原创图书写作的注意事项及说明

写作的注意事项

1. 科技书稿中避免出现涉及政治、宗教、民族等的内容。
2. 书稿中禁止出现黄色、暴力、赌博、破解软件和攻击网络等内容。
3. 书稿中禁止出现机密信息。
4. 书稿内容积极向上，不可消极。
5. 书稿中不准出现诋毁其他作者、书籍、软件、方法等内容。
6. 书稿的文字表达要符合现代汉语习惯，准确、通顺、条理清楚；注意书面用语和口语化用语的区别，写作文字避免过于口语化；注意一句话的表意要“说全”，不要按照口语的形式对一些内容或句子成分进行省略。
7. 注意语句的断句，避免在长句中出现主语被偷换的问题；逗号和句号的良好使用，可将容易使读者感到困惑的部分表意变得更加清楚。
8. 书稿中步骤完整、清晰，不可只以图代替步骤。
9. 名词术语的使用应当准确、规范并全书统一，尤其是目录中出现的名词术语应与正文中相应处的内容完全一致，不同的章节在名词术语的使用上也要前后一致并有所呼应。在使用名词术语的翻译时，一般在正文中第一次（如有必要，可在每章第一次）出现时在翻译的中文后括号内写出英文（用单数），格式为：中文（英文，缩写）。
10. 章节标题的编排结构，建议不超过四级标题；章编号使用阿拉伯数字，如第1章、第2章、第3章等，二级标题应按1.1、1.2、1.3编号，三级标题按1.1.1、1.1.2、1.1.3编号，四级标题按1.、2.、3.等编号（如有五级标题想表示，建议采用加粗文字或更改字体的方式）。具体见下文章节体例模板。
11. 标题是本章、本节或本部分内容的概括，一要简明扼要，二要表达完整和清晰。
12. 标点符号的使用应符合我国《标点符号用法》的规定，注意文中标点是否有缺失，冒号避免嵌套使用；同时，请注意标点符号的全半角，中文语境下的标点符号应使用全角（如，。；：“”《》——），而不要使用英文语境下的半角符号（如,.:;-等）；但代码和公式中的括号、逗号请统一使用半角。
13. 在文中插入代码时，请注意代码格式，包括缩进、对齐、空格等细节，以避免产生代码运行问题等错误；程序一般采用Courier New字体。
14. 代码是否添加底纹，全书统一。
15. 代码中的注释建议与其前方的代码行末尾保持两个空格的距离，一是美观，二是便于阅读。
16. 代码中的注释尽量简短，不要随意换行。若注释过长，请使用注释块或另起一行加注释的形式。
17. 注释末尾不加标点。
18. 注意图与表格的使用，图的位置应出现在首次引用的文字段落后，后文对图的引用则使用“见图N-X”，避免使用“如上图、如下图”等字样；图的编号请按章节区别，要求整章顺序编号，例如：第2章内，统一使用“图2-1、图2-2、 图2-3……图2-x”；表的编号也如此，但注意在同一章节，图与表的编号是区别进行的。注意，图号与图名之间空一格。
19. 图表与其引用文字描述一致。图表的引用文字是对下方图表的文字说明和描述，图表是对上文引用文字的形象化展示。
20. 图名和表名要与其图表内容呼应，要有实际意义。
21. 图中不要出现错别字；图中注解末尾不加标点；注解文字和引出线不要压图中重要信息。
22. 非授权图片禁止使用。出现个人肖像等涉及个人隐私的图片，须获得当事人书面授权方可使用。
23. 图表中不要出现涉及个人隐私的信息，使用电话号码、身份证号码等举例时，不允许使用真实的号码，因此，尽量避免使用这类信息举例。
24. 尽量不要使用地图。
25. 请不要在书稿的中文和英文之间手动加入不必要的空格，这可能会使后期的编辑和排版环节引入新的错误。
26. 避免书稿内容中出现在标题（不论几级标题）下，直接采用“项目符号、图、表或者下一级别标题”而没有任何文字过渡；请至少给出一两段文字引出相关内容。
27. 尽量不要提供网址链接，因为网址链接极易失效和无法访问。
28. 软件英文名称一般使用全称。
29. 软件名和版本之间空一格。
30. 软件英文名、英文术语名等使用规范的大小写形式，如Linux、UNIX等，以官方网站为准。
31. 中文和其对应的英文不可来回混用，局部要达到统一。
32. 公司、网站、软件等有中文对应名称的尽量使用中文名称，在第一次出现时可用括注形式给出其英文名，如微软公司（Microsoft）。
33. 书稿中含有外文名时，注意缩写点（.）和中间点（·）的区分。另外，外文名可不翻译；若作者想翻译成中文名，须全书统一并遵循中文译名翻译规范。
34. 参考文献格式规范；参考文献中的作者名、书名、出版社名等信息完整准确。

