出願区分:情報科学区分

氏名:小黒司友

現在の専門:情報工学

希望希望研究室: インタラクティブメディア設計学研究室

## あああああああ

## 1 はじめに

私が、奈良先端科学技術大学院大学(以下 NAIST)で取り組みたい研究テーマは「あああああああああああ。 本稿では、2章でこれまでの修学内容について、3章で貴学で取り組みたい研究テーマの研究背景及び目的・先行研究・提案手法について述べ、結びとする.

## 2 現在行っている研究

私が現在行っている研究を以下に述べる.

これまでに、歩行者集団の移動の円滑性・効率性に 着目する交通流シミュレータが開発されていた. しか し、歩行者と空間を共有するパーソナルモビリティや ロボットを、安全かつ快適に運用するには、個々の歩 行者の振る舞いや歩行者間の相互作用までシミュレー トする必要がある.

そこで本研究では、歩行者に近い歩行ルール (歩行 モデル) を持つアバターを扱うシミュレータを作成す ることを最終的な目標とする.

図1に示すようなシミュレーション空間中でシミュレーションを行う。また、被験者がシミュレーション中にどのような行動を行うのかをデータとして得るために、アバターのうちの一体としてアバターを操作し、シミュレーションに参加することができるモード(アバター操作モード)を用いる。被験者は、図2のような一人称視点で他のアバターの様子を観察しながら操作を行う。

歩行モデルとアバター操作モードを用いてシミュレーションを行った結果から,歩行モデルの評価を行う.歩行モデルの評価は,効率性,安定性,安全性,みための自然さの観点から行う.

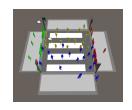




図 1: シミュレーション 環境

図 2: 被験者が体験する シミュレーションの様子

- 3 貴学において取り組みたい研究
- 4 おわりに