

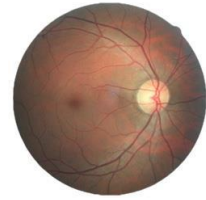
Deep Learning and Practice

#Lab04 Diabetic Retinopathy Detection 309505002 鄭紹文

1. Introduction :

此次 Lab 中使用 ResNet18 和 ResNet50 兩種架構來實現糖尿病性視網膜病變(Diabetic Retinopathy)的分類，而其分成以下五個類別：

1. No DR
2. Mild
3. Moderate
4. Severe
5. Proliferative DR

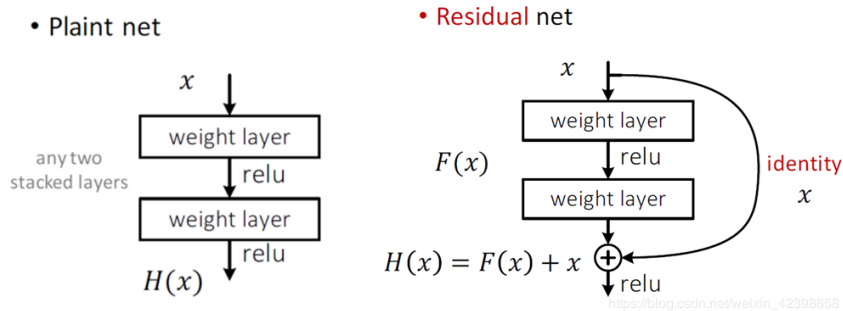


Dataset 中總共有 28099 張 train data 和 7025 張 test data，大小是 512 X 512 的 RGB.jpeg 圖片(W=512,H=512,C=3)，因為這次不同上次有先做 preprocessing，這次需要使用自定義的 DataLoader 來讀取資料，將其轉換成需要的格式訓練，並且比較有使用 pretrained model 以及沒有使用 pretrained model 的準確率，然後將結果用可視覺化的方式呈現，再計算 confusion matrix。

2. Experiment setups :

A. The details of model (ResNet)

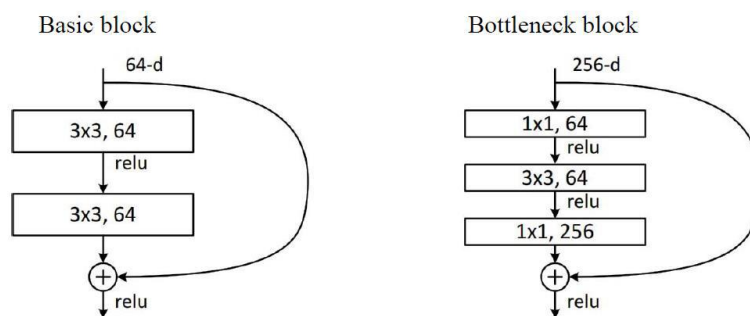
ResNet 出來前，當時的網路相較於現在都是非常淺的設計，原因在於當時較深的網路比較容易訓練不起來，有時會 overfitting，有時會在執行 back propagation 時，gradient 在多次相乘後趨近於 0(若 $\text{gradient} < 1$)，aka gradient vanish problem，導致 network 加深後反而導致效能變差。而 ResNet 提出的 residual learning 簡單地使得深層網路更容易訓練，也開啟了超深網路的時代。



ResNet運用Shortcut connection概念解決上述的問題，透過shortcut可將training goal更改為 $H(x) - x = F(x)$ 。上圖中的weight layer可以先把想像成是convolution layer，同時可知對於一個layer structures，當輸入為 x 時，學習到的特徵記為 $H(x)$ ，運用此概念希望將殘差學習成 $F(x) = H(x) - x$ ，此時學習特徵將會變為 $F(x) + x$ 。這樣做法是因為殘差學習相比原始特徵較來的容易學習，當殘差為0時，等同於做恆等

映射(Identity mapping)，此時網路的性能不會下降，實際上殘差不大會變為0，使得堆積層在輸入特徵基礎上學習到新的特徵，進而有更好的性能。直觀上可以想像ResNet網路就能從旁邊的捷徑得到另外一種選擇，當今天發生了因為網路過深而梯度消失時，代表說網路已經失去作用，那即可 $F(x)$ 當作是0，而此時結果就是 $Net = x$ ，而不會造成不好的影響，所以ResNet最後的結果只會比傳統網路好，就算是最差的情況也頂多是效果一樣好而不會比較差。所以在ResNet的想法出現之後，網路也不會再受到過深的限制，而可以有越來越深的網路出現。

