

גישה לנתונים השמורים בטנזור

לנתונים השמורים בטנזור ניתן לגשת כמו לכל מערך פייתוני רגיל, ובדומה ניתן כך גם לכתוב נתונים לתוך הטנזור. ראו לדוגמה:

```
x = torch.arange(10)
print(x)

tensor([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

פלט:

זכרו שהאינדקס של האיבר הראשון במערך פייתוני הוא 0 בעוד שניתן לגשת אל האיבר האחרון במערך עם האינדקס השלילי -1.

```
x[-1] = 100
print(x[2], x[-1], sep='\n')

tensor(2)
tensor(100)
```

פלט:

בדומה למבנה הנתונים של הספרייה NumPy, ישנן דרכים מתקדמות לגשת לאיברים ספציפיים בטנזור הכוללות אינדקסים רב ממדיים. לצורך דוגמה נשנה את צורת הטנזור הקודם:

```
x = torch.arange(10).reshape(2, 5)
print(x)

tensor([[0, 1, 2, 3, 4],
        [5, 6, 7, 8, 9]])
```

פלט:

כעת x הוא מטריצה, ולאיבריה ניתן לגשת בעזרת אינדקס שורה ועמודה:

```
print(x[1, 2], x[0, -1], sep='\n')

tensor(7)
tensor(4)
```

פלט:

שיטה זו עובדת עבור טנזור מכל גודל, ועבור כל אחד מממדין, ראו כאן לדוגמה:

```
y = torch.zeros(size=(2, 3, 4))
y[1, 0, 0] = -2
y[-1, -1, -1] = 1
print(y)

tensor([[[ 0.,  0.,  0.,  0.],
         [ 0.,  0.,  0.,  0.],
         [ 0.,  0.,  0.,  0.]],
        [[-2.,  0.,  0.,  0.],
         [ 0.,  0.,  0.,  0.],
         [ 0.,  0.,  0.,  1.]])
```

פלט:

בדומה ניתן לקבל **חתך (slice)** מהמטריצה, על ידי מתן טווח ערכים באחד האינדקסים. עבור y הנ"ל, בדוגמה הבאה נציב 100 בכל האיברים אשר אינדקס הממד הראשון שלהם הוא 1, אינדקס המימד השני הוא 1 או 2 ואינדקס המימד השלישי הוא כל המספרים בין אפס (כולל) לבין 4 (לא כולל), בקפיצות של 2:

```
y[1,1:2,0:4:2]=100
print(y)
```

פלט:

```
tensor([[[[ 0.,  0.,  0.,  0.],
          [ 0.,  0.,  0.,  0.],
          [ 0.,  0.,  0.,  0.]],

        [[ -2.,  0.,  0.,  0.],
          [100.,  0., 100.,  0.],
          [ 0.,  0.,  0.,  1.]]])
```

כמובן שבדרך זו אפשר גם לאחזר גם את המידע השמור ב- y ולא רק לכתוב לתוכו.

דרך נוספת ושימושית ביותר לגשת לאיברי הטנזור היא בעזרת **אינדקסים בוליאניים (Masks)**, בעזרתם ניתן לחלץ מתוך הטנזור איברים המקיימים תנאי מסוים. לדוגמה:

```
print(y[y>0])
```

פלט:

```
tensor([100., 100.,  1.])
```

למעשה, הפעולה האלגנטית הנ"ל מתבצעת בשני שלבים: ראשית מחושב טנזור בוליאני בעל אותו ממד כשל y . אחרי כן, הטנזור הבוליאני מועבר כאינדקס ל- y ומוחזרים רק הערכים אשר באותו מקום יש ערך אמת בטנזור הבוליאני. ניתן להמחיש זאת על ידי פיצול החישוב לשני שלבים:

```
z = y>0
print(z,y[z],sep='\n')
```

פלט:

```
tensor([[[False, False, False, False],
          [False, False, False, False],
          [False, False, False, False]],

        [[False, False, False, False],
          [ True, False,  True, False],
          [False, False, False,  True]])
tensor([100., 100.,  1.])
```

יש לשים לב בשיטה זו הפלט המתקבל הינו תמיד חד ממדי.

טנזור האינדקס הבוליאני יכול להיות גם ממד נמוך יותר. במקרה זה הפלט יהיה רב ממדי:

```
print(y[[False,True]])
```

פלט:

```
tensor([[[ -2.,  0.,  0.,  0.],
          [100.,  0., 100.,  0.],
          [ 0.,  0.,  0.,  1.]])
```

בדוגמה זו ניתן לראות שהאינדקס הבוליאני התייחס לממד הראשון של y והחזיר למעשה את כל המידע בעל אינדקס ממד ראשון 1: $y[1, :, :]$. זהו הכלל במקרה שהאינדקס ממימד נמוך יותר: הוא מתייחס לממדים הראשונים, ואינו משפיע על שאר הממדים.

שאלות לתרגול

1. דגמו טנזור X בגודל 10×10 של משתנים מקריים נורמליים אחידים וצרו טנזור Y בעל אותם מימדים המכיל רק ערכי \lnf . השתמשו בשניהם להחזיר טנזור מאותו גודל אשר מכיל את האיברים החיוביים של X , ובמקום האיברים השליליים – \lnf . **רמז:** כדאי להשתמש בפונקציה `torch.where()`.
2. שנו את הטנזור X מהשאלה הקודמת לטנזור תלת מימדי בגודל $10 \times 5 \times 2$, וצרו חתך שלו המכיל רק את האיברים אשר שלושת האינדקסים שלהם אי זוגיים.