

Практикум 2.4. Принцип сжимающих отображений. Решение уравнений и систем линейных уравнений методом итераций

Цель работы – изучить понятия метрического пространства, полного метрического пространства, принцип сжимающих отображений; научиться решать, используя Python, методом итераций уравнения и системы линейных уравнений.

Продолжительность работы - 2 часа.

Оборудование, приборы, инструментарий – работа выполняется в компьютерном классе с использованием Python.

Требования к отчету

В отчет включаются решения упражнений из раздела «Краткие теоретические сведения и практические упражнения» и упражнений для самостоятельной работы. Отчет должен содержать по каждому выполненному упражнению: № упражнения, текст упражнения; команды, скопированные из командного окна, с комментариями к ним и результаты их выполнения, включая построенные графики; выводы; аналитические решения (если нужно по заданию).

Краткие теоретические сведения и практические упражнения

1. Метрические пространства. Полные метрические пространства.

Метрическим пространством называется пара (X, ρ) , состоящая из множества X и заданного на этом множестве *расстояния (метрики)* ρ , т.е. действительной, неотрицательной функции двух элементов множества, удовлетворяющей *аксиомам расстояния*:

1. $\rho(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y$;
2. $\forall x, y \in X \quad \rho(x, y) = \rho(y, x)$ (аксиома симметрии);
3. $\forall x, y, z \in X \quad \rho(x, z) \leq \rho(x, y) + \rho(y, z)$ (аксиома треугольника).

В пространстве R^n часто используются следующие расстояния:

а) $(x, y) = \max_{1 \leq k \leq n} |x_k - y_k|$;

б) $\rho_1(x, y) = \sum_{k=1}^n |x_k - y_k|$;

$$в) \rho_2(x, y) = \sqrt{\sum_{k=1}^n (x_k - y_k)^2} \text{ (евклидова метрика),}$$

Метрические пространства с соответствующими расстояниями обозначаются R_0^n, R_1^n, R_2^n .

Упражнение 1. Создать функции, которые вычисляют расстояние между точками R^n в различных метриках. Проверить их работу для расстояний между точкой $O(0;0)$ и точками $A(3;4)$ и $B(4;3)$. Вычислить расстояния между точками $A(1;2;3;4)$ и $B(7;3;4;200)$ в различных метриках.

Открытым шаром $B_{x_0, r}$ называется множество точек x метрического пространства (X, ρ) , для которых $\rho(x, x_0) < r$.

Замкнутым шаром $\bar{B}_{x_0, r}$ называется множество точек x метрического пространства (X, ρ) , для которых $\rho(x, x_0) \leq r$.

Упражнение 2. Создать М-функцию, строящую изображение замкнутого шара в R^2 для различных метрик. Построить шары $\bar{B}_{O,1}$ в метриках ρ_0, ρ_1, ρ_2 .

2. Принцип сжимающих отображений. Метод итераций.

Последовательность точек $\{x_n\}$ метрического пространства (X, ρ) называется *фундаментальной*, если для любого $\varepsilon > 0$ найдётся такое $n_0 \in N$, что при всех $n > n_0, m > n_0$ выполняется неравенство $\rho(x_n, x_m) < \varepsilon$.

Метрическое пространство (X, ρ) называется *полным*, если всякая фундаментальная последовательность в нём сходится, т.е. для этого пространства справедлив критерий Коши сходимости последовательности.

Пространства R_0^n, R_1^n, R_2^n являются полными.

Пусть (X, ρ) - полное метрическое пространство. Оператор A , отображающий X в X называется *сжимающим*, если

$$\exists \alpha < 1 \quad \forall x \in R \quad \forall y \in R \quad \rho(Ax, Ay) \leq \alpha \cdot \rho(x, y).$$

Пример 1. Если функция $f(x)$ определена на промежутке $[a; b]$, и имеет непрерывную производную $f'(x)$, удовлетворяющую условию $|f'(x)| < 1$, то в

полном метрическом пространстве R вещественных чисел отрезка $[a; b]$ с метрикой $\rho(x, y) = |x - y|$ определен оператор $A: A(x) = f(x)$, $A: R \rightarrow R$. В силу теоремы Лагранжа имеем $|f(x) - f(y)| \leq \alpha |x - y|$, где $\alpha = \max_{x \in [a, b]} |f'(x)| < 1$ и следовательно, A - сжимающий оператор.