此次ResNet要做兩種，分別是ResNet18和ResNet50，兩者分別是用basic block和bottleneck block組成。



```

1 # Bottleneck: 三個卷基層分別是1x1, 3x3, 1x1, 分別用來降低維度, 卷積處理, 提高維度
2 # 目的是 -> 減少參數數量, Bottleneck相比BasicBlock在參數的數目上較少但經度差不多
3
4 class BottleneckBlock(nn.Module):
5     ...
6     x = (in, H, W) -> conv2d(1x1) -> conv2d -> (out, H, W) -> conv2d(1x1) -> (out*4, H, W) + x
7     ...
8     expansion = 4
9
10    def __init__(self, in_channels, out_channels, stride=1, kernel_size=3, downsample=None):
11        super(BottleneckBlock, self).__init__()
12        padding = int(kernel_size/2)
13        self.activation = nn.ReLU(inplace=True)
14        self.block = nn.Sequential(
15            # 1x1 的卷積是為了降維, 減少通道數
16            nn.Conv2d(in_channels, out_channels, kernel_size=1, bias=False),
17            nn.BatchNorm2d(out_channels),
18            self.activation,
19            # 3x3 的卷積是為了改變圖片大小, 不改變通道數
20            nn.Conv2d(
21                out_channels, out_channels,
22                kernel_size=kernel_size, stride=stride, padding=padding, bias=False
23            ),
24            nn.BatchNorm2d(out_channels),
25            self.activation,
26
27            # 1x1 的卷積是為了升維, 增加通道數, 增加到 planes * 4
28            nn.Conv2d(out_channels, out_channels * self.expansion, kernel_size=1, bias=False),
29            nn.BatchNorm2d(out_channels * self.expansion),
30        )
31        self.downsample = downsample
32
33    def forward(self, x):
34        residual = x
35        out = self.block(x)
36
37        # 若上一個Residual Block的輸出維度和當前維度不同, 則對這個x進行downsample, 若維度依樣則直接擱置(out += residual)
38        if self.downsample is not None:
39            residual = self.downsample(x)
40
41        out += residual
42        out = self.activation(out)
43
44    return out

```

```

1 # 兩個 3*3 前後的維度相同
2 class BasicBlock(nn.Module):
3     """
4     x = (in, H, W) -> conv2d -> (out, H, W) -> conv2d -> (out, H, W) + x
5     """
6     expansion = 1
7
8     def __init__(self, in_channels, out_channels, stride=1, kernel_size=3, downsample=None):
9         super(BasicBlock, self).__init__()
10        padding = int(kernel_size/2)
11        self.activation = nn.ReLU(inplace=True)
12        self.block = nn.Sequential(
13            nn.Conv2d(
14                in_channels, out_channels,
15                kernel_size=kernel_size, padding=padding, stride=stride, bias=False
16            ),
17            nn.BatchNorm2d(out_channels),
18            self.activation,
19            |
20            nn.Conv2d(
21                out_channels, out_channels,
22                kernel_size=kernel_size, padding=padding, bias=False
23            ),
24            nn.BatchNorm2d(out_channels),
25        )
26        self.downsample = downsample
27
28    def forward(self, x):
29        residual = x
30        #x 賦值給 residual，用於後面的 shortcut 連線
31        out = self.block(x)
32
33        if self.downsample is not None:
34            #遇到降維或升維時要保證能夠相加
35            residual = self.downsample(x)
36
37        out += residual
38        out = self.activation(out)
39
40        return out
41

```

B. The details of Dataloader :

因為PyTorch中convolution layer需要的圖片格式和用PIL.Image.open讀進來的格式不太一樣，所以使用torchvision.transforms來做轉換($[H, W, C]$ to $[C, H, W]$)。Class RetinopathyLoader中__getitem__的部分，首先要告訴Dataloader資料放在何處，並且要在讀取後進行何種操作，圖中顯示讀進來後對data image做to.Tensor()再做Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])，這部分是因為之後用到pretrained model，其透過查閱pytorch官方資料可以發現該pretrained model是建立在經過此normalize的data set上。為了增進效果，在讀檔時額外做將原本資料水平翻轉、垂直翻轉來增加train data的數量以提高準確率。

