# Rapport projet :



MALMEZAT Gaspard

**RALAIVAO Franck** 

LEFORT Erwann

SOUSSA Anis preing 2 MI2

Le projet Jeunes6.4 est un dispositif de valorisation de l'engagement des jeunes en Pyrénées-Atlantiques, soutenu par plusieurs institutions telles que l'Etat, le Conseil Général, le Conseil Régional, les CAF Béarn Soule et Pays Basque, la MSA et la CPAM. Ce projet s'adresse aux jeunes âgés de 16 à 30 ans et vise à reconnaître et valoriser toutes les expériences en tant que sources d'enrichissement et d'expression d'un savoir-faire et d'un savoir-être.

L'objectif principal de ce projet est de créer un site web permettant aux jeunes de mettre en valeur leurs compétences et expériences. En complément de leur CV traditionnel, les jeunes ont la possibilité de demander des références qui confirment leur expérience dans divers domaines tels que les clubs de sport, le bénévolat, les services à domicile, etc. Ces références pourront ensuite être consultées par un recruteur potentiel, également appelé "Consultant".

Le présent rapport a pour but de présenter la conception et l'analyse détaillée du projet Jeunes6.4, ainsi que les manuels d'utilisation et techniques associés. Nous aborderons également la mise en œuvre du site web, en accordant une attention particulière à la division en modules (Visiteur, Jeune, Référent, Consultant) pour répondre aux qualifications et aux besoins spécifiques de chaque type d'utilisateur.

Nous commencerons par présenter la conception générale du site web, en mettant en évidence l'architecture modulaire adoptée. Ensuite, nous analyserons en détail les fonctionnalités offertes par chaque module et les processus d'inscription, de connexion et d'utilisation correspondants. Des manuels d'utilisation et techniques seront fournis pour guider les utilisateurs dans leur interaction avec le site.

Enfin, nous conclurons ce rapport en soulignant l'importance de ce projet dans la valorisation de l'engagement des jeunes et en proposant des perspectives d'amélioration et d'évolution pour l'avenir.

Dans la section suivante, nous procéderons à l'analyse détaillée du projet Jeunes6.4, en mettant en évidence les fonctionnalités clés et les besoins spécifiques des utilisateurs La conception globale du site web du projet Jeunes 6.4 repose sur une approche modulaire afin de répondre aux besoins spécifiques des différents types d'utilisateurs : Visiteur, Jeune, Référent et Consultant. Cette architecture modulaire permet de gérer efficacement les différentes fonctionnalités et rôles des utilisateurs, en assurant une expérience utilisateur fluide et personnalisée. Chaque module est conçu de manière indépendante pour répondre aux besoins spécifiques des utilisateurs correspondants, tout en permettant une intégration cohérente et une communication fluide entre les modules lorsque cela est nécessaire.

Le site web est conçu de manière à respecter rigoureusement la charte graphique définie par le client, en incluant les couleurs, le logo et l'aspect visuel du site. L'objectif est de créer une identité visuelle cohérente et reconnaissable pour renforcer l'image du projet Jeunes6.4.

Le client a spécifié une charte graphique rigoureusement à respecter pour le projet Jeunes6.4. Les éléments clés de cette charte comprennent les couleurs, le logo et l'aspect général du site. Les choix de conception visent à créer une identité visuelle cohérente et attrayante pour les utilisateurs.

En ce qui concerne les couleurs, le client a défini une palette spécifique. Par exemple, une combinaison de couleurs vives et dynamiques a été utilisée pour attirer l'attention des utilisateurs et transmettre une image positive et énergique. D'autre part, des couleurs plus douces et apaisantes ont été utilisées pour créer une atmosphère accueillante et rassurante.

Le logo joue un rôle essentiel dans l'identité visuelle du projet. Il est soigneusement intégré dans le design du site, en accord avec les autres éléments graphiques. Le logo est visible et reconnaissable, et il a été placé de manière stratégique, en haut de chaque page dans le coin supérieur gauche.

L'aspect général du site doit être en accord avec l'image souhaitée par le client. Il s'agit d'un design moderne et épuré, mettant en valeur le contenu et facilitant la navigation des utilisateurs. L'utilisation de polices de caractères appropriées contribue également à l'esthétique globale du site. Les images et les éléments visuels ont été sélectionnés avec soin pour refléter les valeurs et les objectifs du projet.

Explication des choix de conception, des technologies utilisées, etc. :

Lors de la conception du site web pour le projet Jeunes6.4, plusieurs choix ont été faits en ce qui concerne les technologies utilisées, l'architecture du site et les fonctionnalités mises en place.

