

Crea un TaTeTi en React.js al igual que [este](#). Recuerda seguir el flujo de trabajo recomendado para comenzar la codificación:

- Diseña tu sitemap: ¿Cuántas páginas / vistas?
- Diseñando tu estructura (wireframe): ¿Qué componentes y dónde?
- Comienza a codificar tus componentes solo para mostrar "Hola mundo" en cada uno de ellos (para asegurarse de que funcionan).
- Crea una lista de todas las posibles interacciones (eventos) del usuario y del sistema que se producen durante el tiempo de ejecución (por ejemplo: el usuario hace clic en un botón para iniciar el juego)
- Crea unas funciones de javascript que manejen cada uno de esos eventos.
- `Console.log` en cada una de esas funciones para asegurarse de que se están llamando.

Conceptos que debes tener en cuenta:

- State de los componentes (variables globales)
- Props
- Método de Renderizado
- La función para comprobar el ganador es un gran algoritmo de aprendizaje.