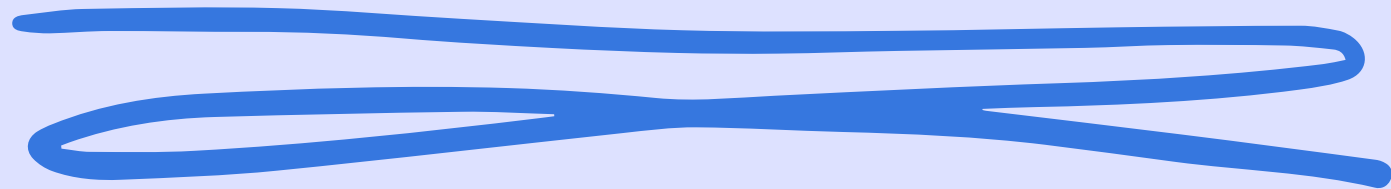


S10 L3

Assembly



Daniele Zizzi

0x00001141(4417) <+8>: mov EAX,0x20 - sposta 32 nel registro EAX

0x00001148(4424) <+15>: mov EDX,0x38 - sposta 56 nel registro EDX

0x00001155(4437) <+28>: add EAX,EDX - somma EDX(56) con EAX(32) e assegna il risultato (88) a EAX

0x00001157(4439) <+30>: mov EBP,EAX - sposta EAX in EBP, quindi EBP avrà valore 88

0x0000115a(4442) <+33>: cmp EBP,0xa - compara 10 con il contenuto di EBP(88), essendo la destinazione maggiore della sorgente, il CF(carry flag) rimane a 0

0x0000115e(4446) <+37>: jge 0x1176 <main+61> - salta all'indirizzo di memoria 4470 se il CF è 0. Quindi quando nell'istruzione cmp, la destinazione è maggiore o uguale del valore sorgente

0x0000116a(4458) <+49>: mov eax,0x0 - Sposta 0 in EAX

0x0000116f(4463) <+54>: call 0x1030 <printf@plt> - chiama l'istruzione printf all'indirizzo di memoria 4144