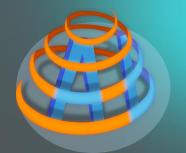


CREA - DISEGNA - MODELLA
CON LE TUE MANI

PROBLEMA

Disegnare e modellare in modo innovativo:

- Contesto: Introdurre le nuove tecnologie anche nel campo dell'arte (AR & VR)
- **Utenti**: Designers di moda, di architettura, di modelli per videogiochi o animazioni
- Fattori bloccanti:
 - Elevato costo dell'Hardware
 - Numerosi componenti Hardware
 - Estremo ingombro dell'intero set VR/AR



SOLUZIONE

- AirBrush: creare arte con cui poter direttamente interagire, camminare intorno e condividere.
 - Applicazione per smartphones:
 - Innovativa: permette di disegnare e modellare in AR
 - Economica: basta l'acquisto del visore
 - Portatile: basta uno smartphone e un visore, no controllers o pc
 - Marketing sui disegni ed i modelli creati dalla community di AirBrush





PRODOTTO

Due parti fondamentali:

- Disegna:
 - Dedicata a designers e artisti
 - Permette di creare arte in modo intuitivo, veloce ed efficiente
- Market:
 - Dedicata alle attività commerciali
 - Permette di acquistare i modelli per usarli a scopi promozionali
 - Dedicata a designers e artisti
 - Permette di acquistare i modelli per riutilizzarli



FUNZIONAMENTO

Disegno:

- Uso delle mani per selezionare strumenti, dipingere, modellare
- Gesture
- Ampia gamma di strumenti di disegno e modellazione 3d
- Salvataggio e condivisione del modello





FUNZIONAMENTO

Market:

- Visualizzazione dei lavori più popolari / per categorie
- Possibilità di acquistare modelli di altri designers
- Possibilità di ri-usaggio dei modelli scaricati

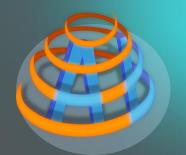




MERCATO DI RIFERIMENTO

A chi ci rivolgiamo?

- Lato utenti:
 - Designers di moda, di architettura e di videogiochi
 - Appassionati di disegno virtuale / modellazione 3d
- Lato commercianti:
 - Piccole imprese di design
 - Startups
 - Altri designers



COMPETITORS

Classificazioni:

Tecnologie/Risorse usate

simili

non simili

Potenziali

Augmented

Indiretti

Tilt Brush



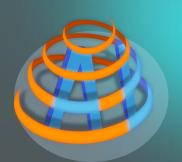
Bisogni serviti



Paint VR

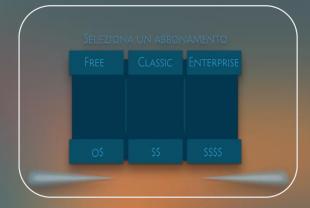
Diretti

non concorrenti



REVENUE MODEL

AirBrush



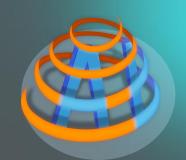
Abbonamento annuale dei designers



Acquisto dei modelli dei commercianti



Percentuali vendite Leap Motion



FLOW DI SVILUPPO

AirBrush



Sviluppare App



Sviluppare lato commerciante



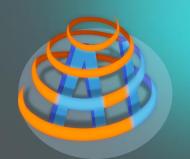
Sviluppare strategia di ingaggio



Validazione



Lancio



FINE

AirBrush



