

Практическое занятие № 6

Тема: составление программ со списками в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи: Дан целочисленный список размера 10. Вывести вначале все содержащиеся в данном списке четные числа в порядке возрастания их индексов, а затем — все нечетные числа в порядке убывания их индексов. (для удобства проверки все списки выводятся на экран)

Текст программы:

"""

Дан целочисленный список размера 10. Вывести вначале все содержащиеся в данном списке четные числа в порядке возрастания их индексов, а затем — все нечетные числа в порядке убывания их индексов. (для удобства проверки все списки выводятся на экран)

"""

```
count = 0
```

```
list = []
```

```
while count < 10:          # заполнение списка числами пользователя
```

```
    list.append(int(input('Введите число для заполнения списка: ')))
```

```
    count += 1
```

```
print('Ваш список: ',list)
```

```
print('Четные элементы Вашего списка')
```

```
for element in list:        # перебор элементов. Вывод четных
```

```
    if element % 2 == 0:
```

```
        print(element)
```

```
print('Нечетные элементы Вашего списка')
```

```
for element in list[::-1]:   # перебор элементов. Вывод нечетных с конца
```

```
    if element % 2 == 1:
```

```
        print(element)
```

Протокол работы программы:

Введите число для заполнения списка: 12

Введите число для заполнения списка: 13

Введите число для заполнения списка: 10

Введите число для заполнения списка: 11

Введите число для заполнения списка: 465

Введите число для заполнения списка: 87

Введите число для заполнения списка: 6544

Введите число для заполнения списка: 55

Введите число для заполнения списка: 78

Комарькова Анастасия группа ПОКС-21, вариант 9

Введите число для заполнения списка: 0

Ваш список: [12, 13, 10, 11, 465, 87, 6544, 55, 78, 0]

Четные элементы Вашего списка

12

10

6544

78

0

Нечетные элементы Вашего списка

55

87

465

11

13

Process finished with exit code 0

Постановка задачи: Дан список размера N. Найти количество участков, на которых его элементы монотонно убывают.(для удобства проверки все списки выводятся на экран)

Текст программы:

"""

Дан список размера N. Найти количество участков, на которых его элементы монотонно убывают.(для удобства проверки все списки выводятся на экран)

"""

```
from random import randint
```

```
list = []
```

```
list_count = []
```

```
n = int(input('Введите размер списка: '))
```

```
max_num = int(input('Введите максимальное число: '))
```

```
count = 0
```

```
while count < n:          # заполнение списка числами от 0 до максимального значения  
    пользователя
```

```
    list.append(randint(0, max_num))
```

```
    count += 1
```

```
print('Ваш список: ', list)
```

"""

подробно о следующем шаге: здесь обрабатывается список пользователя, если последующий элемент больше предыдущего, в другой список - list_count, заносится 1, иначе 0. Такой шаг я сделала для того, чтобы обозначить начало и конец

убывающей последовательности в списке пользователя.

"""

```
for i in range(1, len(list)):
```

```
    if list[i] > list[i - 1]:
```

```
        list_count.append(0)
```

```
    else:
```

```
        list_count.append(1)
```

```
print('Список с отображенными началами и концами убывания элементов, где 1 - убывание  
элементов: ', list_count)
```

```
a = 0
```

"""

подробно о следующем шаге: здесь идет работа со списком list_count - последовательностью единиц (которая означает, что

элементы в пользовательском списке на этих позициях убывали) и нулей. Так, например, для последовательности 87, 45, 33 в

list_count занесется 1, 1. Но вышеприведенная последовательность убывания одна, хотя чисел 3.

Следующий цикл решает

эту проблему - после того, как встретилась последовательность единиц, она заменяется на одну единицу = один ПРОМЕЖУТОК

убывания.

"""

```
while a < len(list_count) - 1:
```

```
    if list_count[a] and list_count[a + 1] == 1:
```

```
        list_count[a] = 0
```

```
    a += 1
```

```
print('Список с отображенными промежутками убывания - единицы: ', list_count)
```

```
print('Количество промежутков убывания: ', sum(list_count)) # Вывод суммы списка - количества  
промежутков убывания
```

Протокол работы программы:

Введите размер списка: 10

Введите максимальное число: 10

Ваш список: [7, 4, 10, 4, 2, 4, 7, 5, 3, 6]

Список с отображенными началами и концами убывания элементов, где 1 - убывание элементов:

[1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]

Список с отображенными промежутками убывания - единицы: [1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0]

Количество промежутков убывания: 3

Process finished with exit code 0

Постановка задачи: Дано множество A из N точек на плоскости и точка B (точки заданы своими координатами x, y). Найти точку из множества A, наиболее близкую к точке B. Расстояние R между точками с координатами (x1, y1) и (x2, y2) вычисляется по формуле: $R = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$. Для хранения данных о каждом наборе точек следует использовать по два списка: первый список для

хранения абсцисс, второй — для хранения ординат.(для удобства проверки все списки выводятся на экран)

Текст программы:

"""

Дано множество A из N точек на плоскости и точка B (точки заданы своими координатами x, y).
Найти точку из множества A, наиболее близкую к точке B. Расстояние R между точками с координатами (x1, y1) и (x2, y2) вычисляется по формуле: $R = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$. Для хранения данных о каждом наборе точек следует использовать по два список: первый список для хранения абсцисс, второй — для хранения ординат.(для удобства проверки все списки выводятся на экран)

"""

```
from math import sqrt
```

```
from random import randint
```

```
x = int(input('Введите значение абсциссы точки B '))
```

```
y = int(input('Введите значение ординаты точки B '))
```

```
n = int(input('Введите количество точек x и y: '))
```

```
max_num = int(input('Введите максимальное значение для точек: ')) + 1
```

```
abs_x = [] # список для абсцисс
```

```
ord_y = [] # список для ординат
```

```
count = 0
```

```
while count < n: # заполнение списков
```

```
    abs_x.append(randint(0, max_num))
```

```
    ord_y.append(randint(0, max_num))
```

```
    count += 1
```

```
print('Список абсцисс: ', abs_x)
```

```
print('Список ординат: ', ord_y)
```

```
min_x = 0
```

```
min_y = 0
```

```
for i in range(0, len(abs_x) - 1):
```

```
    r = sqrt(((x - abs_x[i]) ** 2) + ((y - ord_y[i]) ** 2)) # расчет расстояния между точками по формуле
```

```
    if r < max_num:
```

```
        max_num = r
```

```
        min_x = abs_x[i]
```

```
        min_y = ord_y[i]
```

```
print('Минимальное расстояние: ', max_num)

print('Абсцисса самой близкой точки: ', min_x)

print('Ордината самой близкой точки: ', min_y)
```

Протокол работы программы:

Введите значение абсциссы точки В 0
Введите значение ординаты точки В 0
Введите количество точек x и y: 10
Введите максимальное значение для точек: 10
Список абсцисс: [10, 0, 6, 3, 8, 5, 11, 5, 6, 11]
Список ординат: [1, 5, 1, 10, 2, 0, 1, 4, 2, 3]
Минимальное расстояние: 5.0
Абсцисса самой близкой точки: 0
Ордината самой близкой точки: 5

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия я выработала навыки составления программ со списками в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while, if, for, append.
Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.
Готовые программные коды выложены на GitHub.