಾಗಲು ಮತ್ತು ಸತತವಾಗಿ ಸಾಂದ್ರಗೊಳಳು ಗೋಲಿಗಳು ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ.



ಚಿತ್ರ 2.10 : ಆಂಶಿಕ ಆಸವನ

### 2.3.7 ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ನಾವು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯಬಹುದು?

ಗಾಳಿ ಒಂದು ಸಮರೂಪ (homogeneous) ಮಿಶ್ರಣವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಆಂಶಿಕ ಆಸವನ ವಿಧಾನದಿಂದ ವಿವಿಧ ಫಾರ್ಟಿಕಲ್ ಗಳಾಗಿ ಬೇರೆದಿಸಬಹುದು. ಚಿತ್ರ 2.11ರಲ್ಲಿ ನಕಾಶಾ ನಿರೂಪಣೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಹಂತಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.



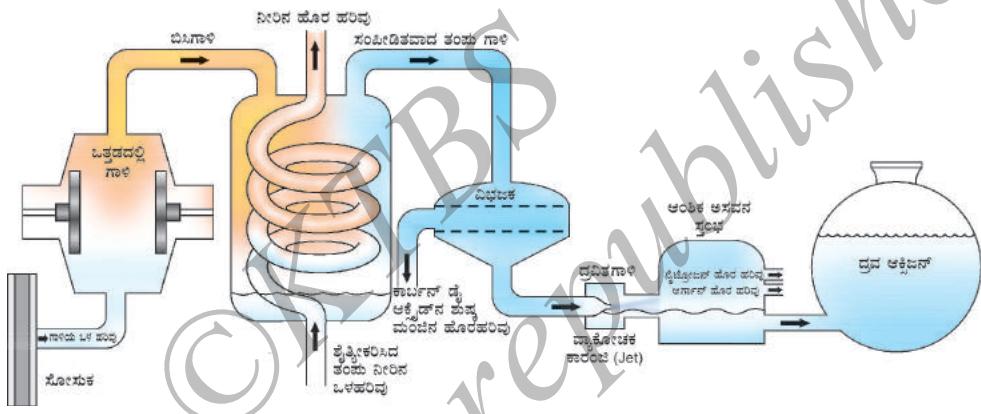
	ಆಕ್ಸಿ�ನ್	ಆಗಾಫನ್	ನೈಟ್ರೋಜನ್
ಕೆದಿ ಬಿಂದು ( $^{\circ}\text{C}$ )	-183	-186	-196
ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಗಾತ್ರವಾರು ಶೇಕಡಾ ಪ್ರಮಾಣ	20.9	0.9	78.1

ಚಿತ್ರ 2.11 : ನಕಾಶಾ ನಿರೂಪಣೆಯು ಗಾಳಿಯಿಂದ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತಿರುವುದು.

ನಾವು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಪಡೆಯ ಬಯಸಿದಲ್ಲಿ, ನಾವು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ಇತರ ಎಲ್ಲಾ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಬೇಕು (ಚಿತ್ರ 2.12). ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿ ಗಾಳಿಯನ್ನು ಸಂಪೀಡನೆಗೊಳಿಸಬೇಕು ಮತ್ತು ದ್ರವಿತ ಗಾಳಿ, ಪಡೆಯಲು ತಾಪವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿ ಗಾಳಿಯನ್ನು ತಂಪುಗೊಳಿಸಿ ಆಂಶವನ ಸ್ಥಂಭದಲ್ಲಿ ನಿಧಾನವಾಗಿ ದ್ರವಿತ ಗಾಳಿಯನ್ನು ಬೆಚ್ಚಿಗಾಗಲು ಬಿಡಿ, ಕುದಿಬಿಂದುವಿನ ಆಧಾರದಲ್ಲಿ ಅನಿಲಗಳು ವಿವಿಧ ಎತ್ತರದಲ್ಲಿ ಬೇರೆಡುತ್ತವೆ.

### ಕೆಳಗಿನವುಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ:

- ಕುದಿಬಿಂದುವಿನ ಏರಿಕೆಯ ಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿರುವ ಅನಿಲಗಳನ್ನು ಜೋಡಿಸಿ.
- ಗಾಳಿಯನ್ನು ತಂಪುಗೊಳಿಸಿದಾಗ ಯಾವ ಅನಿಲ ಮೊದಲು ದ್ರವಿತಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ?



ಚಿತ್ರ 2.12 ಗಾಳಿಯ ಫಾರ್ಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸುವಿಕೆ.

### 2.3.8 ಶುದ್ಧ ತಾಪುದ ಸಲ್ಫೋ ಅನ್ನ ಅಶುದ್ಧ ಮಾದರಿಯಿಂದ ನಾವು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯಬಹುದು?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.9

- ಅಶುದ್ಧ ತಾಪುದ ಸಲ್ಫೋ ಮಾದರಿಯನ್ನು (ಸುಮಾರು 5g) ಜೇಡಿಮಣ್ಣಿನ ಮೂಸೆಯಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಕನಿಷ್ಠ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಅಶುದ್ಧ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಕರಗಿಸಿ.
- ಅಶುದ್ಧ ತೆಗೆಳನ್ನು ಸೋಸಿ ಹೊರತೆಗೆಯುವುದು.
- ಪರ್ಯಾಫ್ಟ್ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ತಾಪುದ ಸಲ್ಫೋ ದ್ರಾವಣದಿಂದ ನೀರನ್ನು ಆವೀಕರಣಗೊಳಿಸಿ.
- ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಸೋಸು ಕಾಗದದಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಕೊರಡಿ ತಾಪಕ್ಕೆ ಒಂದು ದಿನವಿಡೀ ನಿಧಾನವಾಗಿ ತಂಪುಗೊಳ್ಳಲು ಅಲುಗಾಡಿಸದೆ ಬಿಡಿ.
- ಜೇಡಿಮಣ್ಣಿನ ಮೂಸೆಯಲ್ಲಿ ಸ್ವರ್ಚಿಕ ರೂಪದ ತಾಪುದ ಸಲ್ಫೋ ಅನ್ನ ನೀವು ಪಡೆಯುವಿರಿ.
- ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಸ್ವಟ್ಟಿಕೀಕರಣ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

#### ಹೀಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ.

- ಜೇಡಿ ಮಣ್ಣಿನ ಮೂಸೆಯಲ್ಲಿ ನೀವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸಿದಿರಿ?
- ಸ್ವರ್ಚಿಕದ ಹರಣುಗಳು ನೋಡಲು ಒಂದೇ ರೀತಿಯಾಗಿವೆಯೇ?

- ಜೀಡಿಮಣಿನ ಮೂಸೆಯಲ್ಲಿರುವ ದ್ರವದಿಂದ ಸ್ಥಟಿಕದ ಹರಳಿಗಳನ್ನು ನೀವು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸುವಿರಿ?

ಘನವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಶುದ್ಧಿಕರಿಸಲು ಸ್ಥಟಿಕೆರಣ ವಿಧಾನವನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಸಮುದ್ರದ ನೀರಿನಿಂದ ನಾವು ಪಡೆಯುವ ಉಪ್ಪಿನಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಆಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳಿರುತ್ತವೆ. ಈ ಎಲ್ಲಾ ಆಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಸ್ಥಟಿಕೆರಣ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.

ಶುದ್ಧ ಘನವಸ್ತುವನ್ನು ಸ್ಥಟಿಕ ರೂಪದಲ್ಲಿ ದ್ರಾವಣದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯೇ ಸ್ಥಟಿಕೆರಣ. ಸ್ಥಟಿಕೆರಣ ತಂತ್ರವು ಸರಳ ಆವೇಕರಣ ತಂತ್ರಕ್ಕಿಂತ ಉತ್ತಮ ಏಕೆಂದರೆ,

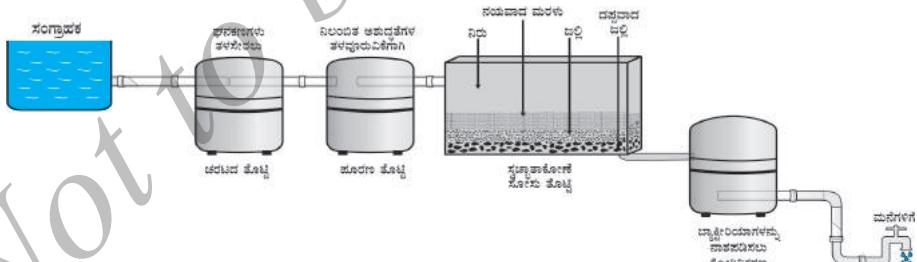
- ಒಳಗಿಸಲು ಕಾಸಿದಾಗ ಕೆಲವು ಘನಗಳು ವಿಫ್ಫಾಟನೆಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಅಥವಾ ಸಕ್ಕರೆಯಂತಹ ಕೆಲವು ಕರಕಲಾಗಬಹುದು.
- ಸೋಸುವಿಕೆಯ ನಂತರವೂ ಕೆಲವು ಆಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳು ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ವಿಲೀನಗೊಂಡಿರಬಹುದು. ಆವೇಕರಣಗೊಳಿಸಿದಾಗ ಅವು ಘನವನ್ನು ಕಲ್ಲುಷಿತಗೊಳಿಸುತ್ತವೆ.

## ಅನ್ವಯಗಳು

- ಸಮುದ್ರದ ನೀರಿನಿಂದ ನಾವು ಪಡೆಯುವ ಉಪ್ಪನ್ನು ಶುದ್ಧಿಕರಿಸುವುದು.
- ಆಶುದ್ಧ ಮಾದರಿಯಿಂದ ಪಟಕ (alum)ರ ಹರಳಿಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸುವುದು.

ಆದ್ದರಿಂದ, ಮಿಶ್ರಣದ ಫಟಕಗಳ ಸ್ವಭಾವದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಮೇಲೆಲಿನ ಯಾವುದಾದರೂ ವಿಧಾನವನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಿ ನಾವು ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ. ತಂತ್ರಜ್ಞಾನ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗೊಂಡಂತೆಲ್ಲಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬೇರೆಡಿಸುವಿಕೆ ವಿಧಾನ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಲಾಗಿದೆ.

ನಗರಗಳಲ್ಲಿ ಜಲಾಗಾರಗಳಿಂದ ಕುಡಿಯುವ ನೀರಿನ ಸರಬರಾಜು ಮಾಡುತ್ತಾರೆ. ಜಿತ್ರ 2.13 ರಲ್ಲಿ ಮಾದರಿ ಜಲಾಗಾರದ ನಕಾಶೆ ನಿರೂಪಣೆಯನ್ನು ತೋರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ನಕಾಶೆಯಿಂದ ಜಲಾಗಾರಗಳಿಂದ ಕುಡಿಯುವ ನೀರನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಮನೆಗಳಿಗೆ ಸರಬರಾಜು ಮಾಡಲು ಅಳವಡಿಸಿರುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿಮಾಡಿ ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಇದನ್ನು ಚೆಚ್ಚಿ ಮಾಡಿ.



ಚಿತ್ರ. 2.13 ಜಲಾಗಾರಗಳಲ್ಲಿರುವ ನೀರಿನ ಶುದ್ಧಿಕರಣ ವ್ಯವಸ್ಥೆ

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಒಂದರಲ್ಲಿಂದ ಬೆರಕೆಯಾಗಬಲ್ಲ ಸೀಮೆ ಎಣ್ಣೆ ಮತ್ತು ಪೆಟ್ರೋಲ್ (25° ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಕುದಿಬಿಂದು ವ್ಯತ್ಯಾಸವಿದೆ) ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ನೀವು ಹೇಗೆ ಬೇರೆಡಿಸುವಿರಿ?

2. ಇವುಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಲು ಬಳಸುವ ತಂತ್ರವನ್ನು ಹೇಸರಿಸಿ.

  - i. ಮೊಸರಿನಿಂದ ಬೆಣ್ಣೆ
  - ii. ಸಮುದ್ರದ ನೀರಿನಿಂದ ಉಪ್ಪು
  - iii. ಉಪ್ಪಿನಿಂದ ಕರ್ಮಾರ.

3. ಸ್ವರ್ಚಿಕೀಕರಣ ತಂತ್ರದಿಂದ ಯಾವ ವಿಧದ ಮಿಶ್ರಣಗಳನ್ನು ಬೇರೆಡಿಸಬಹುದು?

#### 2.4 ಭೌತ ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳು

ಶುದ್ಧವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣಕ್ಕಿರುವ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಅಧ್ಯೇತಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು, ಭೌತ ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಗಿರುವ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಣ.

ಈ ಹಿಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ, ದ್ರವ್ಯದ ಕೆಲವು ಭೌತ ಗುಣಗಳನ್ನು ಕಲಿತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ಏಕೆಂಬಹುದಾದ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಗೊಳಿಸಬಹುದಾದ ಗುಣಗಳಾದ ಬಣ್ಣ, ಗಡಸುತ್ತನ, ಕರಿಣತೆ, ದವತೆ, ಸಾಂದ್ರತೆ, ದ್ರವನ ಬಿಂದು, ಕುದಿಬಿಂದು ಮುಂತಾದವು ಭೌತ ಗುಣಗಳಾಗಿವೆ.

ಸ್ಥಿತಿಗಳ ಅಂತರ್ ಪರಿವರ್ತನೆ ಒಂದು ಭೌತ ಬದಲಾವಣೆ ಏಕೆಂದರೆ ಸಂಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಇಲ್ಲದೆ ಈ ಬದಲಾವಣೆಗಳು ನಡೆಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಸಾಯನಿಕ ಸ್ವಭಾವದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಮಂಜುಗಡ್ಡೆ, ನೀರು ಮತ್ತು ನೀರಾವಿ ನೋಡಲು ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಭೌತ ಗುಣಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆಯಾದರೂ, ರಾಸಾಯನಿಕವಾಗಿ ಅವೆಲ್ಲವೂ ಒಂದೇ ಆಗಿವೆ.

ನೀರು ಮತ್ತು ಖಾದ್ಯ ತೈಲಗಳೆರಡೂ ದ್ರವಗಳಾದರೂ ಅವುಗಳ ಭೌತ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ಬೇರೆಯಾಗಿವೆ. ವಾಸನೆ ಮತ್ತು ದಹ್ಯತೆಯಲ್ಲಿ ಅವುಗಳು ಬೇರೆಯಾಗಿವೆ. ಎಣ್ಣೆಯು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ದಹನಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ನೀರು ಬೆಂಕಿಯನ್ನು ಶಮನಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಾವು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಎಣ್ಣೆಯ ಈ ರಾಸಾಯನಿಕ ಗುಣವು ನೀರಿನಿಂದ ಅದನ್ನು ಬೇರೆಯಾಗಿಸಿದೆ. ದಹನವು ಒಂದು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆ. ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಇನ್ನೊಂದು ವಸ್ತುವಿನೊಂದಿಗೆ ವರ್ತಿಸಿ ರಾಸಾಯನಿಕ ಸಂಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ಒಳಗಾಗುತ್ತದೆ. ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಯು ದ್ರವ್ಯದ ರಾಸಾಯನಿಕ ಗುಣಗಳಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ತರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನಮಗೆ ಹೊಸ ವಸ್ತುಗಳು ದೊರೆಯುತ್ತವೆ. ರಾಸಾಯನಿಕ ಕ್ರಿಯೆಯು ಸಹ ಒಂದು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಿದೆ.

ಮೇಣದ ಬತ್ತಿ ಉರಿಯುವಾಗ, ಭೌತ ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳು ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ. ನೀವು ಇವುಗಳನ್ನು ವ್ಯತ್ಯಾಸಿಸಬಲ್ಲಿರಾ?

#### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಭೌತ ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳೆಂದು ವಿಂಗಡಿಸಿ.
- ಮರಗಳನ್ನು ಕಡಿಯುವುದು.
  - ತವೆಯಲ್ಲಿ ಬೆಣ್ಣೆಯನ್ನು ಕರಗಿಸುವುದು.
  - ತುಪ್ಪ ಹಿಡಿಯುತ್ತಿರುವ ಬೀರು
  - ನೀರನ್ನು ಕುದಿಸಿ ಆವಿಯಾಗಿಸುವುದು

- ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯುತ್ ಪ್ರವಾಹ ಹಾಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ನೀರನ್ನು ಹೈಡ್ರೋಜನ್ ಮತ್ತು ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಅನಿಲಗಳಾಗಿ ವಿಭಜನೆಗೊಳಿಸುವುದು.
- ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸಾಮಾನ್ಯ ಉಪಾಂಶ (ಅಡಿಗೆ ಉಪ್ಪು) ವಿಲೀನಗೊಳಿಸುವುದು.
- ಹಣ್ಣಿಗಳೊಂದ ರಸಾಯನ ಮಾಡುವುದು ಮತ್ತು
- ಕಾಗದ ಮತ್ತು ಮರವನ್ನು ದಹಿಸುವುದು.

2. ನಿಮ್ಮ ಸುತ್ತಲು ಇರುವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳು ಅಥವಾ ಮೀಶ್ರಣಗಳೊಂದು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲು ಪ್ರಯೋಜಿಸಿ.

## 2.5 ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳ ವಿಧಗಳು ಯಾವುವು?

ರಾಸಾಯನಿಕ ಸಂಯೋಜನೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಧಾತುಗಳು ಅಥವಾ ಸಂಯುಕ್ತಗಳೊಂದು ವಿಂಗಡಿಸುವುದು.

### 2.5.1 ಧಾತುಗಳು

1661ರಲ್ಲಿ ಧಾತು (element) ಎಂಬ ಪದವನ್ನು ರಾಬಟ್ ಬಾಯ್ಸ್ ಎಂಬ ವಿಜ್ಞಾನಿ ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಬಳಸಿದರು. ಧಾತುವಿಗೆ ಪ್ರಯೋಗಾತ್ಮಕ ಉಪಯುಕ್ತವಾದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನವನ್ನು ನೀಡಿದ ಮೊದಲಿಗರೇ ಪ್ರೈಂಚ್ ರಸಾಯನಶಾಸ್ತ್ರಜ್ಞ ಆಂಟೋನಿ ಲಾರೆಂಟ್ ಲೆಪೋಸಿಯರ್ (1743-94). ಧಾತುವು ದ್ರವ್ಯದ ಮೂಲ ರೂಪವಾಗಿದ್ದು ರಾಸಾಯನಿಕ ಶ್ರೀಯೆಗಳೊಂದ ಸರಳ ವಸ್ತುಗಳಾಗಿ ವಿಭజಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂದು ಅವರು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿದರು.

ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಧಾತುಗಳನ್ನು ಲೋಹಗಳು, ಅಲೋಹಗಳು ಮತ್ತು ಲೋಹಾಭಗಗಳೊಂದು ವಿಂಗಡಿಸಬಹುದು.

ಲೋಹಗಳು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕೆಲವು ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ಗುಣಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ:

- ಅವು ಹೊಳಪನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.
- ಅವು ಬೆಳ್ಳಿಯ ಬೂದು ಅಥವಾ ಬಂಗಾರದ ಹಳದಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.
- ಅವು ಶಾಖಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ ವಾಹಕಗಳು
- ಅವು ತನ್ತ್ (ತಂತೀಯಾಗಿ ಎಳೆಯಬಹುದು)
- ಅವು ಕುಟ್ಟಿ (ಬಡಿದು ತೆಳುವಾದ ಹಾಳೆಗಳಾಗಿಸಬಹುದು)
- ವಿಶಿಷ್ಟ ಲೋಹೀಯ ಶಭಿವನ್ನು (sonorous) ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ (ಬಡಿದಾಗ ಅನುರಂಜಿತ ನಾದವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ).

ಚಿನ್ನ, ಬೆಳ್ಳಿ, ತಾಮ್ರ, ಕಬ್ಬಿಣ, ಸೋಡಿಯಂ, ಮೊಟ್ಟಾಸಿಯಂ ಮುಂತಾದವು ಲೋಹಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳಾಗಿವೆ. ಕೊತಡಿಯ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ ಪಾದರಸ ಏಕೈಕ ದ್ರವ ಲೋಹವಾಗಿದೆ.

ಅಲೋಹಗಳು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕೆಲವು ಅಥವಾ ಎಲ್ಲಾ ಗುಣಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ.

- ಅವು ವ್ಯೇವಿಧ್ಯಮಯ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ.
- ಅವು ಶಾಖಿ ಮತ್ತು ವಿದ್ಯುತ್ನ ದುರ್ಬಲ ವಾಹಕಗಳು.
- ಅವು ಹೊಳಪು, ವಿಶಿಷ್ಟ ಲೋಹೀಯ ಶಭ್ದ ಅಥವಾ ಕುಟ್ಟಿ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ.

ಹೈಡ್ರೋಜನ್, ಅಕ್ಸಿಜನ್, ಅಯೋಡಿನ್, ಕಾರ್ಬನ್ (ಕಲ್ಲಿದ್ವಲು, ಕೋಕ್) ಬ್ರೋಮಿನ್, ಕ್ಲೋರಿನ್ ಮುಂತಾದವು ಅಲೋಹಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು. ಕೆಲವು ಧಾರುಗಳು ಲೋಹ ಮತ್ತು ಅಲೋಹಗಳ ನಡುವಳಿಗೆ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಲೋಹಾಭಗಳು ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಬೋರಾನ್, ಸಿಲಿಕಾನ್, ಜರ್ಮನಿಯಂ ಮುಂತಾದವು ಉದಾಹರಣೆಗಳು.

### ಹೆಚ್‌ನ ಅರಿವಿಗಾಗಿ

- ಪ್ರಸ್ತುತ 100ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸಂಖ್ಯೆಯ ಧಾರುಗಳ ಪರಿಚಯವಿದೆ. 92 ಧಾರುಗಳು ಪ್ರಕೃತಿಯಲ್ಲಿ ದೊರೆಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಉಳಿದವು ಮಾನವ ನಿರ್ಮಿತ.
- ಒಮ್ಮತೇಕ ಧಾರುಗಳು ಘನ
- ಕೊರಡಿಯ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ ಹನ್ನೊಂದು ಧಾರುಗಳು ಅನಿಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿವೆ.
- ಕೊರಡಿಯ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ ಎರಡು ಧಾರುಗಳು ದ್ರವ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿವೆ, ಪಾದರಸ ಮತ್ತು ಬ್ರೋಮಿನ್.
- ಕೊರಡಿಯ ತಾಪಮಾನಕ್ಕಿಂತ ಸ್ವಲ್ಪ ಹೆಚ್ನಿನ ತಾಪದಲ್ಲಿ (303K) ಧಾರುಗಳಾದ ಗ್ಯಾಲಿಯಂ ಮತ್ತು ಸಿಸಿಯಂ ದ್ರವ ರೂಪಕ್ಕೆ ಬರುತ್ತವೆ.

### 2.5.2 ಸಂಯುಕ್ತಗಳು

ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ನಿನ ಧಾರುಗಳು ರಾಸಾಯನಿಕವಾಗಿ ಒಂದಕ್ಕೊಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಸಂಯೋಗಮೊಂದಿ ಉಂಟಾಗುವ ವಸ್ತುವಿಗೆ ಸಂಯುಕ್ತವಸ್ತು ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ನಿನ ಧಾರುಗಳು ಸಂಯೋಗಗೊಂಡಾಗ ನಮಗೆ ಏನು ಸಿಗುತ್ತದೆ?

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 2.10

- ತರಗತಿಯನ್ನು ಎರಡು ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ವಿಭಜಿಸಿ. ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳಿಗೆ 5g ಕಬ್ಬಿಣದ ಚೊರು ಮತ್ತು 3g ಸಲ್ಫರ್ ಪುಡಿಯನ್ನು ಬಿಂಗಾಣಿ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಿ.

#### ಗುಂಪು I

- ಕಬ್ಬಿಣದ ಚೊರು ಮತ್ತು ಸಲ್ಫರ್ ಪುಡಿಯನ್ನು ಮಿಶ್ರಣಮಾಡಿ ಮತ್ತು ನಯವಾಗಿ ಅರೆಯಿರಿ.

#### ಗುಂಪು II

- ಕಬ್ಬಿಣದ ಚೊರು ಮತ್ತು ಸಲ್ಫರ್ ಪುಡಿಯನ್ನು ಮಿಶ್ರಣಮಾಡಿ ಮತ್ತು ನಯವಾಗಿ ಅರೆಯಿರಿ. ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ಕೆಂಪಗೆ ಕಾಯುವವರೆಗೂ ಕಾಸಿ. ಬೆಂಕೆಯ ಜ್ಞಾಲೆಯಿಂದ ತೆಗೆಯಿರಿ ಮತ್ತು ಮಿಶ್ರಣವನ್ನು ತಂಪಾಗಲು ಬಿಡಿ.

#### I ಮತ್ತು II ಗುಂಪುಗಳು

- ಪಡೆದ ವಸ್ತುವಿನ ಕಾಂತೀಯತೆಯನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ, ವಸ್ತುವಿನ ಸನಿಹ ಕಾಂತವನ್ನು ತನ್ನಿರಿ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವು ಕಾಂತದೆಡೆಗೆ ಆಕಷಿಂತಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆಯೇ ಎಂದು ಪರಿಶೀಲಿಸಿ.

- ಗುಂಪುಗಳು ಪಡೆದಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ರಚನೆಯನ್ನು ಹೋಲಿಸಿ.
- ಪಡೆದಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಒಂದು ಭಾಗಕ್ಕೆ ಕಾಬಿನ್‌ನ್ನು ಹೈಸ್ಟ್ರೀಡ್‌ಅನ್ನು ಸೇರಿಸಿ. ಜೆನ್‌ನಾಗಿ ಪುಲುಕೆ ಮತ್ತು ಸೋಸಿ.
- ಪಡೆದಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಇನ್ನುಳಿದ ಭಾಗಕ್ಕೆ ಸಾರರಿಕ್ತ ಸಲ್ವೋರಿಕ್ ಆಷ್ಟು ಅಥವಾ ಸಾರರಿಕ್ ಹೈಡ್ರೋಕ್ಲೋರಿಕ್ ಆಷ್ಟವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ.

(ಮೊಜನೆ : ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಗೆ ಶೀಕ್ಕರ ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಅಗತ್ಯ)

ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲಾ ಹಂತಗಳನ್ನು ಎರಡೂ ಧಾರುಗಳಿಗೆ (ಕಬ್ಬಿಣ ಮತ್ತು ಸಲ್ವರ್) ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಮಾಡಿ.

### ಕೋಷ್ಟಕ 2.2 : ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಮತ್ತು ಸಂಯುಕ್ತಗಳು

ಮಿಶ್ರಣಗಳು	ಸಂಯುಕ್ತಗಳು
<p>1) ಧಾರುಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಸಂಯುಕ್ತಗಳನ್ನು ಕೇವಲ ಬೆರೆಸಿದರೆ ಮಿಶ್ರಣ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ಮತ್ತು ಹೊಸ ಸಂಯುಕ್ತ ಉಂಟಾಗುವುದಿಲ್ಲ.</p> <p>2) ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಏವಿಧ ಬಗೆಯ ಸಂಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ.</p> <p>3) ಮಿಶ್ರಣಗಳು ಅವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಫಟ್ಟಕ ವಸ್ತುಗಳ ಗುಣಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ.</p> <p>4) ಭಾತ ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ಫಟ್ಟಕಾಂಶಗಳನ್ನು ತಕ್ಕುಮಣಿಗೆ ಸುಲಭವಾಗಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಡಿಸಬಹುದು.</p>	<p>1) ಧಾರುಗಳು ವರ್ತಿಸಿ ಹೊಸ ಸಂಯುಕ್ತಗಳು ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ.</p> <p>2) ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಹೊಸ ವಸ್ತುವಿನ ಸಂಯೋಜನೆ ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>3) ಹೊಸ ವಸ್ತುವು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಬೇರೆ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.</p> <p>4) ಕೇವಲ ರಾಸಾಯನಿಕ ಅಥವಾ ವಿದ್ಯುತ್ ರಾಸಾಯನಿಕ ವರ್ತನೆಗಳ ಮೂಲಕ ಫಟ್ಟಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಡಿಸಬಹುದು</p>

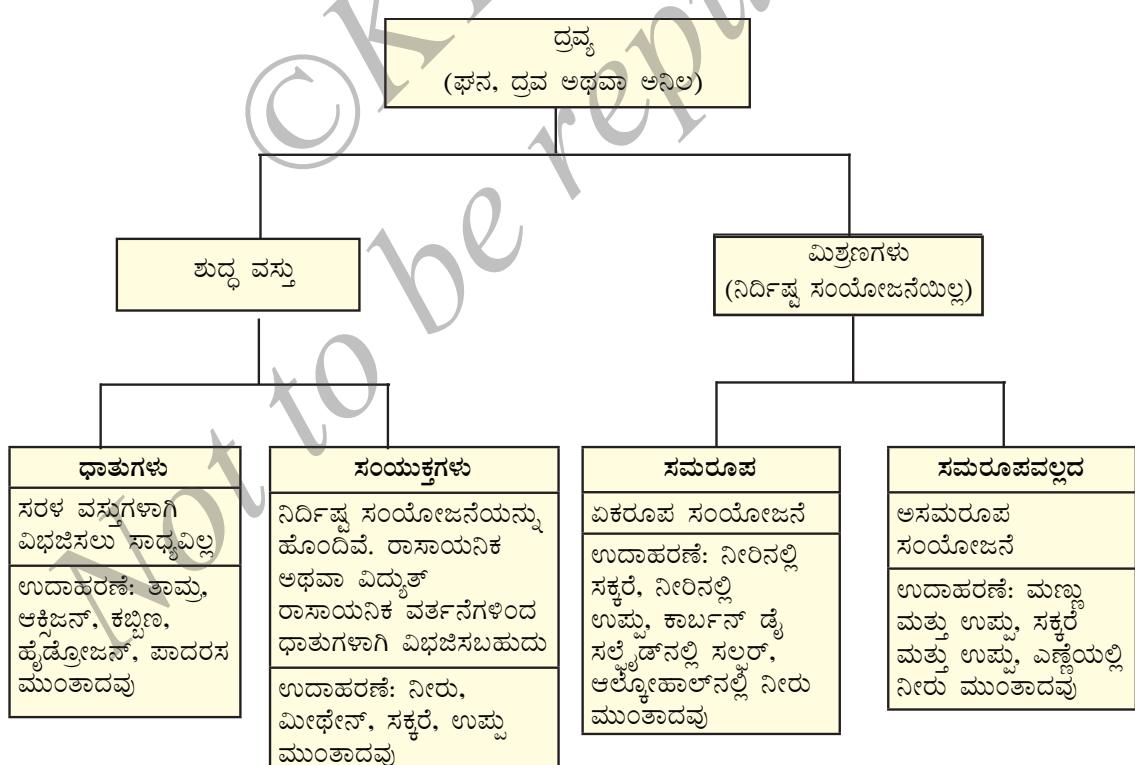
### ಈಗ ಉತ್ತರಿಸಿ :

- ಎರಡೂ ಗುಂಪುಗಳು ಪಡೆದಿರುವ ವಸ್ತುಗಳು ನೋಡಲು ಒಂದೇ ರೀತಿಯಾಗಿವೆಯೇ ?
- ಕಾಂತೀಯ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಯಾವ ಗುಂಪು ಪಡೆಯಿತು ?
- ಪಡೆದ ವಸ್ತುಗಳ ಫಟ್ಟಕಾಂಶಗಳನ್ನು ನಾವು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಡಿಸಬಹುದೇ ?
- ಸಾರರಿಕ್ ಸಲ್ವೋರಿಕ್ ಆಷ್ಟು ಅಥವಾ ಸಾರರಿಕ್ ಹೈಡ್ರೋಕ್ಲೋರಿಕ್ ಆಷ್ಟವನ್ನು ಬೆರೆಸಿದಾಗ ಎರಡೂ ತಂಡಗಳು ಅನಿಲವೊಂದನ್ನು ಪಡೆದವೇ ? ಎರಡೂ ಸನ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಪಡೆದ ಅನಿಲವು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ವಾಸನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಬೇರೆ ಬೇರೆಯಾಗಿದೆಯೇ ?

ಸುಂಪು-I ಪಡೆದ ಅನಿಲ ಹೈಡ್ರೋಜನ್. ಅದು ಬಣ್ಣ ರಹಿತ, ವಾಸನೆ ರಹಿತ ಮತ್ತು ದಹ್ನಾ ತರಗತಿಯಲ್ಲಿ ಹೈಡ್ರೋಜನ್ ದಹನ ಪರೀಕ್ಷೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ಸಲವೆ ನೀಡುವುದಿಲ್ಲ. ಸುಂಪು-II ಪಡೆದ ಅನಿಲ ಹೈಡ್ರೋಜನ್ ಸಲ್ವೋರಿಕ್. ಇದು ಕೊಳೆತ ಮೊಟ್ಟೆಯ ವಾಸನೆಯುಳ್ಳ ಬಣ್ಣರಹಿತ ಅನಿಲ.

ಎರಡು ಗುಂಪುಗಳ ಪ್ರಾರಂಭದ ವಸ್ತುಗಳು ಒಂದೇ ಆಗಿದ್ದರೂ ಪಡೆದಿರುವ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದನ್ನು ನೀವು ಗಮನಿಸುವಿರಿ. ಭೌತಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಗುಂಪು-I ನಡೆಸಿದರೆ, ರಾಸಾಯನಿಕ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು (ರಾಸಾಯನಿಕ ವರ್ತನೆ) ಒಳಗೊಂಡವುಗಳನ್ನು ಗುಂಪು -II ಮಾಡಿತು.

- ಗುಂಪು-I ಪಡೆದ ವಸ್ತು, ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ಮೀಶನವಾಗಿದೆ. ಕಟ್ಟಿಣ ಮತ್ತು ಸಲ್ಲರ್ ಧಾರುಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿತ್ತು.
- ಮೀಶನಿದ ಗುಣಗಳು ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಘಟಕಾಂಶಗಳ ಗುಣಗಳೂ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತವೆ.
- ಗುಂಪು-II ಪಡೆದುಕೊಂಡ ವಸ್ತುವು ಸಂಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ.
- ಎರಡು ಧಾರುಗಳನ್ನು ಪ್ರಬಲವಾಗಿ ಕಾಸಿದಾಗ ನಮಗೆ ಸಂಯುಕ್ತ ದೋರೆಯುತ್ತದೆ. ಅದರ ಗುಣಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಗೊಂಡ ಧಾರುಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದಲ್ಲಿ ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ಸಂಯುಕ್ತದ ಸಂಯೋಜನೆಯು ಸಮಗ್ರವಾಗಿ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಸಂಯುಕ್ತದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ರಚನೆ ಸಮಗ್ರವಾಗಿ ಒಂದೇ ಆಗಿರುವುದನ್ನು ನಾವು ಕಾಣಬಹುದು. ಆದ್ದರಿಂದ ದ್ರವ್ಯದ ಭೌತಿಕ ಮತ್ತು ರಾಸಾಯನಿಕ ಸ್ವಭಾವವನ್ನು ಈ ಕೆಳಕಂಡ ನಾಕ್ಷೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ನಾವು ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತಗೊಳಿಸಬಹುದು.





## ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬೆರಕೆಯಾಗಿರುವ ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು (ಧಾತು ಮತ್ತು/ ಅಥವಾ ಸಂಯುಕ್ತ) ಮಿಶ್ರಣವು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.
- ಸಮರ್ಪಕವಾಗಿ ಬೇರ್ಪಡಿಸುವಿಕೆ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡು ಮಿಶ್ರಣದಲ್ಲಿರುವ ಶುದ್ಧವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಬೇರ್ಪಡಿಸಬಹುದು.
- ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ವಸ್ತುಗಳ ಸಮರೂಪ ಮಿಶ್ರಣವೇ ದ್ರಾವಣ. ದ್ರಾವಣದ ಪ್ರಧಾನ ಫಟಕವನ್ನು ದ್ರಾವಕ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಅಲ್ಲಿ ಫಟಕವನ್ನು ದ್ರಾವ್ಯ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಏಕವಾನ ಗಾತ್ರದ ಅಥವಾ ಏಕವಾನ ರಾಶಿಯ ದ್ರಾವಣ/ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿರುವ ದ್ರಾವ್ಯದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು ದ್ರಾವಣದ ಸಾರತೆ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ.
- ದ್ರಾವಕದಲ್ಲಿ ವಿಶೇಷವಾಗಿದೆ ವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಬರಿಗಣ್ಣಿಗೆ ಕಣಿಕೆಯ ಕಣಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ ನಿಲಂಬನ ಸ್ಥಿತಿ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ನಿಲಂಬನ ಒಂದು ಸಮರೂಪವಲ್ಲದ ಮಿಶ್ರಣ.
- ಕಲಿಲಗಳು ಸಮರೂಪವಲ್ಲದ ಮಿಶ್ರಣಗಳಾಗಿದ್ದ ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಕಣಿಕೆ ಗಾತ್ರ ಬರಿಗಣ್ಣಿಗೆ ಕಣಿಕೆಯನ್ನು ಸೂಕ್ತವಾಗಿದ್ದು, ಆದರೆ ಬೆಳಕನ್ನು ಚದುರಿಸುವಷ್ಟು ದೊಡ್ಡದಾಗಿವೆ. ಕಲಿಲಗಳು ಕಾರ್ಬಾನ್ ಮತ್ತು ನಿತ್ಯಜೀವನದಲ್ಲಿ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿವೆ. ಕಣಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಸರಣಾ ಹಂತ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅವುಗಳು ಹಂಚಿಕೆಯಾಗಿರುವ ಮಾಧ್ಯಮವನ್ನು ಪ್ರಸರಣಾ ಮಾಧ್ಯಮ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ.
- ಧಾತುಗಳು ಅಥವಾ ಸಂಯುಕ್ತಗಳು ಶುದ್ಧ ವಸ್ತುಗಳಾಗಿರಬಹುದು. ಧಾತು ದ್ರವ್ಯದ ರೂಪವಾಗಿದ್ದು, ಅದನ್ನು ರಾಸಾಯನಿಕ ವರ್ತನೆಗಳಿಂದ ಸರಳ ವಸ್ತುಗಳಾಗಿ ವಿಭజಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಧಾತುಗಳು ರಾಸಾಯನಿಕವಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಸಂಯೋಗಗೊಂಡು ಸಂಯುಕ್ತಗಳಾಗುತ್ತವೆ.
- ಸಂಯುಕ್ತ ವಸ್ತುವಿನ ಗುಣಗಳು ಅದರ ಸಂಯೋಜನಾ ಧಾತುಗಳಿಗಿಂತ ಬೇರೆಯದಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ಮಿಶ್ರಣದ ಗುಣಗಳು ಅದು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಧಾತುಗಳು ಅಥವಾ ಸಂಯುಕ್ತಗಳನ್ನೇ ಹೋಲುತ್ತವೆ.



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು :

1. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಬೇರೆ ಡಿಸಲು ಯಾವ ಬೇರೆ ಡಿಸಲು ವಿಕೆ ತಂತ್ರಗಳನ್ನು ನೀವು ಅನ್ವಯಿಸುವಿರಿ?
  - (a) ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್‌ನ ಜಲೀಯ ದ್ರಾವಣದಿಂದ ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್.
  - (b) ಸೋಡಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಮತ್ತು ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್‌ಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಮಿಶ್ರಣದಿಂದ ಅಮೋನಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್.
  - (c) ಕಾರಿನ ಇಂಡಿನ ತೈಲದಲ್ಲಿರುವ ಲೋಹದ ಸಣ್ಣ ಚೂರುಗಳು
  - (d) ಹೂದಳಗಳಿಂದ ಪಡೆದ ಸಾರ (extract)ದಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ವರ್ಣಕಗಳು (pigments)
  - (e) ಮೊಸರಿನಿಂದ ಬೆಣ್ಣೆ
  - (f) ನೀರಿನಿಂದ ಎಣ್ಣೆ
  - (g) ಟೋ ಪಾನೀಯದಿಂದ ಟೋ ಎಲೆಗಳು
  - (h) ಮರಳಿನಿಂದ ಕಬ್ಬಿಳಿದ ಗುಂಡು ಸೂಜಿಗಳು
  - (i) ಹೊಟ್ಟಿನಿಂದ ಗೋಧಿ ಧಾನ್ಯಗಳು
  - (j) ನೀರಿನಲ್ಲಿ ನಿಲಂಬಿತವಾಗಿರುವ ಸೂಕ್ತ ಮಣಿನ ಕಣಿಗಳು
2. ಟೋ ಮಾಡಲು ನೀವು ಅನುಸರಿಸುವ ಹಂತಗಳನ್ನು ಬರೆಯಿರಿ. ದ್ರಾವಣ, ದ್ರಾವಕ, ದ್ರಾವ್ಯ, ವಿಲೀನ, ಕರಗುವ, ಕರಗದ, ಶೋಧಿತ (filtrate), ಮತ್ತು ಶೇಷ (residue) ಪದಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ.
3. ಪ್ರಜ್ಞಾ ವಿವಿಧ ತಾಪಮಾನಗಳಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ವಿವಿಧ ವಸ್ತುಗಳ ವಿಲೀನತೆಯನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಿದಳು ಮತ್ತು ಕೆಳಗೆ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ದತ್ತಾಂಶವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದಳು (ಪರ್ಯಾಫ್ ದ್ರಾವಣವಾಗಲು 100ಗ್ರಾಂ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಿಲೀನವಾಗಿರುವ ವಸ್ತುವನ್ನು ಗ್ರಾಂಗಳಲ್ಲಿ ನೀಡಿದ್ದ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಘಲಿತಾಂಶ ನೀಡಲಾಗಿದೆ).

ವಿಲೀನಗೊಳಿಸಿದ ವಸ್ತುಗಳು	ತಾಪಮಾನ ಕೆಲ್ವಿನ್‌ಗಳಲ್ಲಿ (K)				
	283	293	313	333	353
ವಿಲೀನತೆ					
	21	32	62	106	167
	36	36	36	37	37
	35	35	40	46	54
	24	37	41	55	66

- (a) 313K ನಲ್ಲಿ 50g ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮೊಟ್ಟಾಷಿಯಂ ಸ್ಟೈರ್ಟೋ ಪರ್ಯಾಫ್ ದ್ರಾವಣ ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಎಷ್ಟು ರಾಶಿಯ ಮೊಟ್ಟಾಷಿಯಂ ಸ್ಟೈರ್ಟೋ ಅಗತ್ಯವಿದೆ?
- (b) ಪ್ರಜ್ಞಾ 353K ನಲ್ಲಿ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮೊಟ್ಟಾಷಿಯಂ ಕ್ಲೋರೈಡ್ ಪರ್ಯಾಫ್ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದಳು ಮತ್ತು ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಕೊರಡಿ ತಾಪಮಾನಕ್ಕೆ ತಂಪಾಗಲು ಬಿಟ್ಟಿಳ್ಳಿ. ದ್ರಾವಣ ತಂಪಾದಂತೆ ಅವಳು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸಬಹುದು? ವಿವರಿಸಿ.

- (c)  $293K$  ನಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಲವಣದ ವಿಲೀನತೆಯನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಈ ತಾಪಮಾನದಲ್ಲಿ ಯಾವ ಲವಣವು ಗರಿಷ್ಟ ವಿಲೀನತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ?
- (d) ಲವಣದ ವಿಲೀನತೆಯ ಮೇಲೆ ತಾಪಮಾನದ ಬದಲಾವಣೆಯ ಪರಿಣಾಮ ಏನು ?
4. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಉದಾಹರಣೆಗಳೊಂದಿಗೆ ವಿವರಿಸಿ.
- ಪ್ರಯಾರಪ್ತ ದ್ರಾವಣ
  - ಶುದ್ಧ ವಸ್ತು
  - ಕಲೆಲ
  - ನಿಲಂಬನ (*suspension*)
5. ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರತಿಯೊಂದನ್ನು ಸಮರೂಪ ಅಥವಾ ಸಮರೂಪವಲ್ಲದ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಎಂದು ವಿಂಗಡಿಸಿ.
- ಸೋಡಾನೀರು, ಮರ, ಗಾಳಿ, ಮಣ್ಣ, ವಿನಿಗರ್, ಸೋಸಿದ ಟೀ
6. ನಿಮಗೆ ನೀಡಿರುವ ಬಣ್ಣರಹಿತ ದ್ರವ ಶುದ್ಧ ನೀರು ಎಂದು ನೀವು ಹೇಗೆ ದೃಢಪಡಿಸುವಿರಿ ?
7. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ವಸ್ತುಗಳು "ಶುದ್ಧ ವಸ್ತು" ವರ್ಗಕ್ಕೆ ಸೇರುತ್ತವೆ ?
- ಮಂಜುಗಡ್ಡೆ
  - ಹಾಲು
  - ಕಬ್ಬಿಣ
  - ಹೃಡೆಲ್ಲೋಕ್ಲೋರಿಕ್ ಆಮ್ಲ
  - ಕ್ಯಾಲ್ಸಿಯಂ ಆಕ್ಸೈಡ್
  - ಪಾದರಸ
  - ಇಟ್ಟಿಗೆ
  - ಮರ
  - ಗಾಳಿ
8. ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಿಶ್ಲೇಷಣಗಳ ನಡುವೆ ದ್ರಾವಣಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.
- ಮಣ್ಣ
  - ಸಮುದ್ರ ನೀರು
  - ಗಾಳಿ
  - ಕಲ್ಲಿದ್ದಲು
  - ಸೋಡಾನೀರು.
9. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವುವು "ಟಿಂಡಾಲ್ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು" ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ?
- ಉಪ್ಪಿನ ದ್ರಾವಣ
  - ಹಾಲು

- (c) ತಾಮ್ರದ ಸ್ಥೋಟ್ರ ದ್ರಾವಣ
- (d) ಲಿಷ್ಟ್ ದ ದ್ರಾವಣ

10. ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಧಾರುಗಳು, ಸಂಯುಕ್ತಗಳು ಮತ್ತು ವಿಶ್ಲಂಗಳಿಂದು ವಿರೋಧಿಸಿ.

- (a) ಸೋಡಿಯಂ
- (b) ಮಣ್ಣ
- (c) ಸಕ್ಕರೆ ದ್ರಾವಣ
- (d) ಬೆಳ್ಳಿ
- (e) ಕ್ಯಾಲ್ಸಿಯಂ ಕಾಬೋಎನೇಟ್
- (f) ಸೀನ (tin)
- (g) ಸಿಲಿಕಾನ್
- (h) ಕಲ್ಲಿದ್ದಲು
- (i) ಗಾಳಿ
- (j) ಸಾಬೂನು
- (k) ಮೀಥೇನ್
- (l) ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈ ಆಕ್ಸೈಡ್
- (m) ರಕ್ತ

11. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುವು ರಾಸಾಯನಿಕ ಒದಲಾವಣೆಗಳು ?

- (a) ಸಸ್ಯದ ಬೆಳವಣಿಗೆ
- (b) ಕಬ್ಬಿಣ ತುಪ್ಪ ಹಿಡಿಯುವಿಕೆ
- (c) ಮಣ್ಣ ಮತ್ತು ಕಬ್ಬಿಣದ ಪುಡಿಯ ಬೆರೆಸುವಿಕೆ
- (d) ಆಹಾರವನ್ನು ಬೇಯಿಸುವುದು
- (e) ಆಹಾರ ಜೀರ್ಣಸುವಿಕೆ
- (f) ನೀರಿನ ಫಲೀಕರಣ
- (g) ಮೇಣದ ದಹನಕ್ಕಿಯೆ.



### ಗುಂಪು ಚಟುವಟಿಕೆ

- ಮಣ್ಣನ ಮಡಿಕೆ, ಕೆಲವು ಕಲ್ಲು ಹರಳುಗಳು ಮತ್ತು ಮರಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಮಣ್ಣ ನೀರನ್ನು ಶುದ್ಧಗೊಳಿಸಲು ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಸಣ್ಣ ಪ್ರಮಾಣದ ಸೋಸುಕ ಪ್ರಟಕದ ವಿನ್ಯಾಸವನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ.

## ಅಧ್ಯಾಯ - 5

### ಜೀವದ ಮೂಲ ಘಟಕ

ಕಾರ್ಕಾನ ತೆಳುವಾದ ಪದರವನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸುತ್ತಿದ್ದಾಗ ಜೇನುಗೂಡನ್ನು ಹೋಲುವ ಸಣ್ಣ ಸಣ್ಣ ಕೋಣೆಗಳಂತಹ ರಚನೆಗಳನ್ನು ರಾಬಟ್ (Robert Hooke) ಗಮನಿಸಿದರು. ಕಾರ್ಕಾನ ಎಂಬುದು ಮರಪೊಂದರ ತೊಗಟೆಯಿಂದಾದ ವಸ್ತು. ಇದು 1665ರಲ್ಲಿ ಹುಕ್ ತಾವೇ ರೂಪಿಸಿದ ಸೂಕ್ಷ್ದದರ್ಶಕದಿಂದ ಆಕಸ್ಮಿಕವಾಗಿ ಗಮನಿಸಿದ ಅಂಶ. ರಾಬಟ್ ಹುಕ್ ಈ ಸಣ್ಣ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯಂತಹ ರಚನೆಗಳನ್ನು 'ಸೆಲ್'ಗಳೆಂದು ಕರೆದರು. 'ಸೆಲ್' (Cell) ಎಂಬುದು ಲ್ಯಾಟ್‌ಫೀನ್ ಭಾಷೆಯ ಪದವಾಗಿದ್ದು 'ಸಣ್ಣ ಕೋಣೆ' ಎಂಬ ಅಧ್ಯಾಯವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.

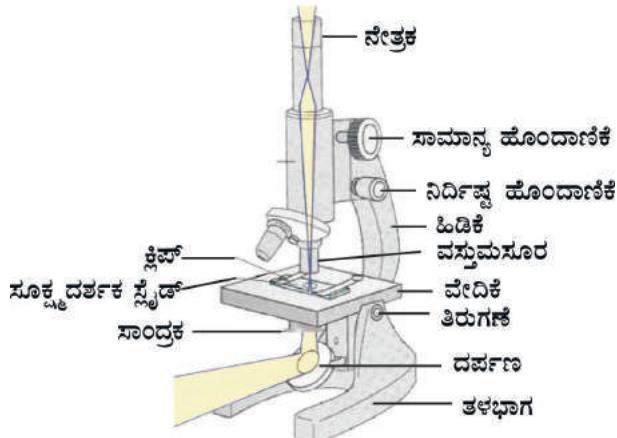
ಇದು ಅತಿ ಸಣ್ಣ ಅಪ್ಪೇನೂ ಪ್ರಮುಖವಲ್ಲದ ಸಂಗತಿ ಅನ್ವಯಿಸಬಹುದು ಆದರೂ ವಿಜ್ಞಾನದ ಇತಿಹಾಸದಲ್ಲಿ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ. ಇದು ಜೀವಿಗಳು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಘಟಕಗಳಿಂದಾಗಿವೆ ಎಂದು ಮೊಟ್ಟ ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ವ್ಯಕ್ತಿಯೊಬ್ಬರು ಗಮನಿಸಿದ ಘಟನೆಯಾಗಿದೆ. ಈ ಘಟಕಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಲು ಬಳಸಿದ 'ಸೆಲ್' ಎಂಬ ಪದವನ್ನು ಇಂದಿಗೂ ಜೀವಶಾಸ್ತ್ರದಲ್ಲಿ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಈಗ ನಾವು ಜೀವಕೋಶಗಳ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿಯೋಣ.

#### 5.1 ಜೀವಿಗಳ ಯಾವುದರಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟವೆ?

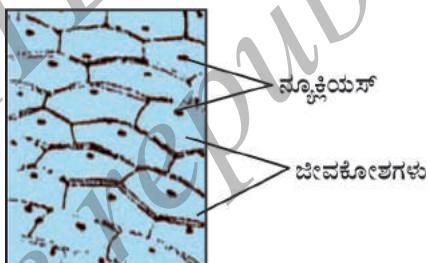
##### ಚಟುವಟಿಕೆ 5.1

- ನಾವು ಈರುಳ್ಳಿಯ ಗಡ್ಡೆಯಿಂದ ಸಣ್ಣ ಚೂರೆಂದನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಒಂದು ಜೆಮಟ್‌ಡ (Forceps) ಸಹಾಯದಿಂದ ಈರುಳ್ಳಿಯ ಒಳಭಾಗದ ತೆಳುವಾದ (ಎಟಿಡ್‌ಮೀರ್ಸ್) ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುವ) ಮೊರೆಯನ್ನು ನಾವು ಬೇವರ್‌ಡಿಸಬಹುದು. ಈ ಮೊರೆಯನ್ನು ಕೂಡಲೇ ನೀರಿರುವ ಗಾಜಿನ ತಟ್ಟೆಯಲ್ಲಿ ಹಾಕಬೇಕು ಇದರಿಂದ ಮೊರೆ ಮಡಚುವುದು ಅಥವಾ ಒಣಗುವುದು ತಪ್ಪುತ್ತದೆ. ಈ ಮೊರೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ನಾವು ಏನು ಮಾಡೋಣ?
- ಒಂದು ಗಾಜಿನ ಸ್ಕ್ರೈಪನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅದರ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಹನಿ ನೀರನ್ನು ಹಾಕಿ ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಸಣ್ಣ ಚೂರನ್ನು ಗಾಜಿನ ತಟ್ಟೆಯಿಂದ ಈ ಸ್ಕ್ರೈಪಿಗೆ ವರ್ಗಾಯಿಸೋಣ. ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಸಣ್ಣ ಚೂರ ಸ್ಕ್ರೈಪಿನ ಮೇಲೆ ಸರಿಯಾಗಿ ಹರಡಿಕೊಂಡಿರುವುದನ್ನು ಲಿಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳೋಣ. ಬಣ್ಣ ಹಣ್ಣುವ ಬ್ರಾ ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ವರ್ಗಾವಣೆಗೆ ನಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಾಗಬಹುದು. ಈಗ ನಾವು ಈ ಮೊರೆಯ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಹನಿ ಸ್ಕ್ರೈಪನ್ನು ದ್ರಾವಣ ಹಾಕಿ ಪ್ರಯೋಗಶಾಲೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುವ ಸೂಚಿಯ ಸಹಾಯದಿಂದ ಕವರ್‌ಸ್ಲಿಪ್‌ ಅನ್ನು ಅಳವಡಿಸಬೇಕು. ಈ ಕಾರ್ಯದ ವೇಳೆ ಕವರ್‌ಸ್ಲಿಪ್‌ನೊಳಗೆ ಗಾಳಿ ಗುಳ್ಳೆಗಳು ಉಂಟಾಗದಂತೆ ಎಚ್ಚರ ವಹಿಸಬೇಕು. ಇದಕ್ಕೆ ನಿಮ್ಮ ಶೀಕಕರ ಸಹಾಯವನ್ನು ಪಡೆಯಿರಿ. ನಾವು ಈಗ ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ತಾತ್ತ್ವಾಲಿಕ ಸ್ಕ್ರೈಪನ್ನು ತಯಾರಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಒಂದು ಸಂಯುಕ್ತ ಸೂಕ್ಷ್ದದರ್ಶಕದಲ್ಲಿ ಮೊದಲು ಕಡಿಮೆ ಸಾಮಧ್ಯದ ಮಸೂರದಲ್ಲಿ ನಂತರ ಅಧಿಕ ಸಾಮಧ್ಯದ ಮಸೂರದಲ್ಲಿ ಈ ಸ್ಕ್ರೈಪನ್ನು ನಾವು ವೀಕ್ಷಿಸಬಹುದು.



ಚಿತ್ರ 5.1. ಸಂಯುಕ್ತ ಸೊಕ್ಕ ದರ್ಶಕ.

ಮನುಂದ ಮೂಲಕ ನೋಡಿದಾಗ ನಾವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ? ಸೊಕ್ಕ ದರ್ಶಕದ ಮೂಲಕ ಗಮನಿಸಿದ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಒಂದು ಬಿಳಿಯ ಹಾಳೆಯ ಮೇಲೆ ನಾವು ಚಿತ್ರಿಸಬಹುದೆ? ಅದು ಚಿತ್ರ 5.2 ರಲ್ಲಿ ಇರುವಂತೆ ಕಾಣುತ್ತದೆಯೆ?



ಚಿತ್ರ 5.2 ಈರುಳ್ಳ ಹೊರಯ ಜೀವಕೋಶಗಳು

ನಾವು ವಿವಿಧ ಅಳತೆಯ ಈರುಳ್ಳಗಳಿಂದ ಪಡೆದ ಹೊರಯ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಸ್ತ್ರೇಡನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಪ್ರಯೋಜನಿಸಬಹುದು. ನಾವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ? ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆಗಳನ್ನೇ ಅಥವಾ ವಿಭಿನ್ನ ರಚನೆಗಳನ್ನೇ?

### ಇವು ಯಾವ ರೀತಿಯ ರಚನೆಗಳು?

ಇವು ಪರಸ್ಪರ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆಗಳಿಂತ ಕಾಣುತ್ತವೆ. ಇವೆಲ್ಲ ಒಟ್ಟಿಗೇ ಸೇರಿ ಈರುಳ್ಳಯ ಒಂದು ದೊಡ್ಡ ಗಡ್ಡೆಯನ್ನೇ ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ! ಈ ಉಂಟುವಟಿಕೆಯಿಂದ ನಾವು ಕಂಡುಕೊಂಡ ಅಂಶವೇನೇದರೆ ಸೊಕ್ಕ ದರ್ಶಕದಡಿಯಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿದಾಗ, ವಿವಿಧ ಗಾತ್ರದ ಈರುಳ್ಳ ಗಡ್ಡೆಗಳೆಲ್ಲ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಯಾವುದೇ ಗಾತ್ರದ ಈರುಳ್ಳಯಿಂದ ಪಡೆದ ಹೊರಗಳಾದರೂ ಅವುಗಳಲ್ಲಿನ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿ ಕಾಣುತ್ತವೆ.

ನಾವು ನೋಡಿದ ಈ ಸ್ನಾಯ್ಲರ ರಚನೆಗಳು ಈರುಳ್ಳ ಗಡ್ಡೆಯ ರಚನಾತ್ಮಕ ಮೂಲಫಷ್ಟಕಗಳಾಗಿವೆ. ಈ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಎನ್ನುವರು. ಈರುಳ್ಳಯೊಂದೇ ಅಲ್ಲದೇ ನಾವು ಸುತ್ತ ಮುತ್ತ ಗಮನಿಸುವ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳೂ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಮಾಡಲಬ್ಬಿವೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲದೆ, ಒಂದೇ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಜೀವಿಗಳೂ ಇವೆ.

## ಹೆಚ್ಚನ ಜ್ಞಾನಕ್ಕಾಗಿ

1665 ರಲ್ಲಿ ರಾಬರ್ಟ್ ಹುಕ್ ಮೊದಲಬಾರಿಗೆ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಅವಿಷ್ಕರಿಸಿದರು. ಅವರು ತೆಳುವಾದ ಕಾಕ್ (Leeuwenhoek) (1674), ಉತ್ತಮಪಡಿಸಿದ ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದ ಸಹಾಯದಿಂದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿದರು. ಲೀವೆನ್ ಹಾಕ್ (Leeuwenhoek) (1674), ಉತ್ತಮಪಡಿಸಿದ ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದ ಸಹಾಯದಿಂದ ಸಣ್ಣ ಕೊಳಿದ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಜೀವಿಸುತ್ತಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ಅವಿಷ್ಕರಿಸಿದರು. 1831 ರಲ್ಲಿ ರಾಬರ್ಟ್ ಬ್ರೌನ್ (Robert Brown) ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿನ ನೂಕ್ಕಿಯಸ್ಸನ್ನು ಅವಿಷ್ಕರಿಸಿದರು. ಪರ್ಕಿನ್‌ಜೆ (Purkinje) 1839 ರಲ್ಲಿ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಕಂಡುಬರುವ ದ್ರವ ಪದಾರ್ಥವನ್ನು ಹೇಸರಿಸಲು ಪ್ರೋಟೋಪ್ಲಾಸ್ಮ (Protoplasm) ಎಂಬ ಪದವನ್ನು ಟಿಂಕಿಸಿದರು. ಎಲ್ಲಾ ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿವೆ ಮತ್ತು ಜೀವಕೋಶವು ಜೀವದ ಮೂಲ ಭಾಟಕ ಎಂಬ ಹೋತ ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಶ್ಲೀಡನ್ (Schleiden) (1838) ಮತ್ತು ಶ್ವಾನ್ (Schwann) (1839) ಎಂಬ ಇಬ್ಬರು ಜೀವ ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರು. 1855 ರಲ್ಲಿ ವಿರ್ಚೋವ್ (Virchow) ಎಂಬ ವಿಜ್ಞಾನಿ ಈಗಾಗಲೇ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಹೊಸ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ ಎಂಬ ಅಂಶವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ ಹೋತ ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಮತ್ತು ಏಸ್ಟರಿಸಿದರು. 1940 ರಲ್ಲಿ ಅವಿಷ್ಕಾರಗೊಂಡ ಇಲೆಕ್ಟ್ರೋನ್ ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದಿಂದಾಗಿ ಜೀವಕೋಶ ಮತ್ತು ಅದರೊಳಗಿನ ವಿವಿಧ ಕಣದಂಗಗಳ ಸಂಕೀರ್ಣ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಯಿತು.

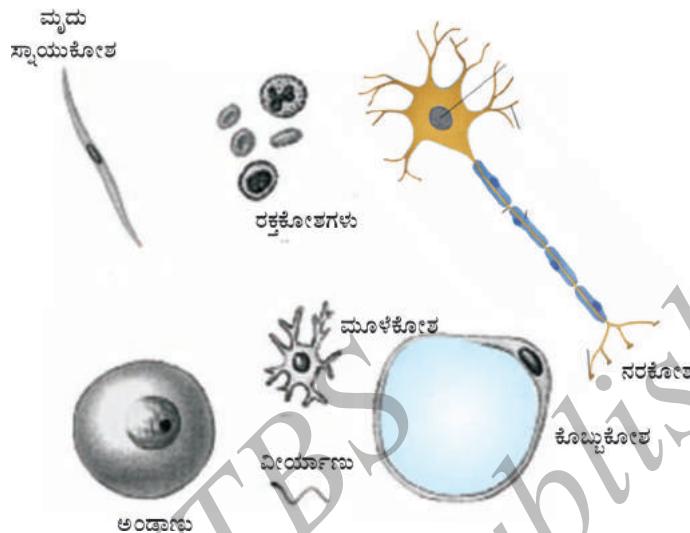
ವರ್ದಿನ ಮನುವ ಮನುರಗಳ ಅವಿಷ್ಕಾರವು ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕೀಯ ಪ್ರಪಂಚದ ಸಂಶೋಧನೆಗೆ ದಾರಿ ಮಾಡಿಕೊಟ್ಟಿತು. ಒಂದು ಕೋಶವು ಒಂದು ಮಾಣಿಕ್ಯ ಜೀವಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬಹುದು ಎಂದು ನಮಗೀಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಉದಾ: ಅಮೀಬಾ, ಕ್ಲ್ಯಾಮಿಡೋಮೊನಾಸ್, ಪ್ರಾರಾಮೀಸಿಯಂ ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಟೀರಿಯ. ಈ ಜೀವಿಗಳನ್ನು ಏಕಕೋಶ (unicellular) ಜೀವಿಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ಶೀಲೀಂದ್ರಗಳು, ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳಲ್ಲಿ ಅನೇಕ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದೇ ಜೀವಿಯಲ್ಲಿದ್ದು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ ಹಾಗೂ ವಿವಿಧ ದೇಹಭಾಗಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಲು ಕಾರಣವಾಗಿವೆ. ಇಂತಹ ಜೀವಿಗಳಿಗೆ ಬಹುಕೋಶೀಯ (multicellular) ಜೀವಿಗಳು ಎಂದು ಹೆಸರು. ಏಕಕೋಶಜೀವಿಗಳಿಗೆ ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಉದಾಹರಣೆಗಳನ್ನು ನಾವು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳಬಹುದೇ?

ಪ್ರತಿ ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಿಯೂ ಒಂದೇ ಜೀವಕೋಶದಿಂದ ಉಂಟಾಗಿದೆ. ಹೇಗೆ? ಜೀವಕೋಶಗಳು ವಿಭಜಿಸಿ ತಮ್ಮಂತೆಯೇ ಇರುವ ಹೊಸ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳೂ ಈಗಾಗಲೇ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗಿವೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 5.2

- ಎಲ್ಲಾ ತೆಳುಪದರ, ಈರುಳಿ ಬೇರಿನ ತುದಿ ಅಥವಾ ವಿವಿಧ ಗಾತ್ರದ ಈರುಳಿಯ ತೆಳುವಾದ ಪೋರ್ಗಳಿಂದ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಸ್ಲೈಡ್‌ಗಳನ್ನು ನಾವು ತಯಾರಿಸಬಹುದು.
- ಈ ಮೇಲಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಂಡ ನಂತರ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಯಾವ ಉತ್ತರವಿರಬಹುದು ಎಂದು ನೋಡೋಣ.
  - ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳೂ ರೂಪ ಮತ್ತು ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ರೀತಿಯಾಗಿ ಕಾಣುತ್ತವೆಯೇ?
  - ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳು ರಚನೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ರೀತಿಯಾಗಿವೆಯೇ?
  - ಸಸ್ಯದ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಮಧ್ಯ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸಬಹುದೇ?
  - ಜೀವಕೋಶಗಳ ಮಧ್ಯ ಯಾವ ಹೊಲಿಕೆಗಳನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸಬಹುದು?

ಕೆಲವು ಜೀವಿಗಳು ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಇದು ಮನುಷ್ಯನ ದೇಹದಲ್ಲಿರುವ ಕೆಲವು ಕೋಶಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ. 5.3 ಮನುಷ್ಯ ದೇಹದ ವಿವಿಧ ಜೀವಕೋಶಗಳು

ಜೀವಕೋಶಗಳ ಆಕಾರ ಮತ್ತು ಗಾತ್ರಪು ಅವು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ. ಅಮೀಬಾ ದಂತಹ ಜೀವಿಯ ಬದಲಾಗುವ ಆಕಾರದ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜೀವಕೋಶದ ಆಕಾರವು ಹೆಚ್ಚು ಕಡಿಮೆ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಹಾಗೂ ವಿಶಿಷ್ಟವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ನರಕೋಶಗಳು ವಿಶಿಷ್ಟ ಆಕಾರವನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.

ಪ್ರತೀ ಜೀವಂತ ಜೀವಕೋಶವು ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳಾದ ಕೆಲವು ಮೂಲ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಒಂದು ಜೀವಂತ ಕೋಶವು ಈ ಮೂಲ ಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ? ಮನುಷ್ಯರಂತಹ ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ಕಾರ್ಯಗಳ ಹಂಚಿಕೆ ಇರುವುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದೇ ಇದೆ. ಇದರ ಅಧ್ಯ ಮನುಷ್ಯ ದೇಹದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳು ವಿವಿಧ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ. ಮನುಷ್ಯ ದೇಹವು ಹೃದಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು, ಅದು ರಕ್ತವನ್ನು ಪಂಪ್ ಮಾಡುತ್ತದೆ, ಜರರವು ಆಹಾರವನ್ನು ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯ ಹಂಚಿಕೆಯು ಒಂದೇ ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಜೀವಂತ ರಚನೆಗಳಿದ್ದು ಅವುಗಳನ್ನು ಕಣದಂಗಗಳು ಎನ್ನಬಹುದು. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಕಣದಂಗವೂ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಹೊಸ ವಸ್ತುವನ್ನು ತಯಾರಿಸುವುದು, ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾದ ತ್ಯಾಜ್ಯವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಹೊರಹಾಕುವುದು ಇತ್ಯಾದಿ. ಒಂದು ಕೋಶವು ಜೀವಂತವಾಗಿದ್ದು ಎಲ್ಲಾ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಈ ಕಣದಂಗಗಳೇ ಕಾರಣ. ಈ ಕಣದಂಗಗಳು ಒಟ್ಟುಗೂಡಿ ಮೂಲ ಫೋಟೋವಾದ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ರೂಪಿಸಿವೆ. ಜೀವಕೋಶಗಳ ಕಾರ್ಯ ಯಾವುದೇ ಆಗಿರಲಿ ಮತ್ತು ಅವು ಯಾವುದೇ ಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬಂದಿರಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳೂ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದು ಆಸಕ್ತಿದಾಯಕ ಸಂಗತಿಯಾಗಿದೆ.

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಯಾರು ಅವಿಷ್ಯರಿಸಿದರು ಮತ್ತು ಹೇಗೆ?
2. ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಜೀವಿಯ ರಚನೆಯ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಣೆಯ ಮೂಲ ಫಟಕ ಎಂದು ಏಕ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ?

## 5.2 ಜೀವಕೋಶವು ಯಾವುದರಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ? ಜೀವಕೋಶದ ರಚನಾತ್ಮಕ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು ಯಾವುವು?

ಜೀವಕೋಶವು ವಿಶೇಷ ರಚನೆಗಳಾದ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಈ ಹಿಂದೆ ನೋಡಿದೆವು. ಒಂದು ಜೀವಕೋಶವು ಹೇಗೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೊಳಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ?

ನಾವು ಒಂದು ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡುವಾಗ ಮೂರು ರಚನೆಗಳನ್ನು ಬಹುತೇಕ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ. ಕೋಶಮೊರೆ (plasma membrane) ಹೊಳಕೇಂದ್ರ (nucleus) ಮತ್ತು ಹೊಶದವ್ಯ (cytoplasm). ಜೀವಕೋಶದೊಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದೊಂದಿಗೆ ಜೀವಕೋಶದ ವರ್ತನೆಗಳು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದು ಈ ವಿಶಿಷ್ಟ ರಚನೆಗಳಿಂದಾಗಿಯೇ. ಇದು ಹೇಗೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವೀಗ ನೋಡೋಣ.

### 5.2.1 ಕೋಶಮೊರೆ

ಇದು ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗಳನ್ನು ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸುವ ಅಶ್ಯಂತ ಹೊರಗಿನ ಹೊಡಿಕೆ. ಕೋಶಮೊರೆಯು ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗೆ ಹೋಗುವ ಮತ್ತು ಹೊರಬರುವ ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಿತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಕೋಶಮೊರೆಯನ್ನು 'ಅರೆವ್ಯಾಪ್ತ ಹೊರೆ' (selectively permeable membrane) ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯು ಹೇಗೆ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ? ವಸ್ತುಗಳು ಜೀವಕೋಶದಿಂದ ಹೊರಗೆ ಹೇಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ?

ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ ಅಥವಾ ಆಕ್ಸಿಜನ್‌ನಂತಹ ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳು ಹೊಳಕೇರೆಯ ಮೂಲಕ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ವಿಸರಣೆ (diffusion) ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಈ ಮೊದಲಿನ ಅಧ್ಯಾಯಗಳಲ್ಲಿ ನಾವು ವಿಸರಣೆ ಶ್ರೀಯ ನಡೆಯುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಿದ್ದೇವೆ. ವಸ್ತುಗಳು ಅಧಿಕ ಸಾರಥೆಯ ಪ್ರದೇಶದಿಂದ ಕಡಿಮೆ ಸಾರಥೆಯ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕೆ ಸಹಜವಾಗಿ ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸಿದ್ದೇವೆ.

ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಇದೇ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯ ಮೂಲಕ ನೋಡುವುದಾದರೆ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ (ಕೋಶದಿಂದ ಹೊರ ಹಾಕಬೇಕಾದ ಕೋಶತ್ಯಾಙ್ಕಿ) ನಂತಹ ವಸ್ತುಗಳು ಅಧಿಕ ಸಾರಥೆಯಲ್ಲಿ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ಜೀವಕೋಶದ ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ ಸಾರಥೆ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ ಸಾರಥೆಯಲ್ಲಿ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಕಂಡುಬಂದ ಕೂಡಲೇ ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ ಅಧಿಕ ಸಾರಥೆ ಪ್ರದೇಶದಿಂದ ಕಡಿಮೆ ಸಾರಥೆ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕೆ ವಿಸರಣೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗಿನಿಂದ ಹೊರಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಅದೇ ರೀತಿ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಆಕ್ಸಿಜನ್‌ನ ಸಾರಥೆ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿದ್ದಂತೆ

ವಿಸರಣೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಪ್ರವೇಶಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ರೀತಿ, ವಿಸರಣೆ ಕ್ರಿಯೆಯು ಜೀವಕೋಶಗಳ ನಡುವೆ ಮತ್ತು ಜೀವಕೋಶ ಹಾಗೂ ಅದರ ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದ ನಡುವೆ ನಡೆಯುವ ಅನಿಲಗಳ ವಿನಿಮಯದಲ್ಲಿ ಪ್ರಮುಖ ಪಾತ್ರವಹಿಸುತ್ತದೆ.

ನೀರೂ ಹೊಡಾ ವಿಸರಣೆಯ ನಿಯಮವನ್ನು ಪಾಲಿಸುತ್ತದೆ. ಅರೆವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ನೀರಿನ ಅಣಗಳ ಚಲನೆಗೆ ಅಭಿಸರಣೆ (osmosis) ಎಂದು ಹೇಬಾರು. ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಕರಗಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಪ್ರಮಾಣವು ಕೋಶಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ಚಲಿಸುವ ನೀರಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಅಭಿಸರಣೆ ಎನ್ನುವುದು ನೀರಿನ ಅಣಗಳು ಅಥವಾ ಸಾರತೆಯ ಪ್ರದೇಶದಿಂದ ಕಡಿಮೆ ಸಾರತೆಯ ಪ್ರದೇಶಕ್ಕೆ ಅರೆವ್ಯಾಪ್ತಿ ಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ಹಾದು ಹೋಗುವ ಕ್ರಿಯೆ.

ಸಕ್ಕರೆಯ ಅಥವಾ ಉಪ್ಪಿನ ದ್ರಾವಣದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಪ್ರಾಣಿ ಜೀವಕೋಶ ಅಥವಾ ಸಸ್ಯ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಇರಿಸಿದರೆ ಏನಾಗಬಹುದು ?

ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮೂರು ಕ್ರಿಯೆಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾದರೊಂದು ಕ್ರಿಯೆ ಜರುಗಬಹುದು.

- 1) ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಮಾಧ್ಯಮದ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಯು ಜೀವಕೋಶದೊಳಗಿನ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿಗೆದ್ದಲ್ಲಿ ಅಂದರೆ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ದ್ರಾವಣವು ಅತಿ ದುರುಪಾಗಿದ್ದರೆ ಅಭಿಸರಣೆಯಿಂದ ಜೀವಕೋಶವು ನೀರನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಇಂತಹ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ‘ಅತಿ ಕಡಿಮೆ ಸಾರತೆ ದ್ರಾವಣ’ (hypotonic solution) ಎನ್ನುವರು.

ನೀರಿನ ಅಣಗಳು ಕೋಶಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ಎರಡೂ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಸರಾಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ಜೀವಕೋಶದಿಂದ ಹೊರಗೆ ಹೋಗುವುದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ನೀರು ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಒಟ್ಟಾರೆ ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ನೀರು ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸುತ್ತದೆ. ಇದರಿಂದ ಜೀವಕೋಶವು ಉಬ್ಬಿವ ಸಾಧ್ಯತೆ ಇದೆ.

- 2) ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಮಾಧ್ಯಮದ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಯು ನಿಖಿಲವಾಗಿ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗಿನ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಯಷ್ಟೇ ಇದ್ದರೆ ಕೋಶಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ನೀರಿನ ಕಣಗಳ ಚಲನೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಇಂತಹ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ‘ಸಮಸಾರತೆ ದ್ರಾವಣ’ (isotonic solution) ಎನ್ನುವರು.

ನೀರಿನ ಅಣಗಳು ಕೋಶಮೊರೆಯ ಎರಡೂ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಸರಾಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ ಆದರೆ ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗೆ ಬರುವ ನೀರಿನ ಪ್ರಮಾಣವು ಹೊರಗೆ ಹೋಗುವ ನೀರಿನ ಪ್ರಮಾಣದಷ್ಟೇ ಇರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಒಟ್ಟಾರೆಯಾಗಿ ನೀರಿನ ಚಲನೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಜೀವಕೋಶವು ಮೂಲ ಗಾತ್ರದಲ್ಲೇ ಇರುತ್ತದೆ.

- 3) ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಮಾಧ್ಯಮದ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಯು ಜೀವಕೋಶದೊಳಗಿನ ನೀರಿನ ಸಾರತೆಗಿಂತ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಅಂದರೆ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ದ್ರಾವಣವು ಪ್ರಬುಲವಾಗಿದ್ದರೆ, ಜೀವಕೋಶವು ಅಭಿಸರಣೆಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಅಥವಾ ಸಾರತೆ ದ್ರಾವಣ (hypertonic solution) ಎನ್ನುವರು.

ಮನಃ ನೀರು ಕೋಶಮೊರೆಯ ಮೂಲಕ ಎರಡೂ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಈ ಬಾರಿ ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗೆ ಹೋಗುವುದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರು ಜೀವಕೋಶದಿಂದ ಹೊರಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಜೀವಕೋಶವು ಮುದುಡುತ್ತದೆ.

ఓగే అబ్బసరణ ఎంబుదు అరెవ్వాప్ప మోరెయ మూలక ఆగువ వితేష రీతియ విసరణ. ఈగ నావు కెళగిన జటువడికెగళన్న ప్రయత్నిసోణ.

## ಚಟುವಟಿಕೆ 5.3

ಮೊಟ್ಟೆಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಅಭಿಸರಣೆ ಕ್ಷಯೆ.



ಮೊಟ್ಟೆಯೋಳಗಿನ ನೀರು ಉಪಿನ ದ್ರಾವಣಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಏಕೆಂದರೆ ಉಪಿನ ದ್ರಾವಣವು ಅತಿ ಪ್ರಬಲವಾಗಿದೆ.

ಇದೇ ರೀತಿ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ನಾವು ಒಂದುಕ್ಕಿಂತ ಅಥವಾ ಜಲ್ಲಿರುಹಳ್ಳಿ (Apricot)ಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಪ್ರಯೋಜನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ.

## ಚಟುವಟಿಕೆ 5.4

- కేలవు ఒణదూక్ అధికారి ఎస్టీకాప్స్ గణన్న నీరినల్లి హాకి ప్పెల్ కాల బిడి. నంతర అవుగణన్న ప్రభల సక్కరేయ ద్రావణ అధికారి లుట్టిన ద్రావణదల్లి ఇరిసి. నీపు ఈ కేళగిన బదలావణేగణన్న కాణువిరి.
    - a) నీరినల్లి హాకిదాగ ఎల్ల ఒణాంశులుగు తు నీరన్న హిరికోండు ఉప్పికోండిరుత్తవే.
    - b) ఆదరే మనః అవుగణన్న ప్రభల ద్రావణదల్లి ఇరిసిదాగ తమ్ముల్నిన నీరన్న కళ్చుమికోండు గాతడలి సంకుబితవే.

ಸಿಹಿ ನೀರನಲ್ಲಿ ವಾಸಿಸುವ ಏಕಕೊಂತ ಜೀವಿಗಳು ಮತ್ತು ಬಹುಶೇಕ ಸಸ್ಯಗಳು ಅಭಿಸರಣೆ ಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಸಸ್ಯಗಳು ಬೇರಿನಿಂದ ನೀರನ್ನು ಹೀರಿಕೊಳ್ಳುವ ಕ್ರಿಯೆ ಕೂಡಾ ಅಭಿಸರಣೆಗೆ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆ.

ಹೀಗೆ ಒಂದು ಜೀವಕೋಶದ ಜೀವಿತಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ನಡೆಯುವ ಅನಿಲಗಳ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ವಿನಿಮಯದಲ್ಲಿ ಅಭಿಸರಕೆ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ. ಇದರ ಜೊತೆಗೆ ಜೀವಕೋಶವು ತನ್ನ ಪರಿಸರದಿಂದ ಹೋಷಣೆಯನ್ನೂ ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಒಳಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಒಂದು ವಿಧದ ಸಾಗಣೆ ಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ವಿವಿಧ ಅಳುಗಳು ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ.

ಕೋಶಮೊರೆಯ ನಮ್ಮವಾಗಿದ್ದ ಸಾವಯವ ಅಣುಗಳಾದ ಲಿಪಿಡ್ ಮತ್ತು ಪ್ರೋಟೀನ್‌ಗಳಿಂದ ಮಾಡಲಿಟ್ಟಿದೆ. ಆದರೂ ಇಲೆಕ್ಟ್ರಾನ್ ಸ್ಕಾನ್‌ಡರ್‌ಕದ ಸಹಾಯದಿಂದ ಮಾತ್ರ ನಾವು ಕೋಶಮೊರೆಯ ರಚನೆಯನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಬಹುದು.

ಕೋಶಮೊರೆಯ ನಮ್ಮತೆಯಿಂದಾಗಿ ಜೀವಕೋಶವು ತನ್ನ ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದಿಂದ ಆಹಾರ ಮತ್ತು ಇತರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತನ್ನೊಳಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗಿದೆ. ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಎಂಡೋಸೈಟೋಸಿಸ್ (endocytosis) ಎನ್ನುವರು. ಈ ವಿಧಾನದಿಂದ ಅಮೀಬಾವು ತನ್ನ ಆಹಾರವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 5.5

- ಶಾಲಾ ಗ್ರಂಥಾಲಯ ಅಥವಾ ಅಂತರ್ಜಾಲ (internet) ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ಇಲ್ಲಕ್ಕೂನ್ನು ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಮಾಹಿತಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ. ಇದರ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮ್ಮ ಶ್ರೀಕರೋಂದಿಗೆ ಚರ್ಚಿಸಿ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಕಾರ್ಬನ್ ಡೈಆಕ್ಸೈಡ್ ಮತ್ತು ನೀರಿನಂತಹ ವಸ್ತುಗಳು ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಹೇಗೆ ಜಲಿಸುತ್ತವೆ? ಚರ್ಚಿಸಿ.
- ಕೋಶಮೋರೆಯನ್ನು ಅರೆವ್ಯಾಪ್ತಾರೋ ಎಂದು ಕರೆಯಲು ಕಾರಣವೇನು?

### 5.2.2 ಕೋಶಭಿತ್ತಿ

ಸಸ್ಯ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಕೋಶಮೋರೆಯ ಜೊತೆಗೆ ಗಡುಸಾದ ಹೊರ ಪದರವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದನ್ನು ಕೋಶಭಿತ್ತಿ (cellwall) ಎನ್ನುವರು. ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯು ಕೋಶಮೋರೆಯ ಹೊರಭಾಗದಲ್ಲಿದೆ. ಸಸ್ಯಗಳ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯು ಪ್ರಮುಖವಾಗಿ ಸೀಲ್ಯೂಲೋಸ್ ಎಂಬ ವಸ್ತುವಿನಿಂದಾಗಿದೆ. ಸೀಲ್ಯೂಲೋಸ್ ಒಂದು ಸಂಕೀರ್ಣ ವಸ್ತುವಾಗಿದ್ದು ಸಸ್ಯಕ್ಕೆ ಆಧಾರ ಮತ್ತು ದೃಢತೆಯನ್ನು ಕೊಡುತ್ತದೆ.

ಒಂದು ಸಸ್ಯದ ಜೀವಂತ ಜೀವಕೋಶವು ಅಭಿಸರಣ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಏರ್ಪಡಿಸಿ. ಅಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ಹಸಿರು ಹರಳುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಅವುಗಳನ್ನು ಕ್ಲೋರೋಫಲ್ಸ್ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ಅವು ಹಸಿರು ಬಳಿದ ವಸ್ತುವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಇದನ್ನು ಪ್ರತಿಹರಿತ್ವ (chlorophyll) ಎನ್ನುವರು. ಸ್ಯೈಡ್ಸನ ಮೇಲೆ ಆರೋಹಿಸಿದ ಎಲೆಯ ಮೇಲೆ ಸಕ್ಕರೆ ಅಥವಾ ಉಪ್ಪಿನ ಪ್ರಬುಲ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಹಾಕಿ ಒಂದು ನಿರ್ಮಿಷದವರೆಗೆ ಕಾಯಿರಿ. ನಂತರ ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದಲ್ಲಿ ವೀಕ್ಷಿಸಿ. ನಾವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 5.6

- ರಿಯೋ (Rheo) ಸಸ್ಯದ ಎಲೆಯ ತೆಳುವಾದ ಮೋರೆಯ ಸ್ಯೈಡನ್ನು ತಯಾರಿಸಿ ಒಂದು ಸಂಕೀರ್ಣ ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದ ಅಧಿಕ ಸಾಮಾನ್ಯದ ಮೂಲಕ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ. ಅಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ಹಸಿರು ಹರಳುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಅವುಗಳನ್ನು ಕ್ಲೋರೋಫಲ್ಸ್ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ಅವು ಹಸಿರು ಬಳಿದ ವಸ್ತುವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಇದನ್ನು ಪ್ರತಿಹರಿತ್ವ (chlorophyll) ಎನ್ನುವರು. ಸ್ಯೈಡ್ಸನ ಮೇಲೆ ಆರೋಹಿಸಿದ ಎಲೆಯ ಮೇಲೆ ಸಕ್ಕರೆ ಅಥವಾ ಉಪ್ಪಿನ ಪ್ರಬುಲ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಹಾಕಿ ಒಂದು ನಿರ್ಮಿಷದವರೆಗೆ ಕಾಯಿರಿ. ನಂತರ ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದಲ್ಲಿ ವೀಕ್ಷಿಸಿ. ನಾವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ?
- ಈಗ ಕೆಲವು ರಿಯೋ ಎಲೆಗಳನ್ನು ಕುದಿಯುವ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ನಿರ್ಮಿಷಗಳವರೆಗೆ ಇಡಿ. ಇದು ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಕೊಲ್ಲುತ್ತದೆ. ನಂತರ ಒಂದು ಎಲೆಯನ್ನು ಸ್ಯೈಡ್ಸನ ಮೇಲಿಟ್ಟು ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದಡಿ ವೀಕ್ಷಿಸಿ. ಸ್ಯೈಡ್ಸನ ಮೇಲಿರಿಸಿದ ಎಲೆಯ ಮೇಲೆ ಸಕ್ಕರೆಯ ಅಥವಾ ಉಪ್ಪಿನ ಪ್ರಬುಲ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಹಾಕಿ. ಒಂದು ನಿರ್ಮಿಷದವರೆಗೆ ಕಾಯಿರಿ ನಂತರ ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದಡಿಯಲ್ಲಿ ಘನಃ ವೀಕ್ಷಿಸಿ. ನಾವು ಏನನ್ನು ಕಾಣುತ್ತೇವೆ? ಈಗ ಜೀವದವ್ಯ ಆಕುಂಚನ ಕ್ಷೇತ್ರ ನಡೆದಿದೆಯೆ?

ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಿಂದ ನಾವು ಯಾವ ನಿಣಾಯಕ್ಕೆ ಬರಬಹುದು? ಮೃತ ಕೋಶಗಳಲ್ಲ, ಕೇವಲ ಜೀವಂತ ಕೋಶಗಳು ಮಾತ್ರ ಅಭಿಸರಣ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಹೀರಿಕೊಳ್ಳಬಲ್ಲವು ಎಂದು ಇದರಿಂದ ತಿಳಿದುಬರುತ್ತದೆ.

ಸಸ್ಯಗಳು, ಶಿಲೀಂದ್ರಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಟೆರಿಯಾಗಳ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯು ಅತಿಕಡಿಮೆ ಸಾರತೆ ಇರುವ ದ್ರವ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಥಿದ್ರುವಾಗದೆ ಉಳಿಯಬಲ್ಲದು. ಅಂತಹ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಅಭಿಸರಣ

ತ್ಯಂತೆಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ಹೀರಿಕೊಳ್ಳುವ ಬಲವು ತೋರುತ್ತವೆ. ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯಿಂದ ಏರ್ಪಡುವ ಒತ್ತಡವನ್ನು ವಿರೋಧಿಸಿ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಉಬ್ಜಿತ್ತವೆ. ಉಬ್ಜಿದ ಕೋಶಗಳ ವಿರುದ್ಧ ಸಮನಾದ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಕೋಶಭಿತ್ತಿ ಹೇರುತ್ತದೆ. ಪ್ರಾಣಿ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯಿಂದಾಗಿ ಇಂತಹ ಜೀವಕೋಶಗಳು ತಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿನ ಮಾದ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಉಂಟಾಗುವ ಅತಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ತಡೆದುಕೊಳ್ಳಬಲ್ಲವು.

### 5.2.3 ಕೋಶಕೇಂದ್ರ

ನಾವು ತಯಾರಿಸಿದ ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ನಾವು ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಮೇಲೆ ಅಯೋಜಿಸಿ ದ್ರಾವಣವನ್ನು ಹಾಕಿದ್ದೆವು ಏಕೆ? ಅಯೋಜಿಸಿ ದ್ರಾವಣ ಹಾಕದೇ ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿದರೆ ನಮಗೆ ಏನು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ? ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿ ಮತ್ತು ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ನಾವು ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಮೇಲೆ ಅಯೋಜಿಸಿ ದ್ರಾವಣ ಹಾಕಿದಾಗ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಜೀವಕೋಶವು ಸಮನಾಗಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆಯೇ?

ಅವುಗಳ ರಾಸಾಯನಿಕ ಸಂಯೋಜನೆಗಳಿಗನುಗಳಾಗಿ ಜೀವಕೋಶದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳು ವಿಭಿನ್ನವಾಗಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತವೆ. ಜೀವಕೋಶದ ಕೆಲವು ಭಾಗಗಳು ಇತರ ಭಾಗಗಳಿಗಂತೆ ದಟ್ಟವಾಗಿ ಕಾಣಬಹುದು. ಅಯೋಜಿಸಿ ದ್ರಾವಣದ ಬದಲಿಗೆ ನಾವು ಸ್ಯಾಪ್ಟನ್‌ನ್ ದ್ರಾವಣ ಅಥವಾ ಮೆಧಿಲ್‌ನ್ ಬ್ಲೌಫ್ ದ್ರಾವಣವನ್ನೂ ಸಹ ಜೀವಕೋಶಕ್ಕೆ ಬಣ್ಣ ಹಾಕಲು ಬಳಸಬಹುದು.

ನಾವು ಈ ಹಿಂದೆ ಈರುಳ್ಳಿಯ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಿದ್ದೇವೆ; ಈಗ ನಾವು ನಮ್ಮದೇ ದೇಹದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡೋಣ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 5.7

- ಒಂದು ಗಾಜಿನ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅದರ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಹನಿ ನೀರನ್ನು ಹಾಕಿ. ಒಂದು ಐಸ್‌ಕ್ರೀಮ್‌ ಚಮಚವನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಕನ್ಸೆಯ ಒಳಭಾಗವನ್ನು ಮೃದುವಾಗಿ ತೆರೆದು ತೆಗೆಯಿರಿ. ಚಮಚಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದಾದರೂ ಪದಾರ್ಥ ಅಂಟಕೊಂಡಿದೆಯೇ? ಒಂದು ಸೂಜಿಯ ಸಹಾಯದಿಂದ ಈ ಪದಾರ್ಥವನ್ನು ಮೊದಲೇ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿಟ್ಟಿಕೊಂಡಿದ್ದ ಗಾಜಿನ ಸ್ವೇಚ್ಛಾಗೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಿ, ಸಮನಾಗಿ ಹರಡಿ. ಈ ಪದಾರ್ಥಕ್ಕೆ ಬಣ್ಣ ನೀಡಲು ಮೆಧಲೀನ್ ಬ್ಲೌನ್ ಒಂದು ಹನಿ ಸೇರಿಸಿ. ಈಗ ಪದಾರ್ಥವು ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದಲ್ಲಿ ವೀಕ್ಷಿಸಲು ಸಿದ್ಧವಾಯಿತು. ಇದರ ಮೇಲೆ ಕವರ್‌ಸ್ಟಿಪ್‌ ಹಾಕಲು ಮರೆಯಬೇಡಿ.
- ನಾವು ಏನನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ? ನಾವು ನೋಡುವ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಆಕಾರ ಯಾವುದು? ಒಂದು ಬಿಳಿ ಹಾಕೆಯ ಮೇಲೆ ಜೆತ್ತಿಸಿ.
- ಪ್ರತಿ ಜೀವಕೋಶದ ಮೃದುಭಾಗದಲ್ಲಿ ದಟ್ಟವಾದ ಬಣ್ಣದ, ದುಂಡಾದ ಅಥವಾ ಅಂಡಾಕಾರದ ಚುಕ್ಕೆಯಂತಹ ರಚನೆಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆಯೇ? ಈ ರಚನೆಯನ್ನು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಎನ್ನುವರು. ಈರುಳ್ಳಿ ಮೊರೆಯ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಈ ರೀತಿಯ ರಚನೆಗಳು ಕಂಡು ಬಂದಿದ್ದವೇ?

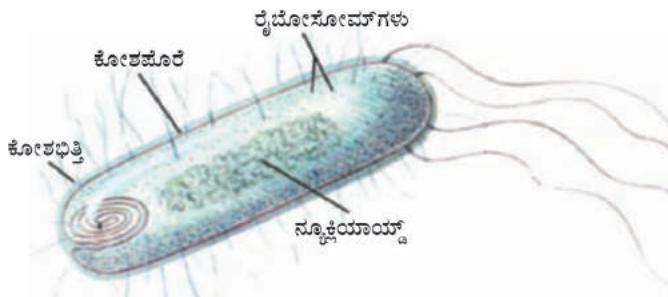
ಪ್ರತಿ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಕೋಶಕೇಂದ್ರ ಮೊರೆ (nuclear membrane) ಎಂಬ ಎರಡು ಪದರದ ಮೊರೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯರ್ ಮೆಂಬ್ರೇನ್ ರಂದ್ರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಇದರ ಮೂಲಕ ವಸ್ತುಗಳು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್‌ನ ಒಳಭಾಗದಿಂದ ಹೊರಬಾಗಕ್ಕೆ ಅಂದರೆ ಕೋಶದ್ರವ್ಯಕ್ಕೆ ವರ್ಗಾವಣೆಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. (ಇದನ್ನು ನಾವು 5.2.4 ನೇ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಚರ್ಚಿಸುತ್ತೇವೆ)

ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಕ್ರೋಮೋಸೋಮ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಕೋಶವಿಭಜನೆಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಇವು ದಂಡಾಕಾರದ ರಚನೆಗಳಾಗಿ ಗೋಚರಿಸುತ್ತವೆ. ಕ್ರೋಮೋಸೋಮ್‌ಗಳು ತಂದೆತಾಯಿಗಳಿಂದ ಮುಂದಿನ ಪೀಳಿಗೆಗೆ ವರ್ಗಾವಣೆಗೊಳ್ಳುವ ಅನುವಂಶೀಯ ಗುಣಗಳನ್ನು ಡಿ.ಎನ್.ಎ (ಡಿಆರ್‌ಎ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಕ್ ಆಪ್ಲು) ಅಣುಗಳ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಕ್ರೋಮೋಸೋಮ್‌ಗಳು ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಮತ್ತು ಮ್ಯೋಟೀನ್‌ಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗಿವೆ. ಜೀವಕೋಶದ ನಿರ್ವಾಣ ಮತ್ತು ಸಂಘಟಿಸುವಿಕೆಗೆ ಬೇಕಾದ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಅಣುಗಳು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಅಣುವಿನ ಕ್ರಿಯಾಶೀಲ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಜೀನ್‌ಗಳು ಎನ್ನುವರು. ವಿಭಜನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರದ ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಈ ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಕ್ರೋಮಾಟಿನ್‌ ವಸ್ತುವಿನ ಭಾಗವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಕ್ರೋಮಾಟಿನ್‌ ವಸ್ತುವು ಪರಸ್ಪರ ಹೆಣ್ಣೆದುಕೊಂಡಿರುವ ದಾರದ ಎಳೆಗಳ ರಚನೆಯಂತೆ ಕಾಣುತ್ತದೆ. ಜೀವಕೋಶ ವಿಭಜನೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಕ್ರೋಮಾಟಿನ್‌ ವಸ್ತುವು ಕ್ರೋಮೋಸೋಮ್‌ಗಳಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆ ಹೊಂದುತ್ತದೆ.

ಜೀವಕೋಶದ ಪ್ರಜನನ ಕ್ರಿಯೆ ಅಂದರೆ ಒಂದು ಪ್ರೌಢ ಜೀವಕೋಶವು ವಿಭಜನೆಹೊಂದಿ ಎರಡು ಹೊಸ ಜೀವಕೋಶಗಳಾಗುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಪ್ರಥಾನ ಪಾತ್ರವಹಿಸುತ್ತದೆ ಅಲ್ಲದೆ, ಪರಿಸರದೊಂದಿಗೆ ಸೇರಿ ಜೀವಕೋಶದ ರಾಸಾಯನಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ದೇಶಿಸುವ ಮೂಲಕ ಜೀವಕೋಶದ ಬೆಳವಣಿಗೆಯ ಹಂತ ಮತ್ತು ಪ್ರೌಢಾವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಜೀವಕೋಶವು ಯಾವ ರೂಪವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಬೇಕು ಎನ್ನುವುದರ ಬಗ್ಗೆ ನಿಜಾಯಕ ಪಾತ್ರ ವಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಬ್ಯಾಕ್ಟೆರಿಯಾಗಳಂತಹ ಕೆಲವು ಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಭಾಗವು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಮೆಂಬ್ರೇನ್ ಇಲ್ಲದೆ ಅರ್ಥಾತ್ ವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಕೇವಲ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಕ್ ಆಪ್ಲು ಮಾತ್ರ ಇರುವ ಇಂತಹ ಅಸ್ಪಷ್ಟ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾಯ್ಡ್ (nucleoid) ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್‌ಮೊರೆ ಇಲ್ಲದ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಇಂತಹ ಜೀವಿಗಳನ್ನು ಮೊಕ್ಕಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್‌ಗಳು ಎನ್ನುವರು (Prokaryotes: Pro- primitive or primary, ಪ್ರಾಚೀನ ಅಥವಾ ಪ್ರಥಮಾವಸ್ಥೆ, Karyote = Karyon = nucleus ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್) ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಮೊರೆ ಇರುವ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಜೀವಿಗಳಿಗೆ ಯೂಕ್ಯಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುವರು.

ಯೂಕ್ಯಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಕೋಶದ್ವಾರಾದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಬಹುತೇಕ ಕಣದಂಗಗಳು ಮೊಕ್ಕಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. (ಜಿತ್ರ 5.4ನ್ನು ನೋಡಿ) ಈ ಕಣದಂಗಗಳಿಂದ ಆಗಬೇಕಿದ್ದ ಬಹಳಷ್ಟು ಕಾರ್ಯಗಳು ಸ್ವೇಚ್ಛಾಸಮಾನ ದುರ್ಬಲವಾಗಿ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಹೊಂದಿದ ಭಾಗಗಳಿಂದ ನಿರ್ವಹಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ. (5.2.4 ನೇ ಭಾಗವನ್ನು ನೋಡಿ) ದ್ಯುತಿ ಸಂಶೋಧನೆ (photosynthesis) ನಡೆಸುವ ಮೊಕ್ಕಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್ ಬ್ಯಾಕ್ಟೆರಿಯಗಳು ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಮೊರೆಯಿಂದಾದ ಜೀಲಗಳಂತಹ ರಚನೆಗಳಲ್ಲಿ ಪತ್ರಹರಿತನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದ್ದರೆ. ಯೂಕ್ಯಾರ್ಯಾರ್ಥಿಯೋಟಿಕ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಪತ್ರಹರಿತನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. (5.2.5 ನೇ ಭಾಗವನ್ನು ನೋಡಿ).



ಚಿತ್ರ. 5.4 ಮೈಕ್ರೋಬಿಯೋಎಂಜೆ ಜೀವಕೋಶ

#### 5.2.4 ಕೋಶದ್ರವ್ಯ

ಈರುಳಿ ಪೊರೆಯ ಮತ್ತು ಮಾನವನ ಗಲ್ಲಿಗಳ ಒಳಭಾಗದ ಜೀವಕೋಶಗಳ ತಾತ್ಕಾಲಿಕ ಸ್ವರ್ಪಾನ್ಮುಕಿಸಿದಾಗ ನಮಗೆ ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಕೋಶಮೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾದ ವಿಶಾಲ ಪ್ರದೇಶವು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಈ ಪ್ರದೇಶವು ಅಲ್ಟ್ರಾಂತ ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಪಡೆದಿರುತ್ತದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕೋಶದ್ರವ್ಯ (cytoplasm) ಎಂದು ಹೆಸರು. ಸ್ವರ್ಪಿಳಿಪ್ಪಾಸಮ್ ಕೋಶಮೊರೆಯೊಳಗಿರುವ ದ್ವರವೂಪದ ವಸ್ತು ಇದು ವಿಶಿಷ್ಟ ರಚನೆಗಳಾದ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನೂ ಹೊಂದಿದೆ. ಪ್ರತಿ ಕಣದಂಗವೂ ಜೀವಕೋಶಕ್ಕಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಕಣದಂಗಗಳು ಮೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿವೆ. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾಸ್‌ನ್ನು ಹೊಂದಿರದ ಮೈಕ್ರೋಬಿಯೋಎಂಜೆಗಳಲ್ಲಿ ಮೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿರುವ ಕಣದಂಗಗಳೂ ಕಂಡು ಬರುವುದಿಲ್ಲ. ಇನ್ನೊಂದು ಕಡೆ ಯೊಕ್ಕಾರಿಯೋಎಂಜೆ ಜೀವಕೋಶಗಳು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಮೊರೆ ಹಾಗೂ ಮೊರೆಸಹಿತ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.

ವೈರಸ್‌ಗಳ ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಮೊರೆಯ ಮಹತ್ವವನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸಬಹುದು. ವೈರಸ್‌ಗಳು ಯಾವುದೇ ಮೊರೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಆದ್ದರಿಂದ ಜೀವಿಗಳ ದೇಹದ ಒಳಗೆ ಪ್ರವೇಶಿಸಿ ಅವುಗಳ ಕೋಶ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ತಮ್ಮ ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿಗೆ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗೇ ಅವು ಯಾವುದೇ ಜ್ಯೈವಿಕ ಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುವುದಿಲ್ಲ.

#### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕೋಷಕದಲ್ಲಿ ಮೈಕ್ರೋಬಿಯೋಎಂಜೆ ಮತ್ತು ಯೊಕ್ಕಾರಿಯೋಎಂಜೆ ಜೀವಕೋಶಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಶಾಲೆ ಬಿಟ್ಟಿ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರದಿಂದ ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ.

ಮೈಕ್ರೋಬಿಯೋಎಂಜೆ ಜೀವಕೋಶ	ಯೊಕ್ಕಾರಿಯೋಎಂಜೆ ಜೀವಕೋಶ
1. ಗಾತ್ರ : ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಣ್ಣದು(1–10 $\mu\text{m}$ ) $1\mu\text{m} = 10^{-6}\text{m}$	1) ಗಾತ್ರ : ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ದೊಡ್ಡದು ( $5–100\mu\text{m}$ )
2) ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಪ್ರದೇಶ _____ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು.	2) ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಪ್ರದೇಶ : ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾರ್ ಮೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿದೆ.
3) ಒಂದೇ ಕ್ಲೋಮೋಸೋಮ್ ಹೊಂದಿದೆ	3) ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಕ್ಲೋಮೋಸೋಮ್ ಹೊಂದಿದೆ.
4) ಮೊರೆಸಹಿತ ಕಣದಂಗಗಳು ಕಂಡುಬರುವದಿಲ್ಲ	4)

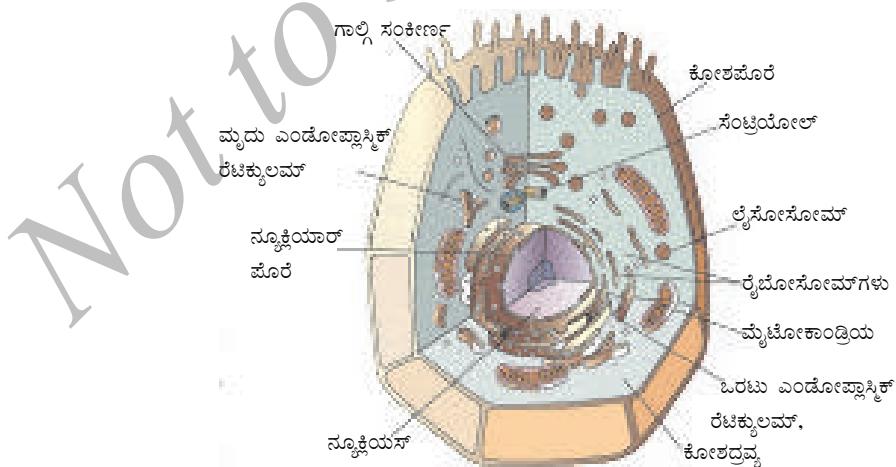
### 5.2.5 ಕಣದಂಗಗಳು

ಜೀವಕೋಶದ ಒಳಗಿನ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದಿಂದ ಬೇರೆಡಿಸಲು ಪ್ರತಿ ಜೀವಕೋಶವು ಹೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿದೆ. ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಿಗಳ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನೂ ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ದೊಡ್ಡದಾದ ಮತ್ತು ಸಂಕೀರ್ಣ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ತಮ್ಮ ಸಂಕೀರ್ಣ ರಚನೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಬಹಳಪ್ಪು ರಾಸಾಯನಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಈ ರೀತಿಯ ವಿಭಿನ್ನ ರಾಸಾಯನಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಹೊರೆಸಹಿತ ಸಣ್ಣ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಯೂಕ್ಯಾರಿಯೋಟ್ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಒಂದು ವಿಶಿಷ್ಟ ಲಕ್ಷಣವಾಗಿದ್ದು. ಇದು ಅವುಗಳನ್ನು ಮೋಕ್ಯಾರಿಯೋಟ್‌ಗಳಿಂದ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸುತ್ತದೆ. ಇಂತಹ ಕೆಲವು ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಇಲೆಕ್ಟ್ರಾನ್ ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ ನೋಡಬಹುದು.

ನಾವು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್‌ನ ಬಗ್ಗೆ ಈ ಹಿಂದಿನ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಚರ್ಚಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಈಗ ನಾವು ಚರ್ಚಿಸುವ ಕೆಲವು ಮುಖ್ಯ ಕಣದಂಗಗಳಿಂದರೆ ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್, ಗಾಲ್ನಿ ಸಂಕೀರ್ಣ, ಲ್ಯಾಸೋಸೋಮ್‌ಗಳು, ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯ, ಪಾಸ್ಟಿಫಾಗಳು ಮತ್ತು ರಸದಾನಿಗಳು. ಈ ಕಣದಂಗಗಳು ಕೋಶದ ಕೆಲವು ನಿಷಾಂಯಕ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದರಿಂದ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿವೆ.

#### 5.2.5 (i) ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್

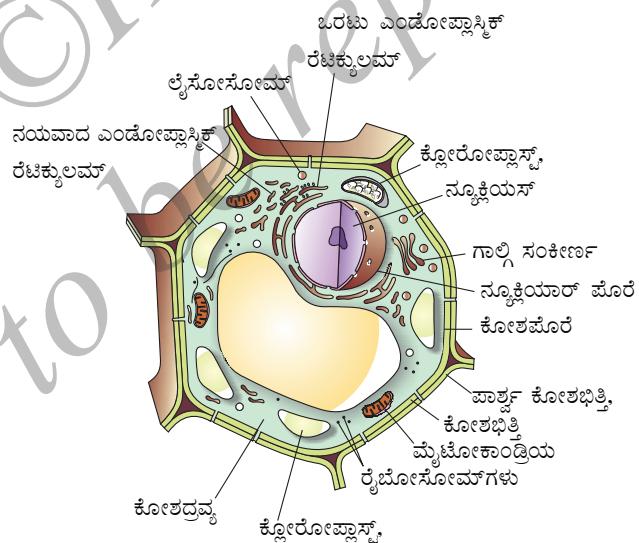
ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್ (ER) ಒಂದು ಹೊರೆಸಹಿತ ಕೋಶವೆ ಹಾಗೂ ಹಾಳೆಗಳ ಆಕಾರದ ದೊಡ್ಡ ಜಾಲ. ಇದು ಉದ್ದನೆಯ ಹೊಳವೆಯಿಂತೆ ಅಥವಾ ದುಂಡಾದ ಅಥವಾ ಆಯತಾಕಾರದ ಜೀಲಗಳಿಂತೆ ಕಾಲುತ್ತದೆ. ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್‌ಅನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಹೊರೆಯ ರಚನೆಯು ಕೋಶಹೊರೆಯಿಂತೆಯೇ ಇರುತ್ತದೆ. ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಎರಡು ವಿಧ, ಒರಟು ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್ (RER) ಮತ್ತು ನಯವಾದ ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್ (SER). ಒರಟು ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್‌ನ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲೆ ರ್ಯಾಬೋಸೋಮ್ ಕಣಗಳು ಅಂಟಿಕೊಂಡಿರುವುದರಿಂದ ಸೂಕ್ಷ್ಮದರ್ಶಕದ ಮೂಲಕ ನೋಡಿದಾಗ ಅವು ಒರಟಾಗಿ ಕಾಲುತ್ತವೆ.



ಚಿತ್ರ 5.5 ಪ್ರಾಣೀ ಜೀವಕೋಶ

ರೈಬೋಸೋಮಗಳು ಎಲ್ಲಾ ಕ್ರಿಯಾಶೀಲ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿದ್ದು ಪ್ರೋಟೀನ್ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಸ್ಥಳಗಳಾಗಿವೆ. ಹಿಂದಿನ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾದ ಪ್ರೋಟೀನನ್ನು ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾನ ಮೂಲಕ ಕಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ನಯವಾದ ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾ ಜೀವಕೋಶದ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಗೆ ಅತ್ಯವಶ್ಯಕವಾಗಿ ಬೇಕಾದ ಹೊಬ್ಬಿನ ಅಥವಾ ಲಿಪಿಡ್‌ನ ಕೊಗೆಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಪ್ರೋಟೀನ್ ಮತ್ತು ಲಿಪಿಡ್‌ಗಳು ಕೋಶಮೌರೆಯ ನಿರ್ಮಾಣದಲ್ಲಿ ನೇರವಾಗುತ್ತವೆ. ಈ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಮೌರೆಯ ಜ್ಯೈವಿಕ ಉತ್ಪಾದನೆ(membrane biogenesis) ಎನ್ನಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇನ್ನು ಕೆಲವು ಪ್ರೋಟೀನ್ ಮತ್ತು ಲಿಪಿಡ್‌ಗಳು ಕಿಣ್ಣಗಳಂತೆ ಮತ್ತು ಹಾರ್ಮೋನ್‌ಗಳಂತೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ. ವಿವಿಧ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾ ವಿಭಿನ್ನವಾಗಿ ಕಂಡುಬಂದರೂ ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದು ಜಾಲ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತದೆ.

ಹಿಂದಿನ ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾನ ಒಂದು ಮುಖ್ಯ ಕಾರ್ಯವೆಂದರೆ ಕೋಶದ್ರವ್ಯದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳ ನಡುವೆ ಅಥವಾ ಕೋಶದ್ರವ್ಯ ಮತ್ತು ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಾಸಿನ ನಡುವೆ ಪಸ್ತಿಗಳ (ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಪ್ರೋಟೀನ್‌ಗಳ) ಸಾಗಾಣಿಕೆಗೆ ಸಂಪರ್ಕ ಕಲ್ಪಿಸುವುದಾಗಿದೆ. ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾನ ಇನ್ನೊಂದು ಕಾರ್ಯವೆಂದರೆ ಕೋಶದ್ರವ್ಯಕ್ಕೆ ಆಧಾರ ಚೌಕಟ್ಟಿನಿರ್ಮಾಣ ಮೂಲಕ ಕೋಶದಲ್ಲಿ ನಡೆಯುವ ಕೆಲವು ಜೀವರಾಸಾಯನಿಕ ಕ್ರಿಯೆಗಳಿಗೆ ಮೇಲ್ಪ್ರಯನ್ನು ಒದಗಿಸುವುದು. ಕ್ರೀರುಕ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಯಶ್ಚತ್ತಿನ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ನಯವಾದ ಎಂಡೋಪಲ್ಮಾಸ್ಯಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮಾ ಅನೇಕ ವಿಷವಸ್ತುಗಳು ಮತ್ತು ಜೀವಧಾರಣೆಗಳ ನಂಜನ್ನು ನಿರ್ವಾರಿಸಿ ದುರ್ಬಲಗೊಳಿಸುವಲ್ಲಿ ನಿಷಾಂತರ್ಯಾಕ ಪಾತ್ರವಹಿಸುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 5.6 ಸಸ್ಯ ಜೀವಕೋಶ

### 5.2.5 (ii) ಗಾಲ್ಸಿ ಸಂಕೀರ್ಣ

ಗಾಲ್ಸಿ ಸಂಕೀರ್ಣದ ಬಗ್ಗೆ ಮೊದಲ ಬಾರಿಗೆ ವಿವರಣೆ ನೀಡಿದ ವಿಜ್ಞಾನಿ ಕ್ಯಾಮಿಲ್ಲೋ ಗಾಲ್ಸಿ. ಗಾಲ್ಸಿ ಸಂಕೀರ್ಣವು ಮೌರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾದ ಜೀಲಗಳಂತೆ ಇದ್ದು ಸರಿಸುಮಾರು ಸಮಾಂತರವಾಗಿ ಬಣವೆಯಂತೆ

ಕೋಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿವೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಸಿಸ್ಟೋರಿಜಿಲು ಎನ್ನುವರು. ಗಾಲ್‌ ಸಂಕೀರ್ಣದ ಪೊರೆಗಳು ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಮಿಕ್ ರೆಟ್‌ಕ್ಯೂಲ್‌ಮಾನ ಪೊರೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಸಂಪರ್ಕ ಹೊಂದಿದ್ದು ಸಂಕೀರ್ಣ ಕೋಶಪೊರೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಇನ್ನೊಂದು ಭಾಗವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತದೆ.

ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಮಿಕ್ ರೆಟ್‌ಕ್ಯೂಲ್‌ಮಾನ ಹತ್ತಿರ ಸಂಭೇಷಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ವಸ್ತುವನ್ನು ಪ್ರಾಕ್ ಮಾಡಿ ಕೋಶದ ಒಳಭಾಗ ಮತ್ತು ಹೊರಭಾಗದ ಹಲವಾರು ಗುರಿ ಅಂಗಗಳಿಗೆ ಗಾಲ್‌ ಸಂಕೀರ್ಣದ ಮೂಲಕ ರವಾನಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ವಸ್ತುಗಳ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಸುಧಾರಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಕ್ ಮಾಡುವಿಕೆ ಗಾಲ್‌ ಸಂಕೀರ್ಣದ ಪ್ರಮುಖ ಕಾರ್ಯಗಳಾಗಿವೆ. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಸರಳ ಸಕ್ಕರೆಯ ಅಳುಗಳಿಂದ ಸಂಕೀರ್ಣ ಸಕ್ಕರೆಯ ಅಳುಗಳು ಗಾಲ್‌ ಸಂಕೀರ್ಣದಲ್ಲಿ ಉಂಟಾಗಬಹುದು. ಗಾಲ್‌ ಸಂಕೀರ್ಣವು ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾರ್ಗ ನಿರ್ಮಾಣದಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುತ್ತದೆ [5.2.5 (iii) ನ್ನು ನೋಡಿ].



ಕ್ಯಾರ್ಲಿನ್‌ ಗಾಲ್‌ ಇಟಲಿಯ ಬ್ರೆಸ್ಸಿಯಾ ನಗರಕ್ಕೆ ಸಮೀಪದ ಕಾಟಿನ್‌ನೋ ಎಂಬಲ್ಲಿ 1843 ರಲ್ಲಿ ಜನಿಸಿದರು. ಇವರು ಪೇವಿಯಾ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ವೈದ್ಯಕೀಯ ವ್ಯಾಸಂಗ ಮಾಡಿದರು. 1865 ರಲ್ಲಿ ಪದವೀಧರರಾದ ನಂತರ ಪೇವಿಯಾದ ಸೇಂಟ್ ಮ್ಯಾಟಿಯೋ ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯಲ್ಲಿ ಕೆಲಸ ಮುಂದುವರೆಸಿದರು. ಆ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಅವರ ಬಹುತೇಕ ಸಂಶೋಧನೆಗಳು ನರಮಂಡಲ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಕುರಿತಾಗಿ ಇದ್ದವು. ತೀವ್ರ ಅನಾರೋಗ್ಯಾದಿತ ಅಬ್ಜಿಯಾಟ್‌ಗ್ರಾಸೋ ಪ್ರದೇಶದ ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯ ಪ್ರಥಾನ ವೈದ್ಯಾಧಿಕಾರಿಯ ಹುದ್ದೆಯನ್ನು 1872ರಲ್ಲಿ ಒಪ್ಪಿಕೊಂಡರು. ಮೊದಲಿಗೆ ಅವರು ಆಸ್ಟ್ರೇಲಿಯ ಸಣ್ಣ ಅಡುಗೆ ಕೋಣೆಯೊಂದನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಶಾಲೆಯಾಗಿ ಪರಿವರ್ತಿಸಿಕೊಂಡು ನರಮಂಡಲ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಮೇಲೆ ತಮ್ಮ ಸಂಶೋಧನೆಯನ್ನು ಆರಂಭಿಸಿದರು. ಆದರೆ ಅವರ ಬಹುಮುಖೀ ಕೆಲಸವೆಂದರೆ ಒಂದು ಗೊತ್ತಾದ ನರ ಮತ್ತು ಜೀವಕೋಶದ ಪ್ರತಿ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಬಣ್ಣಿಸಿದಿಂದ ಗುರುತು ಮಾಡುವ (staining) ಕ್ರಾಂತಿಕಾರಿ ವಿಧಾನದ ಸಂಶೋಧನೆ. ಈ ವಿಧಾನವನ್ನು 'ಬ್ಲ್ಯಾಕ್‌ರಿಯಾಕ್‌ನಾ' ಎಂದು ಉಲ್ಲೇಖಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ವಿಧಾನದಲ್ಲಿ ಸಿಲ್ವರ್‌ನೈಟ್‌ಎಂಬ ದುರುಪ ದ್ರವಣವನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕೋಶದ ವಿವಿಧ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಯಗಳು ಮತ್ತು ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಶಾಖೆಗಳ ಜಾಡನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲು ಈ ದ್ರವಣ ತುಂಬಾ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ. ತನ್ನ ಜೀವಮಾನವಿಡೀ ಈ ತಂತ್ರವನ್ನು ಸುಧಾರಿಸುತ್ತಾ ಮತ್ತು ಉತ್ತಮಪಡಿಸುತ್ತಾ ಗಾಲ್‌ ಇದೇ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮುಂದುವರೆಸಿದರು. ಅವರು ತಮ್ಮ ಸಂಶೋಧನೆಗಳಾಗಿ ಅತ್ಯಾನ್ತ ಗೌರವ ಮತ್ತು ಪ್ರಶಸ್ತಿಗಳನ್ನು ಪಡೆದರು. ಸ್ವಾಂಟಿಯೋಗೋ ರಾಮೋನಿ ಕಾಜಲ್‌ರೊಂದಿಗೆ, ಗಾಲ್‌ ನರಮಂಡಲ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ರಚನೆಯ ಬಗೆಗಿನ ಸಂಶೋಧನೆಗಾಗಿ 1906 ರಲ್ಲಿ ನೋಬೆಲ್ ಪಾರಿಶೋಷಕವನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಂಡರು.

### 5.2.5 (iii) ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾರ್ಗ

ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾರ್ಗ ಜೀವಕೋಶದ ತ್ಯಾಜ್ಯ ವಿಲೇವಾರಿ ಮಾಡುವ ಒಂದು ವಿಧದ ವ್ಯವಸ್ಥೆ. ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾರ್ಗ ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿರಬಹುದಾದ ಪರಕೀಯ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಸವೆದ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಜೀರ್ಣಿಸಿ ಜೀವಕೋಶವನ್ನು ಸ್ವಜ್ಞವಾಗಿಡುತ್ತದೆ. ಬ್ಲ್ಯಾಕ್‌ರಿಯ, ಆಹಾರದ ಕಣಗಳಂತಹ ಪರಕೀಯ ವಸ್ತುಗಳು ಹಾಗೂ ವಯಸ್ಸಾದ ಕಣದಂಗಗಳ ಅಂತ್ಯವು ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾನಲ್ಲಿ ಆಗುತ್ತದೆ. ಅಲ್ಲಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾನ ಸಣ್ಣ ಕಣಗಳಾಗಿ ವಿಭజಿಸುತ್ತದೆ. ಲೈಸೋಸೋರ್‌ಮಾರ್ಗ ಈ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಬಲ್ಲವು ಏಕೆಂದರೆ

ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರಬಲ ಜೀಂಟಿಕಾರಕ ಕಿಣ್ಣಗಳಿದ್ದು ಅವು ಎಲ್ಲಾ ಸಾವಯವ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ವಿಭజಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಹೊಂದಿವೆ. ಕೋಶೀಯ ಚಯಾಪಚಯ ಕ್ರಿಯೆಗೆ ತೊಂದರೆಯಾದ ಸಮಯದಲ್ಲಿ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಜೀವಕೋಶವು ಶೀತಲವಾಗಿ ಹಾನಿಗೊಳಗಾದ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಲೈಸೇಸೋಮಾಗಳು ಒಡೆದು ಹೋಗಿ ಕಿಣ್ಣಗಳು ತಮ್ಮದೇ ಕೋಶವನ್ನು ಜೀಂಟಿಕ್‌ಸುತ್ತತ್ವವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಲೈಸೇಸೋಮಾಗಳನ್ನು ಜೀವಕೋಶದ ‘ಆತ್ಮಹತ್ಯಾ ಸಂಚಿಗಳು’ ಎಂದೂ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ರಚನೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಹೇಳುವುದಾದರೆ ಲೈಸೇಸೋಮಾಗಳು ಮೊರೆ ಸಹಿತ ಜೀಲದಂತಿರುವ ಕಣಿಕಾಗಳಿಗೆ ಒಳಗೆ ಜೀಂಟಿಕಾರಕ ಕಿಣ್ಣಗಳು ತುಂಬಿಕೊಂಡಿವೆ. ಈ ಕಿಣ್ಣಗಳು ಒರಟು ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಮಿಕ್ ರೆಟಿಕ್ಯುಲಮ್‌ನಿಂದ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುತ್ತವೆ.

### 5.2.5 (iv) ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯ

ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾ ಜೀವಕೋಶದ ಶಕ್ತಿ ಕೇಂದ್ರವೆಂದು ಹೆಸರಾಗಿದೆ. ಜೀವದ ಉಳಿಯುವಿಕೆಗೆ ಅಗತ್ಯವಾದ ಅನೇಕ ರಾಸಾಯನಿಕ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಅಗತ್ಯವಾದ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾವು ಎ.ಟಿ.ಪಿ (ಅಡಿನೋಸಿನ್ ಟ್ರೈಫಾಸ್ಟಿಟ್) ಅನುವಿನ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಬಿಡುಗಡೆಮಾಡುತ್ತದೆ. ಎ.ಟಿ.ಪಿ ಯನ್ನು ಜೀವಕೋಶದ ‘ಚಲಾವಣೆಯಲ್ಲಿರುವ ಶಕ್ತಿಯ ನಾಣ್ಯ’ (energy currency) ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಶರೀರವು ಹೊಸ ರಾಸಾಯನಿಕ ಸಂಯುಕ್ತಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಯಾಂತ್ರಿಕ ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಎ.ಟಿ.ಪಿ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹವಾಗಿರುವ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾವು ಜೋಡಿ ಮೊರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿದೆ. ಹೊರಗಿನ ಮೊರೆಯು ಅನೇಕ ಸೂಕ್ಷ್ಮ ರಂಧ್ರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಒಳಗಿನ ಮೊರೆಯಲ್ಲಿ ಆಳವಾದ ಮಡಿಕೆಗಳಿವೆ. ಈ ಮಡಿಕೆಗಳು ಎ.ಟಿ.ಪಿ ಯಿಂದಾಗುವ ರಾಸಾಯನಿಕ ಕ್ರಿಯೆಗಳಿಗೆ ವಿಶಾಲವಾದ ಮೇಲ್ತ್ವ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ.

ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾಗಳು ತನ್ನದೇ ಆದ ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಮತ್ತು ರೈಬೋಸೋಮಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದರಿಂದ ಅವುಗಳನ್ನು ವಿಶಿಷ್ಟ ಕಣಿಕಾಗಳು ಎನ್ನುವರು. ಆದ್ದರಿಂದ, ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾಗಳು ತಮ್ಮದೇ ಕೆಲವು ಮ್ಯಾಟೋಫಿನೋಗಳನ್ನು ಸಂಶೋಧಿಸಬಲ್ಲವು.

### 5.2.5 (v) ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು

ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ವಿಧಗಳಿವೆ – ಕ್ಲೋಮೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು (ಬಣ್ಣದ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು) ಮತ್ತು ಲ್ಯಾಕೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು (ಬಿಳಿ ಅಥವಾ ಬಣ್ಣರಹಿತ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು). ಕ್ಲೋರೋಫಿಲ್‌ಗಳಿರುವ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳನ್ನು ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಜೀನ್‌ನ್ನು ಪರಿಗೆಂಪಿದೆ. ಸಸ್ಯಗಳ ದ್ವಾತಿಸಂಶೋಧನೆ ಕ್ರಿಯೆಯಲ್ಲಿ ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಪಾತ್ರ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ. ಕ್ಲೋರೋಫಿಲ್‌ನ ಜೊತೆ ವಿವಿಧ ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕಿತ್ತಲೆ ಬಣ್ಣದ ವರ್ಣಕಗಳನ್ನೂ ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಹೊಂದಿದೆ. ಲ್ಯಾಕೋಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಕಣಿಕಾಗಳಾಗಿದ್ದು ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಷ್ಣ ತೈಲಹನಿ ಮತ್ತು ಮ್ಯಾಟೋಫಿನೋ ಕಣಿಕಾಗಳು ಸಂಗ್ರಹಿತವಾಗಿದೆ.

ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳ ಒಳಗಿನ ರಚನೆಯು ಮೊರೆಗಳಿಂದಾದ ಅಸಂಖ್ಯಾತ ಪದರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಸ್ವೇಚ್ಚಾ ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವ ಮಾತ್ರಕ್ಯಯಲ್ಲಿ ಮುದುಗಿವೆ. ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳು ಹೊರ ರಚನೆಯಲ್ಲಿ ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾಗಳನ್ನು ಹೊಂತುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಮೃಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯಾದಂತೆ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ಗಳೂ ಕೂಡಾ ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಡಿ.ಎನ್.ಎ ಮತ್ತು ರೈಬೋಸೋಮಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.

### 5.2.5 (vi) ರಸದಾನಿಗಳು

ರಸದಾನಿಗಳು (vacuoles) ಪನ ಅಥವಾ ದ್ರವ ವಸ್ತುಗಳ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಕ್ಷೇತ್ರಗಳು. ಪೂರ್ಣಿಮಿಯ ಕಂಡುಬರುವ ರಸದಾನಿಗಳು ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿ ಚಿಕ್ಕದಾಗಿರುತ್ತವೆ ಆದರೆ ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಅತಿದೊಡ್ಡ ರಸದಾನಿಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಕೆಲವು ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶದ ಶೇಂದ್ರಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ರಸದಾನಿಯು ಜೀವಕೋಶದ ಗಾತ್ರದ ಶೇ.50 ರಿಂದ ಶೇ.90 ಭಾಗವನ್ನು ಆಕ್ರಮಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.

ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ರಸದಾನಿಗಳು ಸಸ್ಯರಸದಿಂದ ತುಂಬಿಕೊಂಡು ಜೀವಕೋಶಕ್ಕೆ ಉಬ್ಬಿದ ರಚನೆ (turgidity) ಮತ್ತು ಬಿಗಿತ (rigidity)ವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶ ಜೀವಂತವಾಗಿರಲು ಅಗತ್ಯವಾಗಿ ಬೇಕಾದ ಅನೇಕ ವಸ್ತುಗಳು ರಸದಾನಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಗೃಹಿತವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಅವುಗಳೆಂದರೆ ಅಮ್ಲನೋ ಅಮ್ಲಗಳು, ಸಕ್ಕರೆ, ವಿವಿಧ ಸಾವಯವ ಅಮ್ಲಗಳು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಮೌರ್ಯೀನಾಗಳು. ಅಮೀಬಾದಂತಹ ಏಕಕೋಶಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿ ಆಹಾರ ರಸದಾನಿಯು ಅಮೀಬಾ ಸೇವಿಸುವಂತಹ ಆಹಾರ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಏಕಕೋಶ ಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿರುವ ವಿಶೇಷ ರಸದಾನಿಗಳು ನೀರಿನ ಅಧಿಕ ಅಂಶ ಮತ್ತು ವ್ಯಧಿ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಜೀವಕೋಶದಿಂದ ಹೊರಹಾಕುತ್ತದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- 1) ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಆನುವಂಶೀಯ ವಸ್ತುವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಎರಡು ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ನೀವು ಹೆಸರಿಸಬಲ್ಲಿರಾ ?
- 2) ಕೆಲವು ಭೌತಿಕ ಅಥವಾ ರಾಸಾಯನಿಕ ಪ್ರಭಾವದಿಂದಾಗಿ ಒಂದು ಜೀವಕೋಶದ ಕೋಶೀಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯು ನಾಶವಾದರೆ ಏನಾಗಬಹುದು ?
- 3) ಲ್ಯಾಸೋಸೋಮಾಗಳನ್ನು ಜೀವಕೋಶದ ಆತ್ಮಹತ್ಯಾಚೀಲಗಳಿಂದು ಕರೆಯಲು ಕಾರಣವೇನು ?
- 4) ಮೌರ್ಯೀನಾಗಳ ಸಂಶೋಷಣೆಯು ಜೀವಕೋಶದ ಯಾವ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಆಗುತ್ತದೆ ?

ಹೀಗೆ ಪ್ರತಿ ಜೀವಕೋಶವು ತನ್ನ ಮೌರೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೊಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದರ ಮೂಲಕ ತನ್ನದೇ ಆದ ರಚನೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಗಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಹೀಗೆ ಜೀವಕೋಶವು ಮೂಲಭೂತ ರಚನಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಉಸಿರಾಟ, ಮೋಷಣೆ ಪದೆಯುವಿಕೆ, ತ್ಯಾಜ್ಯಪದಾರ್ಥಗಳ ವಿಸರ್ಜನೆ ಅಥವಾ ಹೊಸ ಮೌರ್ಯೀನಾಗಳ ಸಂಶೋಷಣೆಯಂತಹ ಕೆಲಸಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಜೀವಕೋಶಕ್ಕೆ ನೇರವಾಗುತ್ತದೆ.

ಹೀಗೆ ಜೀವಕೋಶವು ಜೀವಿಗಳ ಮೂಲಭೂತ ರಚನಾತ್ಮಕ ಫಾಟಕವಾಗಿದೆ. ಇದು ಜೀವಕೋಶದ ಮೂಲಭೂತ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಕ ಫಾಟಕವೂ ಆಗಿದೆ.



### ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ಜೀವಕೋಶವು ಜೀವಿಯ ಮೂಲಭೂತ ರಚನಾತ್ಮಕ ಫಾಟಕವಾಗಿದೆ.
- ಜೀವಕೋಶವು ಲಿಪಿಡ್ ಮತ್ತು ಮೌರ್ಯೀನಾಗಳಿಂದಾದ ಕೋಶಮೌರೆ ಅಥವಾ ಪ್ಲಾಸ್ಮಾ ಮೌರೆಯಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿದೆ.

- ಕೋಶಮೊರೆಯು ಜೀವಕೋಶದ ಒಂದು ಶ್ರೇಯಾಶೀಲ ಭಾಗ. ಇದು ಜೀವಕೋಶದ ವ್ಯವಸ್ಥಿತ ಒಳಗಿನ ಮತ್ತು ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರದ ನಡುವೆ ವಸ್ತುಗಳ ಜಲನೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತದೆ.
- ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶಗಳ ಕೋಶಮೊರೆಯ ಹೊರಭಾಗದಲ್ಲಿ ಸೆಲ್ಯೂಲೋಸ್‌ನಿಂದಾದ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.
- ಸಸ್ಯಗಳು, ಶಿಲೀಂದ್ರಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಟೆರಿಯಗಳ ಜೀವಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯು ಅತಿ ಕಡಿಮೆ ಸಾರತೆ ಮಾಡುವುದಲ್ಲಿ ಕೋಶವು ಒಡೆದು ಹೋಗದಂತೆ ತಾಳಕೊಳ್ಳಲು ನೆರವಾಗುತ್ತದೆ.
- ಯೂಕ್ಯಾರಿಯೋಟ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ನ್ಯಾಕ್ಟಿಯಸ್, ಜೋಡಿ ಮೊರೆಯಿಂದಾಗಿ ಕೋಶದ್ವಾರಿಸಿದ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಕೋಶದ ಜೀವಕ್ಷಿಯಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ದೇಖಿಸುತ್ತದೆ.
- ಎಂಡೋಪ್ಲಾಸ್ಮಿಕ್ ರೆಟ್ಕ್ಯೂಲಮ್ ಕೋಶದೊಳಗಿನ ಸಾಗಾಣಿಕಾ ವ್ಯೂಹವಾಗಿ ಮತ್ತು ವಸ್ತುಗಳ ತಯಾರಿಕೆಯ ಮೇಲ್ಮೈಯಾಗಿ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.
- ಗಾಲಿ ಸಂಕೀರ್ಣವು ಮೊರೆಯಿಂದ ಅವುತ್ವವಾದ ಜೀಲಗಳ ಕಂತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಜೀವಕೋಶದಲ್ಲಿ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುವ ವಸ್ತುಗಳ ಸಂಗ್ರಹಣೆ, ಮಾಪಾರಣೆ ಮತ್ತು ಪ್ಯಾಕಿಂಗ್ ನಂತಹ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.
- ಬಹುತೇಕ ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶಗಳು ಪ್ಲಾಸ್ಮಿಡ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುವ ದೊಡ್ಡದಾದ ಮೊರೆಸಹಿತ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ವಿಧ - ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಮ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಲ್ಯಾಕ್ಲೋಪ್ಲಾಸ್ಮ್‌ಗಳು.
- ಕ್ಲೋರೋಫಿಲ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಮ್‌ಗಳನ್ನು ಕ್ಲೋರೋಪ್ಲಾಸ್ಮ್‌ಗಳಿನ್ನುವರು ಮತ್ತು ಅವು ದ್ಯುತಿಸಂಶ್ಲೇಷಣೆ ಶ್ರೀಯೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ.
- ಲ್ಯಾಕ್ಲೋಪ್ಲಾಸ್ಮ್‌ಗಳ ಪ್ರಾಥಮಿಕ ಕಾರ್ಯವೆಂದರೆ ವಸ್ತುಗಳ ಸಂಗ್ರಹಣೆ.
- ಬಹುತೇಕ ಪ್ರೌಢ ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶಗಳು ದೊಡ್ಡದಾದ ಕೇಂದ್ರ ರಸದಾನಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಅದು ಜೀವಕೋಶದ ಬಿಗಿತ ಕಾಪಾಡಿಕೊಳ್ಳಲು ನೆರವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವ್ಯಧರ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಪ್ರಮುಖ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ.
- ಮ್ಯಾಕ್ರೋರಿಯೋಟ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಯಾವುದೇ ಮೊರೆಸಹಿತ ಕಣದಂಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ. ಅವುಗಳ ಕ್ಲೋರೋಸೋಮಾಗಳು ಕೇವಲ ನ್ಯಾಕ್ಟಿಕ್ ಆಷ್ಟುದಿಂದಾಗಿದ್ದು, ಕಣದಂಗಗಳಾಗಿ ಅತಿಸಣ್ಣ ರ್ಯಾಬೋಸೋಮಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು

1. ಸಸ್ಯಜೀವಕೋಶ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೋಲಿಸಿ ಮತ್ತು ಅವು ಯಾವ ವಿಧಗಳಲ್ಲಿ ಪರಸ್ಪರ ಭಿನ್ನವಾಗಿವೆ?
2. ಮ್ಯಾಕ್ರೋರಿಯೋಟ್ ಜೀವಕೋಶವು ಯೂಕ್ಯಾರಿಯೋಟ್ ಜೀವಕೋಶಕ್ಕಿಂತ ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆ?

3. ಕೋಶಪೋರೆಯು ಭಿದ್ರವಾದರೆ ಅಥವಾ ಮುರಿದುಹೋದರೆ ಏನಾಗಬಹುದು ?
4. ಗಾಲ್ಸಂಕೇರ್ಟ್ ಇಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಕೋಶದ ಜೀವಕ್ಕೆ ಉಂಟಾಗಬಹುದಾದ ತೊಂದರೆಗಳೇನು ?
5. ಯಾವ ಕಣದಂಗವು ಕೋಶದ ಶಕ್ತಿಕೇಂದ್ರ ಎಂದು ಹೇಸರಾಗಿದೆ ? ಏಕೆ ?
6. ಕೋಶಪೋರೆಯ ನಿರ್ಮಾಣದಲ್ಲಿ ಭಾಗಿಯಾಗುವ ಲಿಪಿಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರೋಟೋನ್‌ಗಳು ಎಲ್ಲಿ ಸಂಶೋಧಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ ?
7. ಅಮೀಬಾವು ತನ್ನ ಆಹಾರವನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುತ್ತದೆ ?
8. ಅಭಿಸರಣೆ ಎಂದರೇನು ?
9. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಅಭಿಸರಣೆ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಕೃಗೋಳಿ, ಸಿಪ್ಪೆ ಸುಲಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆಯ ನಾಲ್ಕು ಅಥವಾ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿ ತುಂಡಿನಲ್ಲಿ ಬಟ್ಟಲಿನಾಕಾರದ ಕುಳಿ ಮಾಡಿ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಆಲೂಗಡ್ಡೆಯ ಬಟ್ಟಲನ್ನು ಬೇಯಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆಯಿಂದ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ ಅವುಗಳನ್ನು A, B, C ಮತ್ತು D ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಆಲೂಗಡ್ಡೆಯನ್ನು ನೀರು ತುಂಬಿದ ಗಾಜಿನ ತೊಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಇಡಿ ಈಗ,

  - A ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲನ್ನು ಖಾಲಿ ಇಡಿ.
  - B ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಟೀ ಚಮಚೆಯಪ್ಪು ಸಕ್ಕರೆ ಹಾಕಿ.
  - C ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಟೀ ಚಮಚೆಯಪ್ಪು ಉಪ್ಪು ಹಾಕಿ.
  - D ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದ ಬೇಯಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಟೀ ಚಮಚೆಯಪ್ಪು ಸಕ್ಕರೆಯನ್ನು ಹಾಕಿ.

ಇವೆಲ್ಲವನ್ನೂ ಎರಡು ಗಂಟೆಗಳಪ್ಪು ಕಾಲ ಹಾಗೆಯೇ ಇಡಿ. ನಂತರ ನಾಲ್ಕು ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ ಮತ್ತು ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ.

- i) B ಮತ್ತು C ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲಿನ ಕುಳಿಗಳಲ್ಲಿ ನೀರು ಏಕೆ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ವಿವರಿಸಿ.
- ii) A ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿದ ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲು ಈ ಪ್ರಯೋಗಕ್ಕೆ ಏಕೆ ಅವಶ್ಯಕ ?
- iii) A ಮತ್ತು D ಆಲೂಗಡ್ಡೆ ಬಟ್ಟಲಿನ ಕುಳಿಗಳಲ್ಲಿ ನೀರು ಏಕೆ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುವುದಿಲ್ಲ ?

## ಅಧ್ಯಾಯ - 6

### ಅಂಗಾಂಶಗಳು

ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ರಚನೆಯಾಗಿವೆ ಎಂದು ನಾವು ಹಿಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಿಂದ ಸ್ವೀಕರಿಸಬಹುದು. ಏಕಕೋಶ ಜೀವಕೋಶಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಜೀವಕೋಶ ಎಲ್ಲಾ ಮೂಲಭೂತ ಶ್ರೀಯೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಅಮೀಜಾದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಜೀವಕೋಶವು ಜಲನೆ, ಆಹಾರ ಮತ್ತು ಉಸಿರಾಟದ ಅನಿಲಗಳ ಸೇವನೆ, ಉಸಿರಾಟ ಮತ್ತು ವಿಸರ್ಜನೆ ಶ್ರೀಯೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಕೋಶಲ್ಲಿ ಲಕ್ಷಣಂತರ ಜೀವಕೋಶಗಳಿವೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಬಹುತೇಕ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಕೆಲವು ಶ್ರೀಯೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯತೆಯನ್ನು ಪಡೆದಿವೆ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ವಿಶಿಷ್ಟ ಶ್ರೀಯೆಗಳನ್ನು ವಿಭಿನ್ನ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಗುಂಪು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಶ್ರೀಯೆಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ನಿರ್ವಹಿಸಬಲ್ಲವಾದ್ದರಿಂದ ಅವು ಇದನ್ನು ಬಹು ಸಮರ್ಥವಾಗಿ ಮಾಡುತ್ತವೆ. ಮನುಷ್ಯರಲ್ಲಿ ಸ್ನಾಯುಕೋಶಗಳ ಸಂಕುಚನ ಮತ್ತು ವಿಕಸನ ಚಲನೆಗೆ ಕಾರಣವಾಗುತ್ತದೆ, ನರಕೋಶಗಳು ಸಂದೇಶವನ್ನು ಒಯ್ಯುತ್ತವೆ, ಆಕ್ಸಿಜನ್, ಆಹಾರ, ಹಾಮೋರ್ನೋಗಳು ಮತ್ತು ವ್ಯಧಿ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಸಾಗಿಸಲು ರಕ್ತವು ಹರಿಯುತ್ತದೆ. ಹೀಗೆ ಅನೇಕ ಶ್ರೀಯೆಗಳು ನಡೆಯುತ್ತವೆ. ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ವಾಹಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಆಹಾರ ಮತ್ತು ನೀರನ್ನು ಸಸ್ಯದ ಒಂದು ಭಾಗದಿಂದ ಇತರ ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಸಾಗಿಸುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಕೋಶಲ್ಲಿ ಕಾರ್ಯದ ಹಂಚಿಕೆ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯತೆಯನ್ನು ಪಡೆದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ದೇಹದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಕಡೆ ಗುಂಪುಗೂಡಿರುತ್ತವೆ. ಇದರ ಅಧರವೇನೆಂದರೆ ದೇಹದ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಗುಂಪು ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯ ಮಾಡಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಅಂಗಾಂಶ ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವ ಈ ಗುಂಪು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಸಾಧ್ಯವಾದಷ್ಟೂ ಅತ್ಯುತ್ತಮವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸುವ ದಕ್ಷತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವಂತೆ ರಚನೆಯಾಗಿವೆ. ರಕ್ತ, ಘೇರ್ಲೋಯಂ ಮತ್ತು ಸ್ನಾಯು ಇವೆಲ್ಲಾ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು.

ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಮೂರ್ಕೆಸಲು ಒಟ್ಟಿಗೇ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವ ಒಂದು ಗುಂಪು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದು ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತವೆ.

#### 6.1 ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗಿವೆಯೇ?

ಅವುಗಳ ರಚನೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಾವು ಹೋಲಿಕೆ ಮಾಡೋಣ. ಸಸ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿವೆಯೇ? ಅವೆರಡೂ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆಯೇ?

ಅವೆರಡರ ನಡುವೆ ಗುರುತಿಸಬಹುದಾದ ಭಿನ್ನತೆಗಳಿವೆ. ಸಸ್ಯಗಳು ಅಜಲ ಅಥವಾ ಸ್ಥಿರ - ಅವು ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಅವುಗಳು ಹೊಂದಿರುವ ಬಹುತೇಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಆಧಾರ ಒದಗಿಸುವ ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಿವೆ. ಇವು ಸಸ್ಯಗಳ ದೇಹಕ್ಕೆ ದೃಢತೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತವೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಬಹುತೇಕ ಮೃತ ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಿವೆ. ಏಕೆಂದರೆ ಜೀವಂತ ಜೀವಕೋಶಗಳಂತೆಯೇ ಮೃತಕೋಶಗಳೂ ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಸುಲಭವಾಗಿ ಯಾಂತ್ರಿಕ ದೃಢತೆಯನ್ನು ನೀಡಬಲ್ಲವು ಮತ್ತು ಇವುಗಳಿಗೆ ಕಡಿಮೆ ನಿರ್ವಹಣೆ ಸಾಕಾಗುತ್ತದೆ.

ಇನ್ನೊಂದು ಕಡೆ, ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಆಹಾರ, ಸಂಗಾತಿ ಮತ್ತು ಆಶ್ರಯವನ್ನು ಹುಡುಕುತ್ತಾ ಎಲ್ಲಾ ಕಡೆ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ಅವು ಹೆಚ್ಚು ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತವೆ. ಅವುಗಳು ಬಹುತೇಕ ಜೀವಂತ ಅಂಗಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.

ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಸ್ಯಗಳ ನಡುವಿನ ಇನ್ಸ್ಟ್ರೋಂದು ವ್ಯತ್ಯಾಸವೆಂದರೆ ಅವುಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆಯ ರೀತಿ. ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಬೆಳವಣಿಗೆಯು ಕೆಲವು ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಸೀಮಿತವಾಗಿದೆ. ಅದೇ ಪ್ರಾಣಿಗಳಲ್ಲಿ ಹೀಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿರುವ ಕೆಲವು ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಜೀವಮಾನವಿಡೀ ವಿಭಜನೆ ಹೊಂದುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಕೆಲವು ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ವಿಭಜನೆಯ ಸಾಮಧ್ಯವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಸಸ್ಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳನ್ನು ಬೆಳವಣಿಗೆ ಅಥವಾ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ (meristematic tissue) ಮತ್ತು ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶ (permanent tissue) ಎಂದು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಪ್ರಾಣಿಗಳಲ್ಲಿ ಜೀವಕೋಶದ ಬೆಳವಣಿಗೆಯು ಬಹುತೇಕ ಏಕರೂಪವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ದೇಹದಲ್ಲಿ ಕೋಶ ವಿಭಜಿಸುವ ಭಾಗ ಮತ್ತು ವಿಭಜನೆಯಾಗದ ಭಾಗ ಎಂದು ಯಾವುದೇ ಗುರುತಿಸುವಿಕೆ ಕಂಡುಬರುವುದಿಲ್ಲ.

ಅತ್ಯಂತ ಮೇಲ್ಬಣಿದ ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಹೊಲಿಸಿದರೆ ಮೇಲ್ಬಣಿದ ಪ್ರಾಣಿಗಳಲ್ಲಿ ಅಂಗಗಳು ಮತ್ತು ಅಂಗವ್ಯಾಹದ ರಚನಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯು ಹೆಚ್ಚು ವ್ಯೇಶಿಸ್ತೆಯನ್ನು ಪಡೆದಿದ್ದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಈ ಮೂಲಭೂತ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳು ಈ ಎರಡು ಪ್ರಮುಖ ಜೀವಿಗಳಿಂದು ವಿಭಿನ್ನ ಬದುಕುವ ವಿಧಾನವನ್ನು, ನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಅವುಗಳ ವಿಭಿನ್ನ ಹೋಷಣೆ ವಿಧಾನವನ್ನು ಪ್ರತಿಫಲಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗೂ ಅವುಗಳ ವಿಭಿನ್ನ ಅಂಗ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ರಚನಾ ವಿನ್ಯಾಸದಿಂದಾಗಿ ಒಂದು ಕಡೆ ಒಂದು ಗುಂಪಿನ ಜೀವಿಗಳು (ಸಸ್ಯಗಳು) ಸ್ಥಿರವಾಗಿ ಇರುವಂತೆ, ಇನ್ಸ್ಟ್ರೋಂದು ಕಡೆ ಮತ್ತೊಂದು ಗುಂಪಿನ ಜೀವಿಗಳು (ಪ್ರಾಣಿಗಳು) ಚುರುಕಾಗಿ ಓಡಾಡಿಕೊಂಡಿರುವಂತೆ ಹೊಂದಾಣಿಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡಿವೆ.

ಸಂಕೀರ್ಣ ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಮತ್ತು ಸಸ್ಯ ದೇಹಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಈ ಉಲ್ಲೇಖದೊಂದಿಗೆ ನಾವೀಗ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಸ್ಪಷ್ಟ ವಿವರವಾಗಿ ಮಾತನಾಡೋಣ.

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

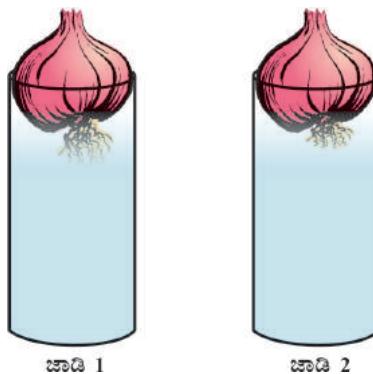
1. ಅಂಗಾಂಶ ಎಂದರೇನು?
2. ಬಹುಕೋಶೀಯ ಜೀವಿಗಳಲ್ಲಿ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಉಪಯುಕ್ತತೆ ಏನು?

### 6.2 ಸಸ್ಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳು

#### 6.2.1 ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ

##### ಚಟುವಟಿಕೆ 6.1

- ಎರಡು ಗಾಜಿನ ಜಾಡಿ (Jar) ಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ನೀರನ್ನು ಭರ್ತಿ ಮಾಡಿ.
- ಎರಡು ಕುರುಳಿಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಜಿತ್ತೆ 6.1 ರಲ್ಲಿ ಹೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಜಾಡಿಗಳಲ್ಲಿ ತಲಾ ಒಂದರಂತೆ ಇಡಿ.
- ಎರಡೂ ಗಡ್ಡೆಗಳಲ್ಲಿನ ಬೇರುಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆಯನ್ನು ಕೆಲವು ದಿನಗಳವರೆಗೆ ಗಮನಿಸಿ.
- 1, 2 ಮತ್ತು 3ನೇ ದಿನಗಳವರೆಗೆ ಬೇರುಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳೆಯಿರಿ.
- 4ನೇ ದಿನ ಎರಡನೇ ಜಾಡಿಯಲ್ಲಿರುವ ಕುರುಳಿಗಳ ಬೇರುಗಳ ತುದಿಯನ್ನು ಸುಮಾರು 1 ಸೆ. ಮೀ. ನಷ್ಟಿ ಕ್ರತ್ಯಾರಿಸಿ. ಇದಾದ ನಂತರ ಎರಡೂ ಜಾಡಿಗಳಲ್ಲಿನ ಬೇರುಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿ ಮತ್ತು ಮುಂದಿನ ಬದು ದಿನಗಳವರೆಗೆ ಅವುಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ಅಳೆಯಿರಿ. ನಿಮ್ಮ ಅವಲೋಕನವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಮಾದರಿಯ ಹೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ದಾಖಲಿಸಿ.



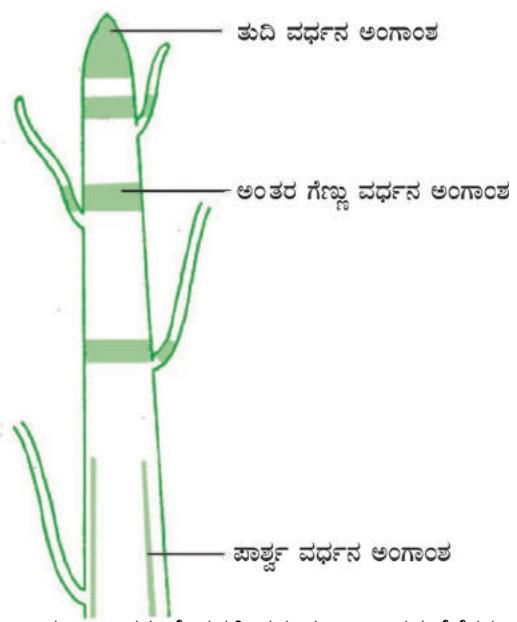
ಚಿತ್ರ 6.1 : ಈರುಳ್ಳಿ ಗಡ್ಡೆಗಳಲ್ಲಿ ಬೇರಿನ ಬೆಳವಣಿಗೆ

ಉದ್ದ	1ನೇ ದಿನ	2ನೇ ದಿನ	3ನೇ ದಿನ	4ನೇ ದಿನ	5ನೇ ದಿನ
ಜಾಡಿ 1					
ಜಾಡಿ 2					

- ಮೇಲಿನ ಅವಲೋಕನಗಳಿಂದ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ.

  - ಎರಡು ಈರುಳ್ಳಿಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಉದ್ದವಾದ ಬೇರುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ? ಏಕೆ?
  - ಬೇರುಗಳ ತುದಿಯನ್ನು ನಾವು ತೆಗೆದು ಹಾಕಿದಾಗಲೂ ಅವುಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಮುಂದುವರೆಯಿತೋ?
  - ಎರಡನೇ ಜಾಡಿಯಲ್ಲಿ ಬೇರುಗಳ ತುದಿಯನ್ನು ಕತ್ತರಿಸಿದ ನಂತರ ಅವುಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆ ನಿಂತು ಹೋದುದೇಕೆ?

ಸಸ್ಯಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಕೆಲವು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ನಡೆಯುತ್ತದೆ. ಏಕೆಂದರೆ ವಿಭಜನೆ ಹೊಂದುವ ಅಂಗಾಂಶಗಳು, ಇವುಗಳನ್ನು ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ, ಕೇವಲ ಈ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಅವುಗಳು ಕಂಡುಬರುವ ಭಾಗಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶಗಳನ್ನು ತುದಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ (apical meristem) ಪಾಶ್ಚಾತ್ಯ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ (lateral meristem) ಮತ್ತು ಅಂತರಗೆಣ್ಣು ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ (intercalary meristem) ಗಳಿಂದ ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ. (ಚಿತ್ರ 6.2). ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಉತ್ಪತ್ತಿಯಾಗುವ ಹೊಸ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಪ್ರಾರಂಭದಲ್ಲಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳಂತೆಯೇ ಇರುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ಅವು ಬೆಳೆದು ಪ್ರಾಣತೆಯನ್ನು ಗಳಿಸಿಕೊಂಡಂತೆಲ್ಲ, ಅವುಗಳ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ನಿರ್ಧಾನವಾಗಿ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದಿ ಇತ್ತರೆ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಫಾಟಕಗಳಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ.



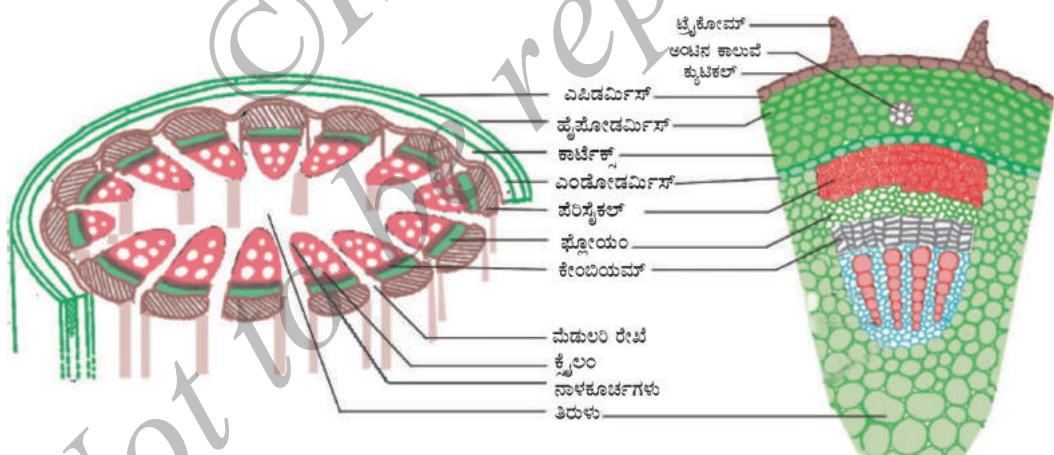
ಚಿತ್ರ 6.2 : ಸಸ್ಯ ದೇಹದಲ್ಲಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದ ಸೆಲೆಗಳು

ತುದಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶವು ಬೆಳೆಯುತ್ತಿರುವ ಕಾಂಡ ಮತ್ತು ಬೇರುಗಳ ತುದಿಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕಾಂಡ ಹಾಗೂ ಬೇರುಗಳ ಉದ್ದವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತದೆ. ಕಾಂಡ ಅಥವಾ ಬೇರುಗಳ ಸುತ್ತಳತೆಯು ಪಾಶ್ಚಾತ್ಯ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ (cambium) ದಿಂದಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದ್ದದೆ. ಅಂತರಗೆಣ್ಣಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶವು ಎಲೆಗಳ ಬುಡಭಾಗ ಅಥವಾ ರೆಂಬೆಯ ಅಂತರಗೆಣ್ಣಿ (ಗೆಣ್ಣಿಗಳ ಏರಡೂ ಭಾಗ)ಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.

ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ತುಂಬಾ ಕ್ರಿಯಾಶೀಲವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಇವುಗಳ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಸಾಂದ್ರವಾದ ಕೋಶದ್ವಾರಾ ಮತ್ತು ತೆಳುವಾದ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯನ್ನು ಮತ್ತು ದೊಡ್ಡದಾದ ನ್ಯಾಕ್ಟಿಯ್ಸ್‌ನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ರಸದಾನಿಗಳು ಕಂಡುಬರುವುದಿಲ್ಲ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ರಸದಾನಿ ಏಕಿಲ್ಲ ಎಂದು ನಾವು ಯೋಚಿಸಬಹುದೇ? (ಇದಕ್ಕಾಗಿ ನೀವು ಜೀವಕೋಶಗಳ ಕುರಿತ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ರಸದಾನಿಗಳ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.)

### 6.2.2 ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶ

ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ಅವು ಪ್ರೈಡತೆಯನ್ನು ಗಳಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ತಮ್ಮ ಕೋಶ ವಿಭಜನೆಯ ಸಾಮರ್ಪ್ಯವನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಅವು ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಿ ರೂಪಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಈ ರೀತಿ ಶಾಶ್ವತವಾದ ರೂಪ, ಗಾತ್ರ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಸಾಮರ್ಪ್ಯ ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುವ ವಿಧಾನಕ್ಕೆ ವಿಭೇದಿಕರಣ (differentiation) ಎನ್ನಲಿಲ್ಲ. ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಲು ರೂಪಾಂತರಗೊಳ್ಳುತ್ತವೆ.



ಚಿತ್ರ 6.3 : ಕಾಂಡದ ಶಿಳೆಕೆಯ ಸೋಣ

### ಚಟುವಟಿಕೆ 6.2

- ಸ್ಕ್ರೆಲೆಂಡರ ಕಾಂಡವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ನಿಮ್ಮ ಶೀಕ್ಕರ ಸಹಾಯದಿಂದ ತೆಳುವಾದ ಪದರಗಳಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಗಳಾಗಿ ಕತ್ತರಿಸಿ.
- ಈ ಪದರಗಳಿಗೆ ಸ್ಕ್ರೆಪ್ಪನಿನ್ ಬಣ್ಣ ಹಾಕಿ ಸರಿಯಾಗಿ ಕತ್ತರಿಸಿದ ಒಂದು ಪದರವನ್ನು ಗಾಜಿನ ಸ್ಕ್ರೆಡನ ಮೇಲೆ ಇಡಿ ಮತ್ತು ಒಂದು ಹನಿ ಗ್ರಿಸರಿನ್ ಹಾಕಿ.

- ಇದನ್ನು ಕರೋಸ್ಟಿಪ್‌ನಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ ಮತ್ತು ಸೂಕ್ಷದರ್ಶಕದ ಮೂಲಕ ಗಮನಿಸಿ. ಅನೇಕ ವಿಧದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಜೋಡಣೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಇದನ್ನು ಚಿತ್ರ 6.3 ರೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿ.
- ಆಗ, ನೀವು ಮಾಡಿದ ಅವಲೋಕನಗಳಿಂದ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರ ನೀಡಿ.

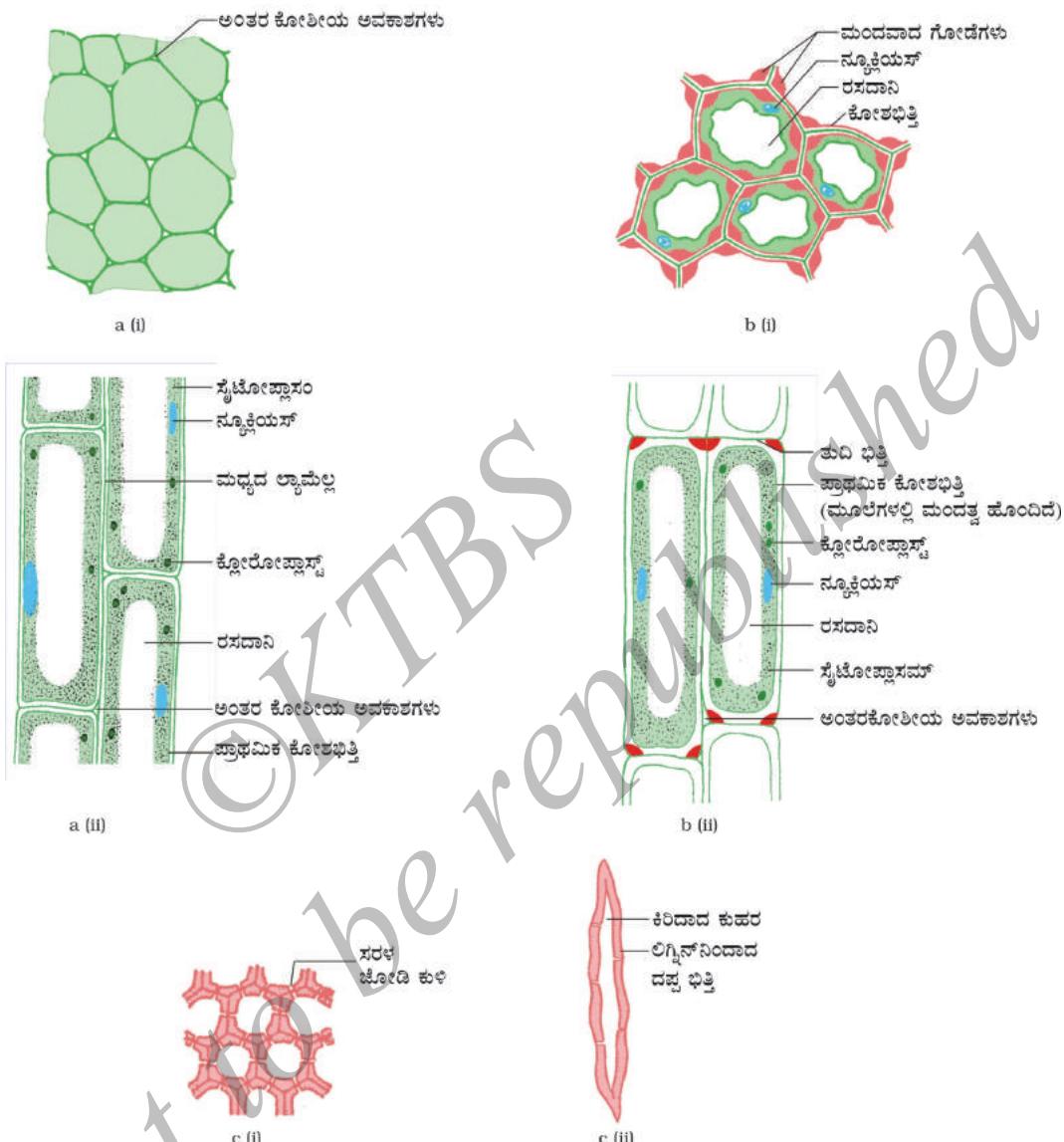
  - ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವವೇ?
  - ಎಷ್ಟು ವಿಧದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ನೋಡಬಹುದು?
  - ಇಷ್ಟು ವಿಧದ ಜೀವಕೋಶಗಳಿರಲು ಕಾರಣವೇನೆಂದು ನಾವು ಯೋಚಿಸಬಹುದೆ?

- ನಾವು ಸಸ್ಯದ ಬೇರಿನ ತೆಳುವಾದ ಪದರಗಳನ್ನು ಕತ್ತರಿಸಿ ತೆಗೆಯಲೂ ಸಹ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಬಹುದು. ವಿವಿಧ ಸಸ್ಯಗಳ ಬೇರು ಮತ್ತು ಕಾಂಡಗಳ ತೆಳುವಾದ ಪದರಗಳನ್ನು ಕತ್ತರಿಸಿ ತೆಗೆಯಲು ನಾವು ಪ್ರಯತ್ನಿಸಬಹುದು.

### 6.2.2 (i) ಸರಳ ಶಾಷ್ಟತ ಅಂಗಾಂಶ

ಕೆಲವು ಪದರದಲ್ಲಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಮೂಲ ಜೋಡಣೆ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶವೇ ಪೇರಂಕ್ಯೆಮು, ಒಂದು ವಿಧದ ಶಾಷ್ಟತ ಅಂಗಾಂಶ. ಇದು ಸಾಪೇಕ್ಷವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ವಿಶೇಷತೆ ಇಲ್ಲದ, ತೆಳುವಾದ ಕೋಶಭಿತ್ತಿ ಇರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇವು ಜೀವಂತ ಜೀವಕೋಶಗಳಾಗಿವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಡಿಲವಾದ ಜೋಡಣೆ ಹೊಂದಿದ್ದು ಕೋಶಗಳ ನಡುವೇ ದೊಡ್ಡ ಖಾಲಿ ಜಾಗ (ಅಂತರಕೋಶಾವಕಾಶ) ಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ [ಚಿತ್ರ 6.4 a (i)]. ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಆಧಾರ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಆಹಾರ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಕ್ಲೋರೋಫಿಲ್‌ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ದ್ಯುತಿ ಸಂಶೋಧನೆ ಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ನಡೆಸಿದರೆ, ಆಗ ಅದನ್ನು ಕ್ಲೋರಂಕ್ಯೆಮು ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ಜಲ ಸಸ್ಯಗಳ ಪೇರಂಕ್ಯೆಮುದಲ್ಲಿ ದೊಡ್ಡ ಗಾಳಿ ಚೀಲಗಳಿದ್ದು ಸಸ್ಯಗಳು ತೇಲಲು ಸಹಾಯಕವಾಗುವಂತೆ ಸಂಪವನ ಶಕ್ತಿ (buoyancy) ಯನ್ನು ಹೊಡುತ್ತದೆ. ಈ ವಿಧದ ಪೇರಂಕ್ಯೆಮುವನ್ನು ಏರಂಕ್ಯೆಮು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಕಾಂಡ ಮತ್ತು ಬೇರುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಪೇರಂಕ್ಯೆಮು ಅಂಗಾಂಶವು ಹೋಷಕಾಂಶಗಳು ಮತ್ತು ನೀರನ್ನು ಸಹ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ನಮ್ಮೆತಕೆ ಕಾರಣವಾಗಿರುವ ಇನ್ನೊಂದು ಶಾಷ್ಟತ ಅಂಗಾಂಶವೆಂದರೆ ಕೋಲಂಕ್ಯೆಮು. ಇದು ಸಸ್ಯದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳು (ಎಲೆ, ಕಾಂಡ) ಮುರಿಯದಂತೆ ಸುಲಭ ಬಾಗುವಿಕೆಯನ್ನು ಸಾಧ್ಯವಾಗಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಯಾಂತ್ರಿಕ ಆಧಾರವನ್ನೂ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಎಲೆ ಶೊಟ್ಟಿಗಳಲ್ಲಿ ಎಪಿಡಮೀಸೋನ ಕೆಳಗೆ ನಾವು ಈ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ನೋಡಬಹುದು. ಈ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಜೀವಂತವಾಗಿದ್ದು, ಉದ್ದವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಸೇರುವ ಮೂಲೆಗಳಲ್ಲಿ ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿ ದಪ್ಪವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಅಂತರಕೋಶಿಯ ಅವಕಾಶವು ತುಂಬಾ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ. (ಚಿತ್ರ 6.4 b).



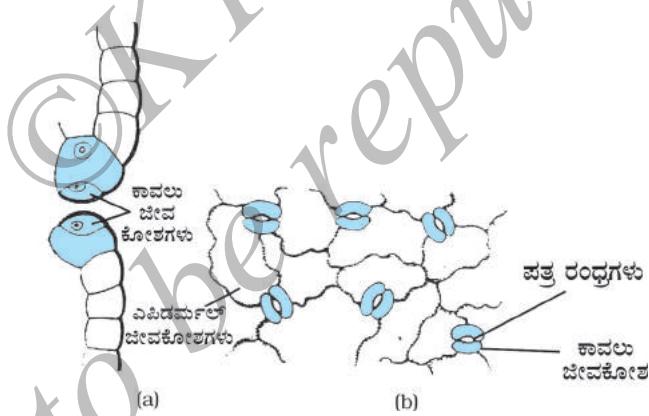
ಚಿತ್ರ 6.4 ಹಲವು ವಿಧದ ಸರಳ ಶಾಖೆಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳು (a) ಹೇರಂಕ್ಯೆಮ್ i) ಅಡ್ಡಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ ii) ಉದ್ದ ಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ (b) ಹೋಲಂಕ್ಯೆಮ್ i) ಅಡ್ಡಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ ii) ಉದ್ದಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ (c) ಷ್ಟ್ರೋರಂಕ್ಯೆಮ್ i) ಅಡ್ಡಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ ii) ಉದ್ದಸೀಳಕೆಯ ಚಿತ್ರ

ಇನ್ನೊಂದು ವಿಧದ ಶಾಖೆಯ ಅಂಗಾಂಶವೆಂದರೆ ಸ್ಟ್ರೋರಂಕ್ಯೆಮ್ ಇದು ಸಸ್ಯವನ್ನು ದೃಢ ಮತ್ತು ಗಡಸಾಗಿಸುತ್ತದೆ. ನಾವು ತೆಂಗಿನ ಸಿಪ್ಪೆಯನ್ನು ನೋಡಿದ್ದೇವೆ. ಇದು ಸ್ಟ್ರೋರಂಕ್ಯೆಮ್ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದಾಗಿದೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ನಿಜೀವ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದಾಗಿದೆ. ಈ ಜೀವಕೋಶಗಳು ನೀಳವಾಗಿ, ಕರಿದಾಗಿದ್ದು (narrow) ಕೋಂಥಿಟಿಯು ಲಿಗ್ನ್‌ನ್ನು ಎಂಬ ವಸ್ತುವಿನಿಂದಾಗಿ ಮಂದವಾಗಿದೆ (ಲಿಗ್ನ್‌ನ್ನು ಎಂಬುದು ಒಂದು ಬಗೆಯ ರಾಸಾಯನಿಕ ವಸ್ತುವಾಗಿದ್ದು ಸಿಮೆಂಟ್ ರೀತಿ ವರ್ತಿಸಿ ಕೋಂಥಿಟಿಯನ್ನು ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿಸುತ್ತದೆ).

ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯ ಎಪ್ಪು ದಪ್ಪವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದರೆ ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ಕೋಶೀಯ ಅವಕಾಶಗಳಿರುವುದಿಲ್ಲ. (ಚಿತ್ರ 6.4 c) ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಕಾಂಡದಲ್ಲಿ ನಾಳಕೂಟಗಳ (vascular bundles) ಸುತ್ತ, ಎಲೆಗಳ ನಾರುಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಬೀಜಗಳು ಹಾಗೂ ಕಾಯಿಗಳ ಗಟ್ಟಿಯಾದ ಕವಚಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಸಸ್ಯಭಾಗಗಳಿಗೆ ದೃಢತೆಯನ್ನು ಹೊಡುತ್ತದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 6.3

- ಆಗತನೆ ಕೆತ್ತಿರುವ ರಿಯೋ ಗಿಡದ ಎಲೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಹೊಳ್ಳಿ.
- ಒತ್ತಡವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಎಳೆದು ತುಂಡರಿಸಿ.
- ಇದನ್ನು ಮುರಿಯುವಾಗ, ಮುರಿದ ಭಾಗದಿಂದ ಸ್ವಲ್ಪ ತೊಗಟೆ ಅಥವಾ ಸಿಪ್ಪೆ ಹೊರಬರುವಂತೆ ಎಲೆಯನ್ನು ಸೌಮ್ಯವಾಗಿ ಎಳೆದು ಹಿಡಿದುಕೊಂಡಿರಿ.
- ಸುಲಿದ ಈ ತೊಗಟೆ ಭಾಗವನ್ನು ತೆಗೆದು ನೀರು ತುಂಬಿದ ಒಂದು ಪೆಟ್ಟಿ ತಟ್ಟೆಯಲ್ಲಿಡಿ.
- ಇದಕ್ಕೆ ಕೆಲವು ಹನಿ ಸ್ಯಾಪ್ಸೋನಿನ್ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಸೇರಿಸಿ.
- ಕೆಲವು ನಿಮಿಷಗಳವರೆಗೆ ಕಾಯಿರಿ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಗಾಜಿನ ಸ್ಕ್ರೋಡ್ ಮೇಲೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಿ. ಸ್ಕ್ರೋಡ್ ಮೇಲೆ ಕವರ್ಸಿಪ್ಪಾನ್ನು ನಿರಾನವಾಗಿ ಇಳಿಸಿ.
- ಸೂಕ್ಷದರ್ಶಕದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ 6.5 ಕಾವಲು ಜೀವಕೋಶಗಳು ಮತ್ತು ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು : (a) ಹಾಫ್ ಸೋಟ (b) ಮೇಲ್ಕ್ ಸೋಟ

ನೀವು ಗಮನಿಸಿದ ಅತ್ಯಂತ ಹೊರಪದರದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಎನ್ನುವರು. ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಒಂದೇ ಪದರದ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟಿದೆ. ಅತಿ ಶುಷ್ಕ ಆವಾಸಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ನಷ್ಟವನ್ನು ತಡೆಯಲು ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ದಪ್ಪವಾಗಿರಬಹುದು. ಒಂದು ಸಸ್ಯದ ಸಂಪೂರ್ಣ ಹೊರಮೈ ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಎಂಬ ಈ ಹೊರ ಹೊದಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಸಸ್ಯದ ಎಲ್ಲಾ ಭಾಗಗಳನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುತ್ತದೆ. ಸಸ್ಯದ ಹೊರಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು ನೀರನ್ನು ಪ್ರತಿರೋಧಿಸುವ ಮೇಣದಂತಹ ಪದಾರ್ಥವನ್ನು ತಮ್ಮ ಹೊರಪದರದಲ್ಲಿ ಸ್ಥಿರಿಸುತ್ತವೆ. ಇದು ನೀರಿನ ನಷ್ಟದ ವಿರುದ್ಧ, ಯಾಂತ್ರಿಕ ಆಫಾತಗಳಿಂದ ಮತ್ತು ಪರೋಪಜೀವಿ ಶಿಲೀಂಧ್ರಗಳ ಆಕ್ರಮಣದಿಂದ ರಕ್ಷಣೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ರಕ್ಷಣಾತ್ಮಕ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸಬೇಕಿರುವುದರಿಂದ ಎಪಿಡಮ್ಯಾಲ್ ಅಂಗಾಂಶವು ಯಾವುದೇ

ಅಂತರಕೋಶೀಯ ಅವಕಾಶಗಳಿಲ್ಲದ ಉದ್ದನೆಯ ಪದರವನ್ನು ಸಸ್ಯದ ಹೊರಮೈನಲ್ಲಿ ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಬಹುತೇಕ ಎಷಿಡಮ್‌ಲ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಸಾಪೇಕ್ಷವಾಗಿ ಚಪ್ಪಟಿಯಾಗಿವೆ. ಆದರೂ ಅವುಗಳ ಹೊರಗಿನ ಮತ್ತು ಪಾಶ್ಚ ಭಿತ್ತಿಗಳು ಒಳಗಿನ ಭಿತ್ತಿಗಿಂತ ದಪ್ಪನಾಗಿವೆ.

ಎಲೆಗಳ ಎಷಿಡಮ್‌ಸೌನ ಅಲ್ಲಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ರಂಧ್ರಗಳನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸಬಹುದು. ಈ ರಂಧ್ರಗಳನ್ನು ಪತ್ರರಂಧ್ರಗಳು (stomata) ಎನ್ನುವರು. ಪತ್ರರಂಧ್ರಗಳು ಮೂತ್ರಫಿಂಡದ ಆಕಾರದ ಎರಡು ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿವೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಕಾವಲು ಜೀವಕೋಶಗಳು (guard cells) ಎನ್ನುವರು. ವಾತಾವರಣದಿಂದ ಅನಿಲಗಳ ವಿನಿಮಯ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗೆ ಪತ್ರರಂಧ್ರಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಬಾಷ್ಪವಿಸಜನನ (transpiration) (ನೀರಾವಿಯ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಸಸ್ಯದೇಹದಿಂದ ನೀರಿನ ನಷ್ಟವಾಗುವಿಕೆ) ಕೂಡಾ ಪತ್ರರಂಧ್ರಗಳ ಮೂಲಕವೇ ಜರುಗುತ್ತದೆ.

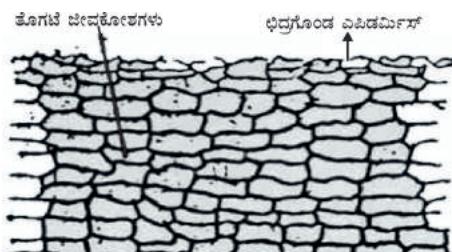
**ದೃಷ್ಟಿಸಂಶೋಷಣೆಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಅನಿಲ ಯಾವುದಿರಬಹುದೆಂದು ಯೋಚಿಸಿ ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಬಾಷ್ಪವಿಸಜನನೆಯ ಮಹತ್ವವನ್ನು ಪತ್ತೆ ಮಾಡಿ.**

ನೀರನ್ನು ಹೀರಿಕೊಳ್ಳುವ ಕಾರ್ಯವೇ ಪ್ರಥಾನವಾಗಿರುವ ಬೇರಿನ ಎಷಿಡಮ್‌ಲ್ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಉದ್ದನೆಯ ಕೊಡಲಿನಂತಹ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ. ಇವು ನೀರನ್ನು ಹೀರುವ ಮೇಲ್ಮೈ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಬಹಳಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತವೆ.

ಕೆಲವು ಮರುಭೂಮಿ ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಎಷಿಡಮ್‌ಸೌನ ಹೊರಪದರವು ಕ್ರೂಟಿನ್ (ನೀರನ್ನು ಪ್ರತಿರೋಧಿಸುವ ಗುಣವುಳ್ಳ ರಾಸಾಯನಿಕ ವಸ್ತು) ನಿಂದಾದ ದಪ್ಪ ಮೇಣದಂತಹ ಪದರವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ನಾವು ಇದಕ್ಕೆ ಒಂದು ಕಾರಣವನ್ನು ಯೋಚಿಸಬಹುದೆ?

ಮರದ ಕೊಂಬಯೋಂದರ ಹೊರಪದರವು ಎಳೆಯ ಕಾಂಡದ ಹೊರ ಪದರಕ್ಕಿಂತ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆಯೇ?

ಸಸ್ಯಗಳು ಬೆಳೆದು ಪ್ರೌಢವಾಗುತ್ತಿದ್ದಂತೆಯೇ ಹೊರಗಿನ ರಕ್ಖಣಾತ್ಮಕ ಅಂಗಾಂಶವು ಕೆಲವು ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಗೆ ಒಳಪಡುತ್ತದೆ. ದ್ವಿತೀಯಕ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದ ಒಂದು ಪಟ್ಟಿಯು ಕಾಂಡದ ಎಷಿಡಮ್‌ಸೌನ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ಬದಲಿಸುತ್ತದೆ. ಸಸ್ಯದ ಹೊರಭಾಗದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಈ ಪದರದಿಂದ ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ. ಇದು ಹಲವಾರು ಪದರಗಳಿಳ್ಳಿದಪ್ಪವಾದ ಮರದ ತೊಗಟೆಯನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ತೊಗಟೆಯು ಜೀವಕೋಶಗಳು ನಿಜೀವವಾಗಿದ್ದು, ಯಾವುದೇ ಅಂತರಕೋಶೀಯ ಅವಕಾಶಗಳಿಲ್ಲದಂತೆ ಒತ್ತಾಗಿ ಜೋಡಣೆಗೊಂಡಿರುತ್ತವೆ. ತೊಗಟೆಯ ಪದರಗಳಲ್ಲಿ ಸೂಬರಿನ್ ಎಂಬ ರಾಸಾಯನಿಕ ಕೂಡಾ ಇದ್ದು, ಇದು ಕಾಂಡದೊಳಗೆ ಗಾಳಿ ಮತ್ತು ನೀರು ಪ್ರವೇಶಿಸದಂತೆ ತಡೆಯುತ್ತದೆ.



ಚತು 6.6 : ರಕ್ಖಣಾ ಅಂಗಾಂಶ

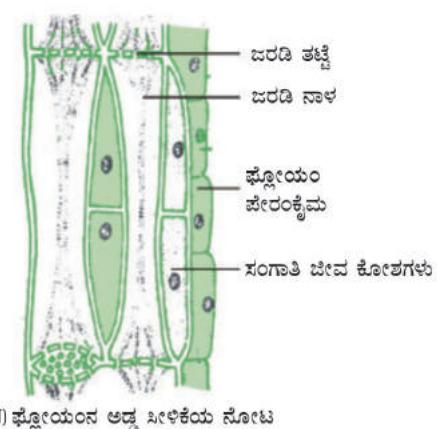
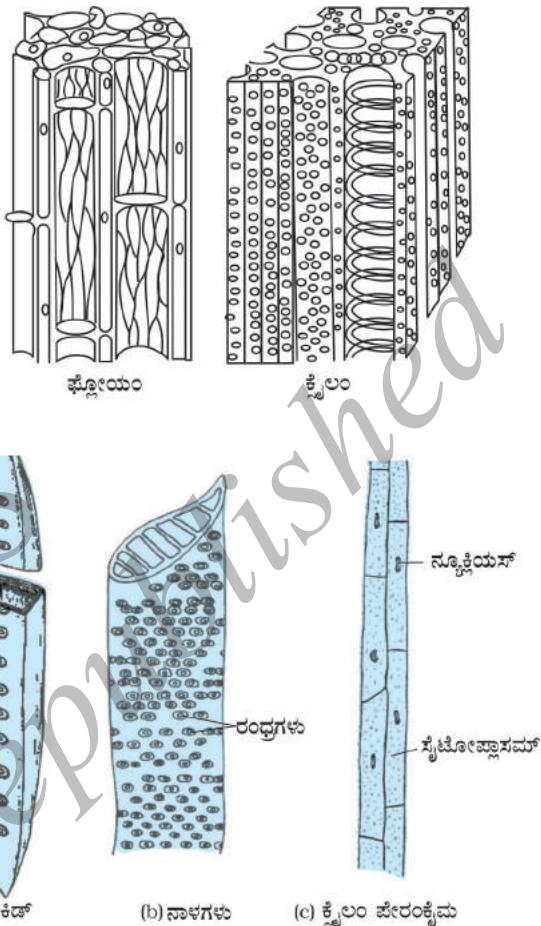
### 6.2.2 (ii) ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶ

ನಾವು ಇಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಚರ್ಚಿಸಿದ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳೆಲ್ಲ ಪರಸ್ಪರ ಒಂದೇ ರೀತಿ ಕಾಣಬಹುದು. ಇವು ಜೀವಕೋಶೀಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿವೆ. ಅಂತಹ ಅಂಗಾಂಶಗಳನ್ನು ಸರಳ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಎನ್ನುವರು. ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶದ ಇನ್ನೊಂದು ವಿಧವಿದೆ. ಅದೇ ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶ. (complex

permanent tissue) ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಒಂದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ವಿಧದ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಂದಾಗಿವೆ. ಈ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಸಮನ್ವಯ ಸಾಧಿಸಿ ಒಂದು ಸಾಮಾನ್ಯ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತವೆ. ಕ್ಷೇತ್ರಂ ಮತ್ತು ಫೆಲ್ಲೋಟಂಗಳು ಅಂತಹ ಸಂಕೀರ್ಣ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು. ಅವೆರಡೂ ವಾಹಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಮತ್ತು ಒಟ್ಟಾಗಿ ನಾಳಕೊಚೆ (vascular bundle) ವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತವೆ. ವಾಹಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಅಥವಾ ನಾಳಕೊಚೆಗಳು ಮೇಲ್ಪಟ್ಟದ ಸಸ್ಯಗಳ ವಿಶಿಷ್ಟ ಲಕ್ಷಣವಾಗಿದ್ದ ಭೂ ಮಂಡಲದಲ್ಲಿ ಅಪುಗಳು ಬದುಕುಳಿಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಿವೆ. ಚಿತ್ರ 6.3 ರಲ್ಲಿ ಕಾಂಡವೇಂದರ ಅಡ್ಡಸೀಳಕೆಯನ್ನು ತೋರಿಸಿದೆ. ಇದರಲ್ಲಿ ನೀವು ನಾಳಕೊಚೆದಲ್ಲಿ ವಿಭಿನ್ನ ರೀತಿಯ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ನೋಡಬಲ್ಲಿರಾ?

ಕ್ಷೇತ್ರಂ ಅಂಗಾಂಶವು ಟ್ರೇಕಿಡ್‌ಗಳು, ನಾಳಗಳು, ಕ್ಷೇತ್ರಂ ಪೇರಂಕ್ಯೇಮ್ (ಚಿತ್ರ 6.7 a, b, c) ಮತ್ತು ಕ್ಷೇತ್ರಂನಾರುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಕೋಶಗಳು ದಪ್ಪವಾದ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಬಹುತೇಕ ನಿರ್ಜೀವ ಜೀವಕೋಶಗಳಾಗಿವೆ. ಟ್ರೇಕಿಡ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ನಾಳಗಳು ಕೊಳವೆಯಾಕಾರದ ರಚನೆ ಹೊಂದಿವೆ. ಇದು ನೀರು ಮತ್ತು ಲವಣಗಳನ್ನು ಮೇಲ್ಪಟ್ಟಿರಿದ್ದಾಗಿ ಸಾಗಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ. ಕ್ಷೇತ್ರಂ ಪೇರಂಕ್ಯೇಮ್ ಆಹಾರ ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಪಾಶ್ಚಾತ್ಯ ಹರಿಯುವಿಕೆಗೆ ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ. ಕ್ಷೇತ್ರಂ ನಾರು ಪ್ರಥಾನವಾಗಿ ಸಸ್ಯ ದೇಹಕ್ಕೆ ಆಧಾರ ಒದಗಿಸುವ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಫೆಲ್ಲೋಯಂ ನಾಲ್ಕು ವಿಧದ ಘಟಕಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗಿದೆ: ಜರಡಿನಾಳಗಳು, ಸಂಗಾತಿ ಕೋಶಗಳು, ಫೆಲ್ಲೋಯಂ ನಾರುಗಳು ಮತ್ತು ಫೆಲ್ಲೋಯಂ ಪೇರಂಕ್ಯೇಮ್ [ಚಿತ್ರ 6.7 (d)]. ಜರಡಿ ನಾಳಗಳು ಕೊಳವೆಯಾಕಾರದ ಜೀವಕೋಶಗಳಾಗಿದ್ದು



(d) ಫೆಲ್ಲೋಯಂ ಅಡ್ಡ ಶೀಳಕೆಯ ನೋಟ

ಚಿತ್ರ 6.7 : ಸಂಕೀರ್ಣ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ವಿಧಗಳು.

ರಂದ್ರಗಳು ಭಿತ್ತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಫ್ಲೋಯಂ, ಕ್ಷೇತ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಭಿನ್ನವಾಗಿದ್ದ ಅದರಲ್ಲಿ ವಸ್ತುಗಳು ಎರಡೂ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಫ್ಲೋಯಂ ಎಲೆಗಳಿಂದ ಆಹಾರವನ್ನು ಸಸ್ಯದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಸಾಗಿಸುತ್ತದೆ. ಫ್ಲೋಯಂ ನಾರುಗಳನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಉಳಿದೆಲ್ಲಾ ಫ್ಲೋಯಂ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಜೀವಂತ ಕೋಶಗಳಾಗಿವೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

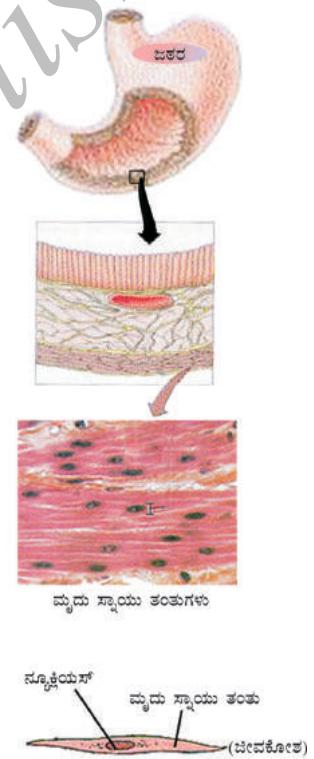
1. ಸರಳ ಅಂಗಾಂಶದ ವಿಧಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.
2. ತುದಿ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ ಎಲ್ಲಿ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ?
3. ತೆಂಗಿನಕಾಯಿಯ ಸಿಪ್ಪೆಯು ಯಾವ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಉಂಟಾಗಿದೆ?
4. ಫ್ಲೋಯಂನ ಘಟಕಗಳು ಯಾವುವು?

### 6.3 ಪ್ರಾಣಿ ಅಂಗಾಂಶಗಳು

ನಾವು ಯಾವಾಗ ಉಸಿರಾಡುತ್ತೇವೆಯೋ ಆಗ ನಿಜವಾಗಿ ನಾವು ನಮ್ಮ ಎದೆಯ ಚಲನೆಯನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತೇವೆ. ದೇಹದ ಈ ಭಾಗಗಳು ಹೇಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ? ಇದಕ್ಕಾಗಿ ನಾವು ಸ್ತೂರ್ಯ ತಂತುಗಳೆಂಬ ವಿಶೇಷ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದೇವೆ (ಚಿತ್ರ 6.8). ಈ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಸಂಕುಚನ ಮತ್ತು ವಿಕಸನಗಳಿಂದ ಚಲನೆ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ.

ಉಸಿರಾಡುವಾಗ ನಾವು ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಅನಿಲವನ್ನು ಒಳಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಈ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಎಲ್ಲಿಗೆ ಹೋಗುತ್ತದೆ? ಇದು ಶ್ವಾಸಕೋಶಗಳಲ್ಲಿ ಹೀರಲ್ಪಟ್ಟಿ ನಂತರ ರಕ್ತದ ಮೂಲಕ ದೇಹದ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಸಾಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಏಕ ಅಗತ್ಯ? ನಾವು ಈ ಮೊದಲು ಅಧ್ಯಯನ ಮಾಡಿದ ಮೈಟೋಕಾಂಡ್ರಿಯದ ಕಾರ್ಯವು ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರದ ಸುಳಿವನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ. ರಕ್ತವು ಹರಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಹಲವು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ದೇಹದ ಒಂದು ಭಾಗದಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ಭಾಗಕ್ಕೆ ಒಯ್ದುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಇದು ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಮತ್ತು ಆಹಾರವನ್ನು ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳಿಗೆ ಒಯ್ದುತ್ತದೆ. ಇದು ದೇಹದ ಎಲ್ಲಾ ಭಾಗಗಳಿಂದ ಶ್ವಾಸ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನೂ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ ಅವುಗಳನ್ನು ವಿಸರ್ಚಿಸುವ ಸಲುವಾಗಿ ಪಿತ್ತಕೋಶ ಮತ್ತು ಮೂತ್ರಪಿಂಡಗಳಿಗೆ ಸಾಗಿಸುತ್ತದೆ.

ರಕ್ತ ಮತ್ತು ಸ್ವಾಯಂಗಳಿರಂತು ನಮ್ಮ ದೇಹದಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಗೆ ಉದಾಹರಣೆಗಳು. ಅವುಗಳು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಕಾರ್ಯಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ಪ್ರಾಣಿ ಅಂಗಾಂಶ ಬಗ್ಗೆ ನಾವು ಯೋಚಿಸಬಹುದು. ಅವುಗಳಿಂದರೆ, ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (Epithelial tissue) ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ (Connective tissue) ಸ್ವಾಯಂ ಅಂಗಾಂಶ (Muscular tissue) ಮತ್ತು ನರಾಂಗಾಂಶ (Nervous tissue) ರಕ್ತವು ಒಂದು ವಿಧದ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ ಮತ್ತು ಸ್ವಾಯಂ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ಉಂಟು ಮಾಡುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 6.8 : ಸ್ವಾಯಂ ತಂತುಗಳ ಸ್ಥಾನ

### 6.3.1 ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ

ಪ್ರಾಣಿಗಳ ದೇಹವನ್ನು ಆವರಿಸಿರುವ ಅಥವಾ ರಕ್ಖಣಾತ್ಮಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳೇ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು. ಅನುಲೇಪಕವು ದೇಹದೊಳಗಿನ ಬಹುತೇಕ ಅಂಗಗಳು ಮತ್ತು ಕುಹರಗಳನ್ನು ಹೊದಿಕೆಯಾಗಿ ಆವರಿಸಿದೆ. ಇದು ದೇಹದ ವಿವಿಧ ಅಂಗವುಂಟಹಗಳನ್ನು ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿಡಲು ತಡೆಗೋಡೆಗಳನ್ನೂ ನಿರ್ಮಿಸುತ್ತದೆ. ಚಮ್ಚ, ಬಾಯಿಯ ಪದರ, ರಕ್ತನಾಳಗಳನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಪದರ, ಶ್ವಾಸಕೋಶದ ಗಾಳಿಗೂಡುಗಳು ಮತ್ತು ಮೂತ್ರಪಿಂಡದ ನಾಳಗಳೆಲ್ಲವೂ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟಿವೆ. ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಒತ್ತಾಗಿ ಜೊಡಣಿಗೊಂಡು, ನಿರಂತರವಾದ ಪದರವನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿವೆ. ಅವುಗಳು ತಮ್ಮ ನಡುವೆ ಕೇವಲ ಅಲ್ಲ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಂಧಕ ವಸ್ತುವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದು ಅಂತರಕೋಶೀಯ ಅವಕಾಶಗಳು ಬಹುತೇಕ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಯಾವುದೇ ವಸ್ತು ಶರೀರವನ್ನು ಪ್ರವೇಶಿಸಲಿ ಅಥವಾ ಶರೀರದಿಂದ ಹೊರಹೋಗಲಿ, ನಿಸ್ವಂಶಯವಾಗಿ, ಅವು ಒಂದಾದರೂ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಪದರವನ್ನು ಹಾಡುಹೋಗಲೇಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಪ್ರವೇಶ್ಯತೆಯ ಗುಣವಿರುವ ವಿವಿಧ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಶರೀರ ಮತ್ತು ಹೊರಗಿನ ಪರಿಸರಗಳ ನಡುವೆ ಹಾಗೂ ದೇಹದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳ ನಡುವೆ ವಸ್ತುಗಳ ವಿನಿಮಯವನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವಲ್ಲಿ ಪ್ರಮುಖ ಪಾತ್ರ ವಹಿಸುತ್ತವೆ. ಯಾವುದೇ ವಿಧದ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶವಾದರೂ ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದು ನಾರಿನಂತಹ ತಳ ಹೊರೆಯಿಂದ (basement membrane) ಕೆಳಗಿರುವ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.

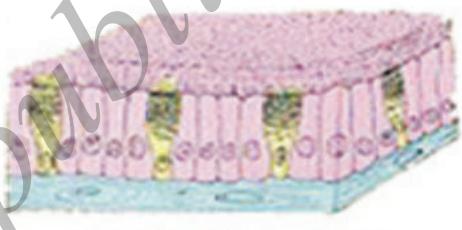
ವಿವಿಧ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು (ಚಿತ್ರ. 6.9) ಅವುಗಳ ಅನನ್ಯ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ವಿಭಿನ್ನ ರಚನೆಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಅರೆಪಾರಕ ಹೊರೆಯ ಮೂಲಕ ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಗಾಣಿಕೆ ನಡೆಯುವ ಚಿತ್ರ 6.9 : ವಿವಿಧ ಬಗೆಯ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳು. ಲೋಮನಾಳಗಳಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಶ್ವಾಸಕೋಶದ ಆಲ್ವಿಯೋಲ್ಯೆಗಳಲ್ಲಿ ಸರಳ, ಚಪ್ಪಟೆಯಾದ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಸರಳ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (simple squamous epithelium) ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ಸರಳ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ತುಂಬಾ ತೆಳುವಾಗಿದ್ದು ಮತ್ತು ಚಪ್ಪಟೆಯಾಗಿದ್ದು ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಪದರವನ್ನು ಉಂಟು



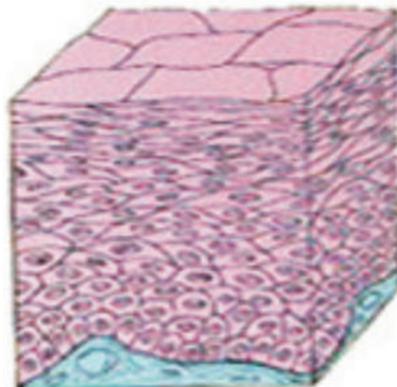
(a) ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ



(b) ಹಾರಕೃತ ಅನುಲೇಪಕ



(c) ಕರಾಂಗ ಸಹಿತ ಸ್ಟಂಭಾಕೃತಿ ಅನುಲೇಪಕ



(d) ಸ್ಟ್ರೋಕ್ಯಾಟಿಕ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ.

ಮಾಡುತ್ತವೆ. ಅನ್ನನಾಳ ಮತ್ತು ಬಾಯಿಯ ಅಂಗಳವೂ ಕೂಡಾ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಆವೃತವಾಗಿವೆ. ದೇಹವನ್ನು ರಕ್ಷಿಸುವ ಚರ್ಮವೂ ಕೂಡಾ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದಾಗಿದೆ. ಚರ್ಮದಲ್ಲಿನ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಅನೇಕ ಪದರಗಳಾಗಿ ಜೋಡಣಿಗೊಂಡಿದ್ದು ಚರ್ಮದ ಸವೆತವನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಿತ್ತವೆ. ಚರ್ಮದಲ್ಲಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶವು ಪದರಗಳ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಜೋಡಣಿಗೊಂಡಿರುವುದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಸ್ತೇರೀಕೃತ ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (stratified squamous epithelium) ಎಂದು ಕರೆಯುವರು.

ಹೀರುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಸ್ವವಿಸುವಿಕೆಯಂಥ ಶ್ರೀಯಗಳು ನಡೆಯುವ ಸಣ್ಣ ಕರುಳಿನ ಒಳಭಿತ್ತಿಯಂತಹ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಉದ್ದನೆಯ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಈ ಸ್ತಂಭಾಕಾರದ ಅನುಲೇಪಕ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ತಡೆಗೊಳಿಸೆಯನ್ನು ದಾಟಲು ಸಹಾಯಕವಾಗುವ ಚಲನೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ. ಶ್ವಾಸನಾಳಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಸ್ತಂಭಾಕೃತಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶವು ಕಶಾಂಗ (cilia) ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಕಶಾಂಗ ಎಂಬುದು ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಹೊರಮೈ ಮೇಲೆ ಮುಂಚಾಚಿರುವ ಕೂದಲಿನಂತಹ ರಚನೆಯಾಗಿವೆ. ಈ ಸೀಲಿಯಾಗಳು ಚಲಿಸಬಲ್ಲವು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಚಲನೆಯು ಲೋಳಿಯಂತಹ ವಸ್ತುವನ್ನು ಮುಂದೆ ತಳ್ಳಿ ಹೊರಹಾಕುತ್ತದೆ. ಈ ರೀತಿಯ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ಕಶಾಂಗ ಸಹಿತ ಸ್ತಂಭಾಕೃತಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (ciliated columnar epithelium) ಎನ್ನುವರು.

ಫಾನಾಕೃತಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (ಫಾನಾಕೃತಿ ರೂಪದ ಜೀವಕೋಶಗಳು) ಮೂತ್ತ ಹಿಂಡದ ನಾಳಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಲಾಲಾರಸ ಗ್ರಂಥಿಯ ನಾಳಗಳ ಪದರಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಅಲ್ಲಿ ಅವು ಯಾಂತ್ರಿಕ ಆಧಾರವನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಿರುವುದಿಂದ ಸ್ವವಿಕೆಯ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಗ್ರಂಥಿಯಾಗಿ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯತೆಯನ್ನು ಪಡೆದಿದೆ. ಇವು ತಮ್ಮ ಹೊರಪದರದಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಸ್ವವಿಸುತ್ತವೆ. ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಒಂದು ಭಾಗವು ಒಳಮುಖಿವಾಗಿ ಮಡಚಿಕೊಂಡು ಒಂದು ಬಹುಕೋಶೀಯ ಗ್ರಂಥಿಯನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇದು ಗ್ರಂಥಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ (glandular epithelium).

### 6.3.2 ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ

ರಕ್ತವು ಒಂದು ವಿಧಿದ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ. (connective tissue) ಇದನ್ನು ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ ಎಂದು ಏಕ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ? ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಉತ್ತರದ ಸುಳಿವನ್ನು ಈ ಪಾಠದ ಹಿಂತಿಕೆಯಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈಗ ನಾವು ಈ ರೀತಿಯ ಅಂಗಾಂಶದ ಬಗ್ಗೆ ಸ್ವಲ್ಪ ವಿವರವಾಗಿ ಅಭ್ಯಾಸ ಮಾಡೋಣ. ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಅಂತರಕೋಶೀಯ ಮಾತ್ರಕೆಯಲ್ಲಿ ಸಡಿಲವಾಗಿ ಮುದುಗಿಕೊಂಡಿವೆ (ಚಿತ್ರ 6.10). ಮಾತ್ರಕೆಯು ಲೋಳಿ, ದ್ರವ, ಮಂದ ಅಥವಾ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿರಬಹುದು. ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗೆ ಹೊಂದಿಕೊಂಡು ಅವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಮಾತ್ರಕೆಯ ಸ್ವರೂಪ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ.

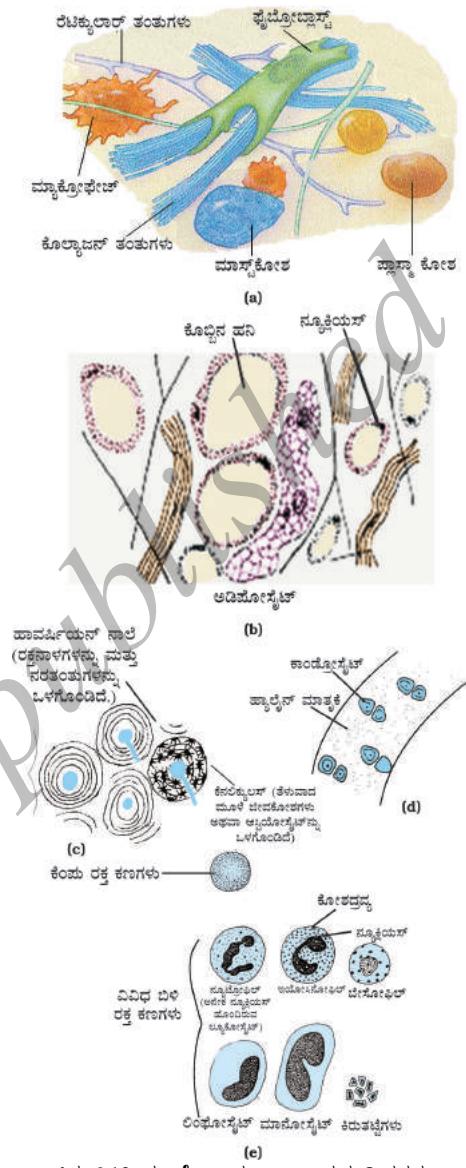
ಒಂದು ಗಾಜಿನ ಸ್ವೇಚ್ಛಾನ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಹನಿ ರಕ್ತವನ್ನು ತೆಗೆದುಹೊಂಡು ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಅದರಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ವಿಶೇಷಿಸಿ.

ರಕ್ತವು ದ್ರವ ಮಾತ್ರಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದನ್ನು ಪ್ಲಾಸ್ಮೆ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು. ಇದರಲ್ಲಿ ಕೆಂಪು ರಕ್ತ ಕೆಣಗಳು (RBCs) ಬಿಳಿ ರಕ್ತ ಕೆಣಗಳು (WBCs) ಮತ್ತು ಕಿರುತಟ್ಟಿಗಳು (platelets) ನಿಲಂಬಿತ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಪ್ಲಾಸ್ಮೆ ಪ್ಲಾಸ್ಮೋಟೀನ್‌ಗಳು, ಲವಣಗಳು ಮತ್ತು ಹಾಮೋಎನ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ರಕ್ತವು ಹರಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ತ್ಯಾಜ್ಯ ಅನಿಲಗಳು, ಜೀವಣವಾದ ಆಹಾರ, ಹಾರ್ಮೋನ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ದೇಹದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳಿಗೆ ಸಾಗಿಸುತ್ತದೆ.

ಮೂಳೆಯು ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶಕ್ಕೆ ಇನ್ನೊಂದು ಉದಾಹರಣೆಯಾಗಿದೆ. ಇದು ದೇಹಕ್ಕೆ ಆಧಾರ ನೀಡುವ ಚೌಕಟ್ಟನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಇದು ಸ್ವಾಯಂಗಳಿಗೆ ಆಧಾರ ನೀಡುವ ಮೂಲಕ ದೇಹದ ಪ್ರಮುಖ ಅಂಗಗಳಿಗೂ ಆಧಾರ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಇದೊಂದು ಬಲಯಿತವಾದ ಮತ್ತು ಅನವ್ಯ ಅಂಗಾಂಶ (ಮೂಳೆಗಳ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಣೆಯಲ್ಲಿ ಈ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳ ಮಹತ್ವವೇನಿರಬಹುದು?) ಮೂಳೆ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಕ್ಯಾಲ್ಸಿಯಂ ಮತ್ತು ಫಾಸ್ಟರ್ಸ್ (ರಂಜಕ) ಸಂಯುಕ್ತಗಳಿಂದಾದ ದಟ್ಟ ಮಾತ್ರಕೆಯಲ್ಲಿ ಹುದುಗಿಸುತ್ತಿದೆ.

ಅಸ್ಟಿರಜ್ಜು (ligament) ಎಂಬ ಇನ್ನೊಂದು ವಿಧದ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಎರಡು ಮೂಳೆಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಬಂಧಿಸಲಬೇಕುತ್ತವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಹೆಚ್ಚು ಸ್ಥಿತಿಸ್ಥಾಪಕತೆ ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ಸಾಕಷ್ಟು ಶಕ್ತಿಯನ್ನೂ ಹೊಂದಿದೆ. ಅಸ್ಟಿರಜ್ಜುಗಳು ಅತಿ ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದ ಮಾತ್ರಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಸ್ವಾಯಂರಜ್ಜುಗಳು (Tendons) ಸ್ವಾಯಂಗಳನ್ನು ಮೂಳೆಗಳಿಗೆ ಬಂಧಿಸುವ ಇನ್ನೊಂದು ಬಗೆಯ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ. ಸ್ವಾಯಂರಜ್ಜುಗಳು ನಾರಿನಂತಹ ಅಂಗಾಂಶವಾಗಿದ್ದು ಅತ್ಯಧಿಕ ಶಕ್ತಿ ಆದರೆ ಸೀಮಿತ ನಮ್ಮತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.

ಮೃದ್ಜಿ (cartilage) ಎಂಬುದು ಮತ್ತೊಂದು ವಿಧದ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶವಾಗಿದ್ದು ವಿಶಾಲ ಕೋಶಾವಕಾಶವಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ. ಇದರ ಘನರೂಪ ಮಾತ್ರಕೆಯ ಪ್ಲಾಸ್ಮೋಟೀನ್ ಮತ್ತು ಸಕ್ಕರೆಯಿಂದಾಗಿದೆ. ಕೀಲುಗಳಲ್ಲಿನ ಮೂಳೆಯ ಮೇಲ್ಮೈಯನ್ನು ಮೃದ್ಜಿ ಅಂಗಾಂಶವು ಮೃದುಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ಅಂಗಾಂಶವು ಮಾನು, ಕಿಂದಿ, ಶ್ವಾಸನಾಳ ಮತ್ತು ಧ್ವನಿಪೆಟ್ಟಿಗೆ (larynx)ಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಕಿವಿಗಳಲ್ಲಿನ ಮೃದ್ಜಿಯನ್ನು ನಾವು ಮದಕೆಬಹುದು ಆದರೆ ಕೈಗಳಲ್ಲಿನ ಮೂಳೆಯನ್ನು ಬಾಗಿಸಲಾರೆವು. ಈ ಎರಡೂ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿವೆ ಎಂದು ಯೋಚಿಸಿ!



ಚಿತ್ರ 6.10 ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶದ ವಿಧಗಳು

a) ಏರಿಯೋಲಾರ್ ಅಂಗಾಂಶ b) ಅಡಿಪೋಸ್ ಅಂಗಾಂಶ

c) ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ಮೂಳೆ d) ವೈಯಲ್ಯಿನ್ ಮೃದ್ಜಿ

e) ರಕ್ತ ಜೀವಕೋಶಗಳ ವಿಧಗಳು

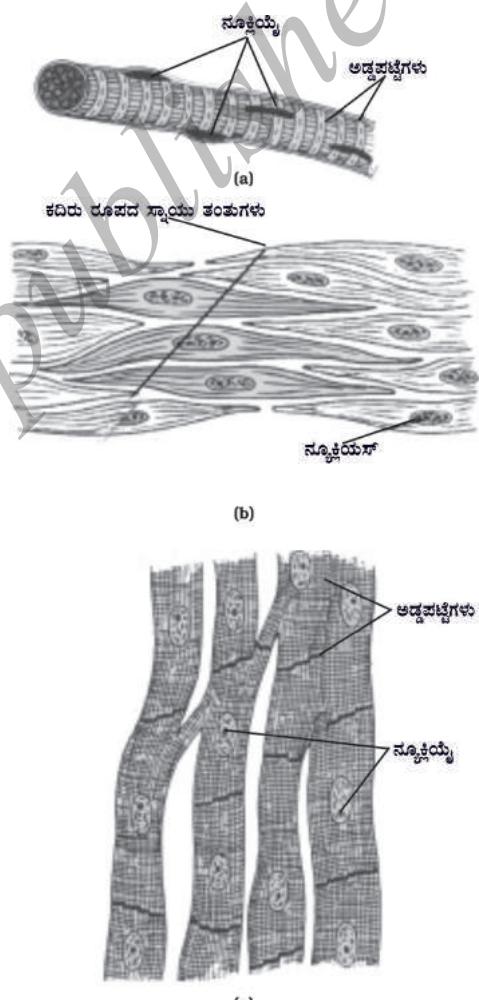
ಚಮ್ರ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂಕೃತ ಮದ್ದೆ, ನರಗಳು ಮತ್ತು ರಕ್ತನಾಳಗಳ ಸುತ್ತ ಹಾಗೂ ಅಸ್ಥಿಮಜ್ಜೆಗಳಲ್ಲಿ ಏರಿಯೋಲಾರ್ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶವು ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಇದು ಅಂಗಗಳ ಒಳಗಿರುವ ಖಾಲಿ ಅವಕಾಶವನ್ನು ಭರ್ತೀ ಮಾಡುತ್ತದೆ, ದೇಹದ ಒಳಗಿನ ಅಂಗಗಳಿಗೆ ಆಧಾರ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅಂಗಾಂಶಗಳ ದುರಸ್ತಿಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

ನಮ್ಮ ದೇಹದಲ್ಲಿ ಕೊಬ್ಬಿ ಎಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತದೆ? ಚಮ್ರದ ಕೆಳಗೆ ಮತ್ತು ದೇಹದ ಒಳಗಿನ ಅಂಗಗಳ ನಡುವೆ ಕೊಬ್ಬಿ ಸಂಗ್ರಹವಾಗುವ ಅಡಿಮೋಸ್ ಅಂಗಾಂಶ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಕೊಬ್ಬಿನ ಹನಿಗಳಿಂದ ತುಂಬಿರುತ್ತವೆ. ಕೊಬ್ಬಿನ ಸಂಗ್ರಹಣೆಯಿಂದಾಗಿ ಅಡಿಮೋಸ್ ಅಂಗಾಂಶವು ದೇಹದ ಉಷ್ಣ ನಪ್ಪವನ್ನು ತಡೆಯುತ್ತದೆ.

### 6.3.3 ಸ್ವಯಂ ಅಂಗಾಂಶ

ಸ್ವಯಂ ಅಂಗಾಂಶವು (muscular tissue) ಸ್ವಯಂತಂತುಗಳಿಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವ ಉದ್ದವಾದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಚಲನವಲನಗಳಿಗೆ ಈ ಅಂಗಾಂಶವೇ ಕಾರಣ. ಸ್ವಯಂ ಅಂಗಾಂಶವು ಸಂಕುಚಿಸುವ ಮೌರ್ಚಿನ್ (contractile protein) ಎಂಬ ವಿಶೇಷ ಮೌರ್ಚಿನ್‌ಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದ ಇವುಗಳ ಸಂಕುಚನ ಮತ್ತು ವಿಕಸನಗಳು ಚಲನೆಗೆ ಕಾರಣವಾಗಿವೆ.

ನಮ್ಮ ಇಚ್ಛೆಯಂತೆ ನಾವು ಕೆಲವು ಸ್ವಯಂಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬಲ್ಲೇವು. ನಮ್ಮ ಕಾಲುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಸ್ವಯಂಗಳನ್ನು ನಾವು ಬಯಸಿದರೆ ಚಲಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ತೀವ್ರಾನಂದದಂತೆ ನಿಲ್ಲಿಸಬಹುದು. ಇಂಥಹ ಸ್ವಯಂಗಳನ್ನು ಐಜಿಕ ಸ್ವಯಂಗಳು (Voluntary muscles) [ಚಿತ್ರ 6.11 (a)] ಎನ್ನುವರು. ಇವುಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಮೂಳೆಗಳಿಗೆ ಅಂಟಿಕೊಂಡು ದೇಹದ ಚಲನೆಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುವುದರಿಂದ ಇವುಗಳನ್ನು 'ಅಸ್ಥಿಸ್ವಯಂಗಳು' (Skeletal muscles) ಎಂದೂ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸ್ವಯಂಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತ ಬಣಿಹಾರಿ ಸೂಕ್ತದರ್ಶಕದ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಿದಾಗ ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ತೆಳುವಾದ ವುತ್ತು ದಟ್ಟವಾದ ಪಟ್ಟೆಗಳು ಅಥವಾ ಅಡ್ಡಗೆರೆಗಳು ಅನುಕ್ರಮವಾಗಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಇವುಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟೆಸಹಿತ ಸ್ವಯಂಗಳು ಎಂದೂ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸ್ವಯಂಗಳ ಜೀವಕೋಶಗಳು ನೀಳವಾಗಿ ಕೊಳವೆಯಾಕಾರದಲ್ಲಿವೆ ಇವು ಶಾಖೆಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಅನೇಕ ನೂಕೆಯಾಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿವೆ.



ಚಿತ್ರ 6.11 ಸ್ವಯಂ ಅಂಶಗಳ ವಿಧಗಳು (a) ಪಟ್ಟೆಸಹಿತ ಸ್ವಯಂಗಳು  
(b) ಪ್ರ್ಯಾದ ಸ್ವಯಂಗಳು (c) ವ್ಯಾದಯ ಸ್ವಯಂಗಳು

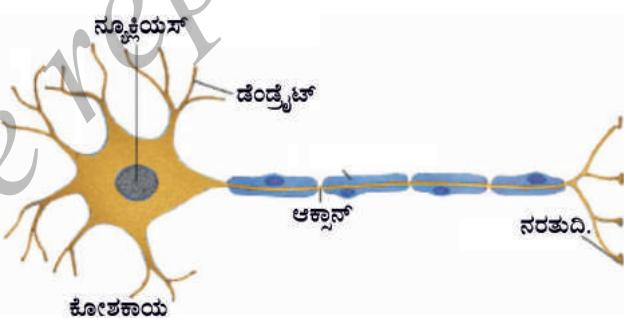
ಅನ್ವನಾಳದಲ್ಲಿನ ಆಹಾರ ಚಲನೆ ಅಥವಾ ರಕ್ತನಾಳಗಳ ಸಂಕುಚನ ಮತ್ತು ವಿಕಸನಗಳು ಅನ್ಯಜ್ಞಿಕ ಚಲನೆಗಳು. ಇದನ್ನು ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ಬಯಸಿದಾಕ್ಷಣ ನಾವು ನಿಜವಾಗಿ ಇದನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದಾಗಲೀ ನಿಲ್ಲಿಸುವುದಾಗಲೀ ಮಾಡಲಾರೆವು. ಮೃದು ಸ್ವಾಯುಗಳು (smooth muscles) [ಚಿತ್ರ 6.11 (b)] ಅಥವಾ ಅನ್ಯಜ್ಞಿಕ ಸ್ವಾಯುಗಳು (involuntary muscles) ಇಂತಹ ಚಲನೆಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುತ್ತವೆ. ಕಣ್ಣಿನ ಪಾಪೆಯಲ್ಲಿ, ಮೂತ್ರನಾಳಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಶ್ವಾಸಕೋಶದ ಉಸಿನಾರಳಗಳಲ್ಲಿ ಕೂಡಾ ಇವು ಕಂಡುಬರುತ್ತವೆ. ಸ್ವಾಯುತಂತ್ರಗಳು ಉದ್ದವಾಗಿದ್ದ ಚೂಪಾದ ತುದಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ (ಕದಿರಿನಾಕಾರ) ಮತ್ತು ಒಂದೇ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಪಟ್ಟಿರಹಿತ ಸ್ವಾಯುಗಳು (unstriated muscles) ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಹಾಗೆ ಏಕೆ ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?

ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳು ಅತ್ಯಂತ ಲಯಬಧವಾದ ಸಂಕುಚನ ಮತ್ತು ವಿಕಸನಗಳನ್ನು ಜೀವಮಾನವಿಡಿ ತೋರುತ್ತವೆ. ಈ ಅನ್ಯಜ್ಞಿಕ ಸ್ವಾಯುಗಳನ್ನು ‘ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳು’ ಎಂದು ಕರೆಯುವರು [ಚಿತ್ರ 6.11 (c)]. ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುತಂತ್ರಗಳು ಕೊಳಪೆಯಾಕಾರವಾಗಿದ್ದ ಶಾಖೆಗಳಾಗಿ ಬಡೆಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಒಂದೇ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಅನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಿಧದ ಸ್ವಾಯು ಅಂಗಾಂಶದ ರಚನೆಗಳನ್ನು ಹೋಲಿಸಿ. ಅವುಗಳ ಆಕಾರ, ಹೊಂದಿರುವ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ಜೀವಕೋಶದೊಳಗೆ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್‌ನ ಸ್ಥಾನ ಇವುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

### 6.3.4 ನರ ಅಂಗಾಂಶ

ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಕೋಶಗಳು ಪ್ರಜೋದನೆಗೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸುವ ಸಾಮಾಧ್ಯ ಹೊಂದಿದೆ. ಆದರೆ, ನರ ಅಂಗಾಂಶದ (nervous tissue) ಜೀವಕೋಶಗಳು ಪ್ರಜೋದನೆಗಳನ್ನು ಗ್ರಹಿಸುವಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ನರಾವೇಗಗಳನ್ನು ದೇಹದೊಳಗೆ ಒಂದು ಭಾಗದಿಂದ ಮತ್ತೊಂದು ಭಾಗಕ್ಕೆ ಅತ್ಯಂತ ವೇಗವಾಗಿ ಸಾಗಿಸಲು ಅತಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ವ್ಯಶಿಷ್ಟತೆಯನ್ನು ಪಡೆದಿದೆ. ಮಿದುಳು, ಮಿದುಳು ಬಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ನರಗಳು ಎಲ್ಲವೂ ನರ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗಿವೆ. ಈ ಅಂಗಾಂಶದ ಜೀವಕೋಶಗಳನ್ನು ನರಕೋಶಗಳು ಅಥವಾ ನ್ಯೂರಾನ್‌ಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಒಂದು ನರಕೋಶ ಅಥವಾ ನ್ಯೂರಾನ್ ಕೋಶ ಕಾಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದ ಅದರೊಳಗೆ ನ್ಯೂಕ್ಲಿಯಸ್ ಮತ್ತು ಸ್ಯೇಟೋಪ್ಲಾಸಂ ಇರುತ್ತವೆ. ಕೋಶಕಾಯದಿಂದ ಉದ್ದನೆಯ ಕೂದಲಿನಂತಹ ರಚನೆಗಳು ಹೊರಡುತ್ತವೆ. (ಚಿತ್ರ 6.12). ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಪ್ರತಿ ನ್ಯೂರಾನ್ ಆಕ್ಷನ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುವ ಉದ್ದನೆಯ ರಚನೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಮತ್ತು ಅನೇಕ ಸಣ್ಣ ಸಣ್ಣ ಶಾಖೆಗಳಂತಹ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಇವುಗಳನ್ನು ಡೆಂಡ್ರಿಟ್‌ಗಳು ಎನ್ನುವರು. ಒಂದು ನರಕೋಶವು ಸುಮಾರು ಒಂದು ಮೀಟರ್‌ನಷ್ಟು ಉದ್ದವಿರಬಹುದು. ಅನೇಕ ನರತಂತ್ರಗಳು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಬಂಧಿಸಲ್ಪಟ್ಟು ಒಂದು ನರವನ್ನು ರಚಿಸುತ್ತವೆ.



ಚಿತ್ರ 6.12 : ನರಕೋಶ : ನರ ಅಂಗಾಂಶದ ಮೂಲ ಫಾಟಕ

ನರಾವೇಗಗಳು ನಾವು ಬಯಸಿದಾಗ ಸ್ವಾಯುಗಳನ್ನು ಚಲಿಸಲು ನೆರವಾಗುತ್ತವೆ. ನರ ಅಂಗಾಂಶ ಮತ್ತು ಸ್ವಾಯು ಅಂಗಾಂಶಗಳ ಕಾರ್ಯದ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ಬಹುತೇಕ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಮೂಲಭೂತ ಲಕ್ಷಣವಾಗಿದೆ. ಪ್ರಚೋದನೆಗೆ ಕೂಡಲೇ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸಲು ಪ್ರಾಣಿಗಳಿಗೆ ಈ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ನೆರವಾಗುತ್ತದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- 1) ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಜಲನೆಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾಗುವ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ಹೇಸರಿಸಿ.
- 2) ಒಂದು ನರಕೋಶವು ಹೇಗೆ ಕಾಣಲ್ಪಡೆ ?
- 3) ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳ ಮೂರು ಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ತಿಳಿಸಿ.
- 4) ಏರಿಯೋಲಾರ್ ಅಂಗಾಂಶದ ಕಾರ್ಯಗಳೇನು ?



### ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ಅಂಗಾಂಶವೆಂದರೆ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ರಚನೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಜೀವಕೋಶಗಳ ಗುಂಪು.
- ಸಸ್ಯ ಅಂಗಾಂಶಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ಮುಖ್ಯ ವಿಧಗಳಿವೆ – ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶ ಮತ್ತು ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶ.
- ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶವು ವಿಭಜನೆ ಹೊಂದುತ್ತಿರುವ ಅಂಗಾಂಶವಾಗಿದ್ದು ಸಸ್ಯದ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಆಗುತ್ತಿರುವ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ.
- ವಿಭಜನೆ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಕಳೆದುಕೊಂಡ ವರ್ಧನ ಅಂಗಾಂಶದಿಂದ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ರೂಪಗೊಂಡಿವೆ. ಅವುಗಳನ್ನು ಸರಳ ಮತ್ತು ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳೆಂದು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ.
- ಪೇರಂಕ್ಯೆಮು, ಕೋಲಂಕ್ಯೆಮು ಮತ್ತು ಸ್ಟ್ರೋರಂಕ್ಯೆಮುಗಳು ಮೂರು ವಿಧದ ಸರಳ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು. ಕ್ಯೆಲಂ ಮತ್ತು ಫ್ಲೋಯಂಗಳು ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು.
- ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶ, ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ, ಸ್ವಾಯು ಅಂಗಾಂಶ ಮತ್ತು ನರ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಪ್ರಾಣಿ ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಿವೆ.
- ರೂಪ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯಗಳಿಗನುಗಣವಾಗಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ಚಪ್ಪಟೆ ಅನುಲೇಪಕ, ಘನಾಕೃತಿ ಅನುಲೇಪಕ, ಸ್ತುಂಭ ಅನುಲೇಪಕ, ಕಶಾಂಗ ಸಹಿತ ಅನುಲೇಪಕ ಮತ್ತು ಗ್ರಂಥಿ ಅನುಲೇಪಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳೆಂದು ವರ್ಗೀಕರಿಸಲಾಗಿದೆ.
- ನಮ್ಮ ದೇಹದಲ್ಲಿರುವ ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶಗಳೆಂದರೆ, ಏರಿಯೋಲಾರ್ ಅಂಗಾಂಶ, ಅಡಿಪೋಸ್ ಅಂಗಾಂಶ, ಮೂಳೆ ಅಂಗಾಂಶ, ಸ್ವಾಯು ರಚ್ಚು, ಅಷ್ಟಿರಚ್ಚು, ಮೃದ್ಘಸ್ಥಿ ಮತ್ತು ರಕ್ತ ಅಂಗಾಂಶ.

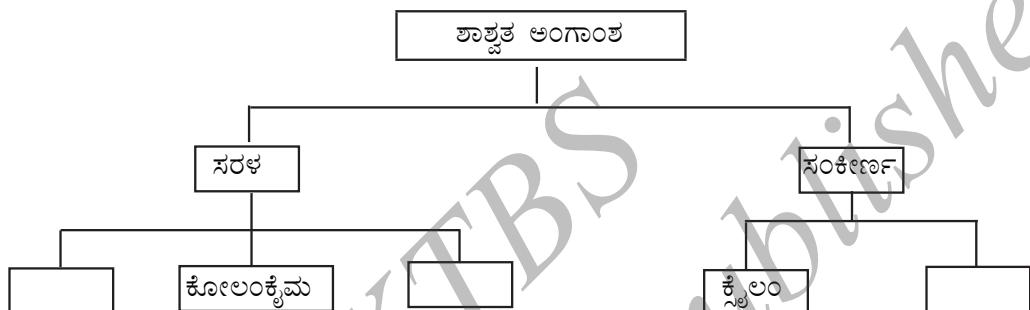
- ಪಟ್ಟಿಸಿತ ಸ್ವಾಯು, ಪಟ್ಟಿರಹಿತ ಸ್ವಾಯು ಮತ್ತು ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳು ಮೂರು ವಿಧದ ಸ್ವಾಯು ಅಂಗಾಂಶಗಳಾಗಿವೆ.
- ನರ ಅಂಗಾಂಶವು ನರಕೋಶಗಳಿಂದಾಗಿದ್ದು, ನರಾವೇಗಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಸಾಗಿಸುತ್ತದೆ.



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು

- 1) ‘ಅಂಗಾಂಶ’ ಪದಕ್ಕೆ ನಿರೂಪಣೆ ಕೊಡಿ
- 2) ಎಷ್ಟು ವಿಧದ ಫಟಕಗಳು ಕೊಡಿ ಕ್ಷೇಲಂ ಅಂಗಾಂಶವನ್ನು ರೂಪಿಸುತ್ತವೆ? ಅವುಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.
- 3) ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿನ ಸರಳ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳು ಸಂಕೀರ್ಣ ಶಾಶ್ವತ ಅಂಗಾಂಶಗಳಿಗಿಂತ ಹೇಗೆ ಭಿನ್ನವಾಗಿವೆ?
- 4) ಪೇರಂಕ್ಯೆಮು, ಕೋಲಂಕ್ಯೆಮು ಮತ್ತು ಸ್ವೀರಂಕ್ಯೆಮು ಅಂಗಾಂಶಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಕೋಶಭಿತ್ತಿಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ.
- 5) ಪತ್ರ ರಂಥಗಳ ಕಾರ್ಯಗಳೇನು ?
- 6) ಮೂರು ವಿಧದ ಸ್ವಾಯುತಂತುಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಜಿತ್ತುದ ಮೂಲಕ ತೋರಿಸಿ.
- 7) ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾರ್ಯವೇನು ?
- 8) ಪಟ್ಟಿ ಸಿಹಿತ ಸ್ವಾಯುಗಳು, ಪಟ್ಟಿ ರಹಿತ ಸ್ವಾಯುಗಳು ಮತ್ತು ಹೃದಯ ಸ್ವಾಯುಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ರಚನೆ ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ದೇಹದಲ್ಲಿ ಅವುಗಳ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಬರೆಯಿರಿ.
- 9) ಒಂದು ನರಕೋಶದ ಜಿತ್ತು ಬರೆದು ಭಾಗಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.
- 10) ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಹೆಸರಿಸಿ.
  - (a) ನಮ್ಮ ಬಾಯಿಯ ಒಳಗೋಡೆಯನ್ನು ಆವರಿಸಿದ ಅಂಗಾಂಶ
  - (b) ಮನುಷ್ಯರಲ್ಲಿ ಸ್ವಾಯುಗಳನ್ನು ಮೂರೆಗಳಿಗೆ ಬಂಧಿಸುವ ಅಂಗಾಂಶ
  - (c) ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಆಹಾರ ಸಾಗಿಸುವ ಅಂಗಾಂಶ
  - (d) ನಮ್ಮ ದೇಹದಲ್ಲಿ ಕೊಬ್ಬಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸುವ ಅಂಗಾಂಶ
  - (e) ದ್ರವ ಮಾತ್ರಕೆ ಹೊಂದಿರುವ ಸಂಯೋಜಕ ಅಂಗಾಂಶ
  - (f) ಮಿದುಳಿನಲ್ಲಿ ಕಂಡುಬರುವ ಅಂಗಾಂಶ

- 11) ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿರುವ ಅಂಗಾಂಶದ ವಿಧವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.  
ಚರ್ಮ, ಮರದ ತೊಗಟೆ, ಮೂಳೆ, ಮೂತ್ರನಾಳದ ಒಳಸ್ತರಿ ಆವರಿಸಿದ ಅಂಗಾಂಶ, ನಾಳಕೊಚ್ಚಾಗಳು
- 12) ಪೇರಂಕ್ಯೆಮು ಅಂಗಾಂಶ ಕಂಡುಬರುವ ಭಾಗಗಳನ್ನು ಹೇಸರಿಸಿ.
- 13) ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಎಷಿಡೆಮೀಸೋನ ಪಾತ್ರವೇನು ?
- 14) ತೊಗಟೆಯು ರಕ್ತಾತ್ಮಕ ಅಂಗಾಂಶವಾಗಿ ಹೇಗೆ ಕಾರ್ಯ ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ ?
- 15) ಈ ಕೆಳಗಿನ ಕೋಷ್ಟಕವನ್ನು ಮೂರ್ಖಗೊಳಿಸಿ.



## ಆಹಾರ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಲ್ಲಿ ಸುಧಾರಣೆ

ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಎಲ್ಲಾ ಜೀವಿಗಳಿಗೂ ಆಹಾರದ ಅವಶ್ಯಕತೆಯಿದೆ. ಹೊಟ್ಟೇನೋಗಳು, ಕಾರ್ಬೋಎಹ್ಯೂಡ್‌ಎಗಳು, ಕೊಬ್ಬಿಗಳು, ವಿಟಮಿನೋಗಳು ಮತ್ತು ವಿನಿಜಗಳನ್ನು ಆಹಾರವು ಮಾರ್ಪಡಿಸುತ್ತದೆ. ಇವೆಲ್ಲವೂ ದೇಹದ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ, ಬೆಳವಣಿಗೆ ಮತ್ತು ಆರೋಗ್ಯಕ್ಕೆ ನಮಗೆ ಅಗತ್ಯವಾಗಿದೆ. ಸಸ್ಯ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳಿರಡೂ ನಮ್ಮ ಆಹಾರದ ಪ್ರಮುಖ ಆಕರ್ಗಳಾಗಿವೆ. ನಾವು ಒಬಳಪ್ಪು ಆಹಾರವನ್ನು ಕೃಷಿ ಮತ್ತು ಪಶು ಸಂಗೋಪನೆಯಿಂದ ಪಡೆಯುತ್ತಿದ್ದೇವೆ.

ಕೃಷಿ ಮತ್ತು ಪಶು ಸಂಗೋಪನೆಯಿಂದ ಆಹಾರದ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವ ಪ್ರಯತ್ನಗಳು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಸಾಗುತ್ತಿವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ವಾತಾನ ಪತ್ರಿಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಓದುತ್ತಿರುತ್ತೇವೆ ಇದು ಏಕೆ ಅವಶ್ಯಕ? ಪ್ರಚಲಿತ ಹಂತದ ಉತ್ಪಾದನೆಯಲ್ಲಿಯೇ ನಾವು ಏಕೆ ಇದನ್ನು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿಲ್ಲ?

ಭಾರತವು ಹೆಚ್ಚು ಜನಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ದೇಶ. ನಮ್ಮ ಜನಸಂಖ್ಯೆಯು ಒಂದು ಬಿಲಿಯನ್ನಿಗಂತಲೂ ಹೆಚ್ಚಿದೆ, ಮತ್ತು ಇದು ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಿತ್ತಿದೆ. ಬೆಳೆಯುತ್ತಿರುವ ಈ ಜನಸಂಖ್ಯೆಗೆ ಆಹಾರವಾಗಿ ಒಂದು ಬಿಲಿಯನ್ ಟನ್‌ನ ನಾಲ್ಕನೇ ಒಂದು ಭಾಗಕ್ಕಿಂತಲೂ ಅಧಿಕ ಆಹಾರಧಾನ್ಯಗಳು ಸದ್ಯದಲ್ಲೇ ಪ್ರತಿ ವರ್ಷ ನಮಗೆ ಬೇಕಾಗಬಹುದು. ಅಧಿಕ ಪ್ರಮಾಣದ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಕೃಷಿ ಮಾಡುವುದರಿಂದ ಇದನ್ನು ಸಾಧಿಸಬಹುದು. ಆದರೆ, ಭಾರತವು ಈಗಾಗಲೇ ತೀವ್ರವಾಗಿ ಕೃಷಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿದೆ. ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಕೃಷಿ ಮಾಡುವ ಭೂ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸುವ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಮುಖ ಅವಕಾಶ ನಮಗಿಲ್ಲದಂತಾಗಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ, ಬೆಳೆ ಹಾಗೂ ಜಾನುವಾರು ಎರಡರಲ್ಲೂ ನಮ್ಮ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಹೆಚ್ಚಿಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

ಆಹಾರದ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವ ಮೂಲಕ ಆಹಾರದ ಬೇಡಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಿದ ಪ್ರಯತ್ನಗಳು ಇಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಘಟಿಸಿದ್ದಾಗಿವೆ. ನಾವು ಸಾಧಿಸಿದ ಹಸಿರು ಕ್ರಾಂತಿಯು ಆಹಾರ ಧಾನ್ಯಗಳ ಅಧಿಕ ಉತ್ಪಾದನೆಗೆ ತನ್ನದೇ ಆದ ಕೊಡುಗೆ ನೀಡಿದೆ. ನಾವು ಹೀರ ಕ್ರಾಂತಿಯನ್ನು ಕೊಡು ಸಾಧಿಸಿದ್ದೇವೆ, ಅದು ಹಾಲಿನ ಅಧಿಕ ಲಭ್ಯತೆಯ ಜೊತೆಗೆ ಅದರ ಉತ್ತಮ ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚು ಪರಿಣಾಮ ಕಾರಿಯಾದ ಬಳಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಲು ದಾರಿ ತೋರಿಸಿದೆ.

ಆದಾಗ್ಯ, ಇಂಥ ಕ್ರಾಂತಿಗಳ ಅರ್ಥವೇನೆನೆಂದರೆ ನಮ್ಮ ನೈಸರ್ಗಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳು ಹೆಚ್ಚು ತೀವ್ರವಾಗಿ ಬಳಸಲ್ಪಡುತ್ತಿವೆ. ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ, ನೈಸರ್ಗಿಕ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಸಮರ್ಪಾಲನವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನಾಶಪಡಿಸುವ ಮೂಲಕ ಅವುಗಳಿಗೆ ಹಾನಿಯಂಟು ಮಾಡುವ ಅವಕಾಶಗಳು ಅಧಿಕವಾಗಿವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ, ನಮ್ಮ ಪರಿಸರಕ್ಕೆ ಹಾನಿಯಂಟು ಮಾಡುವ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿರುವ ಸಮರ್ಪಾಲನಗಳನ್ನು ಹಾಳುಗೆಡವದೆ ನಾವು ಆಹಾರ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು ಅತಿ ಪ್ರಮುಖವಾಗಿದೆ. ಈ ಕಾರಣದಿಂದಾಗಿ ಕೃಷಿ ಮತ್ತು ಪಶು ಸಂಗೋಪನೆಯಲ್ಲಿ ಸಮರ್ಥ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಅವಶ್ಯಕತೆಯಿದೆ.

ಸುಮ್ಮನೆ ಧಾನ್ಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿ ಗೋದಾಮುಗಳಲ್ಲಿ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿಟ್ಟರೆ ಅಪೌಷಿಕತೆ ಮತ್ತು ಹಸಿವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಯನ್ನು ಪರಿಹರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆಹಾರ ವಿರೀದಿಸಲು ಜನರು ಹಣವನ್ನು ಹೊಂದಿರಲೇಬೇಕು. ಆಹಾರ ಭದ್ರತೆಯು ಆಹಾರದ ಲಭ್ಯತೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಹೊಂದುವ ಮಾರ್ಗ ಎರಡರ ಮೇಲೂ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ.

ನಮ್ಮ ಜನಸಂಖ್ಯೆಯ ಬಹುಪಾಲು ಜನರು ತಮ್ಮ ಜೀವನಕ್ಕಾಗಿ ಕೃಷಿಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಹಸಿವಿನ ಸಮಸ್ಯೆಯ ವಿರುದ್ಧ ಹೋರಾಡಲು ಕೃಷಿ ಕೆಲಸಗಳಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಿಕೊಂಡ ಜನರ ಆದಾಯ ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು ಅಗತ್ಯವಾಗಿದೆ. ಕೃಷಿ ಭಾರೀಗಳಿಂದ ಅಧಿಕ ಇಳುವರಿ ಪಡೆಯಲು ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ನಿರ್ವಹಣೆ ಅಭ್ಯಾಸಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕು. ಸುಸ್ಥಿರ ಬದುಕಿಗಾಗಿ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಮಿಶ್ರಪೇಸಾಯ, ಅಂತರ ಬೆಳೆ ಪದ್ಧತಿ ಮತ್ತು ಸಮಗ್ರ ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಬೇಕು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಕೃಷಿಯ ಜೊತೆ ಜೊತೆಗೆ ಜಾನುವಾರಗಳು/ಕೋಳಿ ಸಾಕಣೆ/ಮೀನುಸಾಕಣೆ/ಜೀನುಸಾಕಣೆಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವುದು.

ಈಗ ಉಂಟಾದ ಪ್ರಶ್ನೆ ಎಂದರೆ—ಬೆಳೆಯ ಮತ್ತು ಜಾನುವಾರುಗಳ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ನಾವು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು ಹೇಗೆ?

### 15.1 ಬೆಳೆಯ ಇಳುವರಿಯಲ್ಲಿ ಸುಧಾರಣೆ (improvement in crop yields)

ಗೋಧಿ, ಅಕ್ಕಿ, ಮೆಕ್ಕಿಜೋಳಿ, ರಾಗಿ ಮತ್ತು ಬಿಳಿಜೋಳಗಳಂತಹ ಧಾನ್ಯಗಳು ನಮ್ಮ ಶಕ್ತಿ ಅವಶ್ಯಕತೆಯನ್ನು ಮೊರ್ಗಸುವ ಕಾರ್ಬೋಎಹ್ಯೂಡ್‌ಎಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ. ದ್ವಿದಳ ಧಾನ್ಯಗಳಾದ ಕಡಲೆ, ಬಟಾಣಿ, ಉದ್ದಿನ ಬೇಳೆ, ಲೆಂಟಿಲ್, ಹೆಸರುಬೇಳೆ, ನಮಗೆ ಪ್ರೋಟೀನ್‌ನಾಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತಿದೆ. ವುತ್ತು ಎಣ್ಣೆಯೂ ಬೀಜಗಳಾದ ಸೋಯಾಬೀನ್, ಕಡಲೆಕಾಯಿ, ಹರಳು ಬೀಜ, ಎಳ್ಳು, ಸಾಸಿವೆ, ಅಗಸೆಬೀಜ, ಸೂರ್ಯಕಾಂತಿಗಳು ನಮಗೆ ಅವಶ್ಯಕವಿರುವ ಕೊಬ್ಬಿಗಳನ್ನು ಮೊರ್ಗಸುತ್ತಿದೆ. (ಚಿತ್ರ 15.1) ತರಕಾರಿಗಳು ಮತ್ತು ಹಣ್ಣಿಗಳು ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದ ಪ್ರೋಟೀನ್‌ನಾಗಳು, ಕಾರ್ಬೋಎಹ್ಯೂಡ್‌ಎಗಳು ಮತ್ತು ಜೊತೆಗೆ ಹಲವಾರು ಜೀವಸತ್ತಗಳು ಮತ್ತು ಖನಿಜಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಆಹಾರ ಬೆಳೆಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಮೇವು ಬೆಳೆಗಳಾದ ಬರ್ಸೀಮ್, ಓಟ್ಸ್ ಅಥವಾ ಸುಡಾನ್ ಹಣ್ಣಿಗಳನ್ನು ಜಾನುವಾರುಗಳ ಆಹಾರವಾಗಿ ಬೆಳೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 15.1 : ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಬೆಳೆಗಳು

#### ಪ್ರಶ್ನೆ

1. ಧಾನ್ಯಗಳು, ದ್ವಿದಳ ಧಾನ್ಯಗಳು, ಹಣ್ಣಿಗಳು ಮತ್ತು ತರಕಾರಿಗಳಿಂದ ನಾವು ಏನನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ?

ತಮ್ಮ ಬೆಳೆವಣಿಗೆ ಮತ್ತು ಜೀವನ ಚಕ್ರವನ್ನು ಪೂರ್ತಿಗೊಳಿಸಲು ವಿವಿಧ ಬೆಳೆಗಳಿಗೆ ವಿಭಿನ್ನ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿ, ಉಷ್ಣತೆ ಮತ್ತು ದ್ಯುತಿ ಅವಧಿಯ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ದ್ಯುತಿ ಅವಧಿಯು ಸೌರಬೆಳಕಿನ ಅವಧಿಗೆ

ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ. ಸಸ್ಯಗಳ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಮತ್ತು ಹೂ ಬಿಡುವಿಕೆ ಸೌರಬೆಳಕಿನ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ನಮಗೆಲ್ಲ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ ಸಸ್ಯಗಳು ತಮ್ಮ ಆಹಾರವನ್ನು ಸೌರಬೆಳಕಿನಲ್ಲಿ ದ್ಯುತಿಸಂಶೈಷಣೆ ಕ್ರಿಯೆಯಿಂದ ತಯಾರಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಕೆಲವು ಬೆಳೆಗಳಿವೆ ಅವು ಮಳಗಾಲದಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುತ್ತವೆ. ಖಾರಿಫ್ ಮತ್ತು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುವ ಈ ಕಾಲವು ಜೂನ್ ತಿಂಗಳಿನಿಂದ ಅಕ್ಟೋಬರ್ ತಿಂಗಳವರೆಗೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಇನ್ನೂ ಕೆಲವು ಬೆಳೆಗಳು ಚೆಳಿಗಾಲದಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುತ್ತವೆ. ಇದನ್ನು ರಬಿ ಮತ್ತು ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದರ ಅವಧಿಯು ನವೆಂಬರ್ ನಿಂದ ಏಪ್ರಿಲ್‌ವರೆಗೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಭಕ್ತಿ, ಸೋಯಾಬೀನ್, ಅರಹರ್ (pigeon pea), ಮೈಕ್ರೋಳ್, ಉದ್ದಿನಬೆಳೆಗಳು ಖಾರಿಫ್ ಬೆಳೆಗಳು. ಹಾಗೆಯೇ ಗೋಧಿ, ಕಡಲೆ, ಬಟಣಣಿ, ಸಾಸಿವೆ, ಅಗಸೆಬೀಜಗಳು ರಬಿ ಬೆಳೆಗಳು.

ಭಾರತದಲ್ಲಿ 1960 ರಿಂದ 2004ರ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕೇವಲ ಶೇ.25ರಷ್ಟು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯ ಹೆಚ್ಚಳದೊಂದಿಗೆ ಆಹಾರಧಾನ್ಯಗಳ ಉತ್ಪಾದನೆಯಲ್ಲಿ ನಾಲ್ಕು ಪಟ್ಟು ಹೆಚ್ಚಳವಾಗಿದೆ. ಉತ್ಪಾದನೆಯಲ್ಲಿ ಈ ಹೆಚ್ಚಳವನ್ನು ಹೇಗೆ ಸಾಧಿಸಲಾಯಿತು? ಕೃಷಿಪದ್ಧತಿಗಳ ಬಗ್ಗೆ ನಾವು ಆಲೋಚಿಸಿದರೆ ಅದನ್ನು ನಾವು ಮೂರು ಹಂತಗಳಲ್ಲಿ ವಿಭಾಗಿಸಬಹುದು. ಮೊದಲನೆಯದಾಗಿ ಬಿತ್ತನೆ ಮಾಡಲು ಬೀಜಗಳ ಆಯ್ದು. ಎರಡನೆಯದಾಗಿ ಬೆಳೆ ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಮೋಷಿಸುವುದು. ಮೂರನೆಯದಾಗಿ ಬೆಳೆಯುತ್ತಿರುವ ಮತ್ತು ಕಟಾವು ಮಾಡಿದ ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ನಷ್ಟವಾಗುವಿಕೆಯಿಂದ ರಕ್ಷಿಸುವುದು. ಆದ್ದರಿಂದ ಬೆಳೆಯ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಉತ್ತಮಪಡಿಸುವ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಮುಖ ಗುಂಪುಗಳಾಗಿ ವರ್ಗೀಕರಿಸಬಹುದು.

- \* ಬೆಳೆಯ ತಳಿ ಸುಧಾರಣೆ (crop variety improvement)
- \* ಬೆಳೆ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ನಿರ್ವಹಣೆ (crop production management)
- \* ಬೆಳೆ ರಕ್ಷಣೆಯ ನಿರ್ವಹಣೆ (crop protection management)

### 15.1.1 ಬೆಳೆಯ ತಳಿ ಸುಧಾರಣೆ (crop variety improvement)

ಈ ವಿಧಾನವು ಉತ್ತಮ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ನೀಡುವ ಒಂದು ಬೆಳೆಯ ತಳಿಯನ್ನು ಕಂಡುಹೊಳ್ಳುವುದರ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ರೋಗನಿರೋಧತೆ, ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳಿಗೆ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಿಸುವಿಕೆ, ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಗುಣಮಟ್ಟ ಮತ್ತು ಅಧಿಕ ಇಳುವರಿಯಂತಹ ವಿವಿಧ ಉಪಯುಕ್ತ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸಸ್ಯಗಳ ತಳಿ ಸಂವರ್ಧನೆಯಿಂದ ಬೆಳೆಯ ವೀದ ಅಥವಾ ತಳಿಯನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಬಹುದು. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳನ್ನು ಬೆಳೆ ತಳಿಗಳ ಒಳಗೆ ಸಂಯೋಜಿಸುವ ಒಂದು ವಿಧಾನವೆಂದರೆ ಸಂಕರಣ (hybridisation) ಸಂಕರಣವೆಂದರೆ ಆನುವಂಶೀಯವಾಗಿ ವಿಭಿನ್ನವಾಗಿರುವ ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಅಡ್ಡಹಾಯಿಸುವುದು ಅಥವಾ ಸಂಕರಗೊಳಿಸುವುದು ಎಂದಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸಂಕರಗೊಳಿಸುವಿಕೆಯು ಅಂತರ ತಳೀಯ (ವಿಭಿನ್ನ ತಳಿ ಸಸ್ಯಗಳ ನಡುವೆ), ಅಂತರ ಪ್ರಭೇದ (ಒಂದೇ ಜಾತಿಯ ಎರಡು ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಭೇದಕ್ಕೆ ಸೇರಿದ ಸಸ್ಯಗಳ ನಡುವೆ) ಅಥವಾ ಅಂತರ ಜಾತಿಯ (ವಿಭಿನ್ನ ಜಾತಿಯ ಸಸ್ಯಗಳ ನಡುವೆ) ಆಗಿರಬಹುದು. ಬೆಳೆಯನ್ನು ಸುಧಾರಿಸುವ ಇನ್ನೊಂದು ಮಾರ್ಗವೆಂದರೆ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ವಂಶವಾಹಿಯನ್ನು (gene) ಸೇರಿಸುವುದು. ಇದು ಆನುವಂಶೀಯವಾಗಿ ಸುಧಾರಿತ ಬೆಳೆಗಳಾದ ಕುಲಾಂತರಿ ಸಸ್ಯಗಳು (genetically modified plants) ಉಂಟಾಗಲು ಕಾರಣವಾಗುತ್ತದೆ.

ಬೆಳೆಗಳ ಹೋಸ ತಳಿಯನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದರೆ ಅದು ವಿವಿಧ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿನ ವಿಭಿನ್ನ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ಅಧಿಕ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ನೀಡುವುದು ಅಗತ್ಯವಾಗಿದೆ. ಎಲ್ಲಾ ಬೀಜಗಳೂ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ತಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ್ದು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ಮೊಳೆಯವಂತಿರಬೇಕು. ಅಂತಹ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ತಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಉತ್ತಮ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಬೀಜಗಳನ್ನು ರೈತರಿಗೆ ಮೂರ್ಯೆಸುವಂತಾಗಬೇಕು.

ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿಗಳು ಮತ್ತು ಬೆಳೆಯ ಇಳುವರಿ ಹವಾಮಾನ, ಮಣಿನ ಗುಣಮಟ್ಟ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಲಭ್ಯತೆಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆ. ಬರ ಮತ್ತು ಪ್ರವಾಹ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಂತಹ ಹವಾಮಾನ ಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಉಂಟಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲದಿರುವುದರಿಂದ ಪ್ರತಿಕೂಲ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯಬಹುದಾದ ತಳಿಗಳು ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಮಣಿನ ಅಧಿಕ ಲವಣಾಂಶವನ್ನು ಸಹಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ತಳಿಗಳನ್ನೂ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಕೆಲವೊಂದು ಅಂಶಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ತಳಿ ಸುಧಾರಣೆ ಮಾಡಿದವರು ಗಳಿಂದರೆ,

- ಅಧಿಕ ಇಳುವರಿ : ಪ್ರತಿ ಎಕರೆ ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು
- ಸುಧಾರಿತ ಗುಣಮಟ್ಟ : ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಪರಿಗಣನೆಯು ಬೆಳೆಯಿಂದ ಬೆಳೆಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಧಿಯಲ್ಲಿ ಬೇಯುವ ಗುಣಮಟ್ಟ ಪ್ರಮುಖವಾಗುತ್ತದೆ, ಕಾಳುಗಳಲ್ಲಿ ಮೌರ್ಚೀನ ಗುಣಮಟ್ಟ, ಎಣ್ಣೆ ಬೀಜಗಳಲ್ಲಿ ಎಣ್ಣೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟ ಮತ್ತು ಹಣ್ಣುಗಳ ಹಾಗೂ ತರಕಾರಿಗಳಲ್ಲಿ ಅಧಿಕ ಬಾಳಕೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟ.
- ಜ್ಯೋತಿಕ ಮತ್ತು ಅಜ್ಯೋತಿಕ ಪ್ರತಿರೋಧಕತೆ: ವಿವಿಧ ರೀತಿಯ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಗಳ ಉತ್ಪಾದನೆಯು ಜ್ಯೋತಿಕ (ರೋಗಗಳು, ಕೀಟಗಳು ಮತ್ತು ಹುಳುಗಳು) ಮತ್ತು ಅಜ್ಯೋತಿಕ (ಬರ, ಲವಣಾಂಶ, ಜೌಗುವಿಕೆ, ಉಷ್ಣತೆ, ಶೀತ ಮತ್ತು ಹಿಮ) ಒತ್ತಡಗಳಿಂದಾಗಿ ಕಡಿಮೆಯಾಗಬಹುದು. ಈ ರೀತಿಯ ಒತ್ತಡಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿರೋಧಿಸುವ ತಳಿಗಳು ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಸುಧಾರಿಸುತ್ತವೆ.
- ಪರಿಪಕ್ವತೆಯ ಅವಧಿ ಬದಲಾವಣೆ: ಬೆಳೆಯ ಬಿತ್ತನೆಯಿಂದ ಕೊಯಿಲ್ಲನವರೆಗಿನ ಅವಧಿ ಕಡಿಮೆ ಇದ್ದಷ್ಟು ತಳಿ ಅಧ್ರ್ಯಕ್ಷವಾಗಿ ಲಾಭದಾಯಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಅಂತಹ ಕಡಿಮೆ ಅವಧಿಗಳು ವರ್ಷದಲ್ಲಿ ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಯಲು ರೈತರಿಗೆ ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತವೆ. ಕಡಿಮೆ ಅವಧಿಯು ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನಾ ವೆಚ್ಚವನ್ನೂ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಏಕ ಪ್ರಕಾರದ ಪಕ್ವತೆಯು ಕೊಯಿಲ್ಲನ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು ಸುಲಭಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕೊಯಿಲ್ಲನ ಸಮಯದಲ್ಲಾಗುವ ಬೆಳೆನಷ್ಟವನ್ನು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ.
- ವ್ಯಾಪಕ ಹೊಂದಾಣಿಕೆ: ವ್ಯಾಪಕ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಯ ತಳಿಗಳ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಯು ವಿವಿಧ ಪರಿಸರ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯು ಸ್ಥಿರವಾಗಿಡಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ನಂತರ ಒಂದು ತಳಿಯನ್ನು ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ವಿಭಿನ್ನ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯಬಹುದು.

- ಬೆಳೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಪೇಕ್ಷಣೀಯ ಗುಣ ಲಕ್ಷಣಗಳು: ಎತ್ತರ ಮತ್ತು ಅಮಿತ ಕವಲೊಡೆಯುವಿಕೆಗಳು ಮೇವಿನ ಬೆಳೆಯ ಅಪೇಕ್ಷಣೀಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು. ಧಾನ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಗಿಡ್ಡತನವು—ಅಪೇಕ್ಷಣೀಯ ಇದರಿಂದಾಗಿ ಕಡಿಮೆ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಈ ಬೆಳೆಗಳಿಂದ ಬಳಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಬೆಳೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಪೇಕ್ಷಣೀಯ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳ ತಳೆಯ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಯು ಅಧಿಕ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ನೀಡಲು ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪನ್ನದ ಮೇಲೆ ಜೈವಿಕ ಮತ್ತು ಅಜೈವಿಕ ಅಂಶಗಳು ಹೇಗೆ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುತ್ತವೆ?
2. ಬೆಳೆ ಸುಧಾರಣೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದಂತೆ ಬೆಳೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಅಪೇಕ್ಷಣೀಯ ಗುಣ ಲಕ್ಷಣಗಳು ಯಾವುವು?

### 15.1.2 ಬೆಳೆ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ನಿರ್ವಹಣೆ (Crop Production Management)

ಇತರೆ ಅನೇಕ ಕೃಷಿ ಆಧಾರಿತ ರಾಷ್ಟ್ರಗಳಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಭಾರತದಲ್ಲಿ ವ್ಯವಸಾಯವು ಸಣ್ಣ ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಿಂದ ಹಿಡಿದು ಅತಿ ದೊಡ್ಡ ಕೃಷಿಭೂಮಿಗಳಲ್ಲಿ ನಡೆಯುತ್ತದೆ. ಹೀಗೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ರ್ಯಾಶರು ಹೆಚ್ಚು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಕೃಷಿ ಭೂಮಿ, ಹಣ ಹಾಗೂ ಮಾಹಿತಿ ಮತ್ತು ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳ ಲಭ್ಯತೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದಾರೆ. ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ, ಹಣ ಅಥವಾ ಆರ್ಥಿಕ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಯು ರ್ಯಾಶರನ್ನು ವಿಭಿನ್ನ ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿಗಳು ಮತ್ತು ಕೃಷಿ ತಂತ್ರಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಅನುವು ಮಾಡಿಕೊಡುತ್ತದೆ. ಅಧಿಕ ಒಳಸುರಿ ಮತ್ತು ಇಳುವರಿಯ ಮಧ್ಯ ಪರಸ್ಪರ ಸಂಬಂಧವಿದೆ. ಹೀಗೆ ಒಳಸುರಿಯನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವ ಒಬ್ಬ ರ್ಯಾಶನ ಕೊಂಡುಕೊಳ್ಳುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವು ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿ ಮತ್ತು ಉತ್ಪಾದನಾ ಪದ್ಧತಿಗಳನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ಪಾದನಾ ಪದ್ಧತಿಗಳು ವಿವಿಧ ಹಂತಗಳಲ್ಲಿರಬಹುದು. ಅವು ‘ವೆಚ್ಚರಹಿತ’ ಉತ್ಪಾದನೆ, ‘ಕಡಿಮೆ ವೆಚ್ಚದ’ ಉತ್ಪಾದನೆ ಮತ್ತು ‘ಅಧಿಕ ವೆಚ್ಚದ’ ಉತ್ಪಾದನೆ ಪದ್ಧತಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ.

