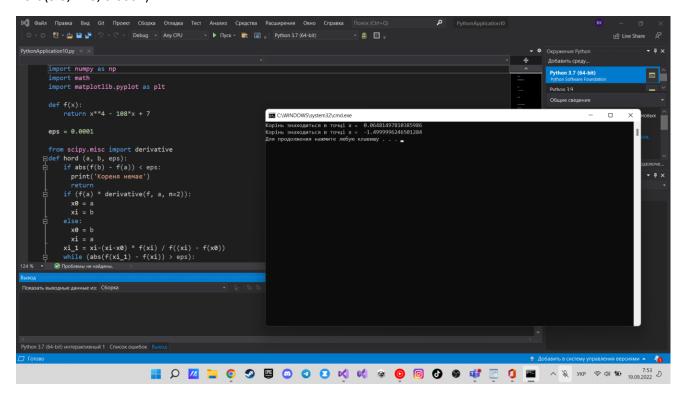
1. Знайти матрицю AB–BA:

```
import numpy as np
import math
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
  return x^{**}4 - 108^*x + 7
eps = 0.0001
from scipy.misc import derivative
def hord (a, b, eps):
  if abs(f(b) - f(a)) < eps:
   print('Кореня немає')
   return
  if (f(a) * derivative(f, a, n=2)):
   x0 = a
   xi = b
  else:
   x0 = b
   xi = a
  xi_1 = xi_1(xi_2) * f(xi) / f((xi) - f(x0))
  while (abs(f(xi_1) - f(xi)) > eps):
   xi = xi_1
   xi_1 = xi_1(xi - x0) * f(xi) / (f(xi) - f(x0))
  else:
    print(f'Kopiнь знаходиться в точці x = ', xi_1)
```

hord(0.5, -2.5, 0.0001)

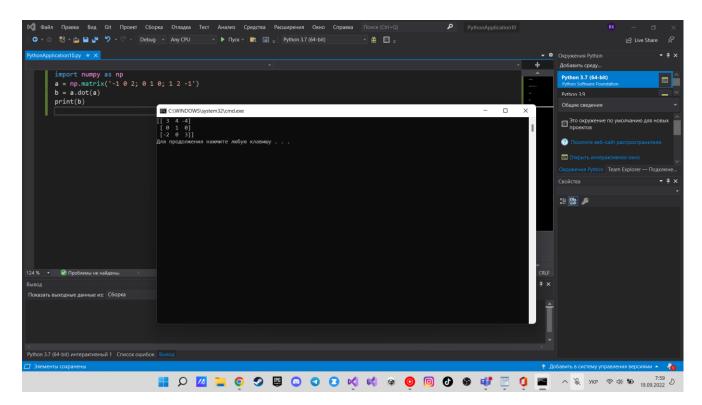
hord(3.5, -1.5, 0.0001)



Завдання 2

Піднести матриці до степеня:

```
import numpy as np
a = np.matrix('-1 0 2; 0 1 0; 1 2 -1')
b = a.dot(a)
print(b)
```



3. Знайти добуток матриць:

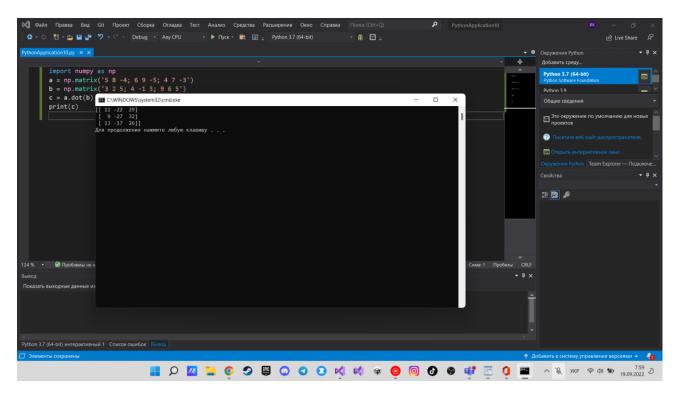
import numpy as np

a = np.matrix('5 8 -4; 6 9 -5; 4 7 -3')

b = np.matrix('3 2 5; 4 -1 3; 9 6 5')

c = a.dot(b)

print(c)



