UNIVERSIDAI

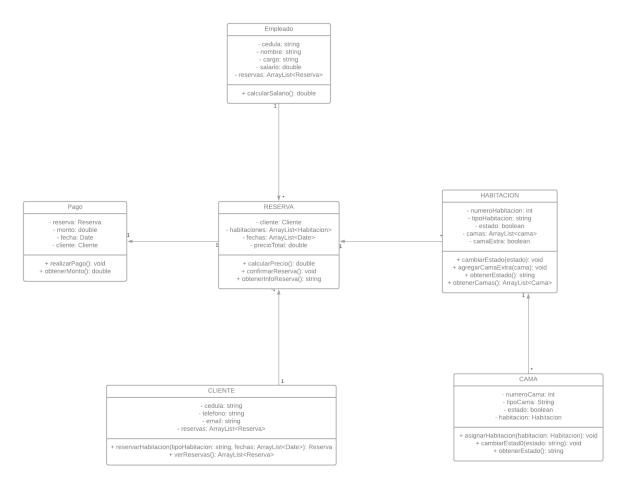


Facultad de Ingeniería

Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I





InterfazRecepcionista:

- cambiarEstadoHabitación()
- agregarCamaExtraHabitación()
- buscarCliente()
- verInformaciónCliente()
- crearCliente()
- generarInformeOcupación()
- generarInformeIngresos().

InterfazCliente:

- buscarHabitacionesDisponibles()
- realizarReserva()
- verReservasCliente().

GestorHabitaciones:

- cambiarEstadoHabitación()
- agregarCamaExtraHabitación()





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



- obtenerEstadoHabitación()
- obtenerCamasHabitación().

GestorCamas:

- cambiarEstadoCama()
- asignarHabitaciónCama()
- obtenerEstadoCama()
- obtenerHabitaciónAsignadaCama().

GestorReservas:

- mostrarDisponibilidadHabitaciones()
- calcularPrecioReserva()
- confirmarReserva()
- obtenerInformaciónReserva().

GeneradorInformes:

- generarInformeOcupación()
- generarInformeIngresos().

ServicioPagoEnLínea:

• procesarPago().

Sistema Autenticación:

• autenticarUsuario().

https://github.com/LopezNumb/INGESOFT-I-CASO-PRUEBA.git LINK REPOSITORIO

 $\underline{https://drive.google.com/drive/folders/1mkfITuA_6Ug_eyppFW3LsjqhKxCG390Y?usp=sharing}$

LINK CARPETA VIDEO

CASO DE ESTUDIO: HOSTELS COCORA

• HABITACIONES SENCILLAS



Facultad de Ingeniería Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



•	HABITACIONES DOBLES CON CAMA DOBLE O DOS CAMAS INDIVIDUALES
•	CAMA EXTRA
•	HABITACIONES EN MANTENIMIENTO O EN OPERACIÓN, RESERVADAS O DISPONIBLES
•	RECEPCIONISTA GESTIONA TODAS LAS HABITACIONES Y CAMAS DESDE UNA PLANILLA, CONOCER EL ESTADO DE LAS HABITACIONES DÍA A DÍA Y PODER GESTIONAR EL ESTADO EN CUALQUIER MOMENTO, CAMAS DISPONIBLES DÍA A DÍA, CONOCER AGENDA DE CADA HABITACIÓN Y CAMA, BUSCAR CREAR CLIENTE Y DETALLAR CLIENTE, DETALLAR HABITACIÓN, BÚSQUEDA POR FILTROS
•	5 CAMAS DOBLES Y 40 CAMAS INDIVIDUALES, DOS INDIVIDUALES PUEDEN UNIRSE Y HACER UNA DOBLE, POSIBILIDAD DE 30 CAMAS DOBLES
•	SE NECESITA SABER EN QUÉ HABITACIÓN ESTÁ CADA CAMA DÍA A DÍA
•	CLIENTE IGUAL QUE RECEPCIONISTA PERO CON MENOS PRIVILEGIOS, SOLO HABITACIONES DISPONIBLES, DATOS
•	
•	
•	
•	
•	
•	
•	
•	
•	