Принцип сжимающих отображений. Пусть (X, ρ) - полное метрическое пространство, а оператор A , отображающий X в X - сжимающий. Тогда уравнение $Ax = x$ имеет и притом единственное решение.

Принцип сжимающих отображений дает метод отыскания приближенного решения уравнения $Ax = x$. Именно, если выполняются условия приведенной теоремы, то последовательность точек метрического пространства $x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$, где $x_i \in R$, x_1 выбирается произвольно, $x_2 = Ax_1$, $x_3 = Ax_2$, ..., $x_n = Ax_{n-1}$, ..., сходится к x_0 - решению уравнения $Ax = x$.

Этот метод решения уравнения (1) и называется *методом итераций*. Справедлива оценка погрешности от замены точного решения уравнения (1) его n -ым приближением x_n $\rho(x_0, x_n) \leq \frac{\alpha^n \rho(x_1, x_2)}{1 - \alpha}$.

Пример 2. С точностью до 0,001 методом итераций найти решение уравнения $\operatorname{tg} x = x$ в интервале $\frac{\pi}{2} < x < \frac{3\pi}{2}$.

Так как $\frac{d \operatorname{tg} x}{d x} = \frac{1}{\cos^2 x} \geq 1$, то процесс итераций для исходного уравнения расходится. Перепишем уравнение в виде $x = \operatorname{arctg} x + \pi$ (при переходе к обратной функции здесь получаем не $x = \operatorname{arctg} x$, а $x = \operatorname{arctg} x + \pi$, так как по определению $-\frac{\pi}{2} < \operatorname{arctg} x < \frac{\pi}{2}$, а по условию, $\frac{\pi}{2} < x < \frac{3\pi}{2}$).

Поскольку $\frac{d(\arctg x + \pi)}{d x} = \frac{1}{1+x^2} < 1$ при $\frac{\pi}{2} < x < \frac{3\pi}{2}$, то для уравнения

$x = \arctg x + \pi$ получаем сходящийся итерационный процесс.

Полагаем $x_1 = 3$. Тогда $x_2 = \arctg x_1 + \pi = \arctg 3 + \pi \approx 4,3906, \dots$

Чтобы оценить число итераций, необходимых для достижения точности $\varepsilon = 0,001$

воспользуемся формулой $\rho(x_0, x_n) \leq \frac{\alpha^n \rho(x_1, x_2)}{1 - \alpha}$. Для $x \in \left(\frac{\pi}{2}; \frac{3\pi}{2}\right)$ производ-

ную функции $f(x) = \arctg x + \pi$ оценим сверху:

$$\frac{d(\arctg x + \pi)}{d x} = \frac{1}{1+x^2} < \frac{1}{1+\frac{\pi^2}{4}} < 0,2884 = \alpha.$$

Тогда неравенство $\rho(x_0, x_n) \leq \frac{\alpha^n \rho(x_1, x_2)}{1 - \alpha}$ дает $\frac{\alpha^n \rho(x_1, x_2)}{1 - \alpha} < \varepsilon$, следова-

тельно, $n > \frac{\ln(\varepsilon(1 - \alpha)) - \ln(\rho(x_1, x_2))}{\ln \alpha}$. Учитывая, что

$\rho(x_1, x_2) = \arctg 3 + \pi - 3 \approx 1,3906$, получаем $n > 6,0944$.

Таким образом, начиная с седьмого, члены последовательности отличаются от точного решения уравнения менее, чем на $0,001$, $x_0 \approx x_7 = 4,4934$, $|x_0 - x_7| < 0,001$.