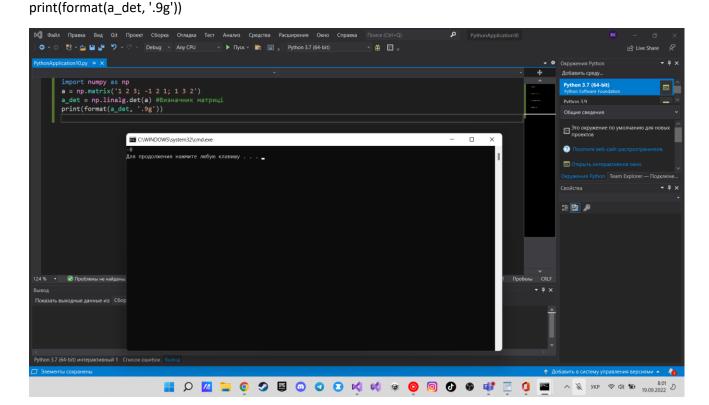
Заздання 4

4. Обчислити визначники:

import numpy as np

a = np.matrix('1 2 3; -1 2 1; 1 3 2')

a_det = np.linalg.det(a) #Визначник матриці



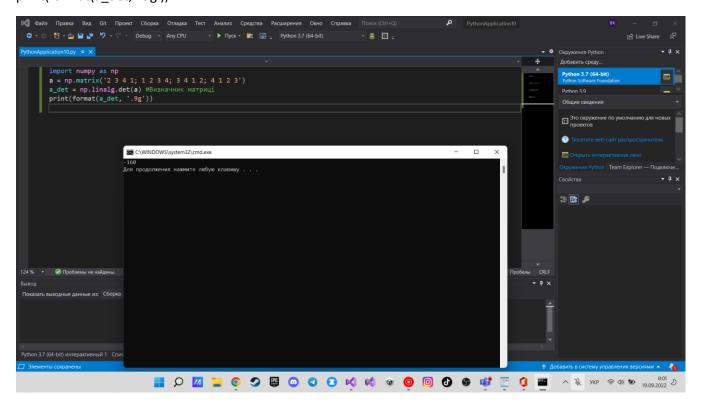
5. Обчислити визначники:

import numpy as np

a = np.matrix('2 3 4 1; 1 2 3 4; 3 4 1 2; 4 1 2 3')

a_det = np.linalg.det(a) #Визначник матриці

print(format(a_det, '.9g'))



Завдання 6

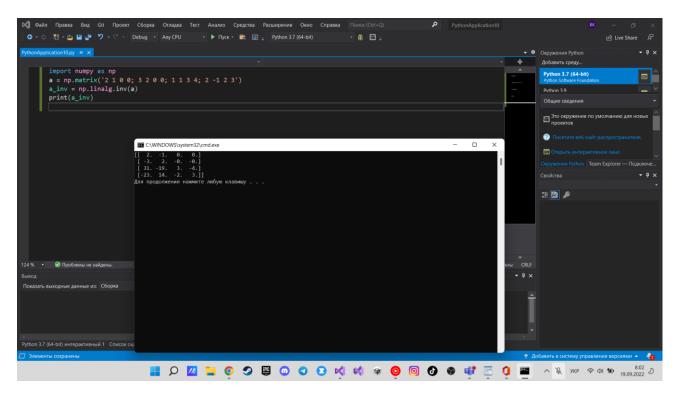
Знайти обернену матрицю до матриць:

import numpy as np

a = np.matrix('2 1 0 0; 3 2 0 0; 1 1 3 4; 2 -1 2 3')

a_inv = np.linalg.inv(a)

print(a_inv)



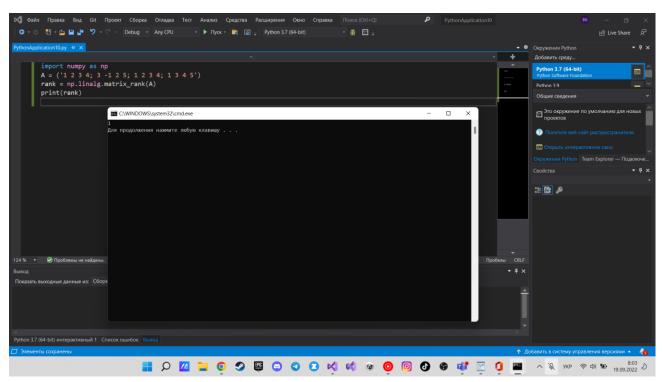
7. Визначити ранг матриці:

import numpy as np

A = ('1 2 3 4; 3 - 1 2 5; 1 2 3 4; 1 3 4 5')

