Machine Learning (HW03)

Course: NCTU-ECM5094-ML

*ID:309505002 *Name:鄭紹文

Q1: Gaussian Process for Regression

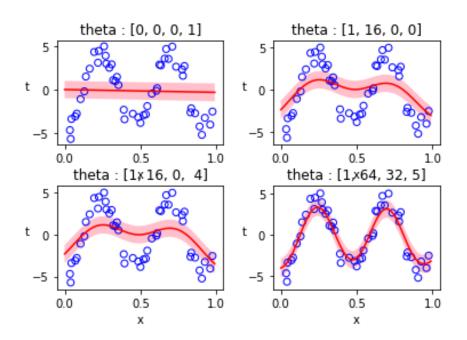


Figure 1

Training Set RMS error

theta set : [0, 0, 0, 1]: 3.1292014298222437 theta set : [1, 4, 0, 0]: 2.423927927831219 theta set : [1, 4, 0, 5]: 2.4105764871252062 theta set : [1, 64, 32,5]: 1.0407524150477088

Test Set RMS error

theta set : [0, 0, 0, 1]: 3.3201767255281416 theta set : [1, 4, 0, 0]: 2.4656937876934766 theta set : [1, 4, 0, 5]: 2.4557650874208927 theta set : [1, 64, 32,5]: 1.0906935313340005

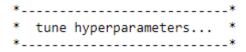
Figure 2

$$k(x_n, x_m) = \theta_0 \exp\left\{-\frac{\theta_1}{2} ||x_h - x_m||^2\right\} + \theta_2 + \theta_3 x_n T x_m$$

Kernel function 可以計算兩個向量($\mathbf{x}n \cdot \mathbf{x}m$)之間的相似程度,透過 data point 並使用 kernel function 可以得到 model 的 mean、covariance。由 Figure 1 可知,當 theta=[0,0,0,1](linear kernel model)時,明顯錯誤相對於其他得來的高,猜測原因在於它只加入 linear $\mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_n$,變化相對少,model 過於簡單,無法 fit data point,由 Figure 2 的 root-mean-square error 也可得到相同結果,在 training set 與 testing set 的 root-mean-square error 皆遠高於其他的 theta 組合,為 underfitting。然而,當 kernel function 加入 exponential term($\theta1\neq0$)後,可由 Figure 1 看出,model 已經 fit 大部分的 data points,

Figure 2 中在 training set 與 testing set 的 root-mean-square error 也明顯下降許多,慢慢依序加入 $x_n^T x_n$ 項 $(\theta 3 \neq 0)$ 與 constant 項 $(\theta 2 \neq 0)$,model 複雜度增加,由 Figure 2 可得在 training set 與 testing set 的 root-mean-square error 有些微下降。

因此可得知 exponential kernel 可以 fit 大部分的 data point,m入 linear \mathbf{x}_n^T \mathbf{x}_n 與 constant 可以使結果更好,但成效似乎並不大。



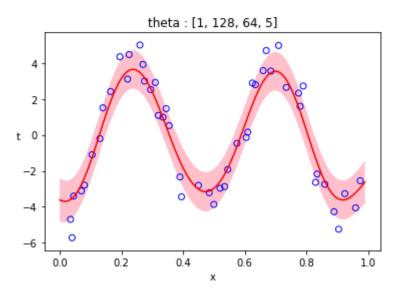


Figure 3

Training Set RMS error after tuning.....

theta set : [1, 128, 64, 10]: 0.897770446187698

Test Set RMS error after tuning.....

theta set : [1, 128, 64, 10]: 0.9844080560106174

Figure 4

Figure 3 與 Figure 4 為透過 trial and error 調整 hyperparameter θ ,得到當 θ = [1, 128, 64, 10]時,在 training set 與 testing set 上的 root-mean-square error 皆較其他的 θ 組合低。

Q2: Support Vector Machine

■ One-versus-the-rest classifier :

訓練時依序將某個類別的 data point 歸為一類,其他的 data point 歸為一類。如此,若有 k 個類別,就會有 k 個 classifier。分類時將未知的 data point 代入 k 個 classifier,並將該 data point 分類為具有最大分類函數值的類別。

One-versus-one classifier :

在 k 個類別中,任選兩類得到一個 classifier。因此,若有 k 個類別,就會得到 k(k-1)/2 個 classifier,分類時將未知的 data point 分類為得票最多的類別。

兩者不同地方為, one-versus-one classifier 每一次 binary classification, 都是用正確類別的 data, 沒有加入其他類別的 data。而且 one-versus-the-rest classifier 會有 training set imbalanced 的問題。