样章与目录

1. 在提交选题时，作者应提供图书的目录、样章（建议避开第一章）和选题申报表（编辑提供）。
2. 写作过程中，定期将完成稿件交于编辑，以方便针对稿件出现的细节问题进行沟通，避免在后续 稿件中出现。

交稿说明

1. 作者最后提交的稿件应使用编辑提供的交稿模板；若有特定排版要求，请另行注明。
2. 交稿时应包括成书的全部内容，须包括下表中标注“**√**”的部分。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **内容** | **要求** | **内容** | **要求** |
| 封面底字 | **√** | 正文 | **√** |
| 内封（注明译者署名方式） |  | 附录 | 如有 |
| 内容简介 | **√** | 参考文献 | **√** |
| 作者简介 | **√** | 索引 | 如有 |
| 译者简介（如需要，每人200字左右） |  | 光盘说明（如果有光盘） | **√** |
| 译者序（不限字数） |  | 封底文字 | **√** |
| 序 | 如有 | 原书介绍性文字 | 如有 |
| 前言 | 如有 | 图表说明文字 | **√** |
| 目录 | **√** | 其他（术语表、缩写词） | **√** |

1. 文责作者自负，审校者对书稿负连带责任，署名审校者应承担实际的审校工作。

附：交稿模板（参考）

（注：编辑会提供一个Word的标准模板，其中基本已包含所有可用的格式，方便作者写作。）

**章节体例示例：**

# 第1章 XXXXX（不能“有1无2”）

正文段落。

## 1.1 XXXXX

正文段落。

### XXXXX

正文段落。

1.XXX（一般称为4级标题）

正文段落。

2.XXX

正文段落。

（1）XXX （此为小标题，不能有句号）

1）xxxxxxxx。（不能只有“1）”而无“2）”）

* aaaaaaaaaa。（两条及以上并列条目才能使用项目符号）
* bbbbbbbbbb。

2)yyyyyyyyy。

（2）YYY

……

**代码部分示例：**

正文段落，如代码清单1-1所示。

**代码清单1-1 XXXXXXXX**

1. devstack@devstack:~/devstack$ neutron
2. //使用不带参数的命令neutron会进入控制台
3. (neutron) help
4. Shell commands (type help <topic>):
5. ===================================
6. ... //所有子命令会列举在这里
7. (neutron)

正文段落，如代码清单1-2所示。

**代码清单1-2 XXXXXXXX**

devstack@devstack:~/devstack$ neutron

//使用不带参数的命令neutron会进入控制台

(neutron) help

Shell commands (type help <topic>):

===================================

... //所有子命令会列举在这里

(neutron)

**分项说明示例：**

本段中涉及的主要术语如下。

FizzBuzz ：一个在面试中测试候选人的程序。

操作系统 ：一款介于计算机的物理硬件和用户之间的中间程序。

图形用户界面（GUI）：用户看屏幕时看到的操作系统的一部分。

Windows ：微软的操作系统。

UNIX：一款诞生于 20世纪70 年代的操作系统，苹果公司的操作系统是基于 UNIX的。

Linux：在全球范围内大多数服务器使用的开源操作系统。

开源软件：不被公司或个人拥有的软件，而是由一群志愿者进行维护。

服务器：执行特定任务（如托管一个网站）的计算机或计算机程序。

类 UNIX 操作系统 ：UNIX 和 Linux。

**表格式示例：**

项目类型如表1-1所示。

**表1-1 项目类型**

|  |  |
| --- | --- |
| **项目类型** | **描述** |
| 核心（Core） | OpenStack官方项目（绝大多会人会用到的） |
| 孵化（Incubated） | 正在开发的核心项目（即将成为核心项目） |
| 库（Library） | 核心项目的依赖库 |
| 代码准入（Gating） | 集成测试套件和部署工具 |

**图格式示例：**

Dashboard登录过程如图1-1所示。

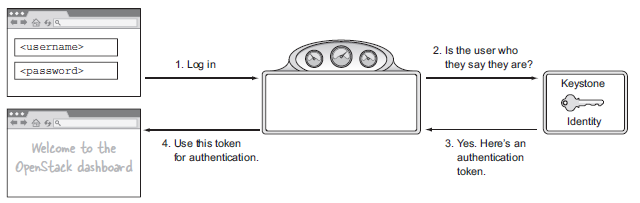


图1-1 Dashboard登录过程

**注意部分示例：**

**注意**

当组件在虚拟机创建过程中交互时，各个组件会引用通用的对象，就像这个虚拟机对象。举个例子，计算服务组件会向存储服务组件发送一个分配存储的请求。存储服务组件随后会提供请求的存储，并提供一个存储对象的引用，然后将在虚拟机对象记录中被引用。

**提示部分示例：**

**提示**

当组件在虚拟机创建过程中交互时，各个组件会引用通用的对象，就像这个虚拟机对象。举个例子，计算服务组件会向存储服务组件发送一个分配存储的请求。存储服务组件随后会提供请求的存储，并提供一个存储对象的引用，然后将在虚拟机对象记录中被引用。