

Project Collision 使用简介

李知含

2016 年 12 月 21 日

简要介绍

Project Collision 是我们大作业的项目, 有建模, 渲染, 碰撞检测与多媒体四部分, 成品 (在 Bad Apple 的背景音乐和鬼畜音效下) 比较适合用来做鬼畜.

Project Collision 在 Github 上的地址为 https://github.com/Shlw/Stupid_OpenGL, 可以下载 Release 版本的可执行文件, 也可以下载源代码自己编译. 如果需要帮助配置可以联系我: <mailto:lzh2016p@pku.edu.cn>. 如果想做进一步的开发, 可以直接 fork.

Project Collision 的 Release 版本可以在 https://github.com/Shlw/Stupid_OpenGL/releases/tag/v1.0.0 下载到.

效果示例





