Игра про путешествия во времени.

Сеттинг: для начала русская деревня середины 19 века (плюс минус тип берется быт из произведений Гоголя, Лермонтова и Тургенева).

Главные фишки игры: это реалистичная реакция неписей на то, что делает игрок; сложная диалоговая система с кучей выборов диалогов;

ГГ – чел из супер далёкого киберпанка (туда он попал из наших времен) этот чел живет уже дохуя лет и за ним устроили охоту, т.к. этот чел спизидил супер продвинутую технологии по телепортации и путешествия во времени у военных, которые проводили над ним опыты (т.е. он был их подопытным, но обращались с ним как с человеком) этот чел прошел войну какой-то выдуманный конфликт между Россией и какой-то другой страной). Этот человек довольно долго путешествует во времени (он считай был первым человеком).

Начало:

ГГ просыпается в доме помещика Буденова, в разговоре с хозяевами поместья ГГ узнает в какой год он попал и где он находится. В это же время хозяева поместья понимают, что ГГ ничего не помнит и решают его не на много оставить самого с собой, уйдя что-то обсуждать за дверь. В это время игрок называет своего персонажа и узнает главные цели игры. А именно: найти своих друзей, разбросанных по России, но для начала основная цель это подзарядка аккумуляторов, т.к. они после последнего перемещения сели и на возращения в безопасное время их не хватит.