РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЕТ

ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9

дисциплина: Операционные системы

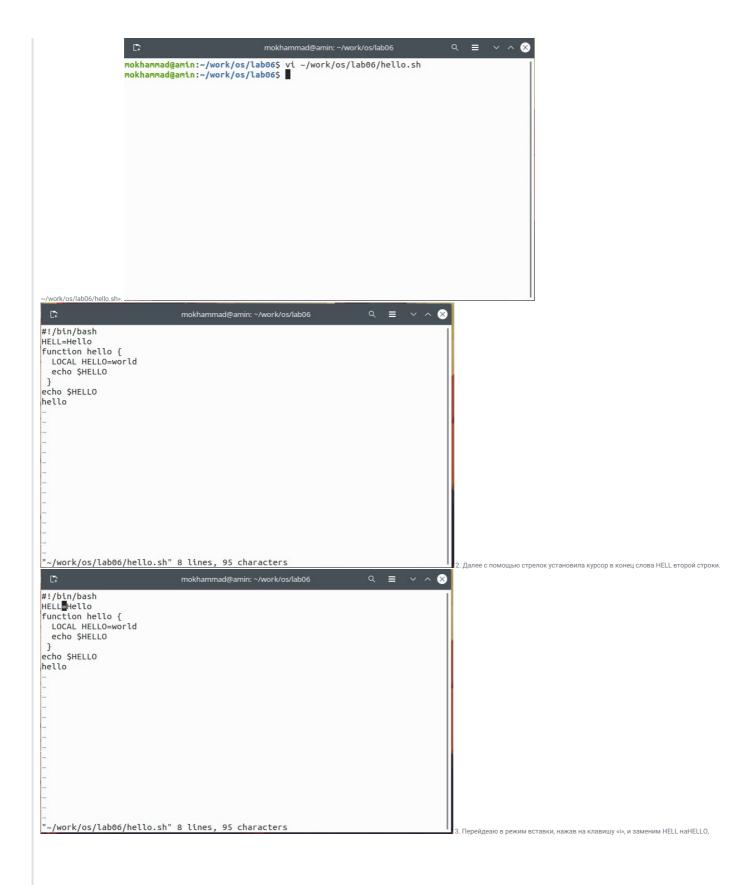
Студент: Мохаммад Амин Шоаибуллах Группа: НПИбд-02-20