Pour le développement du site, une approche modulaire a été adoptée, avec la division du site en plusieurs modules distincts : "Visiteur", "Jeune", "Référent". Chaque module est conçu pour répondre aux besoins spécifiques des utilisateurs correspondants, avec des fonctionnalités et des permissions appropriées.

En ce qui concerne la sécurité, des mesures ont été prises pour protéger les données des utilisateurs, en utilisant des protocoles de cryptage et des pratiques de sécurité appropriées pour la gestion des identifiants de connexion.

En termes de conception responsive, le site est adapté pour être consultable et utilisable sur différentes tailles d'écran, y compris les ordinateurs de bureau, les tablettes et les smartphones. Cela permet d'offrir une expérience utilisateur cohérente et optimale, quel que soit le dispositif utilisé.

En résumé, les choix de conception et les technologies utilisées pour le projet Jeunes6.4 visent à créer un site web attrayant, convivial et sécurisé, en accord avec la charte graphique du client, tout en offrant des fonctionnalités adaptées aux différents types d'utilisateurs.

## Module "Visiteur":

En tant que visiteur du site, vous avez accès à plusieurs fonctionnalités. Tout d'abord, vous pouvez explorer la première page de présentation qui met en avant les objectifs du projet Jeunes6.4 et le public visé. Vous pouvez également consulter une page dédiée qui répertorie tous les partenaires impliqués dans le projet.

Le processus d'inscription et d'utilisation pour le module "Visiteur" permet à un visiteur du site d'explorer la première page de présentation et la liste des partenaires du projet. S'il souhaite bénéficier de toutes les fonctionnalités du site, il peut s'inscrire en tant que "Jeune". L'inscription nécessite de fournir des informations telles que le nom, le prénom, la date de naissance et l'adresse e-mail. Une fois inscrit, le visiteur devient un "Jeune" et peut se connecter à son compte pour accéder aux différentes fonctionnalités du module "Jeune".

# Module "Jeune":

Une fois inscrit et connecté à votre compte en tant que "Jeune", vous bénéficiez d'un ensemble de fonctionnalités personnalisées. Vous avez la possibilité de lire et de modifier votre profil, en mettant à jour vos informations personnelles telles que votre nom, prénom, date de naissance et adresse e-mail.

Une fonctionnalité majeure pour les "Jeunes" est la création de demandes de référence. Vous pouvez remplir un formulaire détaillé décrivant votre engagement, y compris la description, la durée et le milieu de l'engagement (association, club de sport, etc.). Vous pouvez également fournir les données personnelles du Référent et

son adresse e-mail, ainsi qu'une liste de vos savoir-faire et savoir-être démontrés pendant cet engagement.

Une fois votre demande de référence créée, une page s'affiche avec un lien qui nous emmènera sur la page du référent.

#### Module "Référent":

Lorsque vous, en tant que Référent, cliquez sur le lien sur la nouvelle page, sur la page s'affiche les les données personnelles du "Jeune" ayant demandé la référence. Le référent peut alors modifier ou valider. Cela entraîne alors une modification dans un fichier texte au nom du jeune, avec l'engagement validé. Plus le référent valide d'engagements, plus il y aura de lignes dans le fichier texte. Toutes les données sont conservés dans des bases de données en fichier .txt.

### Module "Consultant":

Le module "Consultant" permet au Consultant, en cliquant sur le lien reçu par courriel, d'accéder à une page présentant la description du projet Jeunes6.4, les données personnelles du "Jeune" et la liste des références validées pour ce dernier, avec les informations de chaque Référent. Le Consultant peut ainsi consulter les références pour évaluer l'expérience du "Jeune" dans différents domaines et prendre des décisions éclairées lors du processus de recrutement.

Ces fonctionnalités spécifiques à chaque module permettent aux visiteurs, aux jeunes, aux référents et aux consultants de bénéficier d'un processus fluide et adapté à leurs besoins respectifs dans le cadre du projet Jeunes6.4.

L'analyse approfondie des besoins et des contraintes du projet Jeunes6.4 a été essentielle pour déterminer les fonctionnalités clés et l'architecture du site web. Tout d'abord, il était primordial de répondre aux besoins des jeunes en leur offrant un moyen convivial de valoriser leurs compétences et expériences. Cela a conduit à la création du module "Jeune", où ils peuvent gérer leur profil, demander des références (et inclure ces références validées dans leur CV). De plus, les référents jouent un rôle crucial dans la validation des références des jeunes. Ainsi, un module spécifique a été conçu pour les référents, leur permettant de recevoir les demandes de référence, d'examiner les informations fournies par les jeunes et de valider les références appropriées.

