

Документация протокола запросов клиентских приложений HI на сервер

Издание 2 от 6.12.14

Дополненное запросами установки и получения статуса

Содержание:

<u>Информация о сервере</u>	3
<u>Регистрация пользователя (ad – запрос)</u>	4
<u>Проверка на существование пользователя (cu – запрос)</u>	5
<u>Обновление координат (uc – запрос)</u>	6
<u>Считывание координат (fc – запрос)</u>	7
<u>Добавление друга (af – запрос)</u>	8
<u>Удаление друга (df – запрос)</u>	9
<u>Список всех друзей пользователя (lf – запрос)</u>	10
<u>Установить статус пользователя (ss – запрос)</u> NEW	11
<u>Получить статус пользователя (gs – запрос)</u> NEW	12
<u><bd> ответ</u>	13

Информация о сервере

ip – 109.120.164.212

port - 32000

Регистрация пользователя (ad – запрос)

Запрос на добавление нового пользователя в систему.

Структура запроса: <ad/user/password/e-mail>

< Начало запроса

/ Разделитель

ad Идентификатор запроса

user Логин пользователя

password Пароль пользователя

e-mail E-mail пользователя

> Конец запроса

Пример запроса: <ad/Ilya/19081994/ilya@mail.ru>

Запрос позволяет зарегистрировать пользователя с логином Ilya, паролем 19081994 и e-mail ilya@mail.ru

Ответы сервера:

<ad/ok> Пользователь добавлен успешно

<ad/bad> Пользователь с таким именем уже существует

Проверка на существование пользователя (cu – запрос)

Запрос проверяет, зарегистрирован ли пользователь в системе и верный ли он вводит пароль. Запрос удобен для использования при входе в приложение.

Структура запроса: <cu/user/password>

<	Начало запроса
/	Разделитель
cu	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя
password	Пароль пользователя
>	Конец запроса

Пример запроса: <cu/Ilya/19081994>

Данный запрос даёт команду серверу проверить, зарегистрирован ли пользователь Ilya в системе и, если пользователь зарегистрирован, верен ли пароль 19081994.

Ответы сервера:

<cu/ok>	Ответ означает, что логин и пароль верны
<cu/not>	Ответ означает, что пользователь не зарегистрирован
<cu/bad>	Ответ означает, что введён неверный пароль

Обновление координат (uc – запрос)

Этот запрос посылает на сервер свежие координаты пользователя. После обработки запроса сервером, стираются старые данные о местоположении пользователя на стороне сервера. Вместо них сохраняются новые координаты. Запрос не защищён и нуждается в переработке. Для написания прототипа подходит.

Структура запроса: <uc/user/latitude/longitude>

<	Начало запроса
/	Разделитель
uc	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя, обновляющего координаты
latitude	Широта
longitude	Долгота
>	Конец запроса

Пример запроса: <uc/Ilya/56.34829341/34.89013456>

Такой запрос означает для сервера, что пользователю с логином Ilya нужно записать новые координаты: широта - 56.34829341 и долгота - 34.89013456

Ответы сервера:

<uc/ok>	Ответ означает, что координаты пользователя обновлены успешно
<uc/not>	Ответ означает, что такой пользователь не зарегистрирован

Считывание координат (fc - запрос)

Этот запрос позволяет узнать текущие координаты другого пользователя (например, друга). Запрос небезопасен и требует доработки для защиты личных данных пользователей. Для прототипа его использование разрешено.

Структура запроса: <fc/user>

<	Начало запроса
/	Разделитель
fc	Идентификатор запроса
user	Имя пользователя, чьи координаты следует получить
>	Конец запроса

Пример запроса: <fc/Ilya>

Такой запрос даёт команду серверу сформировать ответ, в котором будут координаты пользователя Ilya, дата и время последнего обновления геопозиции.

Ответы сервера:

При удаче: <fc/user/latitude/longitude/week month date time year>

<	Начало запроса
/	Основной разделитель
fc	Идентификатор запроса
user	Имя пользователя
latitude	Широта
longitude	Долгота
" " - пробел	Разделитель данных даты и времени
week*	Неделя – 3 символа
month*	Месяц – 3 символа
date*	День
time*	Время в формате 00:00:00 (чч:мм:сс)
year*	Год – 4 символа
>	Конец запроса
<ul style="list-style-type: none"> • в формате Unix системы 	

Пример удачного ответа на запрос, получения координат пользователя с логином Ilya:

<fc/Ilya//56.34829341/34.89013456/Sat Nov 22 12:34:18 2014>

При неудаче <fc/not>

Ответ означает, что пользователь с таким логином не зарегистрирован.

