

# Real Horror

언리얼 포트폴리오 계획서

오석현

# 차 례

게임 개요

게임 설명

클래스 개요도

개발 일정

# 01

## 게임 개요



제목 : 불청객



장르 : 공포 / 퍼즐 / Jump Scare



개발 언어 : C++



사용 툴 : Unreal, Visual Studio, Blender

# 02

## 게임 설명



Jump Scare 속된 말로 깜놀, 갑툭튀 형식의 공포 게임이다.

큰 틀은 플레이어가 해당 장소에서 단서를 찾고, 퍼즐을 풀어 탈출하는 방법을 찾아야하는 방식이다.

이 때 적대적 AI인 귀신이 등장하며, 일정 루트를 정찰 및 플레이어를 추격하며 공격한다.

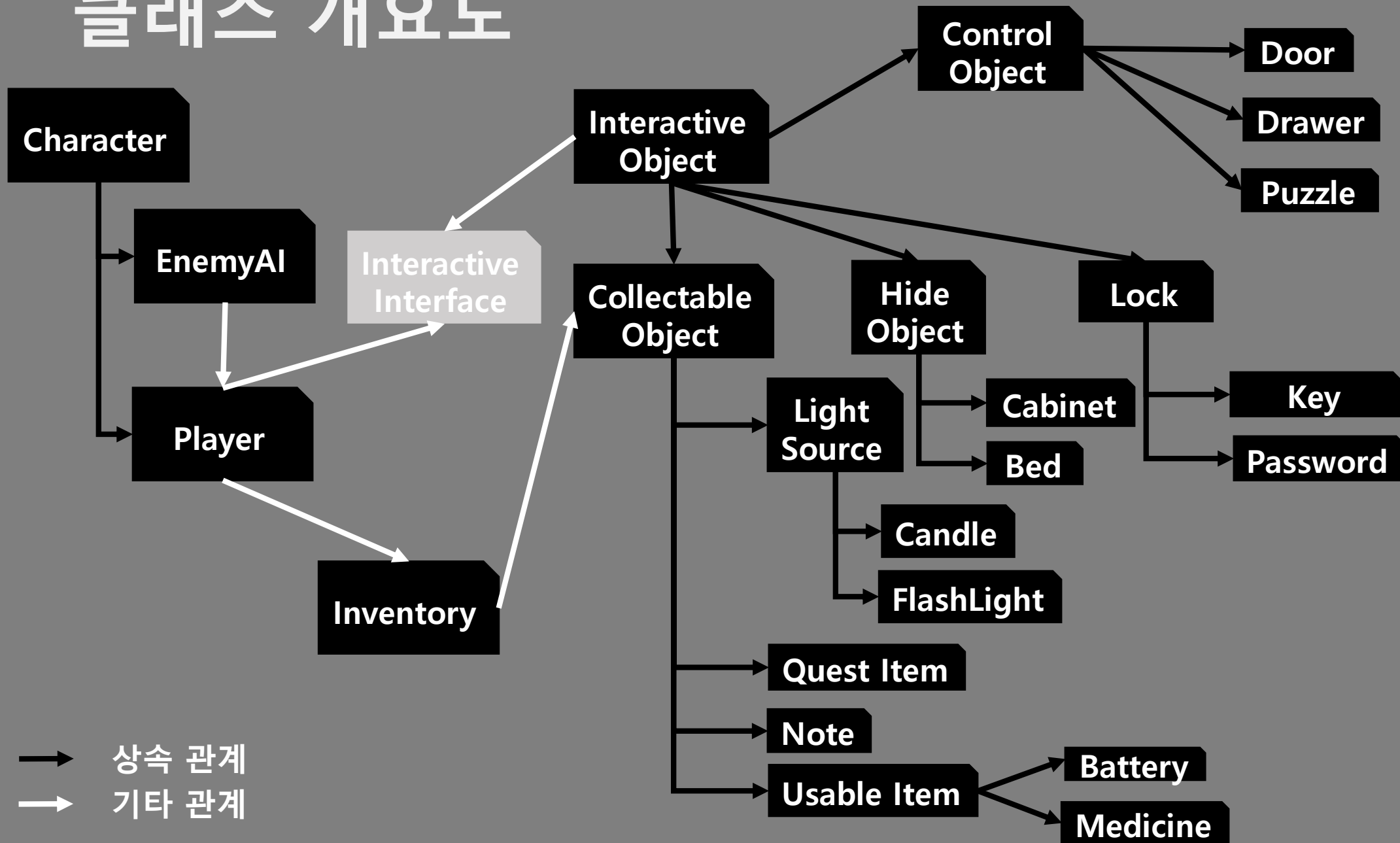
플레이어는 귀신을 피해 침대 밑이나 캐비닛 등에 숨을 수 있고, 단서를 찾고 주변을 탐색하기 위해선 손전등, 초 등의 오브젝트를 항상 찾아다녀야 한다.



이미지 출처 : <https://m.inven.co.kr/webzine/wznews.php?idx=181940&site=vr>





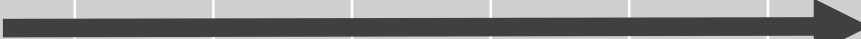

# 03

## 클래스 개요도



# 04

## 개발 일정

	10/16	10/17	10/18	10/19	10/20	10/21	10/22	10/23	10/24	10/25	10/26	10/27	10/28	10/29
Player														
Enemy														
Object														
Event														
Level														
Puzzle														
Video													