#### 15.1.2(i) ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆ (Nutrient Management)

ಬೆಳವಣಿಗೆ, ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮತ್ತು ಆರೋಗ್ಯವಾಗಿರಲು ಹೇಗೆ ನಮಗೆ ಆಹಾರದ ಅಗತ್ಯವಿದೆಯೋ, ಸಸ್ಯಗಳಿಗೂ ಸಹ ಬೆಳವಣಿಗೆಗಾಗಿ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಗಾಳಿ, ನೀರು ಮತ್ತು ಮಣಿನ ಮೂಲಕ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಮೂರ್ಯಕೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಾಗಿ ಬೇಕಾದ ಹದಿನಾರು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳಿವೆ. ಗಾಳಿಯು ಕಾರ್ಬನ್ ಮತ್ತು ಆಕ್ಸಿಜನ್ ಅನ್ನು ಪೂರ್ಯಸ್ವತ್ತದೆ, ನೀರಿನಿಂದ ಹೃಡ್ಯೋಜನ್ ದೊರೆಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮಣಿ ಇತರ ಹದಿಮೂರು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಹದಿಮೂರು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳಲ್ಲಿ, ಆರು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಅಧಿಕ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಹೀಗಾಗಿ ಅವುಗಳನ್ನು ಬೃಹತ್ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು (Macro nutrients) ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಉಳಿದ ಏಳು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಸ್ಯಗಳು ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಒಳಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಹೀಗಾಗಿ ಇವುಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು (Micro nutrients) ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. (ಕೋಷ್ಟಕ 15.1)

### ಕೋಷ್ಟಕ 15.1 : ಗಾಳಿ, ನೀರು ಮತ್ತು ಮಣಿನಿಂದ ಸರಬರಾಜಾದ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು

ಆಕರ	ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು
ಗಾಳಿ	ಕಾರ್ಬನ್ ನೋ, ಆಕ್ಸಿಡನ್
ನೀರು	ಹೈಡ್ರೋಜನ್ ನೋ, ಆಕ್ಸಿಡನ್
ಮಣಿ	(i) ಬೃಹತ್ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು : ನೈಟ್ರೋಜನ್ ನೋ, ಫಾಸ್ಟರ್ಸ್, ಮೊಟ್ಯಾಸಿಯಂ, ಕ್ಯಾಲ್ಸಿಯಂ, ಮೆಗ್ನೆಷಿಯಂ, ಸಲ್ಫರ್ (ii) ಸೂಕ್ಷ್ಮ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು : ಕಬ್ಲಿಂ, ಮಾರ್ಗನಿಸ್, ಚೋರಾನ್, ಸತು (ಜಿಂಕ್), ತಾಮ್ರ, ಮಾಲಿಭಿನಮಾ, ಕ್ಲೋರಿನ್

ಈ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಕೊರತೆಯು ಸಸ್ಯಗಳ ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿ, ಬೆಳವಣಿಗೆ ಮತ್ತು ದೋಗಗಳ ಪ್ರಭಾವಕ್ಕೆ ಸಿಲುಕುವುದು ಇವೇ ಮುಂತಾದ ಶಾರೀರಿಕ ಕ್ರಿಯೆಗಳ ಮೇಲೆ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರುತ್ತದೆ. ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರ ಹಾಗೂ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಮೂಲಕ ಈ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವೇಸಿ ಮಣಿನ್ನು ಮಷ್ಣಿಕರಿಸಬೇಕು.

#### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

- 1) ಬೃಹತ್ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಎಂದರೇನು ? ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಬೃಹತ್ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳೆಂದು ಏಕೆ ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ ?
- 2) ಸಸ್ಯಗಳು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯುತ್ತವೆ ?

#### ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರ

ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರ (manure) ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದ ಸಾವಯವ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ, ಮತ್ತು ಮಣಿಗೆ ಅಲ್ಲ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಮಲ ಮತ್ತು ಸಸ್ಯ ತಾಜ್ಝಗಳ ವಿಫರಣೆಯಿಂದ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರವನ್ನು ತಯಾರಿಸಬಹುದು. ಮಣಿನ್ನು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳಿಂದ ಮತ್ತು ಸಾವಯವ ವಸ್ತುಗಳಿಂದ ಪುಷ್ಟಿಕರಿಸಲು ಹಾಗೂ ಮಣಿನ ಫಲವತ್ತತೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರವು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರದಲ್ಲಿರುವ ಸಾವಯವ ವಸ್ತುಗಳ ರಾಶಿಯು ಮಣಿನ ಸ್ವರೂಪವನ್ನು ಸುಧಾರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇದು ಮರಳು ಮಣಿನ ನೀರು ಹಿಡಿದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾಗಿದೆ. ಜೀಡಿಮಣಿನಲ್ಲಿರುವ ಅಧಿಕ ಪ್ರಮಾಣದ ಸಾವಯವ ವಸ್ತುಗಳು ನೀರು ಸುಲಭವಾಗಿ ಹರಿದುಹೋಗುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಜೌಗುವಿಕೆ (water logging) ಉಂಟಾಗುವುದನ್ನು ತಪ್ಪಿಸುತ್ತದೆ.

ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರಗಳ ಬಳಕೆಯ ಮೂಲಕ ನಾವು ಜೈವಿಕ ತಾಜ್ಝಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತೇವೆ, ಇದು ಅಂತಿಯಾದ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಬಳಕೆಯಿಂದ ನಮ್ಮ ಪರಿಸರವನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಲು ಅನುಕೂಲಕರವಾಗಿದೆ. ಜೈವಿಕ

ತ್ಯಾಜ್ಯವಸ್ತುಗಳ ಬಳಕೆಯ ಕೃಷಿ ತ್ಯಾಜ್ಯದ ಮರುಬಳಕೆಯ ಒಂದು ವಿಧಾನವಾಗಿದೆ. ಬಳಕೆ ಮಾಡುವ ಜೀವಿಕ ವಸ್ತುಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ ವರ್ಗೀಕರಿಸಬಹುದು.

i) ಮಿಶ್ರಗೊಬ್ಬರ ಮತ್ತು ಎರೆಗೊಬ್ಬರ: ಕೃಷಿ ತ್ಯಾಜ್ಯ ವಸ್ತುಗಳಾದ ಜಾನುವಾರು ಮಲ (ಹಸು ಸಗಣೆ ಮುಂತಾದವು) ತರಕಾರಿ ತ್ಯಾಜ್ಯ, ಪ್ರಾಣಿಗಳು ತಿನ್ನದೆ ಬಿಟ್ಟ ಆಹಾರ, ಗೃಹತ್ಯಾಜ್ಯ, ಚರಂಡಿ ತ್ಯಾಜ್ಯ, ಒಣಹುಲ್ಲು, ಕಿತ್ತ ಕಳೆಗಡಗಳು ಮುಂತಾದವುಗಳನ್ನು ಗುಂಡಿಯಲ್ಲಿ ವಿಫೆಟನೆಗೆ ಬಳಪಡಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆ ಮೂಲಕ ಮಿಶ್ರಗೊಬ್ಬರ (compost) ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ. ಮಿಶ್ರಗೊಬ್ಬರವು ಸಾವಯವ ವಸ್ತು ಮತ್ತು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಗರಿಷ್ಟ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಮಿಶ್ರಗೊಬ್ಬರದ ತಯಾರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಎರೆಹುಳುಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಸಸ್ಯ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿಗಳು ತಿನ್ನದೇ ಬಿಟ್ಟ ಆಹಾರದ ವಿಫೆಟನೆಯನ್ನು ವೇಗಗೊಳಿಸುವ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯ ಮೂಲಕ ಎರೆಗೊಬ್ಬರ (vermi compost) ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ.

ii) ಹಸಿರು ಗೊಬ್ಬರ: ಕೃಷಿ ಬೀಜಗಳನ್ನು ಬಿತ್ತನೆ ಮಾಡುವುದಕ್ಕೆ ಮೊದಲು ಸನ್ ಹೆಂಪ್ ಅಥವಾ ಗೌರ್ (cluster bean) ನಂತಹ ಕೆಲವು ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸಿ ನಂತರ ಉಳಿಮೆ ಮಾಡಿ ಮಣ್ಣನಲ್ಲಿ ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ. ಹಿಗೆ ಈ ಹಸಿರು ಸಸ್ಯಗಳು ಹಸಿರು ಗೊಬ್ಬರ (green manure)ವಾಗಿ ಬದಲಾಗುತ್ತವೆ, ಹಾಗೂ ಮಣ್ಣನ್ನು ಸ್ನೇಚ್ಮೋಜನ್ ಮತ್ತು ಘಾಸ್ಫರ್ಸ್‌ನಿಂದ ಸಮೃದ್ಧಗೊಳಿಸುತ್ತವೆ.

## ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು (Fertilizers)

ವಾಣಿಜ್ಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ತಯಾರಿಸಲಾದ ಸಸ್ಯ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳೇ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು. ಇವು ಸ್ನೇಚ್ಮೋಜನ್, ಘಾಸ್ಫರ್ಸ್ ಮತ್ತು ಮೋಷ್ಯಾಫಿಯಂಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತವೆ. ಸಸ್ಯಭಾಗಗಳು (ಎಲೆಗಳು, ರೆಂಬೆಗಳು ಮತ್ತು ಹೂವು) ಉತ್ಪನ್ನ ಬೆಳವಣಿಗೆಗೆ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಇವು ಆರೋಗ್ಯಕರ ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ. ಹೆಚ್ಚು ವೆಚ್ಚದ ಕೃಷಿಯ ಅಶ್ವಧಿಕ ಇಳುವರಿಯಲ್ಲಿ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು ಒಂದು ಪ್ರಮುಖ ಅಂಶವಾಗಿದೆ.

ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಸಂಪೂರ್ಣ ಸದ್ವಿಳಕೆಗಾಗಿ ಬಳಸುವ ಮನ್ನ ಮತ್ತು ನಂತರದ ಮನ್ವಜ್ಞರಿಕೆಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಬೇಕು ಹಾಗೂ ಬಳಸುವಾಗ ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಸೂಕ್ತ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕೆಲವೊಮ್ಮೆ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು ಮಿತಿಮೀರಿದ ನೀರಾವರಿಯಿಂದ ಕೊಚ್ಚಿ ಹೋಗುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಸಸ್ಯಗಳು ಪೂರ್ತಿಯಾಗಿ ಹೀರಿಕೊಳ್ಳಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಹಿಗೆ ಕೊಚ್ಚಿಯೋದ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು ನಂತರ ಜಲಮಾಲ್ಯ ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ.

ಅದೇ ರೀತಿಯಾಗಿ, ನಾವು ಹಿಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನೋಡಿರುವಂತೆ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಸತತ ಬಳಕೆಯ ಮಣಿನ ಫಲವತ್ತತೆಯನ್ನು ನಾಶಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ. ಏಕೆಂದರೆ ಮಣಿನಲ್ಲಿ ಸಾವಯವ ವಸ್ತುಗಳು ಮರುಭೂತಿಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಮಣಿನಲ್ಲಿರುವ ಸೂಕ್ತಜೀವಿಗಳು ರಸಗೊಬರಗಳ ಬಳಕೆಯಿಂದ ತೊಂದರೆಗೊಳಿಸಾಗುತ್ತವೆ. ಬೆಳೆ ಉತ್ಪಾದನೆಯಲ್ಲಿ ಗರಿಷ್ಟ ಇಳುವರಿ ಪಡೆಯುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಇಟ್ಟಕೊಳ್ಳುವ

ಮುನ್ನ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಬಳಕೆಯಿಂದಾಗುವ ಅಲ್ಪಾವಧಿ ಲಾಭಗಳು ಮತ್ತು ಮಣಿನ ಘಲವತ್ತತೆಯನ್ನು ಕಾಪಾಡಲು ಬಳಸುವ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರಗಳಿಂದಾಗುವ ದೀರ್ಘಾವಧಿ ಲಾಭಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.

## ಪ್ರಶ್ನೆ

1. ಮಣಿನ ಘಲವತ್ತತೆಯನ್ನು ಕಾಪಾಡಲು ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರ ಮತ್ತು ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳ ಉಪಯೋಗವನ್ನು ಹೋಲಿಸಿ.

ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು ಕಳೆನಾಶಕಗಳು, ಕೀಟನಾಶಕಗಳು ಮುಂತಾದ ರಾಸಾಯನಿಕಗಳನ್ನು ಬಳಸದೇ ಇರುವುದು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಬಳಸುವುದು. ಮತ್ತು ಗರಿಷ್ಠ ಒಳಸುರಿಯಾಗಿ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರಗಳು, ಮರುಬಳಕೆ ಮಾಡಿದ ಕೃಷಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು (ಒಣ ಹುಲ್ಲು ಮತ್ತು ಜಾನುವಾರು ಮಲ) ನೀಲಿಹಸಿರು ಶೈವಲಗಳಿಂತಹ ಜೈವಿಕ ಮಾಧ್ಯಮಗಳಿಂದ ತಯಾರಿಸಿದ ಜೈವಿಕ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳು, ಧಾನ್ಯಗಳ ಸಂರಕ್ಷಣೆಯಲ್ಲಿ ಜೈವಿಕ ಟೀಡೆನಾಶಕವಾಗಿ ಬಳಸುವ ಬೇವಿನ ಎಲೆ ಅಥವಾ ಅರಶಿಣಗಳು ಹಾಗೂ ಆರೋಗ್ಯಕರ ಕೃಷಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ [15.1 (iii)] ರಲ್ಲಿ ಚಚ್ಚಿಸಿರುವಂತೆ ಮಿಶ್ರಬೆಳೆ, ಅಂತರ ಬೆಳೆ ಮತ್ತು ಸರದಿ ಬೆಳೆ ಪದ್ಧತಿ] ಗಳಿಂದ ಕೃಷಿ ಮಾಡುವ ಪದ್ಧತಿಗೆ ಸಾವಯವ ಕೃಷಿ ಎನ್ನುವರು. ಈ ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿಗಳು ಕೀಟ, ಪೀಡೆ ಮತ್ತು ಕಳೆಗಳ ನಿಯಂತ್ರಣದ ಜೊತೆಗೆ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುವಲ್ಲಿ ಲಾಭದಾಯಕವಾಗಿವೆ.

### 15.1.2 (ii) ನೀರಾವರಿ (Irrigation)

ಭಾರತದಲ್ಲಿ ವ್ಯವಸಾಯವು ಬಹುತೇಕ ಮಳೆಯಾಧಾರಿತವಾಗಿದೆ. ಅಂದರೆ ಬಹಳಷ್ಟು ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿನ ಬೆಳೆಗಳ ಯಶಸ್ವಿ ಸಕಾಲಿಕ ಮುಂಗಾರು ಮತ್ತು ಬೆಳವಣಿಗೆ ಮತ್ತು ವಿನ್ಯಾಸಕ್ಕೂ ಹರಡಿದ ಸಾಕಷ್ಟು ಮಳೆಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ದುರುಪ ಮುಂಗಾರುಗಳು ಬೆಳೆಯ ನಷ್ಟಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗುತ್ತವೆ. ಬೆಳವಣಿಗೆಯ ಮತ್ತು ವಿನ್ಯಾಸಕ್ಕೂ ಹಿತಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗುತ್ತವೆ. ಬೆಳೆಯ ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಇಳಿವರಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು. ಆದ್ದರಿಂದ ಹೆಚ್ಚು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯನ್ನು ನೀರಾವರಿಗೆ ಒಳಪಡಿಸಲು ಹಲವು ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ.

#### ಹೆಚ್ಚಿನ ತಿಳುವಳಿಕೆಗಾಗಿ

ಮಳೆಯ ಅನಿಯಮಿತ ಹಂಚಿಕೆ ಅಥವಾ ಕೊರತೆಯಿಂದ ಬರಗಾಲ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ಮಳೆಯಾಧಾರಿತ ವ್ಯವಸಾಯ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ, ಎಲ್ಲಿ ರೈತರು ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯಲ್ಲಿ ನೀರಾವರಿಯನ್ನು ಬಳಸದೇ ಕೇವಲ ಮಳೆಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತಾರೋ ಅಲ್ಲಿ ಬರಗಾಲ ಅಪಾಯವನ್ನು ಒಷ್ಟಿಸುತ್ತದೆ. ಸಡಿಲವಾದ ಮಣ್ಣಗಳು ನೀರಿನ ಕಡಿಮೆ ಧಾರಣ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಸಡಿಲ ಮಣ್ಣ ಇರುವ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಬರಗಾಲ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಿಂದಾಗಿ ಬೆಳೆಗಳು ಪ್ರತಿಕೊಲ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಎದುರಿಸುತ್ತವೆ. ಬರಗಾಲ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಸಹಿಸುವಂತಹ ಕೆಲವು ಬೆಳೆಯ ತೆಳಿಗಳನ್ನು ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ಭಾರತವು ಅತ್ಯಧಿಕ ವ್ಯೇವಿಧ್ಯದ ಹವಾಮಾನ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಪಕ ವಿಧದ ನೀರಿನ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇಂತಹ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಹಲವು ವಿಧದ ನೀರಿನ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ

ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಗೆ ನೀರನ್ನು ಮೂರ್ಕೆಸಲು ಹಲವು ವಿಧದ ನೀರಾವರಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ. ಇವು ಬಾವಿಗಳು, ಕಾಲುವೆಗಳು, ನದಿಗಳು ಮತ್ತು ಕರೆಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿವೆ.

- **ಬಾವಿಗಳು :** ಎರಡು ವಿಧದ ಬಾವಿಗಳಿವೆ. ಅವುಗಳೆಂದರೆ, ತೋಡಿದ ಅಥವಾ ತೆರೆದ ಬಾವಿಗಳು ಮತ್ತು ಕೊಳವೆ ಬಾವಿಗಳು. ತೋಡಿದ ಬಾವಿಗಳಲ್ಲಿ ನೀರನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಭೂ ಸ್ತರಗಳಿಂದ ನೀರು ಸಂಗ್ರಹವಾಗುತ್ತದೆ. ಕೊಳವೆ ಬಾವಿಗಳು ಭೂಮಿಯ ಆಳವಾದ ಸ್ತರಗಳಿಂದ ನೀರನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತವೆ. ನೀರಾವರಿಗಾಗಿ ಈ ಬಾವಿಗಳಿಂದ ನೀರನ್ನು ಪರಂಪಾಗಳ ಮೂಲಕ ಮೇಲೆತ್ತಲಾಗುತ್ತದೆ.
- **ಕಾಲುವೆಗಳು :** ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಇದು ವಿಸ್ತಾರವಾದ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಪಕವಾದ ನೀರಾವರಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಾಗಿದೆ. ಈ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಕಾಲುವೆಗಳು ಒಂದು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಜಲಾಶಯಗಳಿಂದ ಅಥವಾ ನದಿಗಳಿಂದ ನೀರನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತವೆ. ಮುಖ್ಯ ಕಾಲುವೆಯು ಕವಲು ಕಾಲುವೆಗಳಾಗಿ ವಿಭజಿಸುತ್ತವೆ, ಮುಂದುವರೆದಂತೆ ಅವು ವಿಶೇಷವಾಗಿ ನಾಲ್ಕೆಗಳ ಮೂಲಕ ಜಮೀನುಗಳಿಗೆ ನೀರೊದಗಿಸುತ್ತವೆ.
- **ಏತ ನೀರಾವರಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು :** ಜಲಾಶಯಗಳಿಂದ ಸಾಕಷ್ಟು ನೀರಿನ ಹೊರ ಹರಿವು ಇಲ್ಲದೇ ಕಾಲುವೆಗಳಲ್ಲಿ ನೀರಿನ ಹರಿವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿರುವ ಇಲ್ಲವೇ ಕೊರತೆ ಇರುವ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಏತನೀರಾವರಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಹೆಚ್ಚು ವಿವೇಚನೆಯುಳ್ಳದ್ದಾಗಿದೆ. ಇಲ್ಲಿ ನದಿಗಳಿಗೆ ಹತ್ತಿರವಿರುವ ಪ್ರದೇಶಗಳಿಗೆ ನೀರಾವರಿ ಕಲ್ಪಿಸಲು ನೀರನ್ನು ನೇರವಾಗಿ ನದಿಗಳಿಂದ ಸೆಳೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.
- **ಕೃಷಿಹೊಂಡಗಳು :** ಇವು ಸಣ್ಣ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಜಲಾಶಯಗಳು, ಇವು ಸಣ್ಣ ಸಣ್ಣ ಜಲಾಶಯಗಳ ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಹರಿದು ಹೋಗುವ ನೀರನ್ನು ತಡೆದು ಸಂಗ್ರಹಿಸುತ್ತವೆ.

ಕೃಷಿಗಾಗಿ ನೀರಿನ ಲಭ್ಯತೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಹೊಸ ಉಪಕ್ರಮಗಳು ಮತ್ತೇನೀರು ಕೊಯ್ಲು ಮತ್ತು ಜಲಾನಯನ ಪ್ರದೇಶಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಇದು ನೀರುತಡೆ ಜಲಾಶಯ (Check-dam)ಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿ ಅಂತರ್ಜಾಲ ಮಟ್ಟವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದಾಗಿದೆ. ಈ ನೀರುತಡೆ ಜಲಾಶಯಗಳು ಮತ್ತೆ ನೀರು ಹರಿದು ಹೋಗುವುದನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಿದೆ ಮತ್ತು ಮಣಿನ ಸವಕಳಿಯನ್ನೂ ಸಹ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

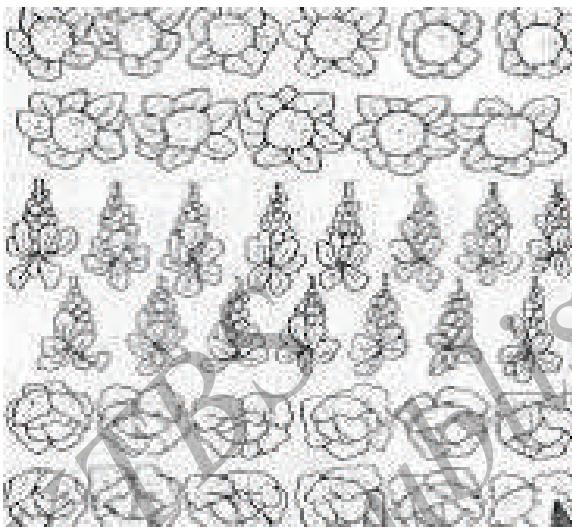
### 15.1.2 (iii) ಬೆಳೆಯ ಮಾದರಿಗಳು (cropping patterns)

ಗರಿಷ್ಣ ಲಾಭವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಮಾದರಿಯ ಬೆಳೆ ಪದ್ಧತಿಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವುದು.

ಮುತ್ತಿ ಬೆಳೆ ಪದ್ಧತಿ ಎಂದರೆ ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುವುದು. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಗೋಧಿ+ಕಡಲೆ ಅಥವಾ ಗೋಧಿ+ಸಾಸಿವೆ ಅಥವಾ ನೆಲಗಡಲೆ+ಸೂರ್ಯಕಾಂತಿ. ಇದು ಅಪಾಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದಾದರೂ ಬೆಳೆ ನಷ್ಟವಾಗುವುದರ ವಿರುದ್ಧ ಸ್ವಲ್ಪ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಭದ್ರತೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.

ಅಂತರ ಬೇಸಾಯ ಎಂದರೆ ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ (ಜಿತ್ತ 15.2) ಬೆಳೆಯುವುದು. ಕೆಲವು ಅಡ್ಡಸಾಲುಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ಬೆಳೆಯನ್ನೂ ನಂತರದ ಕೆಲವು ಅಡ್ಡಸಾಲುಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡನೇ ಬೆಳೆಯನ್ನೂ ಬೆಳೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಸೋಯಾಬೀನ್ + ಮೆಕ್ಕಿ ಜೋಳ, ಸಣ್ಣ + ಚಪ್ಪರದ ಅವರೆ. ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಅವಶ್ಯಕತೆಯಿರುವ ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ಒದಗಿಸಿದ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಗರಿಷ್ಣ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ

ಬಳಕೆಯಾಗುವುದನ್ನು ನಿಶ್ಚಿತಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕೀಟಗಳು ಹಾಗೂ ರೋಗಗಳು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿನ ಒಂದು ಬೆಳೆಗೆ ಸೇರಿದ ಎಲ್ಲಾ ಸಸ್ಯಗಳಿಗೆ ಹರಡುವುದನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟುತ್ತದೆ. ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ಎರಡೂ ಬೆಳೆಗಳು ಉತ್ತಮ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಕೊಡುತ್ತವೆ.



**ಚಿತ್ರ 15.2 ಅಂತರ ಬೇಸಾಯ**

ಒಂದು ತುಂಡು ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಪೂರ್ವನಿರ್ದರ್ಶಿತ ಅನುಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುವುದಕ್ಕೆ ಸರದಿ ಬೇಸಾಯ ಎನ್ನಲಾಗುತ್ತದೆ. ಬೆಳವಣಿಗೆ ಕಾಲಾವಧಿಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಸರದಿ ಬೇಸಾಯವನ್ನು ವಿಭಿನ್ನ ಬೆಳೆ ಸಂಯೋಜನೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಬೆಳೆಯ ಕೊಯಿನ ನಂತರ ತೇವಾಂಶದ ಲಭ್ಯತೆ ಮತ್ತು ನೀರಾವರಿ ಅನುಕೂಲತೆಗಳು ಮತ್ತೊಂದು ಬೆಳೆಯ ಆಯ್ದುಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ. ಒಂದೊಮ್ಮೆ ಸರದಿ ಬೇಸಾಯವನ್ನು ಸಮರ್ಪಕವಾಗಿ ಮಾಡಿದಲ್ಲಿ ಒಂದು ವರ್ಷದಲ್ಲಿ ಎರಡು ಅಥವಾ ಮೂರು ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಉತ್ತಮ ಇಳುವರಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಬೆಳೆಯಬಹುದು.

### 15.1.3 ಬೆಳೆ ರಕ್ಖಣೆಯ ನಿರ್ವಹಣೆ (crop protection management),

ಕೃಷಿ ಬೆಳೆಗಳು ಅಸಂಖ್ಯಾತ ಕಳೆಗಳೊಂದು, ಕೀಟ ಪ್ರಿಡೆಗಳೊಂದು ಮತ್ತು ರೋಗಗಳೊಂದು ತೊಂದರೆಗೆ ಒಳಗಾಗುತ್ತವೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಕಳೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಕೀಟಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾದ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಿಯಂತ್ರಿಸಿದ್ದರೆ ಅವು ಬೆಳೆಗಳಿಗೆ ಅಧಿಕ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಹಾನಿಯುಂಟು ಮಾಡಿ ಬೆಳೆ ಬಹುತೇಕ ನಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ.

ಕಳೆಗಳು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುವ ನಮಗೆ ಬೇಡದ ಸಸ್ಯಗಳಾಗಿವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಕ್ಷೂಂಧಿಯಮ್, ಪಾಧೇನಿಯರ್, ಸ್ಯೈಪರಿನಸ್ ರೋಟಿಂಡಸ್. ಅವು ಆಹಾರ, ಸ್ಥಳ ಮತ್ತು ಬೆಳಕಿಗಾಗಿ ಸ್ವಧೀನಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಉತ್ತಮ ಇಳುವರಿಗಾಗಿ ಬೆಳೆಯ ಬೆಳವಣಿಗೆಯ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ಹಂತಗಳಲ್ಲಿಯೇ ಕಳೆಗಳನ್ನು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಿಂದ ತೆಗೆಯುವುದು ಅಗತ್ಯವಾಗಿದೆ.

ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಕೇಟೆ ಪಿಡುಗುಗಳು ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಮೂರು ವಿಧಗಳಲ್ಲಿ ಆಕ್ರಮಿಸುತ್ತವೆ.

(i) ಅವು ಬೇರು, ಕಾಂಡ ಮತ್ತು ಎಲೆಗಳನ್ನು ಕತ್ತಲಿಸುತ್ತವೆ. (ii) ಸಸ್ಯದ ವಿವಿಧ ಭಾಗಗಳಿಂದ ಕೋಶರಸವನ್ನು ಅವುಗಳು ಹೀರುತ್ತವೆ. (iii) ಅವು ಕಾಂಡ ಮತ್ತು ಹಣ್ಣಗಳನ್ನು ಕೊರೆಯುತ್ತವೆ. ಹೀಗೆ ಅವು ಬೆಳೆಯ ಆರೋಗ್ಯದ ಮೇಲೆ ಪರಿಣಾಮ ಉಂಟುಮಾಡಿ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತವೆ.

ಬ್ಯಾಕ್‌ಪೋರ್ಟ್‌ಯಾ, ಶಿಲೀಂದ್ರ ಮತ್ತು ವೈರಸ್‌ಗಳಂತಹ ರೋಗಕಾರಕಗಳಿಂದ ಸಸ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ರೋಗಗಳು ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ. ಈ ರೋಗಕಾರಕಗಳು ಮಣ್ಣ, ನೀರು ಮತ್ತು ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿದ್ದು, ಅವುಗಳ ಮೂಲಕವೇ ಹರಡುತ್ತವೆ.

ಕಳೆಗಳು, ಕೇಟಗಳು ಮತ್ತು ರೋಗಗಳನ್ನು ಹಲವು ವಿಧಾನಗಳಿಂದ ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚು ಬಳಕೆಯಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ವಿಧಾನವೆಂದರೆ ಹೀಡನಾಶಕಗಳ ಬಳಕೆ, ಅವು ಕಳೆನಾಶಕಗಳು, ಕೇಟನಾಶಕಗಳು, ಮತ್ತು ಶಿಲೀಂದ್ರನಾಶಕಗಳನ್ನು ಬಳಗೊಂಡಿವೆ. ಈ ರಾಸಾಯನಿಕಗಳನ್ನು ಬೆಳೆ ಸಸ್ಯಗಳ ಮೇಲೆ ಸಿಂಪಡಿಸುತ್ತಾರೆ ಅಥವಾ ಬಿತ್ತನೆ ಬೀಜಗಳು ಮತ್ತು ಮಣ್ಣನ್ನು ಸಂಸ್ಕರಿಸಲು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ ಇಂತಹ ರಾಸಾಯನಿಕಗಳ ಅತಿಯಾದ ಬಳಕೆಯು ಸಮಸ್ಯೆಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಏಕೆಂದರೆ ಅವು ಅನೇಕ ಸಸ್ಯ ಮತ್ತು ಪ್ರಾಣಿ ಪ್ರಭೇದಗಳಿಗೆ ವಿಷಕಾರಿಯಾಗಿ ಪರಿಣಾಮಿಸಬಹುದು. ಮತ್ತು ಅವು ಪರಿಸರ ಮಾಲಿನ್ಯವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದು.

ಯಾಂತ್ರಿಕವಾಗಿ ಕಳೆ ಸಸ್ಯಗಳನ್ನು ಕೆಳ್ಳಿಸುವುದೂ ಕೂಡಾ ಕಳೆಗಳ ನಿಯಂತ್ರಣ ವಿಧಾನಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದಾಗಿದೆ. ಸಮರ್ಪಕ ಬೀಜ ಪೂರ್ಕಿದ (seed bed) ತಯಾರಿಕೆ, ನಿಗದಿತ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಬಿತ್ತನೆ, ಅಂತರ ಬೇಸಾಯ ಪದ್ಧತಿ ಮತ್ತು ಬೆಳೆ ಸರದಿ ವಿಧಾನಗಳು ಮುಂತಾದ ನಿಯಂತ್ರಣ ವಿಧಾನಗಳೂ ಕೂಡಾ ಕಳೆ ನಿಯಂತ್ರಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತವೆ. ಹೀಡನಾಶಕ ವೀರುಢದ ಇನ್‌ತರೆ ನಿಯಂತ್ರಣ ವಿಧಾನಗಳೆಂದರೆ, ಪ್ರತಿರೋಧ ತಳಿಗಳ ಬಳಕೆ ಮತ್ತು ಬೇಸಿಗೆ ಉಳಿಯೆ, ಇಲ್ಲಿ ಕಳೆಗಳು ಮತ್ತು ಹೀಡನಾಶಕಗಳನ್ನು ನಾಶಪಡಿಸಲು ಬೇಸಿಗೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕೃಷಿ ಭಾಗಿಯನ್ನು ಆಳವಾಗಿ ಉಳಿಯೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

## ಪ್ರಶ್ನೆ

1. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳು ಗರಿಷ್ಣ ಲಾಭವನ್ನು ಕೊಡುತ್ತವೆ? ಏಕೆ?
  - a) ರೈತರು ಅಪ್ಪುತ್ತಮ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಬೀಜಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಅವರು ನೀರಾವರಿಯನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದಿಲ್ಲ
  - b) ರೈತರು ಸಾಧಾರಣ ಬೀಜಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ ಅವರು ನೀರಾವರಿಯನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.
  - c) ರೈತರು ಗುಣಮಟ್ಟದ ಬೀಜಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ, ನೀರಾವರಿಯನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ, ರಸಗೊಬ್ಬರಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಬೆಳೆ ಸಂರಕ್ಷಣೆ ವಿಧಾನಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 15.1

- ಕಳೆ ಹೀಡೆಗೆ ಒಳಗಾಗಿರುವ ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಗೆ ಜುಲ್ಯೆ ಅಥವಾ ಆಗಸ್ಟ್ ತಿಂಗಳಲ್ಲಿ ಭೇಟಿ ನೀಡಿ ಮತ್ತು ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿರುವ ಕಳೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೇಟೆ ಪಿಡುಗುಗಳ ಪಟ್ಟಿ ಮಾಡಿ.

### ಧಾನ್ಯಗಳ ಶೇಖರಣೆ (storage of grains)

ಸಂಗ್ರಹಣಾ ನಷ್ಟಪು ಕೃಷಿ ಉತ್ಪನ್ನಗಳಲ್ಲಿ ಅತ್ಯಧಿಕವಾಗಿರಬಹುದು. ಇಂತಹ ನಷ್ಟಗಳಿಗೆ ಕಾರಣವಾದ ಜ್ಯೋತಿಕ ಅಂಶಗಳೆಂದರೆ-ಕೇಟೆಗಳು, ದಂಶಕಗಳು, ತಿಲೀಂಧ್ರಗಳು, ಮುಳುಗಳು ಮತ್ತು ಬ್ಯಾಕ್ಟೆರಿಯ ಹಾಗೂ ಅಜ್ಯೋತಿಕ ಅಂಶಗಳೆಂದರೆ ಸಂಗ್ರಹಣಾ ಸ್ಥಳಗಳಲ್ಲಿರುವ ಅಸಮರ್ಪಕ ತೇವಾಂಶ ಮತ್ತು ತಾಪಮಾನಗಳು. ಈ ಅಂಶಗಳಿಂದಾಗಿ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಕುಸಿತ, ತೂಕನಷ್ಟ, ಕ್ಷೇತ್ರಿಕ ಮೊಳೆಯುವಿಕೆ ಸಾಮಧ್ಯ, ನಿರ್ವಣತೆಗಳು ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಮಾರುಕಟ್ಟಿ ಮೌಲ್ಯ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ, ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಸಮರ್ಪಕ ಉಪಚಾರದಿಂದ ಮತ್ತು ಉಗ್ರಾಗಳ ಕ್ರಮಬದ್ಧ ನಿರ್ವಹಣೆಯಿಂದ ಈ ಅಂಶಗಳನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸಬಹುದು. ಭವಿಷ್ಯದ ಬಳಕೆಗಾಗಿ ಧಾನ್ಯಗಳನ್ನು ಶೇಖರಿಸುವ ಮೊದಲು ಹತೋಟಿ ಮತ್ತು ನಿಯಂತ್ರಕ ಕ್ರಮಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅವುಗಳೆಂದರೆ ಶೇಖರಿಸುವ ಮುನ್ನ ಉತ್ಪನ್ನಗಳನ್ನು ಕಟ್ಟುನಿಟ್ಟಾಗಿ ಸ್ವಚ್ಚಗೊಳಿಸುವುದು. ಮೊದಲು ಸೌರಬ್ರಹ್ಮಿನಲ್ಲಿ ನಂತರ ನೆರಳಿನಲ್ಲಿ ಉತ್ಪನ್ನಗಳನ್ನು ಸಮರ್ಪಕವಾಗಿ ಒಣಿಸುವುದು ಹಾಗೂ ಹೀಡೆಗಳನ್ನು ಕೊಲ್ಲುವ ರಾಸಾಯನಿಕ ಭೂಮಗಳನ್ನು (Fumigation) ಬಳಸುವುದು.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

- ಬೆಳೆಗಳ ರಕ್ಷಣೆಗಾಗಿ ನಿಯಂತ್ರಣ ಕ್ರಮಗಳಿಗೆ ಮತ್ತು ಜ್ಯೋತಿಕ ನಿಯಂತ್ರಣ ವಿಧಾನಗಳಿಗೆ ಏಕ ಆದ್ಯತೆ ನೀಡಬೇಕು?
- ಶೇಖರಣಾ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಧಾನ್ಯಗಳ ನಷ್ಟಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗಬಹುದಾದ ಅಂಶಗಳು ಯಾವುವು?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 15.2

- ಧಾನ್ಯಗಳ, ದ್ವಿದಳಧಾನ್ಯಗಳ ಮತ್ತು ಎಣ್ಣೆ ಬೀಜಗಳ ಹಬ್ಬೆರಿಯಮ್ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ಬಿತ್ತನೆ ಹಾಗೂ ಕೊಲ್ಲಿನ ಖುತ್ತುಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.

### 24. 15.2 ಪಶು ಸಂಗೋಪನೆ (animal husbandry)

ಪಶುಸಂಗೋಪನೆಯು ಜಾನುವಾರುಗಳ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ನಿರ್ವಹಣೆಯಾಗಿದೆ. ಇದು ಹೋಷಣೆ, ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿ ಮತ್ತು ರೋಗ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳಂತಹ ಹಲವಾರು ಅಂಶಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಪ್ರಾಣಿ ಆಧಾರಿತ ಕೃಷಿಯು, ದನ, ಮೇಕೆ, ಕುರಿ, ಕೋಳಿಗಳ ಸಾಕಾಣಿಕೆ ಮತ್ತು ಮೀನು ಕೃಷಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಜನಸಂಖ್ಯೆ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆಲ್ಲ ಮತ್ತು ಜೀವನಮಟ್ಟ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆಲ್ಲ ಹಾಲು, ಮೊಟ್ಟೆ ಮತ್ತು ಮಾಂಸಕ್ಕೂ ಬೇಡಿಕೆ ವಿರುತ್ತಲೇ ಇದೆ ಹಾಗೂ ಜಾನುವಾರುಗಳನ್ನು ಮಾನವೀಯವಾಗಿ ನಡೆಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಬಗ್ಗೆ ಬೆಳೆಯತ್ತಿರುವ ಅರಿವು ಪಶುಸಂಗೋಪನೆಯಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಮುತಿಗಳನ್ನು ಉಂಟು ಮಾಡಿದೆ. ಹೀಗೆ ಜಾನುವಾರು ಉತ್ಪಾದನೆಯೂ ಸಹ ಸುಧಾರಿಸಬೇಕಾದ ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

### 15.2.1 ದನಗಳ ಸಾಕಾಣಿಕೆ (cattle farming)

ಎರಡು ಉದ್ದೇಶಗಳಿಗಾಗಿ ದನಗಳ ಸಂಗೊಂಡನೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಅವುಗಳಿಂದರೆ ಹಾಲು ಮತ್ತು ಬರಡು ಕೃಷಿಕಾರ್ಯಗಳಾದ ಉಳ್ಳಾಮೆ, ನೀರಾವರಿ ಮತ್ತು ಸಾಗಾಣಿಕೆ. ಭಾರತದಲ್ಲಿ ಪಶುಗಳು ಬಾಸ್ ಇಂಡಿಕ್ಸ್, ಹಸುಗಳು ಮತ್ತು ಬಾಸ್ ಬುಬಾಲಿಸ್, ಎಮ್ಮೆಗಳು ಎಂಬ ಎರಡು ವಿಭಿನ್ನ ಪ್ರಭೇದಗಳಿಗೆ ಸೇರಿವೆ, ಹಾಲು ಉತ್ಪಾದಕ ಹೆಣ್ಣು ಪ್ರಾಣಿಗಳನ್ನು ಹೈನ್ (dairy) ಪ್ರಾಣಿಗಳು, ಹಾಗೆಯೇ ಕೃಷಿಕಾರ್ಯಗಳಿಗೆ ಬಳಸುವ ಪ್ರಾಣಿಗಳನ್ನು ಬರಡು (draught) ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಹಾಲು ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಪ್ರಮಾಣ ಕ್ಷೇರೋತ್ಪಾದನೆ ಅವಧಿ ಅಂದರೆ ಕರುವಿನ ಜನನದ ನಂತರದ ಕ್ಷೇರ ಉತ್ಪಾದನೆ ಅವಧಿಯ ಮೇಲೆ ಸ್ಪಷ್ಟ ಮಟ್ಟಿಗೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಕ್ಷೇರೋತ್ಪಾದನ ಅವಧಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವ ಮೂಲಕ ಹಾಲಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಬಹುದು. ವಿದೇಶಿ ಅಥವಾ ಅನ್ಯದೇಶೀಯ ತಳಿ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಜೆಸಿಎ, ಬ್ರೈನ್ ಸ್ಟ್ರೋ)ಗಳನ್ನು ಅಧಿಕ ಕ್ಷೇರೋತ್ಪಾದನೆ ಅವಧಿಗಾಗಿ ಆಯ್ದುಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಸ್ಥಳೀಯ ತಳಿ (ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕೆಂಪು ಸಿಂಧಿ, ಸಾಹಿವಾಲ್)ಗಳು ರೋಗಗಳ ವಿರುದ್ಧ ಉತ್ತಮ ನಿರೋಧಕ ಶಕ್ತಿಯನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸುತ್ತವೆ. ಎರಡೂ ತಳಿಗಳಲ್ಲಿನ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಪ್ರಾಣಿಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಅವುಗಳಿರಡನ್ನೂ ಸಂಕರ ಗೊಳಿಸಬಹುದು.



ಚಿತ್ರ 15.3 ಸ್ಥಳೀಯ ಹಾಲು ಉತ್ಪಾದಕ ಜಾನುವಾರು

ಕೋಷ್ಟಕ 15.2 ಪ್ರಾಣಿ ಉತ್ಪನ್ನಗಳ ಪೌಷ್ಟಿಕಾಂಶ ವರ್ತೆಲ್ಪು

ಪ್ರಾಣಿ ಉತ್ಪನ್ನಗಳು	ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಶೇಕಡಾವಾರು ಪ್ರಮಾಣ					
	ಕೊಬ್ಬಿ	ಮ್ಯಾಟೆನ್	ಸಕ್ಕರೆ	ಖನಿಜ	ನೀರು	ಜೀವಸತ್ಯಗಳು
ಹಾಲು	3.60	4.00	4.50	0.70	87.20	B <sub>1</sub> ,B <sub>2</sub> ,B <sub>12</sub> ,D,E
ಮೊಟ್ಟ	12.00	13.00	*	1.00	74.00	B <sub>2</sub> , D
ಮಾಂಸ	3.60	21.10	*	1.10	74.20	B <sub>2</sub> , B <sub>12</sub> ,
ಮೀನು	2.50	19.00	*	1.30	77.20	ನಿಯಾಸಿನ್,D,A

\* ಅತಿ ಅಲ್ಪ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.

## ಪ್ರಶ್ನೆ :

1. ದನಗಳ ತಳಿಗಳನ್ನು ಸುಧಾರಿಸಲು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಯಾವ ವಿಧಾನವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿ ಮತ್ತು ಏಕೆ?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 15.3

ಜಾನುವಾರು ಸಾಕಾರೆಕಾ ಕೇಂದ್ರಕ್ಕೆ ಭೇಟಿ ಹೋದಿ. ಈ ಕೆಳನವುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

- 1. ದನಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ವಿವಿಧ ತಳಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ.
- 2. ವಿವಿಧ ತಳಿಗಳಿಂದ ದ್ವೇನಂದಿನ ಹಾಲು ಉತ್ಪಾದನಾ ಪ್ರಮಾಣ.

ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಆರೋಗ್ಯಕ್ಕಾಗಿ ಮತ್ತು ಶುದ್ಧ ಹಾಲಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಹಾಗೂ ಹಸು ಮತ್ತು ಎಮ್ಮೆಗಳ ಮಾನವೀಯ ಸಾಕಾರೆಕೆಗಾಗಿ ಸರಿಯಾದ ಸ್ವಷ್ಟಿತೆ ಮತ್ತು ವಸತಿ ಸೌಕರ್ಯಗಳ ಅವಶ್ಯಕತೆಯಿದೆ. ಸಡಿಲ ಕೂದಲು ಮತ್ತು ಹೊಳೆಯನ್ನು ನಿವಾರಿಸಲು ನಿಯಮಿತವಾಗಿ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಮೈ ಉಜ್ಜಬೇಕು. ಮೇಲ್ಮೈಯಿಂದಿಂಥಿಗೆ ಇರುವ ಮತ್ತು ಉತ್ಪಾದನೆಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಿರುವ, ಮಳೆ, ಬಿಸಿಲು ಮತ್ತು ಚಳಿಯಿಂದ ರಕ್ಷಣೆ ಒದಗಿಸುವ ಹೊಟ್ಟಿಗೆಗಳಲ್ಲಿ ಅವುಗಳಿಗೆ ಆಶ್ರಯ ಕಲ್ಪಿಸಬೇಕು. ಯಾವಾಗಲೂ ಒಣಗಿದಂತೇ ಇರಲು ಮತ್ತು ಸ್ವಷ್ಟಗೊಳಿಸಲು ಅನುಕೂಲವಾಗುವಂತೆ ಹೊಟ್ಟಿಗೆಗಳ ನೆಲವು ಇಳಿಜಾರಾಗಿರಬೇಕು.

ಹೈನ್ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಅಗತ್ಯಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಖೆಸುವ ಆಹಾರಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ವಿಧಗಳಿವೆ.: (ಇ) ನಿರ್ವಹಣೆ ಅಗತ್ಯಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಖೆಸುವ ಆಹಾರ, ಅಂದರೆ ಪ್ರಾಣಿಗಳು ಆರೋಗ್ಯಕರ ಜೀವನ ನಡೆಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡುವ ಆಹಾರ (ಬಿ) ಕ್ಷೀರೋತ್ಪಾದನಾ ಅಗತ್ಯಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಖೆಸುವ ಆಹಾರ, ಇದು ಕ್ಷೀರೋತ್ಪಾದನಾ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಅಗತ್ಯವಿರುವ ಆಹಾರ, ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಆಹಾರವು ಇ. ನಾರಿನಂತಹ, (roughage), ಇವು ಸ್ಥಾಲ ನಾರು ಪದಾರ್ಥಗಳು ಮತ್ತು ಬಿ. ಸಾಂದ್ರಕಗಳು (concentrates) ಇವು ಕಡಿಮೆ ನಾರಿನಂತಹ ಮತ್ತು ಸಾಪೇಕ್ಷವಾಗಿ ಅಧಿಕಮಟ್ಟದ ಮೇಲ್ಮೈನ್ ಮತ್ತು ಇತರ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು, ಇವುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಜಾನುವಾರುಗಳಿಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ನಿಗದಿತ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಹೊಂದಿರುವ ಸಮತೋಲನ ಆಹಾರದ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಇಂತಹ ಪೌಷ್ಟಿಕ ಆಹಾರದ ಜೊತೆಗೆ ಸೂಕ್ತ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಮಾರಕ ಆಹಾರಗಳು ಹೈನ್ ಪ್ರಾಣಿಗಳ ಆರೋಗ್ಯ ಮತ್ತು ಹಾಲಿನ ಉತ್ಪತ್ತಿಯನ್ನು ಉತ್ತೇಜಿಸುತ್ತವೆ.

ದನಗಳು ಹಲವಾರು ರೋಗಗಳಿಂದ ನರಳುತ್ತವೆ. ಈ ರೋಗಗಳು ಸಾವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುವುದಲ್ಲದೇ ಹಾಲಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನೂ ಕುಂಠಿತಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಆರೋಗ್ಯವಂತ ಪ್ರಾಣಿಯು ನಿಯಮಿತವಾದ ಆಹಾರ ಸೇವನೆಯಿಂದ ಸಾಮಾನ್ಯವಾದ ದೇಹಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ದನಗಳಲ್ಲಿನ ಪರಾವಲಂಬಿಗಳಲ್ಲಿ ಬಾಹ್ಯ ಪರಾವಲಂಬಿಗಳು ಮತ್ತು ಅಂತರ್ ಪರಾವಲಂಬಿಗಳು ಎಂದು ಎರಡು ವಿಧಗಳಿರಬಹುದು ಬಾಹ್ಯ ಪರಾವಲಂಬಿಗಳು ಚರ್ಮದ ಮೇಲೆ ವಾಸಿಸುತ್ತಿದ್ದ ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಚರ್ಮದ ರೋಗಗಳನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ. ಹುಳಿಗಳಿಂತಹ ಅಂತರ್ ಪರಾವಲಂಬಿಗಳು ಜರರ ಮತ್ತು ಕರುಳಿಗೆ ಹಾನಿಯುಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ, ಹಾಗೆಯೇ ಘ್ರಾಕ್ಷಗಳಿಂತಹ ಚಪ್ಪಟಿ ಹುಳಿಗಳು ಯಕ್ಕಿತ್ತಿಗೆ ಹಾನಿಯುಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ. ಬಾಹ್ಯರಿಯಾ ಮತ್ತು ವೈರಸ್ ಗಳಿಂದ ಸೋಂಕು ರೋಗಗಳು ಕೂಡಾ ಉಂಟಾಗುತ್ತವೆ. ಬಾಹ್ಯರಿಯಾ ಮತ್ತು ವೈರಸ್ ಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಅನೇಕ ಪ್ರಮುಖ ರೋಗಗಳ ವಿರುದ್ಧ ಸಾಕು ಪ್ರಾಣಿಗಳಿಗೆ ಲಸಿಕೆಗಳನ್ನು ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.

### 15.2.2 ಕೋಳಿ ಸಾಕಣೆ (poultry farming)

ಮೊಟ್ಟೆ ಮತ್ತು ಕೋಳಿ ಮಾಂಸದ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಸಾಕು ಕೋಳಿಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದಕ್ಕಾಗಿ ಕೋಳಿ ಸಾಕಣೆಕೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಮೊಟ್ಟೆಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಲೇಯರ್ಸ್ (layers) ಮತ್ತು ಮಾಂಸಕ್ಕಾಗಿ ಬ್ರಾಯಲರ್ಸ್ (broilers) ಕೋಳಿಗಳ ಸುಧಾರಿತ ತಳಿಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿ ಸಾಕಣೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆ.

ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳಿಗಾಗಿ ಭಾರತೀಯ (ಸ್ವದೇಶಿ ತಳಿ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ (ಅಸೀಲ್) ಮತ್ತು ವಿದೇಶಿ (ಅನ್ಯದೇಶೀಯ ತಳಿ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ; ಲೆಗ್‌ಹಾನ್‌) ತಳಿಗಳನ್ನು ಸಂಕರಗೊಳಿಸಿ ಹೊಸತಳಿಗಳ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಯನ್ನು ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಿ ತಳಿ ಸುಧಾರಣೆಯನ್ನು ಕೈಗೊಳ್ಳಲಾಗುತ್ತಿದೆ. ಆ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳಿಂದರೆ,

- ಕೋಳಿಮರಿಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮತ್ತು ಗುಣಮಟ್ಟಿ :
- ವಾಣಿಜ್ಯ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿ ಕೋಳಿಮರಿಗಳನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸಲು ಕುಬ್ಜ ಬ್ರಾಯಲರ್ ಮೋಷಕ ಕೋಳಿಗಳು;
- ಬೇಸಿಗೆ ಕಾಲಕ್ಕೆ ಹೊಂದಿಕೊಳ್ಳುವ ಸಾಮಧ್ಯ/ಅಧಿಕ ತಾಪವನ್ನು ಸಹಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ, ಸಾಮಧ್ಯ ;
- ಕಡಿಮೆ ನಿವಾಹಣೆ ಬೇಡುವ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳು :
- ಕೃಷಿಯ ಉಪಲಭ್ಯನ್ನಾಗಳಿಂದ ರೂಪಿಸಿದ ಹೆಚ್ಚಿನ ನಾರಿನಂಶವಿರುವ ಅಗ್ಗದ ಆಹಾರವನ್ನು ಬಳಸುವ ಸಾಮಧ್ಯದೊಂದಿಗೆ ಮೊಟ್ಟೆ ಇಡುವ ಪಕ್ಕಿಗಳ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುವಿಕೆ :



ಅಸೀಲ್



ಲೆಗ್‌ಹಾನ್‌

ಜಿತ್ತ 15.4

### ಪ್ರಶ್ನೆ

- ಈ ಕೆಳಗಿನ ಹೇಳಿಕೆಯ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ.

‘ಭಾರತದಲ್ಲಿ ಪೊಲ್ಲಿ ಹಕ್ಕಿಗಳು ಅತ್ಯಂತ ಸಮಧ್ಯ ಪರಿವರ್ತಕಗಳಾಗಿವೆ, ಅವು ಕಡಿಮೆ ನಾರಿನಂಶವುಳ್ಳ ಆಹಾರ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು (ಅವು ಮನುಷ್ಯರ ಬಳಕೆಗೆ ಅನರ್ಹವಾಗಿವೆ) ಅತಿಹೆಚ್ಚು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳುಳ್ಳ ಪ್ರಾಣಿ ಪ್ರೋಟೀನ್ ಆಹಾರವಾಗಿ ಪರಿವರ್ತನೆಯನ್ನು ಏಂಬುದು ಗಮನಿಸಬಹುದಾದ ಆಶ್ಚರ್ಯಕರ ಸಂಗತಿಯಾಗಿದೆ’

## ಮೊಟ್ಟೆ ಮತ್ತು ಬ್ರಾಯಲ್‌ ಉತ್ಪಾದನೆ (egg and broiler production)

ಮೊಟ್ಟೆ ಮತ್ತು ಮಾಂಸ ಉತ್ಪಾದನೆ ಒಳ್ಳೆಯ ಬೆಳವಣಿಗೆ ದರ ಮತ್ತು ಉತ್ಪಾದನೆಯ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಬಾಯಲ್‌ ಕೋಳಿಗಳಿಗೆ ವಿಟಮಿನ್‌ ಸಮೃದ್ಧವಾದ ಆಹಾರವನ್ನು ನೀಡಬೇಕು. ಮರಣದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲು ಮತ್ತು ಉದುರಿದ ಗರಿಗಳ ಹಾಗೂ ಕೋಳಿಗಳ ಮೃತದೇಹದ ಸೂಕ್ತ ವಿಲೇವಾರಿಗೆ ಕಾಳಜಿ ವಹಿಸಬೇಕು. ಅವುಗಳನ್ನು ಬ್ರಾಯಲ್‌(ಮಾಂಸದ ಕೋಳಿ)ಗಳಿಂದೇ ಬೆಳೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮಾಂಸದ ಉದ್ದೇಶಕ್ಕಾಗಿಯೇ ಮಾರುಕಟ್ಟಿಗೆ ಕೆಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಪೌಲ್‌ಹಕ್ಕಿಗಳ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಉತ್ಪಾದನೆಯ ನಿರ್ವಹಣೆ ಅಭ್ಯಾಸಗಳು ಪ್ರಮುಖವಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ತಾಪಮಾನದ ನಿರ್ವಹಣೆ ಮತ್ತು ಕೋಳಿಗಳ ವಸತಿ ಮತ್ತು ಕೋಳಿ ಆಹಾರಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ವೇಚ್ಛಾ ಕಾಪಾಡುವುದು ಹಾಗೂ ರೋಗಗಳು ಮತ್ತು ಏಡೆಗಳ ತಡೆಗಟ್ಟಿವಿಕೆ ಹಾಗೂ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.

ಬ್ರಾಯಲ್‌ ಕೋಳಿಗಳ ವಸತಿ, ಮೋಷಣೆ ಮತ್ತು ಪರಿಸರದ ಅಗತ್ಯಗಳು ಮೊಟ್ಟೆ ಇಡುವ ಕೋಳಿಗಳಿಂತ ಭಿನ್ನವಾಗಿವೆ. ಬ್ರಾಯಲ್‌ ಕೋಳಿಗಳ ಪಡಿತರವು (ದಿನನಿತ್ಯದ ಆಹಾರದ ಅಗತ್ಯತೆ) ಸಾಕಷ್ಟು ಕೊಬ್ಬಿ ಮತ್ತು ಮೊಟ್ಟೆಗೇನೋ ಸಮೃದ್ಧವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಪೌಲ್‌ಹಕ್ಕಿಗಳ ಆಹಾರದಲ್ಲಿ ಜೀವಸತ್ತೆ A ಮತ್ತು K ಗಳು ಅಥವೆ ಮಟ್ಟದಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ.

ಪೌಲ್‌ಹಕ್ಕಿಗಳು ವೈರಸ್, ಬಾಕ್ಟೆರಿಯ, ಶಿಲೀಂದ್ರ ಮತ್ತು ಪರಾವಲಂಬಿಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಹಲವಾರು ರೋಗಗಳಿಂದ ಮತ್ತು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳ ಕೊರತೆಯಿಂದ ನರಳುತ್ತವೆ. ಇವು ಸಮರ್ಪಕ ಸ್ವಜ್ಞತೆ, ಸ್ವೇಚ್ಛಾ ಮತ್ತು ನಿಯಮಿತ ಕಾಲಗಳಲ್ಲಿ ಸೋಂಕು ನಿವಾರಕಗಳ ಸಿಂಪಡಣೆಯ ಅಗತ್ಯವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತವೆ. ಸೂಕ್ತ ಲಸಿಕೆಗಳು ಸಾಂಕ್ರಾಮಿಕ ರೋಗಗಳ ಉಂಟಾಗುವಿಕೆಯನ್ನು ತಡೆಯುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಏಕಾವಿಕ ಕಾಣಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ರೋಗದಿಂದ ಪೌಲ್‌ಹಕ್ಕಿಗಳ ನಷ್ಟವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತವೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

- ಹೈನುಗಾರಿಕೆ ಮತ್ತು ಪೌಲ್‌ಫಾರಂಗಳಲ್ಲಿ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿರುವ ನಿರ್ವಹಣೆ ಪದ್ಧತಿಗಳು ಯಾವುವು?
- ಬ್ರಾಯಲ್‌ ಮತ್ತು ಲೇಯಲ್‌ಗಳ ನಡುವಿನ ವೃತ್ತಾಸಗಳೇನು ಮತ್ತು ಅವುಗಳ ನಿರ್ವಹಣೆಯಲ್ಲಿರುವ ವೃತ್ತಾಸಗಳೇನು?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 15.4

- ಸ್ಥಳೀಯ ಪೌಲ್‌ಫಾರಂಗೆ ಭೇಟಿ ಕೊಡಿ. ತಳಿಗಳ ವಿಧಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ ಮತ್ತು ಅವುಗಳಿಗೆ ನೀಡುವ ಪಡಿತರ ವಿಧ. ವಸತಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಬೆಳಕಿನ ಸೌಲಭ್ಯಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ಗೋವರ್, ಲೇಯಲ್‌ ಮತ್ತು ಬ್ರಾಯಲ್‌ಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.

### 15.2.3 ಮೀನು ಉತ್ಪಾದನೆ (Fish production)

ನಮ್ಮ ಆಹಾರಗಳಲ್ಲಿ ಮೀನು, ಪ್ರಾಣಿ ಮೊಟ್ಟೆಗಳಿನ ಅಗ್ಗದ ಆಕರವಾಗಿದೆ. ಮೀನಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಯು ಕೆಂಬರೆಕೆಯಲ್ಲಿ ನಿಜವಾದ ಮೀನು ಮತ್ತು ಸೀಗಡೆ, ಮೃದ್ಘಂಗಿಗಳಿಂತಹ ಚಿಪ್ಪು ಮೀನುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಮೀನುಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಎರಡು ವಿಧಾನಗಳಿವೆ. ಒಂದು ಸ್ವೇಚ್ಛಾ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಿಂದ, ಇದನ್ನು ಸ್ವೇಚ್ಛಾ ಕ

ಮೀನುಗಾರಿಕೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಇನ್ನೊಂದು ವಿಧಾನವೆಂದರೆ ಮೀನುಸಾಕಾರಿಕೆ, ಇದನ್ನು ಕೃಷಿ ಮೀನುಗಾರಿಕೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ಮೀನುಗಳಿಗೆ ನೀರಿನ ಆಕರವೆಂದರೆ ಸಮುದ್ರದ ನೀರು ಅಥವಾ ನದಿ ಮತ್ತು ಕರೆಗಳಂತಹ ಸಿಹಿ ನೀರು. ಹೀಗೆ ಸಮುದ್ರ ಮತ್ತು ಸಿಹಿನೀರಿನ ಪರಿಸರ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಲ್ಲಿ ಹಿಡಿಯುವ ಅಥವಾ ಬೆಳೆಸುವ ಮೂಲಕ ಮೀನುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು.

### 15.2.3 (i) ಸಮುದ್ರ ಮೀನುಗಾರಿಕೆ (Marine fisheries)

ಭಾರತದ ಸಮುದ್ರ ಮೀನುಗಾರಿಕೆ ಆಕರಗಳು 7500 ಕಿಮೀ ಗಳಷ್ಟು ಉದ್ದದ ಕರಾವಳಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಇದರ ಆಚೆಗೆ ಆಳ ಸಮುದ್ರವನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಜನತ್ವಿಯ ಮೀನಿನ ವಿಧಗಳು ಪಾಂಪ್‌ಟೋ, ಮ್ಯಾಕೆರ್ಲ್, ಟ್ರೈನ್, ಸಾಡಿಕ್‌ನ್ ಮತ್ತು ಬಾಂಬಿ ಡ್ರೆಗ್‌ನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ ಮೀನುಗಾರಿಕಾ ದೋಣಿಗಳಲ್ಲಿ ಹಲವು ವಿಧದ ಮೀನಿನ ಬಲೆಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಸಮುದ್ರ ಮೀನುಗಳನ್ನು ಹಿಡಿಯಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕೃತಕ ಉಪಗ್ರಹಗಳು ಮತ್ತು ಶಬ್ದ ಪ್ರತಿಫಲನ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಬಳಸಿ, ತೆರೆದ ಸಮುದ್ರಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತೆ ಸಂದರ್ಭಿಯನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ ಇಳಿವರಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಹೆಚ್ಚಿನ ವಾರೆಜ್ಯ ಮೊಲ್ಯುಲಿನ್‌ ಕೆಲವು ಸಮುದ್ರ ಮೀನುಗಳನ್ನು ಸಮುದ್ರ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಕೃಷಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದು ಮ್ಯಾಲೆಟ್‌, ಪಲ್‌ಸ್ಟಾಟ್‌ ಮತ್ತು ಭೇಟ್‌ಗಳಂತಹ ಈಜುರೆಕ್ಕೆ ಇರುವ ಮೀನುಗಳು ಮತ್ತು ಸೀಗಡಿ, ಮನುಳ್ಳಿಗಳು, ಆಯ್‌ಸ್ಟ್ರೋಗಳು ಹಾಗೂ ಸಮುದ್ರ ಕಳೆಗಳಂತಹ ಜಿಪ್ಪು ಮೀನುಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ. ಆಯ್‌ಸ್ಟ್ರೋ ಅಥವಾ ಮುತ್ತಿನ ಪ್ರಾಣಿಗಳನ್ನು ಅವುಗಳು ಉತ್ಪತ್ತಿ ಮಾಡುವ ಮುತ್ತಗಳಿಗಾಗಿಯೂ ಕೃಷಿ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ.



ಮ್ಯಾಕೆರ್ಲಿಬ್ರಾಕೆಟ್‌ ರೋಸನ್‌ಬಿರ್‌  
(ಸಿಹಿನೀರು)



ಪ್ರೈನೀಯಸ್‌ ಹೊನೊಡಾನ್‌  
(ಸಮುದ್ರ ನೀರು)

ಚಿತ್ರ 15.5 ಸಿಹಿನೀರು ಮತ್ತು ಸಮುದ್ರ ನೀರು ಸೀಗಡಿಗಳು

ಸಮುದ್ರ ಮೀನುಗಳ ಸಂಗ್ರಹಣೆ ಕ್ರಮೇಣ ಕಡಿಮೆಯಾದಂತೆ ಅಧಿಕ ಮೀನಿನ ಬೆಡಿಕೆಯನ್ನು ಸಮುದ್ರ ಮೀನು ಕೃಷಿ ವಿಧಾನದ ಮೂಲಕ ಮಾರ್ಪಿಸಬಹುದು.

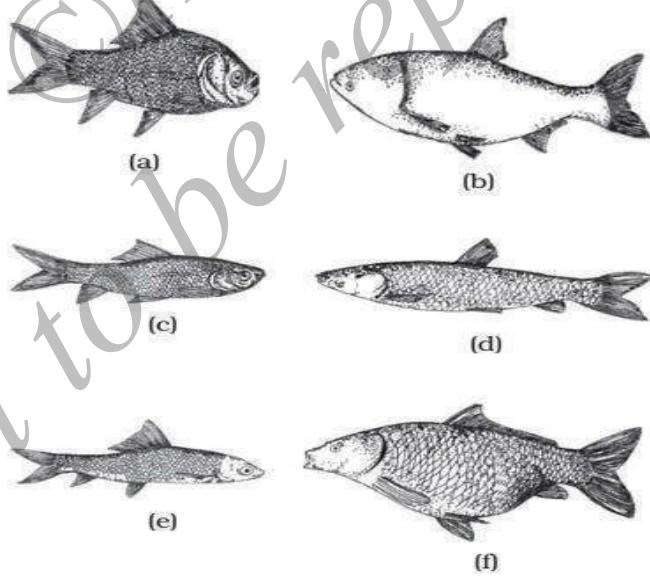
### 15.2.3 (ii) ಒಳನಾಡು ಮೀನುಗಾರಿಕೆ (Inland Fisheries)

ಕಾಲುವೆಗಳು, ಕರೆಗಳು, ಜಲಾಶಯಗಳು ಮತ್ತು ನದಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಸಿಹಿನೀರಿನ ಆಕರಗಳು ಸಮುದ್ರದ ನೀರು ಮತ್ತು ಸಿಹಿನೀರು ಮಿಶ್ರವಾಗುವ ಅಳಿವೆಗಳು (estuaries) ಮತ್ತು ಲಗೂನ್‌ಗಳಂತಹ ಉಪ್ಪವ್ವಾದ ಕೆಸರು (brackish) ನೀರಿನ ಆಕರಗಳೂ ಸಹ ಮೀನಿನ ಪ್ರಮುಖ ಸಂಗ್ರಹಾಗಾರಗಳಾಗಿವೆ.

ಹಾಗೆಯೇ ಇಂತಹ ಒಳನಾಡು ನೀರು ಸಂಗ್ರಹಾಗಾರಗಳಲ್ಲಿ ನೈಸರ್ಗಿಕ ಮೀನುಗಾರಿಕೆ ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಇಳುವರಿ ದೊರಕುವುದಿಲ್ಲ. ಈ ಆಕರಗಳಲ್ಲಿ ಗರಿಷ್ಣ ಮೀನು ಉತ್ಪಾದನೆಯು ಜಲಕೃಷಿಯ ಮೂಲಕ ನಡೆಯುತ್ತದೆ.

ಮೀನು ಕೃಷಿಯನ್ನು ಕೆಲಮೊಮ್ಮೆ ಭತ್ತದ ಬೆಳೆಯೋಂದಿಗೆ ಸಂಯೋಜಿಸಿ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಹೆಚ್ಚಿ ತೀವ್ರವಾದ ಮೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆಯನ್ನು (intensive fish farming) ಸಂಯುಕ್ತ ಮೀನು ಕೃಷಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ಮಾಡಬಹುದಾಗಿದೆ. ಈ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ಥಳೀಯ ಮತ್ತು ವಿದೇಶೀಯ ಮೀನಿನ ಪ್ರಭೇದಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಇಂತಹ ಒಂದು ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಇದು ಅಥವಾ ಆರು ಮೀನು ಪ್ರಭೇದಗಳ ಒಂದು ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ಒಂದು ಮೀನು ಕೊಳದಲ್ಲಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ. ಇಲ್ಲಿ ವಿಭಿನ್ನ ಆಹಾರ ಅಭ್ಯಾಸವಿರುವ ಮತ್ತು ಆಹಾರಕಾಗಿ ತಮ್ಮೊಳಗೆ ಸ್ವಧಿಸದಂತಹ ಮೀನಿನ ಪ್ರಭೇದಗಳನ್ನು ಆಯ್ದು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇದರ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಕೊಳದ ಎಲ್ಲಾ ಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿರುವ ಆಹಾರವು ಬಳಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಕಾಟ್ಲಾ ಮೀನುಗಳು ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಪ್ರಯಲ್ಲಿರುವ ಆಹಾರವನ್ನು ಸೇವಿಸಿದರೆ, ರೋಹು ಮೀನುಗಳು ಕೊಳದ ಮಧ್ಯ ಭಾಗದ ಆಹಾರ ಸೇವಿಸುತ್ತವೆ, ಮುಗ್ಗಾಲ್ ಮೀನುಗಳು ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯ ಕಾರ್ಪ್ ಗಳು ಕೊಳದ ತಳಭಾಗದ ಆಹಾರ ಸೇವಿಸಿದರೆ, ಹಲ್ಲು ಕಾರ್ಪ್ ಗಳು ಕಳೆಗಳನ್ನು ಸೇವಿಸುತ್ತವೆ. ಒಟ್ಟಾಗಿ ಈ ಮೀನಿನ ಪ್ರಭೇದಗಳು ಕೊಳದಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಆಹಾರವನ್ನು ಪರಸ್ಪರ ಸ್ವಧರ್ಮ ಇಲ್ಲದೇ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಇದು ಕೊಳದಲ್ಲಿನ ಮೀನಿನ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 15.6 (a) ಕಾಟ್ಲಾ (b) ಬೆಳ್ಳಿ ಕಾರ್ಪ್ (c) ರೋಹು (d) ಹಲ್ಲು ಕಾರ್ಪ್ (e) ಮುಗ್ಗಾಲ್ (f) ಸಾಮಾನ್ಯ ಕಾರ್ಪ್.

ಸಂಯುಕ್ತ ಮೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಹೊಂದಿರುವ ಒಂದು ಸಮಸ್ಯೆ ಎಂದರೆ ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಬಹುತೇಕ ಮೀನುಗಳು ಮುಂಗಾರಿನ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿ ನಡೆಸುತ್ತವೆ. ನೈಸರ್ಗಿಕವಾಗಿ ಮೀನಿನ

ಮೊಟ್ಟೆಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿ, ಅದನ್ನು ಇತರ ಪ್ರಭೇದಗಳ ಮೊಟ್ಟೆಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಿಶ್ರಣ ಮಾಡಬಹುದಾಗಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಮೀನು ಕೃಷಿಯಲ್ಲಿನ ಪ್ರಧಾನ ಸಮಸ್ಯೆ ಎಂದರೆ ಉತ್ತಮ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಮೊಟ್ಟೆಗಳ ಲಭ್ಯತೆಯ ಕೊರತೆ. ಹಾರ್ಮೋಂಗಳ ಉತ್ತೇಜನದಿಂದ ಕೊಳಧಲ್ಲಿನ ಮೀನುಗಳು ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿ ನಡೆಸುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಈ ಸಮಸ್ಯೆಯಿಂದ ಹೊರಬರುವ ಮಾರ್ಗವೊಂದನ್ನು ಈಗ ಕಂಡುಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ. ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಶುದ್ಧ ಮೀನಿನ ಮೊಟ್ಟೆಗಳ ಸರಬರಾಜನ್ನು ಈ ವಿಧಾನವು ಖಚಿತಗೊಳಿಸಿದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಮೀನುಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಪಡೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ?
2. ಸಂಯುಕ್ತ ಮೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆಯ ಅನುಕೂಲಗಳೇನು ?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 15.5

- ಮೀನುಗಳು ಮರಿ ಮಾಡುವ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಮೀನು ಸಾಕಣೆ ಕೇಂದ್ರಾಕ್ಷಕ್ಕೆ ಭೇಟಿ ನೀಡಿ ಮತ್ತು ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ

  1. ಕೊಳಧಲ್ಲಿರುವ ಮೀನುಗಳ ತಳಿಗಳು.
  2. ಕೊಳಗಳ ವಿಧಗಳು.
  3. ಸಾಕಣೆ ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸುವ ಆಹಾರದ ಘಟಕಾಂಶಗಳು
  4. ಸಾಕಣೆ ಕೇಂದ್ರದ ಉತ್ಪಾದನಾ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳಿ

### 15.2.4 ಜೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆ (Bee-Keeping)

ಜೀನುತ್ಪಾದನ್ನು ವ್ಯಾಪಕವಾಗಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ ಆದುದರಿಂದ ಜೀನುತ್ಪಾದ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಜೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆ ವಾಡುವುದು ಒಂದು ಕೃಷಿ ಉದ್ದೇಶವಾಗಿದೆ. ಜೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆಗೆ ಕಡಿಮೆ ಬಂಡಾವಳ ಅಗತ್ಯವಿರುವುದರಿಂದ ಕೃಷಿಕರು ಇದನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಿಕೊಂಡಿರುತ್ತಾರೆ. ಜೀನುತ್ಪಾದ ಜೊತೆಗೆ, ಜೀನುಗೂಡು ಮೇಣದ ಆಕರವಾಗಿದ್ದ ಇದನ್ನು ವಿವಿಧ ಜೀವಧಾರಗಳ ತಯಾರಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸುತ್ತಾರೆ.



(a)



(b)

ಛತ್ರ 15.7 : (a) ಜೀನುಗೂಡನ ಷ್ವಾಸ (b) ಜೀನುತ್ಪಾದ ಆಹಾರಾಂಶ

ಜೀನುತ್ಪಾದ ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಬಳಸುವ ಸ್ಥಳೀಯ ತಳಿಗಳೆಂದರೆ ಏಪಿಸ್ ಸೆರೆನಾಜಿಂಡಿಕಾ, (*apis cerenaindica*) ಇದನ್ನು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಭಾರತೀಯ ಜೀನುಹುಳು ಎನ್ನುವರು. ಏಪಿಸ್ ಡಾರ್ಸೆಟ್‌ಎ, ಕಲ್ಲು ಜೀನುಹುಳು ಮತ್ತು ಏಪಿಸ್ ಫ್ಲೋರೆ, ಸಣ್ಣ ಜೀನುಹುಳು. ಜೀನುತ್ಪಾದ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಏಪಿಸ್ ಮೆಲ್ಲಿಫೆರಾ ಎಂಬ ಇಟಲಿ ಜೀನುಹುಳುವಿನ ತಳಿಯನ್ನೂ ಸಹ ತರಲಾಗಿದೆ. ಜೀನುತ್ಪಾದ ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಈ ತಳಿಯನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಇಟಲಿಯ ಜೇನುಹುಳುಗಳು ಅಥಿಕ ಜೇನುತುಪ್ಪವನ್ನು ಉತ್ಪಾದಿಸುವ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಹೊಂದಿವೆ. ಅವುಗಳು ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಕಡಿಮೆ ಕುಟುಕುತ್ತವೆ. ಒಂದಿಸಿದ ಜೇನುಗೂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಅವು ದೀರ್ಘಕಾಲದವರೆಗೆ ನೆಲೆಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಜೆನ್‌ಬೈ ಸಂತಾನೋತ್ಪತ್ತಿ ನಡೆಸುತ್ತವೆ. ಜೇನುತುಪ್ಪದ ವಾಣಿಜ್ಯ ಉತ್ಪಾದನೆಗಾಗಿ ಜೇನುಸಾಕಣಿಕಾ ಕೇಂದ್ರ (bee farms) ಅಥವಾ ಜೇನು ಕೃಷಿ ಕೇಂದ್ರ (apiaries) ಗಳನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಜೇನುತುಪ್ಪದ ಗುಣಮಟ್ಟ ಅಥವಾ ಮೌಲ್ಯವು ಮಕರಂದ ಮತ್ತು ಪರಾಗವನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಲು ಜೇನುಹುಳುಗಳಿಗೆ ದೊರಕುವ ಸಸ್ಯಸಂಪತ್ತು (pasturage) ಅಥವಾ ಹೊವುಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿದೆ. ಸಾಕಷ್ಟು ಪ್ರಮಾಣದ ಸಸ್ಯಗಳ ಜೊತೆಗೆ ದೊರಕುವ ಹೊವುಗಳ ವಿಧವು ಜೇನುತುಪ್ಪದ ರುಚಿಯನ್ನು ನಿರ್ದರ್ಶಿಸುತ್ತದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು:

1. ಜೇನುಹುಳುವಿನ ತಳಿಗಳ ಯಾವ ಅಪೇಕ್ಷಿತ ಗುಣಗಳು ಜೇನಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿವೆ?
2. ಸಸ್ಯಸಂಪತ್ತು ಎಂದರೆನು? ಜೇನಿನ ಉತ್ಪಾದನೆಗೆ ಇದು ಹೇಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆ?



### ನೀವು ಕಲಿತ್ತಿರುವುದು

- ಬೆಳೆಗಳಿಗೆ ಹದಿಮೂರು ಮೋಷಾಂಶಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಆರು ಹೆಚ್ಚಿನ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಬೃಹತ್ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಅದೇ ರೀತಿಯಾಗಿ ಏಳು ಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಕಡಿಮೆ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬೇಕಾಗುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅವುಗಳನ್ನು ಸೂಕ್ತಮೋಷಕಾಂಶಗಳು ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಬೆಳೆಗಳಿಗೆ ಮೋಷಕಾಂಶಗಳನ್ನು ಮೂರ್ಕೆ ಮಾಡುವ ಪ್ರಮುಖ ಆಕರಗಳೆಂದರೆ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬಿರ ಮತ್ತು ರಸಗೊಬ್ಬಿರ.
- ರಸಗೊಬ್ಬಿರಗಳು, ಕಳೆನಾಶಕಗಳು, ಕೀಟನಾಶಕಗಳು ಇತ್ಯಾದಿ ರಾಸಾಯನಿಕಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡೆ ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಬಳಕೆಯಿಂದ ಮತ್ತು ಗರಿಷ್ಟ ಒಳಸುರಿಯಾಗಿ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬಿರಗಳು, ಮರುಬಳಕೆ ಮಾಡಿದ ಕೃಷಿ ತ್ಯಾಜ್ಯಗಳು ಮತ್ತು ಜೈವಿಕ ಮಾಧ್ಯಮಗಳ ಜೊತೆಗೆ ಆರೋಗ್ಯಕರ ಕೃಷಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಂದ ಕೃಷಿ ಮಾಡುವ ಪದ್ಧತಿಯೇ ಸಾವಯವ ಕೃಷಿ.
- ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯ ಉತ್ಪಾದನೆ ಮತ್ತು ಜಾನುವಾರು ಸಾಕಣೆ ಇತ್ಯಾದಿಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುವ ಕೃಷಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗೆ ಮಿಶ್ರ ಬೇಸಾಯ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಬೆಳೆಯುವುದಕ್ಕೆ ಮಿಶ್ರ ಬೆಳೆ ಪದ್ಧತಿ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಎರಡು ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುವುದಕ್ಕೆ ಅಂತರ ಬೇಸಾಯ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಒಂದು ತುಂಡು ಕೃಷಿಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೆಳೆಗಳನ್ನು ಮಾರ್ವನಿರ್ದಿತ ಅನುಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಬೆಳೆಯುವುದಕ್ಕೆ ಸರದಿ ಬೇಸಾಯ ಎನ್ನುವರು.

- ಗರಿಷ್ಟ ಇಳುವರಿ, ಉತ್ತಮ ಗುಣಮಟ್ಟ, ಜೈವಿಕ ಮತ್ತು ಅಜೈವಿಕ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿರೋಧಿಸುವಿಕೆ, ಪರಿಪಕ್ವತೆ ಅವಧಿಯನ್ನು ಕುಂಠಿತಗೊಳಿಸುವುದು, ವ್ಯಾಪಕ ಹೊಂದಾಣಿಕೆ ಸಾಮರ್ಥ್ಯ ಮತ್ತು ಬೆಳೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ತಳಿ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗೆ ಅಗತ್ಯವಿರುತ್ತದೆ.
- ಆಶ್ರಯ, ಆಹಾರ, ತಳಿ ಸಂವರ್ಧನೆ ಮತ್ತು ರೋಗ ನಿಯಂತ್ರಣಗಳಿಂತಹ ಸೂಕ್ತ ಕಾಳಜಿ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಣೆ ಜಾನುವಾರುಗಳಿಗೆ ಅಗತ್ಯ. ಇದನ್ನು ಪಶುಸಂಗೋಪನೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.
- ಸಾಕು ಕೋಳಿಗಳನ್ನು ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲು ಕೋಳಿ ಸಾಕಾಣಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಹೌಲ್ತ್ರಿ ಉತ್ಪಾದನೆಯು ಮೊಟ್ಟಗಳ ಉತ್ಪಾದನೆ ಮತ್ತು ಮಾಂಸಕ್ಕಾಗಿ ಬ್ರಾಯಲ್‌ಗಳ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿದೆ.
- ಹೌಲ್ತ್ರಿ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಭಾರತೀಯ ಮತ್ತು ವಿದೇಶಿ ತಳಿಗಳ ನಡುವೆ ತಳಿ ಸುಧಾರಣೆಗಾಗಿ ಬೆರಕೆ ತಳಿ ಸಂವರ್ಧನೆಯನ್ನು ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ಮೀನನ್ನು ಸಾಗರಗಳಿಂದ ಮತ್ತು ಒಳನಾಡಿನ ಆಕರಗಳಿಂದ ಪಡೆಯಬಹುದು.
- ಮೀನಿನ ಉತ್ಪಾದನೆ ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಸಮುದ್ರ ಅಥವಾ ಒಳನಾಡಿನ ಪರಿಸರ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ ಮೀನು ಕೃಷಿ ಮಾಡಬಹುದು.
- ಸಮುದ್ರದಲ್ಲಿ ಮೀನುಗಾರಿಕೆಯನ್ನು ಶಬ್ದ ಪ್ರತಿಫಲನ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಮತ್ತು ಉಪಗ್ರಹಗಳ ಸಲಹೆ ಪಡೆದು ಮೀನು ಬಲೆಗಳ ಮೂಲಕ ನಡೆಸಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ಮೀನು ಕೃಷಿಗೆ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಂಯುಕ್ತ ಮೀನು ಸಾಕಾಣಿಕಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತಾರೆ.
- ಜೀನುತ್ಪಾದನ್ನು ಮತ್ತು ಮೇಣಕ್ಕಾಗಿ ಜೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ.



### ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗಳು

1. ಗರಿಷ್ಟ ಇಳುವರಿಯನ್ನು ನಿಶ್ಚಿತವಾಗಿ ನೀಡುವ ಯಾವುದಾದರೂ ಒಂದು ಬೆಳೆ ಉತ್ಪಾದನಾ ವಿಧಾನವನ್ನು ವಿವರಿಸಿ.
2. ಕೃಷಿ ಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಸಾವಯವ ಗೊಬ್ಬರ ಮತ್ತು ರಸಗೊಬ್ಬರವನ್ನು ಏಕ ಒಳಸುತ್ತಾರೆ ?
3. ಅಂತರ ಬೇಸಾಯ ಮತ್ತು ಸರದಿ ಬೇಸಾಯಗಳ ಅನುಕೂಲಗಳೇನು ?
4. ಅನುವಂಶೀಯ ಬದಲಾವಣೆ ಎಂದರೆನು? ಕೃಷಿ ಪದ್ಧತಿಗಳಲ್ಲಿ ಇದು ಹೇಗೆ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ?
5. ಶೇಖರಣಾ ಧಾನ್ಯಗಳ ನಷ್ಟ ಹೇಗೆ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ ?
6. ಉತ್ತಮ ಪಶುಸಂಗೋಪನಾ ವಿಧಾನಗಳು ರೈತರಿಗೆ ಹೇಗೆ ಲಾಭದಾಯಕ ?
7. ದನಗಳ ಸಾಕಾಣಿಕೆಯ ಲಾಭಗಳೇನು?
8. ಕೋಳಿ ಸಾಕಾಣಿಕೆ, ಮೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆ ಮತ್ತು ಜೀನು ಸಾಕಾಣಿಕೆಯಲ್ಲಿ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸಲು ಇರುವ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅಂಶಗಳೇನು?
9. ಸ್ವೇಸರ್ವಿಸ ಮೀನುಗಾರಿಕೆ, ಸಮುದ್ರ ಮೀನು ಕೃಷಿ ಮತ್ತು ಸಿಹಿನೀರು ಮೀನು ಕೃಷಿಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯವ್ಯಾಪಕಗಳೇನು?

## ಅಧ್ಯಾಯ - 8

### ಚಲನೆ

ನಾವು ನಮ್ಮ ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲಿ, ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೂ, ಕೆಲವು ಚಲನೆ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೂ ಇರುವುದನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ. ಪ್ರಕೃತಿಗಳು ಹಾರುತ್ತವೆ. ಮೀನುಗಳು ಈಜುತ್ತವೆ. ಅಪಧಮನಿ ಅಭಿಧಮನಿಗಳ ಮೂಲಕ ರಕ್ತವು ಹರಿಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಮೋಟಾರು ವಾಹನಗಳು ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಪರಮಾಣುಗಳು, ಅಣಿಗಳು, ಗ್ರಹಗಳು, ನಕ್ಷತ್ರಗಳು, ಗ್ಯಾಲಕ್ಸಿಗಳು, ಎಲ್ಲವೂ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಕಾಯವು ಚಲನೆಯಲ್ಲಿದೆ ಎಂದರೆ ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಅದರ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟವಾಗುತ್ತಿದೆ ಎಂಬುದು ನಮ್ಮ ಅನುಭವಕ್ಕೆ ಬಂದಿದೆ. ಹಾಗೂ ಅನೇಕ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಪರೋಕ್ಷ ಅನುಭವಗಳಿಂದಲೂ ಚಲನೆಯನ್ನು ಕಂಡುಕೊಂಡಿದ್ದೇವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಧೂಕು, ಎಲೆಗಳು ಮತ್ತು ಕೊಂಬೆಗಳು ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ ತನ್ನಾಲಕ ಗಾಳಿಯು ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಂಡಿದ್ದೇವೆ. ಸೂರ್ಯೋದಯ, ಸೂರ್ಯಾಸ್ತ ಮತ್ತು ಯಾತ್ರುಗಳ ಬದಲಾವಣೆ ಈ ವಿದ್ಯಾಮಾನಗಳಿಗೆ ಕಾರಣಗಳೇನು? ಇದು ಭೂಮಿಯ ಚಲನೆಯಿಂದಲೇ? ಅದು ನಿಜವಾದರೆ, ಭೂಮಿಯ ಚಲನೆ ನೇರವಾಗಿ ನಮ್ಮ ಅನುಭವಕ್ಕೆ ಏಕೆ ಬರುವುದಿಲ್ಲ?

ಒಂದು ವಸ್ತು ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವಂತೆಯೂ ಮತ್ತೊಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಅದು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆಯೂ ಕಾಣಬಹುದು. ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಬಸ್ಸಿನಲ್ಲಿ ಹಳೆತಿರುವ ಪ್ರಯಾಣಿಕರಿಗೆ, ರಸ್ತೆಯ ಪಕ್ಷದಲ್ಲಿರುವ ಮರಗಳು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಕಾಣುತ್ತವೆ. ರಸ್ತೆ ಬದಿಯಲ್ಲಿ ನಿಂತಿರುವ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಪ್ರಯಾಣಿಕರನ್ನು ಕರೆದೊಯ್ದಿರುವ ಬಸ್ಸು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಕಾಣುತ್ತದೆ. ಬಸ್ಸಿನಲ್ಲಿರುವ ಓವ್ವೆ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಸಹ ಪ್ರಯಾಣಿಕರು ಬಸ್ಸಿನೊಳಗಡೆ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಈ ಏಕಣಣೆಗಳು ಏನನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತವೆ?