Load Data

```

1 train_dataset = dataloader.RetinopathyLoader('./data', 'train')
2 test_dataset = dataloader.RetinopathyLoader('./data', 'test')
3
4 augmentation = [
5     transforms.RandomHorizontalFlip(),
6     transforms.RandomVerticalFlip(),
7 ]
8 print("> dataset with augmentation with{}".format(augmentation))
9
10 train_dataset_with_augmentation = dataloader.RetinopathyLoader('./data', 'train', augmentation=augmentation)

```

```

def getData(mode):
    if mode == 'train':
        img = pd.read_csv('train_img.csv', header=None)
        label = pd.read_csv('train_label.csv', header=None)
        return np.squeeze(img.values), np.squeeze(label.values)
    else:
        img = pd.read_csv('test_img.csv', header=None)
        label = pd.read_csv('test_label.csv', header=None)
        return np.squeeze(img.values), np.squeeze(label.values)

class RetinopathyLoader(data.Dataset):
    def __init__(self, root, mode, augmentation=None):
        """
        Args:
            root (string): Root path of the dataset.
            mode : Indicate procedure status(training or testing)

            self.img_name (string list): String list that store all image names.
            self.label (int or float list): Numerical list that store all ground truth label values.
        """
        self.root = root
        self.mode = mode
        self.img_name, self.label = getData(mode)

        trans = []
        if augmentation:
            trans += augmentation
        trans += [transforms.ToTensor(),
                  transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225])]
        self.transforms = transforms.Compose(trans)

        print("> Found %d images..." % (len(self.img_name)))

    def __len__(self):
        """return the size of dataset"""
        return len(self.img_name)

    def __getitem__(self, index):
        """something you should implement here"""
        """
        step1. Get the image path from 'self.img_name' and load it.
            hint : path = root + self.img_name[index] + '.jpeg'

        step2. Get the ground truth label from self.label

        step3. Transform the .jpeg rgb images during the training phase, such as resizing, random flipping,
            rotation, cropping, normalization etc. But at the beginning, I suggest you follow the hints.

            In the testing phase, if you have a normalization process during the training phase, you only need
            to normalize the data.

            hints : Convert the pixel value to [0, 1]
                    Transpose the image shape from [H, W, C] to [C, H, W]

        step4. Return processed image and label
        """
        # path = self.root + self.img_name[index] + '.jpeg'
        path = os.path.join(self.root, self.img_name[index] + '.jpeg')

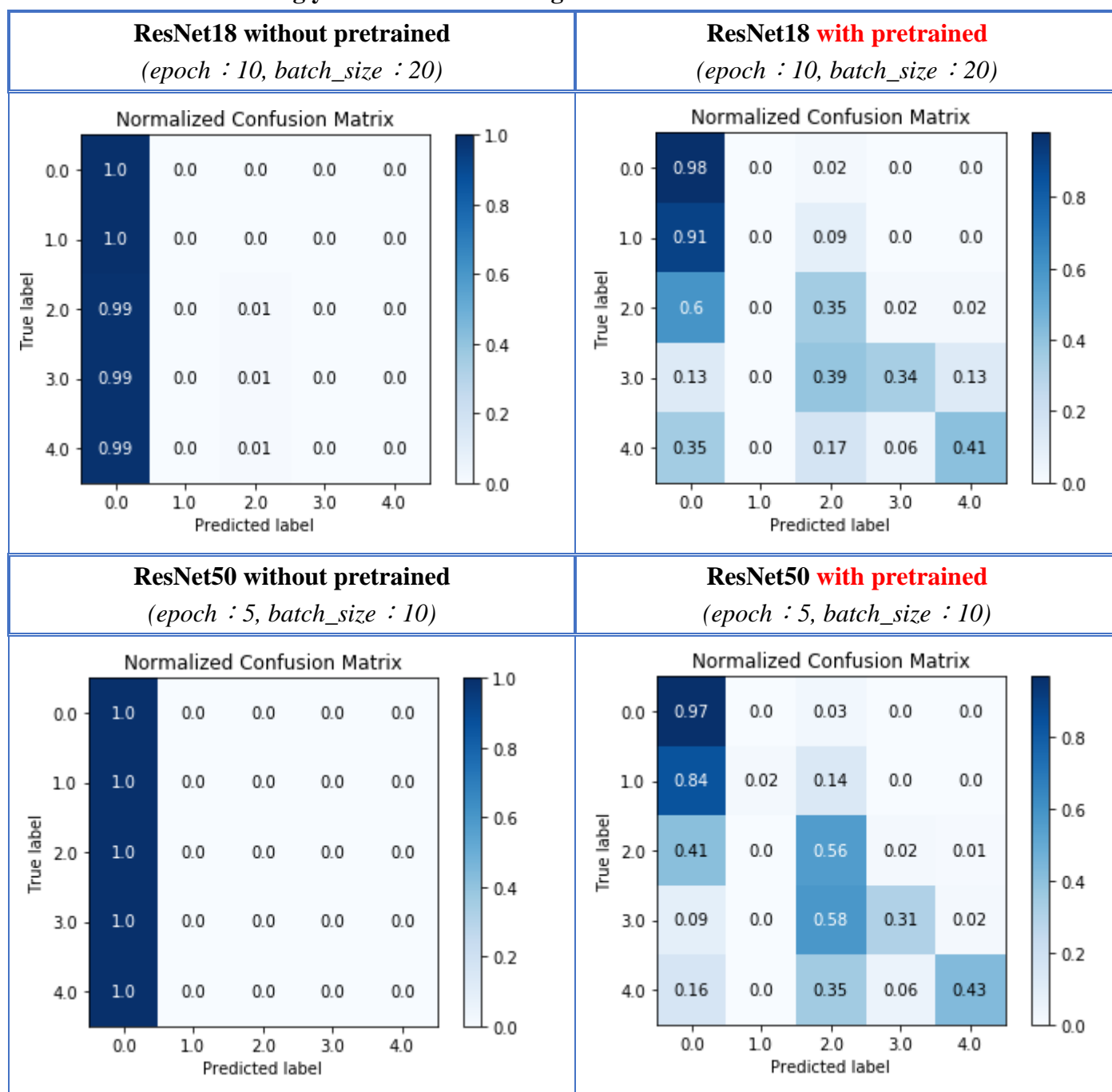
        img = Image.open(path)
        img = self.transforms(img)

        label = self.label[index]

        return img, label