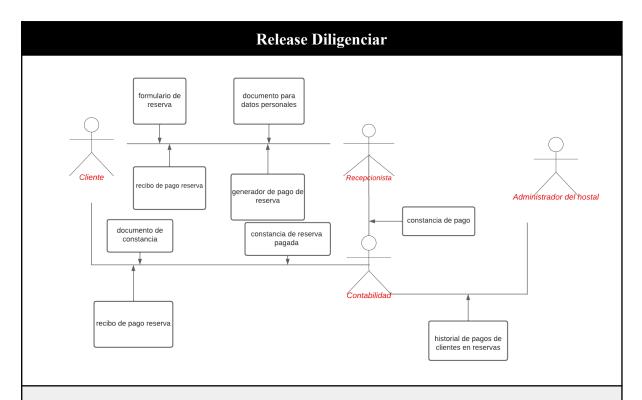


Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



Proceso 1: <nombre proceso>



Formularios

- Reserva Core:
 - 1. Crud
 - 2. Habitaciones
 - 3. Camas
 - 4. Cliente
 - 5. Cantidad de personas
 - 6. Fechas
 - 7. Pago
 - 8. constancia de pago
- Gestión Habitaciones Soporte:
 - 1. Crud
 - 2. Cambiar estado entre mantenimiento
 - 3. Operación, ocupada y disponible
- Gestión Camas Soporte:
 - 1. Cambiar estado entre mantenimiento, operación, ocupada y disponible
- Gestión Cliente Diálogo:
 - 1. Crud

Actividades y Tareas

• Gestión de habitaciones:





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



- 1 Crud
- 2. Cambiar el estado de una habitación
- 3. Ver el estado de una habitación día a día
- 4. Agregar una cama extra a una habitación

Gestión de camas:

- 1. Crud
- 2. Cambiar el estado de una cama
- 3. Ver en qué habitación está cada cama día a día

Reservas:

- 1. Ver disponibilidad de habitaciones
- 2. Realizar reservas para clientes
- 3. Ver disponibilidad camas

Clientes:

- 1. Crear y buscar registros de clientes
- 2. Ver las habitaciones reservadas por un cliente

Escenarios

- Escenario 1: Un cliente reserva una habitación individual
- Escenario 2: Un cliente reserva una habitación individual con cama extra
- Escenario 3: Un cliente reserva una habitación doble
- Escenario 4: Un cliente reserva una habitación doble con cama extra
- Escenario 5: El recepcionista cambia el estado de una habitación a "en mantenimiento"
- Escenario 6: El recepcionista cambia el estado de una cama a "en operación"
- Escenario 7: El cliente busca habitaciones disponibles en un rango de fechas
- Escenario 8: El cliente busca habitaciones disponibles en una interfaz móvil

StakeHolders

- **Recepcionista:** Es la persona encargada de gestionar las habitaciones, camas y reservas en el hostal. Necesita una interfaz fácil de usar para administrar las operaciones diarias y gestionar las reservas de los clientes
- Clientes: Los individuos que reservan habitaciones en el hostal. Necesitan una interfaz para buscar habitaciones disponibles, realizar reservas y acceder a la información de su reserva
- Clientes Potenciales: Personas que podrían convertirse en futuros clientes del hostal. Tienen interés en conocer la disponibilidad de habitaciones y las comodidades ofrecidas
- Administradores del Hostal: Las personas responsables de la administración general del hostal. Pueden necesitar acceder a informes y estadísticas relacionadas con las operaciones del hostal
- Equipo de Desarrollo: El equipo encargado de diseñar, desarrollar e implementar el sistema de gestión del hostal. Deben asegurarse de cumplir con los requisitos y necesidades de los demás stakeholders
- **Dueños o Gerentes del Hostal:** Las personas con un interés financiero y estratégico en el éxito del hostal. Pueden requerir informes de rendimiento, análisis





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



Página 6 de 21

de ocupación y otros datos relevantes

- **Personal de Mantenimiento:** Aquellos encargados de mantener las habitaciones y las camas en buen estado. Pueden necesitar interactuar con el sistema para informar sobre el estado de mantenimiento
- **Personal de Limpieza:** Personas que realizan la limpieza de las habitaciones después de que los huéspedes se vayan. Pueden requerir coordinación con el sistema para saber cuándo las habitaciones están disponibles para limpiar
- Equipo de Ventas y Marketing: Personas encargadas de promocionar y vender las habitaciones del hostal. Pueden necesitar acceder a información sobre la disponibilidad de habitaciones para realizar ofertas
- **Contabilidad:** Responsables de la gestión financiera del hostal. Pueden requerir informes de ingresos generados por las reservas