ಅನೇಕ ಚಲನೆಗಳು ಸಂಕೀರ್ಣವಾಗಿವೆ. ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳು ಸರಳರೇಖೆ ಪಥದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಬಹುದು. ಬೇರೆಯವು ವೃತ್ತಾಕಾರ ಪಥವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಪರಿಭ್ರಮಿಸಬಹುದು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಕಂಪಿಸಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಮೇಲಿನವುಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯೂ ಇರಬಹುದು. ಈ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ಮೊದಲಿಗೆ ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯ ವಿವರಣೆಯನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳೋಣ ಇಂಥ ಚಲನೆಯನ್ನು ಸರಳ ಸಮೀಕರಣಗಳು ಮತ್ತು ನಕ್ಷೆಗಳ ಮೂಲಕ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸುವುದನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ನಂತರ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿವರಿಸುವ ವಿಧಾನಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚೆ ಸೋಣ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.1 :

- ನಿಮ್ಮ ಕೊರಡಿಯ ಗೋಡೆಗಳು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿವೆಯೇ ಅಥವಾ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿವೆಯೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಿ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.2 :

- ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುವ ರೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀವು ಹಳೆತಿರುವಾಗ ಅದು ಚಲಿಸುವಂತೆನಿಸುವ ಸಂದರ್ಭಗಳನ್ನು ಅನುಭವಿಸಿದ್ದೀರಾ?
- ಚರ್ಚೆ ಸಿ, ಹಾಗೂ ನಿಮ್ಮ ಅನುಭವಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಿ.

## ಯೋಚಿಸಿ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಯಪಡ್ವತ್ತರಾಗಿ

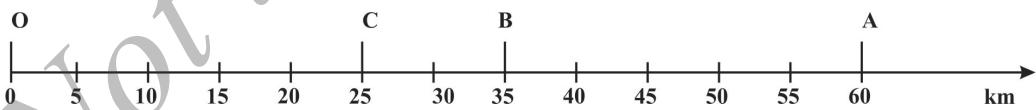
ನಾವು ಕೆಲವು ವೇಳೆ ನಮ್ಮ ಸುತ್ತಲಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯಿಂದ, ಅದರಲ್ಲಿ ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಉಕ್ಕಾಗಿರುವ ನದಿಗಳ ಅನಿಯಮಿತ ಹಾಗೂ ಅನಿಯಂತ್ರಿತ ಚಲನೆ, ಚಂಡಮಾರುತ (ಹರಿಕೇನ್) ಮತ್ತು ಸುನಾಮಿಗಳಿಂದ ಅಪಾಯದ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುತ್ತೇವೆ. ಅದೇ ರೀತಿ ನಿಯಂತ್ರಿತ ಚಲನೆಯೂ ಜಲ ವಿದ್ಯುತ್ ಶಕ್ತಿಯ ಉತ್ಪಾದನೆಯಂತೆ ಮಾನವನಿಗೆ ಸಹಾಯಕರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ವಸ್ತುಗಳ ಅನಿಯಂತ್ರಿತ ಚಲನೆಯ ಅಧ್ಯಯನ ಹಾಗೂ ಅವುಗಳ ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮಗೆ ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳುವ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ ಎಂದೇನಿಸುತ್ತದೆಯೇ?

### ಚಲನೆಯ ವಿವರಣೆ

ನಾವು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಸೂಚಿಸಲು, ಮತ್ತೊಂದು ಸ್ಥಿರ ಬಿಂದುವಿನೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿ ತಿಳಿಯಬಹುದು. ಇದನ್ನು ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆ ಮೂಲಕ ಅರ್ಥಮಾಡಿಕೊಳ್ಳೋಣ. ಒಂದು ಗ್ರಾಮದಲ್ಲಿರುವ ಶಾಲೆಯು ರೈಲ್ ನಿಲ್ದಾಣದಿಂದ ಉತ್ತರಕ್ಕೆ 2km ದೂರದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ನಾವು ಶಾಲೆ ಇರುವ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಸೂಚಿಸಲು ರೈಲ್ ನಿಲ್ದಾಣವನ್ನು ನಿರ್ದೇಶಕ ಬಿಂದು ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಂಡು ಹೇಳುತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ರೈಲ್ ನಿಲ್ದಾಣ ಒಂದು ನಿರ್ದೇಶಕ ಬಿಂದು ನಮ್ಮ ಅನುಕೂಲಕ್ಕೆ ಸರಿಯಾಗಿ ಇತರ ನಿರ್ದೇಶಕ ಬಿಂದುಗಳನ್ನೂ ನಾವು ಅರಿಸಿಕೊಳ್ಳುಬಹುದು. ಆದ್ದರಿಂದ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ನಮಗೆ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಿಂದುವಿನ ಅಗತ್ಯವಿದೆ. ಆ ಬಿಂದುವಿಗೆ ಮೂಲಬಿಂದು ಎಂದು ಹೆಸರು.

#### 8.1.1 ಸರಳರೇಖಾ ಚಲನೆ

ಅತ್ಯಂತ ಸುಲಭವಾದ ಚಲನೆಯೆಂದರೆ, ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವ ಚಲನೆ. ನಾವು ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆ ಮೂಲಕ ಇದನ್ನು ವಿವರಿಸೋಣ. ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಸರಳ ರೇಖಾ ಪಥದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದುಕೊಳ್ಳಿ ವಸ್ತುವು ತನ್ನ ಪ್ರಯಾಣವನ್ನು "O" ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ. ಆ ಬಿಂದು ನಿರ್ದೇಶಕ ಬಿಂದುವೆಂದು ಪರಿಗಳಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಚಿತ್ರ (8.1) A, B ಮತ್ತು C ಬಿಂದುಗಳು, ವಸ್ತುಗಳ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲಗಳಲ್ಲಿನ ಸ್ಥಾನಗಳು. ಮೊದಲು ವಸ್ತುವು C ಮತ್ತು B ಬಿಂದುಗಳ ಮುಖಾಂತರ ಚಲಿಸಿ A ಬಿಂದುವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತದೆ. ನಂತರ ಅದೇ ಹಾದಿಯಲ್ಲಿ ಹಿಂದಕ್ಕೆ B ಮುಖಾಂತರ ಚಲಿಸಿ C ನ್ನು ತಲುಪುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 8.1 : ಸರಳರೇಖಾ ಪಥದಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಾನಗಳು

ವಸ್ತುವು ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ  $OA+AC$  ಅದು  $60\text{ km} + 35\text{ km} = 95\text{ km}$  ಇದು ವಸ್ತುವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರ. ದೂರವನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ಬರೀ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೌಲ್ಯ ಮಾತ್ರ ಸಾಕು. ಚಲಿಸಿದ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಸೂಚಿಸಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ. ಕೆಲವು ಪರಿಮಾಣಗಳನ್ನು ಅವುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೌಲ್ಯಗಳಿಂದ ಮಾತ್ರ ಸೂಚಿಸುತ್ತೇವೆ. ಒಂದು ಭೌತ ಪರಿಮಾಣದ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಈ ಉದಾಹರಣೆಯಿಂದ ನಿಮಗೆ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ಬಿಂದು O ಇಂದ

ಅಂತ್ಯಬಿಂದು C ಗೆ ಇರುವ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಾಧ್ಯವೇ? ಈ ವ್ಯತ್ಯಾಸವು ನಿಮಗೆ O ಇಂದ A ಮುಖಾಂತರ C ಗೆ ಚಲಿಸಿದ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟದ ಸಂಖ್ಯೆ ಮೌಲ್ಯವನ್ನು ಮಾತ್ರ ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ಅಂತಿಮ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಇರುವ ಅತ್ಯಂತ ಕನಿಷ್ಠ ದೂರವನ್ನು "ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟ" ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟವು ಅದು ಚಲಿಸಿದ ದೂರಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುತ್ತದೆಯೆ? 8.1 ಜಿತ್ತದಲ್ಲಿರುವ ಉದಾಹರಣೆಯಲ್ಲಿ ವಸ್ತುವು O ಇಂದ A ವರೆಗಿನ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ  $60\text{ km}$  ಮತ್ತು ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟವು  $60\text{ km}$ . O ಇಂದ A ಗೂ ಮತ್ತು ಹಿಂದಕ್ಕೆ B ಗೆ ಚಲಿಸಿದಾಗ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ  $60\text{ km} + 25\text{ km} = 85\text{ km}$  ಆದರೂ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣ  $35\text{ km}$  ಚಲಿಸಿದ ಪಥದ ದೂರಕ್ಕೆ ( $85\text{ km}$ ) ಗೆ ಸಮಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಇದೇ ರೀತಿ ನಾವು ಗಮನಿಸಿದಾಗ ಒಂದು ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣ ಸೊನ್ನೆಯಾಗಿದ್ದು ಅದಕ್ಕೆ ಸರಿ ಹೊಂದುವ ಚಲಿಸಿದ ಪಥದ ದೂರ ಸೊನ್ನೆಯಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. O ಇಂದ ಹೊರಟ ವಸ್ತುವು O ಗೆ ಹಿಂದಿರುಗಿದಾಗ, ಅಂತಿಮ ಸ್ಥಾನವು ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನದೊಡನೆ ಲೀನವಾಗುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟ ಸೊನ್ನೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಪ್ರಯಾಣದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವು  $OA+AO = 60\text{ km} + 60\text{ km} = 120\text{ km}$  ಈ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ, ವಸ್ತುವಿನ ಸಂಪೂರ್ಣ ಚಲನೆಯನ್ನು ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಆರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನಕ್ಕೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ವಸ್ತುವಿನ ಅಂತಿಮ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಗುರುತಿಸಲು, ಎರಡು ಭೌತಿಕ ಪರಿಮಾಣಗಳಾದ-ಚಲಿಸಿದ ದೂರ ಮತ್ತು ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸುತ್ತೇವೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.3

- ಒಂದು ಉದ್ದ್ವಾದ ಹಗ್ಗ ಮತ್ತು ಮೀಟರ್ ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಶಾಲೆಯ ಬಾಸ್ಕೆಟ್‌ಬಾಲ್ ಕೋರ್ಸನ ಒಂದು ಮೂಲೆಯಿಂದ ಅದರ ಎದುರು ಮೂಲೆಯವರ್ಗೂ ಅದರ ಬದಿಗಳ ಪಕ್ಕದಲ್ಲಿ ನಡೆಯಿರಿ.
- ಹಗ್ಗ ಮತ್ತು ಅಳತೆ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಬಳಸಿ, ನಡೆದ ದೂರ ಮತ್ತು ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟದ ಅಳತೆ ಮಾಡಿ.
- ಇವೆಡರಲ್ಲಿ ಯಾವ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ಗಮನಿಸುತ್ತೀರಿ?

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.4

- ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನಗಳಲ್ಲಿ, ವಾಹನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಅಳೆಯಲು ಓಡೊಮೀಟರ್ (Odometer) ಎನ್ನುವ ಉಪಕರಣವನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿರುತ್ತಾರೆ. ಒಂದು ಮೋಟಾರು ವಾಹನವು ಭುವನೇಶ್ವರದಿಂದ ನವದೆಹಲಿಯ ತನಕ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಓಡೊ ಮೀಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ರೀಡಿಂಗ್ (ಅಳತೆ) ಗೂ ಮತ್ತು ಅಂತಿಮ ರೀಡಿಂಗ್‌ಗೂ ಇರುವ ಅಂತರ  $1850\text{ km}$ .
- ಭಾರತೀಯ ರಸ್ತೆ ನಡ್ಡೆ ಮುಖಾಂತರ ಭುವನೇಶ್ವರಗೂ ನವದೆಹಲಿಗೂ ಇರುವ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಒಂದು ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸಿದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಸೊನ್ನೆ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟ ಸಾಧ್ಯವೇ? ಸಾಧ್ಯ ಎನ್ನುವುದಾದರೆ, ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯೋಂದಿಗೆ, ನಿಮ್ಮ ಉತ್ತರವನ್ನು ಸಮರ್ಥಿಸಿ.
- ಒಬ್ಬ ರೈತನು 10m ಉದ್ದ್ವಿರುವ ಒಂದು ಜೊಕಾಕಾರದ ಹೊಲದ ಬದಿಯ ಸುತ್ತಲೂ 40 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಜಲಿಸುತ್ತಾನೆ. ಆ ರೈತನು, ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ಸ್ಥಾನದಿಂದ 2 ನಿಮಿಷ 20 ಸೆಕೆಂಡ್ ಕಾಲದವರೆಗೆ ಜಲಿಸಿದರೆ, ಆತನ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.
- ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳಲ್ಲಿ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟಕ್ಕೆ ಯಾವುದು ಸರಿ ಉತ್ತರ?
  - ಅದು ಸೊನ್ನೆಯಾಗಿರಲಾರದು.
  - ಅದರ ಪ್ರಮಾಣವು ಅದು ಜಲನ ಪಥದಲ್ಲಿ ಜಲಿಸಿದ ದೂರಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು.

### 8.1.2 ಏಕರೂಪ ಚಲನೆ ಮತ್ತು ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆ

ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಜಲಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದುಕೊಳ್ಳಿ, ಮೊದಲನೇ ಸೆಕೆಂಡಿನಲ್ಲಿ ಅದು 5m, ಎರಡನೇ ಸೆಕೆಂಡಿನಲ್ಲಿ 5m. ಮೂರನೇ ಸೆಕೆಂಡಿನಲ್ಲಿ 5m. ಹಾಗೆಯೇ ನಾಲ್ಕನೇ ಸೆಕೆಂಡಿನಲ್ಲಿ 5m. ದೂರವನ್ನು ಜಲಿಸಿದೆ ಎಂದುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ವಸ್ತುವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಸೆಕೆಂಡಿನಲ್ಲಿ 5m ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂದರೆ ವಸ್ತುವು ಸಮಾದ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಸಮಾದ ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಏಕರೂಪ ಚಲನೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಇದರಲ್ಲಿ ಕಾಲದ ಮಾಪನದ ಅಂತರ ಕಡಿಮೆ ಇರಬೇಕು. ನಾವು ನಿಮ್ಮ ನಿತ್ಯ ಜೀವನದಲ್ಲಿ, ವಸ್ತುಗಳು ಸಮಾದ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಸಮವಲ್ಲದ ದೂರ ಜಲಿಸುವುದನ್ನು ಕಾಣುತ್ತೇವೆ. ಅದು ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆ. ಉದಾಹಣೆಗೆ, ಅತಿ ಜನ ಜಂಗುಳಿ ಇರುವ ರಸ್ತೆಯಲ್ಲಿ ಜಲಿಸುವ ಮೋಟಾರು ವಾಹನ; ಉದ್ದ್ಯಾನ ವನಗಳಲ್ಲಿ ಓಡಾಟ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.5

- 8.1 ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ, A ಮತ್ತು B ಎಂಬ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯ ದತ್ತಾಂಶಗಳನ್ನು ಹೋಟಿದೆ.
- ಅವುಗಳನ್ನು ವೀಕ್ಷಿಸಿ, ಆ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆ, ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯೇ ಅಥವಾ ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆಯೇ ಎಂದು ತಿಳಿಸಿ.

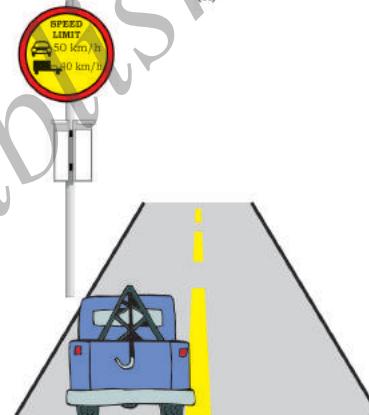
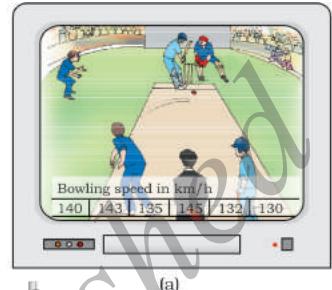
#### ಕೋಷ್ಟಕ 8.1

ಕಾಲ	ವಸ್ತು A ಜಲಿಸಿದ ದೂರ (ಮೀಟರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ)	ವಸ್ತು B ಜಲಿಸಿದ ದೂರ (ಮೀಟರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ)
9:30 am	10	12
9:45 am	20	19
10:00 am	30	23
10:15 am	40	35
10:30 am	50	37
10:45 am	60	41
11:00 am	70	44

## 8.2 ಚಲನೆಯ ದರದ ಅಳತೆ

8.2 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸಂದರ್ಭಗಳನ್ನು ನೋಡಿ. ಚಿತ್ರ 8.2 (a) ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಚೆಂಡನ್ನು ಎಸೆಯುವ ವೇಗ  $143\text{kmh}^{-1}$  ಇದ್ದರೆ a) ಇದರ ಅಧಿಕವೇನು? ಚಿತ್ರ 8.2 (b) ನಲ್ಲಿರುವ ಸೂಚನಾ ಫಲಕದಿಂದ ಏನು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ?

ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಯಗಳು ಒಂದೇ ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸಲು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಕೆಲವು ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಕೆಲವು ನಿಧಾನವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಕಾಯಗಳು ಚಲಿಸುವ ದರವು ಬೇರೆ ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಸ್ತುಗಳು ಒಂದೇ ದರದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಬಹುದು. ಕಾಯಗಳು ಯಾವ ದರದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿಯಲು, ಕಾಯವು ಒಂದು ಏಕಮಾನ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ದೂರ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಅಳೆಯವುದು ಒಂದು ವಿಧಾನ. ಈ ಪರಿಮಾಣಕ್ಕೆ ಜವ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಜವದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಮೂಲ ಮಾನ  $\text{m/s}$  / $\text{s}^{-1}$  ಇದನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ಸಂಕೇತ ಮೀ/ಸೆ. ಅಥವಾ  $\text{m/s}$  ಅಥವಾ  $\text{ms}^{-1}$  ಜವದ ಇತರೆ ಮಾನಗಳು ಸೆಂಟಿ  $\text{m/s}$  / $\text{s}^{-1}$  / $\text{cms}^{-1}$  (cm/s or cms<sup>-1</sup>) ಮತ್ತು ಕಿಲೋಮೀಟರ್ / $\text{ಗಂಟೆ}$  (km/h ಅಥವಾ  $\text{km h}^{-1}$ ), ಒಂದು ಕಾಯದ ಜವವನ್ನು ಹೇಳಲು ಅದರ ಪ್ರಮಾಣ ಮಾತ್ರ ಸಾಕು. ಒಂದು ಕಾಯದ ಜವವು ಸ್ಥಿರವಾಗಬೇಕಾಗಿಲ್ಲ. ಹಜ್ಜಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಯಗಳು ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಆದ್ದರಿಂದ ಅಂತಹ ಕಾಯಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ನಮಗೆ ಅದರ ಸರಾಸರಿ ಜವ ಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಸರಾಸರಿ ಜವವು ಅದು ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರವನ್ನು, ಅದು ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲದಿಂದ ಭಾಗಿಸುವುದರಿಂದ ಬರುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 8.2

$$\text{ಸರಾಸರಿ ಜವ} = \frac{\text{ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ}}{\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲ}}$$

ಒಂದು ಕಾಯವು 'S' ದೂರವನ್ನು ಚಲಿಸಲು 'T' ಕಾಲವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ, ಅದರ ಜವ  $v$  ಯು (8.1)

$$v = \frac{S}{t} \quad (8.1)$$

ಇದನ್ನು ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆ ಮೂಲಕ ಅಧ್ಯೇತಿಸಿಕೊಳ್ಳೋಣ. ಒಂದು ಮೋಟಾರು ವಾಹನ 100km ದೂರವನ್ನು 2 ಗಂಟೆಗಳಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ. ಅದರ ಸರಾಸರಿ ಜವವು ಗಂಟೆಗೆ  $50\text{km}$  ( $50\text{km/h}$ ) ವಾಹನವು ಯಾವಾಗಲೂ (ಎಲ್ಲಾ ಕಾಲದಲ್ಲಿಯೂ)  $50\text{km h}^{-1}$  ಚಲಿಸದೆ ಇರಬಹುದು. ಕೆಲವು ವೇಳೆ ಈ ಮಿತಿಗಿಂತ ಜಾಸ್ತಿಯೂ ಇರಬಹುದು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆಯೂ ಇರಬಹುದು.

**ಉದಾಹರಣೆ:** 8.1 ಒಂದು ಕಾಯವು  $16\text{m/s}$  ದೂರವನ್ನು  $4\text{ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ}$  ಚಲಿಸಿ ಮತ್ತೆ  $16\text{m/s}$  ದೂರವನ್ನು  $2\text{ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ}$  ಚಲಿಸಿದರೆ, ಆ ಕಾಯದ ಸರಾಸರಿ ಜವ ಎಷ್ಟು?

## ಪರಿಹಾರ

ಕಾಯವು ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ =  $16\text{m} + 16\text{m} = 32\text{m}$

ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲ =  $4\text{s} + 2\text{s} = 6\text{s}$

$$\begin{aligned}\text{ಸರಾಸರಿ ಜವ} &= \frac{\text{ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ}}{\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲ}} \\ &= \frac{16\text{m} + 16\text{m}}{4\text{s} + 2\text{s}} \\ &= \frac{32\text{m}}{6\text{s}} = 5.33\text{ms}^{-1} \\ \text{ಆದ್ದರಿಂದ ಸರಾಸರಿ ಜವ} &= 5.33\text{ms}^{-1}\end{aligned}$$

### 8.2.1 ದಿಕ್ಕಿನೊಂದಿಗೆ ಜವ

ಜವದ ಜೋತೆಗೆ ಕಾಯವು ಚಲಿಸಿದ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಸಹ ಹೇಳಿದರೆ, ನಾವು ಕಾಯದ ಚಲನೆಯ ದರವನ್ನು ಹೇಬ್ಬು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಿ ಅಥವಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಈ ಎರಡೂ ಅಂಶಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡಿರುವ ಪರಿಮಾಣವೇ "ವೇಗ". ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದಿಕ್ಕನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ಜವವೇ ಕಾಯದ ವೇಗ. ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗವು ಏಕರೀತಿಯಾಗಿರಬಹುದು ಅಥವಾ ಬೇರೆಬೇರೆಯಾಗಿರಬಹುದು. ಕಾಯದ ಜವವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದರಿಂದ, ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವುದರಿಂದ ಅಥವಾ ಎರಡನಲ್ಲಿ ಬದಲಾಯಿಸುವುದರಿಂದ ಅದರ ವೇಗವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಒಂದು ಕಾಯವು ಒಂದೇ ನೇರದಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಜವದೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಅದರ ಚಲನೆಯ ದರದ ಪರಿಮಾಣವನ್ನು ಅದರ ಸರಾಸರಿ ವೇಗದಿಂದ ವ್ಯಕ್ತಪಡಿಸಬಹುದು. ಇದನ್ನು ನಾವು ಸರಾಸರಿ ಜವವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿದಂತೆಯೇ ಮಾಡಬಹುದು.

ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗವು ಏಕರೂಪದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಅದರ ಸರಾಸರಿ ವೇಗವು ಒಂದು ಕೊಟ್ಟ ಕಾಲಾವಧಿಗೆ, ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ ಮತ್ತು ಅಂತಿಮ ವೇಗಗಳ ಸಮಾಂತರ ಮಾಧ್ಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

$$\text{ಸರಾಸರಿ ವೇಗ} = \frac{\text{ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ} + \text{ಅಂತಿಮ ವೇಗ}}{2}$$

$$\text{ಗಣಿತ ರೂಪದಲ್ಲಿ } v_{\text{ಸರಾಸರಿ}} = \frac{u + v}{2}$$

$v_{\text{ಸರಾಸರಿ}}$  ಅಂದರೆ ಕಾಯದ ಸರಾಸರಿ ವೇಗ,  $u$  ಅಂದರೆ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ ಮತ್ತು  $v$  ಎಂದರೆ ಅಂತಿಮ ವೇಗ.

ಜವ ಮತ್ತು ವೇಗ ಎರಡಕ್ಕೂ ಒಂದೇ ಏಕಮಾನವಿರುತ್ತದೆ. ಅದು  $\text{ms}^{-1}$  ಅಥವಾ  $\text{m/s}$ .

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.6

ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯಿಂದ ನಿಮ್ಮ ಬಸ್ ನಿಲ್ದಾಣಕ್ಕೆ ಅಥವಾ ನಿಮ್ಮ ಶಾಲೆಗೆ ಹೋಗಲು ಬೇಕಾಗುವ ಕಾಲವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ. ನೀವು ನಡೆಯುವ ಸರಾಸರಿ ಜವ ಗಂಟೆಗೆ  $4\text{ km}$  ಅದರೆ, ( $4\text{ km h}^{-1}$ ) ನಿಮ್ಮ ಮನೆಯಿಂದ ಬಸ್ ನಿಲ್ದಾಣ ಅಥವಾ ಶಾಲೆಗೆ ಇರುವ ದೂರವನ್ನು ಅಂದಾಜು ಮಾಡಿ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.7

- ಮೋಡ ಕೆವಿದ ವಾತಾವರಣದಲ್ಲಿ ಗುಡುಗು ಮತ್ತು ಮಿಂಚುಗಳು ಪದೇ ಪದೇ ಕೇಳಿ ಹಾಗೂ ಕಂಡು ಬರುತ್ತಿರುತ್ತವೆ. ನೀವು ಮಿಂಚು ನೋಡಿದ ಸ್ವಲ್ಪ ಕಾಲದ ನಂತರ ಗುಡುಗಿನ ಶಬ್ದ ಕೇಳಿಸುತ್ತದೆ.
- ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣವನ್ನು ತಿಳಿಸುವಿರಾ?
- ಡಿಜಿಟಲ್ ಕ್ಯೂ ಗಡಿಯಾರ ಅಥವಾ ಸ್ಟಾಪ್ ವಾಚಿನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಈ ಕಾಲದ ಅಂತರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
- ಮಿಂಚು ಕಾಣೆಸಬೇಕಾದ ಕನಿಷ್ಠ ದೂರವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ.  
(ಗಳಿಯಲ್ಲಿ ಶಬ್ದದವೇಗವು  $346\text{ ms}^{-1}$ )

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

1. ಜವ ಮತ್ತು ವೇಗಕ್ಕಿರುವ ವ್ಯತ್ಯಾಸವನ್ನು ತಿಳಿಸಿ.
2. ಯಾವ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಒಂದು ಕಾಯದ ಸರಾಸರಿ ವೇಗ ಮತ್ತು ಸರಾಸರಿ ಜವ ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತವೆ?
3. ಸ್ವಯಂ ಚಾಲಿತ ವಾಹನಗಳಲ್ಲಿರುವ ಓಡೋಮೇಟರ್ (Odometer) ಏನನ್ನು ಅಳೆಯುತ್ತದೆ?
4. ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿನ ಕಾಯದ ಚಲನ ಪದ್�ತು ಯಾವ ರೀತಿ ಕಾಣುತ್ತದೆ?
5. ಒಂದು ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ಆಕಾಶ ಕಾಯದಿಂದ ಭೂಮಿಗೆ ಒಂದು ಸಂಕೇತ 5 ನಿಮಿಷಗಳಲ್ಲಿ ತಲುಪಿದೆ. ಆಕಾಶ ಕಾಯಕ್ಕೂ ಭೂಮಿಗೂ ಇರುವ ದೂರವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ (ಸಂಕೇತವು ಬೇಳೆನ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ.  $1\text{ ಸಕೆಂಡಿಗೆ }3 \times 10^8\text{ ಮೀಟರ್ಗಳು ಅಂದರೆ }3 \times 10^8\text{ ms}^{-1}$ )

ಉದಾಹರಣೆಗೆ 8.2 ಪ್ರಯಾಣದ ಆರಂಭದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನದ ಓಡೋಮೇಟರ್ 2000ಕೆ.ಮೀ ತೋರಿಸಿ ಪ್ರಯಾಣದ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ 2400ಕೆ.ಮೀ. ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ಪ್ರಯಾಣವು 8ಗಂಟೆಗೆ ದೂರಕ್ಕೆ ವಾಹನದ ಸರಾಸರಿ ಜವವನ್ನು  $\text{km h}^{-1}$ ನಲ್ಲಿ ಮತ್ತು  $\text{ms}^{-1}$ ನಲ್ಲಿ ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

### ಪರಿಹಾರ

$$\text{ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ} \quad s = 2400\text{ km} - 2000\text{ km}$$

$$= 400\text{ km}$$

$$\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕಾಲ } t = 8 \text{ h}$$

$$\begin{aligned} \text{ವಾಹನದ ಸರಾಸರಿ ಜವ } v_{\text{ಸರಾಸರಿ}} &= \frac{s}{t} \\ &= \frac{400\text{ಕೆ.ಮೀ}}{8\text{ಗಂಟೆಗೆ}} \end{aligned}$$

$$= 50 \text{ km/h}$$

$$= \frac{50 \text{ km}}{\text{h}} \times \frac{1000 \text{ m}}{1 \text{ km}} \times \frac{1 \text{ h}}{3600 \text{ s}}$$

$$= 13.9 \text{ m/s}$$

$$= 13.9 \text{ ms}^{-1}$$

ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನದ ಸರಾಸರಿ ಜವ 50kmh<sup>-1</sup> ಅಥವಾ  
13.9ms<sup>-1</sup>

### ಉದಾಹರಣೆ 8.3

ಉಪಾ, 90m ಉದ್ದವಿರುವ ಒಂದು ಈಜು ಕೊಳದಲ್ಲಿ ಈಜುತ್ತಾಳೆ. ಒಂದು ದಡದಿಂದ ಮತ್ತೊಂದು ದಡಕ್ಕೆ ಹೋಗಿ ಮತ್ತೆ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಬರಲು ಕ್ರಮಿಸಬೇಕಾದ 180ಮೀಟರ್‌ಗಳನ್ನು ಸರಳಪಡಿಸಲ್ಲಿ ಈಜಲು 1 ನಿಮಿಷ ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ, ಆಕೆಯ ಸರಾಸರಿ ಜವ ಮತ್ತು ಸರಾಸರಿ ವೇಗವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.

### ಪರಿಹಾರ

1 ನಿಮಿಷದಲ್ಲಿ ಉಪಾಳು ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರ 180m

1 ನಿಮಿಷದಲ್ಲಿ ಉಪಾಳ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟ = 0m

$$\text{ಸರಾಸರಿ ಜವ} = \frac{\text{ಕೆಲಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ}}{\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲ}}$$

$$= \frac{180 \text{ m}}{1 \text{ m}} = \frac{180 \text{ m}}{1 \text{ m}} \times \frac{1 \text{ m}}{60 \text{ s}}$$

$$= 3 \text{ ಮೀ/ಸೆ} = 3 \text{ ms}^{-1}$$

$$\text{ಸರಾಸರಿ ವೇಗ} = \frac{\text{ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟ}}{\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಒಟ್ಟು ಕಾಲ}}$$

$$= \frac{0 \text{ m}}{60 \text{ s}}$$

$$= 0 \text{ ms}^{-1}$$

ಉಪಾಳ ಸರಾಸರಿ ಜವವು = 3ms<sup>-1</sup> ಮತ್ತು ಅವಳ ಸರಾಸರಿ ವೇಗ = 0ms<sup>-1</sup>

### ವೇಗದಲ್ಲಾಗುವ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ

ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ, ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗ ಕಾಲದೊಡನೆ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ಕಾಲದ ಅಂಶರದಲ್ಲಿ, ಕಾಯದ ವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆ ಸೌನ್ಯ ಆದರೆ, ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ, ವೇಗವು ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುತ್ತಿರುತ್ತದೆ. ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಕಾಯದ

ಚಲನ ಪಥದ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಸ್ಥಾನಗಳಲ್ಲಿ ವೇಗ ಬದಲಾವಣೆ ಸೊನ್ನೆ ಆಗಿರುವುದಿಲ್ಲ. ಹಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಹೇಗೆ ತಿಳಿಸುವುದು?

ಅಂತಹ ಪ್ರಶ್ನೆಯನ್ನು ಉತ್ತರಿಸಲು, ನಾವು ಒಂದು ಹೊಸ ಭೌತಿಕ ಪರಿವಾಳವನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಬೇಕು. ಏಕಮಾನ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಆಗುವ ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಅಂದರೆ,

$$\text{ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ} = \frac{\text{ವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆ}}{\text{ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕಾಲ}}$$

ಒಂದು ಕಾಯದ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ವೇಗವು  $u$  ಆಗಿದ್ದು  $t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಅದರ ಅಂತಿಮ ವೇಗವು  $v$  ಆದರೆ, ಅದರ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವು  $a$  ಯು

$$a = \frac{v - u}{t} \quad (8.3)$$

ಈ ರೀತಿಯ ಚಲನೆಗೆ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲಕ್ಕೆ ಒಳಗಾದ ಚಲನೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವು, ವೇಗದ ನೇರದಲ್ಲಿ ಆಗುತ್ತಿದ್ದರೆ ಅದನ್ನು ಧನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವೆಂದು, ವೇಗದ ನೇರಕ್ಕೆ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಅದನ್ನು ಮಣ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವೆಂದು ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ  $\text{ms}^{-2}$

ಒಂದು ಕಾಯವು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಅದರ ವೇಗವು ಒಂದು ಸಮನಾದ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸಮವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿತ್ತಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿದ್ದರೆ ಅದಕ್ಕೆ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಕೆಳಗೆ ಬೀಳುತ್ತಿರುವ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯು ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲಕ್ಕೆ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯಾಗಿದೆ. ಅದೇ ಒಂದು ಕಾಯದ ವೇಗದ ಬಿದಲಾವಣೆ ದರವು ಏಕರೂಪವಾಗಿಲ್ಲದಿದ್ದರೆ ಅದರ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವನ್ನು ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಒಂದು ಮೋಟಾರು ವಾಹನವು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಸಮವಾದ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಅದರ ಜವವು ಅಸಮವಾಗಿ ಬದಲಾಗುತ್ತಿದ್ದರೆ ಆ ವಾಹನವು ಸಮವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.8

- ನಿಮ್ಮ ದೈನಂದಿನ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ವೈವಿಧ್ಯಮಯ ಚಲನೆಗಳನ್ನು ನೋಡಿರುತ್ತೀರಿ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ
  - ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವು ಚಲನೆಯ ನೇರದಲ್ಲಿ
  - ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲವು ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ನೇರದಲ್ಲಿ
  - ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ
  - ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ

ಇರುವ ಚಲನೆಗಳನ್ನು ನೋಡಿರಬೇಕು. ಪ್ರತಿಯೊಂದಕ್ಕೂ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ಶೊಡಬಲ್ಲಿರಾ?

### ಉದಾಹರಣೆ 8.4

ರಾಹುಲ್ ವಿಶ್ವಾಸ ಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಹೊರಟು, ಸೈಕಲ್‌ನ್ನು ತುಳಿಯುತ್ತಾ 30 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ  $6\text{ms}^{-1}$  ವೇಗವನ್ನು ಹೊಂದುತ್ತಾನೆ. ನಂತರ ಸೈಕಲ್‌ಗೆ ತಡೆ ಹಾಕಿ 5 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ, ವೇಗವನ್ನು  $4\text{ms}^{-1}$  ತರುತ್ತಾನೆ. ಎರಡು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಉಂಟಾದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಪರಿವರ್ತನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

#### ಪರಿಹಾರ

##### ಮೊದಲನೇ ಸಂದರ್ಭ

$$\text{ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ವೇಗ } u = 0$$

$$\text{ಅಂತಿಮ ವೇಗ } v = 6\text{ms}^{-1}$$

$$\text{ಕಾಲ } t = 30 \text{ ಸೆಕೆಂಡುಗಳು.}$$

$$8.3 \text{ ಸಮೀಕರಣದ ಪ್ರಕಾರ,}$$

$$a = \frac{v-u}{t}$$

ಮೇಲಿನ ಸಮೀಕರಣದಲ್ಲಿ,  $u, v$  ಮತ್ತು  $t$  ಗಳಿಗೆ ದತ್ತ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ಆದೇಶಿಸಿದಾಗ

$$\begin{aligned} a &= \frac{6\text{ms}^{-1} - 0\text{ms}^{-1}}{30 \text{ ಸೆಕೆಂಡ್}} \\ &= 0.2 \text{ ಮೀ.ಸೆಂಡ್}^{-2} \\ &= 0.2\text{ms}^{-2} \end{aligned}$$

##### ಎರಡನೇ ಸಂದರ್ಭ

$$\text{ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ವೇಗ } u = 6\text{ms}^{-1}$$

$$\text{ಅಂತಿಮ ವೇಗ } v = 4\text{ms}^{-1}$$

$$\text{ಕಾಲ } t = 5\text{s}$$

$$\begin{aligned} \text{ಆಗ } a &= \frac{4\text{ms}^{-1} - 6\text{ms}^{-1}}{5\text{s}} \\ &= -0.4\text{ms}^{-2} \end{aligned}$$

ಮೊದಲನೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಸೈಕಲ್‌ನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಪರಿವರ್ತನ್ ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ವೇಗೋತ್ತ್ವಪರಿವರ್ತನ್  $-0.4\text{ms}^{-2}$

#### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಒಂದು ಕಾಯವು i) ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವ, ii) ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತ್ವದಲ್ಲಿದೆ. ಎಂದು ಯಾವಾಗ ಹೇಳುತ್ತೀರಿ?
- ಒಂದು ಬಸ್ಸು  $80\text{kmh}^{-1}$  ಜವವನ್ನು 5 ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ  $60\text{kmh}^{-1}$  ಜವಕ್ಕೆ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡರೆ ಬಸ್ಸಿನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಪರಿವರ್ತನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
- ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವದಿಂದ ರ್ಯಾಫ್ ನಿಲ್ದಾಣದಿಂದ ಹೊರಟ ರ್ಯಾಲು 10 ನಿಮಿಷಗಳಲ್ಲಿ  $40\text{kmh}^{-1}$  ಜವವನ್ನು ತಲುಪಿದರೆ, ಅದರ ವೇಗೋತ್ತ್ವಪರಿವರ್ತನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

## 8.4 ಚಲನೆಯನ್ನು ರೇಖಾ ನಕ್ಷೆಗಳಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವುದು

ವಿವಿಧ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳ ಮೂಲ ವಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ವೈಕ್ಯಪಡಿಸುವುದಕ್ಕೆ ನಕ್ಷೆಗಳು ತುಂಬಾ ಅನುಕೂಲಕರವಾಗಿವೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಒಂದು ದಿನದ ಶ್ರೀಕೃಷ್ಣ ಮ್ಯಾಟಿನ ದೂರದರ್ಶನ ಪ್ರಸಾರದಲ್ಲಿ ಲಂಬರೂಪಿ ಬಾರ್ ನಕ್ಷೆಗಳು ತಂಡದ ಪ್ರತಿ ಓವರ್‌ನ ಓಟದ(run) ದರಗಳನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಗೊಂತದಲ್ಲಿ ಓದಿ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ, ಒಂದು ರೇಖಾತ್ಮಕ ನಕ್ಷೆಯು 2 ಜರಾಕ್ಕರಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಬಿಡಿಸಲು ಸಹಾಯವಾಗುತ್ತದೆ.

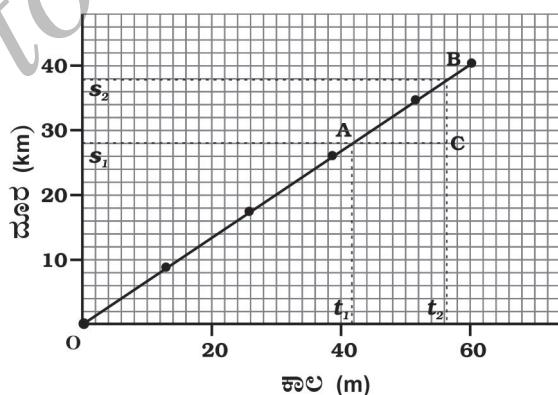
ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ನಾವು ರೇಖಾ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. ಈ ವಿಷಯದಲ್ಲಿ ರೇಖಾ ನಕ್ಷೆಗಳು ದೂರ ಅಥವಾ ವೇಗದಂತಹ ಒಂದು ಭೌತಿಕ ಪರಿಮಾಣವು, ಕಾಲದಂತಹ ಮತ್ತೊಂದು ಪರಿಮಾಣದ ಮೇಲೆ ಹೇಗೆ ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

### 8.4.1 ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಗಳು

ಒಂದು ಕಾಯದ ಸ್ಥಾನ ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದುವುದನ್ನು ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆ ಮುಖಾಂತರ ಅನುಕೂಲವಾದ ಮತ್ತು ಬೇಕಾದ ಅಳತೆ ಮಾನ(scale)ಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬಹುದು. ಈ ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಕಾಲವನ್ನು X ಅಕ್ಷದಲ್ಲಿ, ದೂರವನ್ನು Y ಅಕ್ಷದಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ.

ಏಕ ರೀತಿ ಜವ, ಏಕರೀತಿಯಲ್ಲಿದ ಜವ, ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿ, ಇಂಥಹ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಗೆ ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಅಳವಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು.

ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಸಮವಾದ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸಮಧಾರಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ಅದು ಏಕರೀತಿಯ ಜವವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ವಸ್ತುವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವು ಅದು ಕ್ರಮಿಸಲು ತೆಗೆದುಕೊಂಡ ಕಾಲದೊಡನೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ. ಏಕರೂಪ ಜವಕ್ಕೆ, ಚಲಿಸಿದ ದೂರ ಮತ್ತು ಕಾಲದ ನಕ್ಷೆಯು ಒಂದು ಸರಳರೇಖೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು 8.3 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದೆ. ದೂರವು ಏಕರೂಪದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಾಗುತ್ತಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಿರ್ದೀಯ OB ಭಾಗ ತೋರಿಸುತ್ತಿದೆ. ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣ ಹಾಗೂ Y ಅಕ್ಷದ ಮೇಲಿನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ ಒಂದೇ ಆದಾಗ ಏಕರೂಪದ ಜವ ಎನ್ನುವುದರ ಬದಲಾಗಿ ಏಕರೂಪ ವೇಗ ಎನ್ನಬಹುದೆಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.



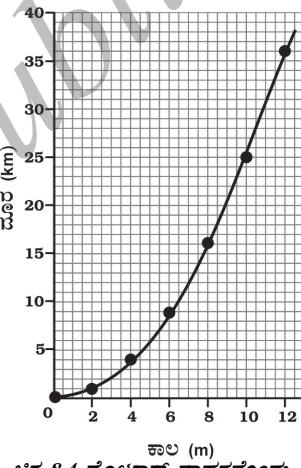
ಚಿತ್ರ 8.3 ಏಕರೀತಿ ಜವ ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆ

ಕಾಯದ ಜವವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಲು ನಾವು ದೂರ-ಕಾಲ ನೆಕ್ಕೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. ಅದನ್ನು ಮಾಡಲು, 8.3 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ, ದೂರ ಕಾಲದ ನೆಕ್ಕೆಯಲ್ಲಿರುವ ABಯ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಚಿಕ್ಕ ಭಾಗವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು, A ನಿಂದ X ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿ ಒಂದು ಸರಳ ರೇಖೆಯನ್ನೆಳ್ಳಿಯಿರಿ. ಹಾಗೆಯೇ B ನಿಂದ Y ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿ ಮತ್ತೊಂದು ಸರಳ ರೇಖೆಯನ್ನೆಳ್ಳಿಯಿರಿ. ಈ ಎರಡು ರೇಖೆಗಳು C ನಲ್ಲಿ ಸಂಧಿಸಲಿ. ಈಗ ABC ಒಂದು ತ್ರಿಭುಜವಾಯಿಲು. ಈಗ ನೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ, ACಯು ಕಾಲ ಅವಧಿಯಾದ  $t_2 - t_1$  ನ್ನು ಮತ್ತು BCಯು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವಾದ  $s_2 - s_1$  ಅನ್ನು ತೆಳಿಸುತ್ತದೆ. ಕಾಯವು Aಇಂದ Bಗೆ ಚಲಿಸಿದಾಗ ಅದು ದೂರವನ್ನು  $t_2 - t_1$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೆಕ್ಕೆಯ ಮೇಲೆ ಕಾಣಬಹುದು. ಆದ್ದರಿಂದ ಕಾಯದ ಜವವನ್ನು  $v = \frac{s_2 - s_1}{t_2 - t_1}$  ಎಂದು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಬಹುದು.

ನಾವು ವೇಗೋತ್ತರಷಿವನೊಳಗೊಂಡ ಚಲನೆಗೂ ದೂರ-ಕಾಲದ ನೆಕ್ಕೆಯನ್ನು ಬರೆಯಬಹುದು.

8.2 ಕೋಷ್ಟಕವು, ಒಂದು ಮೋಟಾರ್‌ವಾಹನ 2 ಸೆಕೆಂಡ್ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸಿರುವ ದೂರವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

ಕೋಷ್ಟಕ 8.2 ವಾಹನವೊಂದು ಸಮಾದ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರ	
ಸೆಕೆಂಡುಗಳ ಕಾಲ	ಮೋಟಾರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ದೂರ
0	0
2	1
4	4
6	9
8	16
10	25
12	36



ಚಿತ್ರ 8.4, ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನದ ಚಲನೆಯ ದೂರ-ಕಾಲ ನೆಕ್ಕೆಯನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. 8.3 ನೆಕ್ಕೆಯಲ್ಲಿನ ಏಕರೂಪ ಜವದ ಚಲನೆಯ ನೆಕ್ಕೆಯ ಆಕಾರಕ್ಕೂ, 8.4 ನೆಕ್ಕೆಯಲ್ಲಿರುವ ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಜವದ ಚಲನೆಯ ನೆಕ್ಕೆಯ ಆಕಾರಕ್ಕೂ ವ್ಯತ್ಯಾಸವಿರುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ. ಈ ನೆಕ್ಕೆಯು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿಲ್ಲದೆ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವು, ಕಾಲದೊಡನೆ ಯಾವ ರೀತಿ ವ್ಯತ್ಯಾಸ ಹೊಂದುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. 8.4 ಚಿತ್ರವು, ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಜವದ ಚಲನೆಯನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

#### 8.4.2 ವೇಗ – ಕಾಲ ನೆಕ್ಕೆಗಳು

ಒಂದು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಾಯದ ವೇಗ ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಹೇಗೆ ಬದಲಾಗುವುದೆಂಬುದನ್ನು ವೇಗ-ಕಾಲ ನೆಕ್ಕೆಯ ಮುಖಾಂತರ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಬಹುದು. ಈ ನೆಕ್ಕೆಯಲ್ಲಿ ಕಾಲವನ್ನು X ಅಕ್ಷದ ಮೇಲೂ, ವೇಗವನ್ನೂ Y ಅಕ್ಷದ ಮೇಲೂ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿದೆ. ಕಾಯವು ಏಕರೂಪ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ, ವೇಗ-ಕಾಲದ

ನಕ್ಷೆಯ ಎತ್ತರವು ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.  
(ಚಿತ್ರ 8.5) ಅದು X ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರಾಗಿರುವ ಸರಳರೇಖೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. 8.5 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವ ನಕ್ಷೆಯು 40 ಕಿ.ಮೀ./ಗಂಟೆ ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನದ ಚಲನೆಯನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

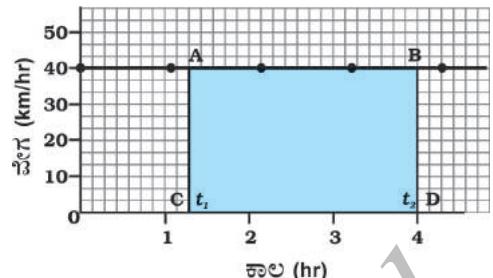
ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಾಯದ, ವೇಗ ಮತ್ತು ಕಾಲಗಳ ಗುಣಲಭ್ಯವು ಅದರ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟವನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ವಿಷಯ ನಮಗೆಗಾಗಲೇ ತಿಳಿದಿದೆ. ವೇಗ-ಕಾಲದ ನಕ್ಷೆ ಮತ್ತು ಕಾಲದ ಅಕ್ಷ (X ಅಕ್ಷ) ಗಳನ್ನೊಳಗೊಂಡ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವು ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟ ಪ್ರಮಾಣಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುತ್ತದೆ.

8.5 ಚಿತ್ರವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ,  $t_1$  ಮತ್ತು  $t_2$  ಕಾಲಗಳ ನಡುವೆ ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಲು ನಕ್ಷೆಯ ಮೇಲಿರುವ,  $t_1$  ಮತ್ತು  $t_2$  ಕಾಲಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾದ ಎರಡು ಬಿಂದುಗಳಿಂದ, ಲಂಬರೇಖೆಗಳನ್ನು ಎಳೆಯಿರಿ. AC ಮತ್ತು BD ಎತ್ತರಗಳು 40 ಕಿ.ಮೀ./ಗಂಟೆ ವೇಗವನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತವೆ ಮತ್ತು AB ಉದ್ದವು  $t_2 - t_1$  ಕಾಲದ ಅವಧಿಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ, ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನವು  $t_2 - t_1$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವ "s" ದೂರವನ್ನು ಈ ರೀತಿ ತೋರಿಸಬಹುದು.

$$\begin{aligned} s &= AC \times CD \\ &= [(40 \text{ km h}^{-1}) \times (t_2 - t_1) \text{ h}] \\ &= 40 (t_2 - t_1) \text{ km} \\ &= ABCD \text{ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ } (8.5 \text{ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ಮಬ್ಬಾದ ಭಾಗ}) \end{aligned}$$

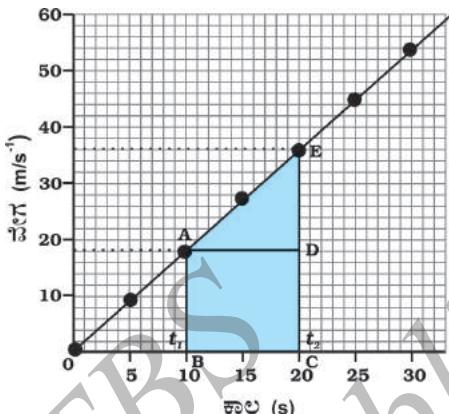
ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ವೇಗಗೊಳಿಸುವುದ್ದಲ್ಲಿ ಚಲನೆಗಳನ್ನು, ಅದರ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಗಳ ಆಧಾರದಿಂದ ಅರಿಯಬಹುದು. ಒಂದು ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನದ ಇಂಜಿನನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಲು ಅದನ್ನು ಒಂದು ನೇರರಸ್ಯೆಯ ಮೇಲೆ ಚಲಿಸಲಾಗಿದೆ. ಜಾಲಕನ ಪಕ್ಕದಲ್ಲಿ ಕುಳಿತಿರುವ ವೃಕ್ಷಿಯು ಸ್ವೀಡೋಮೀಟರ್‌ನಿಂದ, 5 ಸೆಕೆಂಡ್‌ಗಳಿಗೊಮ್ಮೆ ವಾಹನದ ವೇಗವನ್ನು ರೆಕಾರ್ಡ್ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಾನೆಂದು ಭಾವಿಸಿ. 8.3 ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಕ್ಷಣಗಳಲ್ಲಿ ವಾಹನದ ವೇಗವನ್ನು ಕಿ.ಮೀ./ಗಂಟೆ ಹಾಗೂ ಮೀ/ಸೆ ಗಳಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಲಾಗಿದೆ.



ಚಿತ್ರ 8.5 ವಿಶಿಷ್ಟವಾದ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆ.

ಕೋಷ್ಟಕ 8.3 ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕ್ಷಣಗಳಲ್ಲಿ ಕ್ರಮವಾಗಿ ವಾಹನದ ವೇಗ		
ಕಾಲ (ಸೆ)	ಮೀ. / ಸೆ.	ಕಿ.ಮೀ./ಗಂಟೆ
0	0	0
5	2.5	9
10	5.0	18
15	7.5	27
20	10.0	36
25	12.5	45
30	15.0	54

ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ವಾಹನದ ಚಲನೆಯ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯನ್ನು 8.6 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದೆ. ವೇಗವು ಸಮನಾದ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸಮವಾಗಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುತ್ತಿರುವುದು ನಕ್ಷೆಯಿಂದ ಕಂಡುಬರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಣಕ್ಕೆ ಒಳಪಟ್ಟಿ ಚಲನೆಗಳ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯು ಸರಳರೇಖೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ. 8.6 ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಣದಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ವಾಹನದ ವೇಗ-ಕಾಲದ ನಕ್ಷೆ.

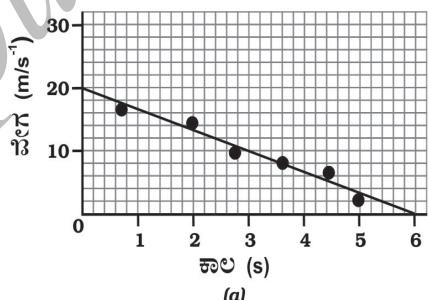
ನೀವು ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯಿಂದ ವಾಹನವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಬಹುದು. ವೇಗ - ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯ ಕೆಳಗಿರುವ ಕ್ಷೇತ್ರफಲವು, ಕೊಟ್ಟ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ವಾಹನವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. (ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ಪ್ರಮಾಣ) ವಾಹನವು ಏಕರೂಪ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಅದು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವು (8.6 ಚಿತ್ರ) ABCD ಯ ಕ್ಷೇತ್ರफಲವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ವಾಹನದ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಣದಿಂದ, ವೇಗದ ಪ್ರಮಾಣ ಬದಲಾಗುತ್ತಿರುವುದರಿಂದ ವಾಹನವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವು ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿರುವ (ಚಿತ್ರ 8.6) ABCDE ಯ ಕ್ಷೇತ್ರ ಫಲಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಅಂದರೆ,

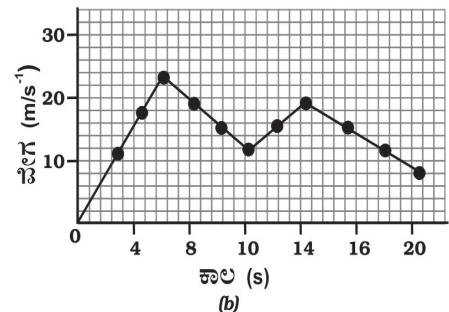
$$\begin{aligned} S &= ABCDE \text{ ಯ ಕ್ಷೇತ್ರಫಲ} \\ &= ABCD \text{ ಅಯತನದ ಕ್ಷೇತ್ರಫಲ} + ADE \text{ ತ್ರಿಭುಜದ ಕ್ಷೇತ್ರಫಲ} \\ &= AB \times BC + \frac{1}{2} (AD \times DE) \end{aligned}$$

ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಣ ಹೊಂದಿರುವ ಚಲನೆಗಳಲ್ಲಿ ವೇಗ-ಕಾಲದ ನಕ್ಷೆಗಳು ಯಾವ ಆಕಾರವನ್ನಾದರೂ ಹೊಂದಿರಬಹುದು.

ಚಿತ್ರ. 8.7 (a) ನಲ್ಲಿರುವ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯು, ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ವೇಗವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿರುವ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.



(a)



(b)

ಚಿತ್ರ. 8.7 ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಣವನ್ನು ಹೊಂದಿದ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆ

ಚಿತ್ರ 8.7 (b)ಯಲ್ಲಿರುವ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯು, ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದುವ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ, ಈ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ ಮಾಡಿ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.9

ಒಂದು ರೈಲು, A,B ಮತ್ತು C ಎಂಬ ಮೂರು ನಿಲ್ದಾಣಗಳಿಗೆ ಆಗಮಿಸುವ ಹಾಗೂ ನಿರ್ಗಮಿಸುವ ಕಾಲವನ್ನು ಮತ್ತು A ಇಂದ B ಮತ್ತು C ಗಳಿರುವ ದೂರವನ್ನು 8.4 ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿದೆ.

ಕೋಷ್ಟಕ 8.4 A ಇಂದ B ಮತ್ತು C ನಿಲ್ದಾಣಗಳಿರುವ ದೂರ ಮತ್ತು ರೈಲು ಆಗಮಿಸುವ ಹಾಗೂ ನಿರ್ಗಮಿಸುವ ಕಾಲ			
ನಿಲ್ದಾಣ	A ಇಂದ ಇರುವ ದೂರ (ಕಿ.ಮೀ.)	ಆಗಮಿಸುವ ಕಾಲ (ಗಂಟೆ)	ನಿರ್ಗಮಿಸುವ ಕಾಲ (ಗಂಟೆ)
A	0	08:00	08:15
B	120	11:15	11:30
C	180	13:00	13:15

ಯಾವುದೇ ಎರಡು ನಿಲ್ದಾಣಗಳ ನಡುವೆ ರೈಲು ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದುಹೊಂಡು, ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಬರೆದು ಅದರ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನ ಮಾಡಿ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.10

ಫಿರೋಜ್ ಮತ್ತು ಅವನ ಸಹೋದರಿ ಸಾನಿಯಾ ಬ್ರೇಸಿಕಲ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಶಾಲೆಗೆ ಹೋಗುತ್ತಾರೆ. ಇಬ್ಬರೂ ಮನೆಯಿಂದ ಒಂದೇ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಹೋರಬಿ ಒಂದೇ ಮಾರ್ಗದಲ್ಲಿ ಹೋದರೂ ಶಾಲೆಯನ್ನು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ತಲುಪುತ್ತಾರೆ. 8.5 ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಅವರು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿದೆ.

ಕೋಷ್ಟಕ 8.5 ಫಿರೋಜ್ ಮತ್ತು ಸಾನಿಯಾ ಅವರ ಬ್ರೇಸಿಕಲ್‌ಗಳ ಮೇಲೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಕಾಲಗಳಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ.		
ಕಾಲ	ಫಿರೋಜ್ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ (ಕಿ.ಮೀ.)	ಸಾನಿಯಾ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ. (ಕಿ.ಮೀ.)
8:00 am	0	0
8:05 am	1.0	0.8
8:10 am	1.9	1.6
8:15 am	2.8	2.3
8:20 am	3.6	3.0
8:25 am	-	3.6

ಒಂದೇ ಮಾಪನ(ಸ್ಕೇಲ್)ವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಇಬ್ಬರ ಚಲನೆಯ, ದೂರ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಿ ಮತ್ತು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಿ.

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

- ಒಂದು ಕಾಯದ ಏಕರೂಪ ಚಲನೆ ಮತ್ತು ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆಯ ದೂರ-ಕಾಲ ನ್ಯಾಗಳ ಲ್ಯಾಕ್ಷಣವೇನು?
- ಕಾಲದ ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿರುವ ಸರಳ ರೇಖೆಯು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ದೂರ-ಕಾಲ ನ್ಯಾಯಾಗಿದ್ದರೆ, ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ಏನನ್ನುತ್ತೀರಿ?
- ಕಾಲದ ಅಕ್ಷಕ್ಕೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿರುವ ಸರಳರೇಖೆಯು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಜವ-ಕಾಲ ನ್ಯಾಯಾಗಿದ್ದರೆ ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ಏನನ್ನುತ್ತೀರಿ?
- ವೇಗ-ಕಾಲ ನ್ಯಾಯ ತಳಭಾಗವನ್ನು ಅಕ್ರಮಿಸಿರುವ ಜಾಗದ ಕ್ಷೇತ್ರಪಲಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿರುವ ಪರಿಮಾಣ ಯಾವುದು?

## 8.5 ನ್ಯಾಯ ವಿಧಾನದಿಂದ ಚಲನೆಯ ಸಮೀಕರಣಗಳು

ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದಿಂದ ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದಾಗ, ಅದರ ವೇಗ, ಚಲನೆಯಲ್ಲಿನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ಮತ್ತು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ ಇವುಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧ ಕಲ್ಪಿಸುವ ಸಮೀಕರಣಗಳಿಗೆ ಚಲನ ಸಮೀಕರಣಗಳಿಂದು ಹೆಸರು. ಅಂತಹ ಮೂರು ಸಮೀಕರಣಗಳಿವೆ. ಅವುಗಳು

$$v = u + at \quad (8.5)$$

$$s = ut + \frac{1}{2} at^2 \quad (8.6)$$

$$2as = v^2 - u^2 \quad (8.7)$$

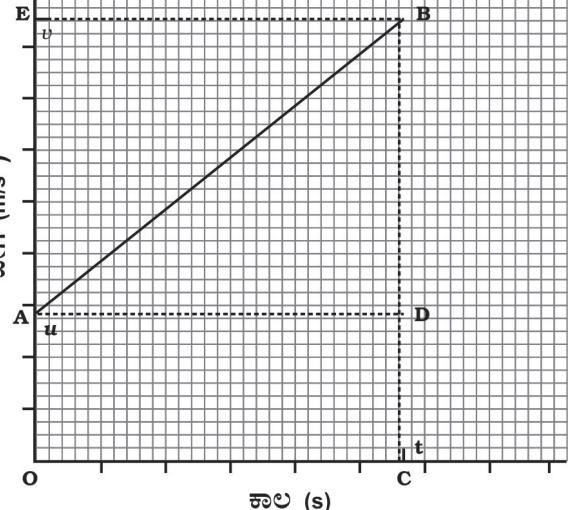
ಇವುಗಳಲ್ಲಿ,  $u$  ಎಂಬುದು ಕಾಯದ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ವೇಗ.

$t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿವುಂಟಾದ ಕಾಯದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ  $a$ ,  $v$  ಅದರ ಅಂತಿಮ ವೇಗ ಮತ್ತು  $s$  ಎನ್ನುವುದು ಕಾಯವು  $t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸಿರುವ ದೂರ. (8.5) ಸಮೀಕರಣವು ವೇಗ ಕಾಲದ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ. (8.6) ಸಮೀಕರಣವು ಸ್ಥಾನ ಮತ್ತು ಕಾಲದ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ. (8.7) ಸಮೀಕರಣವು ಸ್ಥಾನ ಮತ್ತು ವೇಗದ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ. (8.7) ಸಮೀಕರಣವನ್ನು (8.5) ಮತ್ತು (8.6) ಸಮೀಕರಣಗಳಿಂದ  $t$  ಯನ್ನು ವ್ಯಾಜಿಸಿ ಪಡೆಯಬಹುದು. ಈ ಮೂರು ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ನಕ್ಷೆ ವಿಧಾನದಿಂದ ಪಡೆಯಬಹುದು.

### 8.5.1 ವೇಗ-ಕಾಲ ಸಂಬಂಧದ ಸಮೀಕರಣ

ಚಿತ್ರ. 8.8ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ (ಚಿತ್ರ.

8.6ರ ಹಾಗಿದೆ. ಅದರೆ ಈಗ  $u \neq 0$ ) ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದೊಡನೆ ಚಲಿಸುವ ಕಾಯದ ವೇಗ-ಕಾಲದ ನ್ಯಾಯನ್ನು ಪರಿಗಳಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ. 8.8 ಚಲನೆಯ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಪಡೆಯಲು ವೇಗ-ಕಾಲದ ನ್ಯಾ

ಈ ನ್ಯಾಯಿಂದ, A ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಕಾಯದ ಆರಂಭದ ವೇಗ  $u$  ಆಗಿದ್ದು, ಅದು  $t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿಗೆತ್ತಿರುತ್ತಾ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ  $v$  ಆಗುವುದನ್ನು ಕಾಣುತ್ತೀರಿ. ವೇಗವು ಏಕರೂಪ ದರ  $a$ ಯಂತೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ.

8.8 ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ B ಬಿಂದುವಿನಿಂದ BC ಮತ್ತು BE ಲಂಬಗಳನ್ನು ಕ್ರಮವಾಗಿ ಕಾಲದ ಅಕ್ಷಕ್ಕೂ ಮತ್ತು ವೇಗದ ಅಕ್ಷಕ್ಕೂ ಎಳೆದಿದೆ. ಅದ್ದರಿಂದ ಪ್ರಾರಂಭಿಕ ವೇಗವನ್ನು OA ಎಂದೂ, ಅಂತಿಮ ವೇಗವನ್ನು BC ಎಂದೂ ಪ್ರತಿನಿಧಿಸಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಕಾಲ ಅವಧಿ  $t$  ಅನ್ನು OC ಇಂದ ಸೂಚಿಸಿದ್ದೇವೆ.  $BD=BC-CD$  't' ಕಾಲದಲ್ಲಿ ವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.

OC ಗೆ ಸಮಾಂತರವಾಗಿ AD ಯನ್ನು ಎಳೆಯೋಣ. ನ್ಯಾಯಿಂದ ನಮಗೆ ತಿಳಿಯುವುದೇನೆಂದರೆ,

$$BC = BD + DC$$

$$= BD + OA$$

$$BC = v \text{ ಮತ್ತು } OA = u \text{ ಎಂದು \AA} d e s i g n a g$$

$$v = BD + u \text{ ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ}$$

$$\text{ಅಥವಾ } BD = v - u$$

(8.8)

$$\text{ವೇಗ ಕಾಲದ ನ್ಯಾಯಿಂದ } (ಚಿತ್ರ 8.8)$$

ಕಾಯದ ವೇಗೋತ್ತಮಾವು

$$a = \frac{\text{ವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣ}}{\text{ತೆಗೆದುಹೊಂಡ ಕಾಲ}}$$

$$= \frac{BD}{AD} = \frac{BD}{OC}$$

$OC = t$  ಎಂದು \AA d e s i g n a g, ನಮಗೆ ಬರುವುದು

$$a = \frac{BD}{t}$$

$$\text{ಅಥವಾ } BD = at$$

(8.9)

ಸಮೀಕರಣ (8.8) ಮತ್ತು (8.9)ಗಳಿಂದ

$$v = u + at \text{ ಎಂದು \AA} d e s i g n a g$$

### 8.5.2. ಸಾಧಾರಣ-ಕಾಲಗಳ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಸಮೀಕರಣ

ಒಂದು ವಸ್ತುವು, ಏಕ ರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಮಾ "a" ದಿಂದ  $t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ  $s$  ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸಿದೆ ಎಂದು \AA d e s i g n a g. ಚಿತ್ರ 8.8ರಲ್ಲಿ, ವೇಗ-ಕಾಲ ನ್ಯಾಯಾದ AB ಯ ತಳ ಭಾಗದಲ್ಲಿರುವ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ OABCಯೇ ಕಾಯವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಹಾಗಾಗಿ, ಕಾಯವು ಚಲಿಸಿದ ದೂರ (s)

$$s = OABC \text{ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ} (\text{ತ್ರಾಪಿಜ್ಯ})$$

$$= OADC \text{ ಆಯತದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ} + ABD \text{ ತ್ರಿಭುಜದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ}$$

$$OA \times OC + \frac{1}{2} (AD \times BD) \dots\dots\dots(8.10)$$

$OA = u$ ,  $OC = AD = t$  ಮತ್ತು  $BD = at$  ಗಳಿಂದು ಆದೇಶಿದಾಗ

$$s = ut + \frac{1}{2} (t \times at)$$

$$\text{ಅಥವಾ } s = ut + \frac{1}{2} at^2$$

### 8.5.3 ಸಾಧಾರಣ-ವೇಗಗಳ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ತೋರಿಸುವ ಸಮೀಕರಣ.

ಚಿತ್ರ 8.8ರಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ವೇಗ-ಕಾಲ ನಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ, ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಮೆ "a" ಯಿಂದ  $t$  ಕಾಲದಲ್ಲಿ  $s$  ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮಿಸಿದರೆ, ಆ ದೂರವು, ನಕ್ಷೆಯ ತಳ ಭಾಗವನ್ನು ಆಕ್ರಮಿಸುವ  $OABC$  ತ್ರಾಪಿಜ್ಯದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

$$s = OABC \text{ ತ್ರಾಪಿಜ್ಯದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ}$$

$$= \frac{(OA+BC) \times OC}{2}$$

$OA = u$ ,  $BC = v$ , ಮತ್ತು  $OC = t$  ಎಂದು ಆದೇಶಿಸಿದಾಗ

$$s = \frac{(u+v)t}{2} \quad \text{ಎಂದಾಗುತ್ತದೆ} \quad (8.11)$$

ವೇಗ-ಕಾಲಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸಮೀಕರಣ 8.5ರ ಪ್ರಕಾರ

$$t = \frac{(v-u)}{a} \quad \text{ಎಂದಾಗುತ್ತದೆ} - (8.12)$$

(8.11) ಮತ್ತು (8.12) ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ

$$s = \frac{(v+u) \times (v-u)}{2 a}$$

$$\text{ಅಥವಾ } 2as = v^2 - u^2.$$

ಉದಾಹರಣೆ 8.5 ಒಂದು ರೈಲು ತನ್ನ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಹೊರಟು, 5 ನಿಮಿಷಗಳಲ್ಲಿ 72 ಕಿ.ಮೀ./ಗಂ ವೇಗವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಅದರ ವೇಗೋತ್ತಮೆ ಏಕರೂಪದಲ್ಲಿದೆಯಂದುಕೊಂಡು, (i) ಅದರ ವೇಗೋತ್ತಮೆ (ii) ಈ ವೇಗವನ್ನು ಪಡೆಯಲು ಚಲಿಸಿದ ದೂರಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

**ಪರಿಹಾರ :**

**ದತ್ತ :**

$$u = 0, v = 72 \text{ kmh}^{-1} = 20 \text{ ms}^{-1} \text{ ಮತ್ತು } t = 5 \text{ ನಿಮಿಷಗಳು} = 300 \text{ ಸೆ}$$

(i) ಸಮೀಕರಣ  $8.5$  ನಂತರ ನಮಗೆ.

$$\begin{aligned} a &= \frac{v-u}{t} \\ &= \frac{20 \text{ ms}^{-1} - 0 \text{ ms}^{-1}}{300 \text{ s}} \\ &= \frac{1}{15} \text{ ms}^{-2} \end{aligned}$$

(ii) ಸಮೀಕರಣ  $8.7$  ರ ಪ್ರಕಾರ

$$\begin{aligned} 2as &= v^2 - u^2 = v^2 - 0 \\ s &= \frac{v^2}{2a} \\ &= \frac{(20 \text{ ms}^{-1})^2}{2 \times \left(\frac{1}{15}\right) \text{ ms}^{-2}} \\ &= 3000 \text{ m} \\ &= 3 \text{ km} \end{aligned}$$

$$\text{ರ್ಯಾಲಿನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ} = \frac{1}{15} \text{ ms}^{-2} \text{ ಮತ್ತು}$$

ಅದು ಚಲಿಸುವ ದೂರ  $3$  km.

### ಉದಾಹರಣೆಗೆ 8.6

ಒಂದು ಮೋಟಾರು ವಾಹನ  $5$  ನಿಮಿಷಗಳಲ್ಲಿ  $18 \text{ kmh}^{-1}$  ನಿಂದ  $36 \text{ kmh}^{-1}$  ವೇಗವನ್ನು ತಲುಪಿದೆ. ಅದು ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ. ಈ ಕೆಳಗಿನವುಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ i) ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ಮತ್ತು ii) ವಾಹನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರ.

**ಪರಿಹಾರ :**

**ದತ್ತ :**

$$u = 18 \text{ kmh}^{-1} = 5 \text{ ms}^{-1}$$

$$v = 36 \text{ kmh}^{-1} = 10 \text{ ms}^{-1} \text{ ಮತ್ತು } t = 5 \text{ s}$$

i) 8.5 ಸಮೀಕರಣದಿಂದ,

$$\begin{aligned} a &= \frac{v - u}{t} \\ &= \frac{10\text{ms}^{-1} - 5\text{ms}^{-1}}{5\text{s}} \\ &= 1\text{ms}^{-2} \end{aligned}$$

ii) 8.6 ಸಮೀಕರಣದಿಂದ

$$\begin{aligned} s &= ut + \frac{1}{2} at^2 \\ &= 5\text{ms}^{-1} \times 5\text{s} + \frac{1}{2} \times 1\text{ms}^{-2} \times (5\text{s})^2 \\ &= 25\text{m} + 12.5\text{m} \\ &= 37.5\text{m} \end{aligned}$$

ಕಾರಿನ ವೇಗೋತ್ತಮ =  $1\text{ms}^{-2}$  ಮತ್ತು ಚಲಿಸಿದ ದೂರ 37.5m

### ಉದಾಹರಣೆ 8.7

ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಮೋಟಾರ್ ವಾಹನಕ್ಕೆ ತಡೆ (break) ಹಾಕಿದಾಗ ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ  $6\text{ms}^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತಮವನ್ನು ಉಂಟು ಮಾಡಿದೆ. ೧೦ದು ವೇಳೆ ತಡೆ ಹಾಕಿದ ನಂತರ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರಲು ೨s ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ. ಈ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ವಾಹನ ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ.

### ಪರಿಹಾರ :

ದತ್ತ :  $a = -6\text{ms}^{-2}$ ,  $t = 2\text{s}$  ಮತ್ತು  $v = 0\text{ms}^{-1}$

ಸಮೀಕರಣ 8.5ರ ಪ್ರಕಾರ

$$v = u + at$$

$$0 = u + (-6\text{ms}^{-2}) \times 2\text{s}$$

$$\therefore u = 12\text{ms}^{-1}$$

ಸಮೀಕರಣ 8.6ರ ಪ್ರಕಾರ

$$s = ut + \frac{1}{2} at^2$$

$$= (12\text{ms}^{-1}) \times (2\text{s}) + \frac{1}{2} (-6\text{ms}^{-2}) (2\text{s})^2$$

$$= 24\text{m} - 12\text{m} = 12\text{m}$$

ಹಿಗೆ ವಾಹನ ತಡೆ (break) ಹಾಕಿದ ನಂತರ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುವ ಮುನ್ನ 12m ದೂರದವರೆಗೂ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ರಸ್ತೆಯ ಮೇಲೆ ವಾಹನಗಳನ್ನು ಚಲಿಸುವಾಗ ಚಾಲಕರು ವಾಹನಗಳ ನಡುವೆ ಕೆಲ ಅಂತರವನ್ನು ನಿರ್ವಹಿಸುವಂತೆ ಎಚ್ಚರಿಕೆಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುವುದನ್ನು ನೀವೀಗ ಮೆಚ್ಚುವಿರಾ?

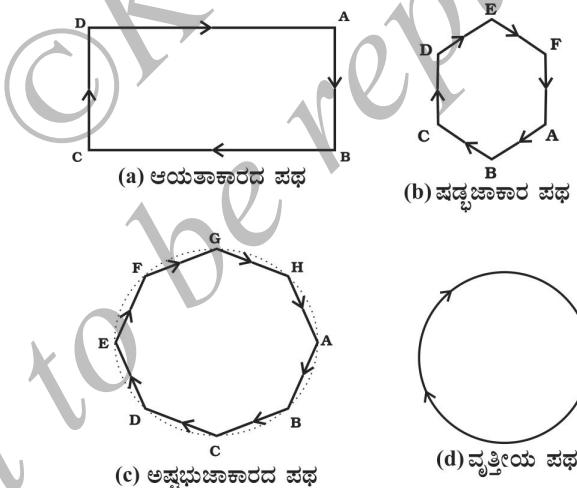
### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು

1. ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ೧೦ದು ಬಿಂದು ೦.೧೫೨ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಮದೊಂದಿಗೆ ೨ ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಇವುಗಳನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ a) ಗಳಿಸಿದ ವೇಗ b) ಚಲಿಸಿದ ದೂರ.

2. ರೈಲೋಂದು  $90\text{kmh}^{-1}$  ಜವಡೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ.  $-0.5\text{ms}^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತರಣವನ್ನು ಉಂಟು ಮಾಡಲು ತಡೆ (ಬ್ರೇಕ್) ಹಾಕಲಾಗುತ್ತದೆ. ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುವ ಮುನ್ನ ಅದು ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
3. ತಣ್ಣಿಗಳಾಗಿ ಗಾಡಿಯೊಂದು ಇಳಿಜಾರಿನಲ್ಲಿ  $2\text{cm}s^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತರಣದೊಂದಿಗೆ, ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಕಾಲನೆಗೊಂಡ  $3\text{s}$  ಗಳ ನಂತರ ಅದರ ವೇಗವೆಷ್ಟು?
4. ರೇಸ್ ಕಾರೊಂದು  $4\text{ms}^{-2}$  ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತರಣವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಪ್ರಾರಂಭಗೊಂಡ  $10\text{s}$  ಗಳ ನಂತರ ಅದು ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರವೆಷ್ಟು?
5.  $5\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ಕಲ್ಲೊಂದನ್ನು ನೇರ ಮೇಲ್ಮೈವಾಗಿ ಎಸೆಯಲಾಗಿದೆ. ಕೆಳ ಮುಖ ದಿಕ್ಕಿನ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಅದು  $10\text{ms}^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತರಣವನ್ನು ಹೊಂದಿದ್ದರೆ. ಕಲ್ಲು ತಲುಪಿದ ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರ ಹಾಗೂ ಅಲ್ಲಿಗೆ ತಲುಪಲು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಕಾಲವೆಷ್ಟು?

### 8.6 ಏಕರೂಪ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆ

ಕಾಯವೊಂದರ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಾದಾಗಿ, ಅದು ವೇಗೋತ್ತರಣ ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ. ವೇಗದಲ್ಲಿ ಆಗುವ ಬದಲಾವಣೆಯ ಅದರ ಪರಿಮಾಣ ಅಥವಾ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕು ಅಥವಾ ಎರಡನ್ನೂ ಒಳಗೊಂಡಿರಬಹುದು. ಕಾಯವೊಂದು ತನ್ನ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಮಾತ್ರ ಬದಲಾವಣೆಗೊಂಡು ವೇಗದ ಪರಿಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಹೊಂದದದ ನಿದರ್ಶನವನ್ನು ಯೋಚಿಸಬಲ್ಲಿರಾ?



ಚಿತ್ರ 8.9 ವಿವಿಧ ಆಕಾರದ ಮುಖ್ಯದ ಪಥದಲ್ಲಿ ಓಟಗಾರನ ಚಲನೆ

- ಅವೃತ ಪಥದಲ್ಲಿ ಗುಂಟ ಕಾಯವೊಂದರ ಚಲನೆಯ ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸೋಣ. ಚಿತ್ರ 8.9 (a) ಯು ಆಯಾಕಾರದ ABCD ಪಥದಲ್ಲಿ ಓಟಗಾರನೊಬ್ಬನ ಪಥವನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ಓಟಗಾರನು ಏಕರೂಪ ಜವಡೊಂದಿಗೆ, ನೇರ ಭಾಗಗಳಾದ AB, BC, CD ಮತ್ತು DA ಪಥಗಳಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದಾನೆಂದು ಉಹಿಸಿಕೊಳ್ಳೋಣ ಪಥದಲ್ಲಿ ಉಳಿಯುವ ಸಲುವಾಗಿ ತಿರುವುಗಳಲ್ಲಿ ತನ್ನ ಜವವನ್ನು ಕ್ಷೀಪ್ತವಾಗಿ ಬದಲಾಯಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ. ಒಂದು ಸುತ್ತು ಮಾರ್ಪೆಸುವಷ್ಟರಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ಬಾರಿ ತನ್ನ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ? ಆಯಾಕಾರದ ಪಥದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸುತ್ತನ್ನು ಮಾರ್ಪೆಸಲು 4 ಬಾರಿ ತನ್ನ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ ಎನ್ನುವುದು ಸ್ವಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ.

ಈಗ ಚಿತ್ರ 8.9 (b) ಯಲ್ಲಿ ಹೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಓಟಗಾರನು ಆಯಾಕಾರದ ಬದಲು, ಷಡ್ಜಾಕೃತಿಯಪಥ ABCDEF ನಲ್ಲಿ ಓಡುತ್ತಿದ್ದಾನೆ. ಈ ಸನ್ನಿಹಿತದಲ್ಲಿ ಓಟಗಾರನು ಒಂದು ಸುತ್ತನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಲು ಆರು ಬಾರಿ ತನ್ನ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಷಡ್ಜಾಕೃತಿಯಲ್ಲದೆ, ಎಂಟು ಸಮ ಬಾಹುಗಳು ನಿಯಮಿತ ಅಷ್ಟಭಾಜಾಕೃತಿಯಾಗಿದ್ದರೆ ABCDEFGH (ಚಿತ್ರ 8.9.c) ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ಇದರಿಂದ ಗಮನಿಸುವುದೇನೆಂದರೆ, ಪಥದ ಬಾಹುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆ ಓಟಗಾರನು ಆಗಾಗ್ಗೆ ಹೆಚ್ಚಿ ತಿರುವು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ. ಪಥದ ಬಾಹುಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ ಅನಿರ್ದಿಷ್ಟವಾಗಿ ಹೆಚ್ಚಿತ್ತಾಗೆ ಹೋದರೆ, ಪಥದ ಆಕಾರವೇನಾಗಬಹುದು? ನೀವಿದನ್ನು ಮಾಡಿದಿರಾದರೆ, ಪಥದ ಆಕಾರವು ವೃತ್ತಾಕಾರವನ್ನು ಹೊಂದುತ್ತದೆ. ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಬಾಹುಗಳ ಉದ್ದವು ಕಿರಿದಾಗಿ ಬಿಂದುವಿನಂತಾಗುತ್ತದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಓಟಗಾರನು ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಸ್ಥಿರ ಪ್ರಮಾಣದ ವೇಗದೊಂದಿಗೆ, ಚಿಲಿಸಿದರೆ ಆತನ ವೇಗದಲ್ಲಾಗುವ ಬದಲಾವಣೆಯು ಕೇವಲ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನಲ್ಲಾಗುವ ಬದಲಾವಣೆಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಓಟಗಾರನ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿನ ಚಲನೆಯು ವೇಗೋತ್ತರಷ್ಟು ಚಲನೆಗೆ ಒಂದು ಉತ್ತಾಪಕಣೆಯಾಗಿದೆ.

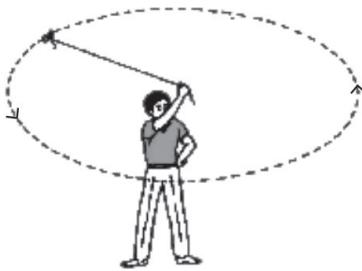
'r' ಶ್ರೀಜವುಳ್ಳ ವೃತ್ತದ ಪರಿಧಿಯನ್ನು  $2\pi r$  ಸೂತ್ರದಿಂದ ಪಡೆಯಬಹುದ್ದನ್ನುವುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಓಟಗಾರನು 'r' ಶ್ರೀಜವುಳ್ಳ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಒಂದು ಸುತ್ತು ಬರಲು 't' ಸೆಕೆಂಡುಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ ವೇಗ 'v' ಯನ್ನು ಈ ಸೂತ್ರವು ನೀಡುತ್ತದೆ.

$$v = \frac{2\pi r}{t} \quad (8.13)$$

ಒಂದು ಕಾಯವು ವೃತ್ತಾಕಾರದಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪ ಜವಡಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ಅದು ಏಕರೂಪ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆ ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 8.11 :

- ದಾರದ ಪುಂಡೊಂದನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಅದರ ಒಂದು ಪುದಿಗೆ ಚಿಕ್ಕ ಕಲ್ಲೊಂದನ್ನು ಕಟ್ಟಿ. ಚಿತ್ರ 8.10ರಲ್ಲಿ ಹೋರಿಸಿರುವಂತೆ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥವನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ದಾರದ ಒಂದು ಪುದಿಯನ್ನು ಕ್ರೇಯಲ್ಲಿ ಹಿಡಿದು ಸ್ಥಿರ ವೇಗದಿಂದ ಕಲ್ಲನ್ನು ತೀರುಗಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ 8.10 ವೃತ್ತೀಯ ಪಥವನ್ನು ವಿವರಿಸಲು ಸ್ಥಿರ ಪ್ರಮಾಣದ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಲ್ಲು.

- ಈಗ ದಾರವನ್ನು ಬಿಟ್ಟಬಿಡಿ. ಕಲ್ಲು ಹೊರಹೋಗಲಿ.
- ಕಲ್ಲನ್ನು ಬಿಟ್ಟಾಗ ಅದು ಚಲಿಸುವ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಹೇಳಬಲ್ಲಿರಾ?
- ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮನರಾಖ್ಯಾತಿಸಿ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದ ವಿವಿಧ ಸ್ಥಾನಗಳಿಂದ ಕಲ್ಲನ್ನು ಬಿಟ್ಟ ಕಲ್ಲು ಚಲಿಸುವ ದಿಕ್ಕು ಬದಲಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಇಲ್ಲವೇ ಎಂಬುದನ್ನು ಪರೀಕ್ಷಿಸಿ.

ಒಂದು ವೇಳೆ ನೀವು ಸೂಕ್ತವಾಗಿ ಗಮನಿಸಿದರೆ ಹಿಡಿತದಿಂದ ಬಿಡುಗಡೆಗೊಂಡ ಕಲ್ಲು ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥಕ್ಕೆ ಲಂಬ ಸ್ವರ್ವಕದ ನೇರದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು. ಹೀಗಾಗಲು ಕಾರಣವೇನೆಂದರೆ, ಒಮ್ಮೆ ಬಿಡುಗಡೆಗೊಂಡ ಕಲ್ಲು ಆ ಕ್ಷಣಿದಲ್ಲಿದ್ದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲೇ ನೇರವಾದ ಚಲನೆಯನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸುತ್ತದೆ. ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಕಲ್ಲು ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದಾಗ ಪ್ರತಿ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ತನ್ನ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತಿದ್ದುದನ್ನು ಇದು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ.

ಆಗಾರರು ಸ್ವಧಾರಕೂಟದಲ್ಲಿ ಹ್ಯಾಮರ್ ಅಥವಾ ತಟ್ಟೆ (discuss) ಎಸೆಯುವಾಗ ಆತ/ಆಕೆ ಹ್ಯಾಮರ್ ಅಥವಾ ತಟ್ಟೆಯನ್ನು ಕೈಯಲ್ಲಿ ಹಿಡಿದು ತಮ್ಮ ದೇಹವನ್ನು ತಿರುಗಿಸಿ ಅದಕ್ಕೆ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆಯನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತಾರೆ. ಮೇಲಾಗಿ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಲಾದ ಕಲ್ಲಿನ ಜೂರಿನಂತೆ, ಅಪೇಕ್ಷಿತ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಬಿಡುಗಡೆಗೊಂಡ ಹ್ಯಾಮರ್ ಅಥವಾ ತಟ್ಟೆ ಬಿಡುಗಡೆಗೊಂಡ ಕ್ಷಣಿದಲ್ಲಿದ್ದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲೇ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಚಂದ್ರ ಮತ್ತು ಭೂಮಿಯ ಚಲನೆ, ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತಲೂ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಉಪಗ್ರಹ, ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪ ಜವದೊಂದಿಗೆ ಸುತ್ತುತ್ತಿರುವ ಸ್ವೀಕಳ್ಳೆ ಸ್ವಾರ ಮತ್ತು ಇನ್ನೂ ಅನೇಕ ಕಾಯಗಳು ಏಕರೂಪದ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆಯೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುವ ಕಾಯಗಳಿಗೆ ಚಿರಪರಿಚಿತ ಉದಾಹರಣೆಗಳಾಗಿವೆ.