```

C. Describing your evaluation through the confusion matrix :



透過表格可發現 pretrained model 的版本，分類 class0 的準確率較高，但再分類 class1 的部分最差，可能 class 1 沒有很強烈的特徵好做分辨，可能還需要做其他的處理，其餘 class 表現的挺普通的。至於為何沒有 pretrained 的版本長得很怪，這部分是我蠻大的疑問。

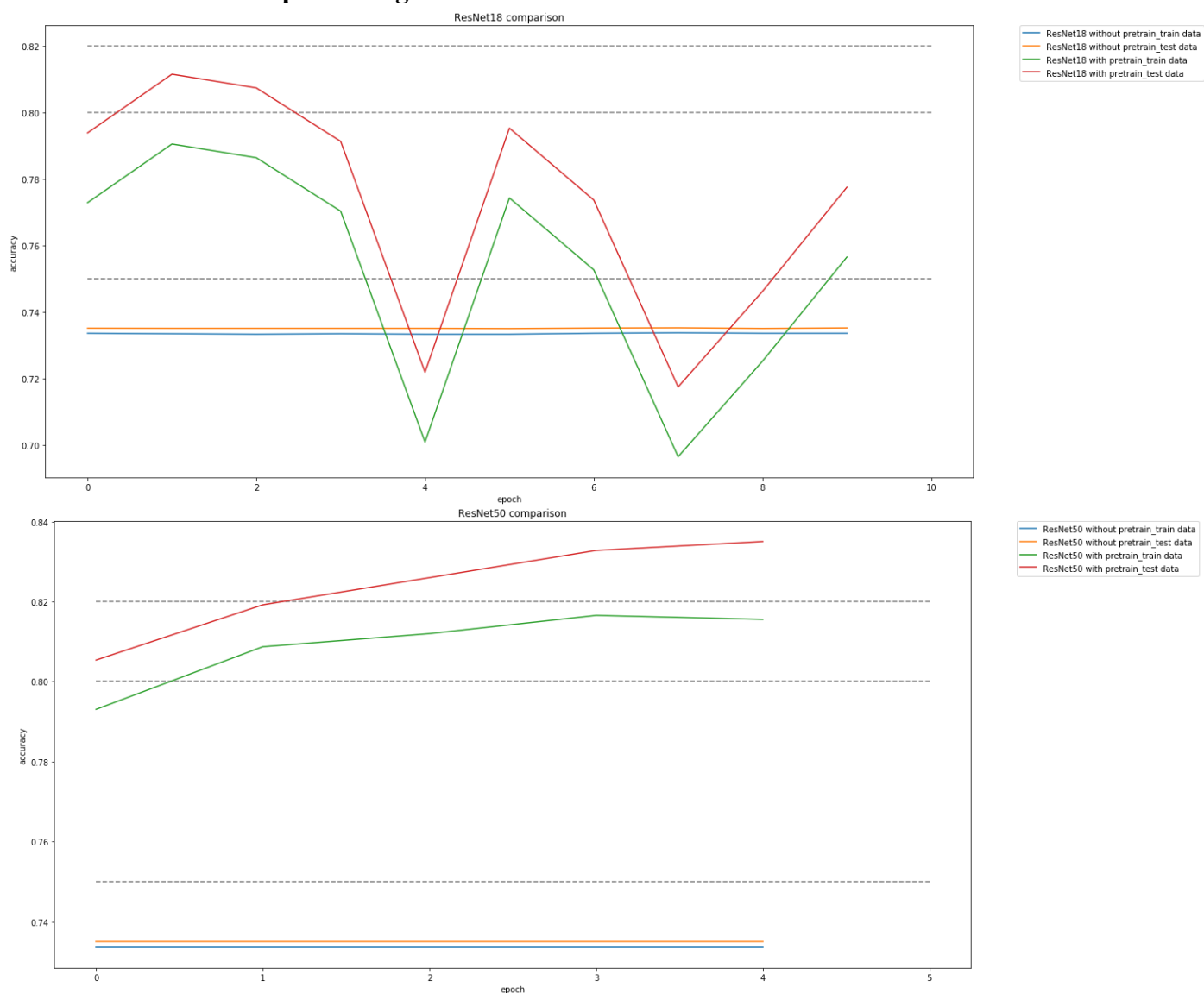
3. Experimental Results :