Reglas de Negocio

• Gestión de Habitaciones:

- 1. Una habitación puede estar en dos estados: "en mantenimiento" o "en operación"
- 2. Una habitación puede tener una cama extra
- 3. Una habitación doble puede tener una cama doble o dos camas individuales

• Gestión de Camas:

- 1. Una cama puede estar en dos estados: "en mantenimiento" o "en operación"
- 2. Dos camas individuales se pueden unir para formar una cama doble
- 3. Es necesario llevar un registro de qué habitación contiene cada cama

• Reservas:

- 1. Los clientes pueden reservar habitaciones individuales o dobles, con o sin cama extra
- 2. Las habitaciones reservadas estarán marcadas como ocupadas en las fechas correspondientes
- 3. El sistema debe calcular y mostrar el precio total de la reserva

• Clientes:

- 1. Los clientes deben tener registros con información como cédula, teléfono móvil y correo electrónico
- 2. Los clientes pueden reservar múltiples habitaciones en diferentes fechas
- 3. Si un cliente no está registrado, se debe permitir la creación de un nuevo registro

• Interfaz de Reserva para el Cliente:

- 1. La interfaz del cliente debe mostrar únicamente las habitaciones disponibles en las fechas seleccionadas
- 2. Los clientes pueden seleccionar una habitación disponible y realizar una reserva

• Información de Habitaciones y Camas:

- 1. La información detallada de una habitación debe incluir su estado, tipo de cama y si tiene una cama extra
- 2. La información de una cama debe indicar en qué habitación se encuentra y su estado

• Interfaz de Recepcionista:





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



- 1. La interfaz del recepcionista debe permitir cambiar el estado de las habitaciones y camas
- 2. Debe ser posible buscar y ver información sobre un cliente y sus habitaciones reservadas
- 3. Al buscar habitaciones disponibles, el sistema debe considerar el tipo de habitación y las fechas

• Tamaño de Planillas:

- 1. Las planillas y formularios deben ser compactos y fáciles de entender
- 2. Las planillas no deben ocupar más de medio tamaño de carta para facilitar la visualización

• Compatibilidad con Sistemas Similares:

- 1. El sistema debe analizar y adoptar utilidades comunes de otros sistemas similares
- 2. La adopción de características debe basarse en su relevancia para la operación del hostal

Puntos de automatización

Automatización de Reservas

- 1. Disponibilidad en tiempo real: El sistema podría actualizar automáticamente la disponibilidad de habitaciones y camas en función de las reservas y cambios realizados en tiempo real
- 2. Confirmación automática: El sistema podría enviar automáticamente confirmaciones de reserva por correo electrónico o mensaje de texto al cliente y al personal del hostal
- 3. Cálculo de precios: El sistema podría calcular automáticamente el precio total de la reserva basado en el tipo de habitación, fechas y servicios adicionales

• Gestión de Habitaciones y Camas:

- 1. Actualización de estados: El sistema podría permitir que el personal de mantenimiento y limpieza actualice el estado de las habitaciones y camas directamente a medida que realizan su trabajo
- 2. Asignación automática: El sistema podría asignar automáticamente las camas a las habitaciones y llevar un registro de estas asignaciones, especialmente cuando se trata de camas individuales que se pueden combinar en camas dobles

• Recordatorios y Alertas:

- Alertas de mantenimiento: El sistema podría enviar alertas automáticas al personal de mantenimiento cuando una habitación o cama se marque como "en mantenimiento", recordándoles que deben realizar las reparaciones necesarias
- 2. Alertas de limpieza: El sistema podría enviar alertas al personal de limpieza cuando una habitación se desocupe, indicándose que la habitación debe limpiarse antes de la próxima reserva

• Interfaz de Cliente:

1. Notificaciones de disponibilidad: El sistema podría enviar notificaciones a los clientes cuando se liberan habitaciones previamente reservadas,