### ನೀವು ಕಲಿತ್ತಿರುವುದು

- ಸ್ಥಾನದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯೇ ಚಲನೆ. ಚಲಿಸಿದ ದೂರ ಅಥವಾ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟದ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿವರಿಸಬಹುದು.
- ವೇಗವು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಬದಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ ಎನ್ನುವುದನ್ನು ಆಧರಿಸಿ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯು ಏಕರೂಪ ಅಥವಾ ಏಕರೂಪವಲ್ಲಿದ್ದಾಗಿರಬಹುದು.
- ಏಕಮಾನ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕಾಯದ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟವೇ ವೇಗ.
- ಏಕಮಾನ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕಾಯವೊಂದರ ವೇಗದಲ್ಲಾಗುವ ಬದಲಾವಣೆಯೇ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ.
- ಕಾಯದ ಏಕರೂಪದ ಮತ್ತು ಏಕರೂಪವಲ್ಲದ ಚಲನೆಯನ್ನು ನಕ್ಷೆಯ ಮೂಲಕ ತೋರಿಸಬಹುದು.
- ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲದೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಾಯಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ಮೂರು ಸಮೀಕರಣಗಳ ಸಹಾಯದಿಂದ ವಿವರಿಸಬಹುದು.

ಕಾಯದ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $u$  ಆಗಿದ್ದು ಏಕರೂಪದ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ ‘ $a$ ’ ಯೊಂದಿಗೆ ಕಾಲ ‘ $t$ ’ ಯ ವರೆಗೆ ಚಲಿಸಿದರೆ, ಅಂತಿಮ ವೇಗ  $v$  ಮತ್ತು ‘ $s$ ’ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರ ‘ $S$ ’ ಆಗಿರುವಾಗ ಆ ಸಮೀಕರಣಗಳು

$$v = u + at$$

$$s = ut + \frac{1}{2} at^2$$

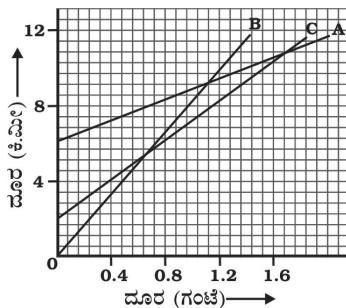
$$2as = v^2 - u^2$$

- ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಕಾಯ ಏಕರೂಪದ ಜವದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿದರೆ, ಅದರ ಚಲನೆಯನ್ನು ಏಕರೂಪ ವೃತ್ತೀಯ ಚಲನೆ ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.



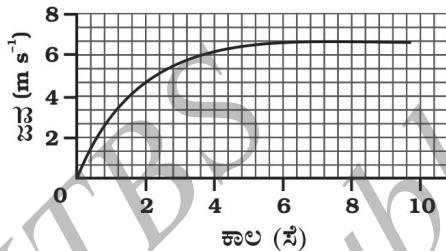
## ಅಭ್ಯಾಸಗಳು

1.  $200m$  ವ್ಯಾಸವುಳ್ಳ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಓಟಗಾರನೊಬ್ಬ ಒಂದು ಸುತ್ತುನ್ನು  $40s$  ಗಳಲ್ಲಿ ಪೂರಣ ಗೊಳಿಸಿದ್ದಾನೆ. 2ನಿಮಿಷ  $20$  ಸೆಕೆಂಡುಗಳ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಜಲಿಸಿದ ದೂರ ಮತ್ತು ಸ್ಥಾನಪರ್ವತವೆಷ್ಟು?
2. ಜೋಸೆಫ್ 300ಮೀಟರ್ ನೇರ ರಸ್ತೆಯ ಒಂದು ತುದಿ  $A$  ಯಿಂದ ಇನ್ನೊಂದು ತುದಿ  $B$  ಗೆ 2ನಿಮಿಷ  $30$  ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ನಿಧಾನಗತಿಯಲ್ಲಿ ಓಡುತ್ತಾನೆ (Jog). ನಂತರ ದಿಕ್ಕು ಬದಲಿಸಿ, ಮನ್ಯ:  $100$  ಮೀಟರ್ ದೂರದ 'C' ಗೆ 1ನಿಮಿಷದಲ್ಲಿ ಓಡುತ್ತಾನೆ. (a)  $A$  ಇಂದ  $B$  ಬಿಗೆ (b)  $A$  ಯಿಂದ  $C$  ಗೆ ಜೋಸೆಫ್‌ನ ನಿಧಾನಗತಿಯ ಓಟದ ಸರಾಸರಿ ಜವಗಳು ಮತ್ತು ಹೇಗೆಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
3. ಅಬ್ಬುಲ್ ವಾಹನದಲ್ಲಿ ಶಾಲೆಗೆ ಹೋಗುವಾಗ ತನ್ನ ಪ್ರಯಾಣದ ಸರಾಸರಿ ಜವವನ್ನು  $20kmh^{-1}$  ಎಂದು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಹಾಕಿದ್ದಾನೆ. ಅದೇ ಮಾರ್ಗವಾಗಿ ಆತ ಹಿಂದಿರುಗಿ ಪ್ರಯಾಣಸಿದಾಗ ಟ್ರಾಫಿಕ್ (ವಾಹನ ಸಂದರ್ಭ) ಕಡಿಮೆ ಇದ್ದ ಕಾರಣ ಸರಾಸರಿ ಜವ  $30kmh^{-1}$ . ಹಾಗಾದರೆ, ಅಬ್ಬುಲ್‌ನ ಪ್ರಯಾಣದ ಸರಾಸರಿ ಜವವೆಷ್ಟು?
4. ಸರೋವರವೊಂದರ ಮೇಲೆ ಯಾಂತ್ರಿಕ ದೋಷೆಯೊಂದು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಿಂದ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ  $8s$  ಜಲಿಸಿ  $3.0ms^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತರ್ಷಕ್ಕೆ ಒಳಗಾಗಿದೆ. ಈ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಯಾಂತ್ರಿಕ ದೋಷೆ ಜಲಿಸಿದ ದೂರವೆಷ್ಟು?
5.  $52kmh^{-1}$  ನಲ್ಲಿ ಕಾರು ಜಲಾಯಿಸುತ್ತಿದ್ದ ಜಾಲಕ ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದಾಗ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷ ಉಂಟಾಗಿದೆ.  $5s$  ನಂತರ ಕಾರು ನಿಶ್ಚಲವಾಗಿದೆ.  $3kmh^{-1}$  ನಲ್ಲಿ ಕಾರು ಜಲಾಯಿಸುತ್ತಿದ್ದ ಇನ್ನೊಬ್ಬ ಜಾಲಕ ನಿಧಾನವಾಗಿ ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದ್ದಾನೆ. ಮತ್ತು ಆತನ ಕಾರು  $10s$  ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ನಿಶ್ಚಲವಾಗಿದೆ. ಒಂದೇ ಗ್ರಾಫ್ ಹಾಳೆಯಲ್ಲಿ ಎರಡು ಕಾರುಗಳ ವೇಗ ಮತ್ತು ಕಾಲಗಳ ನಷ್ಟೆಯನ್ನು ಎಳೆಯಿರ ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದ ನಂತರ ಎರಡು ಕಾರುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಹಂಚು ದೂರ ಪ್ರಯಾಣಸಿದೆ?
6. ಜಿತ್ರ. 8.11ರಲ್ಲಿ ಮೂರು ವಸುಗಳಾದ  $A$ ,  $B$  ಮತ್ತು  $C$  ಗಳ ದೂರ-ಕಾಲ ನಷ್ಟೆಯನ್ನು ತೋರಿಸಿದೆ. ನಷ್ಟೆಯನ್ನು ಅಧ್ಯಯನ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರ ಬರೆಯಿರಿ.



ಜಿತ್ರ. 8.11

- a) ಈ ಮೂರರಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಅತ್ಯಂತ ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸಿದೆ?
- b) ರಸ್ತೆಯಲ್ಲಿ ಎಕ್ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಮೂರೂ ಒಂದೇ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಇದ್ದವೇ ?
- c)  $B$  ಯು  $A$ ಯನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ  $C$  ಯು ಎಷ್ಟು ದೂರ ಪ್ರಯಾಣಿಸಿತ್ತು?
- d)  $C$  ಯನ್ನು  $B$  ದಾಟಿದಾಗ  $B$  ಯು ಪ್ರಯಾಣಿಸಿದ ದೂರವೆಷ್ಟು?
7.  $20m$  ಎತ್ತರದಿಂದ ಚೆಂಡೊಂದನ್ನು ನಿಧಾನವಾಗಿ ಬೀಳಿಸಲಾಯಿತು. ಒಂದು ವೇಳೆ ಅದರ ವೇಗವು ಏಕರೂಪವಾಗಿ  $10m/s^2$  ದರದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಾದರೆ, ಅದು ಯಾವ ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ನೆಲಕ್ಕೆ ಬಡಿಯುತ್ತದೆ? ಎಷ್ಟು ಕಾಲದ ನಂತರ ನೆಲಕ್ಕೆ ಬಡಿಯುತ್ತದೆ?
8. ಜೀತ್ರ 8.12 ರಲ್ಲಿ ವಾಹನದ ಜವ-ಕಾಲದ ನ್ಯಾಕ್ಸೆಯನ್ನು ತೋರಿಸಿದೆ.



ಜೀತ್ರ 8.12

- a) ಮೊದಲ ನಾಲ್ಕು (4) ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಕಾರು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ನ್ಯಾಕ್ಸೆಯಲ್ಲಿ ಈ ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಕಾರು ಚಲಿಸಿದ ದೂರವನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುವ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಮಾರ್ಪಿಗಿಸಿ.
- b) ನ್ಯಾಕ್ಸೆಯ ಯಾವ ಭಾಗವು ಕಾರಿನ ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತದೆ?
9. ಕೆಳಗಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಸಾಧ್ಯವೇಂದು ತಿಳಿಸಿ. ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಯೊಂದಕ್ಕೂ ತಲಾ ಒಂದು ಉದಾಹರಣೆ ಹೊಡಿ.
- a) ಕಾಯವೊಂದು ಸ್ಥಿರ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷದಲ್ಲಿ, ಆದರೆ ಶೂನ್ಯ ವೇಗದೊಂದಿಗೆ.
- b) ಕಾಯವೊಂದು ದತ್ತ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಲಂಬ ದಿಕ್ಕಿನ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷದೊಂದಿಗೆ.
10. 42250ಕೆ.ಮೀ. ಶ್ರೀಪುಣಿ ವೃತ್ತೀಯ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೃತಕ ಉಪಗ್ರಹವೊಂದು ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ, ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತಲೂ ಸುತ್ತಲು 24ಗಂಟೆಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೆ ಅದರ ಜವವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ.

ಅಧ್ಯಾಯ - 9

## ಬಲ ಮತ್ತು ಚಲನೆಯ ನಿಯಮಗಳು

ಹಿಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ವಸ್ತುವಿನ ಸ್ಥಾನ, ಮತ್ತು ವೇಗೋತ್ತರಣಗಳ ಪರಿಭಾಷೆಯಲ್ಲಿ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಕುರಿತಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಈ ಚಲನೆಯು ಏಕರೂಪದ್ವಾಗಿರಬಹುದು ಅಥವಾ ಏಕರೂಪದ್ವಾಗಿರಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಅರಿತಿದ್ದೇವೆ. ಆದರೆ ಚಲನೆಯು ಯಾವುದರಿಂದ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಇದುವರೆಗೂ ಅರಿತಿಲ್ಲ. ಕಾಲದೊಂದಿಗೆ ವಸ್ತುವಿನ ಜವ ಏತಕ್ಕೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ? ಎಲ್ಲ ಚಲನೆಗೂ ಏನಾದರೂ ಕಾರಣ ಇದೆಯೇ? ಹಾಗಿದ್ದರೆ, ಆ ಕಾರಣಗಳ ಸ್ವರೂಪ ಎಂತದ್ದು? ಈ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಮ್ಮೆಲ್ಲಾ ಕುಶಾಹಲಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರವನ್ನು ಕಂಡುಕೊಳ್ಳೋಣ.

ಹಲವು ಶತಮಾನಗಳವರೆಗೆ ಚಲನೆಗೆ ಕಾರಣ, ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಸಮಸ್ಯೆಗಳು ವಿಚಾರಿಸಿಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ತತ್ತ್ವಜ್ಞಾನಿಗಳನ್ನು ಗೊಂದಲಕ್ಕೆ ದೂಡಿತ್ತು. ನೆಲದ ಮೇಲಿರುವ ಚೆಂಡನ್ನು ಸ್ವಲ್ಪ ದೂಡಿ ಅದು ನಿರಂತರವಾಗಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಈ ರೀತಿಯ ಹಲವಾರು ಉದಾಹರಣೆಗಳು ನಿಶ್ಚಲತೆ ಎನ್ನುವುದು ಸಹಜ ಸ್ಥಿತಿ ಎಂಬುದನ್ನು ತೋರಿಸಿಕೊಟ್ಟವು. ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಮತ್ತು ಇಸಾಕ್ ನ್ಯಾಟೋರ್ ನಮಗೆ ಇದರ ವಿಭಿನ್ನ ಆಯಾಮವನ್ನು ನಿರೂಪಿಸುವವರೆಗೆ ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ಇದೇ ನಿಲುವು ಹಾಸು ಹೊಕ್ಕಾಗಿತ್ತು.



ಅ] ಟ್ರಾಲಿಯು ನಾವು ತಳ್ಳುವ ದಿಕ್ಕನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ.

ಆ] ಡ್ರಾ ಅನ್ನ ಎಳೆಯಲಾಗಿದೆ.



ಇ] ಹಾಕ ಹೋಲಿನಿಂದ ಮಮ್ಮು ಖಾಗಿ ಚೆಂಡನ್ನು

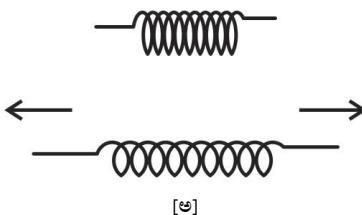
ಹೊಡೆಯಲಾಗಿದೆ.

**ಚಿತ್ರ:** ೭.೧ ತಳ್ಳುವಿಕೆ, ಎಳೆಯುವಿಕೆ ಅಥವಾ ಹೊಡೆತ್ವ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುತ್ತದೆ.

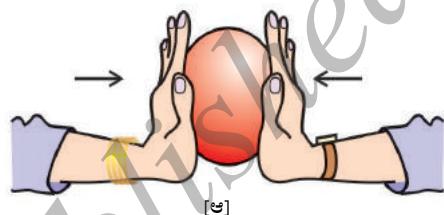
ನಮ್ಮ ದೃಂಢಿನ ಜೀವನದಲ್ಲಿ ನಾವು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿನ ವಸ್ತುವನ್ನು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ವಸ್ತುವನ್ನು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ತರಲು ಯಾವುದೋ ಒಂದು ರೀತಿಯ ಪ್ರಯತ್ನದ ಅಗತ್ಯತೆ ಇದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸ್ವಾಯು ಪ್ರಯತ್ನದಿಂದಾಗಿ ನಾವು ಇದನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ತಳ್ಳುವಿಕೆ, ಹೊಡೆತ ಅಥವಾ ಎಳೆಯುವಿಕೆಯಿಂದ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ತರಬಹುದು ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ. ಬಲದ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಯು ಈ ತಳ್ಳುವಿಕೆ, ಹೊಡೆತ ಅಥವಾ ಎಳೆಯುವಿಕೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ನಿಂತಿದೆ. ಈಗ ನಾವು 'ಬಲ' ಕುರಿತು ವಿಚಾರ ಮಾಡೋಣ. ಇದು ಏನು? ನಿಜ ಹೇಳಬೇಕೆಂದರೆ ಇದನ್ನು ಯಾರೂ ಕಂಡಿಲ್ಲ, ರುಚಿ ನೋಡಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಬಲವನ್ನು ಅನುಭವಿಸಿಯೂ ಇಲ್ಲ. ಆದರೆ ನಾವು ಯಾವಾಗಲೂ ಬಲದ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಕಂಡಿದ್ದೇವೆ ಮತ್ತು ಅನುಭವಿಸಿದ್ದೇವೆ.

ಇದನ್ನು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗಿಸುವುದರಿಂದ ಏನಾಗುವುದು ಎಂದು ವಿವರಿಸುವುದರ ಮೂಲಕ ಮಾತ್ರ ಅರಿಯಬಹುದಾಗಿದೆ. ತಳ್ಳುವಿಕೆ, ಹೊಡಿತ ಮತ್ತು ಎಳೆಯುವಿಕೆ ಯಾವಾಗಲೂ ವಸ್ತುವಿನಲ್ಲಿ ಚಲನೆ ಉಂಟುಮಾಡುವ ವಿಧಗಳಾಗಿವೆ (ಚಿತ್ರ 9.1). ಅವುಗಳ ಮೇಲೆ ನಾವು ಬಲ ಪ್ರಯೋಗಿಸುವುದರಿಂದ ಅವುಗಳು ಚಲಿಸುತ್ತವೆ.

ಬಲವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು (ಅಂದರೆ ವಸ್ತುವು ವೇಗವಾಗಿ ಅಥವಾ ನಿಧಾನವಾಗಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡುವುದು) ಅಥವಾ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ಈಗಳೇ ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಹಿಂದಿನ ತರಗತಿಗಳಲ್ಲಿ ಕಲಿತ್ತಿದ್ದೀರಿ. ಬಲ ಪ್ರಯೋಗ ಮಾಡಿ ನಾವು ವಸ್ತುವಿನ ಆಕಾರ ಅಥವಾ ಅಳತೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದರ ಅರಿವೂ ನಮಗೆ ಇದೆ. (ಚಿತ್ರ 9.2)



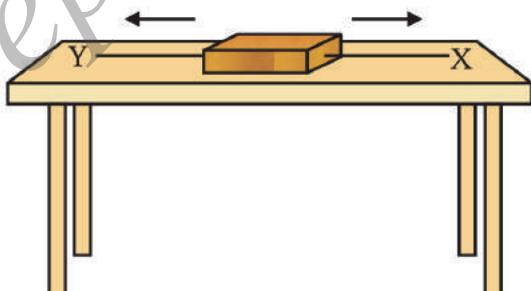
ಚಿತ್ರ 9.2 [ಅ] ಸ್ಥಿರಾನ ಮೇಲೆ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗಿಸುವುದರಿಂದ ಒಗ್ಗುತ್ತದೆ.



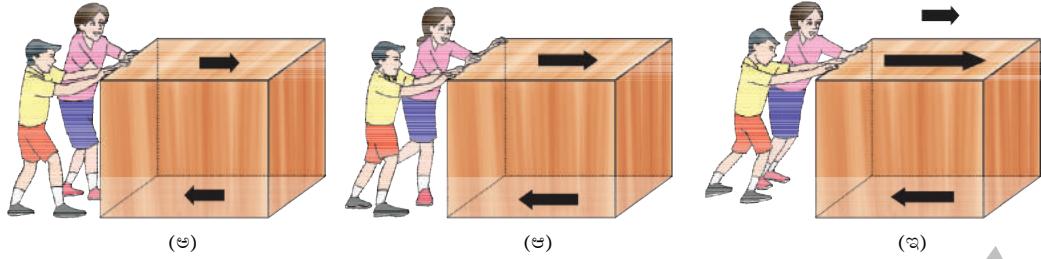
ಚಿತ್ರ 9.2 [ಆ] ವೃತ್ತಾಕಾರದ ರಬ್ಬರ್ ಚಂಡ ಬಯಕ್ಕುಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ಉದ್ದ್ವಾಗುತ್ತದೆ.

## 9. 1 ಸಂತುಲಿತ ಮತ್ತು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಗಳು

ಚಿತ್ರ 9.3ರಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಮರದ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಮೇஜಿನ ಮೇಲೆ ಇಡಲಾಗಿದೆ. ಪಟ್ಟಿಯ ಎರಡು ಅಭಿಮುಖಗಳಿಗೆ X ಮತ್ತು Y ಎಂಬ ಎರಡು ದಾರಗಳನ್ನು ಕಟ್ಟಲಾಗಿದೆ. ದಾರ X ಕಡೆಯಿಂದ ಬಲವನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಎಳೆದಾಗ ಅದು ಬಲಗಡೆಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂತೆಯೇ ದಾರ Y ಕಡೆಯಿಂದ ಬಲವನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಎಳೆದಾಗ ಅದು ಎಡಗಡೆಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಎರಡೂ ಬದಿಯಿಂದ ಸಮ ಬಲವನ್ನು ಬಳಸಿ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಎಳೆಯತ್ತೊಡಗಿದಾಗ ಅದು ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಅಂತಹ ಬಲಗಳನ್ನು ಸಂತುಲಿತ ಬಲಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಅವು ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನ ಸ್ಥಿತಿ ಅಥವಾ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರುವುದಿಲ್ಲ. ಈಗ ಎರಡು ಅಸಮ ಬಲವನ್ನು ಬಳಸಿ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಎರಡೂ ಬದಿಗಳಲ್ಲಿನ ದಾರದ ಮೂಲಕ ಎಳಿದೆವು ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪಟ್ಟಿಯು ಯಾವ ಬದಿಯಿಂದ ಹೆಚ್ಚು ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತದೇಯೋ ಆ ದಿಕ್ಕನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಲಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ. ಈಗ, ಈ ಎರಡೂ ಬಲಗಳು ಸಂತುಲಿತವಾಗಿಲ್ಲ ಮತ್ತು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಪಟ್ಟಿಯ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನಲ್ಲಿ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಿದೆ ಎಂದಧರ್. ಅಂದರೆ ವಸ್ತುಗಳು ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವು ಅದರ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಬೇಕು ಎಂಬುದು ಇದರಿಂದ ತಿಳಿದುಬರುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 9.3 : ಮರದ ಪಟ್ಟಿಯ ಮೇಲೆ ಎರಡು ಬಲಗಳು ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುವುದು.



ಚಿತ್ರ 9.4

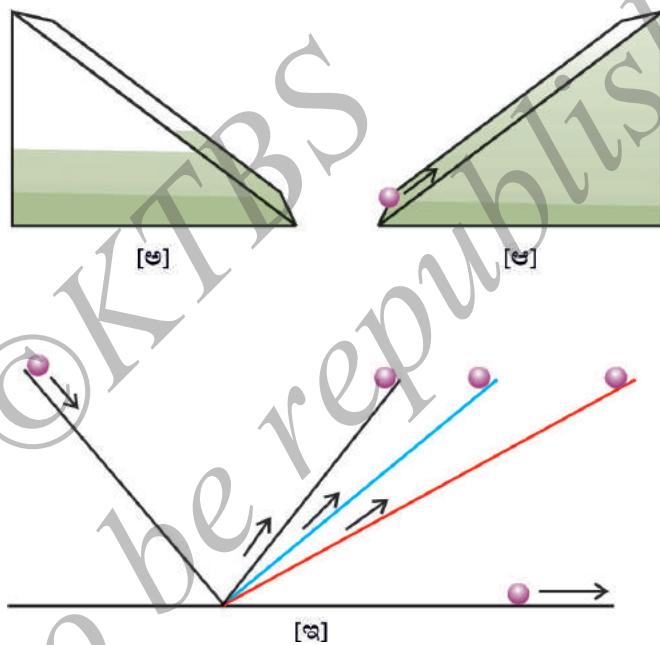
ಒರಟು ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಇರುವ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯನ್ನು ಕೆಲವು ಮಕ್ಕಳು ತಳ್ಳುತೋಡಿದಾಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ಅವರು ಅಲ್ಲೂ ಬಲವನ್ನು ಬಳಸಿ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯನ್ನು ತಳ್ಳುತೋಡಿದಾಗ ಅದು ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಕೆಂದರೆ ತಳ್ಳುವಿಕೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲವು ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುತ್ತದೆ [ಚಿತ್ರ 9.4 (ಅ)]. ಈ ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲವು ಪರಸ್ಪರ ಸಂಪರ್ಕದಲ್ಲಿರುವ ಎರಡು ಮೇಲ್ತೀಗಳ ನಡುವೆ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ಉದಾಹರಣೆಯಲ್ಲಿ ಇದು ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯ ತಳ ಮೇಲ್ತೀ ಮತ್ತು ಒರಟು ನೆಲದ ನಡುವಿನದ್ದಾಗಿದೆ. ಇದು ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತಿರುವ (ತಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಬಲ) ಬಲವನ್ನು ಸರಿದೂಗಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪೆಟ್ಟಿಗೆ ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಇನ್ನೊಂದು ಸ್ವಲ್ಪ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲ ಬಳಸಿ [ಚಿತ್ರ 9.4 (ಆ)] ಮಕ್ಕಳು ಈಗ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯನ್ನು ತಳ್ಳಿದರೂ ಅದು ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಎಕೆಂದರೆ ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲವು ತಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಬಲವನ್ನು ಸರಿದೂಗಿಸುತ್ತಿದೆಯಾದ್ದರಿಂದ. ಈಗ ಮಕ್ಕಳು ಇನ್ನೊಂದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲದಿಂದ ತಳ್ಳುತೋಡಿದಾಗ, ಈ ತಳ್ಳುವಿಕೆಯ ಬಲವು, ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಈ ಮೂಲಕ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ [ಚಿತ್ರ 9.4 (ಇ)]. ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯು ಚಲಿಸಲಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ.

ನಾವು ಬೈಸಿಕಲ್ ತುಳಿಯುವಾಗ ಏನಾಗುತ್ತದೆ? ನಾವು ಪೆಡಲ್ ತುಳಿಯುವುದನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿದಾಗ, ಬೈಸಿಕಲ್ ನಿಧಾನವಾಗಿ ಚಲಿಸಲು ಆರಂಭಿಸುತ್ತದೆ. ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲವು ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುವುದೇ ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಗಿದೆ. ಬೈಸಿಕಲ್ ಅನ್ನು ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಮುಂದುವರೆಸಲು ನಾವು ಮತ್ತೆ ಪೆಡಲ್ ತುಳಿಯುತೋಡಿಗೆತ್ತೇವೆ. ಇದರಿಂದ ವಸ್ತುವು ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಮುಂದುವರೆಯಲು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವು ಸತತವಾಗಿ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಬೇಕು ಎಂದೆನಿಸುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಇದು ತಪ್ಪು. ಯಾವಾಗ ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತಿರುವ ಬಲಗಳು (ತಳ್ಳುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಫರ್ಫರಣಾ ಬಲ) ಸರಿದೂಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆಯೋ (ಸಂತುಲಿತವಾಗುತ್ತೇವೋ) ಆಗ ಯಾವುದೇ ಬಾಹ್ಯ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗವಿಲ್ಲದೆಯೇ ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಏಕರೂಪ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಬಲ್ಲದು. ಯಾವಾಗ ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವು ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆಯೋ ಆಗ ಅದರ ಜವ ಅಥವಾ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಆಗುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ವಸ್ತುವು ವೇಗೋತ್ತ್ವಫರ್ಡೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದ ಅಗತ್ಯತೆ ಇದೆ. ಎಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಗಳು ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಡುತ್ತಿರುತ್ತವೇಯೋ ಅಲ್ಲಿಯವರೆಗೆ ಜವದಲ್ಲಿ (ಅಥವಾ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ) ಬದಲಾವಣೆಯು ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ. ಈ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವನ್ನು ಮೂರಣವಾಗಿ ಹಿಂತೆಗೆದಾಗಲೂ ಕೂಡ ಆ ವಸ್ತುವು ತಾನೀಗಾಗಲೇ ಗಳಿಸಿದ ವೇಗದಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ.

## 9.2 ಚಲನೆಯ ಮೊದಲ ನಿಯಮ

ಇಳಿಪೋರೆ(inclined plane)ಗಳ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿದ ಗೆಲಿಲಿಯೋ, ವಸ್ತುಗಳು ತಮ್ಮ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದೇ ಹೋದಾಗ ಸ್ಥಿರ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತವೆ ಎಂದು

ತೋರಿಸಿಕೊಟ್ಟರು. ಹಾಗೆಯೇ ಇಳಿಪೋರೆಯಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯನ್ನು ಮೇಲಿನಿಂದ ಕೆಳಕ್ಕೆ ಉರುಳಿ ಬಿಟ್ಟಾಗ ಅದರ ವೇಗವು ಹೆಚ್ಚಾಗುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ಗಮನಿಸಿದರು[ಚಿತ್ರ 9.5(ಅ)]. ಮುಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯು ಗುರುತ್ವದ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದಿಂದಾಗಿ ಕೆಳಕ್ಕೆ ಬೀಳುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಇಳಿಪೋರೆಯ ಮೂಲಕ ಉರುಳುತ್ತಾ ಅದರ ತಳವನ್ನು ತಲುಪುವುದರೌಳಗಾಗಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ವೇಗವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಅರಿಯುವರಿ. ಅದೇ ಗೋಲಿಯು ಇಳಿಜಾರಿನಲ್ಲಿ ಮೇಲ್ಯಾವಿವಾಗಿ ಏರುವಾಗ ಅದರ ವೇಗ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ ಚಿತ್ರ 9.5(ಆ). ಚಿತ್ರ 9.5(ಇ)ಯು ಒಂದು ಫಷ್ಟ್‌ಛಾರಹಿತ ಎರಡೂ ಕಡೆ ಓರೆಯಾಗಿರುವ ಇಳಿಜಾರಿನಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ನಿಶ್ಚಲವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತೋರಿಸುತ್ತದೆ. ಗೋಲಿಯನ್ನು ಎಡಭಾಗದಿಂದ ಚಲಿಸಲು ಅವಕಾಶ ನೀಡಿದಾಗ ಅದು ಕೆಳಮುಖಿವಾಗಿ ಉರುಳುತ್ತಾ ಬಂದು, ಅದರ ಏರುದ್ವಾರಿವರ ಇಳಿಜಾರಿನಲ್ಲಿ ಅದೇ ಎತ್ತರಕ್ಕೆ ಮೇಲ್ಯಾವಿವಾಗಿ ಪ್ರಾರಂಭದ ಎತ್ತರವನ್ನೇ ತಲುಪುತ್ತದೆ ಎಂದು ಗೆಲಿಲಿಯೋರವರು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರು.



- ಚಿತ್ರ 9.5 ಅ] ಇಳಿಪೋರೆಯಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯ ಕೆಳಮುಖ ಚಲನೆ  
ಆ] ಇಳಿಪೋರೆಯಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯ ಮೇಲ್ಯಾವಿ ಚಲನೆ  
ಇ] ಎರಡೂ ಬದಿ ಇಳಿಪೋರೆಯಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯ ಚಲನೆ

ಎರಡೂ ಇಳಿಪೋರೆಗಳ ಇಳಿಜಾರು ಒಂದೇ ಇದ್ದಾಗ, ಎಡಗಡೆ ಇಳಿಜಾರಿನ ಯಾವ ಎತ್ತರದಿಂದ ಕೆಳಗೆ ಉರುಳುತ್ತದೆಯೋ ಬಲಗಡೆ ಇಳಿಜಾರಿನ ಅದೇ ಎತ್ತರಕ್ಕೆ ಗೋಲಿ ಮೇಲ್ಯಾವಿವಾಗಿ ಏರುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ. ಬಲಗಡೆಯ ಇಳಿಪೋರೆಯ ಇಳಿಜಾರು ಕೋನವನ್ನು ಕ್ರಮೇಣವಾಗಿ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುತ್ತಾ ಹೋದಂತೆ ಎಡ ಇಳಿಪೋರೆಯಿಂದ ಹೊರಟ ಗೋಲಿ ತನ್ನ ಮೂಲ ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪುವ ನಿಷ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಬಲ ಇಳಿಜಾರಿನ ಮೇಲೆ ಹೆಚ್ಚಿಕ್ಕೆ ದೂರವನ್ನು ಕ್ರಮೀಸುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ. ಬಲ ಇಳಿಪೋರೆಯ ಇಳಿಜಾರನ್ನು ಮೂರ್ಖವಾಗಿ ಸಮರ್ಪಿಸಿದಾಗ [ಇಳಿಜಾರು ಕೋನವನ್ನು ಶೊನ್ನಕ್ಕೆ ತಂದಾಗ] ಗೋಲಿಯು ತಾನು ಹೊರಟ ಮೂಲ ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪುವ ನಿಷ್ಟಿನಲ್ಲಿ ಉರುಳುವುದನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸುತ್ತಲೇ ಹೋಗುತ್ತದೆ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಗೋಲಿಯ ಮೇಲೆ ಬೀರಲ್ಪಟ್ಟ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ ಸೊನ್ನಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದುದರಿಂದ ನಮಗೆ ಗೋಲಿಯ

ಚಲನೆಯನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಒಂದು ಅಸಂತುಲಿತ [ಬಾಹ್ಯ] ಬಲದ ಅಗತ್ಯತೆ ಇರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯನ್ನು ಮುಂದುವರೆಸಲು ಗೋಲಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಲದ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ ಎಂದು ತಿಳಿದುಬರುತ್ತದೆ. ಪ್ರಾಯೋಗಿಕವಾಗಿ ಶೂನ್ಯ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲವನ್ನು ಗಳಿಸುವುದು ಬಹಳ ಕಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ. ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿ ಫಷ್ಟ್‌ಛಾಬಲ ಇರುವುದೇ ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ. ಆದ್ದರಿಂದ ಸ್ವಲ್ಪ ದೂರ ಚಲನಿಸಿದ ಗೋಲಿಯು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ. ನುಣಿಪಾದ ಮೇಲ್ತ್ಯಾ ಇರುವ ಗೋಲಿ, ನುಣಿಪಾದ ಸಮತಲ ಮತ್ತು ಕೀಲೆಣ್ಣೆ ಸವರಿದ ಸಮತಲಗಳಿಂದ ಫಷ್ಟ್‌ಛಾ ಬಲದ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ.

ನ್ಯಾಟೋರವರು ಬಲ ಮತ್ತು ಚಲನೆ ಕುರಿತಾಗಿ ಗೆಲಿಲಿಯೋರ ಅಭ್ಯಾಸಮಾಡಿ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಮೂರು ಮೂಲ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ನೀಡಿದ್ದಾರೆ. ಈ ಮೂರೂ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ನ್ಯಾಟೋರ ಚಲನೆಯ ನಿಯಮಗಳು ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ. ಚಲನೆಯು ಮೊದಲ ನಿಯಮನ್ನು ಹೀಗೆ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ:

ಸ್ಥಿತಿ ಬದಲಾವಣೆಗಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಬಾಹ್ಯ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ ಹೊರತು ಕಾಯವು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಅಥವಾ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಏಕರೂಪ ವೇಗದ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ.

ಮತ್ತೊಂದು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ತಮ್ಮ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿನ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ವಿರೋಧವನ್ನು ಒಡ್ಡುತ್ತವೆ. ಗುಣಾತ್ಮಕ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ ವಿಚಲನೆಗೆ ಒಳಪಡದ ವಸ್ತುಗಳು ತಮ್ಮ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ಏಕರೂಪ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಮುಂದುವರೆಯುವ ಪ್ರವೃತ್ತಿಗೆ ಜಡತ್ವ ಎನ್ನುತ್ತೇವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಚಲನೆಯ ಮೊದಲನೆ ನಿಯಮವನ್ನು ಜಡತ್ವದ ನಿಯಮ ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ.

ನಾವು ಮೋಟಾರುಕಾರಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವಾಗ ನಮಗಾಗುವ ಕೆಲವು ಅನುಭವಗಳನ್ನು ನಾವು ಜಡತ್ವದ ನಿಯಮದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವಿವರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಮೊಟಾರುಕಾರನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಲು ಚಾಲಕನು ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕುವವರೆಗೆ ನಾವು ಕಾರಿನ ಸೀಟಿನೊಂದಿಗೆ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತಿರುತ್ತೇವೆ. ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದಾಗ ಕಾರು ನಿಧಾನ ಗತಿಗೆ ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ ಆದರೆ ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಭಾಗವು ಜಡತ್ವದ ಕಾರಣ ಮನ್ನ ಇದ್ದ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ. ಥಟ್ಟನೆ ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದಾಗ ಮುಂಭಾಗದ ಸೀಟ್‌ಗೆ ಡಿಕ್ಕಿಯಾಗಿ ನಮಗೆ ಗಾಯ ಕೂಡ ಆಗಬಹುದು. ಇಂತಹ ಅವಘಡಗಳನ್ನು ತಪ್ಪಿಸಲೆಂದೇ ನಾವು ಸುರಕ್ಷತಾ ಬೆಲ್ಲೋಗಳನ್ನು ಧರಿಸುತ್ತೇವೆ. ಸುರಕ್ಷತಾ ಬೆಲ್ಲೋಗಳು ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಬೀರಿ ಮುಮ್ಮುಖಿ ಬಾಗುವಿಕೆಯನ್ನು ನಿರ್ಧಾನಗತಿಗೆ ತರುತ್ತದೆ. ನಾವು ಬಸ್ಸಿನಲ್ಲಿ ನಿಂತಿದ್ದು ಬಸ್ ಥಟ್ಟನೆ ಚಲಿಸಲಾರಂಭಿಸಿದಾಗ ಈ ಮುಂಚಿನದ್ದಕ್ಕೆ ವಿರುದ್ಧವಾದ ಅನುಭವವನ್ನು ಎದುರಿಸುತ್ತೇವೆ. ನಾವು ಇಲ್ಲಿ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಬಾಗುತ್ತೇವೆ. ಬಸ್ಸು ಥಟ್ಟನೆ ಹೊರಟಾಗ ಬಸ್ಸು ಮತ್ತು ಅದಕ್ಕೆ ಸಂಪರ್ಕದಲ್ಲಿರುವ ನಮ್ಮ ಪಾದಗಳು ಚಲನೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತವೆ. ಆದರೆ ಬಸ್ಸಿನ ಜೊತೆ ಸಂಪರ್ಕದಲ್ಲಿದ್ದ ದೇಹದ ಭಾಗವು ತನ್ನ ಜಡತ್ವದ ಕಾರಣ ಈ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿರೋಧಿಸುತ್ತದೆ.

ವೇಗದಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ವಾಹನಗಳು ತೀಕ್ಷ್ಣವಾಗಿ ತಿರುವನ್ನು ಪಡೆದಾಗ ನಮ್ಮನ್ನು ಒಂದು ಬದಿಗೆ ಎಸೆಯಲ್ಲಿಟ್ಟಂತಾಗುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಜಡತ್ವದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ವಿವರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ನಾವು ಸರಳ ರೇಖೀಯ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಮುಂದುವರೆದಿರುತ್ತೇವೆ. ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಿಸಲು ವಾಹನದ ಮೇಲೆ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗವಾದಾಗ ನಮ್ಮ ದೇಹದ ಜಡತ್ವದ ಕಾರಣ ನಾವು ಸೀಟಿನ ಒಂದು ಕಡೆಗೆ ಬಾಗುತ್ತೇವೆ.

ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ ಹೊರತು ಕಾಯವು ತನ್ನ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳ ಮೂಲಕ ತಿಳಿಯಬಹುದಾಗಿದೆ.



ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಗೆಲಿಲಿ  
(1564-1642)

ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಗೆಲಿಲಿ 1564ರಲ್ಲಿ ಇಟಲಿಯ ಪಿಸಾ ಎಂಬಲ್ಲಿ ಜನಿಸಿದರು. ಇವರು ಬಾಲ್ಯದಿಂದಲೂ ಗಣಿತ ಮತ್ತು ಸೈನಿಕ ತತ್ವಶಾಸನದಲ್ಲಿ ಆಸಕ್ತಿ ಹೊಂದಿದ್ದರು. ಆದರೆ ಇವರ ತಂಡ ವಿನ್ಸೆಂಜೋ ಗೆಲಿಲಿಯೋ ವೈದ್ಯರಾಗಬೇಕು ಎಂದು ಬಯಸಿದ್ದರು. ಅದರಂತೆ ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಗೆಲಿಲಿ 1581ರಲ್ಲಿ ಪಿಸಾ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯದಲ್ಲಿ ವೈದ್ಯಕೀಯ ಪದವಿಗಾಗಿ ತಮ್ಮ ಹೆಸರನ್ನು ಸೋಂದಾಯಿಸಿಕೊಂಡರು ಆದರೆ ಇವರ ಅಭಿರುಚಿ ಗಣಿತ ವಿಷಯವಾದ್ದರಿಂದ ವೈದ್ಯಕೀಯ ಪದವಿ ಎಂದಿಗೂ ಪಡೆಯಲಾಗಲಿಲ್ಲ. 1856ರಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ಮೊದಲ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಪುಸ್ತಕ "The Little Balance [La Balancitta]" ವನ್ನು ಬರೆದರು. ಈ ಪುಸ್ತಕದಲ್ಲಿ ಅವರು ಅಳತೆಮಾಪನ ಬಳಸಿ ಆರ್ಕಿಮಿಡಿಸ್ ವಿಧಾನದಲ್ಲಿ ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಮೇಷ್ಟಿಕಾಂಶದಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸಿದ್ದಾರೆ. 1589ರಲ್ಲಿ ಸರಣಿ ಪ್ರಬಂಧ ಮಾಲಿಕೆ 'De-Motu' ಪ್ರಕಟಿಸಿದರು. ಇದರಲ್ಲಿ ಅವರು ಬೀಳುತ್ತಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಇಳಿವೋರೆ ಬಳಸಿ ಅವರೋಹಣದಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತುಗಳ ವೇಗವನ್ನು ಹೇಗೆ ತಗ್ಗಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದರ ವಿಚಾರ ಸರಣಿಯನ್ನು ಮಂಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

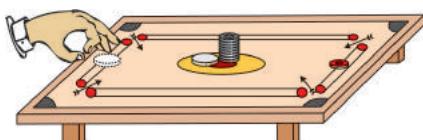
ವೆನಿಸ್ ಗಣರಾಜ್ಯದ ಪದುವ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯದಲ್ಲಿ 1592ರಲ್ಲಿ ಗಣಿತ ಪಾಠ್ಯಪಕರಾಗಿ ನೇಮಕಗೊಂಡರು. ಇಲ್ಲಿ ಚಲನೆಯ ಕುರಿತಾಗಿ ಮತ್ತು ಅವಲೋಕಿಸಿದರು ಇಂಥೋರೆ ಮತ್ತು ಸರಳ ಲೋಲಕಗಳ ಮೂಲಕ ಅಧ್ಯಯನ ನಡೆಸಿ, ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತಮ್ಯಫಕ್ಸ್‌ಕ್ಷೆ ಒಳಪಟ್ಟ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನಿಸಿದ ದೂರವು ಅದು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಕಾಲದ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬ ಸರಿಯಾದ ನಿಯಮವನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರು.

ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಒಬ್ಬ ಉತ್ತಮ ಕಸುಬುದಾರರೂ ಆಗಿದ್ದರು. ಆಗಿನ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಲಭ್ಯವಿದ್ದ ದೂರದರ್ಶಕಗಳಿಗಿಂತಲೂ ಉತ್ತಮ ದೃಕ್ ಸಾಮರ್ಥ್ಯದ ಹಲವಾರು ದೂರದರ್ಶಕಗಳನ್ನು ಇವರು ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಪಡಿಸಿದರು. 1640ರಲ್ಲಿ ಪ್ರಥಮ ಲೋಲಕ ಗಡಿಯಾರವನ್ನು ಇವರು ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿದರು. ತಮ್ಮ ವಿಗೋಳ ಶೋಧನೆಗಳ ಕುರಿತಾದ ಪುಸ್ತಕ Starry Messenger ದಲ್ಲಿ ಗೆಲಿಲಿಯೋರವರು ಚಂದನ ಮೇಲೆ ಇರುವ ಪರಸ್ತಗಳ ಕುರಿತಾಗಿ, ಆಕಾಶಗಂಗೆಯಲ್ಲಿರಬಹುದಾದ ಹಲವಾರು ಮಟ್ಟೆ ನಕ್ಷತ್ರಗಳು, ಹಾಗೂ ಗುರು ಗ್ರಹದ ಸುತ್ತಲೂ ಸುತ್ತುತ್ತಿರುವ ನಾಲ್ಕು ಮಟ್ಟೆ ಕಾಯಿಗಳು[ಉಪಗ್ರಹಗಳು] ಕುರಿತಾಗಿ ವಿವರಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಅವರು ತಮ್ಮ ಪುಸ್ತಕಗಳಾದ Discourse on Floating Bodies ಮತ್ತು Letters on the Sunspots ಗಳಲ್ಲಿ ಸೌರಕಲೆಗಳ ಕುರಿತಾಗಿ ತಮ್ಮ ವೀಳೆಗಳನ್ನು ಬಹಿರಂಗಪಡಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ತಮ್ಮದೇ ಸ್ವಂತ ದೂರದರ್ಶಕ ಬಳಸಿ ಮತ್ತು ಶನಿ ಮತ್ತು ಶುಕ್ರ ಗ್ರಹಗಳನ್ನು ಅವಲೋಕಿಸಿ ಎಲ್ಲ ಗ್ರಹಗಳು ಸೂರ್ಯನನ್ನು ಸುತ್ತಿತ್ತಿರುತ್ತೇನೆ ಹೊರತು ಭೂಮಿಯನ್ನಲ್ಲ ಎಂದು ಆಗಿನ ಕಾಲದವರ ನಂಬಿಕೆಗೆ ವಿರುದ್ಧವಾದ ವಾದವನ್ನು ಮಂಡಿಸಿದರು.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 9.1

- ಚಿತ್ರ 9.6 ರಲ್ಲಿ ಶೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಕೇರಂ ಪಾನಾಗಳನ್ನು ಒಂದರ ಮೇಲೊಂದರಂತೆ ಜೋಡಿಸಿ.
- ಹೀಗೆ ಜೋಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಕೇರಂ ಪಾನಾಗಳ ತಳಭಾಗವನ್ನು ಮತ್ತೊಂದು ಕೇರಂ ಪಾನಾ ಅಥವಾ ಸೈಲ್‌ಕರ್ ಬಳಸಿ ಸಮರ್ಪಿಸಿದ್ದಲ್ಲಿ ವೇಗದಿಂದ ಅಡ್ಡಲಾಗಿ ಹೊಡೆಯಿರಿ. ಹೊಡೆತ ಸಾಕಷ್ಟು ಬಲವಾಗಿದ್ದರೆ ಅತ್ಯಂತ ತಳಭಾಗದ ಒಂದು ಪಾನಾ ಮಾತ್ರ ತ್ವರಿತವಾಗಿ ಹೊರಗೆ ಬರುವುದು. ಒಮ್ಮೆ ಅತ್ಯಂತ ಕೆಳಗಿನ ಪಾನಾ ಹೊರದೂಡಲ್ಪಟ್ಟಿದ್ದಂತೆಯೇ ಮೇಲೆ ಜೋಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಪಾನಾಗಳ ಜಡತ್ವವು ಅವುಗಳನ್ನು ಲಂಬವಾಗಿ ಬೀಳುವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ.



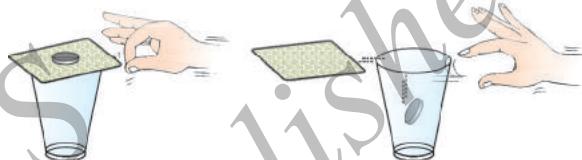
ಚಿತ್ರ 9.6 : ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕೇರಂನ ಪಾನಾ ಅಥವಾ ಸೈಲ್‌ಕರ್ ಒಂದರ ಮೇಲೊಂದ ಜೋಡಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಪಾನಾಗಳಲ್ಲಿ ಕೇವಲ ಅತ್ಯಂತ ಕೆಳಗಿನ ಪಾನಾ ಅನ್ನ ಮಾತ್ರ ಹೊರದೂಡತ್ತದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 9.2

- ಒಂದು ಖಾಲಿ ಗಾಜಿನ ಲೋಟವನ್ನು ಗಟ್ಟಿಯಾದ ಕಾಗದದ ರಟ್ಟಿನಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ ಮೇಲಿಟ್ಟು ಅದರ ಮೇಲೆ ಜಿತ್ತ 9.7ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಇದು ರೂಪಾಯಿಯ ನಾಣ್ಯವೊಂದನ್ನು ಇಡಿ.
- ಈಗ ಕಾಗದದ ರಟ್ಟಿ ಅಲುಗಾಡದಂತೆ ಅದನ್ನು ಬೆರಳಿನಿಂದ ನೇರವಾಗಿ ದೂಡಿರಿ. ಬಹಳ ವೇಗದಿಂದ ರಟ್ಟಿನ್ನು ಧಾಡಿದಾಗ ರಟ್ಟಿ ಹಾರಿ ಹೋಗುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಅದರ ಮೇಲಿಧ್ದ ನಾಣ್ಯ ಜಡತ್ತದಿಂದಾಗಿ ಲೋಟದೊಳಗೆ ಲಂಬವಾಗಿ ಬೇಳುತ್ತದೆ.
- ರಟ್ಟಿ ಹಾರಿ ಹೋದ ನಂತರವೂ ಅದರ ಮೇಲಿಧ್ದ ನಾಣ್ಯ ಜಡತ್ತ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ 9.3

- ಒಂದು ತ್ರೀ [ತಟ್ಟೆ] ಯಲ್ಲಿ ನೀರು ತುಂಬಿದ ಲೋಟವನ್ನು ಇಡಿ.
- ತ್ರೀ ಅನ್ನು ಹಿಡಿದು ವೇಗವಾಗಿ ತಿರುಗಿಸಿ.
- ನೀರು ಲೋಟದಿಂದ ಹೊರ ಜೆಲ್ಲುತ್ತದೆ ನಾವು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ. ನೀರು ಏಕೆ ಹೊರ ಜೆಲ್ಲುವುದು ?



ಚಿತ್ರ 9.7 : ಬೆರಳಿನಿಂದ ಕಾಗದದ ರಟ್ಟಿನ್ನು ಧಾಡಿದಾಗ ಅದರ ಮೇಲಿರಿಧ್ದ ನಾಣ್ಯ ಲೋಟದೊಳಗೆ ಬೇಳುತ್ತದೆ.

ಟೀ ತಟ್ಟೆ [ಸಾಸರ್] ಗಳಲ್ಲಿ ಟೀ ಲೋಟಗಳನ್ನು ಇಡಲು ತಟ್ಟದಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣ ಜಾಗ(groove)ಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರುವುದನ್ನು ನೋಡಿರಿ. ಲೋಟಗಳು ಹತಾತಾಗಿ ಉರುಳದಂತೆ ತಡೆಯಲು ಈ ರೀತಿ ಮಾಡಿರುತ್ತಾರೆ.

### 9.3 ಜಡತ್ತ ಮತ್ತು ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ

ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲಾ ಉದಾಹರಣೆಗಳು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳಿಂದ ಕಾಯದ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯನ್ನು ಬದಲಿಸಲು ಯಶ್ವಿಸಿದಾಗ ಅದು ಪ್ರತಿರೋಧವನ್ನು ತೋರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿದು ಬರುತ್ತದೆ. ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತು ನಿಷ್ಟಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ವಸ್ತು ಚಲಿಸುತ್ತಲೇ ಇರುತ್ತದೆ. ವಸ್ತುವಿನ ಈ ಗುಣವನ್ನು ನಾವು ಜಡತ್ತ ಎನ್ನತ್ತೇವೆ. ಎಲ್ಲಾ ಕಾಯಗಳು ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಜಡತ್ತವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೇಯೇ? ಪುಸ್ತಕಗಳಿಂದ ತುಂಬಿರುವ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಗಿಂತ ಖಾಲಿ ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯನ್ನು ತಳ್ಳುಪುದು ಸುಲಭವಾಗಿದೆ. ಅಂತಹೇ, ನಾವು ಕಾಲ್ಪಿಂಡನ್ನು ಒದ್ದಾಗ ಅದು ಹಾರಿ ಹೋಗುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಅದೇ ಅಳತೆಯ ಕಲೆಹ್ಲಿಂದಕ್ಕೆ ಅದೇ ಬಲದಿಂದ ಒದ್ದಾಗ ಅದು ಅಲ್ಲಾದಿದರೇ ಅದೇ ಹೆಚ್ಚು. ನಿಜ ಹೇಳಬೇಕೆಂದರೆ ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಕಾಲಿಗೆ ಗಾಯಾಗಲೂಬಹುದು! ಇದೇ ರೀತಿ ಚಟುವಟಿಕೆ 9.2 ರಲ್ಲಿ ಇದು ರೂಪಾಯಿ ನಾಣ್ಯದ ಬದಲಾಗಿ ಅದಕ್ಕಿಂತ ಕಡಿಮೆ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಒಂದು ರೂಪಾಯಿಯ ನಾಣ್ಯ ಬಳಸಿದ್ದಲ್ಲಿ ಸ್ವಲ್ಪ ಕಡಿಮೆ ಬಲವನ್ನು ಬಳಸಿ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಪೂರ್ವಾಗೋಳಿಸಬಹುದಾಗಿತ್ತು. ಒಂದು ಕಾಟ್‌ಗೆ [ಗಾಲಿ ಮತ್ತೆ ಆಟಿಕೆ] ಸ್ವಲ್ಪವೇ ಬಲವನ್ನು ನೀಡಿ ನಾವು ಅದನ್ನು ಹೆಚ್ಚು ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಬಹುದು ಆದರೆ ಈ ಬಲವು ಒಂದು ದೊಡ್ಡ ರೈಲಿನ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ತರುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಗಣನೀಯವಲ್ಲದ [ನಿಲಾಕ್ಷಿಸಬಹುದಾದ] ಬದಲಾವಣೆ ತರುವುದು. ಕಾಟ್‌ಗೆ ಹೋಲಿಸಿದರೆ ರೈಲು ತನ್ನ ಚಲನೆಯ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ತರುವಲ್ಲಿ ಕಡಿಮೆ ಪ್ರವೃತ್ತಿಯನ್ನು ತೋರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ರೈಲು, ಕಾಟ್‌ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಿನ ಜಡತ್ತ ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ. ಇದರಫ್ರೆ ಭಾರವಾದ ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುಗಳು ಹೆಚ್ಚು

ಜಡತ್ವವನ್ನು ತೋರ್ಚಿಸಿಕೊಂಡೆ. ವಸ್ತುವಿನ ಜಡತ್ವವನ್ನು ನಾವು ಅದರ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯಿಂದ ಪರಿಮಾಣಾತ್ಮಕವಾಗಿ ಅಳೆಯಬಹುದಾಗಿದೆ. ಜಡತ್ವ ಹಾಗೂ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯನ್ನು ನಾವು  $\text{kg}$  ಸಮಿಕರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ :

ಜಡತ್ವ ಎಂಬುದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಹಜ ಪ್ರವೃತ್ತಿಯಾಗಿದ್ದು ತನ್ನ ಚಲನಾ ಹಾಗೂ ನಿಶ್ಚಲನಾ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ತೋರುವ ಪ್ರತಿರೋಧವಾಗಿದೆ. ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯೇ ಜಡತ್ವದ ಅಳತೆಯಾಗಿದೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ಇವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಜಡತ್ವವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.  
ಉ] ಒಂದು ರಘೂರ್ ಚೆಂಡು ಅಥವಾ ಅದೇ ಅಳತೆ ಇರುವ ಒಂದು ಕಲ್ಲು ?  
ಇ] ಒಂದು ಬೈಸಿಕಲ್ ಅಥವಾ ರೈಲು ?  
ಇ] ಒಂದು ರೂಪಾಯಿಯ ನಾಣ್ಯ ಅಥವಾ ಒಂದು ರೂಪಾಯಿಯ ನಾಣ್ಯ ?
2. ಈ ಕೆಳಗಿನ ಉದಾಹರಣೆಗಳಲ್ಲಿ ಚೆಂಡಿನ ವೇಗವು ಎಷ್ಟು ಭಾರಿ ಬದಲಾಗುವುದು ಎಂದು ಗುರುತಿಸಿ.  
“ಒಬ್ಬ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ [ಕಾಲ್ಕೆಂಡು] ಆಟಗಾರನು ತನ್ನ ತಂಡದ ಸಹ ಆಟಗಾರನೆಂದೆಗೆ ಭಾಲನ್ನು ಒದೆಯುತ್ತಾನೆ ಮತ್ತು ಸಹ ಆಟಗಾರನು ಅದನ್ನು ಗೋಲ್ ಕಡೆಗೆ ಒದೆಯುತ್ತಾನೆ. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡದ ಗೋಲ್‌ಕೆಪರ್ ಆ ಚೆಂಡನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅದನ್ನು ತನ್ನ ತಂಡದ ಆಟಗಾರನೆಂದೆಗೆ ಒದೆಯುತ್ತಾನೆ”.  
ಈ ಮೇಲೆನ ಪ್ರತಿ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಬಲ ಒದಗಿಸಲು ಸಹಾಯಕವಾದ ಅಂಶವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿ.
3. ಜೋರಾಗಿ ಮರದ ಟೋಂಗ್‌ಗಳನ್ನು ಅಲುಗಾಡಿಸಿದ ಕೆಲವು ಎಲೆಗಳು ಅದರಿಂದ ಬೇರೆಯಾದುತ್ತವೆ. ಏಕೆ ? ವಿವರಿಸಿ.
4. ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಬಸ್‌ಗೆ ತಕ್ಕಣ ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದಾಗ ಅದು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುವಾಗ ನಾವು ಮುಂದಕ್ಕೆ ಬಾಗುತ್ತೇವೆ ಮತ್ತು ಅದು ಚಲಿಸಲಾರಂಭಿಸಿದಾಗ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಬಾಗುತ್ತೇವೆ. ಏಕೆ ?

### 9.4 ಚಲನೆಯ ಎರಡನೇ ನಿಯಮ

ಚಲನೆಯ ಮೊದಲನೆಯ ನಿಯಮವು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗವಾದಾಗ ಅದರ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆ ಆಗುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂದರೆ ಆ ವಸ್ತುವು ವೇಗೋತ್ಸೂಫ್ ವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಈಗ ಆ ವಸ್ತುವಿನ ವೇಗೋತ್ಸೂಫ್‌ವು ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುವ ಬಲದ ಮೇಲೆ ಹೇಗೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಆ ಬಲವನ್ನು ಹೇಗೆ ಅಳೆಯಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿಯೋಣ. ನಮ್ಮ ದೃಷ್ಟಿಯಿಂದ ಜೀವನದ ಕೆಲವು ಅನುಭವಗಳನ್ನು ನೆನಪು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬೋಣ. ಟೆಬಲ್ ಟೆನ್ಸಿಸ್ ಆಟದಲ್ಲಿ ಆಟಗಾರನಿಗೆ ಚೆಂಡು ತಗುಲಿದರೆ ಅದರಿಂದ ಅವರಿಗೆ ಯಾವ ನೋವು ಆಗುವುದಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ವೇಗವಾಗಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕ್ರಿಕೆಟ್ ಚೆಂಡು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರಿಗೆ ತಗುಲಿದಾಗ ಅವರಿಗೆ ನೋವಾಗಬಹುದು. ರಸ್ತೆಬುದಿ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ನಿಂತಿರುವ ಲಾರಿಯ ಬಗ್ಗೆ ಯಾರೂ ಅಷ್ಟಾಗಿ ಗಮನ ಕೊಡುವ ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಅತಿ ಕಡಿಮೆ ವೇಗ ಎನ್ನಬಹುದಾದ  $5\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಲಾರಿಯ ತನ್ನ ಚಲನೆಯ ಪಥದಲ್ಲಿರುವ ವೈಕಿಂಯನ್ನು ಕೊಲ್ಲಬಹುದು. ಕಡಿಮೆ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ಬುಲೆಟ್ ಗುಂಡು ಬಂದೂಕಿನಿಂದ ಹಾರಿಸಲ್ಪಟ್ಟಾಗ ವೈಕಿಂಯನ್ನು ಸಾಯಿಸಬಲ್ಲದು. ಇದರಿಂದಾಗಿ ವಸ್ತುವು ಉಂಟುಮಾಡಬಹುದಾದ ಪರಿಣಾಮವು ಅದರ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗದ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ಅಂತೆಯೇ ವಸ್ತುವು ವೇಗೋತ್ಸೂಫ್‌ವನ್ನು ಪಡೆಯಬೇಕಾದರೆ ಅದಕ್ಕೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗವನ್ನು

ನೀಡಲು ಅದರ ಮೇಲೆ ಅಧಿಕ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗದ ಅಗತ್ಯತೆ ಇದೆ. ಇದರಫ್ರೆ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗಗಳ ಒಟ್ಟಾರೆ ಮಹತ್ವವನ್ನು ತಿಳಿಸುವ ಒಂದು ಪರಿಮಾಣದ ಅಸ್ತಿತ್ವವಿರುವುದು ತಿಳಿಯತ್ತದೆ. ಅದೇ ಸಂವೇಗ. ನ್ಯಾಟನ್‌ರು ಆ ಗುಣವಿರುವ ಸಂವೇಗವನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಿದರು. ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m$  ಮತ್ತು ವೇಗ  $v$  ಗಳ ಗುಣಲಭ್ಯವನ್ನು ಅದರ ಸಂವೇಗ  $p$  ಎಂದು ಘ್ಯಾಷ್ಯಾನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಅಂದರೆ,

$$p = mv \quad (9.1)$$

ಸಂವೇಗವು ಪರಿಮಾಣ ಮತ್ತು ದಿಕ್ಕು ಎರಡನ್ನೂ ಹೊಂದಿದೆ. ಚಲನೆಯ ವೇಗ  $v$  ದ ದಿಕ್ಕೇ ಸಂವೇಗದ ದಿಕ್ಕಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಸಂವೇಗದ SI ಏಕಮಾನ ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ-ಮೀಟರ್/ಸೆಕಂಡ್ ( $\text{kgms}^{-1}$ ). ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲದ ಪ್ರಯೋಗವಾದಾಗ ಅದು ವೇಗದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ತರುತ್ತದೆಯಾದ್ದರಿಂದ ಬಲವು ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿಯೂ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ತರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಮನದಷ್ಟಾಗುತ್ತದೆ.

ಬ್ಯಾಟರಿ ಕೆಲಸ ಮಾಡದೇ ಇರುವ ಕಾರ್ಯೋಂದು  $1\text{ms}^{-1}$  ಜವದಿಂದ ನೇರ ರಸ್ತೆಯಲ್ಲಿ ಅದರ ಇಂಜಿನ್ ಚಾಲನೆಗೂಂಡು, ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಲು ಅದನ್ನು ತಳ್ಳುತ್ತಿರುವ ಒಂದು ಸಂದರ್ಭವನ್ನು ಗಮನಿಸೋಣ. ಒಂದಿಬ್ಬರು ಸೇರಿ ಇದನ್ನು ತಳ್ಳಿದಾಗ [ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ] ಇದು ಚಾಲನೆಗೊಳ್ಳದೆ ಇರಬಹುದು. ಸ್ವಲ್ಪ ಕಾಲ ನಿರಂತರವಾಗಿ ತಳ್ಳಲು ತೊಡಗಿದರೆ ಕಾರಿನ ಜವಕ್ಕೆ ವೇಗೋತ್ತಮ್ಮೆ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ಅಂದರೆ ಕಾರಿನ ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯು ಕೇವಲ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣದಿಂದ ನಿಶ್ಚಯಿಸಲ್ಪಡುವುದಿಲ್ಲ. ಹಾಗೆಯೇ ಬಲವು ವರ್ತಿಸಲ್ಪಡುವ ಅವಧಿಯ ಮೇಲೂ ಅದು ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ವಸ್ತುವಿನ ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ತರಲು ಬೇಕಾದ ಬಲವು ಎಷ್ಟು ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಸಂವೇಗವು ಬದಲಾಯಿತು ಎನ್ನುವುದರ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದು ಇದರಿಂದ ಅರ್ಥವಾಗುತ್ತದೆ.

ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮವು ಸಂವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರವು, ಕಾಯದ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾದ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿಯೂ ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಗವಾದ ಬಲದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿಯೂ ಇರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದಾಗಿದೆ.

#### 9.4.1 ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮದ ಗಣತೀಯ ಸೂತ್ರೀಕರಣ.

$m$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ವಸ್ತುವೋಂದು ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $u$  ನೊಂದಿಗೆ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ. ಇದು ಏಕರೂಪಚಲನೆಯಲ್ಲಿ ಗತಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಒಂದು ಸ್ಥಿರ ಬಲ  $F$  ನ ಬಳಕೆಯಿಂದಾಗಿ  $t$  ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಇದು  $v$  ವೇಗ ಪಡೆದಿದೆ. ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಆರಂಭಿಕ ಮತ್ತು ಅಂತಿಮ ಸಂವೇಗಗಳು ಕ್ರಮವಾಗಿ  $p_1 = mu$  ಮತ್ತು  $p_2 = mv$

$$\text{ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆ} \propto p_2 - p_1$$

$$\propto mv - mu$$

$$\propto m \times (v - u)$$

$$\text{ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ} \propto \frac{m \times (v - u)}{t}$$

$$\text{ಅಥವಾ, ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲ, } F \propto \frac{m \times (v - u)}{t}$$

$$F = \frac{km \times (v - u)}{t} \quad (9.2)$$

$$F = kma \quad (9.3)$$

ಇಲ್ಲಿ ವೇಗೋತ್ಸೂರ್ಜಿ  $a = \left[ \frac{(v - u)}{t} \right]$  ಎಂಬುದು ವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯಲ್ಲಿನ ದರವಾಗಿದೆ. ಪರಿಮಾಣ  $k$  ಎಂಬುದು ಮಾರ್ಪಿನ ಸ್ಥಿರಾಂಕವಾಗಿದೆ. ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗೋತ್ಸೂರ್ಜಿದ SI ಏಕಮಾನಗಳು ಕ್ರಮವಾಗಿ kg ಮತ್ತು  $ms^{-2}$ . ಬಲದ ಏಕಮಾನವನ್ನು, ಸ್ಥಿರಾಂಕ  $k$  ನ ಬೇಲೆ ಒಂದು ಎಂದು ಅಯ್ದು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಲಾಗಿದೆ. ಇಲ್ಲಿ  $1ms^{-2}$  ನ ವೇಗೋತ್ಸೂರ್ಜಿ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $1kg$  ಆದಾಗ ಅವರದರ ಗುಣಲಭ್ಧಗೆ ಒಂದು ಏಕಮಾನ ಬಲ ಎಂದು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ.

$$1 \text{ ಏಕಮಾನ ಬಲ} = k \times (1\text{kg}) \times (1ms^{-2}).$$

ಹಾಗಾದರೆ,  $k$  ನ ಮೌಲ್ಯ 1 ಆಗುತ್ತದೆ. ಸಮೀಕರಣ (9.3)ರನ್ನು ಯಾ

$$F = ma \quad (9.4)$$

ಬಲದ ಏಕಮಾನ  $1kgms^{-2}$  ಅಥವಾ ನ್ಯೂಟನ್ ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಸಂಕೇತ N ನಿಂದ ಸೂಚಿಸುತ್ತೇವೆ. ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮವು ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಆ ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗೋತ್ಸೂರ್ಜಿಗಳ ಗುಣಲಭ್ಧ ಎಂದು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ.

ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮವು ನಮ್ಮ ದೈನಂದಿನ ಜೀವನದ ಹಲವಾರು ಅನುಭವಗಳಲ್ಲಿ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ. ವೇಗವಾಗಿ ಬರುತ್ತಿರುವ ಕ್ರಿಕೆಟ್ ಚೆಂಡನ್ನು ಕ್ಷಾಚ್ ಹಿಡಿಯುವಾಗ ಮ್ಯಾಡಾನದಲ್ಲಿನ ಕ್ಷೇತ್ರ ರಕ್ಷಕನು ಚೆಂಡನ ಚಲನೆಯೊಂದಿಗೆ ತನ್ನ ಕ್ರೀಗಳನ್ನು ಹಿಂತುವಿವಾಗಿ ಎಳೆದುಕೊಳ್ಳುವುದನ್ನು ನೀನು ಗಮನಿಸಿಲ್ಲವೇ? ಹೀಗೆ ಮಾಡುವುದರಿಂದ ಕ್ಷೇತ್ರಪಾಲಕರು ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುವ ಚೆಂಡನ ಅತಿ ವೇಗವು ಕ್ರಮೇಣವಾಗಿ ಶೂನ್ಯಕ್ಕೆ ತರುವಲ್ಲಿ ಬೇಕಾಗುವ ಸಮಯವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಗಿಟ್ಟಿಸುತ್ತಾನೆ. ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ಚೆಂಡನ ವೇಗೋತ್ಸೂರ್ಜಿವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಚೆಂಡನ್ನು ಕ್ಷಾಚ್ ಹಿಡಿದಾಗ (ಜಿತ್ತ 9.8) ಆಗುವ ಪರಿಣಾಮ ಕೂಡ ಕ್ಷೇಣಿಸುತ್ತದೆ. ಚೆಂಡು ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದಿಂದ ಬರುತ್ತಿರುವಾಗ ಅದನ್ನು ಧಟ್ಟನೆ ತಡೆದರೆ ಅದರ ವೇಗ ಕಡಿಮೆ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಶೂನ್ಯತೆಗೆ ತಲುಪುತ್ತದೆ. ಅಂದರೆ ಚೆಂಡನ ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ ಹೆಚ್ಚಿನದಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದಾಗ ಚೆಂಡನ್ನು ಹಿಡಿಯಲು ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬೇಕಾಗಿ ಬರಬಹುದು ಮತ್ತು ಇದರಿಂದ ಕ್ಷೇತ್ರಪಾಲಕರ ಅಂಗ್ಗೆಗೆ ನೋವಾಗಬಹುದು. ದೂರ ಜಿಗಿತದಲ್ಲಿ, ಕ್ರೀಡಾಳಣೆಗಳು ತಮ್ಮ ಜಿಗಿತದ ನಂತರ ಮರಳಿನ ಗುಪ್ಪೆ ಅಥವಾ ಕುಷಣ್ಣ ಹಾಸಿಗೆಯ ಮೇಲೆ ಬೀಳುವಂತೆ ಅವಕಾಶ ಕಲ್ಪಿಸಲಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಸಂವೇಗ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ ಕಡಿಮೆಯಾಗುವುದರೊಂದಿಗೆ ಬಲವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಕರಾಟೆ ಪಟ್ಟವು ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಯ ಚಪ್ಪಡಿಯನ್ನು ಒಂದೇ ಹೊಡೆತದಲ್ಲಿ ಹೇಗೆ ಮುರಿಯತ್ತಾರೆ ಎಂದು ವಿಚಾರಮಾಡಿ.



ಜಿತ್ತ 9.8 : ಕ್ರೀತ್ರರಕ್ಕಾದ ಕ್ಷಾಚ್ ಹಿಡಿಯುವಾಗ ಜಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಚೆಂಡನೆಯೊಂದನ್ನು ಕ್ರಮೇಣ ತಮ್ಮ ಕ್ರೀಗಳನ್ನು ಹಿಂದಿರುತ್ತಿರುವ ಚೆಂಡನೆಯೊಂದನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕಾಗುತ್ತದೆ.

ಚಲನೆಯ ಮೊದಲನೆ ನಿಯಮವನ್ನು ಗಣಿತೀಯವಾಗಿ ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆ ನಿಯಮದ ಗಣಿತೀಯ ಹೇಳಿಕೆಯ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಈ ರೀತಿಯಾಗಿ ವಿವರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಸಮೀಕರಣ (9.4) ಈ ರೀತಿಯಾಗಿದೆ.

$$F = ma$$

$$\begin{aligned} \text{ಅಥವಾ} \quad F &= \frac{m(v - u)}{t} \\ \text{ಅಥವಾ} \quad Ft &= mv - mu \end{aligned} \quad (9.5)$$

ಅಂದರೆ ಕಾಲಾವಧಿ  $t$  ಎಷ್ಟೇ ತೆಗೆದುಕೊಂಡರೂ ಸಹ  $F=0$  ಆದಾಗ  $v=u$  ಆಗುತ್ತದೆ. ಇದರಘಟನೆ ಏಕರೂಪ ವೇಗ  $u$  ನಲ್ಲಿ ಗತಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಾಯವು ಚಲನೆಯ ಕಾಲ  $t$  ಮೂಳಾರ್ಥಾವಧಿಗೂ ಅದೇ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತದೆ.  $u$  ಸೊನ್ನೆಯಾದಾಗ  $v$  ಕೂಡ ಸೊನ್ನೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಆಗ ಆ ಕಾಯವು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ 9.1 ರಾಶಿ  $5\text{kg}$  ಇರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ  $2\text{s}$  ಗಳ ಕಾಲ ಒಂದು ಸ್ಥಿರ ಬಲ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿದೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಆ ವಸ್ತುವಿನ ವೇಗವು  $3\text{ms}^{-1}$  ರಿಂದ  $7\text{ms}^{-1}$ ಗೆ ವೃದ್ಧಿಸಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲದ ಮೌಲ್ಯ ಎಷ್ಟು? ಇದೇ ಬಲವು ಸುಮಾರು  $5\text{s}$  ಗಳ ಕಾಲ ವರ್ತಿಸಲ್ಪಟಿದ್ದರೆ ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಅಂತಿಮ ವೇಗ ಎಷ್ಟಿರುತ್ತಿತ್ತು?

**ಪರಿಹಾರ :**

ದತ್ತ :  $u=3\text{ms}^{-1}$  ಮತ್ತು  $v=7\text{ms}^{-1}$ ,  $t=2\text{s}$  ಮತ್ತು  $m=5\text{kg}$ .

$$\begin{aligned} \text{ಸಮೀಕರಣ (9.5)ರಿಂದ, } F &= \frac{m(v - u)}{t} \text{ ನಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ನಮೂದಿಸಿದಾಗ} \\ F &= \frac{5\text{kg} (7\text{ms}^{-1} - 3\text{ms}^{-1})}{2\text{s}} = 10\text{N} \end{aligned}$$

ಈಗ, ಇದೇ ಬಲವು ಸುಮಾರು  $5\text{s}$  ( $t=5\text{s}$ ) ಕಾಲ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದಾದರೆ, ವಸ್ತುವಿನ ಅಂತಿಮ ವೇಗವನ್ನು ಸಮೀಕರಣ (9.5)ನ್ನು ಮಾಪಾರು ಮಾಡಿಕೊಂಡು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಬಹುದಾಗಿದೆ.

$$v = u + \frac{Ft}{m}$$

$u, F, m$  ಮತ್ತು  $t$  ಇವುಗಳ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ಸಮೀಕರಣದಲ್ಲಿ ನಮೂದಿಸಿದಾಗ  $v = 13\text{ms}^{-1}$  ಆಗುತ್ತದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ 9.2 ಈ ಕೆಳಗಿನ ಯಾವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲದ ಅಗತ್ಯತೆ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ  $-2\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ವಸ್ತುವಿಗೆ  $5\text{ms}^{-2}$  ನಷ್ಟು ವೇಗೋತ್ತಮೆ ನೀಡುವಲ್ಲಿ ಅಥವಾ  $4\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ವಸ್ತುವಿಗೆ  $2\text{ms}^{-2}$  ನಷ್ಟು ವೇಗೋತ್ತಮೆ ನೀಡುವಲ್ಲಿ?

**ಪರಿಹಾರ :**

ದತ್ತ :  $m_1 = 2\text{kg}$  ಮತ್ತು  $a_1 = 5\text{ms}^{-2}$ ,  $m_2 = 4\text{kg}$  ಮತ್ತು  $a_2 = 2\text{ms}^{-2}$ .

ಸಮೀಕರಣ (9.4), ರಿಂದ  $F=ma$  ರಲ್ಲಿ ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ನಮೂದಿಸಿದಾಗ,

$$F_1 = m_1 a_1 = 2\text{kg} \times 5\text{ms}^{-2} = 10\text{N} \text{ ಮತ್ತು } F_2 = m_2 a_2 = 4\text{kg} \times 2\text{ms}^{-2} = 8\text{N} \text{ ಆಗುತ್ತದೆ.}$$

$\Rightarrow F_1 > F_2$ . ಆದ್ದರಿಂದ  $2\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ವಸ್ತುವಿಗೆ  $5\text{ms}^{-2}$  ವೇಗೋತ್ತ್ವಂ ನೀಡುವಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲದ ಅಗತ್ಯತೆ ಇದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ 9.3 ಮೋಟಾರು ಕಾರೊಂದು  $108\text{km/h}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಬ್ರೇಕ್ ಹಾಕಿದಾಗ  $4\text{s}$  ಗಳಲ್ಲಿ ನಿಶ್ಚಯ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ. ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಪ್ರಯಾಣಿಕರೂ ಸೇರಿ ಕಾರಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $1000\text{kg}$ . ಹಾಗಾದರೆ ಬ್ರೇಕ್‌ನ ಮೇಲೆ ಬೀರಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣ ಎಷ್ಟು?

ಪರಿಹಾರ :

$$\text{ದತ್ತ : } \text{ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ } u = 108\text{km/h} = \frac{108 \times 1000 \text{ m}}{60 \times 60 \text{ s}} = 30 \text{ ms}^{-1}$$

ಮತ್ತು ಅಂತಿಮ ವೇಗ  $v = 0\text{ms}^{-1}$ , ಪ್ರಯಾಣಿಕರೂ ಸೇರಿ ಕಾರಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m = 1000\text{kg}$  ಮತ್ತು  $t = 4\text{s}$ .

$F$  ಎಂಬುದು ಬ್ರೇಕ್‌ನ ಮೇಲೆ ಬೀರಲ್ಪಟ್ಟ ಬಿಲವಾದರೆ ಸಮೀಕರಣ (9.5)ರಂತೆ,  $F = \frac{m(v-u)}{t}$  ಆಗುತ್ತದೆ. ಸಮೀಕರಣದಲ್ಲಿ ಮೌಲ್ಯಗಳನ್ನು ನಮೂದಿಸಿದಾಗ,  $F = \frac{1000\text{kg} (0-30)\text{ms}^{-1}}{4\text{s}} = -7500\text{kgms}^{-2}$  ಅಥವಾ  $-7500\text{N}$ . ಇಲ್ಲಿ ಮಣಿ ಜಿಹ್ವೆಯು ಬ್ರೇಕ್‌ನ ಮೇಲೆ ಬೀರಲ್ಪಟ್ಟ ಬಿಲವು ಮೋಟಾರು ಕಾರಿನ ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ 9.4 :  $5\text{N}$  ರಷ್ಟು ಬಿಲವು  $m_1$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿತವಾದಾಗ  $10\text{ms}^{-2}$  ನಷ್ಟ ವೇಗೋತ್ತ್ವಂ ವನ್ನು ಮತ್ತು  $m_2$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿತವಾದಾಗ  $20\text{ms}^{-2}$  ನಷ್ಟ ವೇಗೋತ್ತ್ವಂ ವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಈ ಎರಡೂ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಗಳು ಒಟ್ಟುಗೂಡಲ್ಪಟ್ಟರೆ ಇದೇ ಬಿಲವು ಉಂಟು ಮಾಡಬಹುದಾದ ವೇಗೋತ್ತ್ವವೆಷ್ಟು?

ಪರಿಹಾರ :

$$\text{ದತ್ತ : } a_1 = 10 \text{ ms}^{-2}, a_2 = 20 \text{ ms}^{-2} \text{ ಮತ್ತು } F = 5\text{N}$$

$$\text{ಸಮೀಕರಣ (9.4)ರಿಂದ } m_1 = \frac{F}{a_1} \text{ ಮತ್ತು } m_2 = \frac{F}{a_2} \text{ ಆಗುತ್ತದೆ.}$$

$$m_1 = \frac{5\text{N}}{10\text{ms}^{-2}} = 0.50\text{kg} \quad \text{ಮತ್ತು} \quad m_2 = \frac{5\text{N}}{20\text{ms}^{-2}} = 0.25\text{kg} \quad \text{ಈ ಎರಡೂ}$$

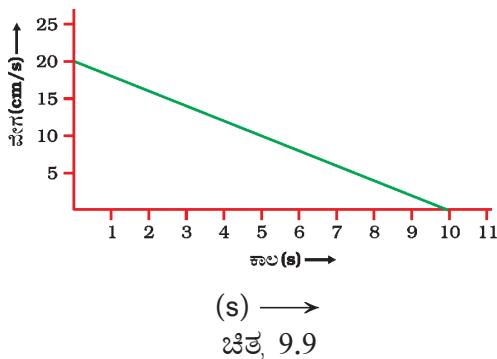
ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಗಳು ಒಟ್ಟುಗೂಡಲ್ಪಟ್ಟಾಗೆ

$$m = 0.50\text{kg} + 0.25\text{kg} = 0.75\text{kg}, 5\text{N} \text{ ಬಿಲವು } 0.75\text{kg} \text{ ಮಾಡಬಹುದಾದ ವೇಗೋತ್ತ್ವ}$$

$$a = \frac{F}{m}$$

$$a = \frac{5\text{N}}{0.75\text{kg}} = 6.67\text{ms}^{-2}$$

ಉದಾಹರಣೆ 9.5  $20\text{g}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಚೆಂಡೊಂದು ಮೇಜಿನ ಮೇಲೆ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ. ಚಿತ್ರ 9.9 ರಲ್ಲಿ ಇದರ ವೇಗ-ಕಾಲನಕ್ಕೆ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.



ಚೆಂಡನ್ನು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿರ ತರುವಲ್ಲಿ ಮೇಚು ಅದರ ಮೇಲೆ ಉಂಟುಮಾಡುವ ಬಲ ಎಷ್ಟು ?

ಪರಿಹಾರ :

ಚೆಂಡನ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $20\text{ cms}^{-1}$  ಮೇಚು ಉಂಟುಮಾಡುವ ಫ್ರೆಂಚಾ ಬಲದ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಚೆಂಡನ ವೇಗವು ಕ್ರಮೇಣವಾಗಿ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಾ  $10\text{ s}$  (ಸೆಕೆಂಡ್) ಗಳಲ್ಲಿ ಸೊನ್ನೆ [ನಿಶ್ಚಲಸ್ಥಿತಿ] ಯಾಗುತ್ತದೆ.

ದತ್ತ :  $m = 200\text{ g} = \frac{20}{1000} \text{ kg}$ ,  $u = 20\text{ ms}^{-1}$ ,  $v = 0\text{ ms}^{-1}$  ಮತ್ತು  $t = 10\text{ s}$ . ವೇಗ-ಕಾಲನಾಕ್ಷಯ ಸರಳ ರೇಖೆಯಾಗಿರುವುದರಿಂದ, ಚೆಂಡು ಸ್ಥಿರ ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಾಫ್ರೆಂಚಲ್ಲಿ ಚಲನೆಯನ್ನು ಏಂದಧರ್ವಾಗುತ್ತದೆ.

ವೇಗೋತ್ತಷ್ಟಾಫ್ರೆ  $a$  ಯು

$$a = \frac{(v - u)}{t}$$

$$a = \frac{(0\text{ cms}^{-1} - 20\text{ cms}^{-1})}{10\text{ s}}$$

$$a = -2\text{ cms}^{-2} = -0.02\text{ ms}^{-2}$$

$$\text{ಚೆಂಡನ ಮೇಲೆ ಮೇಚಿಸಿದ ಬೀರಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲ } F = ma = \left(\frac{20}{1000}\right) \text{ kg} \times (-0.02\text{ ms}^{-2}) = -0.0004\text{ N}$$

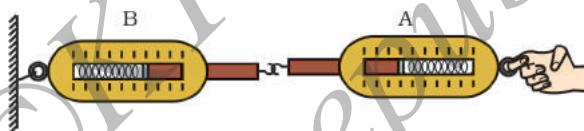
ಇಲ್ಲಿ ಇಂಣ ಚಹ್ಯೆಯು ಚೆಂಡನ ಮೇಲೆ ಮೇಚು ಬೀರುತ್ತಿರುವ ಫ್ರೆಂಚಾ ಬಲವು ಚೆಂಡನ ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಸುತ್ತದೆ.

### ಚಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮ

ಚಲನೆಯ ಮೊದಲ ಎರಡು ನಿಯಮಗಳು ಬಲ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ಚಲನೆಯಲ್ಲಾಗುವ ಬದಲಾವನೆ ಹಾಗೂ ಬಲವನ್ನು ಹೇಗೆ ನಿರೂಪಿಸಬಹುದು ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿಸುತ್ತವೆ. ಚಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮವು ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುವು ಮತ್ತೊಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಬೀರಿದಾದ ತತ್ವ ಕ್ಷಣವೇ ಎರಡನೇ ವಸ್ತುವು ಮೊದಲನೇ ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಬೀರುತ್ತದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ. ಈ ಎರಡೂ ಬಲಗಳು ಒಂದೇ ಪರಿಮಾಣದಾಗಿದ್ದ ಆದರೆ ಒಂದಕ್ಕೂಂದು ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುತ್ತವೆ. ಈ ಬಲಗಳು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಕಾಯಗಳ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತವೆ ಹೊರತು ಎಂದಿಗೂ ಒಂದೇ ಕಾಯದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಕಾಲ್ಪಂಡಾಟ [ಘಟೋಬಾಲ್ ಆಟ] ದಲ್ಲಿ ನಾವು ಚೆಂಡನ್ನು ನೋಡುತ್ತಾ, ಅದನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲದೊಂದಿಗೆ ಒದೆಯುವ

ಪ್ರಯತ್ನದಲ್ಲಿ ಎದುರಾಗಿ ತಂಡದ ಆಟಗಾರರೊಂದಿಗೆ ಇಕ್ಕೆ ಹೊಡೆಯುತ್ತೇವೆ. ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರೂ ಇನ್ನೊಬ್ಬರೂ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಬೀರುವುದರಿಂದ ಇಬ್ಬರಿಗೂ ನೋವಾಗುವುದು. ಇದರಫರ್ ಯಾವಾಗಲೂ ಒಂದು ಬಲದ ವರ್ತನೆಯಿರುವುದಿಲ್ಲ ಬದಲಾಗಿ ಬಲಗಳು ಯುಗ್ಗಿ (ಜೊತೆಯಾಗಿ) ಗಳಲ್ಲಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಈ ಎರಡು ವಿರುದ್ಧ ಬಲಗಳಿಗೆ ಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತಾರೆ.