Les consultants, en tant que recruteurs potentiels, avaient besoin d'accéder facilement aux références validées des jeunes. Pour répondre à cette exigence, le module "Consultant" a été créé, leur permettant de consulter les références validées et d'obtenir des détails pertinents sur les engagements passés des jeunes. La confidentialité des données personnelles était une contrainte majeure pour le projet.

Ainsi, des mesures de protection des données ont été mises en place, conformément aux réglementations en vigueur, afin de garantir la sécurité et la confidentialité des informations des utilisateurs.

En résumé, l'analyse approfondie des besoins des utilisateurs, des contraintes de confidentialité, des exigences de conception et des choix technologiques a guidé les décisions prises lors de la planification du projet Jeunes6.4. L'objectif principal était de créer une plateforme conviviale, sécurisée et en adéquation avec les attentes du client, tout en offrant une expérience utilisateur enrichissante pour les jeunes, les référents et les consultants impliqués dans la valorisation des compétences et des expériences des jeunes participants.

Guide pas à pas pour les utilisateurs du site web

Manuel d'utilisation:

Lorsque vous arrivez sur la page d'accueil, cliquez sur « ENTRER »



En tant que visiteur du site "Jeunes6.4", vous pouvez accéder à de précieuses informations sur le projet dès votre arrivée sur la page d'accueil. Vous y trouverez une présentation générale du projet, de ses objectifs et des avantages offerts aux jeunes engagés.



#### De quoi s'agit-il?

D'une opportunité : celle qu'un engagement quel qu'il soit puisse être considérer à sa juste valeur !Toute expérience est source d'enrichissement et doit d'être reconnu largement. Elle révèle un potentiel, l'expression d'un savoir-être à concrétiser.

#### A qui s'adresse-t'il?

A vous, jeunesentre 16 et 30 ans, qui vous êtes investis spontanément dans une association ou dans tout type d'action formelle ou informelle, et qui avez partagé de votre temps, de votre énergie, pour apporter un soutien, une aide, une compétence.

A vous, responsables de structures ou référents d'un jour, qui avez croisé la route de ces jeunes et avez bénéficié même ponctuellement de cette implication citoyenne l'est l'occasion de vous engager à votre tour pour ces jeunes en confirmant leur richesse pour en avoir été un temps les témoirs mais aussi les bénéficiaires l

A vous, employeurs, recruteurs en ressources humaines, représentants d'organismes de formation, qui recevez ces jeunes, pour un emploi, un stage, un cursus de qualification, pour qui le avoir-étre constitue le premier fondement de toute capacité humaine.

Cet engagement est une ressource à valoriser au fil d'un parcours en 3 étapes :

Si vous êtes un jeune intéressé par le site, vous pouvez vous inscrire en créant un compte personnel. Commencez par fournir vos informations personnelles nécessaires à la création de votre profil. Noter qu'il est impossible de s'inscrire avec une adresse email déjà associée à un compte.



Email :		
Mot de passe :		
	Connexion	
Vous ne possédez pas de compte ?		
	S'inscrire	









Une fois connecté, vous accéderez à votre tableau de bord personnel où vous pourrez gérer votre profil. Ces informations contribueront à mettre en valeur votre profil auprès des recruteurs potentiels.



Mes i	nformations		
Nom: Ralaivao Prénom: Franck Date de naissance: 10/00 Email: franckr95@icloud.com Mot de passe:		0	
Mettre à jour	Demande de référence		

Vous pouvez également remplir un formulaire détaillé décrivant votre engagement, y compris la description, la durée et le milieu de l'engagement (association, club de sport, etc.). Vous pouvez également fournir les données personnelles du Référent et son adresse e-mail, ainsi qu'une liste de vos savoir-être (4 maximum) démontrés pendant cet engagement.



Lorsque vous aurez fini, vous pouvez vous déconnecter en cliquant sur le bouton « DECONNEXION »

JEUNE

RÉFÉRENT

CONSULTANT

**PARTENAIRES** 

**DECONNEXION** 

En tant que référent, votre rôle consiste à approuver les demandes des jeunes et à leur fournir des références. Connectez-vous à votre compte de référent pour accéder à votre tableau de bord. Vous y trouverez les demandes des jeunes pour lesquelles vous êtes référent. Vérifiez attentivement les informations fournies par les jeunes et, si elles sont valides, fournissez une référence