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



Página 8 de 21

ofreciendo oportunidades de reserva de última hora

• Generación de Informes:

- 1. Informe de ocupación: El sistema podría generar automáticamente informes de ocupación que muestran el porcentaje de habitaciones ocupadas en un período de tiempo específico
- 2. Informe de ingresos: El sistema podría generar automáticamente informes de ingresos basados en las reservas realizadas y los precios correspondientes

• Integración con Servicios de Pago:

1. Pago en línea: El sistema podría integrarse con servicios de pago en línea para permitir que los clientes realicen pagos seguros y confirmen sus reservas de manera automática

• Sugerencias de Habitaciones:

1. Sugerencias personalizadas: Basándose en las preferencias anteriores y el historial de reservas, el sistema podría sugerir habitaciones específicas a los clientes al hacer una reserva

Requisitos de Software

• Gestión de Habitaciones:

- 1. El sistema debe permitir al recepcionista cambiar el estado de una habitación entre "en mantenimiento" y "en operación"
- 2. El sistema debe permitir al recepcionista agregar una cama extra a una habitación
- 3. El sistema debe mostrar el estado actual de cada habitación (en mantenimiento u operación)

• Gestión de Camas:

- 1. El sistema debe permitir al personal cambiar el estado de una cama entre "en mantenimiento" y "en operación"
- 2. El sistema debe llevar un registro de qué habitación contiene cada cama

• Reservas:

- 1. El sistema debe mostrar la disponibilidad de habitaciones en función de las fechas ingresadas por el cliente
- 2. El sistema debe permitir a los clientes reservar habitaciones individuales o dobles con o sin cama extra
- 3. El sistema debe calcular automáticamente el precio total de la reserva

• Clientes:

- 1. El sistema debe permitir al recepcionista crear y buscar registros de clientes
- 2. El sistema debe mostrar las habitaciones reservadas por un cliente específico

• Interfaz de Cliente:

- 1. El sistema debe proporcionar una interfaz amigable para que los clientes busquen y reserven habitaciones disponibles
- 2. La interfaz debe mostrar únicamente las habitaciones disponibles en las fechas seleccionadas

• Generación de Informes:

1. El sistema debe ser capaz de generar informes de ocupación que muestran el porcentaje de habitaciones ocupadas en un período de tiempo específico





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

Curso: Ingeniería de Software I



2. El sistema debe generar informes de ingresos basados en las reservas realizadas y los precios correspondientes

• Usabilidad:

- 1. La interfaz del sistema debe ser intuitiva y de fácil navegación tanto para el personal como para los clientes
- 2. Los formularios y planillas deben ser fáciles de entender y de tamaño reducido

• Rendimiento:

- 1. El sistema debe manejar simultáneamente múltiples solicitudes de búsqueda y reserva sin degradación significativa del rendimiento
- 2. Las consultas de disponibilidad y reservas deben responder en un tiempo razonable

• Seguridad:

- 1. Los datos personales y de reserva de los clientes deben estar protegidos mediante medidas de seguridad adecuadas
- 2. El acceso a ciertas funcionalidades, como la gestión de habitaciones, debe estar restringido a roles autorizados

• Integración:

- 1. El sistema debe poder integrarse con servicios de pago en línea para procesar pagos de reservas
- 2. Debe ser posible integrar el sistema con otros sistemas utilizados por el hostal, como sistemas de contabilidad

• Compatibilidad:

- 1. La interfaz de cliente debe ser compatible con dispositivos móviles y estar optimizada para su uso en pantallas pequeñas
- 2. El sistema debe ser compatible con navegadores web modernos y diferentes sistemas operativos

• Documentación:

1. El sistema debe contar con documentación clara y detallada para el uso y la administración por parte del personal





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

FACULTAD DE INGENIERÍA
Página 10 de 21

	Release Verificar
	Formularios
Core: <>	
soporte: <>	
Diálogo: <>	
	Actividades y Tareas
• <>	
	Escenarios
• Escenario 1: <>	
• Escenario 2: <>	
	StakeHolders
	Startifuters
• <>	
• <>	
	Reglas de Negocio
• <>	
• <>	
	Puntos de automatización
• <>	
• <>	
	Requisitos de Software
• <>	
• <>	
	Funcionalidades
• <>	
•	
	Recursos
• \$	
• <>	