ಚಿತ್ರ 9.10 ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಎರಡು ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸುಗಳನ್ನು ಒಂದಕ್ಕೊಂಡು ಜೋಡಿಸಲಾಗಿದೆ. ಗೋಡೆ ಅಥವಾ ಇನ್ಯಾಪ್ಲಿಕೇ ಗಡಸು ವಸ್ತುವಿಗೆ ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸು B ನ ಇನ್ನೊಂದು ತುದಿಯನ್ನು ಕಟ್ಟಲಾಗಿದೆ. ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸು A ನ ಮತ್ತೊಂದು ತುದಿಯಿಂದ ನಾವು ಬಲವನ್ನು ಪ್ರಯೋಗಿಸಿದಾಗ ಎರಡೂ ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸುಗಳು ಒಂದೇ ಅಳತೆ ತೋರಿಸುತ್ತವೆ. ಇದರಫರ್ ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸು A ಯು ತ್ರಾಸು B ನ ಮೇಲೆ ನೀಡುವ ಬಲವು ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸು B ಯು ತ್ರಾಸು A ನ ಮೇಲೆ ಬೀರುವ ಬಲಕ್ಕೆ ಸಮನಾಗಿಯೂ ಅದರೆ ವಿರುದ್ಧ ಇಕ್ಕೆನಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ. ಯಾವ ಬಲವು A ನಿಂದ B ನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತಿದೆಯೋ ಅದನ್ನು ಕ್ರಿಯೆ ಎಂದೂ ಮತ್ತು ಯಾವ ಬಲವು B ನಿಂದ A ನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತಿದೆಯೋ ಅದನ್ನು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಎಂದೂ ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಇದರಿಂದ ನಾವು ಚಲನೆಯ ಮೂರನೆಯ ನಿಯಮವನ್ನು ಬೇರೊಂದು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. “ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಕ್ರಿಯೆಗೂ ಸಮನಾದ ಮತ್ತು ವಿರುದ್ಧ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಇರುತ್ತದೆ.” ಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಗಳು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ವಸ್ತುಗಳ ಮೇಲೆ ನಡೆಯಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ನೆನಷಿಣಲ್ಲಿ ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕು.



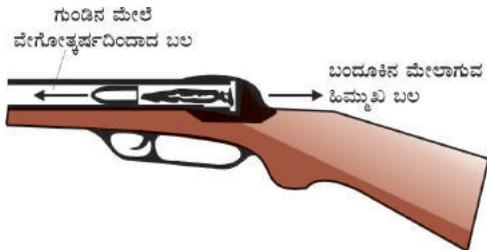
ಚಿತ್ರ 9.10 ಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಬಲಗಳು ಒಂದಕ್ಕೊಂಡು ಸಮ ಮತ್ತು ವಿರುದ್ಧವಾಗಿದೆ

ರಸ್ತೆಯ ಮೇಲೆ ನಿಶ್ಚಯಿಸಿದರೂ ನಿಂತಿರುವ ನೀವು ಅಲ್ಲಿಂದ ನಡೆದು ಹೋಗಲು ಇಚ್ಛಿಸುತ್ತೇರಿ ಎಂದು ಕೊಳ್ಳೋಣ. ನೀವು ವೇಗ ಹೆಚ್ಚಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಚಲನೆಯ ಎರಡನೇ ನಿಯಮ ಹೇಳುವಂತೆ ಬಲದ ಬಳಕೆ ಆಗಲೇ ಬೇಕು. ಯಾವುದು ಈ ಬಲ? ರಸ್ತೆಯ ಮೇಲೆ ನಾವು ಬೀರುವ ಸ್ವಾಯಂಬಲವೇ ಇದು? ನಾವು ಚಲಿಸ ಬಯಸುವ ಇಕ್ಕೆನಲ್ಲಿ ಇದು ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ? ಇಲ್ಲ, ನಮ್ಮ ಪಾದಗಳು ರಸ್ತೆಯನ್ನು ಹಿಮ್ಮುಖಿವಾಗಿ ಒತ್ತುತ್ತವೆ. ಅಂತೆಯೇ ರಸ್ತೆಯು ಇದಕ್ಕೆ ಸಮನಾದ ಮತ್ತು ವಿರುದ್ಧ ಇಕ್ಕೆನಲ್ಲಿ ಬಲವನ್ನು ನಮ್ಮ ಪಾದಗಳಿಗೆ ನೀಡುವುದರಿಂದ ನಾವು ಮುಂದೆ ಚಲಿಸುತ್ತೇವೆ.

ಕ್ರಿಯಾ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯಾ ಬಲಗಳು ಸಮಾನ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿದ್ದರೂ ಅವಗಳು ಸಮ ಪ್ರಮಾಣದ ವೇಗೋತ್ತುಷ್ಣಗಳನ್ನು ಉಂಟು ಮಾಡಬೇಕೆಂದೇನಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಪ್ರಮುಖವಾಗಿ ಗಮನಿಸಬೇಕು. ಏಕೆಂದರೆ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಬಲವು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ಪ್ರತ್ಯೇಕ ವಸ್ತುಗಳ ಮೇಲೆ ಬೀರಲ್ಪಡುವುದರಿಂದ ಇದು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಒಂದೂಕಿನಿಂದ ಗುಂಡನ್ನು ಹಾರಿಸಿದಾಗ, ಒಂದೂಕು ಗುಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಮುಮ್ಮುಖಿ ಬಲವನ್ನು ಬೀರುತ್ತದೆ. ಆಗ ಗುಂಡು[ಬುಲೆಟ್] ಕೂಡ ಇದಕ್ಕೆ ಸಮನಾದ ಆದರೆ ವಿರುದ್ಧ ಇಕ್ಕೆನಲ್ಲಿ ಒಂದೂಕಿನ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಬೀರುತ್ತದೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಒಂದೂಕು ಹಿಮ್ಮುಖಿಲ್ಪಿಡುತ್ತದೆ [recoil] (ಚಿತ್ರ 9.11). ಗುಂಡಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಗಿಂತ ಒಂದೂಕಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಬಹಳ ಹಚ್ಚಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಒಂದೂಕಿನ ವೇಗೋತ್ತುಷ್ಣವು,

ಗುಂಡಿನ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷಕ್ಕಿಂತ ಬಹಳ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ. ಸಾಗುತ್ತಿರುವ ಸಾಲುದೋಣಿ [ರೋಚೋಟ್]ಯಿಂದ ನಾವಿಕನು ಮುಂದಕ್ಕೆ ಜಿಗಿದಾಗ, ದೋಣಿಯು ಈ ಬಲದಿಂದ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ. (ಚಿತ್ರ 9.12) ಈ ಕೆಳಗಿನ ಉದಾಹರಣೆಯ ಮೂಲಕ ನಾವು ಚಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮವನ್ನು ನಿರ್ದಿಷ್ಟಿಸಬಹುದು.



ಚಿತ್ರ 9.11 ಬುಲೆಟ್‌ನ ಮುಖ್ಯ ಬಲ ಹಾಗೂ ಬಂದೂಕಿನ ಹಿಮ್ಮೆಟ್‌ನಿಂದ



ಚಿತ್ರ 9.12 ನಾವಿಕರು ದೋಣಿಯಿಂದ ಜಿಗಿದಾಗ ಅದು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 9.4

- ಚಿತ್ರ 9.13ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಇಬ್ಬರು ಮತ್ತು ನೀನು ಎರಡು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಬಂಡಿಗಳ ಮೇಲೆ ನಿಲ್ಲುವಂತೆ ತಿಳಿಸಿ.
- ಮರಳು ಅಥವಾ ಇನ್ಯಾವುದೆ ಭಾರವಾದ ವಸ್ತುವಿರುವ ಜೀಲವನ್ನು ಅವರಲ್ಲಿಬ್ಬರಿಗೆ ನೀಡಿರಿ. ಒಬ್ಬರಿಗೊಬ್ಬರು ಎಸೆಯುತ್ತಾ ಅದನ್ನು ಹಿಡಿಯುವ ಆಟ ಆಡಲು ಅವರಿಗೆ ತಿಳಿಸಿ.
- ಈ ಎಸೆ-ಹಿಡಿ ಆಟದಲ್ಲಿ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಎಸೆತ್[ಕೆಂಪೆ]ದ ಪರಿಣಾಮವಾಗಿ ಹಿಡಿಯುವವರು ತತ್ತ್ವಜ್ಞಾನದ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಪಡೆಯುವರೆ ?
- ಬಂಡಿಯ ಗಾಲಿಗಳಿಗೆ ಬಿಳಿ ಬಣ್ಣಿದ್ದ ರೇಖೆಯನ್ನು ಬಳೆಯುವುದರ ಮೂಲಕ ಮತ್ತು ಒಬ್ಬರಿಂದೊಬ್ಬರಿಗೆ ಜೀಲವನ್ನು ಎಸೆದಾಗ ಆಗುವ ಮೇಜೆನ ಚಲನೆಯ ಪರಿಣಾಮವನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.



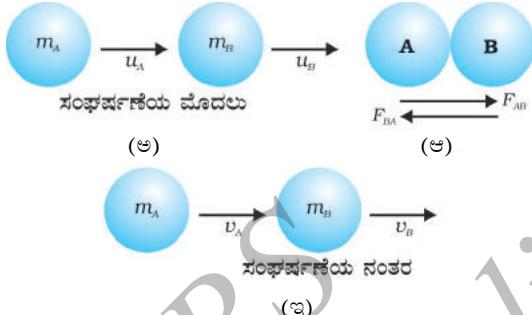
ಚಿತ್ರ 9.13

ಈಗ ಒಂದು ಬಂಡಿಯ ಹೇಳೆ ಇಬ್ಬರು ಮತ್ತು ನೀನು ಎರಡು ಬಂಡಿಯ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಮಗುವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿ. ಈ ಜೋಡಣೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಬಲಕ್ಕೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆ ಎರಡು ವೇಗೋತ್ತರ್ಷಗಳು ಇರುವುದರಿಂದ ನಾವು ಚಲನೆಯ ಎರಡನೇ ನಿಯಮವನ್ನು ಕಾಣಬಹುದು. ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವ ಬಂಡಿಯನ್ನು 12 ಮಿ.ಮೀ ಅಥವಾ 18 ಮಿ.ಮೀ. ದಪ್ಪವಿರುವ ಹಾಗೂ 50 ಸೆಂ.ಮೀ  $\times$  100 ಸೆಂ.ಮೀ. ಆಕಾರದ ಪ್ರೈವುಡ್ ಹಲಗೆಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಎರಡು ಜೊತೆ ಗಟ್ಟಿ ಬಾಲ್ ಬೇರಿಂಗ್ ಚಕ್ರ(ಸ್ನೇಕಿಂಗ್ ರ ಚಕ್ರಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಉತ್ತಮ)ಗಳಿಂದ ತಯಾರಿಸಬಹುದು. ಸ್ನೇಕ್ ಬೋಡ್‌ಗಳು ಅಪ್ರೌಢು ಪರಿಣಾಮಕಾರಿಯಾಗಲಾರವು ಏಕೆಂದರೆ ಅವುಗಳ ಸರಳರೇಶಾ ಚಲನೆಯು ಕಷ್ಟಕರ್.

#### ಸಂವೇಗದ ಸಂರಕ್ಷಣೆ

ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m_A$  ಮತ್ತು  $m_B$  ಉಳ್ಳ ಯಾವುದೇ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳು (ಎರಡು ಚೆಂಡುಗಳು A ಮತ್ತು B ಆಗಿರಲಿ) ಒಂದೇ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಕ್ರಮವಾಗಿ  $u_A$  ಮತ್ತು  $u_B$  ವೇಗಗಳಲ್ಲಿ ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿವೆ ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳೋಣ [ಚಿತ್ರ 9.14(ಅ)]. ಬಾಹ್ಯವಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಗಳು ಇವುಗಳ ಮೇಲೆ

ವರ್ತಿಸುತ್ತಿಲ್ಲ.  $u_A > u_B$  ಆಗಿರಲಿ ಮತ್ತು ಚಿತ್ರ 9.14(ಾ)ನಲ್ಲಿ ತೋರಿಸುತ್ತಿರುವಂತೆ ಆ ಎರಡೂ ಚೆಂಡುಗಳು ಒಂದಕ್ಕೊಂದು ಇಕ್ಕೆ ಹೊಡೆಯುತ್ತವೆ[ತಾಡಿಸುತ್ತವೆ-ಸಂಘರ್ಷ]. 't' ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಉಂಟಾಗುವ ಈ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯಲ್ಲಿ ಚೆಂಡು A ಯು  $F_{AB}$  ಎಂಬ ಬಲವನ್ನು ಚೆಂಡು B ನ ಮೇಲೆಯೂ ಮತ್ತು ಚೆಂಡು B ಯು  $F_{BA}$  ಎಂಬ ಬಲವನ್ನು ಚೆಂಡು A ನ ಮೇಲೆ ಉಂಟಿರುತ್ತದೆ. ಚೆಂಡು A ಮತ್ತು B ಗಳ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ನಂತರ ಅವುಗಳ ವೇಗವು ಕ್ರಮವಾಗಿ  $v_A$  ಮತ್ತು  $v_B$  ಎಂದಾದರೆ. [ಚಿತ್ರ 9.14 (ಇ)]



ಚಿತ್ರ 9.14 ಎರಡು ಚೆಂಡುಗಳ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯಲ್ಲಿ ಸಂವೇಗದ ಸಂರಕ್ಷಣೆ

ಸಮೀಕರಣ (9.1)ರನುಸಾರ ಚೆಂಡು A ನ ಸಂಘರ್ಷಣೆ (collision) ಯ ಮೌಲ್ಯ ಹಾಗೂ ನಂತರದ ಸಂವೇಗಗಳು ಕ್ರಮವಾಗಿ  $m_A u_A$  ಮತ್ತು  $m_A v_A$  ಆಗಿವೆ. ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಚೆಂಡು Aಯು ಸಂವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ ( $=F_{AB}$  ಅಥವಾ ಕ್ಷಯಿ) ವು  $m_A \frac{(v_A - u_A)}{t}$  ಆಗುತ್ತದೆ. ಅಂತಹೇ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಚೆಂಡು B ಯ ಸಂವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರ ( $=F_{BA}$  ಅಥವಾ ಪ್ರತಿಕ್ಷಯಿ) ವು  $m_B \frac{(v_B - u_B)}{t}$  ಆಗುತ್ತದೆ.

ಚಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮದಂತೆ, ಚೆಂಡು A ಯು ಚೆಂಡು B ನ ಮೇಲೆ(ಕ್ಷಯಿ) ಉಂಟಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪರಸ್ಪರ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಒಂದಕ್ಕೊಂದು ಸಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಪರಸ್ಪರ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ

$$F_{AB} = -F_{BA} \quad (9.6)$$

$$\text{ಅಥವಾ } m_A \frac{(v_A - u_A)}{t} = -m_B \frac{(v_B - u_B)}{t}$$

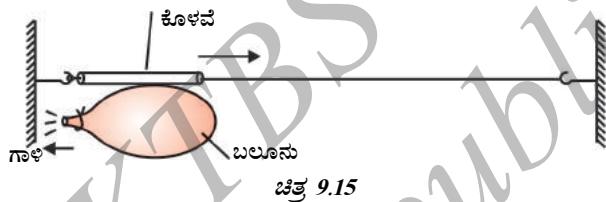
$$\text{ಇದರಿಂದ } m_A u_A + m_B u_B = m_A v_A + m_B v_B \quad (9.7)$$

ಚೆಂಡು A ಮತ್ತು B ಗಳ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ಮೌಲ್ಯನ ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗ ( $m_A u_A + m_B u_B$ ) ಮತ್ತು ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ನಂತರದ ಸಂವೇಗ ( $m_A v_A + m_B v_B$ ) ಆಗಿದೆ. ಸಮೀಕರಣ 9.7ರಿಂದ ನಾವು ಅರಿತಿರುವಂತೆ ಯಾವುದೇ ಬಾಹ್ಯ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ ಹೊರತು ಎರಡೂ ಚೆಂಡುಗಳ ಒಟ್ಟಾರೆ ಸಂವೇಗಗಳು ಬದಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ ಅಥವಾ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಗಮನಿಸುತ್ತೇವೆ.

ಈ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ ನಾವು ಯಾವುದೇ ಬಾಹ್ಯ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ ಹೊರತು ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ಮೌಲ್ಯನ ಒಟ್ಟಾರೆ ಸಂವೇಗವು ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ನಂತರದ ಒಟ್ಟಾರೆ ಸಂವೇಗಕ್ಕೆ ಸಮ ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ನಾವು ಸಂವೇಗ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮ ಎಂದು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಇದನ್ನು ನಾವು ಒಂದು ವ್ಯವಸ್ಥೆಯ ಸಂವೇಗವು ಯಾವಾಗಲೂ ಸಂರಕ್ಷಣೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ ಎಂದು ಹೇಳಬಹುದಾಗಿದೆ.

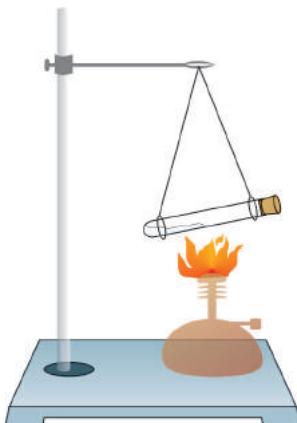
## ಚಟುವಟಿಕೆ 9.5

- ಒಂದು ದೊಡ್ಡ ರಬ್ಬರ್ ಬಲೂನನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅದರ ತುಂಬಾ ಗಳಿಯನ್ನು ತುಂಬಿರಿ. ಅದರ ಬಾಯಿಯನ್ನು ದಾರದಿಂದ ಸುತ್ತಿ. ಅದಕ್ಕೆ ಅಂಟುಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಬಳಸಿ ಸಣ್ಣ ಕೊಳಪೆಯನ್ನು [ಸ್ಕ್ರೋಟ್] ಅದರ ಮೇಲ್ಮೈಗದಲ್ಲಿ ಅಂಟಿಸಿರಿ.
- ಕೊಳಪೆಯ ಮೂಲಕ ದಾರವೋಂದನ್ನು ಹೋಣಿಸಿ ದಾರದ ಒಂದು ಪುದಿಯನ್ನು ನಿಮ್ಮ ಕೈಯಲ್ಲಿ ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಿ ಅಥವಾ ಗೋಡೆಗೆ ಕಟ್ಟಿ.
- ನಿಮ್ಮ ಸ್ಕ್ರೋಟನಿಗೆ ದಾರದ ಮತ್ತೊಂದು ಪುದಿಯನ್ನು ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳಲು ತೀಳಿಸಿ ಅಥವಾ ಸ್ವಲ್ಪದೂರದಲ್ಲಿ ಮತ್ತೊಂದು ಗೋಡೆಗೆ ಕಟ್ಟಿ [ಚಿತ್ರ (9.15)ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ].
- ಈಗ ಬಲೂನಿನ ಬಾಯಿಗೆ ಕಟ್ಟಿರುವ ದಾರವನ್ನು ತೆಗೆದು, ಬಲೂನಿನಲ್ಲಿ ಇದ್ದ ಗಳಿಯೆಲ್ಲವೂ ಬಲೂನಿಯ ಬಾಯಿಯ ಮೂಲಕ ಹೊರಬರುವಂತೆ ಮಾಡಿ.
- ಈಗ ಸಣ್ಣ ಕೊಳಪೆ[ಸ್ಕ್ರೋಟ್] ಯು ಚಲಿಸುವ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.



## ಚಟುವಟಿಕೆ 9.6

- ಒಳ್ಳೆಯ ಗುಣಮಟ್ಟದ ಗಾಜಿನ ಪ್ರಸಾಧ ಒಂದನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಸ್ವಲ್ಪ ನೀರನ್ನು ಹಾಕಿ. ಅದನ್ನು ಬಿರಡೆಯಿಂದ ಮುಚ್ಚಿ.
- ಎರಡು ದಾರ ಅಥವಾ ತಂತಿ ಬಳಸಿ ಅದನ್ನು ಚಿತ್ರ 9.16ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಅಡ್ಡಲಾಗಿ ತೂಗುಹಾಕಿ.
- ಒಳಗಿರುವ ನೀರು ಆವಿಯಾಗಿ ಅದು ಬಿರಡೆಯನ್ನು ಹೊರಕ್ಕೆ ದಬ್ಬಿವರಗೆ ಪ್ರಸಾಧವನ್ನು ಮಧ್ಯಸಾರ ದೀಪ ಬಳಸಿ ಕಾಯಿಸಿರಿ.
- ದಬ್ಬಿಲಟ್ಟ ಬಿರಡೆಯ ದಿಕ್ಕಿನ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಪ್ರಸಾಧವು ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.
- ಹಾಗೆಯೇ ಬಿರಡೆಯ ವೇಗ ಮತ್ತು ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಉಂಟಾದ ಪ್ರಸಾಧದ ವೇಗಗಳಲ್ಲಿನ ವೃತ್ತಾಸವನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.



ಉದಾಹರಣೆ 9.6 20g ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಗುಂಡೊಂದನ್ನು  $150\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ 2kg ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಪಿಸ್ತಾಲಿನಿಂದ ಹಾರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ಹಿಮ್ಮೆಟ್‌ಪಿಕೆಯ (recoil) ವೇಗ ಎಷ್ಟು?

ಪರಿಹಾರ :

ದತ್ತ : ಗುಂಡಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m_1 = 20\text{g} (=0.02\text{kg})$  ಮತ್ತು ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m_2 = 2\text{kg}$ .

ಗುಂಡಿನ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $u_1 = 0$  ಮತ್ತು ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $u_2 = 0$ . ಗುಂಡಿನ ಅಂತಿಮ ವೇಗ  $v_1 = +150\text{ms}^{-1}$ .

ಗುಂಡಿನ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕು ಎಡದಿಂದ ಬಲಕ್ಕೆ ಆಗಿರಲಿ (ಬೆಂತ್ತಿ 9.17ರಲ್ಲಿ ರೂಢಿಯಂತೆ ಧನ). ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ಹಿಮ್ಮೆಟ್‌ಪಿಕೆಯ ವೇಗ  $v$  ಆಗಿರಲಿ.

ಗುಂಡು ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯ ಮೊದಲು ಪಿಸ್ತಾಲ್ ಮತ್ತು ಗುಂಡಿನ ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗಗಳು

$$\text{ಬಂದೂಕು ನಿಶ್ಚಲನೆಯಲ್ಲಿದ್ದಾಗ } = (2 + 0.02)\text{kg} \times 0\text{ms}^{-1} = 0\text{kgms}^{-1}$$

ಗುಂಡು ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯ ನಂತರ ಪಿಸ್ತಾಲ್ ಮತ್ತು ಗುಂಡಿನ ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗಗಳು

$$= 0.02\text{kg} \times (+150\text{ms}^{-1}) + 2\text{kg} \times v \text{ ms}^{-1} = (3+2v) \text{ kgms}^{-1}$$

ಸಂವೇಗ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮದ ಅನುಸಾರ, ಗುಂಡು ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯ ನಂತರದ ಸಂವೇಗ = ಗುಂಡು ಚಿಮ್ಮುವಿಕೆಯ ಮೊದಲಿನ ಸಂವೇಗ

$$3+2v = 0$$

$$\Rightarrow v = -1.5\text{ms}^{-1}$$

ಇಂಥಾ ಚಿಹ್ನೆಯು ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ಹಿಮ್ಮೆಟ್‌ಪಿಕೆಯ ದಿಕ್ಕು, ಗುಂಡಿನ [ಬುಲೆಟ್] ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿಗೆ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿದೆ ಅಂದರೆ ಬಲದಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಇದೆ ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.

ಗುಂಡು ಹಾರಿಸುವ ಮೊದಲು



ಬೆಂತ್ತಿ 9.17 ಪಿಸ್ತಾಲಿನ ಹಿಮ್ಮೆಟ್‌ಪಿಕೆ

ಉದಾಹರಣೆ 9.7 40kg ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯ ಮಡುಗಿಯೋಬ್ಬು ತ್ವರಣೆ  $5\text{ms}^{-2}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿರುವ 3kg ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯು ಘಟನೆಯ ಇಲ್ಲದ ಗಾಲಿಗಳು ಬಂಡಿ [ಕಾಟ್‌ಎ] ಯ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಅಡ್ಡಲಾಗಿ ನೆಗೆಯುತ್ತಾಳೆ. ಬಂಡಿ ಚಲಿಸತ್ತೋಡಿದಂತೆ ಆಕೆಯ ವೇಗ ಎಷ್ಟು? ಅಡ್ಡಲಾಗಿ ಯಾವುದೇ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಾಹ್ಯ ಬಲವು ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತಿಲ್ಲ ಎಂದು ಕೊಳ್ಳೋಣ.

### ಪರಿಹಾರ :

ಕಾರ್ಬೋ ಚಲಿಸಿಕೊಡಿದಂತೆ ಹುಡುಗಿಯ ವೇಗ  $v$  ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಬಂಡಿಯನ್ನು ಏರುವ ಮೊದಲು, ಹುಡುಗಿ ಮತ್ತು ಬಂಡಿ ನಡುವಿನ

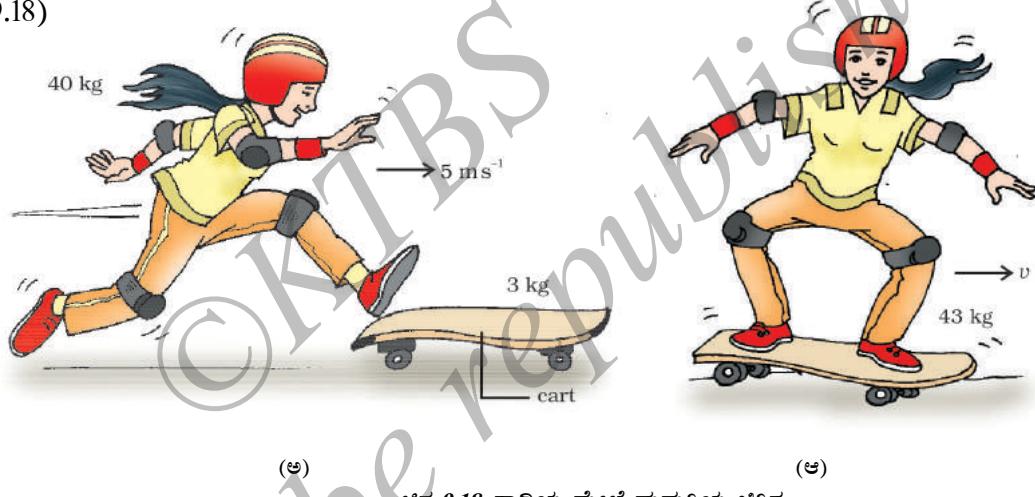
$$\text{ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗ} = (40\text{kg} \times 5\text{ms}^{-1}) + (3\text{kg} \times 0\text{ms}^{-1}) = 200\text{kgms}^{-1}$$

$$\text{ಗಾಡಿಯನ್ನು ಆಕೆ ಏರಿದ ಮೇಲೆ ಅವರ ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗ} = (40 + 3) \text{kg} \times v \text{ ms}^{-1} = 43v \text{ kgms}^{-1}$$

ಸಂವೇಗ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮದ ಅನುಸಾರ ಇವುಗಳು ಒಂದಕ್ಕೊಂಡು ಸಮ.

$$\text{ಅಂದರೆ, } 43v = 200 \Rightarrow v = \frac{200}{43} = +4.65\text{ms}^{-1}$$

ಗಾಡಿ ಏರಿರುವ ಹುಡುಗಿಯು ತಾನು ಜಿಗಿದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ  $+4.65\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತಾಳೆ. (ಚಿತ್ರ 9.18)



ಚಿತ್ರ 9.18 ಗಾಡಿಯ ಮೇಲೆ ಹುಡುಗಿಯ ಜಿಗಿತ

**ಉದಾಹರಣೆ 9.8** ಇಬ್ಬರು ಏರುಧ್ವ ತಂಡಗಳ ಆಟಗಾರರು ಹಾಕಿ ಚೆಂಡನ್ನು ಹೊಡೆಯುವ ಭರದಲ್ಲಿ ದಿಕ್ಕಿ ಹೊಡೆಯುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಆ ಕೂಡಲೇ ಒಬ್ಬರ ಮೇಲೆ ಒಬ್ಬರು ಸಿಕ್ಕಿ ಹಾಕಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾರೆ. ಒಬ್ಬನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ 60kg ಮತ್ತು ಆತೆ  $5.0\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತಾನೆ ಮತ್ತು  $55\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯುಳ್ಳ ಮತ್ತೊಬ್ಬನು  $6.0\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಮೊದಲ ಆಟಗಾರನಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುತ್ತಾನೆ. ಅವರು ಸಿಕ್ಕಿಕೊಂಡ ಮೇಲೆ ಯಾವ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಎಷ್ಟು ವೇಗದಲ್ಲಿ ಅವರು ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತಾರೆ? ಅವರಿಬ್ಬರ ಪಾದಗಳು ಮತ್ತು ಮೈದಾನ ಇವರೆಡರ ನಡುವಿನ ಫಾರ್ಫಾಂ ಗಣನೀಯವಲ್ಲದ್ದು [ನಿರ್ಣಯಿಸಬಹುದಾದ] ಎಂದು ಹೊಳ್ಳೋಣ.

### ಪರಿಹಾರ :

ಮೊದಲನೇ ಆಟಗಾರನು ಎಡದಿಂದ ಬಲಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದಾನೆ ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳೋಣ. ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಎಡದಿಂದ ಬಲಕ್ಕೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿಯೂ ಮತ್ತು ಬಲದಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಖುಣಾತ್ಮಕವಾಗಿ ಪರಿಗಳಿಸುತ್ತೇವೆ (ಚಿತ್ರ 9.19).  $m$  ಮತ್ತು  $p$  ಗಳು ಕ್ರಮವಾಗಿ ಇಬ್ಬರು ಆಟಗಾರರ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ಆರಂಭಿಕ ವೇಗವನ್ನು ಸೂಚಿಸುವ ಸಂಕೇತಗಳಾಗಿವೆ. ಈ ಭೌತಿಕ ಪರಿಮಾಣಗಳ ಕೆಳಬರಹ(subscript) 1 ಮತ್ತು 2, ಮೊದಲ ಮತ್ತು ಎರಡನೇ ಹಾಕಿ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ.

$$\text{ಅಂದರೆ, } m_1 = 60 \text{ kg } u_1 = +5 \text{ ms}^{-1} \text{ ಮತ್ತು } m_2 = 55 \text{ kg } u_2 = -6 \text{ ms}^{-1}$$

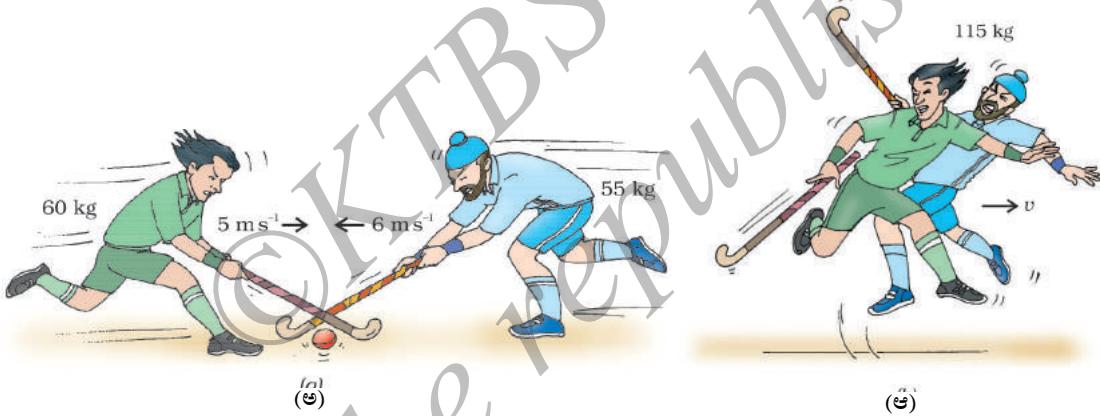
ಡಿಕ್ಕಿಯ ಮೊದಲು ಆಟಗಾರರ ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗವು  
 $= [60\text{kg} \times (+5)\text{ms}^{-1}] + [55\text{kg} \times (-6)\text{ms}^{-1}] = -30\text{kgms}^{-1}$ .

ಡಿಕ್ಕಿಯ ನಂತರ ಒಟ್ಟು ಮೇಲೆ ಒಟ್ಟು ಸಿಕ್ಕಿಹಾಕಿ ಕೊಂಡಿರುವ ವೇಗ  $v$  ಆಗಿರಲಿ. ಒಟ್ಟಾರೆ ಸಂವೇಗವು  
 $= (m_1+m_2) \times v = (60+55)\text{kg} \times v\text{ms}^{-1} = 115v \text{ ms}^{-1}$ .

ಸಂವೇಗ ಸಂರಕ್ಷಣೆ ನಿಯಮದ ಅನುಸಾರ ಡಿಕ್ಕಿಯ ನಂತರ ಮತ್ತು ಮೊದಲಿನ ಸಂವೇಗವನ್ನು ಸಮೀಕರಿಸಿದಾಗ,

$$v = \frac{-30}{115} = -0.26 \text{ ms}^{-1}$$

ಅಂದರೆ, ಸಿಕ್ಕಿಹಾಕಿ ಕೊಂಡಿರುವ ಆಟಗಾರರು  $0.26 \text{ ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಬಲದಿಂದ ಎಡಕ್ಕೆ ಅಂದರೆ ಎರಡನೇ ಆಟಗಾರನು ಡಿಕ್ಕಿಗೂ ಮುಂಚೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಾರೆ.



**ಚತ್ತ 9.19** ಇಬ್ಬರು ಹಾಕಿ ಆಟಗಾರರ ನಡುವಿನ ಡಿಕ್ಕಿ ಅ] ಡಿಕ್ಕಿಯ ಮೊದಲು ಆ] ಡಿಕ್ಕಿಯ ನಂತರ

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ಶ್ರೀಯೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ಕೀಯೆ ಎಂದೆಂದಿಗೂ ಸಮನಾಗಿ ಇರುವುದೇ ಆದರೆ. ಖದುರೆಯು ಗಾಡಿಯನ್ನು ಎಳೆಯಲು ಹೇಗೆ ಸಾಧ್ಯ ವಿವರಿಸಿ.
2. ಭಾರಿ ಪ್ರಮಾಣದ ನೀರು ಅಲ್ಲಿ ವೇಗದಿಂದ ಹೊರಹೊಮ್ಮುವಾಗ ಅಗ್ನಿ ಶಾಮಕ ಸಿಬ್ಬಂದಿಗೆ ನೀರಿನ ಕೊಳೆವೆಯನ್ನು ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳುವುದು ಬಹಳ ಕಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ. ಕಾರಣ ತಿಳಿಸಿ.
3.  $4\text{kg}$  ಶೂಕರಿನ ಒಂದು ಬಂದು ಬಂದೂಕನಿಂದ  $50\text{g}$  ಶೂಕದ ಗುಂಡು  $35\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಹೊರಹೊಮ್ಮುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಬಂದೂಕ ಯಾವ ಆರಂಬಿಕ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಹಿಂಫ್ರೆಂಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರ ಮಾಡಿ.
4. ರಾತ್ರಿ  $100\text{g}$  ಮತ್ತು  $200\text{g}$  ಇರುವ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳು ಒಂದೇ ನೇರದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮವಾಗಿ  $2\text{ms}^{-1}$  ವುತ್ತು  $1\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವಾಗ ಒಂದಕ್ಕೂಂದು ಡಿಕ್ಕಿಯಾಗುತ್ತವೆ [ತಾಡಿಸಲ್ಪಡುತ್ತವೆ]. ಆ ನಂತರ ಮೊದಲ ವಸ್ತುವು  $1.67\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಲಾರಂಭಿಸಿದರೆ ಎರಡನೇ ವಸ್ತು ಯಾವ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.

## ಸ್ಥಿರತೆಯ ನಿಯಮಗಳು

ಸಂವೇಗ, ತಕ್ಷಿ ಸಂರಕ್ಷಣಾ, ಕೋನೀಯ ಆವೇಗ, ಆವೇಶ ಇತ್ಯಾದಿ ಎಲ್ಲಾ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮಗಳು ಭೌತಶಾಸ್ತ್ರದ ಮೂಲ ನಿಯಮಗಳಾಗಿವೆ. ಇವೆಲ್ಲವೂ ಅವಲೋಕನ ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಗಗಳ ಮೇಲೆ ಅವಲಂಬಿತವಾಗಿದೆ. ಇಲ್ಲಿ ನಾವು ಪ್ರಮುಖವಾಗಿ ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಟ್ಟಕೊಳ್ಳಬೇಕಾದ ಅಂಶವೆಂದರೆ ಸಂರಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಇವುಗಳನ್ನು ಪರಿಶೀಲಿಸಲಬಹುದಾಗಿದೆ, ಅಥವಾ ಪ್ರಯೋಗಗಳ ಮೂಲಕ ತಪ್ಪೆಂದು ನಿರೂಪಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಯಾವುದೇ ಪ್ರಯೋಗದ ಫಲಿತಾಂಶವು ನಿಯಮಗಳ ಪರಿಶೀಲನೆಯ ಅನುಸರಣೆ ಅಥವಾ ಅದನ್ನು ರುಚಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಹೊರತು ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸುವದೆಂದಲ್ಲ. ಯಾವೊಂದು ಪ್ರಯೋಗದ ಫಲಿತಾಂಶವು ನಿಯಮದ ವಿರುದ್ಧ ಇದೆ ಎಂದಾದರೆ ಅದು ತಪ್ಪೆಂದು ಸಾಧಿಸಲು ಇದಿಷ್ಟೇ ಸಾಕು.

ಸಂವೇಗ ಸ್ಥಿರತೆ ನಿಯಮವನ್ನು ಹಲವಾರು ಅವಲೋಕನಗಳು ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಗಗಳ ಮೂಲಕ ಸಾಬೀತು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ಸುಮಾರು ಮೂರು ಶತಮಾನಗಳ ಹಿಂದೆ ಇದನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಲಾಗಿದೆ. ಆದರೆ ಆಸ್ತಕಿದಾಯಕ ಅಂಶವೇನೆಂದರೆ ಯಾವುದೇ ಒಂದು ಸಂದರ್ಭವೂ ಸಹ ಇದರ ಸತ್ಯಸ್ಥಾಪನೆಗೆ ವಿರುದ್ಧವಾಗಿಲ್ಲ. ದ್ಯಂಂದಿನ ಜೀವನದ ಹಲವಾರು ಅನುಭವಗಳನ್ನು ನಾವು ಸಂವೇಗ ಸರಂಕ್ಷಣಾ ನಿಯಮದ ಆಧಾರದಲ್ಲಿ ವಿವರಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ.



### ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ಚಲನೆಯ ಮೊದಲನೆ ನಿಯಮ : ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ[ಬಾಹ್ಯ ಬಲ]ದ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ ಹೊರತು ಯಾವುದೇ ವಸ್ತು ನಿಶ್ಚಲವಾಗಿದ್ದರೆ ಅದು ನಿಶ್ಚಲವಾಗಿಯೇ ಹಾಗೂ ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತು ಏಕರೂಪ ಚಲನೆಯಲ್ಲಿಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ.
- ಜಡತ್ವ ಎಂಬುದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಹಜ ಪ್ರವೃತ್ತಿಯಾಗಿದ್ದು ತನ್ನ ಚಲನಾ ಹಾಗೂ ನಿಶ್ಚಲನಾ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಗೆ ತೋರುವ ಪ್ರತಿರೋಧವಾಗಿದೆ.
- ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿಯೇ ಜಡತ್ವದ ಅಳತೆಯಾಗಿದೆ. ಇದರ SI ಏಕಮಾನ ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ (kg).
- ಯಾವಾಗಲೂ ಫಷ್ಟಣಾಬಲವು ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿರೋಧಿಸುತ್ತದೆ.
- ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮ : ಸಂವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆಯ ದರವು, ಕಾಯದ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾದ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿಯೂ ಮತ್ತು ಪ್ರಯೋಗವಾದ ಬಲದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿಯೂ ಇರುತ್ತದೆ.

- ಬಲದ ಏಕಮಾನ  $\text{kgms}^{-2}$ . ಇದನ್ನು ನ್ಯಾಟನ್ ಎಂದೂ, ಮತ್ತು ಇದರ ಸಂಕೇತವನ್ನು  $\text{N}$ ನಿಂದ ಸೂಚಿಸುತ್ತೇವೆ. ಒಂದು ನ್ಯಾಟನ್ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗದಿಂದ  $1\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ವಸ್ತುವು  $1\text{ms}^{-2}$  ವೇಗೋತ್ಸ್ವ ಪಡೆಯುತ್ತದೆ.
- ವಸ್ತುವಿನ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗಗಳ ಗುಣಲಭಿವನ್ನು ಅದರ ಸಂವೇಗ ಎಂದು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಚಲನೆಯ ವೇಗದ ದಿಕ್ಕೆ ಸಂವೇಗದ ದಿಕ್ಕಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಸಂವೇಗದ SI ಏಕಮಾನ ಕಿಲೋಗ್ರಾಂ-ಮೀಟರ್ / ಸೆಕೆಂಡ್ ( $\text{kgms}^{-1}$ ).
- ಚಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮ : “ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಕ್ರಿಯೆಗೂ ಸಮನಾದ ಮತ್ತು ವಿರುದ್ಧ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಇರುತ್ತದೆ.” ಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಗಳು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ವಸ್ತುಗಳ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿರುತ್ತದೆ.
- ಒಂದು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ [ಯಾವುದೇ ಬಾಹ್ಯ ಬಲದ ವರ್ತನೆಯಲ್ಲದ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯಲ್ಲಿ] ಒಟ್ಟು ಸಂವೇಗವು ಯಾವಾಗಲೂ ಸಂರಕ್ಷಿತವಾಗಿರುತ್ತದೆ.



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು

1. ವಸ್ತುವೊಂದು ಶೊಷ್ಟು ಅಸಂತುಲಿತ ಬಾಹ್ಯ ಬಲವನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತಿದೆ. ಅಂತಹ ವಸ್ತುವು ಶೊಷ್ಟವಲ್ಲದ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವೇ? ಹೌದು ಎಂದಾದಲ್ಲಿ ಅದರ ವೇಗದ ಪ್ರಮಾಣ ಮತ್ತು ದಿಕ್ಕು ಯಾವ ನಿಬಂಧನೆಗಳಿಗೆ ಒಳಪಟ್ಟಿರುತ್ತವೆ. ಇಲ್ಲಾ ಎಂದಾದಲ್ಲಿ ಕಾರಣ ನೀಡಿ.
2. ನೆಲಹಾಸನ್ನು[ಕಾರ್ಪೋರ್ಟ್] ಕೋಲಿನಿಂದ ಬಳಿದಾಗ ಅದರಲ್ಲಿರುವ ಧೂಳು ಹೊರಬೀಳುತ್ತದೆ. ವಿವರಿಸಿ.
3. ಬಸ್‌ನ ಭಾವಣೆಯ ಮೇಲೆ ಇಡುವ ಲಗೇಜ್‌ಗಳಿಗೆ ದಾರವನ್ನು ಬಿಗಿಯುವುದು ಸೂಕ್ತ ಎಂದು ಏಕ ಹೇಳಲಾಗುತ್ತದೆ?
4. ಒಬ್ಬ ಬ್ಯಾಟ್‌ಮನ್‌, ಕ್ರೀಕೆಟ್‌ ಚೆಂಡನ್ನು ಹೊಡೆದಾಗ ಅದು ಸಮತಲ ಮೈದಾನದ ಮೇಲೆ ಉರುಳಿ ಸ್ವಲ್ಪ ದೂರ ಚಲಿಸಿದ ನಂತರ, ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ. ಚೆಂಡು ನಿಧಾನವಾಗಿ ನಿಶ್ಚಲಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ, ಏಕೆಂದರೆ
  - ಅ] ಬ್ಯಾಟ್‌ಮನ್‌[ದಾಂಡಿಗ್]ನು ಚೆಂಡನ್ನು ಸಾಕಷ್ಟು ಬಲವಾಗಿ ಹೊಡೆದಿಲ್ಲ.
  - ಆ] ವೇಗವು ಚೆಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗವಾದ ಬಲಕ್ಕೆ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.
  - ಇ] ಚೆಂಡಿನ ಚಲನೆಯನ್ನು ವಿರೋಧಿಸುವ ಬಲವೊಂದು ಪ್ರಯೋಗವಾಗುತ್ತದೆ.
  - ಈ] ಚೆಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೇ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗದ್ದರಿಂದ ಚೆಂಡು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ.

5. ಬೆಟ್ಟದ ಮೇಲಿನಿಂದ ನಿಷ್ಟಲ ಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿದ್ದ ಟ್ರಕ್ಕೆಳ್ಳಿಂದು ಸ್ಥಿರ ವೇಗೋತ್ತರಷಿದಲ್ಲಿ ಕೆಳಮುಖವಾಗಿ ಜಲಿಸಲಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ. ಅದು  $400m$  ದೂರವನ್ನು  $20s$  ಗಳಲ್ಲಿ ಕ್ರಮಿಸುತ್ತದೆ. ಇದರ ವೇಗೋತ್ತರಷಿವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಟ್ರಕ್ ತೂಕ 7ಟನ್ ಆದರೆ ಅದು ಯಾವ ಪ್ರಮಾಣದ ಬಲವನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ ಎಂದು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. [ $1\text{ಟನ್} = 1000\text{kg}$ ]
6.  $1\text{kg}$  ತೂಕವುಳ್ಳ ಕಲ್ಲಿಂದನ್ನು  $20\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಹಿಮಸಾಗರದ ಮೇಲ್ಪೈನ ಮೇಲೆ ಎಸೆಯಲಾಗಿ ಅದು ಸುಮಾರು  $50m$  ದೂರ ಕ್ರಮಿಸಿ ನಿಷ್ಟಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ. ಕಲ್ಲು ಮತ್ತು ಮಂಜುಗಡ್ಡೆಗಳ ನಡುವಿನ ಫಾರ್ಕಾಣಾ ಬಲ ಎಷ್ಟು?
7.  $8000\text{kg}$  ಎಂಜಿನ್ ತೂಕವಿರುವ ರ್ಯಾಲೋಂದು ತಲಾ  $2000\text{kg}$  ತೂಕವಿರುವ 5 ಬೋಗಿಗಳನ್ನು ಎಳೆದುಕೊಂಡು ಹಳಿಯಮೇಲೆ ಜಲಿಸುತ್ತಿದೆ. ಎಂಜಿನ್  $40000\text{N}$  ನಷ್ಟಿ ಬಲವನ್ನು ನೀಡಿದಾಗ ಹಳಿಯು  $5000\text{N}$  ನಷ್ಟಿ ಫಾರ್ಕಾಣಾಬಲವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ  
 ಅ] ಒಟ್ಟು ಬಲದ ಪ್ರಮಾಣ ಎಷ್ಟು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ?  
 ಆ] ರ್ಯಾಲಿನ ವೇಗೋತ್ತರಷಿ ಎಷ್ಟು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ ಮತ್ತು  
 ಇ] ಒಂದನೇ ಬೋಗಿಯು ಏರಡನೇ ಬೋಗಿಯ ಮೇಲೆ ತೋರುವ ಬಲ ಎಷ್ಟು ಎಂದು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ?
8. ಒಂದು ವಾಹನದ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $1500\text{kg}$ . ವಾಹನವನ್ನು ಇಂಣ ವೇಗೋತ್ತರಷಿ  $1.7\text{ms}^{-2}$  ನಲ್ಲಿ ನಿಷ್ಟಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ತಂದರೆ ವಾಹನ ಮತ್ತು ರಸ್ತೆಯ ನಡುವೆ ಉಂಟಾಗುವ ಬಲದ ಪ್ರಮಾಣ ಎಷ್ಟು?
9. ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $m$  ಮತ್ತು ವೇಗ  $v$  ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಸಂಪೇಗ ಎಷ್ಟು?  
 (ಅ)  $(mv)^2$       (ಆ)  $mv^2$       (ಇ)  $\frac{1}{2}mv^2$       (ಈ)  $mv$
10. ಸಮತಲ ಬಲ  $200\text{N}$  ಬಳಸಿ, ಒಂದು ಮರದ ಕ್ಷಾಬಿನೆಟ್ ಅನ್ನು ನೆಲದ ಮೂಲಕ ಸ್ಥಿರ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಸ್ಥಾಂತರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕ್ಷಾಬಿನೆಟ್ನ ಮೇಲೆ ವೃತ್ತವಾಗುವ ಫಾರ್ಕಾಣಾ ಬಲ ಎಷ್ಟು?
11. ತಲಾ ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ  $1.5\text{kg}$  ತೂಗುವ ಏರಡು ವಸ್ತುಗಳು ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಒಂದಕ್ಕೊಳ್ಳಿಂದು ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಜಲಿಸುತ್ತಿವೆ. ಪ್ರತಿ ವಸ್ತುವು ಸಂಘರ್ಷಣೆಗೆ ಮುಂಚೆ  $2.5\text{ms}^{-1}$  ವೇಗ ಹೊಂದಿದ್ದು ನಂತರ ಅವುಗಳು ಒಂದಕ್ಕೊಳ್ಳಿಂದು ಅಂಟಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಸಂಘರ್ಷಣೆಯ ನಂತರ ಒಂದುಗೂಡಿದ ಆ ವಸ್ತುಗಳ ವೇಗ ಎಷ್ಟು.
12. ಜಲನೆಯ ಮೂರನೇ ನಿಯಮ ಹೇಳುವಂತೆ ನಾವು ವಸ್ತುವೊಂದನ್ನು ತಳ್ಳಿದಾಗ ಅದೂ ಕೂಡ ಅಷ್ಟೇ ಪ್ರಮಾಣದ ಆದರೆ ಏರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನ ಬಲದೊಂದಿಗೆ ನಮ್ಮೆನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ತಳ್ಳುತ್ತದೆ. ವಸ್ತುವು ರಸ್ತೆಯ ಬದಿ ನಿಲ್ಲಿಸಿರುವ ಭಾರ ಪುಂಬಿದ ಲಾರಿಯಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಅದು ಬಹುಶಃ ಜಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ. ಒಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯು ಇದನ್ನು ಏರಡು ಸಮ ಆದರೆ ಏರುದ್ಧ ಬಲಗಳು ಒಂದಕ್ಕೊಳ್ಳಿಂದು ರದ್ದಾಗುತ್ತವೆ ಎಂದು ಸಮರ್ಥಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾನೆ. ಈ ತರ್ಕದ ಬಗ್ಗೆ ನಿಮ್ಮ ನಿಲುವೇನು ಮತ್ತು ಲಾರಿ ಏತಕ್ಕೆ ಜಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ ವಿವರಿಸಿ.

13.  $200g$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ಹಾಕಿ ಚೆಂಡೊಂದು  $10\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಅದನ್ನು ಹಾಕಿ ಕೋಲಿನಿಂದ ತಾಡಿಸಿ ಮತ್ತು ಅದೇ ಮಾರ್ಗವಾಗಿ  $5\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಕಳುಹಿಸಲಾಗಿದೆ. ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಹಾಕಿ ಚೆಂಡಿನ ಮೇಲೆ ಹಾಕಿ ಕೋಲಿನ ಬಲವು ಉಂಟುಮಾಡುವ ಸಂವೇಗದ ಬದಲಾವಣೆ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.
14.  $10g$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ಬುಲೆಟ್ ಒಂದು ಸಮತಲದಲ್ಲಿ  $150\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಾ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುವ ಒಂದು ಮರದ ಪಟ್ಟಿಗೆ ತಾಡಿ  $0.03\text{s}$  ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿತಿಗೆ ಬರುತ್ತದೆ. ಬುಲೆಟ್ ಮರದ ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಎಷ್ಟು ದೂರದವರೆಗೆ ನುಗ್ಗಿತ್ತದೆ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಹಾಗೂ ಈ ನಿಟ್ಟನಲ್ಲಿ ಬುಲೆಟ್ನಾನ ಮೇಲೆ ಮರದ ಪಟ್ಟಿಯು ಶೋರುವ ಬಲದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
15.  $1\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುವೊಂದು ಒಂದು ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ  $10\text{ms}^{-1}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಾ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುವ  $5\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ಮರದ ಪಟ್ಟಿಗೆ ಕಚ್ಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಈಗ ಅವರಂತೂ ಅದೇ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಒಟ್ಟಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತವೆ. ಇವರಡರ ನಡುವೆ ಸಂಘರ್ಷಣೆಗೆ ಮುಂಚೆ ಮತ್ತು ಆನಂತರ ಉಂಟಾಗುವ ಸಂವೇಗಗಳ ಒಟ್ಟು ಮೊತ್ತ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಮರದ ಪಟ್ಟಿಯೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಈ ವಸ್ತುವಿನ ವೇಗವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
16.  $100\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಹೊಂದಿರುವ ವಸ್ತುವೊಂದರ ವೇಗವು  $6\text{s}$  ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ  $5\text{ms}^{-1}$  ನಿಂದ  $8\text{ms}^{-1}$  ಹೆಚ್ಚಾಗುವುದರೆಂದಿಗೆ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷವನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ. ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಆರಂಭಿಕ ಮತ್ತು ಅಂತಿಮ ಸಂವೇಗ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಹಾಗೂ ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ಉಂಟಾಗುವ ಬಲದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
17. ಅಶ್ವಿರ್, ಕಿರಣ್ ಮತ್ತು ರಾಮುರು ಹೆದ್ದಾರಿಯಲ್ಲಿ ಅತೀ ವೇಗದಿಂದ ಕಾರನ್ನು ಚಲಾಯಿಸುತ್ತಿದ್ದು ಕೇಟುಪೋಂದು ಅವರ ಕಾರಿನ ಗಾಜಿಗೆ ಬಡಿದು ಅಲ್ಲಿಯೇ ಅಂಟಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಈ ಕುರಿತು ಅಶ್ವಿರ್ ಮತ್ತು ಕಿರಣ್ ವಿಜಾರಮಾಡಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತಾರೆ. ಕಾರಿನ ಸಂವೇಗಕ್ಕೆ ಹೋಲಿಸಿದಾಗ ಕೇಟದ ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬದಲಾವಣೆ ಉಂಟಾಯಿತು. [ಪಕೆಂದರೆ ಕೇಟದ ವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯು, ಕಾರಿನ ವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಿಂತ ತುಂಬಾ ಹೆಚ್ಚು] ಕಾರು ಹೆಚ್ಚಿನ ವೇಗದಿಂದ ಚಲಿಸುತ್ತಿತ್ತಾದ್ದರಿಂದ ಅದು ಕೇಟದ ಮೇಲೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಲವನ್ನು ಬೀರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ಕಾರಣದಿಂದ ಕೇಟ ಸಾವನ್ನಪ್ಪಿತು ಎಂದು ಅಶ್ವಿರ್ ಹೇಳುತ್ತಾನೆ. ಆದರೆ ರಾಮುಲನು ಕಾರು ಮತ್ತು ಕೇಟ ಎರಡೂ ಒಂದೇ ರೀತಿಯ ಬಲ ಮತ್ತು ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಅನುಭವಿಸಿದವು ಎಂದು ವಿಭಿನ್ನ ವಾದವನ್ನು ಮಂಡಿಸುತ್ತಾನೆ. ಇವರ ಸಮರ್ಥನೆಗಳನ್ನು ಕುರಿತು ನಿಮ್ಮ ನಿಲುವೇನು ?
18.  $10\text{kg}$  ದ್ರವ್ಯರಾಶಿ ಇರುವ ಡಂಬಲ್ ಈತ್ತರದಿಂದ ನೆಲಕ್ಕೆ ಬಿದ್ದಾಗ ಅದರಿಂದ ನೆಲಕ್ಕೆ ವರ್ಗಾಯಿಸಲುಡುವ ಸಂವೇಗ ಎಷ್ಟು? ಅದರ ಕೆಳಮುಖ ವೇಗೋತ್ತರ್ಷ  $10\text{ms}^{-2}$  ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಿ.



### ಹೆಚ್ಚಿದ ಅಭ್ಯಾಸಕ್ಕಾಗಿ

1. ಇದು ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಾಯದ ದೂರ-ಕಾಲ ತಿಳಿಸುವ ಕೋಷ್ಟಕವಾಗಿದೆ.

ಸೆಕೆಂಡ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಕಾಲಾವಧಿ	ಮೀಟರ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ದೂರ
0	0
1	1
2	8
3	27
4	64
5	125
6	216
7	343

- ಅ] ವೇಗೋತ್ತಮ್ ಹೆಚ್ಚಿನ ನೀವು ಯಾವ ತೀವ್ರಾನಕ್ಕೆ ಬಿರುತ್ತಿರಿ? ಅದು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆಯೇ, ಏರುಗತಿಯಲ್ಲಿದೆಯೇ, ಇಂಥಿತ್ವಾಗಿದೆಯೇ ಅಥವಾ ಶಾಸ್ತ್ರವೇ?
- ಆ] ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುವ ಬಲದ ಬಗ್ಗೆ ನೀವು ಏನು ತೀವ್ರಾನಿಸಿವರೇ?
2. ಇಬ್ಬರು ವೃಕ್ಷಗಳು ಸೇರಿ  $1200\text{kg}$  ದ್ವಾರಾ ತೊರಿಸಿದ ಮೋಟಾರು ಕಾರೆಂದನ್ನು ಸಮರ್ಪಿಸಿದ್ದರೆ. ಇದೇ ಮೋಟಾರು ಕಾರನ್ನು ಮೂವರು ವೃಕ್ಷಗಳು ತಳ್ಳಿದಾಗ ಅದು  $0.2\text{ms}^2$  ನಷ್ಟ ವೇಗೋತ್ತಮ್ ವನ್ನು ಪಡೆಯಬಲ್ಲದು. ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ವೃಕ್ಷಕ್ಕಿಂತು ಯಾವ ಬಲದೊಂದಿಗೆ ಮೋಟಾರು ಕಾರನ್ನು ತಳ್ಳಿಬೇಕು? [ಎಲ್ಲರೂ ಸಮಾನ ಸ್ಥಾಯಿಬಲ ಬಳಸಿ ಮೋಟಾರು ಕಾರನ್ನು ತಳ್ಳಿಸಿದ್ದರೆ ಎಂದಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕು]
3.  $500\text{g}$  ದ್ವಾರಾ ತೊರಿಸಿದ ಸುತ್ತಿಗೆಯು  $50\text{ms}^{-1}$  ನಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುತ್ತಾ ಮೊಳೆಯೊಂದಕ್ಕೆ ತಾಗುತ್ತಿದೆ.  $0.01\text{s}$  ಗಳಷ್ಟು ಕಡಿಮೆ ಕಾಲಾವಧಿಯಲ್ಲಿ ಮೊಳೆಯು ಸುತ್ತಿಗೆಯನ್ನು ನಿಶ್ಚಲ ಸ್ಥಿರಗೆ ತರುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಸುತ್ತಿಗೆಯು ಮೇಲೆ ಮೊಳೆಯ ಬೀರುವ ಬಲ ಎಷ್ಟು?
4.  $1200\text{kg}$  ದ್ವಾರಾ ತೊರಿಸಿದ ಮೋಟಾರು ಕಾರೆಂದು ಸರಳ ರೇಖೆಯಲ್ಲಿ  $90\text{km/h}$  ನ ಏರುಗೆ ಹೆಚ್ಚಿದ್ದರೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿದೆ. ಬಾಹ್ಯ ಅಸಂತುಲಿತ ಬಲ ಬಳಸಿ,  $4\text{s}$  ಗಳ ನಂತರ ಇದರ ವೇಗವು  $18\text{km/h}$ ಗೆ ನಿರಾಗಸೊಳ್ಳುವಂತೆ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ. ವೇಗೋತ್ತಮ್ ಮತ್ತು ಸಂವೇಗದಲ್ಲಿನ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ. ಹಾಗೂ ಬೇಕಾದ ಬಲದ ಪ್ರಮಾಣವನ್ನೂ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.

## ಅಧ್ಯಾಯ - 10

### ಗುರುತ್ವ

8 ಮತ್ತು 9 ನೇ ಅಧ್ಯಾಯಗಳ ನಾವು ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನುಂಟುಮಾಡುವ ಬಲದ ಬಗ್ಗೆ ಹಾಗೂ ವಸ್ತುವಿನ ಜವ ಅಥವಾ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಲು ಬಲದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಒಂದು ವಸ್ತುವನ್ನು ಮೇಲಿನಿಂದ ಬಿಟ್ಟಾಗ ಅದು ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಬೀಳುವುದನ್ನು ಸದಾ ಗಮನಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಗ್ರಹಗಳು ಸೂರ್ಯನ ಸುತ್ತ ಸುತ್ತತ್ವವೆ ಎಂಬುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದೆ. ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತ ಚಂದ್ರ ಸುತ್ತತ್ವದೆ. ಮೇಲಿನ ಎಲ್ಲಾ ಸ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ವಸ್ತುಗಳು, ಗ್ರಹಗಳ ಹಾಗೂ ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೋ ಒಂದು ಬಲ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿದೆ ಎಂದು ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ. ಸರ್ಬ ಐಸಾಕ್ ನ್ಯೂಟನ್‌ರವರು ಜವೆಲ್ಲದಕ್ಕೂ ಕಾರಣವಾಗಿರುವುದು ಒಂದೇ ಬಲ ಎಂದು ಗ್ರಹಿಸಿದ್ದರು. ಆ ಬಲವನ್ನು ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲ ಎನ್ನುವರು.

ಈ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ಗುರುತ್ವ ಮತ್ತು ವಿಶ್ವಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮವನ್ನು ಕಲಿಯೋಣ. ಭೂಮಿಯ ಮೇಲಿನ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯ ಮೇಲೆ ಗುರುತ್ವ ಬಲದ ಪರಿಣಾಮವೇನೆಂಬ ಬಗ್ಗೆ ಚರ್ಚಿಸೋಣ. ಸ್ಥಳದಿಂದ ಸ್ಥಳಕ್ಕೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೊಕವು ಹೇಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಕಲಿಯೋಣ. ವಸ್ತುಗಳು, ದ್ರವಗಳಲ್ಲಿ ತೇಲುವ ಕಾರಣಗಳ ಬಗ್ಗೆಯೂ ಕೂಡ ನಾವು ಚರ್ಚಿಸೋಣ.

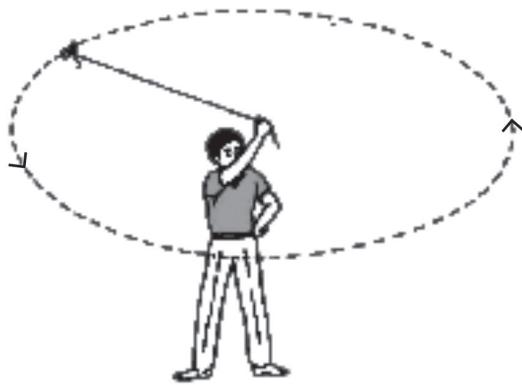
#### 10.1 ಗುರುತ್ವ :

ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತ ಚಂದ್ರ ಸುತ್ತವುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಒಂದು ವಸ್ತುವನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆದಾಗ ಅದು ಸ್ಥಳ ಎತ್ತರಕ್ಕೆ ತಲುಪಿ ಕೆಳಗೆ ಬೀಳುತ್ತದೆ. ಒಮ್ಮೆ ನ್ಯೂಟನ್ ಮರದ ಕೆಳಗೆ ಕುಳಿತಿದ್ದಾಗ ಅವರ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಸೇಬು ಬಿದ್ದಿರುವುದಾಗಿ ಹೇಳಲಾಗಿದೆ. ಕೆಳಗೆ ಬಿದ್ದ ಸೇಬು ನ್ಯೂಟನ್‌ರನ್ನು ಯೋಚಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿತು. ಭೂಮಿಯ ಸೇಬನ್ನು ಆಕ್ರಿಸಿಸಬಹುದಾದರೆ, ಚಂದ್ರನನ್ನು ಆಕ್ರಿಸಿಸುವುದಿಲ್ಲವೇ? ಎರಡೂ ಸ್ನಿವೇಶಗಳಲ್ಲಿನ ಬಲವು ಒಂದೇ ಆಗಿದೆಯೇ? ಎಂದು ನ್ಯೂಟನ್ ಯೋಚಿಸಿದ್ದರು. ಈ ಎರಡೂ ಸ್ನಿವೇಶಗಳಿಗೆ ಒಂದೇ ಬಲ ಕಾರಣವಾಗಿದೆಯಂದು ಅಭಿಪ್ರಾಯ ಪಟ್ಟಿದ್ದರು. ಚಂದ್ರ ತನ್ನ ಕಕ್ಷೀಯಲ್ಲಿ ನೇರವಾಗಿ ಚಲಿಸುವ ಬದಲು ಪ್ರತೀ ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಬೀಳುತ್ತದೆ ಎಂದು ವಾದಿಸಿದರು. ಹಾಗಾದರೆ ಅದು ಭೂಮಿಯಿಂದ ಆಕರ್ಷಣಾಗಳಿಗಾಗಲೇಬೇಕು. ಆದರೆ ನಾವು ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಚಂದ್ರನ ಬೀಳುವಿಕೆಯನ್ನು ನೋಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

ಚಟುವಟಿಕೆ 8.11 ನ್ನು ನೆನಪಿಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಾ ಚಂದ್ರನ ಚಲನೆಯನ್ನು ತಿಳಿಯಲು ಪ್ರಯತ್ನಿಸೋಣ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ - 10.1

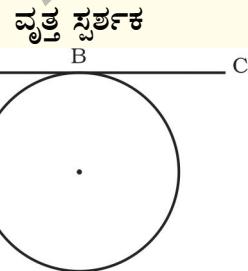
- ಒಂದು ದಾರದ ತುಂಡನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಅದರ ಒಂದು ತುದಿಗೆ ಒಂದು ಸಣ್ಣ ಕಲ್ಲನ್ನು ಕಟ್ಟಿ ಇನ್ನೊಂದು ತುದಿಯನ್ನು ಹಿಡಿದು ಜೆತ್ತ 10.1 ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಸುತ್ತಲೂ ಗೀರ್ಜನೆ ತಿರುಗಿಸಿ.
- ಕಲ್ಲಿನ ಚಲನೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.
- ದಾರದ ತುದಿಯನ್ನು ಬಿಡಿ.
- ಮತ್ತೆ ಕಲ್ಲಿನ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.



**ಚಿತ್ರ 10.1** ಸ್ಥಿರ ಪರಿಮಾಣದ ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ಚಲಿಸುತ್ತಿರುವ ಕಲ್ಲು ವೃತ್ತೀಯ ಪಥವನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತಿರುವುದು

ದಾರವನ್ನು ಬಿಡುವ ಮೊದಲ ಕಲ್ಲು ತನ್ನ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಜವಾಂದಿಗೆ ಪಥದ ಪ್ರತೀಕಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ತನ್ನ ದಿಕ್ಕನ್ನು ಬದಲಿಸುತ್ತಾ ಚಲಿಸುತ್ತಿತ್ತು ಬದಲಾವಣೆಗೊಳ್ಳುವ ದಿಕ್ಕ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವ ವೇಗ ಅಥವಾ ವೇಗೋತ್ತ್ವಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಒಳಗೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ವೇಗೋತ್ತ್ವಾರ್ಥವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುವ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವನ್ನು ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿ ಚಲಿಸುವಂತೆ ಮಾಡುವ ಈ ಬಲವು ಕೇಂದ್ರದೆಡೆಗೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಬಲವನ್ನು ಕೇಂದ್ರಾಭಿಮುಖಿ (ಅರ್ಥ-ಕೇಂದ್ರದೆಡೆಗಿನ) ಬಲ (Centripetal force) ಎನ್ನುವರು. ಈ ಬಲದ ಅನುಪಸ್ಥಿತಿಯಲ್ಲಿ ಕಲ್ಲು ಹಾರಿ ಸರಳರೇಖೆಯಲ್ಲಿ ಚಲಿಸಿತು. ಈ ಸರಳರೇಖೆಯ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥಕ್ಕೆ ಸ್ಪರ್ಶಕವಾಗಿದೆ.

### ಹೆಚ್ಚಿನ ತಿಳುವಳಿಕೆಗಾಗಿ



ವೃತ್ತವನ್ನು ಒಂದೇ ಒಂದು ಬಿಂದುವಿನಲ್ಲಿ ಸ್ಪರ್ಶಿಸುವ ರೇಖೆಗೆ ವೃತ್ತದ ಸ್ಪರ್ಶಕ ಎನ್ನುವರು. ABC ಸರಳರೇಖೆಯ ಒಂದುವಿನಲ್ಲಿ ವೃತ್ತಕ್ಕೆ ಸ್ಪರ್ಶಕವಾಗಿದೆ.

ಭೂಮಿಯ ಸುತ್ತ ಚಂದ್ರನ ಸುತ್ತುವಿಕೆಗೆ ಕೇಂದ್ರಾಭಿಮುಖಿ ಬಲ ಕಾರಣವಾಗಿದೆ. ಭೂಮಿಯ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಕೇಂದ್ರಾಭಿಮುಖಿ ಬಲವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಿದೆ. ಒಂದು ವೇಳೆ ಇಂತಹ ಬಲ ಇಲ್ಲದೇ ಹೋಗಿದ್ದರೆ, ಚಂದ್ರ ಏಕರೂಪಿ ಸರಳರೇಖಾ ಚಲನೆಯನ್ನು ಪಡೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ.

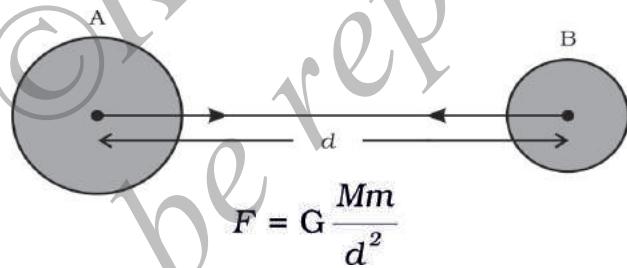
ಬೀಳುತ್ತಿರುವ ಸೇಬು ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಆಕರ್ಷಣೆಯಾಗುವುದು ಕಂಡು ಬಂದಿದೆ. ಸೇಬು ಭೂಮಿಯನ್ನು ಆಕರ್ಷಿಸಿತೇ? ಹಾಗಿದ್ದಲ್ಲಿ ಭೂಮಿಯ ಸೇಬಿನ ಕಡೆ ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ನಾವು ನೋಡಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಏಕೆ?

ಚಲನೆಯ ಮೂರನೆಯ ನಿಯಮದಿಂದ ಸೇಬು ಭೂಮಿಯನ್ನು ಆಕರ್ಷಣಾಸ್ವಂತೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಚಲನೆಯ ಎರಡನೆಯ ನಿಯಮದಿಂದ, ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಬಲಕ್ಕೆ, ವಸ್ತುವಿನ ವೇಗೋತ್ತಮಾವು ಅದರ ರಾಶಿಗೆ ವಿಲೋಮಾನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ (ಸಮೀಕರಣ 9.4). ಸೇಬಿನ ರಾಶಿಯನ್ನು ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿಗೆ ಹೋಲಿಸಿದಾಗ ಅದು ನಗಣ್ಯ. ಆದ್ದರಿಂದ ಭೂಮಿಯ ಸೇಬಿನ ಕಡೆ ಚಲಿಸುವುದನ್ನು ನಾವು ನೋಡಲು ಕಾಣಬೇಕಿಲ್ಲ. ಭೂಮಿಯ ಚಂದ್ರನ ಕಡೆ ಏಕೆ ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂಬುದಕ್ಕೆ ಇದೇ ವಾದವನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸಿ.

ನಮ್ಮ ಸೌರವ್ಯಾಹದಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಗ್ರಹಗಳು ಸೂರ್ಯನನ್ನು ಸುತ್ತುತ್ತವೆ. ಅದೇ ರೀತಿ ವಾದಿಸುತ್ತಾ ಸೂರ್ಯ ಮತ್ತು ಗ್ರಹಗಳ ನಡುವೆ ಒಂದು ಬಲ ಅಸ್ತಿತ್ವದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ನಾವು ಹೇಳಬಹುದು. ಈ ಮೇಲಿನ ಸತ್ಯಾಂಶಗಳಿಂದ ಭೂಮಿಯು, ಸೇಬು ಮತ್ತು ಚಂದ್ರನನ್ನು ಆಕರ್ಷಣಾಸ್ವಂತೆಯೇ ವಿಶದ್ದ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ಪರಸ್ಪರ ಆಕರ್ಷಣಾಸ್ವಂತ್ವದಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ನ್ಯಾಟನ್ ತೀರ್ಮಾನನಿಸಿದ್ದರು. ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಈ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವನ್ನು ಗುರುತ್ವ ಬಲ ಎನ್ನುವರು.

### 10.1.1 ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮ

ವಿಶದ್ದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ವಸ್ತುವು ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಇತರೇ ವಸ್ತುವನ್ನು ಬಲಪೋಂದರಿಂದ ಆಕರ್ಷಣಾಸ್ವಂತ್ವದೆ ಈ ಬಲವು ಅವುಗಳ ರಾಶಿಗಳ ಗುಣಲಭಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿ ಹಾಗೂ ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರದ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ವಿಲೋಮಾನುಪಾತದಲ್ಲಿ ಇರುತ್ತದೆ. ಈ ಬಲವು ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ಕೇಂದ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ರೇಖೆಯ ನೇರದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.



ಚಿತ್ರ 10.2 ಎರಡು ಏಕರೂಪ ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಅವುಗಳ ಕೇಂದ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ರೇಖೆಯೊಂದಿಗೆ ನಿರ್ದೇಷಿತವಾಗಿರುವುದು.

$M$  ಮತ್ತು  $m$  ರಾಶಿಗಳು ಅವುಗಳ ಮತ್ತು  $d$  ಅಂತರದಲ್ಲಿರಲಿ. ಈ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು  $F$  ಆಗಿರಲಿ. ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮದ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ, ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಅವುಗಳ ರಾಶಿಗಳ ಗುಣಲಭಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ.

$$F \propto M \times m \quad (10.1)$$

ಮತ್ತು ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರದ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ವಿಲೋಮವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

$$F \propto \frac{1}{d^2} \quad (10.2)$$

ಸಮೀಕರಣ (10.1) ಮತ್ತು (10.2) ನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸಿದಾಗ

$$F \propto \frac{M \times m}{d^2} \quad (10.3)$$

$$\text{ಅಥವಾ, } F = G \frac{M \times m}{d^2} \quad (10.4)$$

ಇಲ್ಲಿ  $G$  ಎಂಬುದು ಅನುಪಾತೀಯ ಸ್ಥಿರಾಂಕವಾಗಿದ್ದು ಅದನ್ನು ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಗುರುತ್ವ ಸ್ಥಿರಾಂಕ ಎನ್ನುವರು.

ಓರೆಯಾಗಿ ಗುಣಿಸಿದಾಗ ಸಮೀಕರಣ (10.4)ವನ್ನು ಹೀಗೆ ಬರೆಯಬಹುದು.

$$F \times d^2 = G M \times m$$



ಸರ್ ಐಸಾಕ್ ನ್ಯೂಟನ್  
(1642–1727)

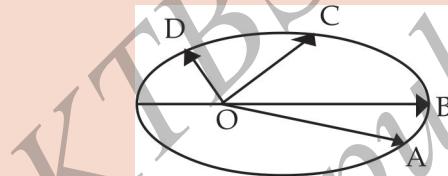
ಸರ್ ಐಸಾಕ್ ನ್ಯೂಟನ್ ಇಂಗ್ಲೆಂಡಿನ ಗ್ರಾಂಥಂ ಹತ್ತಿರದ ವೆಲ್ಸಫೋನ್‌ನಲ್ಲಿ ಜನಿಸಿದರು. ವಿಜ್ಞಾನದ ಇತಿಹಾಸದಲ್ಲೇ ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಅವರನ್ನು ಅತ್ಯಂತ ಮೂಲ ಮತ್ತು ಪ್ರಭಾವಿ ಸೈದ್ಧಾಂತಿಕವಾದಿ ಎಂದು ಭಾವಿಸಲಾಗಿದೆ. ಅವರು ಒಂದು ಬಡರೈತ ಕುಟುಂಬದಲ್ಲಿ ಜನಿಸಿದರು. ಆದರೆ ಭಳ್ಳಿಯ ರೈತನಾಗಿರಲಿಲ್ಲ. ಅವರನ್ನು 1661 ರಲ್ಲಿ ವಿದ್ಯಾಭ್ಯಾಸಕ್ಕಾಗಿ ಕೇಂಬ್ರಿಡ್ಜ್ ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯಕ್ಕೆ ಕಳುಹಿಸಲಾಯಿತು. 1665 ರಲ್ಲಿ ಕೇಂಬ್ರಿಡ್ಜ್‌ನಲ್ಲಿ ಪ್ಲೇಗ್ ಹರಡಿದ್ದರಿಂದ ಅವರು ಒಂದು ವರ್ಷಗಳ ಕಾಲ ರಚಿ ತೆಗೆದುಕೊಂಡಿದ್ದರು. ಇದೇ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಅವರ ಮೇಲೆ ಸೇಱು ಬಿಡ್ಡಿರುವುದೆಂದು ಹೇಳಲಾಗಿದೆ. ಈ ಘಟನೆಯು ನ್ಯೂಟನ್‌ರನ್ನು ಚಂದ್ರನು ಅದರ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ಬಲ ಮತ್ತು ಗುರುತ್ವವನ್ನು ಸಂಪರ್ಕಿಸುವ ಸಾಧ್ಯತೆಯ ಅನ್ವೇಷಣೆಗೆ ಪ್ರೇರೇಟಿಸಿತು. ಇದೇ ಅವರ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮಕ್ಕೆ ಕಾರಣವಾಯಿತು. ಇವರಿಗಿಂತ ಮುಂಚೆ ಹಲವು ಪ್ರಸಿದ್ಧ ವಿಜ್ಞಾನಿಗಳು ಗುರುತ್ವದ ಬಗ್ಗೆ ತಿಳಿದುಕೊಂಡಿದ್ದರೂ ಅದನ್ನು ಅರಿತು ಚಾಳ್ಬುಬಲ್ಲ ಎಫಲುಗಾಯ್ದು ಗಮನಾರ್ಹ.

ನ್ಯೂಟನ್ ಚಲನೆಯ ಸುಪ್ರಸಿದ್ಧ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರು. ಅವರು ಬೆಳಕಿನ ಸಿದ್ಧಾಂತ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣಗಳ ಬಗೆಗೆ ಅಧ್ಯಯನ ಮಾಡಿದ್ದರು. ಅವರು ಲಿಗೋಳ ಏಕ್ಕಣಗೆ ಒಂದು ಲಿಗೋಳ ದೂರದರ್ಶಕವನ್ನು ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳಿಸಿದ್ದರು. ನ್ಯೂಟನ್ ಬಬ್ಬ ಖ್ಯಾತ ಗಣಿತಜ್ಞರೂ ಆಗಿದ್ದರು. ಅವರು ಕಲನಶಾಸ್ತ್ರ (calculus) ಎಂಬ ಗಣಿತದ ಒಂದು ಹೊಸ ಶಾಖೆಯನ್ನು ಆವಿಷ್ಕರಿಸಿದರು. ಅವರು ಇದನ್ನು ಏಕರೂಪ ಸಾಂದ್ರತೆಯಿರುವ ಒಂದು ಗೋಳದ ಹೊರಗಿನ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ, ಅದರ ಎಲ್ಲಾ ರಾಶಿಯು ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿ ಕೇಂದ್ರೀಕೃತವಾಗಿರುವಂತೆ ಆ ಗೋಳವು ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ಸಾಧಿಸಲು ಬಳಸಿದರು. ನ್ಯೂಟನ್ ಭೌತಿಕಿಯನ್ನಿಂದ ರಚನೆಯನ್ನು ಅವರ ಚಲನೆಯ ಮೂರು ನಿಯಮಗಳಿಗೆ ಹಾಗೂ ವಿಶ್ಲೇಷಣೆ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮಕ್ಕೆ ಬದಲಾಯಿಸಿದರು. 17 ನೇ ಶತಮಾನದ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಕ್ಷಾಂತಿಗೆ ನ್ಯೂಟನ್ ಕೆಲಸದ ಜೊತೆಗೆ ಕೋಪನಿಕಸ್, ಕೆಪ್ಲರ್, ಗೆಲಿಲಿಯೋ ಮತ್ತು ಇತರರ ಕೊಡುಗೆಗಳು ಸೇರಿ ಹೊಸ ಪ್ರಬಲ ಸಂಶೋಧನೆಗೆ ಕಾರಣವಾದವು. ಗುರುತ್ವ ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಆ ಕಾಲದಲ್ಲಿ ಪರಿಶೀಲಿಸಿಲ್ಲದಿದ್ದರೂ ಅದು ಸರಿಯಾಗಿಲ್ಲವೆಂದು ಅನುಮಾನಿಸುವುದು ಕಷ್ಟಕರವಾಗಿತ್ತು. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ ನ್ಯೂಟನ್‌ರವರ ಪ್ರಬಲ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ತರ್ಕ ಮತ್ತು ಗಣಿತೀಯ ಆಧಾರ. ಇದು ಸಿದ್ಧಾಂತವನ್ನು ಸರಳ ಮತ್ತು ಸೋಗಸಾಗಿರುವಂತೆ ಮಾಡಿತು. ಈ ಗುಣಗಳನ್ನು ಹೊಸ ವೈಜ್ಞಾನಿಕ ಸಿದ್ಧಾಂತಕ್ಕೆ ಆಗತ್ಯ ಅವಶ್ಯಕತೆಗಳಿಂದು ಗುರುತಿಸಲಾಗಿದೆ.

## ವಿಲೋಮ ವರ್ಗ ನಿಯಮವನ್ನು ನ್ಯಾಟನ್‌ರವರು ಹೇಗೆ ಉಹಿಸಿದ್ದರು?

ಗ್ರಹಗಳ ಚಲನೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಯಾವಾಗಲೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ಆಸಕ್ತಿ ಇರುತ್ತದೆ. 16 ನೇ ಶತಮಾನದಲ್ಲಿ ಹಲವಾರು ಲಿಗೋಳಿಶಾಸ್ಕಾರ್ಡರು ಗ್ರಹಗಳ ಚಲನೆಯ ಬಗ್ಗೆ ಬಹಳ ಪ್ರಾಯಿಕ ದತ್ತಾಂಶಗಳನ್ನು ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ್ದರು. ಈ ದತ್ತಾಂಶಗಳ ಆಧಾರದ ಮೇಲೆ ಜೋಹಾನ್ಸ್ ಕೆಪ್ಲರ್ ಗ್ರಹಗಳ ಚಲನೆಯನ್ನು ಆಧರಿಸಿದ ಮೂರು ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಪ್ರತಿಪಾದಿಸಿದರು. ಅವುಗಳಿಂದರೆ,

1. ಕೆಳಗಿನ ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ಸೂರ್ಯ ಒಂದು ಕೇಂದ್ರದಲ್ಲಿದ್ದ ಗ್ರಹಗಳ ಕೆಕ್ಕಿ ದೀರ್ಘವೃತ್ತಾಕಾರವಾಗಿದೆ. ಚಿತ್ರದಲ್ಲಿ 'O' ಸೂರ್ಯನ ಸ್ಥಾನವಾಗಿದೆ.
2. ಸೂರ್ಯ ಮತ್ತು ಗ್ರಹವನ್ನು ಸೇರಿಸುವ ಕಾಲ್ಪನಿಕ ರೇಖೆಯು ಸಮಾನ ಕಾಲಾವಕಾಶದಲ್ಲಿ ಸಮಾನ ಕ್ಷೇತ್ರವನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡುತ್ತದೆ. A ಯಿಂದ B ಗೆ ತಲುಪುವ ಕಾಲಾವಕಾಶವು C ಯಿಂದ D ಗೆ ಸೇರುವ ಕಾಲಾವಕಾಶಕ್ಕೆ ಸಮಾನವಾಗಿದ್ದರೆ OAB ವಿಸ್ತೀರ್ಣವು OCD ವಿಸ್ತೀರ್ಣಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುತ್ತದೆ.
3. ಸೂರ್ಯನಿಂದ ಗ್ರಹಕ್ಕಿರುವ ಸರಾಸರಿ ದೂರದ ಫಲವು ಅದರ ಕಕ್ಷಾವೇಗ T ಯ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ಅನುಪಾತೀಯವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆಧಾರ  $r^3/T^2 = \text{ಸ್ಥಿರಾಂಕ}$ .



ಕೆಪ್ಲರನು ಗ್ರಹಗಳ ಚಲನೆಯ ಸಿದ್ಧಾಂತಕ್ಕೆ ವಿವರಣೆ ನೀಡಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗದೇ ಇದ್ದದ್ದು, ಮುಖ್ಯವಾಗಿ ಗಮನಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ. ಗ್ರಹೀಯ ಚಲನೆಗೆ ಕಾರಣ ಸೂರ್ಯನು ಗ್ರಹಗಳ ಮೇಲೆ ಪ್ರಯೋಗಿಸುವ ಗುರುತ್ವ ಬಲ ಎಂದು ತೋರಿಸಿದವರೇ ನ್ಯಾಟನ್. ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣಾ ಬಲವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಾ ಹಾಕಲು ನ್ಯಾಟನ್ ಕೆಪ್ಲರನ ಮೂರನೇ ನಿಯಮವನ್ನು ಬಳಸಿದರು. ಭೂಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ದೂರ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆಲ್ಲಾ ದುರ್ಭಲಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಒಂದು ಸರಳ ವಾದವು ಹೀಗೆಯೇ ಮುಂದುವರೆಯುತ್ತದೆ. ಗ್ರಹಗಳ ಕಕ್ಷೆಯ ವೃತ್ತೀಯ ಪಥದಲ್ಲಿವೆ ಎಂದು ಉಹಿಸೋಣ. ಕಕ್ಷಾವೇಗ V ಮತ್ತು ಕಕ್ಷೆಯ ತ್ರಿಜ್ಯ r ಆದಾಗ ಕಕ್ಷೆಯಲ್ಲಿ ಗ್ರಹದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲ  $F \propto v^2/r$ . "T" ಎಂಬುದು ಕಾಲವಾದರೆ,  $v = 2\pi r/T$ , ಆದ್ದರಿಂದ  $v^2 \propto r^2/T^2$ .

