Министерство науки и образования Российской Федерации Пензенский государственный университет Кафедра «Вычислительная техника»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по курсу «Логика и основы алгоритмизации в инженерных задачах» на тему «Оценка времени выполнения программ»

Выполнил: студент группы 23ВВВ4 Костин К. А.

> Приняли: Демеев М. В. Юрова О. В.

Общие сведения.

Для оценки времени выполнения программ языка Си или их частей могут использоваться средства, предоставляемые библиотекой **time.h**. Данная библиотека содержит описания типов и прототипы функций для работы с датой и временем.

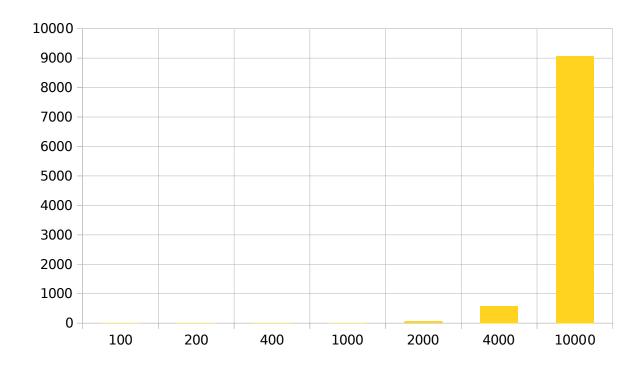
Цель:

Научиться определать порядок сложности программы и оценивать время выполнения программы

Задание 1:

- 1. Порядок сложности программы = $O(n^3)$, так как в программе присутствует тройная вложенность циклов
- 2. Время исполенения программы должно увеличиваться кубически от увеличения размера матрицы
- 3. Результат работы программы совпал с ожидаемым результатом

```
Size: 100, Time spent: 0.002007 seconds
Size: 200, Time spent: 0.025941 seconds
Size: 400, Time spent: 0.189489 seconds
Size: 1000, Time spent: 3.340552 seconds
Size: 2000, Time spent: 63.988189 seconds
Size: 4000, Time spent: 580.806819 seconds
Size: 10000, Time spent: 9075.106546 seconds
```



Задание 2:

Все сравнения приведены на скриншете ниже:

```
clang z2-all.c && ./a.out
count == 100
Shell sort (random): 0.000037 seconds
Quick sort (random): 0.000040 seconds
qsort (random): 0.000036 seconds
Shell sort (ascending): 0.000011 seconds
Quick sort (ascending): 0.000015 seconds
qsort (ascending): 0.000012 seconds
Shell sort (descending): 0.000024 seconds
Quick sort (descending): 0.000011 seconds
qsort (descending): 0.000014 seconds
Shell sort (half ascending, half descending): 0.000019 seconds
Quick sort (half ascending, half descending): 0.000043 seconds
qsort (half ascending, half descending): 0.000013 seconds
count == 1000
Shell sort (random): 0.000628 seconds
Ouick sort (random): 0.000419 seconds
qsort (random): 0.000412 seconds
Shell sort (ascending): 0.000077 seconds
Ouick sort (ascending): 0.000101 seconds
qsort (ascending): 0.000094 seconds
Shell sort (descending): 0.000790 seconds
Quick sort (descending): 0.000097 seconds
qsort (descending): 0.000102 seconds
Shell sort (half ascending, half descending): 0.000438 seconds
Quick sort (half ascending, half descending): 0.002403 seconds
qsort (half ascending, half descending): 0.000104 seconds
count == 10000
Shell sort (random): 0.037355 seconds
Quick sort (random): 0.005084 seconds
qsort (random): 0.005031 seconds
Shell sort (ascending): 0.000747 seconds
Ouick sort (ascending): 0.001221 seconds
qsort (ascending): 0.001017 seconds
Shell sort (descending): 0.066982 seconds
Quick sort (descending): 0.001295 seconds
qsort (descending): 0.001088 seconds
Shell sort (half ascending, half descending): 0.030560 seconds
Quick sort (half ascending, half descending): 0.196815 seconds
qsort (half ascending, half descending): 0.001044 seconds
```

Исходя из полученных данных, можно сделать несколько выводов о производительности различных алгоритмов сортировки (Shell sort, Quick sort и qsort) на разных типах данных и размерах массивов:

1. Shell sort:

Случайные данные: Shell sort показывает хорошую производительность на маленьких массивах (100 элементов), но значительно замедляется на больших массивах (1000 и 10000 элементов).

Возрастающие данные: Shell sort очень быстрый на возрастающих данных, независимо от размера массива.

Убывающие данные: Shell sort показывает хорошую производительность на маленьких массивах, но замедляется на больших массивах.

Полувозрастающие/полуубывающие данные: Shell sort показывает среднюю производительность, лучше, чем на случайных данных, но хуже, чем на возрастающих данных.

2. Quick sort:

Случайные данные: Quick sort показывает хорошую производительность на всех размерах массивов, особенно на больших массивах.

Возрастающие данные: Quick sort также показывает хорошую производительность, но немного медленнее, чем Shell sort на возрастающих данных.

Убывающие данные: Quick sort показывает хорошую производительность, сравнимую с возрастающими данными.

Полувозрастающие/полуубывающие данные: Quick sort значительно замедляется на таких данных, особенно на больших массивах.

3. qsort:

Случайные данные: qsort показывает хорошую производительность на всех размерах массивов, сравнимую с Quick sort.

Возрастающие данные: qsort также показывает хорошую производительность, но немного медленнее, чем Shell sort на возрастающих данных.

Убывающие данные: qsort показывает хорошую производительность, сравнимую с возрастающими данными.

Полувозрастающие/полуубывающие данные: qsort показывает хорошую производительность, значительно лучше, чем Quick sort на таких данных.

Выводы:

- 1. Shell sort хорошо подходит для возрастающих данных и маленьких массивов, но плохо справляется с большими массивами случайных данных.
- 2. Quick sort показывает стабильную хорошую производительность на случайных, возрастающих и убывающих данных, но значительно замедляется на полувозрастающих/полуубывающих данных.
- 3. qsort показывает стабильную хорошую производительность на всех типах данных и размерах массивов, что делает его универсальным выбором для сортировки.

Вывод: в ходе этой лабораборной работы были получены навыки определения сложности программы и оценки времяни работы программы