A. The highest testing accuracy :

```
ResNet18, ResNet50 Highest result
> ResNet18 with epoch:10, batch_size:20
> ResNet50 with epoch:05, batch_size:10
```

Net	without pretrained	with pretrained
ResNet18	0.734	0.790
ResNet50	0.734	0.835

B. Comparison figures :



由圖可以發現，ResNet50 的表現比 ResNet18 來的好，兩個 with pretrained 的也都比沒有 pretrained 來的優異，我想應該是因為 model 很大，需要夠多的 epoch 才 train 的成功，而相反從 train 好的 model 上做修改則能在較少的 epochs 上拿到較好的成果。

4. Discussion :

□ Optimizer Choose :

optimizer 的選擇很重要，起初嘗試使用 Adam，發現始終沒法讓 accuracy 上升，後來改成 SGD 才順利有進步，且在 SGD 選擇適當的 momentum 和 weight decay 都至關重要。

□ Backpropagation看ResNet的有效性：

BasicBlock結構使得backpropagation時，更不容易出現梯度消失的問題，其緣由於有Skip Connection的存在，梯度能輕鬆的通過各個Res blocks。

$$\mathbf{y}_l = h(\mathbf{x}_l) + \mathcal{F}(\mathbf{x}_l, \mathcal{W}_l)$$

函數f表示一個殘差函數

$$\mathbf{x}_L = \mathbf{x}_l + \sum_{i=l}^{L-1} \mathcal{F}(\mathbf{x}_i, \mathcal{W}_i),$$

為經過多次遞迴後得到第L層的表示式

$$\frac{\partial \mathcal{E}}{\partial \mathbf{x}_l} = \frac{\partial \mathcal{E}}{\partial \mathbf{x}_L} \frac{\partial \mathbf{x}_L}{\partial \mathbf{x}_l} = \frac{\partial \mathcal{E}}{\partial \mathbf{x}_L} \left(1 + \frac{\partial}{\partial \mathbf{x}_l} \sum_{i=l}^{L-1} \mathcal{F}(\mathbf{x}_i, \mathcal{W}_i) \right).$$

上述為backpropagation第I層梯度，從上圖的式子中可以看出：第l層的梯度中，包含了第L層的梯度，簡而言之即第L層的梯度直接經過了Skip Connection傳送給第l層，而因為梯度消失問題主要是發生在淺層，現在因為有了Skip Connection可以直接把深層梯度傳送給淺層的方法，可以很有效的解決梯度消失的問題。