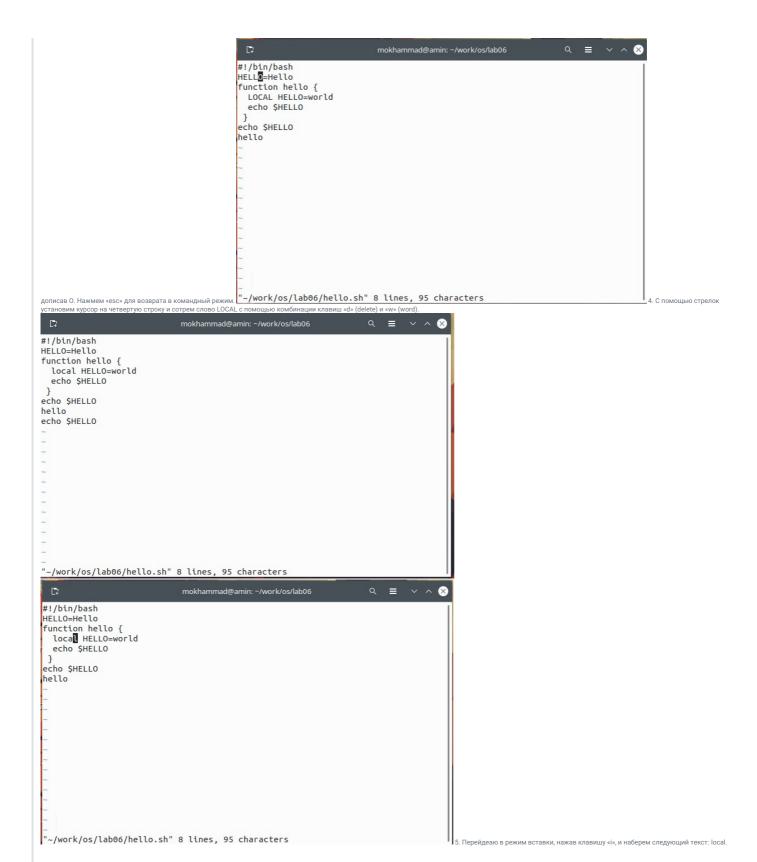
MOCKBA

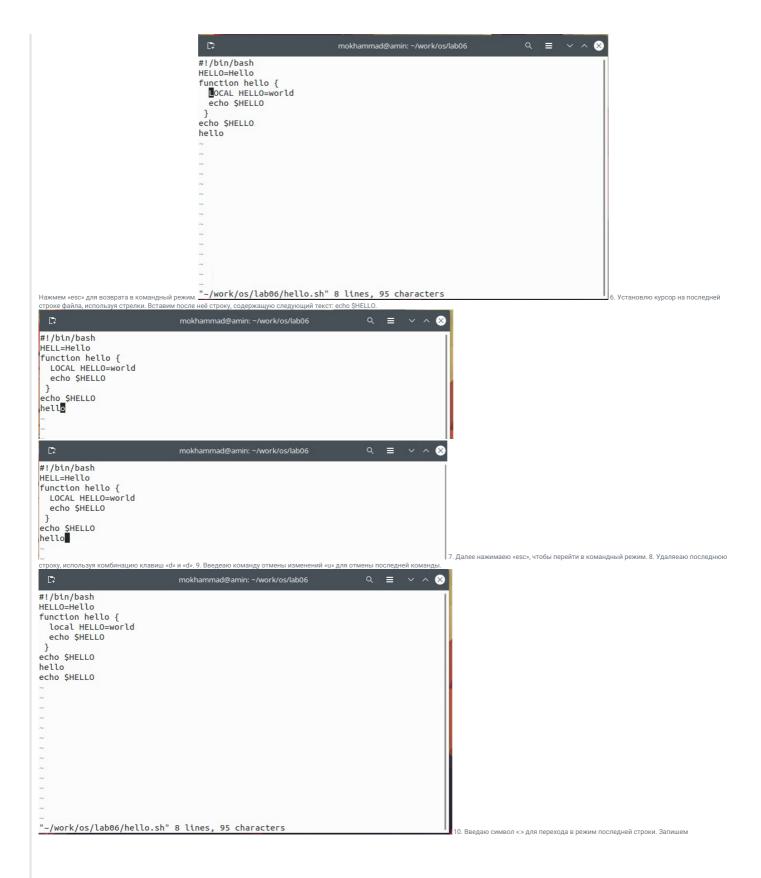
2021 г

Нам нужно Познакомьтися с операционной системой Linux. Получить Практические навыки работы с редактором vi, установленным По умолчанию почти во всех дистрибутивах. Первый Задание: 1. Создаем в домашней папке каталог ~/work/os/lab06, используя команду «mkdir -p work/os/lab06», где опция -p позволяет создать все каталоги, которые указаны внутри пути. 2. Командой «cd work/os/lab06» переходим в созданный каталог. 3. Вызываем vi и создаем файл hello.sh с помощью команды «vi hello.sh» Q ≡ ∨ ∧ 🛚 mokhammad@amin:~\$ cd work mokhammad@amin:~/work\$ cd os mokhammad@amin:~/work/os\$ cd lab06 mokhammad@amin:~/work/os/lab06\$ vi hello.sh Q ≡ ∨ ∧ ⊗ mokhammad@amin: ~/work/os/lab06 "hello.sh" [New File] ० ≡ ∨ ^ ⊗ #!/bin/bash HELLO=Hello function hello {
LOCAL HELLO=world echo \$HELLO echo \$HELLO hello "hello.sh" [New File]









Вывод: В ходе выполнения данной лабораторной работы я познакомилась

с операционной системой Linux и получила практические навыки работы с редактором vi.

Контрольные вопросы:

1. Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим – предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу; - режим вставки – предназначен для ввода содержания редактируемого файла; - режим последней (или командной) строки – используется для записи изменений в файл и выхода из редактора. - 2. Чтобы выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения, нужно в режкиме командной строки нажать клавиши «» ««» «в» 3. Команды позиционирования: ««0» (ноль) – переход в начало строки; ««\$» – переход в конец файла – и неб» – переход в конец файла – и неб» – переход в конец файла, нужно в строки в режкиме командной строки нажать клавиши «1» «б» («б»). 6. Команды редактирования: Вставка текста - «а» – вставить текст после курсоры; — «4» – в вставить текст после курсоры; — «5» – вставить текст пора; «4» – в вставить текст пора; «4» – удалить в буфер ону строку; – «4» «4» – удалить в буфер ону строку; – «4» «4» – удалить в буфер ону строку; – «4» «4» – удалить в буфер ону строку; – «4» «5» – удалить в буфер ону строку; – «4» «5» – удалить в буфер ону строку; – «4» «5» – удалить в буфер ону строку; – «6» «5» – удалить в буфер ону строку; – «6» «5» – удалить в буфер ону строку; – «6» «6» – удалить в буфер ону строку; – «6» «6» – удалить в буфер ону строку; – «6» «6» – удалить в буфер ону строку; – «6» «6» – удалить в буфер ону строку; – «6» «6» – околировать от строк в буфер; – «6» «6» – околировать от строк в буфер; – «6» «6» – околировать от строк в буфер; – «6» «6» – околировать от строк в буфер; – «6» «6» – околировать от строк в буфер; – «6» «6» – околировать от строк в буфе

Если вы хотите отказаться от использования опции, то в команде setnepeд именем опции надо поставить по. 10. Чтобы определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка, нужно в командном режиме находясь на нужной строке нажать «\$» и посмотреть на число после запятой в правом нижнем углу экрана.



