Tugas Menjalankan Program Chat di Emulator Pemrograman Jaringan



Kelas E

Nama : Shofiyah Mardhiyah

NRP : 05111840000106

Departemen Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Elektro dan Informatika Cerdas
Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya
2021

Menyambungkan client ke server

1. Ganti IP address menjadi IP address server pada file server_thread_chat.py untuk server (alpine-1)

```
< :ole
                  alpine-1
                                                                  alpi >
                                                                                        ×
                                          alpine-2
                                                                              Modified
 GNU nano 4.6
                                  server thread chat.py
class Server(threading.Thread):
        def __init__(self):
                 self.the clients = []
                 self.my socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STRE>
                 self.my_socket.setsockopt(socket.SOL_SOCKET, socket.SO REUSEADD>
                 threading. Thread. init (self)
        def run(self):
                 self.my socket.bind(('192.168.122.217',8889))
                 self.my socket.listen(1)
                 while True:
                          self.connection, self.client_address = self.my_socket.a>
logging.warning("connection from {}" . format(self.clie>
                          clt = ProcessTheClient(self.connection, self.client add>
                          clt.start()
                          self.the clients.append(clt)
def main():
```

2. Ganti IP address menjadi IP address server (alpine-1) pada file chat-cli.py untuk client 1 (alpine-2)

```
< :ole
                 alpine-1
                                       alpine-2
                                                             alpi >
                           X
 GNU nano 4.6
                                     chat-cli.py
import socket
import os
import json
TARGET_IP = "192.168.122.217"
TARGET PORT = 8889
class ChatClient:
    def init (self):
        self.sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
        self.server address = (TARGET IP, TARGET PORT)
        self.sock.connect(self.server address)
        self.tokenid=""
    def proses(self,cmdline):
        j=cmdline.split(" ")
            command=j[0].strip()
            if (command == 'auth'):
                username=j[1].strip()
```

3. Ganti IP address menjadi IP address server (alpine-1) pada file chat-cli.py untuk client 2 (alpine-3)

```
alpine-1
                            alpine-2
                                                   alpine-3
                                                             ×
                                                                                      ×
                                      ×
  GNU nano 4.6
                                       chat-cli.py
                                                                            Modified
import socket
import os
import json
TARGET_IP = "192.168.122.217"
TARGET_PORT = 8889
class ChatClient:
    def init (self):
        self.sock = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
        self.server address = (TARGET IP, TARGET PORT)
        self.sock.connect(self.server address)
        self.tokenid=""
    def proses (self, cmdline):
         j=cmdline.split(" ")
             command=j[0].strip()
             if (command == 'auth'):
                 username=j[1].strip()
```

4. Server (alpine-1) menunjukkan client (alpine-2 dan alpine-3) berhasil tersambung ke server.

Autentifikasi

1. Pada client 1 (alpine-2) coba jalankan 'auth mess surabaya', 'auth messi sby' dan 'auth messi surabaya'

```
×
 < :ole
                                      alpine-2
                                                            alpi >
                 alpine-1
                                                ×
Pemrograman_Jaringan_E/progjar4c # python3 chat-cli.py
Command :auth mess surabaya
diterima dari server b'{"status": "ERROR", "messaqe": "User Tidak Ada"}\r\n\r\n'
end of string
Error, User Tidak Ada
Command :auth messi sby
diterima dari server b'{"status": "ERROR", "message": "Password Salah"}\r\n\r\n'
end of string
Error, Password Salah
Command :auth messi surabaya
diterima dari server b'{"status": "OK", "tokenid": "c0694ff4-b9f9-4ecf-b7f1-cf31f
4bb0e8'
diterima dari server b'6"}\r\n\r\n'
end of string
username messi logged in, token c0694ff4-b9f9-4ecf-b7f1-cf31f4bb0e86
```

Hasilnya, command pertama dan kedua mendapat error message karena tidak sesuai dengan data sedangkan untuk command ketiga, user berhasil diautentikasi karena sesuai dengan data yang ada.

Rekaman di server (alpine-1)

```
alpine-1
                                                                               X
 < :ole
                                                            alpi >
                          X
                                      alpine-2
                                               X
WARNING:root:data dari client: auth mess surabaya
WARNING:root:AUTH: auth mess surabaya
WARNING:root:balas ke client: {"status": "ERROR", "message": "User Tidak Ada"}
WARNING:root:data dari client: auth messi sby
WARNING:root:AUTH: auth messi sby
WARNING:root:balas ke client: {"status": "ERROR", "message": "Password Salah"}
WARNING:root:data dari client: auth messi surabaya
WARNING:root:AUTH: auth messi surabaya
WARNING:root:balas ke client: {"status": "OK", "tokenid": "c0694ff4-b9f9-4ecf-b7
f1-cf31f4bb0e86"}
```

