1. 背景

项目中多个 WebView 实例去渲染 h5 页面的时候，就有可能会出现程序异常崩溃的情况，在低端机中表现较为明显。

1. 原因

排查Bugly日志，在 log 控制台除了打印一堆 dump 日志之外，还有一行有效信息：

Render process (11786)'s crash wasn't handled by all associated webviews, triggering application crash.

翻译：由于相关联的所有 WebView 没有处理渲染进程的 crash，进而触发了我们 application 的 crash。

1. 原理

当 Render 进程长时间无响应的时候，就会移除Render Process，触发这个方法。eg：因为 JavaScript 长时间无响应、输入相应事件长时间无响应或是导航至新的 url 无响应等。所以当WebView任务过重时，触发render进程移除，如果

不处理，就会导致app被强制停止。

1. 解决方案

**@Override**

**public boolean onRenderProcessGone(WebView view, RenderProcessGoneDetail detail) {**

**if (Build.VERSION.SDK\_INT > Build.VERSION\_CODES.O) {**

**return false;**

**}**

**// 仅对我们自己的 webview 做处理**

**if ( view == mWebView) {**

**// 获取 webview 所在父布局**

**ViewGroup parent = (ViewGroup) mWebView.getParent();**

**ViewGroup.LayoutParams params = mWebView.getLayoutParams();**

**// 把无效不可用的 webview 从布局中移除，并销毁**

**destroyWebView();**

**// 重新创建新的 webview**

**WebView newWebView = new WebView(getActivity());**

**newWebView.setId(R.id.webView);**

**parent.addView(newWebView, 0, params);**

**Bundle bundle = getArguments();**

**// 重走初始化流程，渲染 UI，加载 url**

**initView(root);**

**return true;**

**}**

**return super.onRenderProcessGone(view, detail);**

**}**

重写onRenderProcessGone的方法，移除并销毁旧的webView，并创建新的，add到布局上。重新渲染UI，加载url。