Упражнение 3. Положив $x_1 = 3$, вывести 10 первых членов последовательности x_n , заданной рекуррентной формулой $x_{k+1} = \text{tg}(x_k)$. Сделать вывод.

Упражнение 4. Создать функцию для решения уравнения $f(x) = x$ с заданной точностью с выводом последовательности приближений. Входными параметрами являются функция $f(x)$, параметр сжатия α , начальное приближение x_1 , точность решения ε . Проверить работу для уравнения из примера 2. С точностью 0.0001 решить уравнение (см. ниже, номер задания равен номеру компьютера). Сравнить с ответом, полученными при непосредственном решении в Python.

Варианты заданий к упражнению 4:

1.	$4x = \cos x$	16.	$x^3 + x^2 - 1 = 0$
2.	$x = 0,21 \sin(0,5 + x)$	17.	$x + e^x = 0$
3.	$x = \arcsin(10x - 20)$	18.	$x - 0,1 \sin x = 2$
4.	$3x^3 + \cos x = 2$	19.	$x + e^x = 0$
5.	$e^x + e^{-3x} = 4$	20.	$\cos x = x$
6.	$x \lg x = 1$	21.	$\operatorname{tg} x = x, x \in (3\pi; 6\pi)$
7.	$\cos x = x^2$	22.	$x^2 = \sin \pi x$
8.	$2x \ln x = 1$	23.	$2(x-1)^2 = e^x$
9.	$2\sqrt{x} + \ln x = 0$	24.	$2 - x = \lg x$
10.	$x + 1 = x \lg x$	25.	$x = 5 \cos x$
11.	$e^x = x^4$	26.	$2 = x \lg x$
12.	$(x^2 - 1)x = 1$	27.	$2 \sin x = x$
13.	$3 - x = 2 \lg x$	28.	$1 = (x+1) \lg x$
14.	$x^3 = e^x$	29.	$x^2 + e^x - 2 = 0$
15.	$x^5 + 3x - 2 = 0$	30.	$x^5 - 2x - 1 = 0$

3. Решение линейных систем.

Будем решать систему $AX = B$ методом итераций. Запишем систему $AX = B$ в виде $B - AX = 0$, $B + (-A + E)X = X$. Если теперь обозначить $f(X) = B + (-A + E)X$, то получим уравнение вида $f(X) = X$. Для получения приближенного решения выберем начальное приближение $X^{(0)}$ и реализуем итерационный процесс по схеме $X^{(n)} = f(X^{(n-1)})$, $n = 1, 2, \dots$. Для сходимости итерационного процесса должно выполняться одно из условий сжатости матрицы $C = -A + E$:

$$\text{а) } \max_{1 \leq k \leq n} \sum_{j=1}^n |c_{kj}| < 1;$$

$$\text{б) } \max_{1 \leq k \leq n} \sum_{j=1}^n |c_{jk}| < 1;$$

$$\text{в) } \sqrt{\sum_{k=1}^n \sum_{j=1}^n c_{kj}^2} < 1.$$

Если ни одно из условий сжатости для матричного уравнения $B + CX = X$ не выполняется, то можно попробовать исправить ситуацию: разделить каждое уравнение исходной системы на максимальный элемент и (или) переставить уравнения и перейти к решению полученной равносильной системы.

Упражнение 5. Записать систему уравнений в виде $B + CX = X$. Проверить выполнение условия сжатости матрицы C . Создать функцию для решения методом итераций системы уравнений $AX = B$ с точностью ε , взяв в качестве начального приближения решения $X_1 = B$. Выходные параметры: приближённое решение и количество итераций. Решить систему уравнений с точностью 0,001. Проверить решение подстановкой.