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



Release Radicar
Formularios
Core: <>
soporte: <>
Diálogo: <>
Actividades y Tareas
Actividades y Tareas
• <>
Escenarios
• Escenario 1: <>
• Escenario 2: <>
StakeHolders
Stakeriolicis
• <>
•
Reglas de Negocio
• <>
• <>
Puntos de automatización
• <>
•
Requisitos de Software
• <>
• <>
Funcionalidades
• <>
• <>
Recursos
•
• <>





Facultad de Ingeniería Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



_	
	Release Tramitar
	Formularios
Core: <	^
soporte	
Diálogo	0: ⇔
	Actividades y Tareas
	Tien raudes y 141 eus
•	
	Escenarios
•	Escenario 1: <>
	Escenario 2: <>
	StakeHolders
	Stakenolders
	\Diamond
•	\Diamond
	Reglas de Negocio
•	\diamond
•	\Diamond
	Puntos de automatización
•	
•	
	Requisitos de Software
•	
•	\Diamond
	Funcionalidades
•	
	\Leftrightarrow
	Recursos
•	\Diamond





Facultad de Ingeniería Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



	Release Notificar
	Formularios
Core: soport	e: <>
	Actividades y Tareas
•	\Leftrightarrow
	Escenarios
•	Escenario 1: <> Escenario 2: <>
	StakeHolders
•	\diamond
•	
	Reglas de Negocio
•	◇
	Puntos de automatización
•	
•	
	Requisitos de Software
•	♦
•	
	Funcionalidades
•	◇
	Recursos
•	\Leftrightarrow
•	





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



Curso: Ingeniería de Software I

Proceso 2: <nombre proceso>

		Release Diligenciar
		Formularios
Core: soport Diálog	te: <>	
		Actividades y Tareas
•	\Leftrightarrow	
		Escenarios
•	Escenario 1: <> Escenario 2: <>	
		StakeHolders
		Reglas de Negocio
•		
		Puntos de automatización
•		
		Requisitos de Software
		Funcionalidades
		Recursos



Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación







Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación



Release Verificar
Formularios
Core: <> soporte: <> Diálogo: <>
Actividades y Tareas
•
Escenarios
 Escenario 1: <> Escenario 2: <>
StakeHolders
• <> • <>
Reglas de Negocio
• <> • <>
Puntos de automatización
• <> • <>
Requisitos de Software
• <> • <>
Funcionalidades
• <> • <>
Recursos
• <> • <>





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

FACULTAD DE INGENIERÍA
Página 17 de 21

	Release Radicar
	Formularios
Core: <>	
soporte: <>	
Diálogo: <>	
	Actividades y Tareas
	Actividades y Tarcas
• <>	
	Escenarios
• Escenario 1: <>	
• Escenario 2: <>	
	StakeHolders
	Startificity
• <>	
• <>	
	Reglas de Negocio
• <>	
• <>	
	Puntos de automatización
• <>	
• <>	
	Requisitos de Software
• <>	
• <>	
_	Funcionalidades
• <>	
• <>	
	Recursos
• <>	
• <	





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

FACULTAD DE INGENIERÍA
Página 18 de 21

Release Tramitar
Formularios
Core: <>
soporte: <>
Diálogo: <>
Actividades y Tareas
•
Escenarios
• Escenario 1: <>
• Escenario 2: <>
StakeHolders
Stakenoluers
• <>
•
Reglas de Negocio
• <>
• <>
Puntos de automatización
•
• <>
Requisitos de Software
• <>
•
Funcionalidades
• <>
• <>
Recursos
•
• <>





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

FACULTAD DE INGENIERÍA
Página 19 de 21

Release Notificar
Formularios
Core: <>
soporte: <>
Diálogo: <>
Actividades y Tareas
Actividades y Tareas
• <>
Escenarios
• Escenario 1: <>
• Escenario 2: <>
StakeHolders
Stakenoluers
• <>
• <
Reglas de Negocio
• <>
• <>
Puntos de automatización
•
• <>
Requisitos de Software
•
•
Funcionalidades
•
• <>
Recursos
• <>
• <>



Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación





Programa de Ingeniería de Sistemas y Computación