2. Pada client 2 (alpine-3) coba jalankan 'auth hendersan surabaya', 'auth henderson sby' dan 'auth henderson surabaya'

```
alpine-1
                          alpine-2
                                                alpine-3
                                                                                ×
Pemrograman Jaringan E/progjar4c # python3 chat-cli.py
Command :auth hendersan surabaya
diterima dari server b'{"status": "ERROR", "messaqe": "User Tidak Ada"}\r\n\r\n'
end of string
Error, User Tidak Ada
Command :auth henderson sby
diterima dari server b'{"status": "ERROR", "message": "Password Salah"}\r\n\r\n'
end of string
Error, Password Salah
Command :auth henderson surabaya
diterima dari server b'{"status": "OK", "tokenid": "442928d2-d3df-4434-8e77-ec0ea
281687'
diterima dari server b'5"}\r\n\r\n'
end of string
username henderson logged in, token 442928d2-d3df-4434-8e77-ec0ea2816875
```

Hasilnya, command pertama dan kedua mendapat error message karena tidak sesuai dengan data sedangkan untuk command ketiga, user berhasil diautentikasi karena sesuai dengan data yang ada.

Rekaman di server (alpine-1)

```
alpine-1
                                                                               ×
 < :ole
                                                           alpi >
                                      alpine-2
                          ×
                                               X
WARNING:root:data dari client: auth hendersan surabaya
WARNING:root:AUTH: auth hendersan surabaya
WARNING:root:balas ke client: {"status": "ERROR", "message": "User Tidak Ada"}
WARNING:root:data dari client: auth henderson sby
WARNING:root:AUTH: auth henderson sby
WARNING:root:balas ke client: {"status": "ERROR", "message": "Password Salah"}
WARNING:root:data dari client: auth henderson surabaya
WARNING:root:AUTH: auth henderson surabaya
WARNING:root:balas ke client: {"status": "OK", "tokenid": "442928d2-d3df-4434-8e
77-ec0ea2816875"}
```

Berkirim Pesan antar User

1. Pada client 1 (alpine-2) jalankan 'send henderson Tes kirim pesan.', pesan akan terkirim untuk user yang memiliki nama henderson.

```
cole alpine-1 x alpine-2 x alpi > - X

Command c0694ff4-b9f9-4ecf-b7f1-cf31f4bb0e86:send henderson Tes kirim pesan.
send c0694ff4-b9f9-4ecf-b7f1-cf31f4bb0e86 henderson Tes kirim pesan.
diterima dari server b'{"status": "OK", "message": "Message Sent"}\r\n\r\n'
end of string
message sent to henderson
```

2. Client 2 (alpine-3) memiliki user dengan nama henderson. Untuk mengecek apakah pesan dari client 1 masuk ke client 2, jalankan 'inbox'

```
command 442928d2-d3df-4434-8e77-ec0ea2816875:inbox
diterima dari server b'{"status": "OK", "messages": {"messi": [{"msg_from": "Lion
el Mes'
diterima dari server b'si", "msg_to": "Jordan Henderson", "msg": " Tes kirim pes
an. \\r'
diterima dari server b'\\n"}]}\r\n\r\n'
end of string
{"messi": [{"msg_from": "Lionel Messi", "msg_to": "Jordan Henderson", "msg": " Tes kirim pesan. \r\n"}]}
```

3. Balas pesan client 1 (alpine-2) dengan menjalankan 'send messi Pesan diterima!' menggunakan client 2 (alpine-3).

```
c alpine-1 x alpine-2 x alpine-3 x > - X

Command 442928d2-d3df-4434-8e77-ec0ea2816875:send messi Pesan diterima!
send 442928d2-d3df-4434-8e77-ec0ea2816875 messi Pesan diterima!

diterima dari server b'{"status": "OK", "message": "Message Sent"}\r\n\r\n'
end of string
message sent to messi
```

4. Pada client 1 (alpine-2) jalankan 'inbox' untuk melihat pesan yang dikirim menggunakan client 2 (alpine-3).

```
command c0694ff4-b9f9-4ecf-b7f1-cf31f4bb0e86:inbox
diterima dari server b'{"status": "OK", "messages": {"henderson": [{"msg_from": "Jordan'
diterima dari server b' Henderson", "msg_to": "Lionel Messi", "msg": "Pesan diterima!'
diterima dari server b' \\r\\n"}]}\r\n\r\n'
end of string
{"henderson": [{"msg_from": "Jordan Henderson", "msg_to": "Lionel Messi", "msg": "Pesan diterima! \r\n"}]}
```

5. Rekaman di server (alpine-1)