Варианты заданий к упражнению 5:

1.	$A = \begin{pmatrix} 0,51 & 0,4 & 3,15 \\ 4,17 & 0,31 & -0,31 \\ 0,13 & 5,32 & 0,41 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6,12 \\ 5,34 \\ 8,01 \end{pmatrix}.$
2.	$A = \begin{pmatrix} -1,23 & 0,42 & 9,54 \\ -0,23 & -10,2 & 2,31 \\ 7,23 & 1,44 & -0,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 7,54 \\ -2,31 \\ 4,52 \end{pmatrix}.$
3.	$A = \begin{pmatrix} 0,23 & 8,31 & -0,41 \\ -0,29 & -0,24 & 7,27 \\ 5,41 & -0,23 & -0,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,26 \\ 7,51 \\ 6,23 \end{pmatrix}.$
4.	$A = \begin{pmatrix} 7,26 & -0,12 & 0,23 \\ -0,45 & 0,89 & 4,12 \\ 0,15 & 3,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,42 \\ 8,23 \\ 7,54 \end{pmatrix}.$
5.	$A = \begin{pmatrix} -0,51 & 0,43 & 4,15 \\ 6,17 & -0,31 & -0,25 \\ 0,14 & -7,32 & 0,43 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -3,12 \\ 2,34 \\ 4,01 \end{pmatrix}.$
6.	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & 0,42 & -9,54 \\ -0,23 & 10,2 & -1,31 \\ 9,23 & -1,44 & -0,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -7,54 \\ -2,34 \\ 3,52 \end{pmatrix}.$
7.	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & -9,31 & 0,41 \\ -0,89 & -1,24 & -10,27 \\ -8,41 & -0,23 & -1,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 4,26 \\ -7,51 \\ 8,23 \end{pmatrix}.$
8.	$A = \begin{pmatrix} -9,26 & -0,12 & 1,23 \\ -0,45 & 0,89 & 8,12 \\ 0,15 & 5,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 8,42 \\ -5,23 \\ 6,54 \end{pmatrix}.$
9.	$A = \begin{pmatrix} -0,67 & -0,4 & 5,15 \\ 7,17 & -0,31 & -0,31 \\ 0,13 & -8,32 & 0,41 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6,12 \\ 5,34 \\ 8,01 \end{pmatrix}.$

10.	$A = \begin{pmatrix} -1,23 & 0,42 & -9,54 \\ -1,23 & -11,2 & 0,31 \\ 13,23 & 1,44 & -1,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 7,54 \\ -2,31 \\ 4,52 \end{pmatrix}.$
11.	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & 8,31 & -0,41 \\ -0,89 & -0,24 & 7,27 \\ 5,41 & -0,23 & -0,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,26 \\ 7,51 \\ 6,23 \end{pmatrix}.$
12.	$A = \begin{pmatrix} -9,26 & -0,12 & 1,23 \\ -0,45 & 0,89 & 7,12 \\ -0,15 & 5,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,42 \\ 8,23 \\ 7,54 \end{pmatrix}.$
13.	$A = \begin{pmatrix} -1,51 & 0,43 & 8,15 \\ -6,17 & -0,31 & -0,25 \\ 0,14 & 9,32 & -0,43 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -3,12 \\ 2,34 \\ 4,01 \end{pmatrix}.$
14.	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & 0,42 & 10,54 \\ -1,27 & 10,2 & -1,31 \\ 8,23 & -0,44 & -0,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -7,54 \\ -2,34 \\ 3,52 \end{pmatrix}.$
15.	$A = \begin{pmatrix} -0,23 & -9,31 & 1,41 \\ -1,89 & -1,24 & -10,27 \\ -8,41 & -0,23 & -1,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 4,26 \\ -7,51 \\ 8,23 \end{pmatrix}.$
16.	$A = \begin{pmatrix} 1,51 & -8,34 & 0,15 \\ 7,25 & 1,31 & -0,31 \\ 0,13 & 0,32 & 10,32 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6,12 \\ -5,32 \\ 7,01 \end{pmatrix}.$
17.	$A = \begin{pmatrix} -0,52 & 0,41 & 4,15 \\ -5,17 & 0,32 & -0,31 \\ 0,13 & -7,32 & 0,41 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6,12 \\ 5,34 \\ 8,01 \end{pmatrix}.$
18.	$A = \begin{pmatrix} 0,23 & -1,42 & 9,54 \\ -0,23 & -11,2 & -3,31 \\ 7,23 & -1,44 & -0,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 7,54 \\ -2,31 \\ 4,52 \end{pmatrix}.$
19.	$A = \begin{pmatrix} 0,23 & 7,31 & 0,41 \\ 0,29 & -0,34 & 7,27 \\ -6,41 & -0,23 & -0,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,26 \\ 7,51 \\ 6,23 \end{pmatrix}.$
20.	$A = \begin{pmatrix} -8,26 & -0,12 & 0,23 \\ -0,35 & -0,89 & 4,12 \\ 0,15 & 4,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,42 \\ 8,23 \\ 7,54 \end{pmatrix}.$
21.	$A = \begin{pmatrix} 0,55 & 0,43 & 4,15 \\ 7,17 & -0,31 & -0,25 \\ -0,14 & -7,32 & 0,43 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -3,12 \\ 2,34 \\ 4,01 \end{pmatrix}.$

