



```
~/Desktop/calcola_perimetro.py - Mousepad
File Edit Search View Document Help

1 def calcola_perimetro(): #definisco la funzione che permette di calcolare il perimetro
2     print("Il programma permette di calcolare il perimetro delle seguenti figure")#di seguito stampo un menu delle scelte possibili
3     print("1.Quadrato")
4     print("2.Cerchio")
5     print("3.Rettangolo")
6     print("Sceglie una")
7     scelta = int(input("> "))#prendo l'input dell' utente in tipo int e lo assegno alla variabile scelta
8
9     if scelta == 1:#gestisco tutti i casi usando if elif ed else
10        print("Inserisci il valore del lato")
11        lato = int(input(":>"))#prendo l'input del lato e lo assegno alla variabile chiamata lato
12        perimetro = lato * 4#molteplico il valore della variabile lato per 4
13        print(perimetro)#stampo il valore della variabile perimetro
14    elif scelta == 2:
15        print("Inserisci il valore del raggio")
16        raggio = int(input("> "))
17        perimetro = 2 * 3.14 * raggio
18        print(perimetro)
19    elif scelta == 3:
20        print("Inserisci il valore della base")
21        base = int(input("> "))
22        print("Inserisci il valore dell'altezza'")
23        altezza = int(input("> "))
24        perimetro = (base * 2) + (altezza * 2)
25        print(perimetro)
26    else:
27        print("Scelta non valida")#se la scelta non e' tra le precedenti, stampo scelta non valida
28
29 calcola_perimetro()#richiamo la funzione appena creata, che permette di calcolare il perimetro di 3 figure, quadrato, cerchio e rettangolo
30
```

```
File Actions Edit View Help
2.Cerchio
3.Rettangolo
Sceglie una
> 1
Inserisci il valore del lato
:>5
20

(daniele@kali)-[~/Desktop]
$ python calcola_perimetro.py
Il programma permette di calcolare il perimetro delle seguenti figure
1.Quadrato
2.Cerchio
3.Rettangolo
Sceglie una
> 2
Inserisci il valore del raggio
> 5
31.400000000000002

(daniele@kali)-[~/Desktop]
$ python calcola_perimetro.py
Il programma permette di calcolare il perimetro delle seguenti figure
1.Quadrato
2.Cerchio
3.Rettangolo
Sceglie una
> 3
Inserisci il valore della base
> 5
Inserisci il valore dell'altezza'
> 7
24

(daniele@kali)-[~/Desktop]
$
```