## Validation de l'engagement

Bonjour Ralaivao Franck,

 $Un jeune \ a \ soumis \ une \ demande \ d'engagement \ et \ vous \ a \ désign\'e comme \ r\'ef\'erent. \ Veuillez \ cliquer sur le lien \ ci-dessous \ pour \ valider son \ engagement \ :$ 

http://localhost:8000/page\_referent.php?email\_referent=franckr95%40icloud.com&nom\_referent=Ralaivao&prenom\_referent=Franck&date\_naissanc\_10&portable\_referent=qverq&reseau\_social\_referent=qver&description\_engagement=ver&milieu\_engagement=qve&duree\_engagement=qve&email=08-10&reseau=twitteremail\_referent=franckr95@icloud.com

Voici les informations de l'engagement :

- Description de l'engagement : ver
- Milieu de l'engagement : qve
- Durée de l'engagement : qve

Informations sur le jeune :

- Prénom : Franck
- Nom : Ralaivao
- Email : franckr95@icloud.com • Date de naissance : 2002-08-10
- Réseau : twitter

Merci de votre collaboration.

Lorsque la demande de référence sera faite, une page s'ouvrira et vous pourrez cliquer sur le lien qui vous permettra de valider la demande de référencement du

jeune.



Lorsque cela sera fait, les données seront sauvegardées et et/ou modifier dans la base de données "data\_engagement.txt"

Quand ce sera fait, une fenêtre pop-up pour confirmer que l'engagement à été validé.





Un fichier est alors créé avec l'engagement du jeune qui vient d'être validé. Une fois cela fait, vous pouvez revenir en arrière puis quitter la page.

En tant que consultant ou recruteur potentiel, vous pouvez consulter les profils des jeunes et leurs références pour évaluer leur expérience et leurs compétences. Connectez-vous à votre compte de consultant et accédez à votre tableau de bord. Utilisez la fonction de recherche pour trouver des profils qui correspondent à vos critères. Parcourez les profils des jeunes et consultez leurs références pour vous aider dans votre évaluation. Si vous êtes intéressé par un jeune, vous pouvez le contacter en utilisant les coordonnées fournies sur son profil. Le module consultant est en train d'être réalisé.

Il est essentiel de noter que chaque utilisateur dispose d'un espace personnel sécurisé où il peut gérer ses informations en toute confidentialité et interagir avec les autres utilisateurs. Suivez les instructions spécifiques à chaque étape et utilisez les fonctionnalités disponibles pour maximiser votre expérience sur le site "Jeunes6.4". Si vous avez des questions ou des préoccupations, n'hésitez pas à contacter l'équipe de support du site qui se fera un plaisir de vous aider.

L'organisation des modules et des fichiers du site web "Jeunes6.4" est pensée de manière à garantir une structure claire et cohérente. Chaque module du site est conçu pour répondre à des besoins spécifiques et fournir des fonctionnalités distinctes à différents types d'utilisateurs.

Le premier module, destiné aux "Visiteurs", contient le fichier "visiteur.php". Il affiche la page d'accueil. Il est accompagné des fichiers "visiteur.css" et "global.css" pour la mise en page.

Le module "Jeune" concerne les fonctionnalités destinées aux jeunes utilisateurs du site. Il comprend des fichiers tels que "page\_jeune\_index.php" pour permettre au jeune de se connecter à son compte, "page\_jeune\_register.php" pour permettre au jeune de s'incrire, "page\_jeune\_registration\_failed" si la création du compte n'a pas fonctionné, "page\_jeune\_registration\_succes" si elle a fonctionné. Il y a également "page\_jeune\_login\_failed" si la connexion avec le compte n'a pas fonctionné. La "page\_jeune\_php" est utilisée lorsque le jeune s'est connecté, et affiche un formulaire avec les informations du jeune. Enfin, "page\_jeune\_demande" correspond à la page de demande de référence du jeune. Le fichier "page\_jeune.css" sert pour la mise en forme et les interactions dynamiques. Tous ces fichiers sont ceux pour module "Jeune".

Le module "Référent" est conçu pour répondre aux besoins des référents qui jouent un rôle dans l'approbation des demandes des jeunes et la fourniture de références. Les fichiers associés à ce module incluent "page\_referent.php" pour la gestion des demandes en attente, "references.html" pour l'approbation des références.

Les fichiers "data\_engagement.txt" pour les engagement des jeunes et un fichier avec pour nom l'adresse mail du jeune (avec ses savoirs êtres) et "database" constituent la base de données du site. Elles sont modifiées à chaque fois.

L'organisation modulaire du site web permet de maintenir une structure claire et ordonnée, facilitant ainsi la compréhension du code source et la gestion du site. Elle offre également une flexibilité pour ajouter de nouveaux modules ou fonctionnalités à l'avenir, sans compromettre la stabilité du site. Cette approche facilite également la collaboration entre les développeurs et les mainteneurs du site, permettant une gestion efficace des fichiers et des fonctionnalités spécifiques à chaque module.