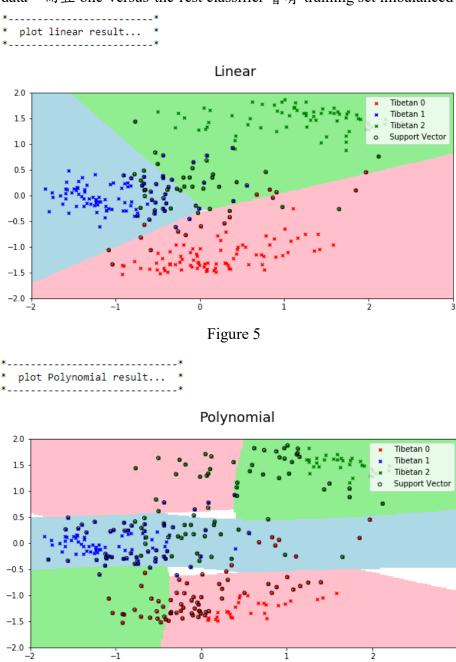


Figure 6

這部分使用了 scikit-learn 套件來求出該題 SVM 所要計算的 Lagrange Multipliers 與 support vectors, 此題 SVM 的求法,有先對資料進行 PCA 降為後,做標準化,維後,再進行標準化。因為若沒有進 行標準化的話,每個樣本點之間的離散程度會滿大的,在畫圖時的邊界會差距過大,所以為了繪圖與分析資料方便,須進行標準化,此方面採用了 one-versus-one 來解決 multiclass,並利用 scikit-learn 裡的 fit_data 求得 coefficient,分配 multiplier 給對應的分類器,在算出每個分類器的 weight 和 bias 進行預測,最後採用投票作為分類結果。

在得到 multiplier 後,根據:

$$y(x) = \sum_{n=1}^{N} \alpha n t_n K(x, x_n) + b$$

$$b = \frac{1}{N_s} \sum_{n \in s} \left(t_n - \sum_{m \in s} \alpha_m t_m k(x_m, x_m) \right)$$

可以求出三條 decision boundary,定義↓

 $\begin{cases} y_0(x): class \ 0 \ v.s. class 1 \\ y_1(x): class \ 0 \ v.s. class 2 \\ y_2(x): class \ 1 \ v.s. class 2 \end{cases}$

再帶入X計算出於這三條邊界上的正負來判斷屬於何種類別,

皆為正時:分類至 class 0; y2(x)為負且其餘為正時:分類至 class0;

y0(x)為負且其餘為正時:分類至 class1; y0(x)為負、其餘為正時:分類至 class1;

y1(x)為負、y2(x)為負且於為正時:分類至 class2;皆為負時:分類至 class2;

分佈上大致可以分為三群,overlap 的狀況並非很嚴重。而單從實驗的分類結果來看,我認為 linear kernel 分類的還行,雖說 overlap 的點無法分類正確,但由於資料本身的重疊狀況就不多,故結果還不錯。反觀 polynomial kernel,可以明顯發現明顯有分類到錯誤的類別,猜測可能原因是 polynomial kernel function 將資料投影到 feature space 後的情況無法明顯將不同類別的資料區隔出來。最後,觀

察發現,linear kernel 可以用三調線將資料分開,所以 support vector 單純分佈在分隔線的附近;

polynomial kernel用了七條線去分隔,所以 support vector 的數量大幅增加,也同時增加記憶體的用

量。所以透過這個實驗,應該要觀察資料實際分佈的特性,而去選用適合的 kernel function 去訓練。

Q3: Gaussian Mixture Model:

K-means:

在 dataset 中隨機找出 K 筆作為初始群集中心,並計算每一筆 data 到 K 個群集中心的距離,並將該筆 data 分類給與之最接近的群集中心,並產生一個群集邊界,再計算每個群集的新質量中心, 作為新的該群集中心。再利用新群集中心計算距離,以此循環,直到群集成員不再變動。

Expectation maximization (EM) algorithm 可用來解決存在隱藏資訊最佳化問題,將 K-means 計算出的 mean 與 variance、mixing coefficient 等參數,再經由 EM algorithm 最佳化。

Figure 7. (Kmeans=3)

Figure 8. (Kmeans=5)

Figure 9.(Kmeans=7)

Figure 10. (Kmeans=10)

將每個 pixel 的 rgb 取出來,取法是把所有資料平均取 k 個點,然後進行 kmeans 來做初步分類,程式在運作時,會發現在 K=5,7 時,計算次數會比較久一點,其中各個不同 k 最後得到的中心點與數量結果,再透過以下公式,來將 kmeans 求出的 k 點中心來做為 GMM 的初值,進行後續 EM 計算:

 μk = kmeans centers

$$\pi_k = \frac{N_k}{N}$$

$$\Sigma_k = \frac{1}{N_k} \sum_{n \in k} (x_n - \mu_k) (x_n - \mu_k)^T$$

根據kmeans所求得的k個中心點來做為GMM的起始條件,接著使用EM方法來做計算:

E step:

$$r(z_{n_k}) = \frac{\pi_k N(x_n | \mu_k, \Sigma_k)}{\sum_{j=1}^k \pi_j N(x_n | \mu_j, \Sigma_j)}$$

M step:

$$\mu_k^{new} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^N r(z_{n_k}) X_n$$

$$\Sigma_k^{ne\omega} = \frac{1}{N_k} \sum_{n=1}^N r(z_{n_k}) (x_n - \mu_k^{new}) (x_n - \mu_k^{new})^T$$

$$\pi_k^{new} = \frac{1v_k}{iv}$$

$$N_k = \sum_{n=1}^{1^v} r(z_{n_k})$$

透過不斷更新 μk 、 πk 、 Σk ,可以得到GMM後的新群集中心,和Kmeans直接將資料分給特定群體中心不同,GMM偏重於每個類別可能的機率,GMM的收斂隨著K越大,達到收斂所需要的iteration更多。