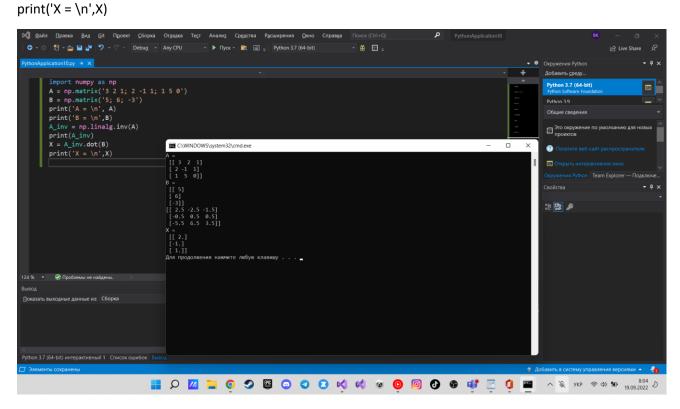
rank = np.linalg.matrix_rank(A)

print(rank)



8. Розв'язати систему лінійних рівнянь матричним методом:

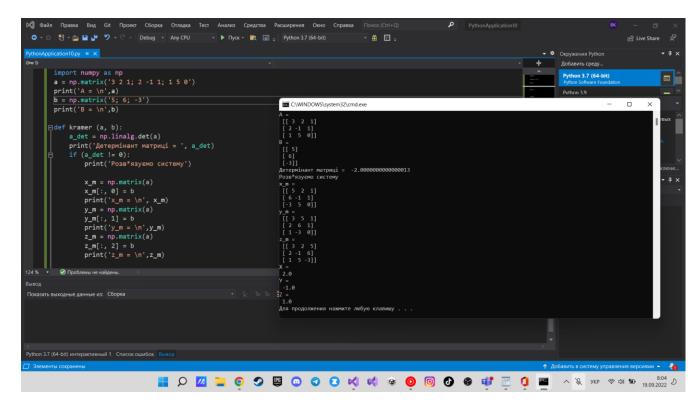
```
import numpy as np
A = np.matrix('3 2 1; 2 -1 1; 1 5 0')
B = np.matrix('5; 6; -3')
print('A = \n', A)
print('B = \n', B)
A_inv = np.linalg.inv(A)
print(A_inv)
X = A_inv.dot(B)
```



Методом крамера

```
import numpy as np
a = np.matrix('3 2 1; 2 -1 1; 1 5 0')
print('A = \n',a)
b = np.matrix('5; 6; -3')
print('B = \n',b)
```

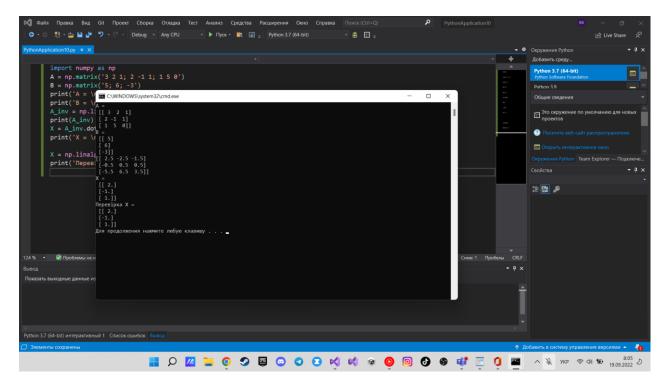
```
def kramer (a, b):
  a_det = np.linalg.det(a)
  print('Детермінант матриці = ', a_det)
  if (a_det != 0):
    print('Розв*язуємо систему')
    x_m = np.matrix(a)
    x_m[:, 0] = b
    print('x_m = \n', x_m)
    y_m = np.matrix(a)
    y_m[:, 1] = b
    print('y_m = \n',y_m)
    z_m = np.matrix(a)
    z_m[:, 2] = b
    print('z_m = \n',z_m)
    x = np.linalg.det(x_m) / a_det
    y = np.linalg.det(y_m) / a_det
    z = np.linalg.det(z_m) / a_det
    print('X = \n', round(x,5))
    print('Y = \n', round(y,5))
    print('Z = \n', round(z,5))
  else:
    print('Розв*язків немає')
kramer(a,b)
```



9. Перевірка за допомогою методом solve() пакету linalg

```
import numpy as np
A = np.matrix('3 2 1; 2 -1 1; 1 5 0')
B = np.matrix('5; 6; -3')
print('A = \n', A)
print('B = \n', B)
A_inv = np.linalg.inv(A)
print(A_inv)
X = A_inv.dot(B)
print('X = \n', X)
X = np.linalg.solve(A, B)
```

print('Перевірка X = n', X)



Створіть прямокутну матрицю A з N рядками та стовпцями M з випадкових елементів. Знайдіть найнижче значення серед середніх значень для кожного рядка матриці.

```
import numpy as np
import pandas as pd
a = np.random.randint(-9, 9, (4, 6))
print("a = \n", a)

b = [*map(sum, zip(*a))]
print('Середнє арифметичне кожного стовпця = ', b)
min = min(b)
print('Мінімальне значення = ', min)
```