22.	$A = \begin{pmatrix} -1,23 & 0,42 & -10,54 \\ 0,23 & -10,2 & -1,31 \\ 9,23 & 1,44 & -0,53 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -7,54 \\ -2,34 \\ 3,52 \end{pmatrix}.$
23	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & 10,31 & -0,41 \\ 0,85 & -1,24 & 10,27 \\ 8,41 & 0,23 & -1,27 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 4,26 \\ -7,51 \\ 8,23 \end{pmatrix}.$
24	$A = \begin{pmatrix} 12,26 & -0,12 & 1,23 \\ -0,45 & 1,89 & 13,12 \\ 0,15 & 9,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 8,42 \\ -5,23 \\ 6,54 \end{pmatrix}.$
25	$A = \begin{pmatrix} -0,67 & 1,41 & 10,15 \\ -7,17 & +0,31 & -0,31 \\ 1,13 & -8,32 & 0,41 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 6,12 \\ 5,34 \\ 8,01 \end{pmatrix}.$
26	$A = \begin{pmatrix} -1,23 & 0,42 & 10,54 \\ 1,23 & -11,2 & 0,31 \\ 13,23 & 1,44 & -1,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 7,54 \\ -2,31 \\ 4,52 \end{pmatrix}.$
27	$A = \begin{pmatrix} 1,23 & -12,31 & -0,41 \\ -0,89 & 0,24 & 7,27 \\ 9,41 & -0,23 & -0,67 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,26 \\ 7,51 \\ 6,23 \end{pmatrix}.$
28	$A = \begin{pmatrix} 13,26 & -0,12 & 1,23 \\ -1,45 & 0,89 & 7,12 \\ -1,15 & 8,62 & -0,12 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -4,42 \\ 8,23 \\ 7,54 \end{pmatrix}.$
29	$A = \begin{pmatrix} 1,51 & 0,43 & -10,15 \\ -9,17 & 1,31 & -0,25 \\ 0,14 & 9,32 & -0,43 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -3,12 \\ 2,34 \\ 4,01 \end{pmatrix}.$
30	$A = \begin{pmatrix} 0,23 & -1,42 & 10,54 \\ 0,27 & 10,2 & -1,31 \\ 8,83 & -1,44 & 0,33 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} -7,54 \\ -2,34 \\ 3,52 \end{pmatrix}.$

Задания для самостоятельной работы

1. Ответить на контрольные вопросы:

- 1) Сформулируйте принцип сжимающих отображений.
- 2) Из каких соображений нужно выбирать начальное приближение при решении уравнений методом итераций?
- 3) Записать уравнение $x^3 - x - 1 = 0$ в виде, пригодном (с точки зрения выполнения достаточных условий сходимости) для поиска корня уравнения методом итерации.