ಇದನ್ನು ಮತ್ತೊಮ್ಮೆ ಹೀಗೆ ಬರೆಯಬಹುದು  $v^2 \propto (1/r) \times (r^3/T^2)$ . ಇಲ್ಲಿ  $r^3/T^2$  ಎಂಬುದು ಸ್ಥಿರಾಂಕವಾದರೆ, ಕೆಪ್ಲರ್‌ನ ಮೂರನೇಯ ನಿಯಮದಿಂದ  $v^2 \propto 1/r$  ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು  $Fav^2/r$ . ನೋಂದಿಗೆ ಸಂಯೋಜಿಸಿದಾಗ,  $F \propto 1/r^2$  ನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತೇವೆ.

$$\text{ಆಧಾರ } G = \frac{Fd^2}{M \times m} \quad \dots \dots \dots (10.5)$$

ಸಮೀಕರಣ 10.5 ರಲ್ಲಿ ಬಲ, ದೂರ ಮತ್ತು ರಾಶಿಯ ಏಕಮಾನಗಳನ್ನು ಆದೇಶಿಸಿ G ನ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ Nm<sup>2</sup>Kg<sup>-2</sup> ನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು.

G ನ ಬೆಲೆಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿ ಕ್ಯಾವೆಂಡಿಶ್ (1731–1810) ಎಂಬುವವರು ಸೂಕ್ಷ್ಮ ತಾಸು (Sensitive balance) ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕಂಡುಹಿಡಿದರು. G ನ ಒಟ್ಟಿತ ಮೌಲ್ಯವು  $6.673 \times 10^{-11}$  Nm<sup>2</sup>Kg<sup>-2</sup> ಆಗಿದೆ.

ಯಾವುದೇ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವೆ ಆಕರ್ಷಣೆ ಬಲವಿರುವುದನ್ನು ನಾವು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಸಮೀಪ ಕುಳಿತಿರುವ ನೀವು ಮತ್ತು ನಿಮ್ಮ ಸೈಹಿತನ ನಡುವಿನ ಈ ಬಲವನ್ನು ಲೇಕ್ಕಿಸಿ. ನೀವು ಈ ಬಲವನ್ನು ಏಕೆ ಅನುಭವಿಸುವುದಿಲ್ಲ ಎಂಬುದನ್ನು ತೀರ್ಮಾನಿಸಿ.

### ಹೆಚ್ಚಿನ ಜಾಣಕಾರಿ

ನಿಯಮವು ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಎಂಬುದರ ಅರ್ಥವೆಂದರೆ. ವಸ್ತುವು ಸ್ಥಾದಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ದೊಡ್ಡದಾಗಿರಲಿ, ಆಕಾಶಕಾಯ ಅಥವಾ ಭೌಮಿಕಕಾಯವಾಗಿರಲಿ ಎಲ್ಲದಕ್ಕೂ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ.

### ವಿಲೋಮ ವರ್ಗ

$F$  ಎಂಬುದು  $d$  ನ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ವಿಲೋಮ ಎಂಬುದರ ಅರ್ಥವನ್ನು ಈ ಉದಾಹರಣೆಯಿಂದ ತಿಳಿಯೋಣ.  $d$  ಯ ಬೆಲೆಯನ್ನು 6 ಪಟ್ಟು ಹೆಚ್ಚಿಸಿದಾಗ  $F$  ನ ಮೌಲ್ಯವು  $\frac{1}{36}$  ರ ರಷ್ಟು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

**ಉದಾಹರಣೆ 10.1 :** ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ  $6 \times 10^{24} \text{kg}$  ಮತ್ತು ಚಂದ್ರನ ರಾಶಿಯು  $7.4 \times 10^{22} \text{kg}$  ಆಗಿದೆ. ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ಚಂದ್ರನ ನಡುವಿನ ದೂರವು  $3.84 \times 10^5 \text{km}$  ಆದರೆ ಭೂಮಿಯು ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಹಾಕುವ ಬಲವನ್ನು ಲೇಕ್ಕಿಸಿ.

$$G = 6.7 \times 10^{-11} \text{Nm}^2 \text{Kg}^{-2}$$

**ಪರಿಣಾರ :**

**ದತ್ತ :** ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ,  $M = 6 \times 10^{24} \text{kg}$

ಚಂದ್ರನ ರಾಶಿ,  $m = 7.4 \times 10^{22} \text{kg}$

ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ಚಂದ್ರನ ನಡುವಿನ ದೂರ,  $d = 3.84 \times 10^5 \text{km}$

$$= 3.84 \times 10^5 \times 1000 \text{m}$$

$$= 3.84 \times 10^8 \text{m}$$

$$G = 6.7 \times 10^{-11} \text{Nm}^2 \text{Kg}^{-2}$$

ಸಮೀಕರಣ (10.4) ರಿಂದ ಭೂಮಿಯು ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಹಾಕುವ ಬಲ,

$$F = G \frac{M \times m}{d^2}$$

$$= \frac{6.7 \times 10^{-11} \text{Nm}^2 \text{Kg}^{-2} \times 6 \times 10^{24} \text{kg} \times 7.4 \times 10^{22} \text{kg}}{(3.84 \times 10^8 \text{m})^2}$$

$$= 2.01 \times 10^{20} \text{N}$$

ಂತಹ, ಭೂಮಿಯು ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಹಾಕುವ ಬಲ  $2.01 \times 10^{20} \text{N}$

## ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮವನ್ನು ನಿರೂಪಿಸಿ.
2. ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ಅದರ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲಿನ ವಸ್ತುವಿನ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣ ಕಂಡು ಹಿಡಿಯವ ಸೂತ್ರ ಬರೆಯಿರಿ.

### 10.1.2 ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮದ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ.

ಅಸಂಬಂಧಿತ ಎಂದು ಪರಿಗಣಿಸಲಾದ ಅನೇಕ ವಿದ್ಯಮಾನಗಳಿಗೆ ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮವು ಯಶಸ್ವಿಯಾದ ವಿವರಣೆಯನ್ನು ನೀಡಿತು.

- i) ನಮ್ಮನ್ನು ಭೂಮಿಗೆ ಬಂಧಿಸಿರುವ ಬಲ
- ii) ಭೂಮಿಯ ಸೂತ್ರ ಚಂದ್ರನ ಚಲನೆ
- iii) ಸೂರ್ಯನ ಸೂತ್ರ ಗ್ರಹಗಳ ಚಲನೆ ಮತ್ತು
- iv) ಸೂರ್ಯ ಮತ್ತು ಚಂದ್ರರಿಂದಾಗುವ ಉಬ್ಬರ ಇಳಿತಗಳು.

## 10.2 ಸ್ವತಂತ್ರ ಪತನ

ಸ್ವತಂತ್ರ ಪತನ ಎಂಬುದರ ಅರ್ಥವನ್ನು ಈ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡುವುದರ ಮೂಲಕ ಅಧ್ಯೋತ್ಸಾಹಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು.

### ಚಟುವಟಿಕೆ – 10.2

- ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ತೆಗೆದುಹೊಳ್ಳಿ.
- ಅದನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಲಾಶಿಯಿರಿ.
- ಅದು ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪಿ, ಕೆಳಗೆ ಬೀಳುಲು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುತ್ತದೆ.

ಭೂಮಿಯ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ತನ್ನಡಿಗೆ ಆಕರ್ಷಣಸೂತ್ರದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ ಭೂಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲ. ಯಾವಾಗ ವಸ್ತುಗಳು ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಬೀಳುತ್ತವೆಯೋ ಅವು ಈ ಬಲದಿಂದಲೇ ಸ್ವತಂತ್ರವಾಗಿ ಬೀಳುತ್ತವೆ ಎಂದು ನಾವು ಹೇಳುತ್ತೇವೆ. ಕೆಳಗೆ ಬೀಳುವ ವಸ್ತುಗಳ ವೇಗದಲ್ಲಿ ಏನಾದರೂ ಬದಲಾವಣೆ ಇದೆಯೇ? ಕೆಳಗೆ ಬೀಳುವಾಗ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆ ಇರುವುದಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಭೂಮಿಯ ಆಕರ್ಷಣಯಿಂದ ಅವುಗಳ ವೇಗದ ಪರಿಮಾಣದಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯಿರುತ್ತದೆ. ಯಾವುದೇ ಬದಲಾದ ವೇಗವು ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಈ ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷವು ಭೂಮಿಯ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲದಿಂದಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಈ ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷವನ್ನು ಭೂ ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷ (acceleration due to gravity) ಎನ್ನಬಹುದು. ಇದನ್ನು  $g$  ನಿಂದ ಸೂಚಿಸುತ್ತೇವೆ.  $g$  ನ ಏಕಮಾನವು ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷದ ಏಕಮಾನವೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಅದು  $\text{ms}^{-2}$  ಆಗಿದೆ.

ಚಲನೆಯ ಏರಡನೆಯ ನಿಯಮದಿಂದ ಬಲವು ರಾಶಿ ಮತ್ತು ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷಗಳ ಗೂಳಿಬ್ಬ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಚಟುವಟಿಕೆ 10.2ರಲ್ಲಿ ಕಲ್ಲಿನ ರಾಶಿಯು  $m$  ಆಗಿರಲಿ. ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಬೀಳುವ ವಸ್ತುಗಳು ಭೂಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲದಿಂದ ವೇಗೋತ್ತಮಾಕರ್ಷವನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು  $g$  ನಿಂದ

సూచిస్తే ఎందు ఈగాగలే తిళిదిదేవే. ఆద్దరింద గురుత్వాక్షరణ బల  $F$  న పరిమాణము రాతి మత్తు భూగురుత్వ వేగసోత్తుక్కగథ గుణలబ్దికి సమనాగిరుత్తదే.

$$\text{ಅದು } F = mg \dots\dots\dots (10.6)$$

ಸಮೀಕರಣ (10.4) ಮತ್ತು (10.6) ರಿಂದ

$$mg = G \frac{M \times m}{d^2}$$

$$\text{ಅಥವಾ } g = G \frac{M}{d^2} \dots \dots \dots \quad (10.7)$$

ಇಲ್ಲಿ M ಎಂಬುದು ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ, d ಎಂಬುದು ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವಿನ ನಡುವಿನ ಅಂಶರ.

ವಸ್ತುವು ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅಥವಾ ಭೂಮೇಲ್ಕೆನ ಸಮೀಪದಲ್ಲಿರಲ್ಲಿ ಸಮೀಕರಣ (10.7) ರಲ್ಲಿನ ದಯ್ಯ ಭೂಮಿಯ ತ್ರಿಜ್ಯ  $R$  ಗೆ ಸಮ. ಹಿಂಗೆ ಭೂಮಿಯ ಮೇಲಿನ ಅಥವಾ ಮೇಲ್ಕೆಗೆ ಸಮೀಪದಲ್ಲಿರುವ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ,

$$mg = G \frac{M \times m}{R^2} \dots \dots \dots \quad (10.8)$$

ಭೂಮಿಯ ಪೂರ್ವಗೋಡಾಕಾರದಲ್ಲಿ. ಭೂಮಿಯ ತ್ರಿಜ್ಯವು ಧುವಗಳಿಗಿಂತ ಮಧ್ಯಭಾಗದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಧುವಗಳಲ್ಲಿ ಈ ನ ಮೌಲ್ಯವು ಮಧ್ಯಭಾಗಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಬಹಳಷ್ಟು ಲೆಕ್ಕಾಚಾರಗಳಲ್ಲಿ ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅಥವಾ ಸಮೀಪ ಹೆಚ್ಚು ಕಡಿಮೆ ಈ ಬೆಲೆ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದರೆ ಭೂಮಿಯ ಮೇಲ್ಕೆಯಿಂದ ದೂರದ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಭೂಗುರುತ್ವ ವೇಗಗೋತ್ತರ್ವವು ಸಮೀಕರಣ (10.7) ರಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದಂತೆ ಇರುತ್ತದೆ.

### 10.2.1 g ಚೆಲೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕೆ ಹಾಕುವುದು.

'g' బెలెయన్న కండు హదియలు  $G, M$  మత్తు  $R$  న బెలెగళన్న సమాకరణ (10.9) రాల్చి వాకబేసు. బెలెగళు హేరివే.

$$\text{విశ్వాసి గురుత్వ స్థిరంక } G = 6.7 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2\text{Kg}^{-2}$$

ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ  $M = 6 \times 10^{24}$  Kg

భావియ త్రిభ్వు  $R = 6.4 \times 10^6$  m.

$$g = G \frac{M}{R^2}$$

$$= \frac{6.7 \times 10^{-11} \text{Nm}^2 \text{Kg}^{-2} \times 6 \times 10^{24} \text{Kg}}{(6.4 \times 10^6 \text{m})^2}$$

$$= 9.8 \text{ ms}^{-2}$$

$$\text{ಹೀಗೆ, } \text{ಭೂಗುರುತ್ವ } \text{ಮೇಗ್ನೋಡ್ಯಂಪ್ಲಾನ್ } \text{ದ ಬೆಲೆ, } g = 9.8 \text{ ms}^{-2}$$

## 10.2.2 ಭೂಮಿಯ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣ ಬಲದಿಂದ ವಸ್ತುಗಳ ಚಲನೆ

ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ಟೊಳ್ಳಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿರಲಿ, ದೊಡ್ಡದಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ಚಿಕ್ಕದಾಗಿರಲಿ, ಎತ್ತರದಿಂದ ಒಂದೇ ದರದಲ್ಲಿ ಬೀಳುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಒಂದು ಚಟುವಟಿಕೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಅಧ್ಯೋಪಿಕೆಯಾಗಿ ಕೊಳ್ಳೋಣ.

### ಚಟುವಟಿಕೆ – 10.3

ಒಂದು ಕಾಗದದ ಹಾಳೆ ಮತ್ತು ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಒಂದು ಕಟ್ಟಡದ ಮೊದಲನೆ ಮಹಡಿಯಿಂದ ಕೆಳಗೆ ಬಿಡಿ. ಎರಡೂ ಏಕಾಲದಲ್ಲಿ ನೆಲವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತವೆಯೇ ಎನ್ನುವುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

ಕಾಗದವು ಕಲ್ಲಿಗಿಂತ ಸ್ವಲ್ಪ ತಡವಾಗಿ ನೆಲ ತಲುಪುವುದನ್ನು ನೋಡುತ್ತೇವೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಕಾರಣ ಗಾಳಿಯ ರೋಧ. ಗಾಳಿಯು ಬೀಳುತ್ತಿರುವ ವಸ್ತುಗಳೊಂದಿಗೆ ಘಟಕಣಿಯನ್ನು ಉಂಟುಮಾಡಿ ಚಲನೆಗೆ ರೋಧವನ್ನು ಒದ್ದುತ್ತದೆ. ಗಾಳಿಯು ಕಲ್ಲಿಗಿಂತ ಕಾಗದದ ಮೇಲೆ ಹೆಚ್ಚಿನ ರೋಧವನ್ನು ಒದ್ದುತ್ತದೆ. ನಿರ್ವಾತಗೊಂಡ ಗಾಜಿನ ಜಾಡಿಯೋಳಗೆ ಈ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಕೈಗೊಂಡರೆ, ಕಾಗದ ಮತ್ತು ಕಲ್ಲು ಒಂದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಬೀಳುತ್ತವೆ.

ಸ್ವತಂತ್ರ ಪತನದಲ್ಲಿ ವಸ್ತುವು ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ವಸ್ತುವು ಅನುಭವಿಸುವ ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವು ಅದರ ರಾಶಿಯನ್ನು ಅವಲಂಭಿಸಿರುವುದಿಲ್ಲ ಎಂಬುದು ಸಮೀಕರಣ (10.9) ರಿಂದ ತಿಳಿಯುತ್ತದೆ. ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ಟೊಳ್ಳಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿರಲಿ, ಚಿಕ್ಕದಾಗಿರಲಿ ಅಥವಾ ದೊಡ್ಡದಾಗಿರಲಿ ಒಂದೇ ದರದಲ್ಲಿ ಬೀಳುತ್ತವೆ ಎನ್ನುವುದು ಇದರ ಅರ್ಥ. ಕಥಂಯೋಂದರ ಪ್ರಕಾರ ಇದನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು ಇಟಲಿಯ ಪೀಸಾದ ವಾಲು ಗೋಪುರದ ಮೇಲಿನಿಂದ ಗೆಲಿಲಿಯೋ ವಿವಿಧ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಕೆಳಕ್ಕೆ ಬಿಟ್ಟರು.

ಭೂಮಿಯ ಸಮೀಪ ಈ ನ ಮೌಲ್ಯ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಏಕರೂಪ ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವಿರುವ ವಸ್ತುವಿನ ಚಲನೆಯ ಎಲ್ಲಾ ಸಮೀಕರಣಗಳಲ್ಲಿ ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವು  $a$  ನ್ನು  $g$  ಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಿದಾಗ ಸಮೃತವಾಗಿರುತ್ತದೆ.

ಸಮೀಕರಣಗಳು

$$v = u + at \quad \dots \dots \dots (10.10)$$

$$s = ut + \frac{1}{2} at^2 \quad \dots \dots \dots (10.11)$$

$$v^2 = u^2 + 2as \quad \dots \dots \dots (10.12)$$

ಇಲ್ಲಿ  $u$  ಎಂಬುದು ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ,  $v$  ಎಂಬುದು ಅಂತಿಮ ವೇಗ,  $m$  ಎಂಬುದು  $t$  ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಸಿದ ದೂರ.

ಈ ಸಮೀಕರಣಗಳನ್ನು ಅನ್ವಯಿಸುವಾಗ, ವೇಗದ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಅಂದರೆ ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿದ್ದಾಗ ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವು ‘ $a$ ’ ನ್ನು ಧನಾತ್ಮಕವಾಗಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ. ಚಲನೆಯ ದಿಕ್ಕಿಗೆ ವಿರುದ್ಧವಿದ್ದಾಗ, ವೇಗೋತ್ತ್ವಘಾವು ‘ $a$ ’ ನ್ನು ಋಣಾತ್ಮಕವಾಗಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತೇವೆ.

ಉದಾಹರಣೆ 10.2 ಒಂದು ಕಾರು ಬೆಟ್ಟದ ತುದಿಯಿಂದ ಬೀಳುತ್ತಾ ಅದು 0.5 ಸೆ. ಗಳಲ್ಲಿ ನೆಲವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತದೆ.  $g = 10 \text{ ms}^{-2}$  (ಲೆಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ಸುಲಭವಾಗುವುದಕ್ಕೆ) ಆಗಿರಲಿ.

- ಅದು ನೆಲಕ್ಕೆ ಅಪ್ಪಳಿಸಿದಾಗ ಜವ ಎಷ್ಟು ?
- 0.5s ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಅದರ ಸರಾಸರಿ ಜವವೆಷ್ಟು ?
- ನೆಲದಿಂದ ಬೆಟ್ಟದ ತುದಿಯು ಎಷ್ಟು ಎತ್ತರದಲ್ಲಿದೆ ?

**ಪರಿಹಾರ :** ಕಾಲ,  $t = \frac{1}{2} s$

ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ,  $u=0\text{ms}^{-1}$

ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ,  $g = 10\text{ms}^{-2}$

ಕಾರಿನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ,  $a = +10\text{ms}^{-2}$  (ಕೆಳಮುಖಾಗಿ)

- ಜವ,  $v = at$   
 $= 10\text{ms}^{-2} \times 0.5\text{s}$   
 $= 5\text{ms}^{-1}$

- ಸರಾಸರಿ ಜವ,  $= \frac{u+v}{2}$   
 $= \frac{(0\text{ms}^{-1} + 5\text{ms}^{-1})}{2}$   
 $= 2.5\text{ms}^{-1}$

- ಚಲಿಸಿದ ದೂರ,  $S = \frac{1}{2} at^2$   
 $= \frac{1}{2} \times 10\text{ms}^{-2} \times (0.5\text{s})^2$   
 $= \frac{1}{2} \times 10\text{ms}^{-2} \times 0.25\text{s}^2$   
 $= 1.25\text{m}$

- ಹೀಗೆ, i) ನೆಲಕ್ಕೆ ಅದು ಅಪ್ಪಳಿಸುವಾಗ ಅದರ ಜವ =  $5\text{ms}^{-1}$   
ii)  $0.5\text{s}$  ಅವಧಿಯಲ್ಲಿ ಅದರ ಸರಾಸರಿ ಜವ =  $2.5\text{ms}^{-1}$   
iii) ನೆಲದಿಂದ ಬೆಟ್ಟದ ತುದಿಯ ಎತ್ತರ =  $1.25\text{m}$

ಉದಾಹರಣೆ 10.3 ಒಂದು ವಸ್ತುವನ್ನು ಲಂಬವಾಗಿ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆದಾಗ ಅದು  $10\text{m}$  ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ i) ವಸ್ತುವನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆದಾಗ ಅದರ ವೇಗ ii) ಆ ವಸ್ತುವು ಗರಿಷ್ಟೆ ಎತ್ತರವನ್ನು ತಲುಪಲು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಸಮಯ ಇವುಗಳನ್ನು ಲೆಕ್ಕೆ ಹಾಕಿ.

**ಪರಿಹಾರ :** ದತ್ತ : ಚಲಿಸಿದ ದೂರ,  $s = 10\text{m}$   
ಅಂತಿಮ ವೇಗ,  $v = 0\text{ms}^{-1}$   
ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ,  $g = 9.8\text{ms}^{-2}$   
ವಸ್ತುವಿನ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫಲ,  $a = -9.8 \text{ ms}^{-2}$  (ಮೇಲ್ಕೂಳಿ ಚಲನೆ).

$$i) v^2 = u^2 + 2as$$

$$0 = u^2 + 2 \times (-9.8 \text{ ms}^{-2}) \times 10 \text{ m}$$

$$-u^2 = -2 \times 9.8 \times 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$u = \sqrt{196} \text{ ms}^{-1}$$

$$u = 14 \text{ ms}^{-1}$$

$$\text{ii) } v = u + at$$

$$0 = 14\text{ms}^{-1} - 9.8\text{ms}^{-2} \times t$$

$$t = 1.43\text{s.}$$

ಹೀಗೆ, (i) ಅರಂಭಿಕ ವೇಗ,  $u = 14\text{ms}^{-1}$  ಮತ್ತು

(ii) ತೆಗೆದುಹೊಂಡ ಕಾಲ  $t = 1.43\text{s}$ .

ಪ್ರತ್ಯೇಗಳು :

1. ಸ್ವತಂತ್ರ ಪತನ ಎಂದರೇನು ?
  2. ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ಸಂಯೋಜನೆ ಎಂದರೇನು ?

10.3 రాత్రి

ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿಯು ಅದರ ಜಡತ್ವ (ವಿಭಾಗ 9.3)ದ ಅಳತೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಹಿಂದಿನ ಅಧ್ಯಾಯದಲ್ಲಿ ಕಲಿತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ರಾಶಿ ಹೆಚ್ಚಾದಂತೆಲ್ಲಾ ಜಡತ್ವ ಹೆಚ್ಚಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಸಹ ಕಲಿತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ವಸ್ತುವು ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ, ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಅಥವಾ ಬಾಹ್ಯಕಾಶದಲ್ಲಿದರೂ ಇರಲಿ ಇದು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಹಿಂತೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿಯು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಅದು ಸ್ಥಳದಿಂದ ಸ್ಥಳಕ್ಕೆ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

## 10.4 തോക

ಭೂಮಿಯು ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಯಾವುದೋ ಒಂದು ಬಲದಿಂದ ಆಕಣ್ಣಸುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಈ ಬಲವು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿ(m) ಮತ್ತು ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ತ್ವಫೆ(g) ಗಳನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ ಎಂಬುದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತ್ವರಕವೇ ಅದನ್ನು ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಆಕಣ್ಣಸುವ ಬಲವಾಗಿದೆ.

ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವ ಹಾಗೆ,

$$F = m \times a \dots \dots \dots \quad (10.13)$$

బందు వస్తువిన మేలిన భూమియి ఆకషణా బలవన్ను ఆ వస్తువిన తోక ఎన్నపరు. ఇదన్న W అక్షరదిండ సూజిసలాగుత్తదే. ఇదన్న సమీకరణ (10.14) రల్లి బళసిదాగ

ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು ಭೂಮಿಯ ಕಡೆ ಆಕಷಿಣಿಸುವ ಬಲವಾಗಿರುವುದರಿಂದ ಬಲದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ ನ್ಯಾಟನ್(N), ತೂಕದ ಏಕಮಾನವೂ ಆಗಿದೆ. ತೂಕವು ಲಂಬವಾಗಿ ಕೆಳಕ್ಕೆ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲವಾಗಿದೆ. ಇದಕ್ಕೆ ಪರಿಮಾಣ ಮತ್ತು ದಿಕ್ಕು ಎರಡೂ ಇವೆ.

ಒಂದು ನಿಗದಿತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ  $g$  ಬೆಲೆಯು ಸ್ಥಿರವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಕಲಿತಿದ್ದೇವೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ನಿಗದಿತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು ಅದರ ರಾಶಿ( $m$ ) ಗೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿರುತ್ತದೆ. ಅದು  $W \propto m$  ಆಗಿದೆ. ಇದರಿಂದಾಗಿ ಒಂದು ನಿಗದಿತ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು ಅದರ ರಾಶಿಯ ಅಳತೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಭೂಮಿಯ ಮೇಲಾಗಲಿ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಗ್ರಹದ ಮೇಲಾಗಲಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿಯು ಎಲ್ಲಾ ಭಾಗದಲ್ಲಿಯೂ ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಆದರೆ ತೂಕವು ಅದರ ಸ್ಥಳವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ.

#### 10.4.1 ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ

ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು, ಭೂಮಿಯು ಆಕಷಿಕಸುವ ಬಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಕಲಿತಿದ್ದೇವೆ. ಅದೇ ರೀತಿ ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು ಆ ವಸ್ತುವನ್ನು ಚಂದ್ರನು ಆಕಷಿಕಸುವ ಬಲವಾಗಿದೆ. ಚಂದ್ರನ ರಾಶಿಯು ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದೆ. ಇದರಿಂದ ಚಂದ್ರನು ವಸ್ತುಗಳ ಮೇಲೆ ಹಾಕುವ ಆಕಷಣ್ಯ ಬಲ ಕಡಿಮೆ ಇರುತ್ತದೆ.

ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿ  $m$  ಆಗಿರಲಿ. ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಅದರ ತೂಕ  $W_m$  ಆಗಿರಲಿ. ಚಂದ್ರನ ರಾಶಿ  $M_m$  ಆಗಿರಲಿ ಮತ್ತು ಅದರ ತ್ರಿಜ್ಞ  $R_m$  ಆಗಿರಲಿ.

ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮದ ಅನ್ವಯದಿಂದ ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು

$$W_m = G \frac{M_m \times m}{R_m^2} \quad (10.16)$$

ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅದೇ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ  $W_e$  ಆಗಿರಲಿ. ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ  $M$  ಮತ್ತು  $R$  ತ್ರಿಜ್ಞ ಆಗಿರಲಿ.

#### ಚೋಷ್ಟಕ 10.1

ಆಕಾಶ ಕಾಯ	ರಾಶಿ ( <b>kg</b> )	ತ್ರಿಜ್ಞ ( <b>m</b> )
ಭೂಮಿ	$5.98 \times 10^{24}$	$6.37 \times 10^6$
ಚಂದ್ರ	$7.36 \times 10^{22}$	$1.74 \times 10^6$

ಸಮೀಕರಣ (10.9) ಮತ್ತು (10.15) ರಿಂದ

$$W_e = G \frac{M \times m}{R^2} \dots \dots \dots \quad (10.17)$$

ಚೋಷ್ಟಕ 10.1 ರಲ್ಲಿನ ಬೆಲೆಗಳನ್ನು ಸಮೀಕರಣ (10.16) ಮತ್ತು (10.17) ರಲ್ಲಿ ಆದೇಶಿಸಿದಾಗ,

$$W_m = G \frac{7.36 \times 10^{22} \text{ kg} \times m}{(1.74 \times 10^6 \text{ m})^2}$$

$$W_m = 2.431 \times 10^{10} G \times m \dots \dots \dots \quad (10.18a)$$

$$W_e = 1.474 \times 10^{11} G \times m \dots \dots \dots \quad (10.18b)$$

ಸಮೀಕರಣ (10.18a) ನ್ಯಾ ಸಮೀಕರಣ (10.18b) ನಿಂದ ಭಾಗಿಸಿದಾಗ

$$\frac{W_m}{W_e} = \frac{2.431 \times 10^{10}}{1.474 \times 10^{11}}$$

ಅಥವಾ  $\frac{W_m}{W_e} = 0.165 \approx \frac{1}{6}$  ..... (10.19)

$$\frac{\text{ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ}}{\text{ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ}} = \frac{1}{6}$$

$$\text{ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ} = \frac{1}{6} \times \text{ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅದರ ತೂಕ}$$

ಉದಾಹರಣೆ 10.4 : ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿ  $10\text{kg}$ . ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅದರ ತೂಕ ವೆಷ್ಟು ?

**ಪರಿಹಾರ :** ದತ್ತ : ರಾಶಿ  $m = 10\text{kg}$

ಗುರುತ್ವದಿಂದ ವೇಗೋತ್ತರ್ವ,  $g = 9.8\text{ms}^{-2}$

$$W = m \times g$$

$$W = 10\text{kg} \times 9.8 \text{ ms}^{-2} = 98\text{N}$$

ಈಗೆ, ಈ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ  $98\text{N}$

ಉದಾಹರಣೆ 10.5 : ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವು  $10\text{N}$  ತೂಗುತ್ತದೆ. ಚಂದ್ರನ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲೆ ಅಳೆದಾಗ ತೂಕವೆಷ್ಟು ?

**ಪರಿಹಾರ :** ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿರುವಂತೆ,

$$\text{ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕ} = \frac{1}{6} \times \text{ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅದರ ತೂಕ}$$

$$\text{ಅಂದರೆ, } W_m = \frac{W_e}{6} = \frac{10}{6}\text{N}$$

$$= 1.67\text{N}$$

ಈಗೆ, ಚಂದ್ರನ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು

$$= 1.67\text{N}$$

**ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :**

1. ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿ ಮತ್ತು ಅದರ ತೂಕ. ಇವುಗಳ ನಡುವಿನ ವ್ಯಾಪ್ತಾಸ್ವರ್ವ ?
2. ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ಅದರ ತೂಕದ  $\frac{1}{6}$  ರಷ್ಣಿರುತ್ತದೆ. ಏಕೆ ?

## 10.5 ನೂಕು ಬಲ ಮತ್ತು ಒತ್ತಡ

ಒಂಟಿಯು ಮರುಭೂಮಿಯಲ್ಲಿ ಸುಲಭವಾಗಿ ಓಡುವುದು ನಿಮಗೆ ಆಶ್ಚರ್ಯವನ್ನೆನ್ನುವುದಲ್ಲವೇ? ಭೂಸೇನಾ ಟ್ಯಾಂಕ್ ಸಾವಿರ ಟನ್‌ಗೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ಭಾರವನ್ನು ನಿರಂತರ ಸರಪಳಿಯಲ್ಲಿ ತೊಗುವುದೇಕೆ? ಟ್ರಿಕ್ ಅಥವಾ ಮೋಟಾರ್ ಬಸ್ಸು ಅಗಲವಾದ ಟ್ರೈಂಗಲನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದೇಕೆ? ಕತ್ತರಿಸುವ ಸಾಧನಗಳು ವೋನ ಚಾದ ತುದಿಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದೇಕೆ? ಈ ರೀತಿಯ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು ಬಂದಾಗ ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿನ ಸಂಗತಿಗಳನ್ನು ಅರ್ಥವಾಡಿಕೊಂಡಾಗ ಒಂದು ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿರುವ ಒಟ್ಟಾರೆ ಬಲ (ನೂಕು ಬಲ) ಮತ್ತು ವಸ್ತುವಿನ ಏಕಮಾನ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದಲ್ಲಿ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲ (ಒತ್ತಡ) ಈ ಪರಿಕಲ್ಪನೆಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲು ಸಹಾಯವಾಗುತ್ತದೆ.

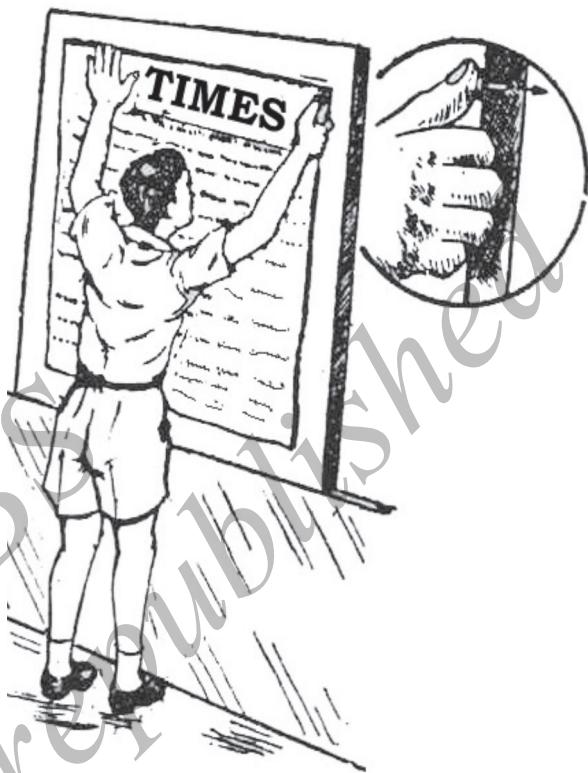
ನೂಕು ಬಲ ಮತ್ತು ಒತ್ತಡಗಳ ಅರ್ಥವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸನ್ನಿಹಿತಗಳಿಂದ ಅಧ್ಯೋತ್ಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರಯೋಜನಿಸಾಳಾ.

**ಸನ್ನಿಹಿತ 1 :** ಜಿತ್ತದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿರುವಂತೆ ನೀವು ಸೂಚನಾ ಫಲಕಕ್ಕೆ ಭಿತ್ತಿ ಪತ್ರವನ್ನು ಹಾಕಬೇಕಾಗಿದೆ. ಈ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಮಾಡಲು ನೀವು ನಿಮ್ಮ ಹೆಚ್ಚಿರಳಿನಿಂದ ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಸೂಚಿಗಳನ್ನು ಒತ್ತಬೇಕಾಗಿದೆ. ನೀವು ಈ ಸೂಚಿಯ ತಲೆ ಭಾಗದ ಮೇಲೆ ಬಲವನ್ನು ಹಾಕುವಿರಿ. ಈ ಬಲವು ಸೂಚನಾ ಫಲಕದ ಮೇಲ್ಕೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಕ್ಕೆ ಲಂಬವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಈ ಬಲವು ಸೂಚಿಯ ಕಡಿಮೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ತುದಿಯ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ.

**ಸನ್ನಿಹಿತ 2 :** ಸಡಿಲವಾದ ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ನಿಂತುಕೊಳ್ಳಿ. ನಿಮ್ಮ ಪಾದವು ಮರಳಿನಲ್ಲಿ ಆಳಕ್ಕೆ ಹೋಗುತ್ತದೆ. ಈಗ ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ಮಲಗಿ. ನಿಮ್ಮ ದೇಹವು ಅಪ್ಪಾಗಿ ಆಳಕ್ಕೆ ಹೋಗದಿರುವುದನ್ನು ಕಾಣುವಿರಿ. ಎರಡೂ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ದೇಹದ ತೊಕವು ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ಹಾಕುತ್ತಿರುವ ಬಲವೇ ಆಗಿದೆ.

ತೊಕವು ಲಂಬವಾಗಿ ಕೆಳಕ್ಕೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿರುವ ಬಲ ಎಂದು ನೀವು ಕಲಿತ್ತಿದ್ದಿರಿ. ಇಲ್ಲಿ ಬಲವು ಮರಳಿನ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲೆ ಲಂಬವಾಗಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಮೇಲ್ಕೆಗೆ ಲಂಬವಾಗಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲವೇ ನೂಕುಬಲ.

ನೀವು ಸಡಿಲ ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ನಿಂತಾಗ, ಬಲ ಅಂದರೆ ನಿಮ್ಮ ದೇಹದ ತೊಕವು ನಿಮ್ಮ ಪಾದದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುವ ಮರಳಿನ ಮೇಲ್ಕೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ನೀವು ಮಲಗಿರುವಾಗ



ಚಿತ್ರ 10.3 ಭೂತಿಕತ್ವವನ್ನು ಹಾಕಲು ಡ್ರಾಯಿಂಗ್ ಸೂಚಿಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿರಿಸಿದ ಫಲಕಕ್ಕೆ ಲಂಬವಾಗಿ ಒತ್ತಡಿರುವುದು.

ಅದೇ ಬಲವು ನಿಮ್ಮ ಪಾದದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುವ ನಿಮ್ಮ ಸಂಪೂರ್ಣ ದೇಹದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಕ್ಕೆ ಸಮಾಗಿರುವ ಪ್ರದೇಶದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಹಿಗೆ ಒಂದೇ ಪರಿಮಾಣವಿರುವ ಬಳಗಳ ಪರಿಣಾಮಗಳು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳಲ್ಲಿ ಬೇರೆ ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಮೇಲಿನ ಸನ್ವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ನೂಕುಬಲವು ಒಂದೇ ಆಗಿದೆ. ಅದರೆ ಪರಿಣಾಮಗಳು ಬೇರೆ ಬೇರೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ನೂಕುಬಲದ ಪರಿಣಾಮವು ಅದು ವರ್ತಿಸುವ ವಿಸ್ತೀರ್ಣವನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ.

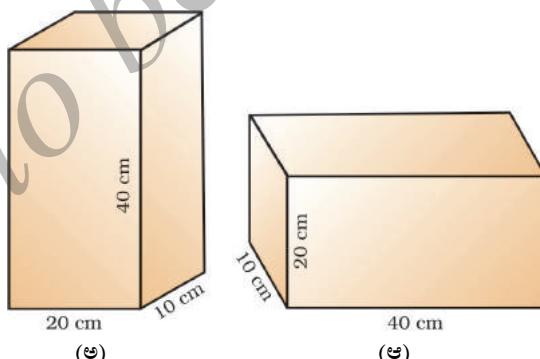
ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ನಿಂತಾಗ ನೂಕುಬಲದ ಪರಿಣಾಮವು ಮಲಗಿರುವಾಗಿರುವುದಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಏಕಮಾನ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ಮೇಲಿನ ನೂಕುಬಲವನ್ನು ಒತ್ತಡ ಎನ್ನಬಯಸು. ಹಿಗೆ,

$$\text{ಒತ್ತಡ} = \frac{\text{ನೂಕುಬಲ}}{\text{ವಿಸ್ತೀರ್ಣ}} \quad (10.20)$$

ನೂಕುಬಲ ಮತ್ತು ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನಗಳನ್ನು ಸಮೀಕರಣ (10.20) ರಲ್ಲಿ ಹಾಕಿ ಒತ್ತಡದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ  $N/m^2$  ಅಥವಾ  $Nm^{-2}$ ನ್ನು ನಾವು ಪಡೆದಿದ್ದೇವೆ.

ಬ್ಲೈಸ್ ಪಾಕಾಲ್ (Blaise Pascal) ಎಂಬ ವಿಜ್ಞಾನಿಯ ಗೌರವಕ್ಕಾಗಿ, ಒತ್ತಡದ ಅಂತಾರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನ ಪಾಕಾಲ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗಿದೆ. ಅದನ್ನು Pa ಎಂದು ಸೂಚಿಸುತ್ತೇವೆ. ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣಗಳ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ನೂಕುಬಲದ ಪರಿಣಾಮಗಳನ್ನು ಸಂಶ್ಯಾ ಉದಾಹರಣೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಅಧ್ಯೇತಸಿಕೊಳ್ಳೋಣ.

**ಉದಾಹರಣೆ 10.6 :** ಒಂದು ಮೇಜಿನ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲೆ ಒಂದು ಮರದ ತುಂಡನ್ನು ಇಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಮರದ ತುಂಡಿನ ಶೂಕ 5kg ಮತ್ತು ಅದರ ಆಯಾಮಗಳು  $40\text{cm} \times 20\text{cm} \times 10\text{cm}$  ಆಗಿದೆ. ಮರದ ತುಂಡನ್ನು ಮೇಜಿನ ಮೇಲೆ (a)  $20\text{cm} \times 10\text{cm}$  ಮತ್ತು (b)  $40\text{cm} \times 20\text{cm}$  ಆಯಾಮದ ಭಾಗಗಳಿರುವಂತೆ ಇಟ್ಟಾಗ ಅದು ಮೇಜಿನ ಮೇಲೆ ಹಾಕುವ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ 10.4

**ಪರಿಹಾರ :** ಒತ್ತಡ : ಮರದ ತುಂಡಿನ ರಾಶಿ =  $5\text{kg}$

ಆಯಾಮಗಳು =  $40\text{cm} \times 20\text{cm} \times 10\text{cm}$

ಇಲ್ಲಿ ಮರದ ತುಂಡಿನ ಶೂಕವು ಮೇಜಿನ ಮೇಲಾಗುವ ಮೇಲೆ ನೂಕುಬಲವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ.

ಅಂದರೆ,

$$\text{ನೊಕುಬಲ}, \quad F = m \times g \\ = 5\text{kg} \times 9.8\text{ms}^{-2} \\ = 49\text{N}$$

$$\text{ಒಂದು ಭಾಗದ ವಿಸ್ತೀರ್ಣ} = \text{ಉದ್ದ} \times \text{ಅಗಲ} \\ = 20\text{cm} \times 10\text{cm} \\ = 200\text{cm}^2 = 0.02\text{m}^2$$

ಸಮೀಕರಣ (10.20) ರಿಂದ

$$\text{ಒತ್ತಡ} = \frac{49\text{N}}{0.02\text{m}^2} \\ = 2450\text{Nm}^{-2}$$

$40\text{cm} \times 20\text{cm}$  ಆಯಾಮವಿರುವ ಮರದ ತುಂಡಿನ ಭಾಗವನ್ನು ಮೇಳೆ ಇಟ್ಟಾಗ ಅದು ಅಷ್ಟೇ ನೊಕುಬಲವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ.

$$\text{ವಿಸ್ತೀರ್ಣ} = \text{ಉದ್ದ} \times \text{ಅಗಲ} \\ = 40\text{cm} \times 20\text{cm} \\ = 800\text{cm}^2 = 0.08\text{m}^2$$

ಸಮೀಕರಣ (10.20) ರಿಂದ

$$\text{ಒತ್ತಡ} = \frac{49\text{N}}{0.08\text{m}^2} \\ = 612.5\text{Nm}^{-2}$$

$20\text{cm} \times 10\text{cm}$  ಆಯಾಮದ ಭಾಗವು  $2450\text{Nm}^{-2}$  ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ ಮತ್ತು  $40\text{cm} \times 20\text{cm}$  ಆಯಾಮದ ಭಾಗವು  $612.5\text{Nm}^{-2}$  ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ.

ಹೀಗೆ, ಕಡಿಮೆ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲವು ಹೆಚ್ಚಿನ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚಿನ ವಿಸ್ತೀರ್ಣದ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲವು ಕಡಿಮೆ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ. ಇದೇ ಕಾರಣದಿಂದ ಮೋಳಿಗಳು ಚೊಪ್ಪಾದ ತುದಿ, ಚಾಕುಗಳು ಹರಿತವಾದ ಅಂಚನ್ನು ಮತ್ತು ಕಟ್ಟಡಗಳು ವಿಶಾಲವಾದ ತಳಪಾಯಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತವೆ.

### 10.5.1 ಹರಿಯುವ ಪದಾರ್ಥಗಳಲ್ಲಿ ಒತ್ತಡ (Pressure in fluids)

ಎಲ್ಲಾ ದ್ರವಗಳು ಮತ್ತು ಅನಿಲಗಳು ಹರಿಯುವ ಪದಾರ್ಥಗಳಾಗಿವೆ. ಒಂದು ಘನವಸ್ತುವು ತನ್ನ ಶೂಕರಿದಿಂದ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ. ಅದೇ ರೀತಿ, ದ್ರವ ಪದಾರ್ಥಗಳು ಶೂಕರವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವುದರಿಂದ

ಅವು ಪಾತ್ರೀಯ ತಳ ಮತ್ತು ಗೋಡೆಗಳ (Walls) ಮೇಲೆ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತವೆ. ಯಾವುದೇ ಸೀಮಿತ ರಾಶಿಯ ದ್ರವ ಪದಾರ್ಥಗಳು ಹಾಕುವ ಒತ್ತಡವು ಎಲ್ಲಾ ದಿಕ್ಕುಗಳಲ್ಲಿ ಕುಂದಿಲ್ಲದೆ ವರ್ಗಾವಣೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

### 10.5.2 ಪ್ಲಾವನತೆ (buoyancy)

ನೀವು ಯಾವಾಗಲಾದರೂ ಈಜುಕೊಳ್ಳದಲ್ಲಿ ಈಜುವಾಗ ಹಗುರವಾಗಿರುವಂತೆ ಅನುಭವವಾಗಿದೆಯೇ? ನೀವು ಯಾವಾಗಲಾದರೂ ಬಾವಿಯಿಂದ ನೀರನ್ನು ಹೊರತೆಗೆದಿದ್ದೀರಾ ಮತ್ತು ನೀರಿರುವ ಬಕೆಟ್ ನೀರಿನಿಂದ ಮೇಲೆ ಬಂದಾಗ ಹೆಚ್ಚು ಭಾರವಿದ್ದಂತೆ ಅನುಭವವಾಗಿದೆಯೇ? ಕಚ್ಚಿಂ ಮತ್ತು ಉಕ್ಕಿನಿಂದ ಮಾಡಲ್ಪಟ್ಟ ಹಡಗು ಸಮುದ್ರದ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗುವುದಿಲ್ಲ. ಆದರೆ ಅದೇ ಪ್ರಮಾಣದ ಕಚ್ಚಿಂ ಮತ್ತು ಉಕ್ಕಿನ ಹಾಳೆ ಮುಳುಗುವುದೇಕೆ ಎಂಬುದು ಆಶ್ಚರ್ಯಪನಿಸುವುದಿಲ್ಲವೇ? ಇಂತಹ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ತೇಲುವಿಕೆಯನ್ನು ಗಣನೆಗೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಉತ್ತರಿಸಬಹುದು. ನಾವು ಒಂದು ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಪ್ಲಾವನತೆಯ ಅರ್ಥವನ್ನು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳೋಣ.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ 10.4

- ಒಂದು ಖಾಲಿ ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್ ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ. ಆ ಬಾಟಲಿಯ ಬಾಯಿಯನ್ನು ಗಳಿ ಹೋಗದ ಹಾಗೆ ರಷ್ಟು ಬಿರುಡೆಯಿಂದ ಬಂಧಿಸಿ, ನೀರಿರುವ ಒಂದು ಬಕೆಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಅದನ್ನು ಇಡಿ. ಅದು ತೇಲುವುದನ್ನು ನೀವು ನೋಡುವಿರಿ.
- ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ನೀರಿನೊಳಗೆ ತಳ್ಳಿದಾಗ, ಮೇಲ್ಮೈವಾಗಿ ತಳ್ಳುವುದನ್ನು ಅನುಭವಿಸುವಿರಿ. ಮತ್ತೆ ಅದನ್ನು ಕೆಳಗೆ ತಳ್ಳಿ. ಆಳಕೆ ತಳ್ಳುವುದು ಕಷ್ಟಕರ ಎಂಬುದು ನಿಮಗೆ ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ. ಇದು ಬಾಟಲಿಯ ಮೇಲೆ ನೀರು ಮೇಲ್ಮೈವಾಗಿ ಬಲವನ್ನು ಹಾಕುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಮಾರ್ಣವಾಗಿ ಮುಳುಗುವಂತೆ ತಳ್ಳಿದಾಗ ನೀರಿನಿಂದ ಹಾಕಲ್ಪಡುವ ಬಲವು ಹೆಚ್ಚುತ್ತಾ ಹೋಗುತ್ತದೆ.
- ಈಗ ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟಾಗ, ಅದು ಮೇಲ್ಮೈಗೆ ಪುಟಿಯುತ್ತದೆ.
- ಬಾಟಲಿಯ ಮೇಲೆ ಭೂಗುರುತ್ವಕರ್ಣಾದಿಂದ ಉಂಟಾದ ಬಲವು ವರ್ತಿಸಿದೆಯೇ? ಹಾಗಿದ್ದರೆ, ಆ ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಬಿಟ್ಟಾಗ ಅದು ತಳಬಾಗದಲ್ಲಿಯೇ ಇರಲಿಲ್ಲವೇಕೆ? ನೀವು ಆ ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಹೇಗೆ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸುವಿರಿ.

ಭೂಮಿಯ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಣಾಣೆಯಿಂದುಂಟಾಗುವ ಬಲವು ಬಾಟಲಿಯ ಮೇಲೆ ಕೆಳಮುಖವಾಗಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಬಾಟಲಿಯು ಕೆಳಮುಖವಾಗಿ ಎಳೆಯಲ್ಪಟಿತು. ಆದರೆ ನೀರು ಬಾಟಲಿಗೆ ಮೇಲ್ಮೈ ಬಲವನ್ನು ಹಾಕಿತು. ಹೀಗೆ, ಬಾಟಲಿಯ ಮೇಲ್ಮೈವಾಗಿ ತಳ್ಳಲ್ಪಟಿತು. ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಶೂಕಪು ಭೂಮಿಯ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಣಾಣೆಯಿಂದುಂಟಾದ ಬಲ ಎಂಬುದನ್ನು ನಾವು ಕಲಿತ್ತಿದ್ದೇವೆ. ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ ನೀರಿನಿಂದ ಹಾಕಲ್ಪಟ್ಟ ಮೇಲ್ಮೈ ಬಲವು ಅದರ ಶೂಕಪು ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಅದನ್ನು ಬಿಟ್ಟಾಗ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಪಳಲ್ಪಟಿತು. ಬಾಟಲಿಯನ್ನು ಸಂಮಾರ್ಣವಾಗಿ ಮುಳುಗಿಸಬೇಕಾದರೆ, ನೀರಿನಿಂದ ಹಾಕಲ್ಪಡುವ ಮೇಲ್ಮೈ ಬಲವು ಸರಿದಾಗಬೇಕು. ಇದನ್ನು ಕೆಳಮುಖವಾಗಿ ವರ್ತಿಸುವ ಬಾಹ್ಯವಾಗಿ ಪ್ರಯೋಗಿಸಲ್ಪಟ್ಟ ಬಲದಿಂದ ಸಾಧಿಸಬಹುದು. ಈ ಬಲವು ಕನಿಷ್ಠ ಮೇಲ್ಮೈ ಬಲ ಮತ್ತು ಬಾಟಲಿಯ ಶೂಕಗಳ ವೃತ್ಯಾಸಕ್ಕೆ ಸಮವಾಗಿರಬೇಕು.

ಬಾಟಲೀಯ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಮೇಲ್ಯುವಿ ಬಲವನ್ನು ಮೇಲ್ಯುವಿ ನೂಕುಬಲ ಅಥವಾ ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲ ಎನ್ನುವರು. ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಹರಿಯುವ ಪದಾರ್ಥಗಳಲ್ಲಿ ಮುಖುಗುವ ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲವನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತವೆ. ಈ ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣವು ದ್ರವದ ಸಾಂದ್ರತೆಯನ್ನು ಅವಲಂಬಿಸಿರುತ್ತದೆ.

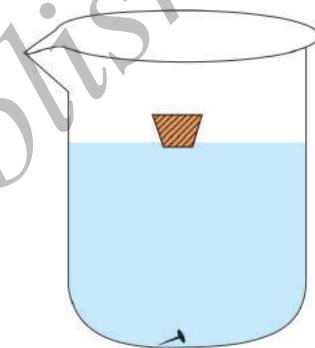
### 10.5.3 ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮೇಲ್ಪ್ರೇ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟಾಗ ಅವು ತೇಲುವುದೇಕೆ? ಅಥವಾ ಮುಖುಗುವುದೇಕೆ?

ಮೇಲಿನ ಈ ಪ್ರಶ್ನೆಗೆ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡುವುದರಿಂದ ಉತ್ತರವನ್ನು ಪಡೆಯಬಹುದು.

#### ಚಟುವಟಿಕೆ : 10.5

- ನೀರನ್ನು ತುಂಬಿದ ಒಂದು ಬಾಟಲೀಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಒಂದು ಕಬ್ಜಿಣದ ಮೋಳೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಪ್ರೇ ಮೇಲೆ ಇಡಿ.
- ಎನಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

ಮೋಳೆಯು ಮುಖುಗುತ್ತದೆ. ಭೂಮಿಯ ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣೆಯಿಂದುಂಟಾದ ಬಲವು ಮೋಳೆಯನ್ನು ಕೆಳಗುವಿವಾಗಿ ಎಳೆಯಲ್ಪಟ್ಟಿತು. ಇಲ್ಲಿ ಮೋಳೆಯನ್ನು ಮೇಲ್ಯುವಿವಾಗಿ ತಳ್ಳುವ ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಯುವಿ ನೂಕುಬಲವಿದೆ. ಆದರೆ ಮೋಳೆಯ ಮೇಲೆ ವರ್ತಿಸುವ ಕೆಳಗುವಿಲ್ಲ ಬಲವು ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಯುವಿ ತಳ್ಳುವಿಕೆಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಅದು ಮುಖುಗುತ್ತದೆ. (ಚಿತ್ರ 10.5)



#### ಚಟುವಟಿಕೆ -10.6

- ನೀರನ್ನು ತುಂಬಿದ ಒಂದು ಬೀಕರನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಸಮ ರಾಶಿಯಿರುವ ಒಂದು ಚೂರು ಕಾರ್ಕಾನ ಬಿರಡ ಮತ್ತು ಕಬ್ಜಿಣದ ಮೋಳೆಯನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ.
- ಅವುಗಳನ್ನು ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಪ್ರೇ ಮೇಲೆ ಇಡಿ.
- ಎನಾಗುತ್ತದೆ. ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

**ಚಿತ್ರ 10.5** ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಪ್ರೇ ಮೇಲೆ ಇಡಲಾದ ಕಬ್ಜಿಣದ ಮೋಳೆ ಮುಖುಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಕಾನ ತೇಲುತ್ತದೆ.

ಕಾರ್ಕಾನ ತೇಲುತ್ತದೆ, ಹಾಗೆಯೇ ಮೋಳೆಯು ಮುಖುಗುತ್ತದೆ. ಈ ರೀತಿ ಉಂಟಾಗಲು ಕಾರಣ ಅವುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯಲ್ಲಿನ ವ್ಯತ್ಯಾಸ. ಒಂದು ಏಕಮಾನ ಗಾತ್ರದ ಮೇಲಿನ ರಾಶಿಗೆ ಆ ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ ಎನ್ನುವರು. ಕಾರ್ಕಾನ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದೆ. ಅಂದರೆ ಕಾರ್ಕಾನ ಮೇಲೆ ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಯುವಿ ತಳ್ಳುವಿಕೆಯು ಕಾರ್ಕಾನ ಶೂಕ್ಷ್ಮಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ತೇಲುತ್ತದೆ. (ಚಿತ್ರ 10.5)

ಮೋಳೆಯ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದೆ. ಅಂದರೆ ಕಬ್ಜಿಣದ ಮೋಳೆಯ ಮೇಲೆ ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಯುವಿ ತಳ್ಳುವಿಕೆಯು ಮೋಳೆಯ ಶೂಕ್ಷ್ಮಿಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಇದು ಮುಖುಗುತ್ತದೆ.

ಆದ್ದರಿಂದ ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ದ್ರವದ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದ್ದರೆ ಅವು ತೇಲುತ್ತವೆ. ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ದ್ರವದ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದ್ದರೆ ಅವು ಮುಖುಗುತ್ತವೆ.

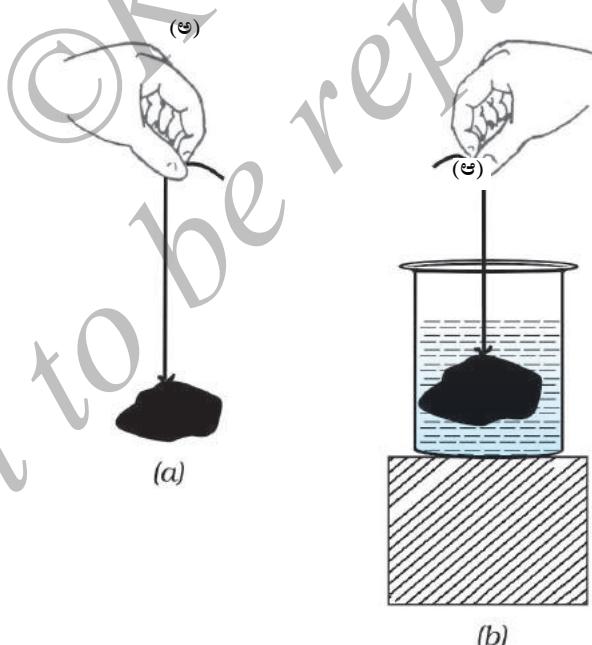
### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ಒಂದು ತೆಳುವಾದ ಮತ್ತು ಬಲಿಪ್ಪವಾದ ದಾರದಿಂದ ಮಾಡಲಬ್ಬಿ ಒಂದು ಶಾಲಾ ಬ್ಯಾಗ್‌ನ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳುವುದು ಕಷ್ಟಕರ. ಏಕೆ?
2. ಘ್ರಾವಣತೆ ಎಂದರೇನು ?
3. ನೀರಿನ ಮೇಲಿಂದ ವಸ್ತುವೊಂದು ತೇಲಲು ಅಥವಾ ಮುಖಗಲು ಕಾರಣವೇನು ?

### 10.6 ಅರ್ಕಾದಿಕ್ರಿಯೆ ತತ್ವ

#### ಚಟುವಟಿಕೆ : 10.7

- ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಒಂದು ರಬ್ಬರ್ ದಾರ ಅಥವಾ ಸ್ಟಿಂಗ್ ಟ್ರಾಸಿನ ಒಂದು ತುದಿಗೆ ಕಟ್ಟಿ.
- ಚಿತ್ರ 10.6(ಅ) ನಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದಂತೆ ಕಲ್ಲನ್ನು ತ್ರಾಸಿನಿಂದ ಅಥವಾ ದಾರದಿಂದ ತೂಗುಬಿಡಿ.
- ಕಲ್ಲಿನ ತೂಕದಿಂದ ದಾರದ ಹಿಗ್ನಿವಿಕೆ ಅಥವಾ ತ್ರಾಸಿನ ಮೇಲಿನ ಸೂಚ್ಯಂಕವನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.
- ಈಗ ಕಲ್ಲನ್ನು ಚಿತ್ರ 10.6(ಆ) ನಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಿದಂತೆ ಸಂಗ್ರಹಕದಲ್ಲಿರುವ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಖಗಿಸಿ.



ಚಿತ್ರ 10.6 (ಅ) ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ತೂಗುಬಿಟ್ಟಿ ಕಲ್ಲಿನ ತೂಕದಿಂದ ರಬ್ಬರ್ ದಾರದ ಹಿಗ್ನಿವಿಕೆಯನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.  
 (ಆ) ಕಲ್ಲನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಖಗಿಸಿದಾಗ ಹಿಗ್ನಿವಿಕೆಯು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

- ದಾರದ ಹಿಗ್ನಿವಿಕೆ ಅಥವಾ ತ್ರಾಸಿನ ಸೂಚಿಯಲ್ಲಿ ಏನಾಗುತ್ತಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ.

ಕಲ್ಲು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಕೆಳಗೆ ಹೋದಂತೆಲ್ಲಾ ದಾರದ ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆ ಅಥವಾ ತ್ರಾಸಿನ ಸೂಚ್ಯಂಕವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುವುದನ್ನು ಕಾಣುವಿರಿ. ಕಲ್ಲನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ ಯಾವುದೇ ಬದಲಾವಣೆಯಾಗಿದ್ದರುವುದು ಕಂಡು ಬರುತ್ತದೆ. ದಾರದ ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆ ಕಡಿಮೆಯಾಗುವ ಅಥವಾ ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸಿನ ಸೂಚ್ಯಂಕದ ಬಗ್ಗೆ ಏನೆಂದು ತಿಮಾರ್ನಿಸುವಿರಿ?

ದಾರದ ಅಥವಾ ಸ್ಟಿಂಗ್ ತ್ರಾಸಿನ ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆಯು ಕಲ್ಲಿನ ತೊಕದಿಂದ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತಿಳಿದಿದ್ದೇವೆ. ಕಲ್ಲನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆಯು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತಿದೆ ಎಂದರೆ ಅದರ ಮೇಲೆ ಯಾವುದೋ ಬಲ ಮೇಲ್ಯಾವಿವಾಗಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತಿದೆ. ಇದರಿಂದ ದಾರದ ಮೇಲೆ ಒಟ್ಟು ಬಲ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಮತ್ತು ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆಯು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಹಿಂದೆ ಚರ್ಚಿಸಿದಂತೆ, ಇಲ್ಲಿ ನೀರಿನಿಂದ ಮೇಲ್ಯಾವಿವಾಗಿ ವರ್ತಿಸುವ ಬಲವನ್ನು ಪ್ಲಾವನತೆ(buoyancy) ಎನ್ನುತ್ತಾರೆ.

ಒಂದು ವಸ್ತುವು ಅನುಭವಿಸುವ ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣವೇನು? ಒಂದು ದತ್ತ ವಸ್ತುವಿಗೆ ಎಲ್ಲಾ ದ್ರವ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಇದು ಸಮನಾಗಿರುವುದೇ? ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ದ್ರವದಲ್ಲಿ ಒಂದೇ ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲವನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತವೆಯೇ? ಇವೆಲ್ಲಾ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಆರ್ಕಿಮೀಡೀಸ್‌ನ ತತ್ವವು ಉತ್ತರಿಸಬಲ್ಲದು. ಅದನ್ನು ಹೀಗೆ ನಿರೂಪಿಸಬಹುದು.

ಒಂದು ವಸ್ತುವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಭಾಗಶಃ, ದ್ರವ(Fluid)ದಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ, ಅದರಿಂದ ಪಲ್ಲಟಗೊಂಡ ದ್ರವದ ತೊಕದಷ್ಟೇ ಮೇಲ್ಯಾವಿ ಬಲವನ್ನು ಅದು ಅನುಭವಿಸುತ್ತದೆ.

ಈಗ, ಚಟುವಟಿಕೆ 10.7 ರಲ್ಲಿ ಕಲ್ಲನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ ದಾರದ ಹಿಗ್ಗುವಿಕೆ ಇನ್ನೂ ಕಡಿಮೆಯಾಗಿದ್ದರು ಕಾರಣ ಏನು ಎಂಬುದನ್ನು ವಿವರಿಸುವಿರಾ?



ಆರ್ಕಿಮೀಡೀಸ್‌ರವರು ಒಟ್ಟು ಗ್ರೀಕ್ ವಿಜ್ಞಾನಿಯಾಗಿದ್ದರು. ಅವರು ಸ್ವಾನ್ಯದ ತೊಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿ ಇಳಿದಾಗ ನೀರು ಆ ತೊಟ್ಟಿಯಿಂದ ಹೊರಚಿಲ್ಲಿದ್ದನ್ನು ಗಮನಿಸಿ "ಯುರೇಕಾ" (ಎಂದರೆ ನನಗೆ ಸಿಕ್ಕಿತು) ಎಂದು ಕೂಗುತ್ತಾ ಬೀದಿಯಲ್ಲಿ ಓಡಿದರು. ಇದರಿಂದ ಅವನು ರಾಜನ ಕರೀಟದಲ್ಲಿನ ಚಿನ್ನದ ಪರಿಶುದ್ಧತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಸಹಾಯವಾಯಿತು. ನಂತರ ಇದನ್ನು ಆರ್ಕಿಮೀಡೀಸ್‌ನ ತತ್ವಪೆಂದು ಹೆಸರಿಸಲಾಯಿತು.

**ಆರ್ಕಿಮೀಡೀಸ್** ರೇಖಾಗ್ರಹಿತ ಮತ್ತು ಚಲನಶಾಸ್ತ್ರಗಳಲ್ಲಿನ ಅವರ ಕೆಲಸವು ಅವನನ್ನು ಪ್ರತಿಬಾಳಿಗೊಳಿಸಿತು. ಸನ್ನ್ಯಾಸಿ, ಗಾಲಿ ಮತ್ತು ಅಳ್ಳಗಳ ಬಗ್ಗೆ ಅವನು ಅಧ್ಯೋಸಿಕೊಂಡಿದ್ದು, ಗ್ರೀಕ್ ಸೈನ್ಯವು ರೋಮನ್ ಸೈನ್ಯದೊಂದಿಗೆನ ಯುದ್ಧ ನಡೆಸಿದಾಗ ಉಪಯೋಗಕ್ಕೆ ಬಂತು.

ಆರ್ಕಿಮೀಡೀಸ್ ತತ್ವದಿಂದ ಬಹಳ ಅನ್ವಯಗಳಿವೆ. ಈ ತತ್ವವನ್ನು ಹಡಗು ಮತ್ತು ಜಲಾಂಶಗಳಿನ ವಿನ್ಯಾಸದಲ್ಲಿ ಉಪಯೋಗಿಸಲಾಗಿದೆ. ಹಾಲಿನ ಪರಿಶುದ್ಧತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಲ್ಯಾಕ್ವೋಮೀಟರ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದ್ರವಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಹೈಡ್ರೋಮೀಟರ್‌ಗಳು ಇದೇ ತತ್ವವನ್ನು ಆಧರಿಸಿವೆ.

### ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು :

1. ಒಂದು ಹೊಗು ಯಂತ್ರದ ಮೇಲೆ ನಿಮ್ಮ ರಾಶಿ  $42\text{kg}$  ಇರುವುದನ್ನು ಕಾಣುವಿರಿ. ನಿಮ್ಮ ರಾಶಿ  $42\text{kg}$  ಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಇದೆಯೇ ?
2. ನಿಮ್ಮ ಬಳಿ ತಕ್ಕಡಿಯಲ್ಲಿ ತುಗಿದ  $100\text{kg}$  ರಾಶಿಯಿರುವ ಒಂದು ಹತ್ತಿಯ ಜೀಲ ಮತ್ತು ಒಂದು ಕಬ್ಬಿಣದ ಪುಂಡಿದೆ. ವಾಸ್ತವವಾಗಿ ಒಂದು ಇನ್ನೊಂದಕ್ಕಿಂತ ಭಾರವಾಗಿದೆ. ಅವುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದು ಭಾರವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಏಕೆ ಎಂಬುದನ್ನು ಹೇಳುವಿರಾ?

### 10.7 ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ

ಏಕಮಾನ ಗಾತ್ರದಲ್ಲಿನ ರಾಶಿಗೆ ಸಾಂದ್ರತೆ ಎನ್ನಲ್ಪದು ನಮಗೆ ತಿಳಿದಿದೆ. ಸಾಂದ್ರತೆಯ ಏಕಮಾನ ಕೆಲೋಗ್ರಾಂ/ ಘನ ಮೀಟರ್‌ಗಳು ( $\text{kgm}^{-3}$ ) ನಿರ್ದಿಷ್ಟ ಸನ್ವೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ಒಂದೇ ಆಗಿರುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ಅದರ ಒಂದು ಗುಣಲಕ್ಷಣವಾಗಿದೆ. ಇದು ಬೇರೆ ಬೇರೆ ವಸ್ತುಗಳಿಗೆ ಬೇರೆ ಬೇರೆಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ, ಜಿನ್ನದ ಸಾಂದ್ರತೆಯು  $19300\text{kgm}^{-3}$  ಆದರೆ ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯು  $1000\text{kgm}^{-3}$  ಆಗಿದೆ. ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ಅದರ ಪರಿಶುದ್ಧತೆಯನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ನಮಗೆ ಸಹಾಯವಾಗುತ್ತದೆ.

ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯನ್ನು ವ್ಯಕ್ತ ಪಡಿಸಲು ಅದನ್ನು ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯೊಂದಿಗೆ ಹೋಲಿಸುವುದು ಹೆಚ್ಚು ಸೂಕ್ತ. ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ಅದರ ಸಾಂದ್ರತೆ ಮತ್ತು ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಗಳ ಅನುಪಾತವಾಗಿದೆ.

$$\text{ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ} = \frac{\text{ವಸ್ತುವಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ}}{\text{ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ}}$$

ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ಸಮರೂಪ ಪ್ರಮಾಣಗಳ ಅನುಪಾತವಾದ್ದರಿಂದ ಅದಕ್ಕೆ ಯಾವುದೇ ಏಕಮಾನವಿರುವುದಿಲ್ಲ.

**ಉದಾಹರಣೆಗೆ 10.7 :** ಬೆಳ್ಳಿಯ ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ  $10.8$  ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ  $10^3\text{kgm}^{-3}$ , ಆದರೆ ಅಂತರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಏಕಮಾನದಲ್ಲಿ ಬೆಳ್ಳಿಯ ಸಾಂದ್ರತೆ ಎಷ್ಟು?

$$\text{ಬೆಳ್ಳಿಯ ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ} = 10.8$$

$$\text{ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ} = \frac{\text{ಬೆಳ್ಳಿಯ ಸಾಂದ್ರತೆ}}{\text{ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ}}$$

$$\text{ಬೆಳ್ಳಿಯ ಸಾಂದ್ರತೆ} = \text{ಸಾಪೇಕ್ಷ ಸಾಂದ್ರತೆ} \times \text{ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆ}$$

$$= 10.8 \times 10^3 \text{kgm}^{-3}$$



## ನೀವು ಕಲಿತಿರುವುದು

- ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮ: ಯಾವುದೇ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಆಕರ್ಷಣಾ ಬಲವು ಅವುಗಳ ರಾಶಿಗಳ ಗೂಳಿಬ್ಜಕ್ಕೆ ನೇರ ಅನುಪಾತದಲ್ಲಿಯೂ, ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಅಂತರದ ವರ್ಗಕ್ಕೆ ವಿಲೋಮಾನುಪಾತದಲ್ಲಿಯೂ ಇರುತ್ತದೆ. ಈ ನಿಯಮವು ವಿಶ್ವದ ಯಾವುದೇ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿನ ವಸ್ತುಗಳಿಗೂ ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತದೆ. ಆದ್ದರಿಂದ ಇದನ್ನು ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ನಿಯಮ ಎನ್ನಬಹುದು.
- ಬೃಹತ್ ರಾಶಿಗಳನ್ಮೂಲಗೊಳಿಸುತ್ತದೆ ಹೊರತು ಗುರುತ್ವವು ಒಂದು ದುರ್ಭಲ ಬಲ.
- ಭೂಮಿಯಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಗುರುತ್ವ ಬಲವನ್ನು ಗುರುತ್ವಾಕರ್ಷಣೆ ಎನ್ನಬಹುದು.
- ಎತ್ತರ ಹೆಚ್ಚಿದಂತೆಲ್ಲಾ ಗುರುತ್ವ ಬಲವು ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ ಭೂಮಿಯ ಮೇಲ್ಮೈಯಲ್ಲಿ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ. ಹಾಗೆಯೇ ಭೂಮಿಯ ಧೂವಗಳಿಂದ ಸಮಭಾಜಕದ ಕಡೆಗೆ ಕಡಿಮೆಯಾಗುತ್ತದೆ.
- ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ತೂಕವು, ಭೂಮಿಯು ಆ ವಸ್ತುವನ್ನು ಆಕರ್ಷಿಸುವ ಬಲವೇ ಆಗಿದೆ.
- ತೂಕವು, ರಾಶಿ ಮತ್ತು ಗುರುತ್ವ ವೇಗೋತ್ತ್ವಾಕರ್ಷಣೆಗಳ ಗೂಳಿಬ್ಜವಾಗಿದೆ.
- ತೂಕವ ಸ್ಥಳದಿಂದ ಸ್ಥಳಕ್ಕೆ ಬದಲಾಗಬಹುದು, ಆದರೆ ರಾಶಿಯು ಸ್ಥಿರವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ವಸ್ತುಗಳನ್ನು ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಳುಗಿಸಿದಾಗ ಅವು ಪ್ಲಾವನತೆಯ ಬಲವನ್ನು ಅನುಭವಿಸುತ್ತವೆ.
- ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ದ್ರವದ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಕಡಿಮೆ ಇದ್ದರೆ, ಅವು ಆ ದ್ರವದ ಮೇಲೆ ತೇಲುತ್ತವೆ. ವಸ್ತುಗಳ ಸಾಂದ್ರತೆಯು ದ್ರವದ ಸಾಂದ್ರತೆಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿದ್ದರೆ, ಅವು ಆ ದ್ರವದಲ್ಲಿ ಮುಳುಗುತ್ತವೆ.



### ಅಭ್ಯಾಸಗಳು :

1. ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ದೂರವನ್ನು ಅರ್ಥಾದಷ್ಟು ಕಡಿಮೆಗೊಳಿಸಿದಾಗ ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲವು ಹೇಗೆ ಬದಲಾಗುತ್ತದೆ?
2. ಗುರುತ್ವ ಬಲವು ಎಲ್ಲಾ ವಸ್ತುಗಳ ಮೇಲೆ ಅವುಗಳ ರಾಶಿಗಳಿಗೆ ಸಮಾನಪಾತದಲ್ಲಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ. ಹಾಗಿದ್ದರೆ, ಭಾರವಾದ ರಾಶಿಯ ವಸ್ತುವು ಹಗುರವಾದ ವಸ್ತುವಿಗಿಂತ ಬೇಗನೆ ಬೀಳುವುದಿಲ್ಲವೇಕೆ?

3. ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ಅದರ ಮೇಲ್ಕೆ ಮೇಲಿನ  $1\text{kg}$  ರಾಶಿ ಇರುವ ವಸ್ತುವೊಂದರ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲದ ಪರಿಮಾಣವೆಷ್ಟು? (ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ  $6 \times 10^{24}\text{kg}$  ಮತ್ತು ತ್ರಿಜ್ಯ  $6.4 \times 10^6\text{m}$ )
  4. ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ಚಂದ್ರ ಒಂದನ್ನೊಂದು ಗುರುತ್ವ ಬಲದಿಂದ ಆಕರ್ಷಣ್ಸುತ್ತದೆ. ಚಂದ್ರನು ಭೂಮಿಯನ್ನು ಆಕರ್ಷಣ್ಸುವ ಬಲಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುವ ಅಥವಾ ಕಡಿಮೆ ಇರುವ ಅಥವಾ ಅಪ್ಪೆ ಇರುವ ಬಲದಿಂದ ಭೂಮಿಯ ಚಂದ್ರನನ್ನು ಆಕರ್ಷಣ್ಸುತ್ತದೆಯೇ? ಏಕೆ?
  5. ಒಂದು ವೇಳೆ ಚಂದ್ರ, ಭೂಮಿಯನ್ನು ಆಕರ್ಷಣ್ಸಿದ್ದೇ ಆದರೆ, ಭೂಮಿಯ ಚಂದ್ರನ ಕಡೆಗೆ ಚಲಿಸುವುದಿಲ್ಲವೇಕೆ?
  6. ಕೆಳಗಿನ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ಬಲವು ಏನಾಗುತ್ತದೆ?
    - ಒಂದು ವಸ್ತುವಿನ ರಾಶಿಯ ಇನ್ನೊಂದರ ಎರಡರಷ್ಟಾದಾಗ,
    - ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ನಡುವಿನ ದೂರವು ಎರಡರಷ್ಟು ಮತ್ತು ಮೂರರಷ್ಟಾದಾಗ
    - ಎರಡು ವಸ್ತುಗಳ ರಾಶಿಗಳು ಎರಡರಷ್ಟಾದಾಗ.

ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಬಲವು ಏನಾಗುತ್ತದೆ.
  7. ವಿಶ್ವವ್ಯಾಪಿ ಗುರುತ್ವ ನಿಯಮದ ಪ್ರಾಮುಖ್ಯತೆ ಏನು ?
  8. ಸ್ವತಂತ್ರ ಪತನದ ಬೀಳುವಿಕೆಯ ವೇಗೋತ್ತರಣವೆಂದರೇನು ?
  9. ಭೂಮಿ ಮತ್ತು ವಸ್ತುವೊಂದರ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲವನ್ನು ಏನೆಂದು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ ?
  10. ಅಮೀರ್ತನು ಅವನ ಸ್ವೇಚ್ಛಿತನೊಬ್ಬನ ಸಲಹೆಯಂತೆ ಧ್ರುವಗಳ ಹತ್ತಿರ ಸ್ಥಳ ಚಿನ್ನವನ್ನು ವಿರೀದಿಸಿದನು. ಅದನ್ನು ಸಮಭಾಜಕ ಬಳಿ ಅವನ ಸ್ವೇಚ್ಛಿತನನ್ನು ಭೇಟಿಯಾದಾಗ ಆತನಿಗೆ ಹಸಾಂತರಿಸುತ್ತಾನೆ. ವಿರೀದಿಸಿದ ಚಿನ್ನದ ಶೂಕವನ್ನು ಅವನ ಸ್ವೇಚ್ಛಿತನು ಒಮ್ಮತಾನೆಯೇ? ಇಲ್ಲಿದಿದ್ದರೆ ಏಕೆ?
- (ಸುಳಿವು : ಭೂಮಿಯ ಧ್ರುವಗಳಲ್ಲಿ ಈ ಬೆಲೆಯು ಸಮಭಾಜಕಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚಾಗಿರುತ್ತದೆ.)
11. ಕಾಗದದ ಹಾಳೆಯು ಅದನ್ನು ಚೆಂಡಿನಾಕಾರದಲ್ಲಿ ಸುತ್ತಿ ಬೀಳಿಸಿದ್ದಷ್ಟಿಂತ ನಿಧಾನವಾಗಿ ಬೀಳುತ್ತದೆ. ಏಕೆ?
  12. ಚಂದ್ರನ ಮೇಲಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲವು, ಭೂಮಿಯ ಮೇಲಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲದ  $1/6$ ದಷ್ಟ ಶಕ್ತಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ. ನ್ಯೂಟನ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಚಂದ್ರ ಮತ್ತು ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ  $10\text{kg}$  ಇರುವ ವಸ್ತುವೊಂದರ ಶೂಕವೆಷ್ಟು?
  13. ಒಂದು ಚೆಂಡನ್ನು  $49\text{m/s}$  ವೇಗದೊಂದಿಗೆ ಲಂಬವಾಗಿ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆಯಲಾಗಿದೆ. ಹಾಗಾದರೆ,
    - ಅದು ತಲುಪುವ ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರ
    - ಅದು ಭೂಮಿಯ ಮೇಲ್ಕೆಗೆ ಹಿಂದಿರುಗಳು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಒಟ್ಟು ಕಾಲವನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ:

14. 19.6m ಎತ್ತರವಿರುವ ಒಂದು ಗೋಪುರದ ಮೇಲಿನಿಂದ ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ಬಿಡಲಾಗಿದೆ. ಹಾಗಾದರೆ ಅದು ಭೂಮಿಯನ್ನು ತಲುಪವುದಕ್ಕಿಂತ ಸ್ವಲ್ಪ ಮೊದಲು ಅದರ ಅಂತಿಮ ವೇಗವೆಷ್ಟು?
15. ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ಅದರ ಆರಂಭಿಕ ವೇಗ  $40\text{m/s}$  ಇರುವಂತೆ ಲಂಬವಾಗಿ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆಯಲಾಗಿದೆ.  $g$  ಯ ಬೆಲೆಯು  $10\text{m/s}$  ಎಂದು ಭಾವಿಸಿ. ಅದು ತಲುಪುದ ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರವನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ. ಅದರ ನಿಷ್ಣಳ ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟ ಮತ್ತು ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರಗಳನ್ನು ಕಂಡುಹಿಡಿಯಿರಿ.
16. ಭೂಮಿಯ ರಾಶಿ= $6 \times 10^{24}\text{kg}$  ಮತ್ತು ಸೂರ್ಯನ ರಾಶಿ  $2 \times 10^{30}\text{kg}$  ಇದ್ದರೆ, (ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಗುರುತ್ವ ಬಲವನ್ನು ಲೇಕ್ಕಿಸಿ. ಅವುಗಳ ನಡುವಿನ ಸರಾಸರಿ ದೂರ  $1.5 \times 10^{11}\text{m}$ )
17. 100m ಎತ್ತರವಿರುವ ಒಂದು ಗೋಪುರದ ಮೇಲಿನಿಂದ ಒಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು ಬಿಡಲಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಅದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮತ್ತೊಂದು ಕಲ್ಲನ್ನು  $25\text{m/s}$  ವೇಗದಲ್ಲಿ ಲಂಬವಾಗಿ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆಯಲಾಗಿದೆ. ಆ ವರದೂ ಕಲ್ಲುಗಳು ಯಾವಾಗ ಮತ್ತು ಎಲ್ಲಿ ಸಂಧಿಸುತ್ತವೆ ಎನ್ನುವುದನ್ನು ಲೇಕ್ಕಿಸಿ.
18. ಒಂದು ಚೆಂಡನ್ನು ಲಂಬವಾಗಿ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆದಾಗ ಅದು 6ಸೆಕೆಂಡುಗಳ ನಂತರ ಹಿಂದಿರುಗುತ್ತದೆ. ಹಾಗಾದರೆ
  - ಅದನ್ನು ಮೇಲಕ್ಕೆ ಎಸೆಯುವಾಗ ಇದ್ದ ಅದರ ವೇಗ
  - ಅದು ತಲುಪುವ ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರ ಮತ್ತು
  - 4ಸೆಕೆಂಡುಗಳ ನಂತರ ಅದರ ಸ್ಥಾನಗಳನ್ನು ಕಂಡು ಹಿಡಿಯಿರಿ.
19. ನೀರಿನಲ್ಲಿ ಮುಖುಗಿಸಿದ ವಸ್ತುವೊಂದರ ಮೇಲೆ ಪ್ಲಾವನತಾ ಬಲವು ಯಾವ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲಿ ವರ್ತಿಸುತ್ತದೆ?
20. ಪ್ಲಾಸ್ಟಿಕ್‌ನ ಪಟ್ಟಿಯೊಂದನ್ನು ನೀರಿನ ತಳದಿಂದ ಬಿಟ್ಟಾಗ ಅದು ನೀರಿನ ಮೇಲ್ಕೆಗೆ ಬರಲು ಕಾರಣವೇನು?
21.  $50\text{g}$  ವಸ್ತುವೊಂದರ ಘನಫಲ  $20\text{cm}^3$  ನೀರಿನ ಸಾಂದ್ರತೆಯ  $1\text{gcm}^{-3}$  ಆದಾಗ ಆ ವಸ್ತುವ ತೇಲುತ್ತದೆಯೇ ಅಥವಾ ಮುಖುಗುತ್ತದೆಯೇ?
22.  $500\text{g}$  ಮುಚ್ಚಿದ ಮೊಟ್ಟಣವೊಂದರ ಘನಫಲ  $350\text{cm}^{-3}$ . ಆ ಮೊಟ್ಟಣದ ಸಾಂದ್ರತೆಯು  $1\text{gcm}^{-3}$  ಆದಾಗ ನೀರಿನ ಮೇಲೆ ಅದು ತೇಲುತ್ತದೆಯೇ ಅಥವಾ ಮುಖುಗುತ್ತದೆಯೇ? ಈ ಮೊಟ್ಟಣದಿಂದ ಪಲ್ಲಟಗೊಂಡ ನೀರಿನ ರಾಶಿಯೆಷ್ಟು?

## ಉತ್ತರಗಳು

### (ಭಾಗ I)

#### ಅಧ್ಯಾಯ – 8 (VI)

1. (a) ದೂರ =  $2200\text{ m}$ ; ಸ್ಥಾನಪಲ್ಲಟ =  $200\text{ m}$ .
2. (a) ಸರಾಸರಿ ಜವ = ಸರಾಸರಿ ವೇಗ =  $2.00\text{ m s}^{-1}$   
 (b) ಸರಾಸರಿ ಜವ =  $1.90\text{ m s}^{-1}$ ; ಸರಾಸರಿ ವೇಗ =  $0.952\text{ m s}^{-1}$
3. ಸರಾಸರಿ ವೇಗ =  $24\text{ km h}^{-1}$
4. ಕ್ರಮಿಸಿದ ದೂರ =  $96\text{ m}$
7. ವೇಗ =  $20\text{ m s}^{-1}$ ; ಕಾಲ =  $2\text{ s}$
10. ಜವ =  $3.07\text{ km s}^{-1}$

#### ಅಧ್ಯಾಯ 9 (VII)

4. ಇ
5.  $14000\text{ N}$
6.  $-4\text{ N}$
7. (ಅ)  $35000\text{ N}$   
 (ಆ)  $1.944\text{ m s}^{-2}$   
 (ಇ)  $15556\text{ N}$
8. ವಾಹನದ ಚಲನೆಯ ವಿರುದ್ಧ ದಿಕ್ಕಿನಲ್ಲೊ  $2550\text{ N}$  ಬಲ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಿದೆ.
9. ಈ
10.  $200\text{ N}$
11.  $0\text{ m s}^{-1}$
13.  $3\text{ kg m s}^{-1}$
14.  $2.25\text{ m; }50\text{ N}$
15.  $10\text{ kg m s}^{-1}; 10\text{ kg m s}^{-1}; 5/3\text{ m s}^{-1}$
16.  $500\text{ kg m s}^{-1}; 800\text{ kg m s}^{-1}; 50\text{ N}$
18.  $40\text{ kg m s}^{-1}$
- A2.  $240\text{ N}$
- A3.  $2500\text{ N}$
- A4.  $5\text{ m s}^{-2}; 2400\text{ kg m s}^{-1}; 6000\text{ N}$

### ಅಧ್ಯಾಯ 10 (VIII)

3. 9.8 N
12. ಭೂಮಿಯ ಮೇಲೆ ವಸ್ತುವಿನ ತೋಕ 98 N ತೋಕ=98N ಮತ್ತು ಚಂದ್ರನ ಮೇಲೆ 16.3 N.
13. ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರವು 122.5 m ಮತ್ತು ಒಟ್ಟು ಕಾಲ =  $5\text{ s} + 5\text{ s} = 10\text{ s}$ .
14. 19.6 m/s
15. ಗರಿಷ್ಟ ಎತ್ತರ = 80 m ; ನಿವ್ವಳ ಸ್ಥಾನ ಪಲ್ಲಟ = 0, ಚಲಿಸಿದ ಒಟ್ಟು ದೂರ = 160 m.
16. ಗುರುತ್ವ ಬಲ =  $3.56 \times 10^{22}\text{ N}$ .
17. 4 s, 80 m from the top.
18. ಆರಂಭಿಕ ಹೆಗ =  $29.4\text{ m s}^{-1}$ , ಎತ್ತರ =  $44.1\text{ m}$ . 4 s ನಂತರ ಜೆಂಡು 4.9 m ದೂರದಲ್ಲಿ ಅಥವಾ ತಳದಿಂದ 39.2 m ದೂರದಲ್ಲಿ
21. ವಸ್ತುವು ಮುಳುಗುತ್ತದೆ.
22. ಮೊಟ್ಟಣವು ಮುಳುಗುತ್ತದೆ. ಪಲ್ಲಟಗೊಂಡ ನೀರಿನ ರಾಶಿಯು 350 g.