1. Cosa Fa il programma ?

Questo programma è un gioco Quiz , abbiamo una menu iniziale che ha opzione A e B . L’opzione A ci fa iniziare il gioco mentre la B ci fa uscire dal gioco . Se scegliamo A il programma ci chiede il nome che non deve contenere più di 19 caratteri . il nostro punteggio iniziale parte da 0 . Parta la prima domanda del programma dove ci sono tre risposte possibile A,B,C , nel presupposto che scegliamo B e la risposta e corretta ci aggiunge un punto . Parte la seconda domanda dove lo stesso sono 3 opzioni A,B,C nel presunto che la risposta esatta è A il programma aggiunge un altro punto , terminando cosi il gioco e mostrando il punteggio finale accumulato .

1. Cosa succede se l’utente inserisce una lettera diversa da A o B in fase di scelta iniziale ?

Il programma termina ma non e una casistica che abbiamo gestito . Il motivo per il quale il programma termina e perché questo programma ha come funzione principale una funziona Void , questo tipo di funzione in C non deve contenere necessariamente un'istruzione Return, anche se essa può essere usata per uscire dalla funzione in maniera opportuna .

1. Cosa succede se l’utente inserisce un nome che ha piu caratteri della dimensione del array nome che abbiamo inizialmente nella fase di avio della nuova partita ?

Da un errore siccome quando abbiamo dichiarato la stringa del nome abbiamo specificato che dovrà avere 20 caratteri e uno di questi e /’0’ che si riferisce a carattere NULL che e l’equivalente di nulla in C quindi segna il fine della stringa , questo porterebbe a un bug del codice .