Добавление друга (af – запрос)

Запрос уведомляет сервер о желании одного пользователя добавить в друзья другого пользователя.

Структура запроса: <af/user/password/friend>

<	Начало запроса
/	Разделитель
af	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя
password	Пароль пользователя
friend	Логин пользователя, которого нужно добавить в друзья
>	Конец запроса

Пример запроса: <af/Ilya/19081994/Nikita>

Запрос оповещает сервер о том, что пользователь с логином Ilya и паролем 19081994 желает добавить в друзья пользователя с логином Nikita

Ответы сервера:

<af/ok>	Пользователи подружились
<af/bad>	Неудача

Удаление друга (df – запрос)

Запрос уведомляет сервер о желании пользователя удалить из друзей другого пользователя.

Структура запроса: <df/user/password/friend>

<	Начало запроса
/	Разделитель
df	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя
password	Пароль пользователя
friend	Логин пользователя, которого следует удалить из друзей
>	Конец запроса

Пример запроса: <df/Ilya/19081994/Nikita>

Запрос говорит серверу, что пользователь с логином Ilya и паролем 19081994 хочет удалить пользователя Nikita из списка друзей.

Ответы сервера:

<df/ok>	Пользователь успешно удалён из списка друзей или его нет в друзьях
<df/not>	Не верное имя пользователя
<df/bad>	Не верный пароль

Список всех друзей пользователя (If – запрос)

Основная цель запроса – получить в одном ответе от сервера список всех друзей пользователя.

Структура запроса: <If/user/password>

<	Начало запроса
---	----------------

/	Разделитель
---	-------------

If	Идентификатор запроса
----	-----------------------

user	Логин пользователя
------	--------------------

password	Пароль
----------	--------

>	Конец запроса
---	---------------

Пример запроса: <If/Ilya/19081994>

Данный запрос говорит серверу, что требуется выслать список всех друзей пользователя Ilya с паролем 19081994.

Ответы сервера:

При удаче: <If/friend_1|friend_2|...|friend_n>

<	Начало запроса
---	----------------

/	Основной разделитель
---	----------------------

If	Идентификатор запроса
----	-----------------------

	Разделитель друзей
--	--------------------

friend_1	Первый друг
----------	-------------

friend_2	Второй друг
----------	-------------

friend_n	n-ый друг
----------	-----------

>	Конец запроса
---	---------------

Пример ответа на запрос, приведённый выше: <If/Nikita|Kirill|Vasya>

Ответ показывает, что у пользователя Ilya 3 друга: Nikita, Kirill и Vasya

При неудаче:

<If/not>	Логин пользователя не верен
----------	-----------------------------

<If/bad>	Не правильный пароль пользователя
----------	-----------------------------------

Установить статус пользователя (ss – запрос)

Запрос сохраняет новый статус пользователя на сервере.

ВНИМАНИЕ, статус пользователя не может быть длиннее 256 символов!

Структура запроса: <ss/user/password/status>

<	Начало запроса
/	Разделитель
ss	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя
password	Пароль пользователя
status	Статус пользователя, 256 символов
>	Конец запроса

Пример запроса: <ss/Ilya/19081994/My life – My rules...>

Данный запрос устанавливает на сервере пользователю Ilya новый статус «My life – My rules...»

Ответы сервера:

<ss/ok>	Новый статус сохранён
<ss/bad>	Имя пользователя или пароль неверные

Получить статус пользователя (gs – запрос)

Запрос направлен на получение статуса пользователя по его логину.

ВНИМАНИЕ, статус пользователя не может быть длиннее 256 символов!

Структура запроса: <gs/user >

<	Начало запроса
/	Разделитель
gs	Идентификатор запроса
user	Логин пользователя
>	Конец запроса

Пример запроса: <gs/Ilya>

Данный запрос направлен на получение статуса пользователя Ilya.

При удаче мы получим ответ: <gs/ My life – My rules...>

При неудаче мы получим: <gs/bad>

Ответы сервера:

<gs/status>	Возврат статуса
<gs/bad>	Имя пользователя или пароль неверные

<bd> ответ

Сервер высылает сообщение **<bd>** в ответ на запрос в двух случаях:

- 1). Не соблюдена структура запроса: **<идентификатор/**
- 2). Если идентификатор запроса не соответствует имеющимся идентификаторам.