Программа вычисления вида и площади треугольника

Разработчики

01

Лавинский Степан

Тим-лид

03

Торотько Яков

Программист Тестировщик 02

Кульбед Виталий

Программист Тестировщик

04

Луговских Артем

Документация Дизайнер

Функционал



Вид

Программа определяет вид треугольника



Программа вычисляет площадь треугольника

```
∃namespace FormTriangle
  class Program
      static void Main(string[] args)
          Triangle triangle = new Triangle();
          Console.WriteLine("Программа определяет тип треугольника по введенным длинам сторон :");
          Console.WriteLine();
          Console.WriteLine("Пожалуйста, введите длину первой стороны треугольника :");
          double one;
          while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out one))
              Console.Write("Введенные данные неккоректны, попробуйте снова: ");
          Console.WriteLine("Пожалуйста, введите основание:");
          double two;
          while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out two))
              Console.Write(" Введенные данные неккоректны, попробуйте снова: ");
          Console.WriteLine("Пожалуйста, введите длину третьей стороны треугольника :");
          double three;
          while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out three))
              Console.Write(" Введенные данные неккоректны, попробуйте снова: ");
          string getFormTrianling = triangle.FormTriangling(one, two, three);
          Console.WriteLine(getFormTrianling);
          Console.ReadKey();
      public class Triangle
          public string FormTriangling(double one, double two, double three)
```

```
public class Triangle
public string FormTriangling(double one, double two, double three)
    if (one <= 0 || two <= 0 || three <= 0 || one + two <= three || one + three <= two || two + three <= one)
        return "Треугольника с такими сторонами не существует!!!";
    if (one == two && one == three && two == three)
        double S = Math.Sqrt(3) / 4 * Math.Pow(one, 2);
        Console.WriteLine("Площадь треугольника " + S);
        return "Треугольник равносторонний!";
    if (((one * one) == (two * two) + (three * three)) || ((two * two) == ((one * one) + (three * three)) || ((three * three) == (two * two) + (one * one))))
        double S = one * two / 2;
        Console.WriteLine("Площадь треугольника " + S);
        return "Треугольник прямоугольный!";
    if ((one == two && one != three) || (two == three && two != one) || (one == three && one != two))
        double S = two / 4 * Math.Sqrt(4 * Math.Pow(one, 2) - Math.Pow(two, 2));
        Console.WriteLine("Площадь треугольника " + S);
       return "Треугольник равнобедренный!";
    double V = 1/2 * one * two * Math.Sin(one);
    Console.WriteLine("Площадь треугольника " + V);
    return "Треугольник разносторонний!";
```

Тестирование

Для тестирования использовался сервис Qase.io

