# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

## Факультет физико-математических и естественных наук

#### ОТЧЕТ

#### ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №15

1. дисциплина: Операционные системы

Студент: Мохаммад Амин Шоаибуллах

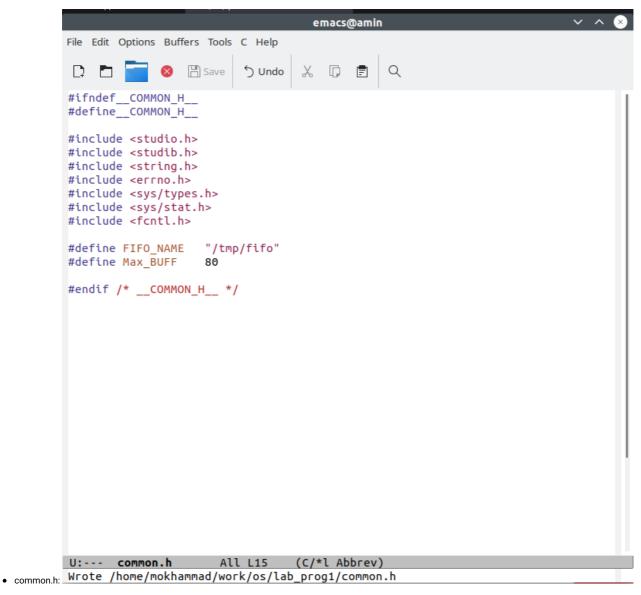
Группа: НПИбд-02-20

### Цель работы

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

## Ход работы:

1. Изучил приведённые в тексте программы server.c и client.c и взяла данные примеры за образец.



e server c

```
emacs@amin
File Edit Options Buffers Tools C Help

    Undo
    Und
                                                                                                           X 🖟 🖹
                                                      ☐ Save
    * server.c - реалтзация сервера
  * чтобы запустить пример, необходимо:
  * 1. запустить программу server на одной консоли;
  * 2. запусить программу client на другой консоли.
#include "common.h"
int
main()
      int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */
     char buff[MAX_DUFF]; /* буфер для чткния данных из FIFO */
     /* Баннер */
    printf ("FIFO Server...\n);
/* создаем файл FIFO C открытыми для всех
* правами доступа на чтение и запись
if(mkond (FIFO_NAME, S_IFIFO | 0666, 0) < 0)
fprintf(stderr, "%s: Невозможно создать FIFO (%S) \n",
__FIFE__, strerror(errno));
exit (-1);
/* откроем FIFO на чтение */
if((readfd = open(FIFO_NAME, O_RDONLY)) < 0)</pre>
fprintf(studerr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s) \n",
__FIFO__, strerror (errno));
exit(-2);
/* читаем данные из FIFO и выводим на экран */
while((n = read(readf, buff, MAX_BUFF)) > 0)
```

• client.c:

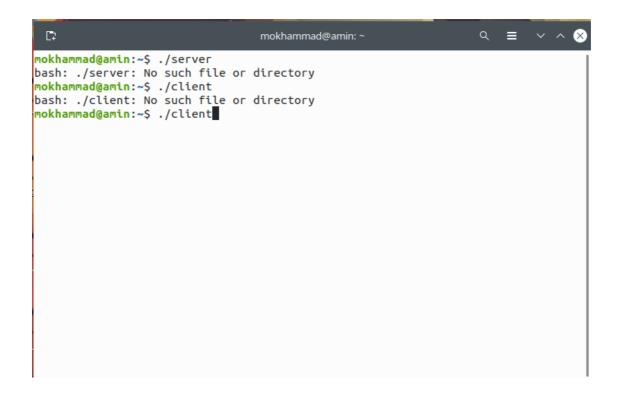
```
emacs@amin
File Edit Options Buffers Tools C Help
                                                                                                                                   Q
                                                              ☐ Save

    Undo
    Und
                                                                                                                                                    Ξ
          clinet.c - реализация клиента
    * чтобы запустить пример, необходимо:
    * 1. запустить программу server на одной консоли;
    * 2. запустить программу client на другой консоли.
 #include "common.h"
 #define MESSAGEM"HELLO Server!!!\n"
 int
 main()
       int writefd; /* дескрипор для записи в FIFO 8/
       int msglen;
        /* баннер */
       printf("FIFO Client...\n");
        /* получим доступ к FIFO */
       if((writefd = open (FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
                      fprint(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%S) \n",
                                                   _FILE__, srerror(errno));
                     exit(-1);
        /* передадим сообшение серверу */
          msglen = strlen (MESSAGE);
       if (write(writefd, MESSAGE, msglen) !=msglen)
                      fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
                                             __FILE__, strerror(errno));
 exit(-2);
 }
  /* закроем доступ к FIFO */
       close(writefd);
 exit (0);
 }
                                                                               All L1 (C/*l Abbrev)
```

2. Написал аналогичные программы, внеся следующие изменения:

- работает не 1 клиент, а несколько (например, два). - клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Использовал функцию sleep() для приостановки работы клиента. - сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Использовал функцию clock() для определения времени работы сервера.

- makefile, написал *make* для активации кода.
- Результаты: я не мог дать результат из этой лаборатории, меня пытались. но, к сожалению, я не получил.



## Вывод

Практических навыков работы с так называемыми трубами не получил.